

TI-15

Calculatrice et outil de formation arithmétique

Texas Instruments
7800 Banner Dr.
Dallas, TX 75251 U.S.A.

Texas Instruments Holland B.V.
Rutherfordweg 102
3542 CG Utrecht - The Netherlands



www.ti.com/calc

Copyright © 1999 Texas Instruments Incorporated

FRE 15/RG/1E2/A

Informations générales

La TI-15 est alimentée par pile et cellules solaires. Elle fonctionne dans les endroits bien éclairés avec la photopile; sinon, elle fonctionne avec la pile.

Exemples: la page *Exemples* contient des problèmes représentatifs et des séquences de frappes de touches qui illustrent la plupart des fonctions et des capacités de la TI-15. Avant de commencer une série de problèmes, remettez la calculatrice à zéro en appuyant simultanément sur  et  pour garantir que les affichages soient identiques à ceux des exemples. En mode **Auto** de résolution des problèmes, toutefois, les affichages diffèrent de ceux qui sont présentés, parce que les problèmes sont aléatoires.

Opérations élémentaires

Pour mettre la TI-15 en marche, appuyez sur .

Si la calculatrice est allumée, appuyez sur  pour l'éteindre.

Le système APD™ (Automatic Power Down™, Mise hors tension automatique) éteint automatiquement la TI-15 si aucune touche n'est enfoncée pendant 5 minutes. Appuyez sur  après l'APD pour remettre la calculatrice en circuit; l'affichage, les opérations en cours, les réglages et la mémoire sont préservés.

Affichage et défilement

La TI-15 a deux lignes d'affichage; chaque ligne peut contenir 11 caractères. Les entrées qui ne rentrent pas dans la première ligne passent à la seconde, puis défilent quand la seconde ligne est pleine. *Exception:* lors du calcul de fractions, la TI-15 n'affiche qu'une ligne, qui défile quand un problème dépasse la capacité de la ligne.

Les entrées peuvent comporter jusqu'à 88 caractères. *Exceptions:* dans les opérations mémorisées, la limite est de 44 caractères. En mode  **Man**, il n'y a pas de renvoi à la ligne des entrées, qui ne peuvent pas dépasser 11 caractères.

Quand un résultat dépasse la capacité de l'écran, il s'affiche en notation scientifique. Cependant, si le résultat est supérieur à 10^{99} ou inférieur à 10^{-99} , vous obtiendrez une *erreur de dépassement de capacité* (overflow error) ou une *erreur de sous-capacité*, (underflow error) respectivement.

Faites défiler avec , ,  et .

- Appuyez sur  et  pour faire défiler les entrées ou déplacer le sous-total dans la liste de menus.
- Appuyez sur  et  pour faire défiler l'historique ou à l'intérieur d'un menu, accéder au niveau suivant de listes de menus.

Effacement, correction et remise à zéro

	Supprime le caractère situé à gauche du curseur. Dans les fractions, efface de bas en haut et de droite à gauche.
	Efface l'affichage et la condition d'erreur. (N'efface pas la valeur de la mémoire.)
 	Efface la valeur de la mémoire.
 et 	Pour remettre la calculatrice à zéro, maintenez enfoncées les touches  et  simultanément pendant quelques secondes puis relâchez-les. MEM CLEARED s'affiche. Ceci efface complètement la mémoire de la calculatrice et restaure tous les réglages par défaut. Vous pouvez aussi effectuer une remise à zéro en utilisant le menu Mode (voir ci-dessous).

Indicateurs d'affichage

Indicateur	Définition
	La calculatrice est en mode Résolution de problèmes.
	La calculatrice est en mode Valeur de position.
Fix	La calculatrice arrondit les résultats.
	 a été enfoncée.
M	Une valeur non nulle est en mémoire.
Op1, Op2	La fonction d'opération mémorisée est active.
Auto	En mode de calcul, la simplification Auto des fractions est active. En  , la fonction Résolution de problèmes est en mode Auto .
I	La fonction de division des entiers est active (elle n'apparaît que si le curseur est au-dessus du signe de la division).
$\frac{n}{d}$	Les résultats de la division s'affichent au format fractionnaire.
$\frac{N}{D} \rightarrow \frac{n}{d}$	La simplification du résultat fractionnaire est possible.
 	D'autres historiques des entrées ou menus sont disponibles. Appuyez sur  ou  pour y accéder.
 	Une entrée ou un menu dépasse la capacité de l'écran. Appuyez sur  ou  pour faire défiler l'écran.

Menus de définition des modes

Touche	Choix de menus affichés
	. n/d (Affichage décimal ou fractionnaire)
 	+1 ?(Afficher ou masquer Op)
  	OP1 OP2(Effacer Op mémorisée)
   	N Y (Sélectionner ou rejeter Reset (RAZ))
	U n/d n/d (Sélectionner le format des fractions)
 	Man Auto(Procédure de simplification)
 	Auto Man(Automatique ou manuel)
  	1 2 3 (Niveau de difficulté)
   	+ - x ÷ ? (Type d'opération)
  	11- -1-(Fonction Valeur de position)
 	

Appuyez sur  ou  pour souligner une option de menu. Pour sélectionner l'option soulignée, appuyez sur . Pour quitter, appuyez sur .

Ordre des opérations

La TI-15 utilise le système d'exploitation d'équations (Equation Operating System, EOS™) pour évaluer les expressions.

1ère	Expressions entre parenthèses.
2e	Fonctions qui ont besoin de) et précèdent l'argument.
3e	Fractions.
4e	Exponentiation (^) et racines (√).
5e	Signe d'un nombre relatif (-).
6e	Multiplication, multiplication implicite, division.
7e	Addition et soustraction.
8e	Conversions (U n/d↔n/d, F↔D, ▶%).
9e	[Enter] termine toutes les opérations.

Arithmétique élémentaire

[0], [1], [2], [3], [4], [5], [6], [7], [8], [9]	Entre des chiffres de 0 à 9.
[+], [-], [×], [÷]	Additionne, soustrait, multiplie, divise.
[.]	Insère un point décimal.
[-]	Entre un signe négatif. (N'agit pas en tant qu'opérateur.)
[(], [)]	Ouvre ou ferme une expression entre parenthèses.
[Enter]	Termine toutes les opérations.

Division des entiers

Quand vous divisez un nombre entier positif par un nombre entier positif en utilisant [Int÷], le résultat s'affiche sous la forme **Q r R**, où **Q** est le quotient et **R**, le reste.

Si vous utilisez le résultat d'une division d'entiers dans un calcul ultérieur, la TI-15 ne prend en compte que le quotient (elle ne traite pas le reste).

Fractions

Appuyez sur [n] après avoir entré un nombre qui désignera le numérateur d'une fraction.

Appuyez sur [d] après avoir entré un nombre qui désignera le dénominateur d'une fraction.

Le numérateur et le dénominateur doivent tous deux être des entiers. Si vous entrez un dénominateur supérieur à 1000, ou si le calcul donne un dénominateur supérieur à 1000, la TI-15 affiche les résultats au format décimal.

Vous pouvez entrer en premier le numérateur ou le dénominateur, peu importe.

[Unit] sépare le nombre entier de la fraction dans un nombre mixte.

[Frac] affiche un menu qui permet de choisir l'affichage des résultats fractionnaires.

• **U n/d** (par défaut) affiche les résultats en tant que nombres mixtes.

• **n/d** affiche les résultats en tant que fractions simples (mixtes).

[Frac] ← affiche un menu qui permet de choisir la méthode de simplification.

• **Man** (par défaut) requiert la simplification manuelle des fractions.

• **Auto** réduit automatiquement les résultats de la fraction en fonction des termes les plus petits.

ND→n/d indique que la simplification des résultats de la fraction est possible.

[Simp] vous permet de simplifier une fraction manuellement.

[Fac] affiche le facteur qui a servi à simplifier une fraction lors de la simplification manuelle effectuée en dernier. Appuyez à nouveau sur [Fac] pour restaurer l'affichage de la fraction.

[U↔n/d] convertit un nombre mixte en fraction simplifiée ou une fraction simplifiée en nombre mixte.

[F↔D] convertit une fraction en nombre décimal, ou un nombre décimal en fraction, si possible.

Si un problème contient à la fois des fractions et des décimales, les résultats s'affichent au format décimal. Toutefois, si vous appuyez sur [Mode] et sélectionnez **n/d**, les résultats de la division s'affichent au format fractionnaire, le cas échéant.

Pourcentages

Appuyez sur [%] après avoir entré une valeur pour calculer un pourcentage.

Appuyez sur [▶%] pour convertir un nombre décimal ou une fraction en pourcentage.

Racines et puissances

[√] permet d'obtenir la racine carrée d'un nombre. Après avoir entré le nombre, n'oubliez pas de fermer les parenthèses.

[^] élève un nombre à la puissance spécifiée.

Pi

[π] entre la valeur de π, qui est stockée en 13 chiffres (3.141592653590). Dans certains cas, les résultats s'affichent avec le symbole π ; dans d'autres, en tant que valeur numérique.

Mémoire

Après un calcul, appuyez sur [▶M][Enter] pour mettre en mémoire le résultat affiché. Si la mémoire contient déjà une valeur, elle sera remplacée par la nouvelle valeur. Si la mémoire contient une valeur non nulle, **M** apparaît à l'écran.

Pour rappeler la valeur en mémoire afin de l'utiliser dans un calcul, appuyez une fois sur [MR/MC].

Pour effacer la mémoire, appuyez sur [MR/MC][MR/MC].

Opérations mémorisées

Op1 et **Op2** peuvent chacune mémoriser une opération avec une valeur constante, que vous pouvez répéter en appuyant sur une seule touche, autant de fois que vous le voulez.

1. Appuyez sur [Op1] ou [Op2].

2. Entrez d'abord l'opérateur (+, -, ×, ÷, Int÷, ou ^), puis le nombre.

3. Appuyez sur [Op1] ou [Op2].

4. Initialisez avec une valeur de départ.

5. Les fois suivantes, il suffit d'appuyer sur [Op1] ou [Op2] pour exécuter l'opération avec la constante.

Le calcul avec l'opération mémorisée apparaît sur la première ligne de l'affichage et le résultat, sur la seconde ligne. Si vous ne voulez pas l'affichage de la ligne de calcul, appuyez sur [Mode] ← → [Enter] pour la masquer. De même, si l'expression ne rentre pas dans la ligne, elle n'apparaîtra pas. S'il y a assez d'espace, un compteur sur la seconde ligne affiche combien de fois vous avez appuyé sur [Op1] ou [Op2].

Pour effacer le contenu de **Op1** ou **Op2**, appuyez sur [Mode] ← ←, sélectionnez **Op1** ou **Op2** et appuyez sur [Enter]. Appuyez ensuite sur [Mode] pour revenir à l'affichage du dernier résultat.

Arrondis

Vous pouvez arrondir les résultats avec [Fix] en conjonction avec les touches associées à la valeur de la position, afin de préciser un nombre donné de positions. (La valeur mémorisée en interne n'est pas arrondie.) La valeur calculée a autant de zéros que nécessaire. Vous devez appuyer à nouveau sur [Fix] chaque fois que vous changez le nombre de positions.

Touches	Action
Fix [000.]	Arrondit en milliers.
Fix [00.]	Arrondit en centaines.
Fix [0.]	Arrondit en dizaines.
Fix [.]	Arrondit en unités.
Fix [0.]	Arrondit au plus proche dixième.
Fix [0.0]	Arrondit au plus proche centième.
Fix [0.00]	Arrondit au plus proche millième.
Fix [.]	Supprime le nombre fixe de décimales.

Ces touches de valeurs de positions fonctionnent également avec **■** (voir ci-dessous).

Résolution de problèmes

La fonction **◆** vous permet de vous entraîner et de tester vos connaissances en arithmétique. Vous pouvez choisir le mode **Auto** ou **Man**.

En mode **◆ Auto** (par défaut), la TI-15 présente les problèmes avec un élément manquant (par exemple, $5+2=?$ ou $5+?=7$ ou $5?2=7$). Vous pouvez sélectionner le type de problème et choisir parmi trois niveaux de difficulté. Le réglage par défaut est l'addition, au niveau 1.

Niveau de difficulté. En **◆**, appuyez sur **(Mode)** pour accéder à la liste de menus et appuyez sur **▶** ou **◀** pour sélectionner le niveau de difficulté voulu (1, 2 ou 3). Appuyez ensuite sur **(Enter)** et la TI-15 présentera les problèmes au niveau sélectionné.

Type de problème. En **◆**, appuyez sur **(Mode)** pour accéder à la liste de menus et appuyez sur **▶** ou **◀** pour sélectionner le type de problème voulu (addition, soustraction, multiplication, division, ou trouver l'opérateur). Appuyez ensuite sur **(Enter)** et la TI-15 présentera des problèmes du type sélectionné.

1. Vous entrez une réponse.
2. Si votre réponse est correcte, l'affichage indique "Yes," efface l'écran et présente un autre problème.
3. Si votre réponse est incorrecte, l'affichage indique "No" et précise si la bonne solution est inférieure ou supérieure à la réponse que vous avez entrée.
4. La réponse incorrecte disparaît de l'affichage et vous entrez une autre réponse au même problème.
5. Si vous entrez trois réponses incorrectes à un problème donné, la TI-15 affiche la réponse correcte, efface le problème et en présente un nouveau.

Tableau de score. La TI-15 affiche un tableau de score tous les cinq problèmes. Chaque solution correcte que vous avez entrée est pourvue d'un "Yes" dans le tableau d'affichage et trois réponses incorrectes à la suite sont pourvues d'un "No." Après 100 problèmes, le tableau de score est remis à zéro.

Si vous entrez d'abord **◆** et appuyez ensuite sur **(Mode)**, l'écran montre le tableau de score pendant un moment, avant de présenter les problèmes ou d'afficher le menu.

En mode **◆ Man** (manuel), vous composez vos propres problèmes. En **◆**, appuyez sur **(Mode)** pour accéder à la liste de menus et appuyez sur **▶** pour sélectionner **Man**. Appuyez ensuite sur **(Enter)** et la TI-15 est prête à recevoir votre problème et votre solution. Seuls, les entiers non négatifs sont acceptés dans ce mode. Vous indiquez un élément manquant avec **?**.

En mode **◆ Man**, il est possible d'entrer un problème ayant une solution, plusieurs solutions ou aucune solution. La TI-15 vous indique combien de solutions a le problème.

- Les problèmes avec un élément manquant ont généralement une seule solution. Vous avez droit à trois essais. Après trois réponses incorrectes, la calculatrice affiche la réponse correcte qui s'efface ensuite pour que vous puissiez entrer un nouveau problème.
- Les problèmes avec deux éléments manquants ont plusieurs solutions. Par exemple, $?+?=5$ a 6 solutions;

$?x?=24$ a 8 solutions. (Dans ce type de problème, les points d'interrogation remplacent les opérandes; il se peut qu'ils n'apparaissent pas à la place de l'opérateur ou de la réponse.) Ces problèmes ne s'effacent pas après une solution correcte ou trois réponses incorrectes; le problème reste afin que vous puissiez entrer d'autres séries de solutions, jusqu'à ce que vous effaciez le problème manuellement en appuyant sur **(Clear)**.

- Si la réponse à un problème n'est pas un entier positif (9=2, par exemple), la TI-15 indique qu'elle n'a aucune solution. Mais si vous entrez des réponses, elle vous dira si elles sont supérieures ou inférieures à la bonne réponse.

Résolution de problèmes (suite)

Inéquations. Au lieu d'entrer une équation, vous pouvez tester une inéquation en utilisant **(<)**. Vous n'avez droit qu'à un essai, parce que l'inéquation est soit vraie, soit fausse. Avec les inéquations, vous pouvez entrer des décimales. Appuyez une fois sur **(<)** pour **<** et deux fois sur **(<)** pour **>**. Pour quitter le mode Résolution de problèmes, appuyez à nouveau sur **◆**.

Valeur de position

En **◆**, mode **Man**, vous pouvez déterminer la valeur de la position d'un chiffre; déterminer combien d'unités, de dizaines, de centaines et de milliers, de dixièmes, de centièmes et de millièmes un nombre contient; ou déterminer quel chiffre d'un nombre donné occupe la position spécifiée.

- Déterminez la valeur de position:
 - Après avoir entré un nombre, vous pouvez déterminer la position du nombre entier ou la position décimale d'un chiffre donné en appuyant sur **■** et en appuyant ensuite sur le chiffre en question.
 - Si vous avez un nombre avec un chiffre répété, quand vous appuyez sur ce chiffre, la TI-15 analyse son occurrence droite la plus fréquente. Pour trouver la valeur de position des chiffres à gauche, appuyez à nouveau sur le chiffre donné avant l'apparition de la réponse. Appuyer successivement sur le chiffre donné fait passer l'affichage à l'occurrence suivante de ce chiffre à gauche et affiche la valeur de position pour cette occurrence.

En **◆**, mode **Man**, vous pouvez accéder au menu Valeur de position en appuyant sur **(Mode)**.

- Trouvez combien d'unités, dizaines, centaines, milliers, dixièmes, centièmes ou millièmes un nombre contient (par défaut): si nécessaire, appuyez sur **(Mode)** **▶** **(Enter)**, sélectionnez le réglage **11-** et appuyez sur **(Enter)**. Entrez le nombre à analyser, appuyez sur **■**, puis sur **[.]**, **[0]**, **[00]**, **[000]**, **[0.]**, **[0.0]** ou **[0.00]**.
- Déterminez quel chiffre d'un nombre est à la position spécifiée: appuyez sur **(Mode)** **▶** **(Enter)**, sélectionnez le réglage **-1-**, puis appuyez sur **(Enter)**. Entrez le nombre à analyser, appuyez sur **■**, puis appuyez sur **[.]**, **[0]**, **[00]**, **[000]**, **[0.]**, **[0.0]** ou **[0.00]**.

La réponse s'affiche brièvement avant de disparaître pour que vous puissiez appuyer sur un autre chiffre ou une autre touche de valeur de position. Quand la fonction **■** est activée, il n'est pas nécessaire d'appuyer sur cette touche avant chaque chiffre ou position que vous voulez examiner pour un nombre donné. Vous devez appuyer sur **(Clear)** avant d'entrer un nouveau nombre à analyser et réactiver ensuite **■**. Pour quitter la fonction **■**, appuyez sur **(Clear)**.

Conditions d'erreur

Arith Error	Erreur arithmétique.
Syn Error	Erreur de syntaxe.
÷0 Error	Tentative de division par zéro.
Mem Error	Tentative erronée de mise en mémoire d'une entrée.
Op Error	Erreur de procédure dans l'exécution de Op1 ou Op2.
Overflow Error	Dépassement de capacité: nombre trop grand.
Underflow Error	Dépassement de capacité: nombre trop petit.

Dans certains cas,  restaure le dernier affichage en vigueur avant l'apparition du message d'erreur.

Les erreurs figurent dans l'historique en tant qu'**Error**.

Remplacement de la pile

Placez l'étui de protection sur la TI-15 et posez la calculatrice sur la face avant.

Retirez les vis au dos du boîtier, à l'aide d'un petit tournevis.

Séparez délicatement la face avant de la face arrière, en partant du bas. **Attention:** Veillez à n'endommager aucune pièce interne.

Retirez l'ancienne pile en vous servant si nécessaire d'un petit tournevis. Introduisez la nouvelle pile. Remettez en place le dos du boîtier.

Attention: Evitez de toucher les autres composants de la TI-15 lors du remplacement de la pile.

Si nécessaire, appuyez simultanément sur  et  pour remettre la TI-15 à zéro (efface la mémoire et tous les réglages).

Attention: Disposez des piles usagées comme il convient. Ne jetez pas les piles au feu; ne les laissez pas à portée des enfants.

En cas de difficultés

Relisez les instructions pour vérifier que la procédure suivie pour les calculs était correcte.

Appuyez simultanément sur  et . Ceci efface l'intégralité de la mémoire et des réglages.

Contrôlez si la pile est en bon état et bien installée. Remplacez la pile si :

-  ne met pas l'unité sous tension, ou
- L'écran se vide, ou
- Vous obtenez des résultats inattendus.

Pour continuer à utiliser la TI-15 jusqu'au remplacement de la pile :

1. Exposez le panneau solaire à une lumière intense.
2. Appuyez simultanément sur  et  pour remettre la calculatrice à zéro.

Service & Garantie

Informations sur les produits et les services TI

Pour avoir plus d'informations sur les produits et services TI, contactez TI par courrier électronique ou visitez la page d'accueil des calculatrices TI sur le système ouvert de documents d'Internet (WWW).

Adresse de courrier électronique : **ti-cares@ti.com**

Adresse Internet : **<http://www.ti.com/calc>**

Informations sur le service et la garantie

Pour avoir des informations sur la durée et les termes de la garantie ou sur un service produit, reportez-vous au certificat de garantie fourni avec ce produit ou contactez votre revendeur/distributeur local de Texas Instruments.

\odot	\odot	\leftarrow
$+$	$2 + 3$ Enter	$2+3= 5$
$-$	$7 - 4$ Enter	$7-4= 3$
\times	2×4 Enter	$2 \times 4= 8$
\div	$6 \div 3$ Enter	$6 \div 3= 2$
\leftarrow	$\leftarrow \leftarrow \leftarrow$	$2+3= 5$ $7-4= 3$
\leftarrow	\leftarrow	$7-4= 3$ $2 \times 4= 8$
$\leftarrow \rightarrow$	$\leftarrow \leftarrow \leftarrow 4 \rightarrow \rightarrow 2$ Enter	$74-42= 32$

Clear	Clear	\leftarrow
\div	$9 \div 3$ Enter	$9 \div 3= 3$
\div	$9 \div 33$	$9 \div 33 \leftarrow$
\leftarrow	\leftarrow Enter	$9 \div 3= 3$
\div	$8 \div 3 \leftarrow \leftarrow \leftarrow 9$ Enter	$9 \div 3= 3$
\div	$9 \div 3 \leftarrow \leftarrow \leftarrow \times 2$ Enter	$9 \times 2= 18$

\cdot	$6 \cdot 3 + 2 \cdot 4$ Enter	$6.3+2.4= 8.7$
\cdot	$4 \cdot 2 \times 3 \cdot 1$ Enter	$4.2 \times 3.1= 13.02$
\cdot	$96 \cdot 3 \div 2 \cdot 52$ Enter	$96.3 \div 2.52= 38.21428571$

$(-)$	$5 + (-) 2$ Enter	$5+ -2= 3$
$(-)$	$5 - (-) 2$	$5- -2= 7$
$(-)$	$4 \times (-) 2$ Enter	$4 \times -2= -8$

$()$	$3 \times 4 + 2$ Enter	$3 \times 4 + 2= 14$
$()$	$3 \times (4 + 2)$ Enter	$3 \times (4+2)= 18$

$\text{Int} \div$	$9 \text{Int} \div 4$ Enter	$9 \div 4= 2 \text{ r } 1$
$\leftarrow \leftarrow \leftarrow$	$\leftarrow \leftarrow \leftarrow$	$9 \div 4= \text{I}$

Unit	Unit	Simp	Fac
Unit	$3 \text{Unit} 5 \text{Unit} 18 \text{Unit} + 1 \text{Unit} 7$ $\text{Unit} 18 \text{Unit} \text{Enter}$	$3 \frac{5}{18} + 1 \frac{7}{18} = 4 \frac{12}{18}$	
Simp	$\text{Simp} \text{Enter}$	$4 \frac{12}{18} \text{S}$	$4 \frac{6}{9}$
Fac	Fac		2
Fac	$\text{Fac} \text{Simp} \text{Enter}$	$4 \frac{6}{9} \text{S}$	$4 \frac{2}{3}$
Fac	Fac		3

Frac	$\text{Frac} \rightarrow \text{Enter}$	U n/d n/d	
Frac	Frac	\leftarrow	
Frac	$3 \text{Unit} 1 \text{Unit} 8 \text{Unit} + 1 \text{Unit} 3 \text{Unit}$ $8 \text{Unit} \text{Enter}$	$3 \frac{1}{8} + 1 \frac{3}{8} = \frac{36}{8}$	
Simp	$\text{Simp} 4 \text{Enter}$	$\frac{36}{8} \text{S4}$	$\frac{9}{2}$
$\text{U} \leftrightarrow \text{D}$	$\text{U} \leftrightarrow \text{D}$		$4 \frac{1}{2}$
$\text{F} \leftrightarrow \text{D}$	$\text{F} \leftrightarrow \text{D}$		4.5

%		%	
$\%$	$200 \times 7 \%$ Enter	$200 \times 7\% =$	14
$\rightarrow\%$	$.375 \rightarrow\%$ Enter	$.375 \rightarrow\% =$	37.5%
	$2 \text{ [1] } 5 \text{ [d] } \rightarrow\%$ Enter	$\frac{2}{5} \rightarrow\% =$	40%

$\sqrt{\quad}$		\wedge	
$\sqrt{\quad}$	$\sqrt{\quad} 25 \text{ [] } \text{Enter}$	$\sqrt{(25)} =$	5
\wedge	$5 \wedge 2 \text{ [] } \text{Enter}$	$5^2 =$	25
	$8 \wedge 13 \text{ [] } \text{Enter}$	$8^{13} =$	5.498×10^{11}

π		π	
π	$\pi \times 3 \text{ [] } \text{Enter}$	$\pi \times 3 =$	3π
	$\pi \times 4 \wedge 2 \text{ [] } \text{Enter}$	$\pi \times 4^2 =$	16π
	$2 + 3 \times \pi \text{ [] } \text{Enter}$	$2 + 3 \times \pi =$	11.42477796

$\rightarrow\text{M}$ MR/MC		$\rightarrow\text{M}$	
$\rightarrow\text{M}$	$96 + 85 \text{ [] } \text{Enter}$	$96 + 85 =$	181
$\rightarrow\text{M}$	$\div 2 \text{ [] } \text{Enter} \rightarrow\text{M} \text{ [] } \text{Enter}$	M $181 \div 2 =$	90.5
	[Clear]	M \leftarrow	
	$98 + 87 \text{ [] } \text{Enter}$	M $98 + 87 =$	185
	$\div 2 \text{ [] } \text{Enter}$	M $185 \div 2 =$	92.5
MR/MC	$+ \text{ [MR/MC] } \text{ [] } \text{Enter}$	M $92.5 + 90.5 =$	183
	$\div 2 \text{ [] } \text{Enter}$	M $183 \div 2 =$	91.5
	$\text{[MR/MC] [MR/MC] [Clear]}$	\leftarrow	

Op1		Op2	
Op1	$\text{Op1} + 5 \text{ [Op1]}$	Op1 $+5$	
	2 [Op1]	Op1 $2+5$	
	[Op1]	1	7
	[Op1]	Op1 $7+5$	
	[Op1]	2	12
Op2	$\text{Op2} \times 2 \text{ [Op2]}$	Op1 Op2 $\times 2$	
	3 [Op2]	Op1 Op2 3×2	
	[Op2]	1	6
	[Op2]	Op1 Op2 6×2	
	[Op1]	2	12
	[Op1]	Op1 Op2 $12+5$	
	$\text{[Mode]} \leftarrow \rightarrow \rightarrow \text{[Enter]}$	1	17
Clear Op	[Mode]	Op1 OP 1	OP 2
		CLEAR	
		Op1 $12+5$	
			17

Fix		[0.] [0.0] [0.00] [L] [10.] [100.] [1000.]	
	$42 \text{ [] } 394 \text{ [] } \times 97 \text{ [] } \text{Enter}$	428.412508	
Fix [1000.]	$382 \text{ [] } \text{Enter}$	Fix 4000	
[100.]	[Fix] [100.]	Fix 4100	
[10.]	[Fix] [10.]	Fix 4130	
[L]	[Fix] [L]	Fix 4128	
[0.]	[Fix] [0.]	Fix 4128.4	
[0.0]	[Fix] [0.0]	Fix 4128.41	
[0.00]	[Fix] [0.00]	Fix 4128.413	
[.]	[Fix] [.]	4128.412508	

	Auto 8+3=? ←
1 1 <input type="button" value="Enter"/>	Auto 8+3=11 Yes
	Auto 3+?=8 ←
5 <input type="button" value="Enter"/>	Auto 3+5=8 Yes
	Auto 9+7=? ←
1 5 <input type="button" value="Enter"/>	Auto 9+7>15 No
1 8 <input type="button" value="Enter"/>	Auto 9+7<18 No
1 7 <input type="button" value="Enter"/>	Auto 9+7<17 No
	Auto 9+7=16 Yes
	Auto 4+?=6 ←
2 <input type="button" value="Enter"/>	Auto 4+2=6 Yes
	Auto 8+?=13 ←
5 <input type="button" value="Enter"/>	Auto 8+5=13 Yes
	Auto Yes No 4 1

1 2 3	Mode ← → <input type="button" value="Enter"/>	Auto 1 2 3 - _ █
	Mode	Auto 6+400=? ←
4 0 6 <input type="button" value="Enter"/>		Auto 6+400=406 Yes
+ - × ÷ ?	Mode ← → → → <input type="button" value="Enter"/>	Auto + - × ÷ ?
	Mode	Auto 10×40=? ←
4 0 0 <input type="button" value="Enter"/>		Auto 10×40=400 Yes
	Mode ← → ← <input type="button" value="Enter"/> Mode	Auto 70-40=? ←
2 0 <input type="button" value="Enter"/>		Auto 70-40>20 No
3 0 <input type="button" value="Enter"/>		Auto 70-40=30 Yes

Mode ? <	Mode → <input type="button" value="Enter"/>	Auto Man
	Mode	←
1 4 <input type="button" value="Enter"/> ? <input type="button" value="Enter"/> 1 0 <input type="button" value="Enter"/>		14-?=10 1 sol
4 <input type="button" value="Enter"/>		14-4=10 Yes
? × ? <input type="button" value="Enter"/> 2 4 <input type="button" value="Enter"/>		? × ? = 24 8 sol
8 <input type="button" value="Enter"/> 3 <input type="button" value="Enter"/>		8 × 3 = 24 Yes
	Clear	? × ? = 24 ←
7 × 6 < 4 3 <input type="button" value="Enter"/>		7 × 6 < 43 Yes
1 5 <input type="button" value="Enter"/> 3 < > 4		15 ÷ 3 > 4 Yes

Mode 1. 0.1 0.01 0.001 1. 10. 100. 1000.		
Mode	Mode → Enter	Auto Man
	Mode	←
■.	4379. 652 ■.	4379.652 ←
	3	4379.652 _3 _ _ _ _
		4379.652 3→100
	5	4379.652 _ _ _ _ . 5 _
		4379.652 5→0.01
<hr/>		
	Clear 7653. 498 ■.	7653.498 ←
	1000.	7653.498 7 _ _ _ _ _
	0.01	7653.498 765349. _
	Mode ← → Enter	11- -1- ■.
	Mode	7653.498 ←
	10.	7653.498 _ _ 5 _ _ _
	0.1	7653.498 _ _ _ _ . 4 _ _