



TI-*nspire*™

教师版软件 指导手册

本**指导手册**适用于 TI-Nspire™ 软件 3.6 版本。要获得最新版本的文档，请访问 education.ti.com/guides。

重要信息

除非在程序附带的《许可证》中明示声明，否则 **Texas Instruments** 不对任何程序或书面材料做出任何明示或暗示担保，包括但不限于对某个特定用途的适销性和适用性的暗示担保，并且这些材料均以“原样”提供。任何情况下，**Texas Instruments** 对因购买或使用这些材料而蒙受特殊、附带、偶然或连带损失的任何人都不承担任何责任。无论采用何种赔偿方式，**Texas Instruments** 的唯一且排他性义务不得超出本程序许可证规定的数额。此外，对于任何其他方因使用这些材料而提起的任何类型的索赔，**Texas Instruments** 概不负责。

许可证

请查阅安装于 **C:\Program Files\TI Education\<TI-Nspire™ Product Name>\license** 中的完整许可证。

Adobe®, Adobe® Flash®, Apple®, Blackboard™, Cabri™, Chrome®, Excel®, Google®, Firefox®, Internet Explorer®, Java™, JavaScript®, LearningCheck™, Mac®, Microsoft®, Mozilla®, PowerPoint®, Safari®, SMART® Notebook, Vernier DataQuest™, Vernier EasyLink®, Vernier EasyTemp®, VernierGo!Link®, VernierGo!Motion®, VernierGo!Temp®, Windows®, 和 Windows® XP 是其各自所有者的商标。

© 2006 - 2013 Texas Instruments Incorporated

表的内容

重要信息	2
TI-Nspire™ Teacher Software 快速入门	13
使用欢迎屏幕	13
浏览内容工作区	14
浏览文档工作区	16
更改语言	17
使用内容工作区	19
深入了解内容工作区	19
深入了解资源窗格	20
使用预览窗格	21
访问计算机内容	23
使用快捷方式	25
使用链接	26
使用网络内容	28
使用已连接的手持设备	33
查看已连接的手持设备上的内容	33
理已连接的手持设备上的文件	35
将文件发送至手持设备	37
检查操作系统更新	39
安装操作系统更新	39
重命名手持设备	42
使用确定选定项目查找手持设备	43
使用 传送工具	45
传送工具界面	45
打开 传送工具	47
将文件或者文件夹添加到传送列表	48
从传送列表中删除文件或者文件夹	49
编辑目标文件夹	50
删除手持设备的所有文件和文件夹	51
开始 传送	52
停止 文件传送	53
关闭 传送工具	53
使用文档工作区	55

浏览文档工作区	55
使用“文档工具箱”	56
浏览文档工具	56
浏览页面检视器	57
浏览 TI-SmartView™ 功能	58
浏览内容浏览器	59
浏览实用工具	61
使用工作区	63
更改文档设置	64
更改图形&几何设置	65
处理 TI-Nspire™ 文档	69
创建新的 TI-Nspire™ 文档	69
打开现有文档	70
保存 TI-Nspire™ 文档	71
删除文档	72
关闭文档	72
格式化文档中的文本	73
在文档中使用颜色	74
设置页面大小和文档预览	75
处理多个文档	76
使用应用程序	77
选择和移动页面	80
处理问题和页面	82
打印文档	84
查看文档属性和版权信息	85
处理 PublishView™ 文档	89
创建新的 PublishView™ 文档	89
保存 PublishView™ 文档	93
浏览文档工作区	95
处理 PublishView™ 对象	98
处理 TI-Nspire™ 应用程序	104
处理问题	107
组织 PublishView™ 工作表	109
使用缩放	114
添加文本到 PublishView™ 文档	115
使用 PublishView™ 文档中的超链接	117
使用图像	123

处理视频文件	125
转换文档	126
打印 PublishView™ 文档	128
使用课程包	131
创建新课程包	131
将文件添加到课程包	132
打开课程包	134
管理课程包中的文件	135
管理课程包	136
打包课程包	139
通过电子邮件发送课程包	139
发送课程包至已连接的手持设备	140
截屏	141
访问屏幕截图	141
使用截取页面	141
使用截取所选手持设备的屏幕截图	142
查看截取的屏幕	143
保存截取的页面和屏幕	144
复制和粘贴屏幕	145
在手持设备模式下截取图像	145
使用图像	149
使用软件中的图像	149
使用 Teacher Software 中的问题	153
了解问题工具	154
使用教师工具面板	155
了解配置工具	156
设置文本和对象格式	157
为问题添加图片	157
添加问题	158
回答问题	175
了解问题工具栏	175
问题类型	176
响应快速调查问题	176
提交答案	179

“计算器”应用程序	181
输入和计算数学表达式	182
CAS: 使用测量单位	189
使用变量	191
创建用户定义的函数和程序	191
编辑计算工具表达式	195
财务计算	196
使用计算器历史记录	197
使用变量	201
链接页面中的值	201
创建变量	201
使用(链接)变量	206
命名变量	208
锁定和解锁变量	210
删除链接的变量	212
“图形”应用程序	213
您必须了解的内容	214
绘制函数图形	216
通过拖曳操作函数	216
指定带有域限制的函数	218
在函数图形上查找目标点	219
绘制函数系列	221
绘制方程	222
绘制圆锥曲线	223
绘制参数方程	226
绘制极坐标方程	227
使用“文本”工具绘制方程	228
绘制散点图	230
绘制数列	231
绘制微分方程	233
在图形应用程序中查看表格	237
编辑关系	238
访问图形历史记录	240
缩放/重新标度工作区	241
自定义图形工作区	241
隐藏和显示“图形”应用程序中的项	243
条件属性	244

跟踪图像或图表	245
几何对象简介	247
创建点和线	249
创建几何图形	253
对象处理的基本要素	258
测量对象	262
变换对象	266
研究几何构造工具	269
制作对象点的动画	273
使用游标调整变量值	274
标记(识别)点的坐标	277
显示几何对象的方程	277
使用“计算”工具	278
3D 图形	281
绘制 3D 函数	281
绘制 3D 参数方程	282
旋转 3D 视图	283
编辑 3D 图形	284
访问图形历史记录	284
更改 3D 图形的外观	285
显示和隐藏 3D 图形	286
自定义 3D 查看环境	286
在 3D 视图中跟踪	287
示例:创建动画 3D 图形	288
“几何”应用程序	291
您必须了解的内容	291
几何对象简介	293
创建点和线	295
创建几何图形	299
对象处理的基本要素	304
测量对象	308
变换对象	312
研究几何构造工具	315
使用 Geometry Trace	319
条件属性	320
在“几何”应用程序中隐藏对象	321
自定义几何工作区	322

制作对象点的动画	323
使用游标调整变量值	324
使用“计算”工具	326
“列表与电子表格”应用程序	329
创建并以列表形式共享电子表格数据	330
创建电子表格数据	332
在电子表格中导航	334
使用单元格	335
使用数据的行和列	339
排序数据	342
生成数据列	342
绘制电子表格数据	345
与其它计算机软件交换数据	349
捕获来自“图形与几何”的数据	351
使用表格数据进行统计分析	353
统计输入说明	354
统计计算	356
分布	360
置信区间	365
统计检验	366
使用函数表	371
“数据与统计”基本操作	373
“数据与统计”基本操作	376
原始数据与摘要数据概述	380
处理数值图表类型	380
处理分类图表类型	388
研究数据	396
使用窗口/缩放工具	404
绘制函数图形	405
使用图形跟踪	410
自定义工作区	411
使用游标调整变量值	412
推断统计	415
“记事本”应用程序	417
在“记事本”中使用模板	418
在记事本中设置文本格式	419
在“记事本”中使用颜色	420

插入图片	421
在记事本页面上插入项目	421
插入注释	422
插入几何形状符号	423
输入数学表达式	423
计算数学表达式及其近似值	424
插入化学方程式	426
取消激活数学表达式框	427
更改数学表达式框的属性	428
在记事本中使用计算	429
记事本例解	430
数据采集	437
您必须了解的内容	438
关于采集设备	439
连接传感器	444
设置离线传感器	445
修改传感器设置	445
正在采集数据	447
使用数据标记注释数据	451
使用远程采集装置采集数据	454
对传感器进行自动触发设置	456
管理数据集	457
分析采集到的数据	459
在图形视图中显示采集的数据	464
在表格视图中显示采集的数据	465
自定义已采集数据的图形	470
隐藏和恢复数据	478
重放数据采集	478
调整导数设置	480
绘制预测图表	481
使用像移匹配	482
打印采集的数据	483
在网页中嵌入文档	485
使用嵌入式网页	485
查看嵌入式网页	486
使用 TI-Nspire™ HTML 内嵌框架	486
使用动态生成的 Iframe	489

使用 TI-Nspire™ 文件播放器	490
导出到网页	490
自定义嵌入式 TI-Nspire™ 文件播放器	493
使用导出生成 HTML 源代码	495
将 HTML 导出到剪贴板	500
存储和共享文档	501
启动专用 TI-Nspire™ 文件播放器窗口	504
在 Linked Frame 中打开文档	505
库	509
什么是库?	509
创建库和库对象	509
私有和公共库对象	510
使用库对象	511
创建库对象的快捷方式	512
配套库	512
恢复配套库	513
程序编辑器快速入门	515
定义程序或函数	516
查看程序或函数	518
打开一个函数或程序进行编辑	519
从库导入程序	520
创建函数或程序的副本	520
重命名程序或函数	520
更改库访问级别	521
查找文本	521
查找并替换文本	522
关闭当前函数或程序	522
运行程序并计算函数	522
将值代入程序	525
显示信息	527
使用局部变量	528
函数和程序之间的区别	529
从另一程序调用一个程序	530
控制函数或程序流	531
使用 If、Lbl 和 Goto 控制程序流	531
使用循环重复一组命令	534
更改模式设置	537

调试程序和 处理错误	538
使用 TI-SmartView™ 仿真器	539
打开 TI-SmartView™ 仿真器	539
选择小键盘	540
选择显示选项	541
使用 仿真手持设备	541
使用触摸板	542
使用触控板	542
使用 设置 和状态	542
更改 TI-SmartView™ 选项	543
处理文档	545
使用屏幕 截图	545
使用脚本编辑器	547
脚本编辑器概述	547
脚本编辑器界面	547
使用 工具 栏	548
插入新 脚本	550
编辑 脚本	551
保存 脚本 程序	552
插入图片	552
更改查看选项	552
设置脚本 权限	553
调试 脚本	553
使用帮助菜单	555
激活您的 软件 许可证	555
注册 产品	557
下载最新的 指导手册	557
浏览 TI 资源	558
运行 TI-Nspire™ 诊断	558
更新 TI-Nspire™ Software	559
更新已连接 手持设备 上的操作系统	560
查看 软件版本 和 法律信息	561
Texas Instruments 支持与服务	563
维修和保修 信息	563
索引	565

TI-Nspire™ Teacher Software 快速入门

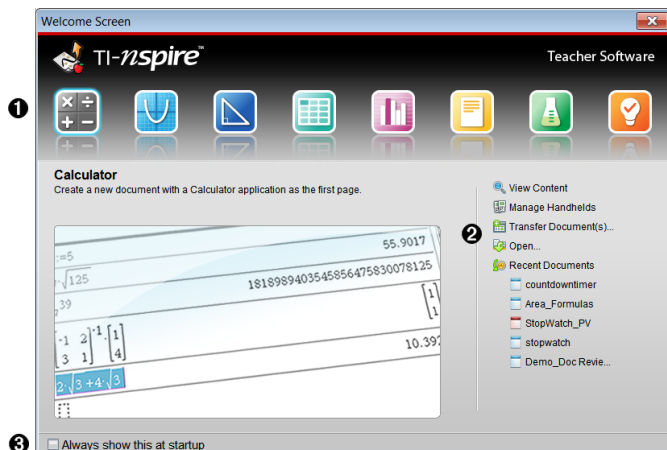
TI-Nspire™ Teacher Software 使得**教师**可以使用 PC 和 Mac® 计算机执行与**手持设备**相同的功能。本文档涉及：

- TI-Nspire™ Teacher Software
- TI-Nspire™ CAS Teacher Software

注：当**软件**之间有差异时，我们会对这些差异进行说明。

使用欢迎屏幕

默认情况下，“欢迎屏幕”在安装完成后您初次启动**软件**时打开。要开始使用文档，请单击图标或链接，或**手动**关闭该屏幕。任何自动进行的正常操作(如升级提示或开始使用**已连接的手持设备**的功能)都将在您关闭欢迎屏幕后显示。



- 1 TI-Nspire™ 应用程序。**单击其中一个图标，在选定应用程序激活的同时创建新文档。应用程序包括计算器、图形、几何、列表与电子表格、数据与统计、记事本、问题和 Vernier DataQuest™ 应用程序。单击某个图标，“欢迎屏幕”关闭，并在“文档工作区”中打开选定的应用程序。
- 2 “快速启动”链接。**单击以下选项之一：
 - 使用您选择的应用程序创建一个新文档作为第一页。

- 创建一个新的空白文档。
- 查找并打开现有的文档。

使用下列链接以便：

- **查看内容。**在您的计算机、网络或已连接的**手持设备**上查找内容。
- **管理手持设备。**使用“内容工作区”查看每个连接到计算机的**手持设备**及每个**手持设备**的状态。
- **传送文档。**使用内容工作区将文档、文件夹或新的**手持设备**操作系统文件发送到已连接的**手持设备**。

③ 启动时始终显示此内容。取消选中此复选框可在您打开**软件**时跳过此屏幕。

关闭欢迎屏幕

要访问默认的工作区并开始**处理**文档，请单击  关闭“欢迎屏幕”。要再次打开“欢迎”屏幕，请单击**帮助>欢迎屏幕**。

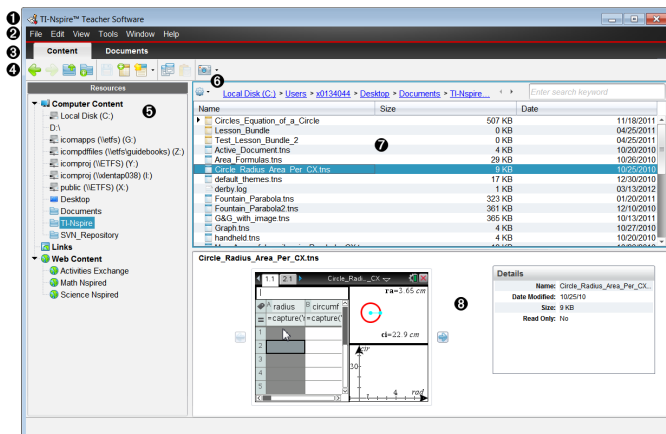
- 在 TI-Nspire™ Teacher Software 中，您初次打开**软件**时将显示内容工作区。
- 在 TI-Nspire™ Student Software 中，文档工作区是默认的工作区。

注：下次打开**软件**时，将显示上次使用的工作区。

浏览内容工作区

通过内容工作区可访问本地驱动器、网络驱动器、外部驱动器上的**文件夹**和**文件**，并且可以访问已连接**手持设备**上的**文件**以及 **Web** 资源的链接。**教师**还可以使用此工作区创建和管理**课程包**。

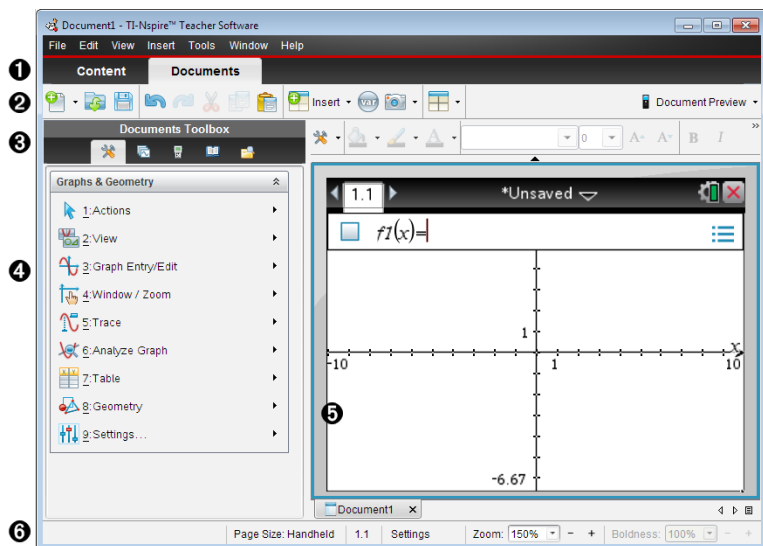
注：TI-Nspire™ Student Software 用户无法看到内容工作区。



- ① **标题栏**。显示软件的名称。最小化、最大化和关闭按钮位于右上角。
- ② **菜单栏**。包含用于处理文件和修改系统设置的选项。“内容工作区”中的选项包括文件、编辑、视图、工具、窗口和帮助。
- ③ **工作区选择器**。单击这些选项卡可以在内容工作区与文档工作区之间切换。
- ④ **工具栏**。包含用于创建文件夹、保存文件、创建课程包、将文件发送至手持设备以及复制/粘贴等工具的快捷方式。工具栏中的可用选项根据所打开的工作区有所不同。在“内容工作区”中，您可以使用类似网页浏览器上的向前和向后箭头功能在两个位置之间来回移动。
- ⑤ **资源窗格**。可以定位和查看计算机上的文件、访问 Web 链接以及访问已连接的手持设备上的文件。选择资源后，该资源的详细信息将在内容窗格中显示。
- ⑥ **导航栏**。单击浏览路径记录中的项目可导航至计算机上的某个位置。选择资源后，可用的选项特定于该资源。
- ⑦ **内容窗格**。显示选定资源的内容。如同使用文件管理器一样使用内容窗格，以定位和查看计算机或已连接手持设备上的文件夹、课程包、TI-Nspire™ 和 PublishView™ 文档。单击  获取适用于选定文件夹或 TI-Nspire™ 文档的选项。
- ⑧ **预览窗格**。关于选定文件或文件夹的详细信息在该空间的下半部分显示。

浏览文档工作区

使用“文档工作区”可创建或编辑 TI-Nspire™ 和 PublishView™ 文档，使用应用程序和处理问题。工作区中的工具专用于处理打开的文档。

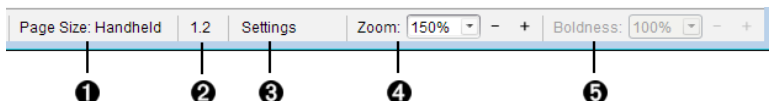


- 工作区选择器。**单击选项卡可以在文档工作区与内容工作区之间切换。
注：这些选项卡在 TI-Nspire™ Student Software 中不显示。“文档工作区”是唯一可用的工作区。
- 工具栏。**包含经常执行的任务(例如，创建新文档、打开现有文档、保存文档、插入应用程序、插入变量和进行截屏等)的快捷方式。剪切、复制和粘贴图标也位于该工具栏中。右侧的文档预览按钮可让您选择“手持设备”或“计算机”预览。
- 文档工具箱。**包含处理 TI-Nspire™ 和 PublishView™ 文档所需的工具。使用这些工具可插入应用程序、使用页面检索器查看 TI-Nspire™ 文档、打开 TI-SmartView™ 仿真器、打开内容浏览器、插入实用工具(例如，数学模板和目录符号等)以及将文本和图像插入到 PublishView™ 文档。单击图标从而访问可用的工具。
- 工具箱窗格。**选定工具的选项在此区域中显示。例如，单击“文档工具”图标可访问使用活动应用程序所需的工具。当您插入问题时，用于配置问题的工具会在此空间中打开。

- ⑤ **工作区**。显示活动(所选)文档的当前页面。可执行计算、添加应用程序以及添加问题和页面。一次只能激活一个文档。多个文档将显示为选项卡。
- ⑥ **状态栏**。提供关于活动文档的信息。

了解状态栏

“状态栏”提供关于当前文档的信息，以及可在“手持设备”与“计算机”视图之间切换和调整文档在工作区域中的显示方式的选项。



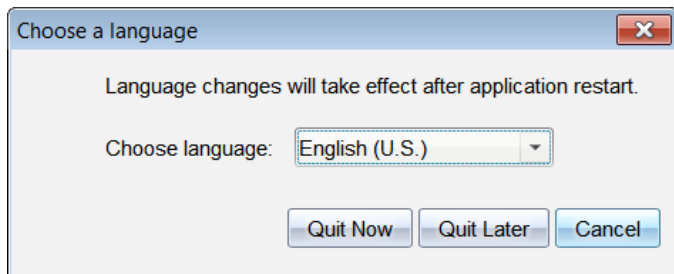
- ① **页面大小**。显示文档使用“手持设备”还是“计算机”页面大小。您可使用 TI-Nspire™ 文件菜单将文档页面大小从一种转换为另一种。
- ② **“问题/页面”计数器**。第一个值代表活动页面的问题编号，第二个值告知问题中的页码。在示例中，计数器 **1.2** 表示第 **1** 个问题，第 **2** 页。
- ③ **设置**。双击可查看或更改活动文档的“文档设置”，还可更改默认“文档设置”。
- ④ **缩放**。仅在“手持设备”预览中启用(单击工具栏上的**文档预览**，然后选择**手持设备**)。单击 ▼，然后选择预览的放大值。
- ⑤ **醒目**。仅在“计算机”预览中启用(单击工具栏上的**文档预览**，然后选择**计算机**)。单击 ▼ 并选择值来提高或降低文本或其它项的醒目程度。

更改语言

使用此选项可选择首选语言。必须**重新启动软件**才能使语言生效。

1. 单击**文件 > 设置 > 更改语言**。

“选择语言”对话框将会打开。



2. 单击 ▼ 打开“选择语言”下拉列表。
3. 选择所需语言。
4. 单击**立即退出立即关闭软件**。系统将提示您保存任何打开的文档。**重新启动软件**时，语言更改将生效。

—或—

单击**稍后退出**继续您的工作。语言更改不会应用，直到您关闭并在**稍后重新启动软件**。

注：如果您在 TI-Nspire™ 软件中选择“简体中文”或“繁体中文”作为使用语言，此时**菜单**和对话框中应可以看到中文字符。如果您的计算机使用 Windows® XP 操作系统并且您没有看到中文字符，您可能需要安装 Windows® XP East Asian Language Support 软件包。

使用内容工作区

目标 通过“内容工作区”可访问电脑、网络、外部驱动器上所存储的文件夹和文件，您可以在其中打开和复制文件，并将文件传输给学生。

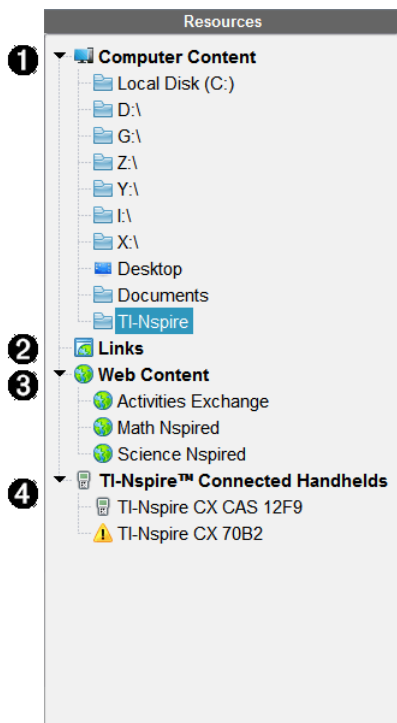
深入了解 内容工作区



- ① **资源窗格。**您需要在此处选择内容。您可以从您的计算机、网络驱动器、外部驱动器或者从网络内容中选择文件夹和快捷方式。如果使用支持 TI-Nspire™ 手持设备的软件，连接手持设备后将显示“已连接的手持设备”标题。
注：您可以将新链接添加至“链接”部分的“收藏网址”。您可以在“内容”窗格中访问这些新链接。新链接可能无法添加至网络内容部分。
- ② **导航栏。**单击浏览路径记录中的项目可导航至计算机的任意位置。选择资源后，显示的选项专用于该资源。
- ③ **内容窗格。**默认情况下，显示桌面上的文件夹。使用此空间可查找和查看计算机上的文件。如果使用可支持手持设备的软件，您可以使用连接的手持设备查找和访问文件。该空间的上半部分与文件管理器的使用方式相同。“内容”窗格一次只能显示一个选中的项的内容。切勿一次选择多个项。
- ④ **预览窗格。**显示关于选定文件或文件夹的详细信息。

深入了解 资源窗格

使用**资源**窗格定位计算机上的文档，访问网络内容，并且如果使用**支持**所连接手持设备的 TI-Nspire™ 软件，可与该设备进行通信。



1 计算机内容。允许浏览计算机、网络驱动器和外部驱动器上的所有文件。计算机内容能展开或折叠，其中可以访问以下默认快捷方式：

- 本地磁盘
- 外部驱动器
- 网络驱动器
- 桌面
- 文档或我的文档

当您在“计算机内容”中选定一个项目后，其文件结构将在“内容”窗格中显示。当您选择一个文件夹或**支持**的文件时，详细信息将在“预览”窗格中显示。

② 链接。默认情况下，列出指向 Texas Instruments 站点的链接。单击“链接”时，会在“内容”窗格中显示链接列表。然后单击其中的链接时，该链接在您的网络浏览器中启动。您可以将自己的链接添加至此区域。来自最新版本 TI-Nspire™ 软件的链接将在升级时添加。位于美国的用户可以选择链接中的搜索选项，搜索美国标准或教材。

③ 网络内容。列出指向 Texas Instruments 站点的链接，这些站点包含 TI-Nspire™ 支持的活动。当连接到 Internet 时，显示网络内容。您可以将在这些站点中找到的资料保存到计算机上，并通过“计算机内容”窗格和“已连接的手持设备”(如果使用支持手持设备的软件的话)共享这些资料。但不能在“网络内容”部分保存网站链接。

注：可用的网络内容会因所在区域的不同而有所差异。如果没有在线内容，则该部分在“资源”窗格中不显示。

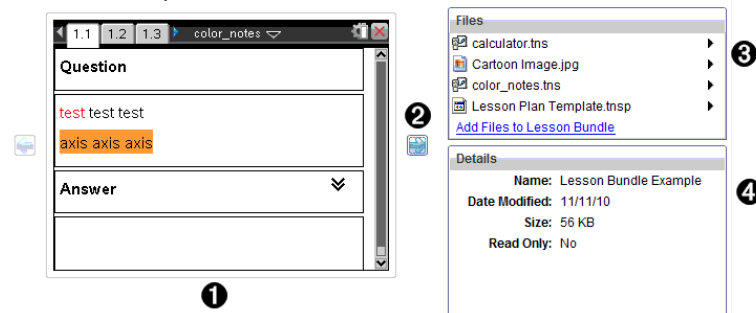
您从“网络内容”中选定项目后，活动列表会在“内容”窗格显示，选定活动的预览会在“预览”窗格显示。

④ 已连接的手持设备。列出已连接到计算机的手持设备。单击“已连接的手持设备”标签可在“内容”窗格中查看每台手持设备的相关信息。要查看特定手持设备上的文件夹和文件，请单击手持设备名称。手持设备名称旁的警告标志表示该手持设备上的操作系统与软件版本不匹配。手持设备操作系统版本必须与 TI-Nspire™ 软件版本相符才能在教室环境中使用。将鼠标移到警告标记上可打开一个工具提示查看详细信息。

注：如果未连接手持设备的话，或者如果您使用的是 TI-Nspire™ Navigator™ Teacher Software，“已连接的手持设备”不会显示。

使用 预览窗格

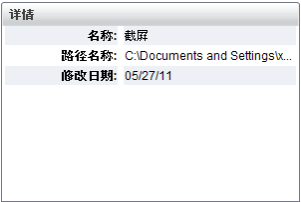
Lesson Bundle Example



- ❶ 选定文件夹、.tns 文件、文件类型图标或课程包的缩略图预览。双击文件类型图标在与文件相关联的应用程序中打开文件。
注：如果某课程包是空的，且该空间为空白，您可以添加文件。
- ❷ 如果 TI-Nspire™ 文档有多页，请使用向前箭头  预览下一页。向后箭头将变为活动状态，以便您在各页之间向后移动。如果使用课程包，您可以使用此方法预览包内的 TI-Nspire™ 文档。
- ❸ 如果选定课程包，将在详细信息窗口上方显示文件对话框，其中列出课程包中的文件。双击课程包中的任一文件可在与文件相关联的应用程序中打开文件。



- ❹ 如果选定文件夹，“详细信息”窗口将显示该文件夹的名称、文件夹所在位置的路径以及修改日期。



对于文档文件和课程包文件，“详细信息”窗口显示名称、文件的修改日期、文件大小以及文件是否为只读。

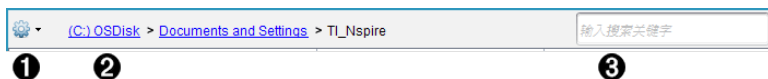


访问计算机内容

通过“计算机内容”可访问存储在您计算机、网络 and 外部驱动器上的所有信息。

使用导航栏

“内容”窗格导航栏提供定位文件夹和文件所需的工具。



- ❶  **选项。**单击 ▼ 打开菜单后，可访问文件和文件夹的操作选项。
- ❷ **当前路径：**包含一个可单击的当前位置的浏览路径记录。单击浏览路径可导航至路径中的任意部分。
- ❸ **搜索。**输入搜索关键字并按 **Enter** 在选定文件夹中查找包含该关键字的所有文件。

筛选计算机内容

使用此筛选器选项可轻松访问并选择教学内容。您可以选择仅显示 TI-Nspire™ 内容或显示全部内容。

1. 在“资源”窗格中的“计算机内容”中选择一个文件夹。
2. 从菜单栏选择“查看”>>“筛选方式”。
3. 请选择以下选项之一。
 - 仅显示 TI-Nspire™ 内容
 - 显示所有内容

映射网络驱动器

完成以下步骤以映射网络驱动器。

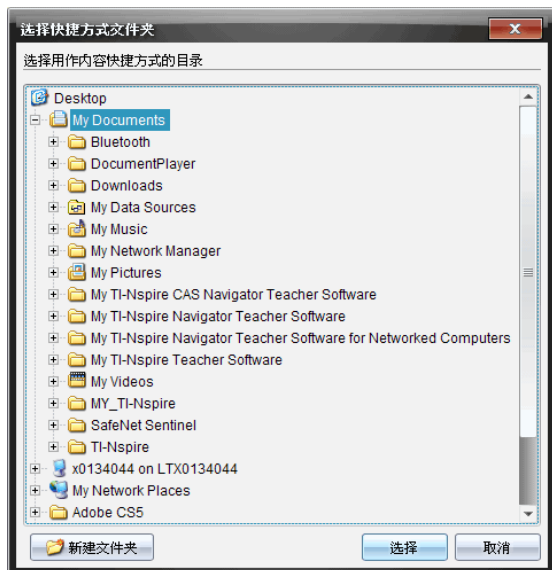
1. 从“资源”列表选择“计算机内容”。
 2. 单击 ，然后单击“创建快捷方式”。
- “添加快捷方式位置至内容”对话框将打开。



3. 单击“浏览”。

注：您也可以输入网络驱动器的完整路径名。

“选择快捷方式文件夹”对话框将打开。



4. 导航至网络驱动器。
5. 单击“选择”。
6. 单击“添加位置”。

“请输入网络驱动器凭证”对话框将打开。



7. 输入系统管理员为您提供的用户名和密码。

8. 单击**“接受”**。

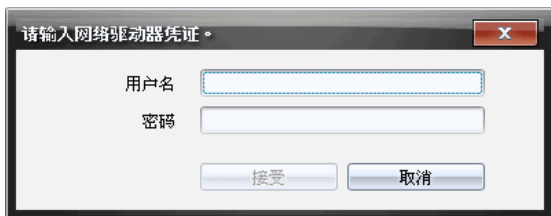
该网络驱动器将添加到“资源”窗格中“计算机内容”标题下的文件夹列表中。

访问安全网络驱动器

如果访问某网络驱动器需要授权，请完成下列步骤即可访问安全网络。

1. 在“资源”窗格单击想要访问的驱动器。

“请输入网络驱动器凭证”对话框将打开。



2. 键入您的用户名和密码。

3. 单击**“接受”**。

使用快捷方式

使用此选项可将包含常用文件的文件夹或课程包添加到“计算机内容”列表中。

添加快捷方式

将快捷方式添加至含有您经常访问文件的文件夹：

1. 导航至文件所在的文件夹。

2. 单击 ，然后单击**“创建快捷方式”**。

该文件夹将添加到“资源”窗格中“计算机内容”下的文件夹列表中。

删除快捷方式

删除快捷方式：

1. 从“计算机内容”列表中，选择要删除的文件夹。

2. 右键单击选定的文件夹，然后单击**“移除快捷方式”**。

文件夹将从快捷方式列表中删除。

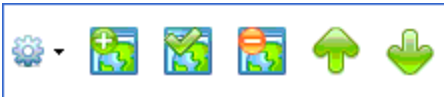
注：您不能删除默认的快捷方式。

使用链接

默认情况下，“链接”列表包含指向 **Texas Instruments** 网站的链接的列表。单击链接可启动您的 **Web** 浏览器并访问网站。

使用链接工具栏

在“资源”窗格中选择“链接”时，工具栏中将显示使用链接的专用工具。使用这些工具可从列表中添加、编辑或删除链接。您还可以在列表中上移或下移链接。

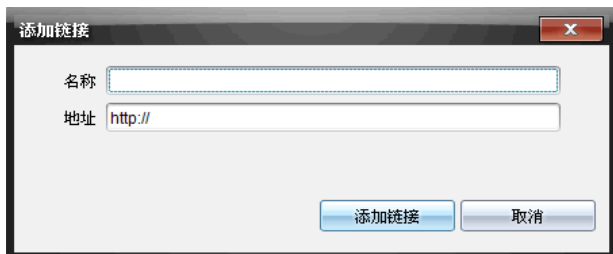


	选项。 单击 ▼ 打开菜单后，可访问链接的操作选项。
	单击此图标将链接添加到列表。
	选择现有的链接，然后单击此图标编辑链接的属性。您不能编辑默认链接。
	单击此图标删除链接。不能删除默认链接。
	选择一个链接，并单击此图标在列表中上移该链接。
	选择一个链接并单击此图标在列表中下移该链接。

添加链接

完成以下步骤，将链接添加到“资源”窗格中的“链接”列表。

1. 单击
- “添加超链接”对话框随即打开。



2. 键入链接的名称。
3. 在“地址”字段中键入 URL。
4. 单击“添加链接”。

链接将添加到现有链接列表的底部。

编辑现有链接

完成以下步骤以编辑现有链接。

1. 选择要更改的链接。



2. 单击。

“编辑超链接”对话框随即打开。



3. 对链接名称或 URL 进行需要的更改。
4. 单击“编辑链接”。

更改将应用到链接。

删除链接

完成以下步骤以删除链接。

1. 选择您要删除的链接。

2. 单击 。

“确认”对话框将打开。

3. 单击**移除**。

链接将从列表中删除。

注：不能删除默认链接。

在列表中上移或下移链接

您可以更改链接在列表中的顺序以满足您的需要。

- ▶ 单击  将选定的链接在列表中上移一个位置。
- ▶ 单击  将选定的链接在列表中下移一个位置。
- ▶ 单击 ，然后选择**“移至列表顶部”**，将选定的链接**重新**定位到列表的**顶部**。
- ▶ 单击 ，然后选择**“移至列表底部”**，将选定的链接**重新**定位到列表的**底部**。

使用网络内容

“Web 内容”提供**指向 Texas Instruments 网站上的在线材料的链接**。您可以将在这些站点中找到的资料保存到计算机上，并通过“计算机内容”窗格和“已连接的手持设备”共享这些资料。

为每个活动提供的**信息**包括活动名称、作者、活动发布日期、**文件**大小和来源。

① • Subject: All Topic: All Category: All Filter by keyword

Name	Author	Date Posted	Size	Source
Forensics with	Texas Instruments	4/1/13	934 KB	Activities Exchange
Forensics with	Texas Instruments	4/1/13	986 KB	Activities Exchange
Forensics with	Texas Instruments	4/1/13	834 KB	Activities Exchange
NASA - Diving Down	NASA and TI	3/26/13	1585 KB	Activities Exchange
Exploring Ellipses and	Texas Instruments	2/25/13	1477 KB	Activities Exchange
Exploring Hyperbolas	Texas Instruments	2/25/13	1367 KB	Activities Exchange
Exploring Parabolas	Texas Instruments	2/4/13	1065 KB	Activities Exchange
The Radian Sector	Texas Instruments	1/24/13	814 KB	Activities Exchange
Blood Pressure	Texas Instruments	1/8/13	820 KB	Activities Exchange
3D Parametric	Texas Instruments	1/8/13	1090 KB	Activities Exchange
Health and Nutrition -	Texas Instruments	12/4/12	8594 KB	Activities Exchange
Health and Nutrition -	Texas Instruments	12/4/12	363 KB	Activities Exchange
Stay Tuned Lab Sound	Lauren Jensen	9/1/12	168 KB	Activities Exchange

Forensics with TI-Nspire™ - Case 2: Bouncing Back

In this activity, students will be using the motion sensor as a sonar detector, through air to locate and identify a missing object in a box.

④ Save this Activity to Computer

⑤ Files

- ☐ Case_2_Bouncing_Back.tns
- ☐ Case_2_Bouncing_Back_Student.pdf
- ☐ Case_2_Bouncing_Back_Teacher.pdf

⑤ Details

Name: Forensics with TI-Nspire™
 Author: Texas Instruments
 Date Posted: 4/1/13
 Size: 986 KB
 Source: Activities Exchange
 Activity Time: 45 Minutes
 Device: TI-Nspire™ Navigator™, TI-Ns...

- ① 导航工具栏。
- ② 列标题。
- ③ 可用活动列表。
- ④ 活动中所包含文件的列表。
- ⑤ 关于选定活动的详细信息。

注：访问 Texas Instruments 网站需要网络连接。

排序活动列表

使用列标题可排序活动列表中的信息。默认情况下，列表按名称字母顺序显示。

- 单击“名称”标题将把活动按逆向字母顺序排列。再次单击该标题可恢复 A 至 Z 顺序。
- 单击“作者”标题将把活动按作者姓名字母顺序排列。
- 单击“发布日期”标题将把活动按照从最新到最旧或从最旧到最新的顺序排列。
- 单击“大小”标题将把活动根据文件大小排列。
- 单击“来源”标题将把活动按来源顺序排列。
- 右击栏标题行可自定义显示的栏标题。

筛选活动列表

默认情况下，所有可用活动均在“内容”窗格中列出。使用**导航栏**上的“选项”可以按学科、主题和类别**筛选**活动。还可以使用关键字搜索来搜索活动。

查找**与特定学科有关的所有活动**：

1. 在“学科”字段中，单击 ▼ 打开下拉列表。
2. 选择一个学科。
与选定学科有关的所有活动都将列出。
3. 要缩小搜索范围，单击“主题”字段中的 ▼ 查看并选择**与选定学科有关**的主题。
4. 使用“类别”字段进一步缩小搜索范围。单击 ▼ 选择**与选定学科和主题有关**的类别。

使用关键字搜索活动

完成以下步骤，使用关键字或短语搜索活动。

1. 在“按关键字**筛选**”字段中键入关键字或短语。
2. 按 **Enter**。

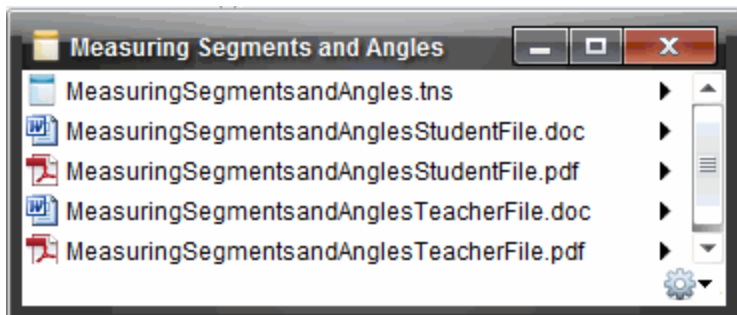
包含该关键字或短语的所有活动都将列出。

打开活动

1. 选择您要打开的活动。
2. 单击 ，然后选择“**打开**”。

“打开活动”对话框将打开，其中包含**与选定活动有关的所有文档**的列表。

您可以在 TI-Nspire™ 软件中打开 .tns 或 .tsnp 文件。其他文件(例如，Microsoft® Word 和 Adobe® PDF 文件)将在其各自的应用程序中打开。



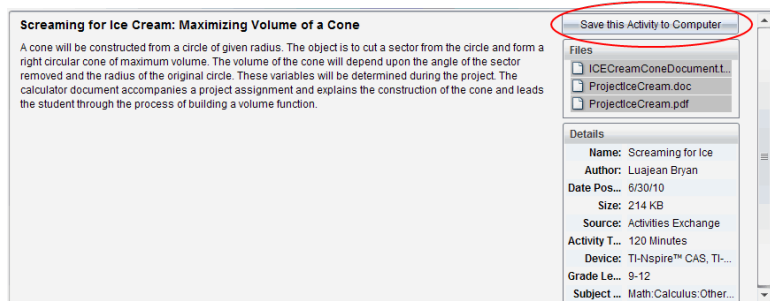
3. 选择文件并单击 ►，然后选择打开。

- .tns 文件将在“文档工作区”中打开。
- .doc 或 .pdf 文件将在相关的应用程序中打开。

将活动保存到计算机

完成以下步骤，将活动保存到计算机。

1. 选择您要保存的活动。文件详细信息在窗口的下半部分显示。



2. 在“预览”窗格中的“文件”上方单击将此活动保存至计算机。

注：您也可以右击所选的活动并选择“保存至计算机”。

“保存选定文件”对话框将打开。

3. 导航至您要保存文件的文件夹。

4. 单击保存。

活动将作为课程包保存到计算机上。

复制活动

完成以下步骤以复制活动。一旦活动复制到剪贴板后，您可将活动粘贴到计算机上的文件夹中，然后将该活动拖到“本地内容”窗格中的快捷方式列表。

1. 单击您要复制的活动选择该活动。
2. 使用以下方法之一将活动复制到剪贴板：
 - 选择活动，然后将其拖到“本地内容”列表中的某个文件夹。
 - 单击 ，然后单击“复制”。
 - 右键单击“文件”列表中的文件，然后单击“复制”。
 - 单击工具栏中的  “复制”图标。

活动将被复制到剪贴板。

3. 打开计算机上的文件夹，然后单击“编辑”>“粘贴”，将活动复制到选定的文件夹。

使用已连接的手持设备

您可以通过 TI-Nspire™ Software 在连接到计算机的**手持设备**上查看内容、管理文件以及安装操作系统更新。

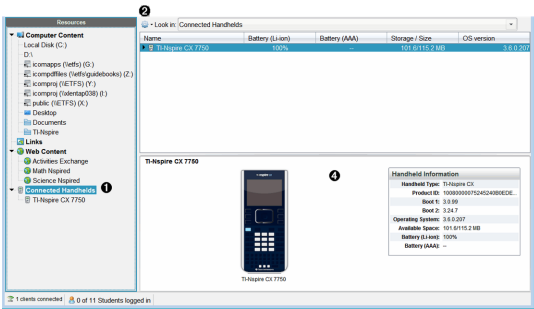
要使用本章所描述的功能，您必须打开**手持设备**并通过以下方式之一连接：

- TI-Nspire™ Docking Station
- TI-Nspire™ Navigator™ 底座和访问点
- TI-Nspire™ CX 无线网络卡和访问点
- 直接通过标准 USB 线缆连接

注：本部分所描述的任务只能通过 TI-Nspire™ **手持设备**执行。

查看已连接的手持设备上的内容

您在内容工作区的“资源”窗格中选定一个**手持设备**后，该**手持设备**上的所有文件和文件夹都会在“内容”窗格中显示。要预览文件内容，请选择“预览”窗格中的 **单击此处预览文档**。

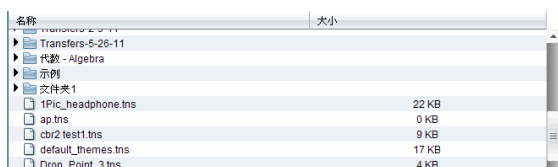


- ① **已连接的手持设备** - 列出所有已连接且已打开的**手持设备**。
- ② **选项** - 根据您在“资源”下选择任务的不同，可用选项会有所差异。
- ③ **“内容”窗格** - “已连接的手持设备”选定后，内容窗格会显示已连接且已打开的**手持设备**的详细信息：
 - **手持设备类型**：手持设备的名称。
 - **产品 ID**：手持设备产品标识。
 - **引导 1**：执行较低电平运作启动设备的内部引导。
 - **引导 2**：执行较低电平运作启动设备的外部引导。

- **操作系统**: 使用的操作系统。
- **可用空间**: 手持设备上的剩余空间和可用空间大小。
- **电池(锂离子)**: 锂(可充电)电池电量(严重不足 2%、25%、50%、75%、100% 或者“--”表示电量已用尽)。
- **电池(AAA)**: AAA 电池电量(严重不足 2%、25%、50%、75%、100% 或者“--”表示电量已用尽)。

④ **“预览”窗格**- 单击“资源”窗格中已连接的**手持设备**后，接着单击“内容”窗格中的**手持设备**，**手持设备**上就会提供**信息**。如果您在“内容”窗格中选择了 TI-Nspire™ 文件，“预览”窗格中将显示该文件相应的预览。

选择**手持设备**后，该**手持设备**上的所有**文件**和**文件夹**都会在内容窗格中显示。选择**文件**或**文件夹**后，详细**信息**将在预览窗格中显示。单击图标预览该文档。

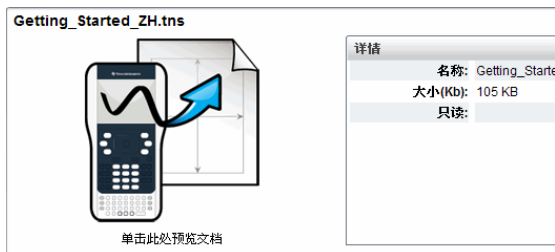


关于选定**文件夹**或**文件**的详细**信息**显示在预览窗格中。



选定**文件夹**的详细**信息**

选定**文件**的详细**信息**



- ▶ 要查看文件夹中的文件，请在“内容”窗格中双击文件夹名称。文件夹中的文件将在“内容”窗格中列出。
- ▶ 要预览 .tns 文件的内容，请选择“预览”窗格中的单击此处预览文档。



理已连接的手持设备上的文件

使用内容工作区中已连接的手持设备上的文件时，可使用“选项”菜单  或上下文菜单管理文件。

注：如果您选择的文件类型不受手持设备支持，“选项”菜单中的部分选项将无效。

选项	操作步骤
打开	打开已连接的手持设备上的文件： - 单击您要打开的文件。 - 单击打开。文档将在“文档工作区”中打开。
保存至计算机	将选定文件的副本保存到计算机上： - 单击您要保存的文件。 - 单击保存至计算机。“保存选定文件”对话框将打开。 - 导航至您要保存文件的文件夹。 - 单击保存。

选项	操作步骤
复制/粘贴	创建文件的副本： - 单击您要复制的文件。 - 单击选项>复制，将文件复制到剪贴板中。 - 要将文件粘贴到其它位置，请导航至新的位置，然后单击选项>粘贴。 注：如果您没有选择新位置，则复制的文件粘贴时使用新名称“...的副本”
删除	删除已连接的手持设备上的文件： - 单击您要删除的文件。 - 单击删除。 “警告”对话框打开时，单击是。单击否取消。
刷新	要刷新文件列表，请单击 选项>刷新 。
重命名	重命名已连接的手持设备上的文件： - 单击您要重命名的文件。 - 单击选项>重命名。 - 键入新名称并按 Enter。
上一级	在文件夹层次结构中上移一级 在文件夹内选择文件时会用到此选项。
新文件夹	创建新文件夹： - 单击新建文件夹。 - 为新文件夹键入名称。 - 按 Enter。

打开已连接手持设备上的文档

要在 TI-Nspire™ Software 中打开已连接的**手持设备**上的文档：

1. 确保**手持设备**已连接到计算机。

2. 单击  可打开内容浏览器。

已连接的**手持设备**名称在已连接的**手持设备**窗格中列出。

3. 双击**手持设备**名称。

手持设备上的文件夹和文档**随即**列出。

4. 导航至您要打开的文档，然后双击其**文件名**。

文档将在文档工作区中打开。

将文件保存到已连接的手持设备

当您将计算机中的文件保存到**手持设备**上时，这些文件将转换为 TI-Nspire™ 文档(.tns 文件)。要将您计算机上的文件保存到已连接的**手持设备**：

1. 确保**手持设备**已连接到计算机。
2. 单击  可打开内容浏览器。
您计算机上的**文件夹**和**文件**将在计算机窗格中列出。
3. 导航至您要保存至**手持设备**的**文件夹**或**文件**。
4. 单击以选择该**文件**。
5. 将**文件**拖动到已连接的**手持设备**窗格中列出的已连接**手持设备**上。

该**文件**随即被保存到已连接的**手持设备**。

注：要将该**文件**保存到**手持设备**上的某个**文件夹**，请双击**手持设备**名称以列出**文件夹**和**文件**，然后将**文件**拖动到**手持设备**上的某个**文件夹**。

如果**手持设备**已经存在该**文件**，将打开对话框，询问您是否要覆盖该**文件**。单击**替换**覆盖现有**文件**。单击**否**或**取消**放弃保存。

将文件发送至手持设备

您可以将活动、**文件夹**、**课程包**和**支持的文件**从计算机传送到连接的**手持设备**，从一台连接的**手持设备**传送到另一台连接的**手持设备**，或者从一台连接的**手持设备**传送到所有连接的**手持设备**。

您可以传送的项目包括：

- **文件夹**
- **支持的文件**

.tns	.edc	.fig	.tco
.tnc	.tno	.tilb	.tcc

注：文件类型 .edc 和 .fig 在发送至**手持设备**时将转换为 .tns 文件。

将“活动”发送至已连接的手持设备

在“内容工作区”中，您可以将活动从网络内容链接传送到已连接的**手持设备**。

1. 使用工作区选择器选择内容工作区。

2. 在“资源”窗格中单击“网络内容”。
 3. 单击您要发送至已连接的**手持设备**的活动。
 4. 使用以下选项之一将文件发送至选定**手持设备**:
 - 把文件拖放到“所选**手持设备**”标签,将该文件传送到所有已连接的**手持设备**上。要将文件传送到特定的**手持设备**,请将该文件拖到特定的**手持设备**名称。
 - 使用“**传送工具**”传送文件:

注:会话中有班级时,不能使用“**传送工具**”将文件传送至**手持设备**。

 - 从工具栏单击,然后选择**发送至已连接的手持设备**。
 - 或-
 - 单击,然后选择**发送至已连接的手持设备**。
- “**传送工具**”将打开。

5. 选择文件,然后单击**开始传送**。

选定的文件和文件夹将传送到选定的**手持设备**。
6. 传送完成后,关闭“**传送工具**”。

将文件发送至所有已连接的手持设备

班级不在会话中时,您可以发送文件至所有已连接的**手持设备**。要将文件或文件夹从一个已连接的**手持设备**或计算机传送到所有其他已连接的**手持设备**,请完成以下步骤:

1. 使用工作区选择器选择“内容工作区”。
2. 从资源窗格选择您要传送的文件或文件夹。

注:您可以从“计算机内容”、“网络内容”或“已连接的**手持设备**”中选择文件。
3. 单击,然后单击**发送至已连接的手持设备**。

“**传送工具**”窗口将打开。
4. 单击**开始传送**。

注:要将更多文件添加到传送列表,请单击**添加到传送列表**。

选定的文件和文件夹将传送到已连接的**手持设备**。默认情况下,文件会传送到**手持设备**上的 *Transfers-m-d-yy* 文件夹中。

在手持设备之间传送文件

如果连接了多台**手持设备**，您还可以将**文件夹**或**文件**从资源窗格“已连接的**手持设备**”列表中的一台**手持设备**发送至另一台**手持设备**。

1. 使用工作区选择器选择内容工作区。
2. 在“资源”窗格中，单击包含您想传送的**文件**的**手持设备**。**手持设备**上的**文件**将在“内容”窗格中列出。
3. 单击您要发送的**文件夹**或**文件**。
4. 将**文件**拖动到“已连接的**手持设备**”列表中的另一台**手持设备**上。

注：您也可以将**文件**从一台**手持设备**复制并粘贴至另一台**手持设备**。

检查操作系统更新

连接**手持设备**后，您可以从内容工作区或文档工作区检查操作系统更新。

注：您的计算机必须连接到 Internet。

1. 显示所有已连接的**手持设备**。
 - 在“内容工作区”中，单击资源窗格中的已连接的**手持设备**。
 - 在“文档工作区”中，打开“内容浏览器”并单击已连接的**手持设备**。
2. 单击您想检查的**手持设备**，然后单击**帮助 > 检查手持设备/实验室底座操作系统更新**。
 - 如果操作系统为最新，将打开“检查**手持设备**操作系统更新”对话框，指示**手持设备**上的操作系统为最新。
 - 如果操作系统不是最新，TI-Nspire™ Software 会提示您**立即**安装最新的操作系统，并提供将操作系统下载到您的计算机的选项。
3. 要关闭自动通知，请清除**自动检查更新**复选框。
4. 单击**确定**关闭对话框，或单击**继续**并按照提示在**手持设备**上安装操作系统。

安装操作系统更新

连接**手持设备**后，您可以从“内容工作区”或“文档工作区”安装操作系统更新。

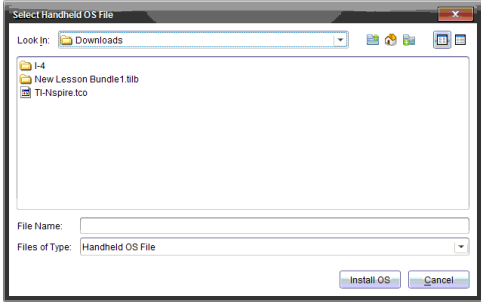
注：更新操作系统不会替换或删除文档。

确保您已下载最新操作系统文件。转到 education.ti.com/latest 下载最新操作系统文件。

更新单个手持设备上的操作系统

1. 显示所有已连接的手持设备。
 - 在“内容工作区”中，单击资源窗格中的已连接的手持设备。
 - 在“文档工作区”中，打开“内容浏览器”并单击已连接的手持设备。
2. 单击您想更新的手持设备，然后选择安装选项。
 - 在内容工作区中，右键单击手持设备，然后单击**安装手持设备/实验室底座操作系统**。
 - 在文档工作区中，单击，然后单击**安装手持设备/实验室底座操作系统**。

“选择手持设备操作系统文件”对话框将打开。



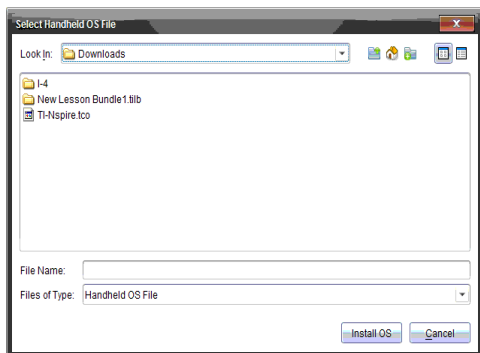
3. 导航至计算机上操作系统文件所在的文件夹。

注：TI-Nspire™ Software 会自动显示所选手持设备的操作系统类型。
4. 单击**安装操作系统**。
5. 单击**是**确认您要继续更新。
6. 等待直到**软件**下载到选定的**手持设备**，然后按照**手持设备**上的提示进行操作以完成操作系统更新。

更新多台手持设备的操作系统

1. 在“内容工作区”中，单击“资源”窗格中的**计算机内容**。
2. 单击**工具>安装手持设备/实验室底座操作系统**。

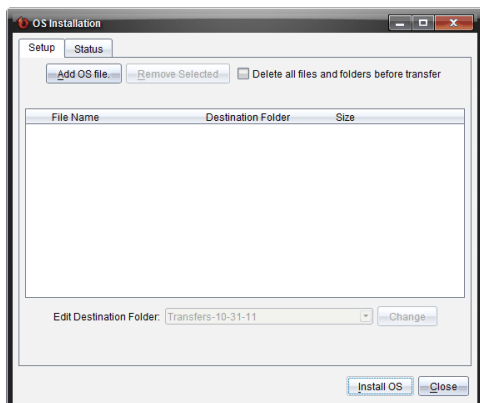
“选择手持设备操作系统文件”对话框将打开。



3. 单击为所有已连接的手持设备/实验室底座安装操作系统。

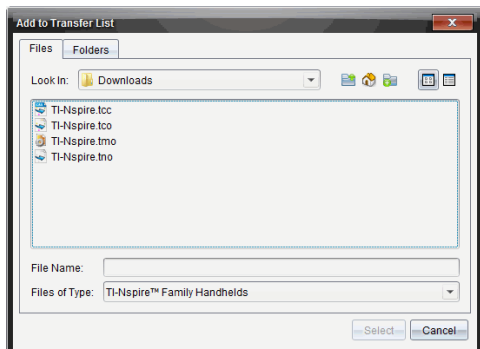
注：您还可以单击**手持设备**名称旁的单选按钮，然后单击**继续**，从而更新个人操作系统。

“操作系统安装”对话框打开。



4. 单击**添加操作系统文件**。

“添加到**传送**列表”对话框打开。



5. 导航至计算机上操作系统文件所在的文件夹。
6. 选择适用的操作系统文件。
 - 要升级 TI-Nspire™ CX 手持设备，请选择 TI-Nspire.tco。
 - 要升级 TI-Nspire™ CX CAS 手持设备，请选择 TI-Nspire.tcc。
 - 要升级 TI-Nspire™ 手持设备，请选择 TI-Nspire.tno。
 - 要升级 TI-Nspire™ CAS 手持设备，请选择 TI-Nspire.tnc。

7. 单击 **Select**(选择)。

“操作系统安装”重新显示您选定的操作系统文件。

8. 单击**安装操作系统**。

操作系统版本信息更新，并且“选择操作系统手持设备文件”对话框重新显示更多选定内容。

重命名手持设备

您可以从内容工作区重命名手持设备。

注：重命名手持设备不会影响学生登录信息。

1. 在内容窗格中右键单击手持设备名称。
2. 单击**重命名**。
3. 键入新名称。
4. 按 **Enter** 跳至下一个要更改的名称。



5. 要退出编辑模式，单击**手持设备**名称外的屏幕区域。您也可以通过在编辑的最后一个名称上按 **Enter**，退出编辑模式。

使用确定选定项目查找手持设备

如果您使用的是 TI-Nspire™ Docking Station 或 TI-Nspire™ CX Docking Station，则可以借助此功能查找手持设备。

1. 请确保**手持设备**已打开，并且扩展坞已连接至您的计算机。
2. 使用工作区选择器选择内容工作区。
3. 单击**工具 > 确定选定的手持设备/实验室底座**或右键单击“内容”窗格中的**手持设备**名称。

手持设备所在插槽下扩展坞上的两个 LED 指示灯将闪烁 30 秒。

使用 传送工具

班级不在会话时，您可以使用“**传送工具**”将**文件**或包含**文件**的**文件夹**从您的计算机**传送到**已连接的 **TI-Nspire™ 手持设备**上。通过“**传送工具**”，您可以将一个或多个**文件**或**文档****传送到**一个或多个**手持设备**上，学生无需登录。

文件	文件扩展名
操作系统 (OS)	.tcc(TI-Nspire™ CX CAS 手持设备)
	.tco(TI-Nspire™ CX 手持设备)
	.tnc(TI-Nspire™ CAS 手持设备)
	.tno(TI-Nspire™ 手持设备)
文档	.edc(LearningCheck™ 文件)
	.fig(CABRI™ 文件)
	.tilb(TI-Nspire™ 课程包)
	.tns(TI-Nspire™ 文档)

注意：

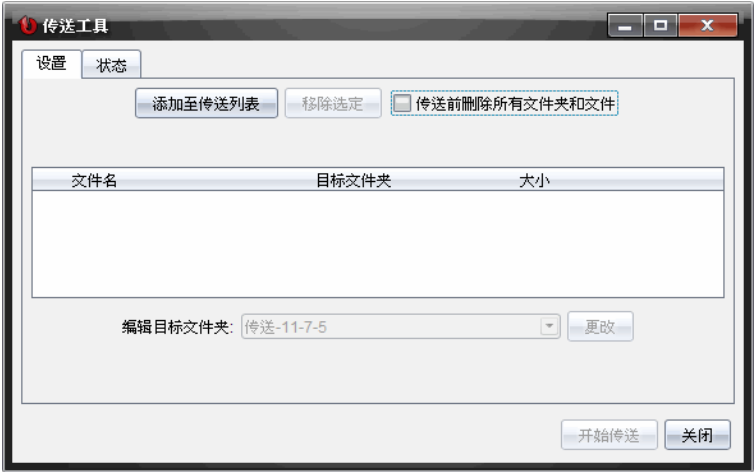
- 您可以一次**传送**多个操作系统**文件**；但是如果操作系统**文件**扩展名相同，则一次只能**传送**一个。例如，您可以同时**传送** .tcc 和 .tco **文件**，但一次只能**传送**一个 .tcc **文件**。
- 传送**时，TI-Nspire™ Navigator™ Teacher Software 会将 .edc 和 .fig **文件**类型转换为 .tns **文件**格式。

传送工具界面

“**传送工具**”对话框包含“**设置**”选项卡和“**状态**”选项卡。

“设置”选项卡

您可以通过“**设置**”选项卡选择要**传送**的**文件**以及目标**文件夹**。

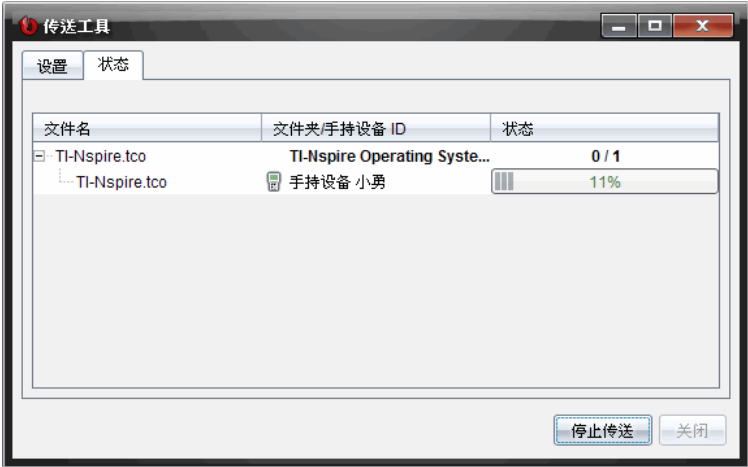


“设置”选项卡包括以下功能：

功能	说明
添加到传送列表	单击以将文件或者带文件的文件夹添加到“传送列表”。传送列表显示文件名(或文件夹名称)、目标文件夹以及您要传送的文件或文件夹的大小(以 KB 为单位)。
移除选定	单击以从“传送列表”中删除选定的文件和文件夹。此选项在您将文件添加到“传送列表”时变为活动状态。
传送前删除所有文件夹和文件	在文件传送前选中此选项，清除手持设备上的所有文件和文件夹。
编辑目标文件夹	选择此选项可更改您要传送文件的目标文件夹。

“状态”选项卡

“状态”选项卡仅在进行传送时激活。



当您开始**传送**时，“**传送工具**”会自动切换到“**状态**”选项卡。“**状态**”选项卡可以在**文件传送**时查看其进度和状态，并提供以下**信息**：

信息	说明
文件名称	表示 文件名 和 扩展名 。
文件夹/ 手持设备 ID	表示目标 文件夹 和 手持设备 ID 。
状态	表示完成状态、进度栏或任何其他 错误消息 。 错误信息 包括： - 电量不足 手持设备类型错误 - 内存已满 - 连接丢失

注意：

- 如果没有活动的**传送**，将显示以下**消息**：“**当前无传送。请使用“设置”选项卡来配置和开始传送。**”
- 传送**期间，“**设置**”选项卡上没有可用的选项。

打开 传送工具

您必须结束所有活动中的**班级会话**，然后才能使用**传送工具**。

要打开“**传送工具**”，请采用以下这些方法：

► 单击**工具>传送工具**。

► 单击 ，然后选择**发送至已连接的手持设备**。

“**传送工具**”的“**设置**”选项卡打开。

将文件或者文件夹添加 到传送列表

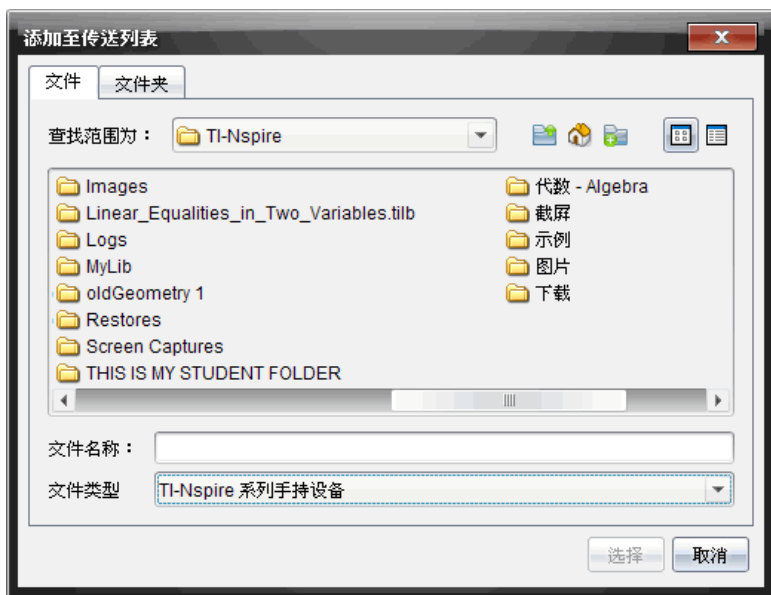
您必须将**文件**或**文件夹**添加到**传送列表**，然后才能开始**传送**。

注：您只能将包含**文件**的**文件夹**添加到**传送列表**。

要将**文件**或者**文件夹**添加 到**传送列表**：

1. 在“**传送工具**”对话框中，单击**添加到传送列表**。

添加到传送列表 对话框随即打开。



2. 要将**文件**添加到**传送列表**，**导航**到包含您要**传送**的**文件**的一个或多个**文件夹**。

3. 单击**选择**将高亮显示的文件添加到**传送列表**。

- 在“**文件**”选项卡中，您可以查看**文件**和**文件夹**，但不能选择**文件夹**。您必须进入下一级目录并选择一个**文件**。

- 要选择文件夹内的多个文件，请按住 **Ctrl** 键 (Mac®: **⌘**) 同时选中文件。
4. 要添加包含文件的文件夹，请单击“文件夹”选项卡，然后导航到您要选择的文件夹。
 5. 单击**选择**添加亮显的文件夹。

注：要选择多个文件夹，请按住 **Ctrl** 键 (Mac®: **⌘**) 同时选中文件夹。

选定的文件和文件夹将在“**传送工具**”对话框中显示。



注：您只能将一种操作系统文件类型添加到**传送列表**。如果您尝试添加多种操作系统文件类型，将显示以下错误信息。



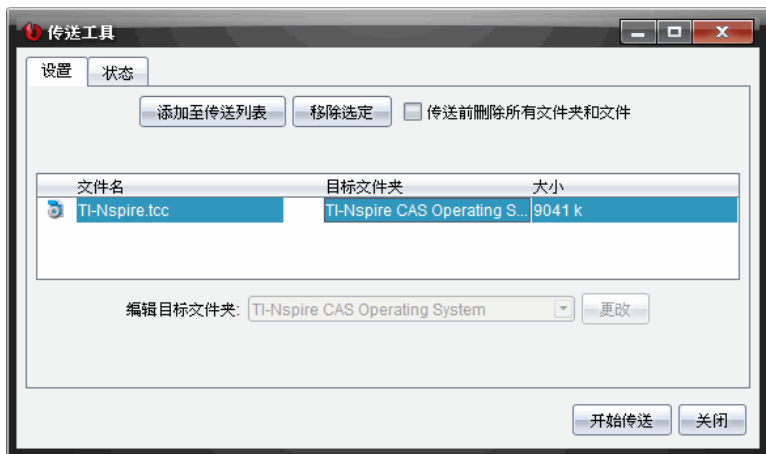
从传送列表中删除 文件或者文件夹

您可以删除不再想要**传送**的文件或文件夹。

要从**传送列表**中删除文件或文件夹，请完成以下步骤：

1. 在“**传送工具**”对话框中，选择您要删除的文件或文件夹。

注：要选择多个文件或文件夹，请按住 **Ctrl** 键 (Mac®: **⌘**) 同时选中各个文件或文件夹。



2. 单击删除选定内容。

文件或文件夹将从传送列表中删除。

编辑 目标文件夹

除了操作系统文件以外，您可以更改传送列表中任何文件或文件夹的目标文件夹。

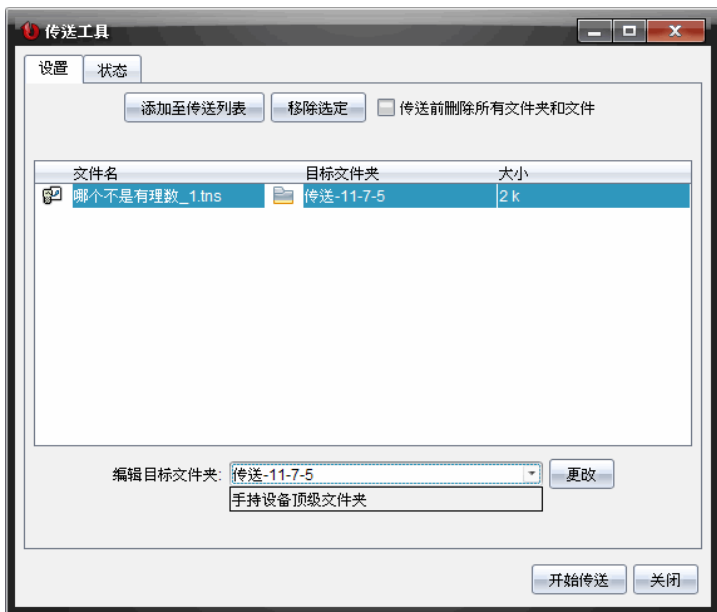
默认情况下，“传送工具”将创建名为“*Transfer-date*”的目标文件夹。日期格式根据用户设置的首选语言和所在地区确定。例如，美国的默认日期格式为 *mm-dd-yy*。如果您更改了首选语言设置，此默认日期格式也会发生变化。

更改目标文件夹：

1. 单击文件或文件夹。

2. 完成以下动作之一：

- 从编辑目标文件夹下拉列表中，选择任何可用的手持设备中的顶级文件夹或任何可用的文件夹。
- 在编辑目标文件夹下拉列表中，键入新目标文件夹名称。



注：文件夹名称可包含字母数字字符并可包括斜线(/和\)。您不能使用双斜线(//和\\)以及这些特殊符号(?|:*""<>|)。

3. 单击更改。

传送列表中的目标文件夹将针对您所选的文件或文件夹进行更改。

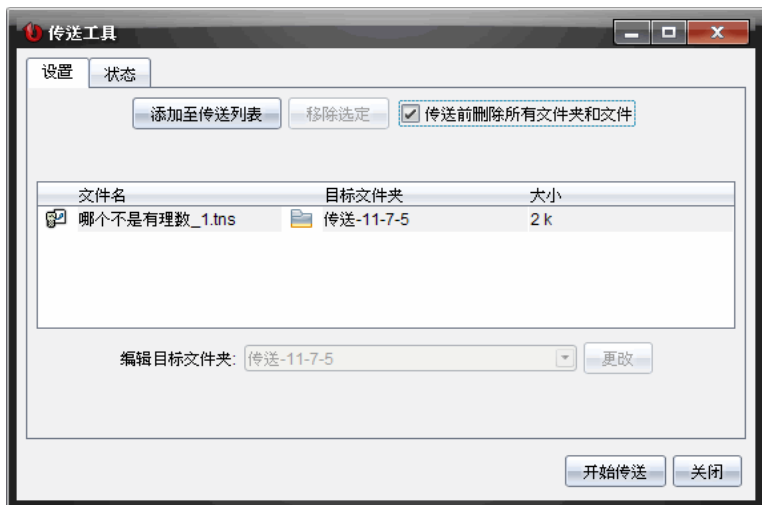
删除手持设备的所有文件和文件夹

您可以使用“传送工具”删除已连接的手持设备上的所有文件和文件夹。使用此功能可删除现有的文件和文件夹，确保手持设备上只存在学生需要使用的文件。

默认情况下，“传送工具”禁用此设置。如果选定，则新设置在您下次打开“传送工具”时变为默认值。

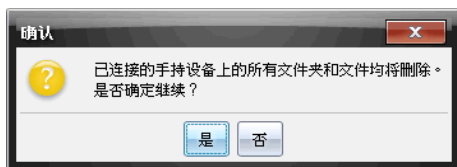
要删除已连接的手持设备上的所有文件和文件夹：

1. 在“传送工具”对话框中，选择**传送前删除所有文件和文件夹**。



- 单击**开始传送**。

“确认”对话框将打开。



- 单击**是**。

“**传送工具**”显示**状态**选项卡。该选项卡显示文件删除的状态和进度。

开始 传送

将所有**文件**和**文件夹**添加到“**传送列表**”并根据需要选定其他选项后，您可以开始**传送**。您可以同时**传送**操作系统**文件**和**文档**。

要开始**传送**：

- 连接一台或多台 TI-Nspire™ **手持设备**。

如果**手持设备**没有连接，**状态**选项卡在您开始**传送**时提示无激活的**已连接的手持设备**”。

- 从“资源”窗格中，完成以下动作之一：

- 要将文件传送到一台或多台 TI-Nspire™ 手持设备，请选择所需手持设备。
 - 要将文件传送到所有已连接的 TI-Nspire™ 手持设备，请选择“已连接的手持设备”(顶级目录)。
3. 在“**传送工具**”对话框中，单击**开始传送**。
- “**传送工具**”对话框将切换到**状态**选项卡并显示**传送信息**。
- 传送完成后，进度栏将消失。
 - 传送期间，**传送工具**指示哪些手持设备已连接并成功接收文件。
 - 如果手持设备断开连接，然后在传送期间重新连接，则**传送工具**会指示**传送**已完成的文件的状态，并根据需要继续**传送**其他文件。

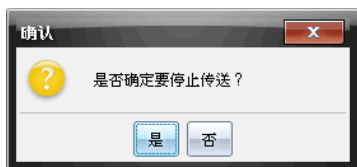
停止 文件传送

您可以随时停止文件传送。

要停止文件传送：

1. 在“**传送工具**”中，单击**停止传送**。

“确认”对话框将打开。



2. 单击**是**。

“**传送工具**”将停止**传送**并显示**设置**选项卡。

- 如果连接的**手持设备**已收到文件，则这些文件仍然会保留在**手持设备**中。
- 文件会保留在**设置**选项卡中，直至您关闭“**传送工具**”，或者将其删除。

关闭 传送工具

当您**传送**完文件和文件夹后，请关闭“**传送工具**”。

- 要关闭**传送工具**，请单击**关闭**。

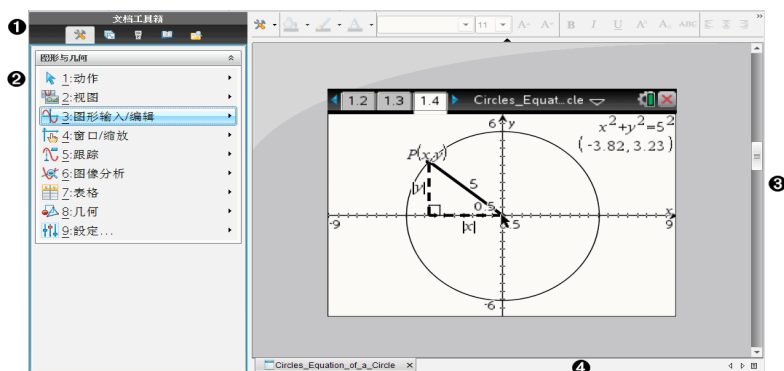
- 如果**传送**处于活动状态，您将无法关闭**传送工具**。

- 关闭时，**传送工具**会清除您添加到**传送列表**的**文件**和**文件夹**。
- 关闭时，“**传送工具**”会保留最后一次的**传送前删除所有文件**和**文件夹设置**。

使用文档工作区

使用此工作区创建、修改和查看 TI-Nspire™ 和 PublishView™ 文档以及演示数学概念。

浏览文档工作区



- 1 **文档工具箱。**包含各种工具，例如文档工具菜单、页面检视器、内容浏览器、实用工具和 TI-SmartView™ 仿真器。单击图标从而访问可用的工具。当您在 TI-Nspire™ 文档中工作时，可用的工具专用于该文档。而当您在 PublishView™ 文档中工作时，这些工具则特定于 PublishView™ 文档类型。

- 2 **工具箱窗格。**选定工具的选项在此区域中显示。例如，单击“文档工具”图标可访问使用活动应用程序所需的工具。

注：在 TI-Nspire™ 教师版软件中，当您插入问题时，用于配置问题的工具在此空间中打开。有关更多信息，请参阅在 *TI-Nspire™ Teacher Software* 中“使用问题”一节。

- 3 **工作区。**显示当前文档并可执行计算、添加应用程序以及添加页面和问题。一次只能激活(选定)一个文档。多个文档将显示为选项卡。
- 4 **文档信息。**显示所有打开文档的名称。打开的文档过多而无法显示时，请单击向前和向后箭头，在打开的文档间移动。

使用“文档工具箱”

“文档工具箱”位于工作区左侧，包含处理 TI-Nspire™ 文档和 PublishView™ 文档所需的工具。单击工具箱图标时，关联的工具将在工具箱窗格中显示。



浏览文档工具

在以下示例中，“文档工具”菜单将打开，显示计算器应用程序的选项。在 TI-Nspire™ 文档中，“文档工具”菜单包含使用应用程序时的可用工具。这些工具专用于活动应用程序。

在 PublishView™ 文档中，“文档工具”菜单包含插入 TI-Nspire™ 应用程序、TI-Nspire™ 文档以及多媒体对象(例如，文本框、图像以及指向网站和文件的链接)所需的工具。更多信息，请参阅处理 PublishView™ 文档。



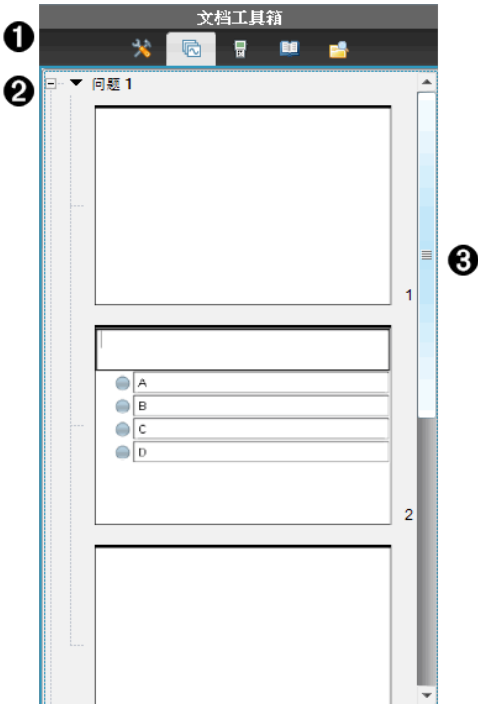
- ❶ “文档工具箱”菜单。
- ❷ 可用于计算器应用程序的工具。单击 ▶ 打开每个选项的子菜单。
- ❸ 单击  可将其关闭，单击  打开“文档工具”。

浏览页面检视器

以下示例显示“页面检视器”打开时的“文档工具箱”。使用“页面检视器”可以：

- 查看文档中问题的数目以及您所在位置。
- 通过单击您所需的页面，从一个页面移到另一页面。
- 在同一个文档内或在文档之间添加、剪切、复制或粘贴页面和问题。

注：在 PublishView™ 文档中工作时，文档工具箱不提供页面检视器。



- ❶ “文档工具箱”菜单。
- ❷ 单击减号折叠视图。单击 + 号打开视图并显示文档中的页面。
- ❸ 滚动条。滚动条仅当窗格中要显示的页面过多时才会激活。

浏览 TI-SmartView™ 功能

TI-SmartView™ 功能可仿真手持设备的工作方式。在教师版软件中，仿真的手持设备便于进行课堂演示。在学生版软件中，仿真的手持设备为学生提供操作软件的功能，如同使用手持设备一样。

注：仅在文档处于“手持设备”视图时，TI-SmartView™ 小屏幕上才会显示内容。

在 PublishView™ 文档中工作时，TI-SmartView™ 仿真器不可用。

注：下图显示教师版软件中的 TI-SmartView™ 面板。在学生版软件中，仅显示小键盘。更多信息，请参见使用 TI-SmartView™ 仿真器章节。



- ❶ “文档工具箱”菜单。
- ❷ 手持设备选择器。单击 ▼ 选择在面板中显示哪个手持设备：
 - TI-Nspire™ CX 或 TI-Nspire™ CX CAS

- TI-Nspire™ 触摸板或带触摸板的 TI-Nspire™ CAS
- TI-Nspire™ 触控板或带触控板的 TI-Nspire™ CAS

然后，选择**手持设备**的显示方式：

- 常规
- 高对比度
- 略图

③ 视图选择器。在**教师版软件**中，单击 ▼ 选择**手持设备**视图：

- 仅手持设备
- 小键盘 + 侧屏
- 手持设备 + 侧屏

注：您还可以在 TI-Smartview™ 选项窗口中更改这些选项。单击**文件 > 设置 > TI-Smartview™ 选项**打开该窗口。

注：视图选择器在**学生版软件**中不可用。

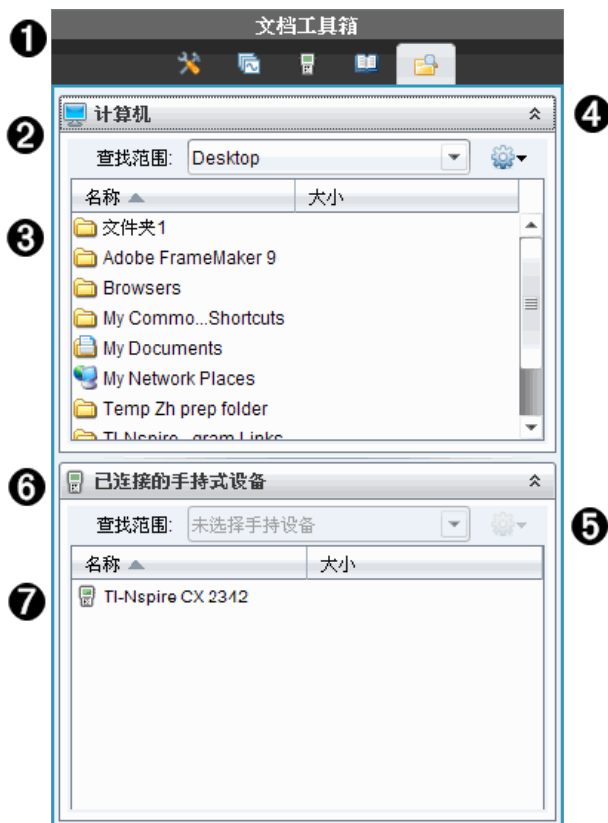
“仅手持设备”激活后，选中**“始终在前面”**可以使其显示在所有打开的其他应用程序之上。（仅限**教师版软件**。）

浏览内容浏览器

使用内容浏览器可以：

- 查看您计算机上的**文件**列表。
- 创建和管理**课程包**。
- 若使用**支持已连接的手持设备的软件**，您可以：
 - 查看任何已连接的**手持设备**上的**文件**列表。
 - 更新已连接的**手持设备**上的**操作系统**。
 - 在计算机与已连接的**手持设备**之间**传送文件**。

注：如果您使用的是**不支持连接手持设备的 TI-Nspire™ 软件**，那么“已连接的手持设备”标题不会在“内容浏览器”窗格中显示。



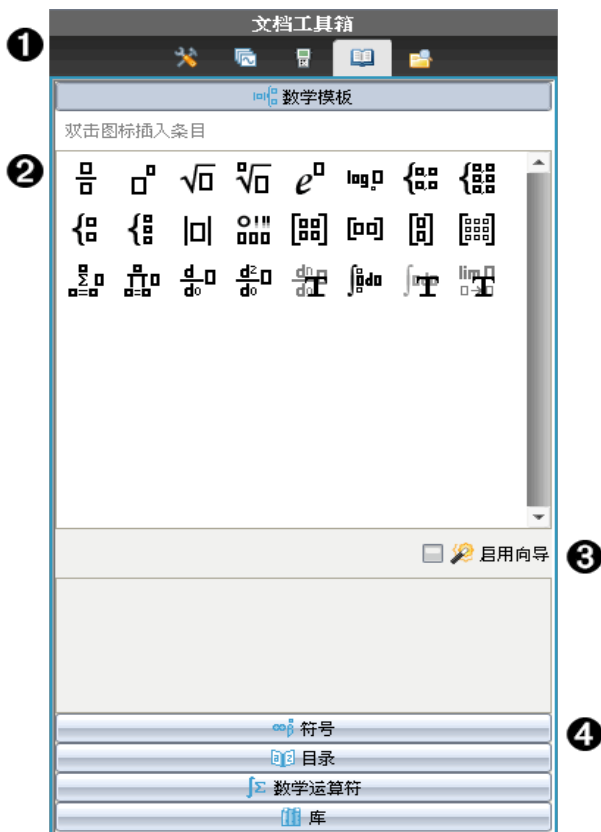
- ❶ “文档工具箱”菜单。
- ❷ 显示您计算机上的文件以及文件所在位置的文件夹名称。单击 ▼ 导航到计算机上的其他文件夹。
- ❸ **查找**：字段中命名的文件夹中的文件夹和文件列表。右键单击突出显示的文件或文件夹可以打开上下文菜单，列出该文件或文件夹可用的操作。
- ❹ 单击  关闭文件列表。单击  打开文件列表。
- ❺  “选项”菜单。单击 ▼ 打开您对选定文件可以执行操作的菜单：
 - 打开现有的文件或文件夹。
 - 在文件夹层次结构中上移(向上导航)一级。

- 创建一个新**文件**夹。
- 创建新**课程**包。
- **重**命名**文件**或**文件**夹。
- 复制选定的**文件**或**文件**夹。
- 将复制的**文件**或**文件**夹粘贴到剪贴板。
- 删除选定的**文件**或**文件**夹。
- 选择**文件**夹中的所有**文件**。
- 打包**课程**包。
- 刷新视图。
- 安装操作系统。

- ⑥ 已连接的**手持设备**。列出已连接的**手持设备**。如果有多个**手持设备**连接到计算机或使用 TI-Nspire™ Docking Station 时，将列出多个**手持设备**。
- ⑦ 已连接的**手持设备**的名称。要显示**手持设备**上的**文件**夹和**文件**，请双击该名称。
单击 ▼ 导航到**手持设备**上的其他**文件**夹。

浏览实用工具

通过“实用工具”您可以在**处理**文档时访问所需的数学模板和运算符、特殊符号、目录项以及**库**。在以下示例中，“数学模板”选项卡已打开。



- ❶ “文档工具箱”菜单。
- ❷ “数学模板”已打开。双击模板将其添加到文档。单击“数学模板”选项卡可关闭模板视图。
要打开“符号”、“目录”、“数学运算符”和“库”，请单击该选项卡。
- ❸ “启用向导”复选框。选择此选项，使用向导输入函数自变量。
- ❹ 用于打开视图的选项卡，您可在其中选择符号、目录项、数学运算符和库项目并将其添加到文档。单击选项卡可打开视图。

使用工作区

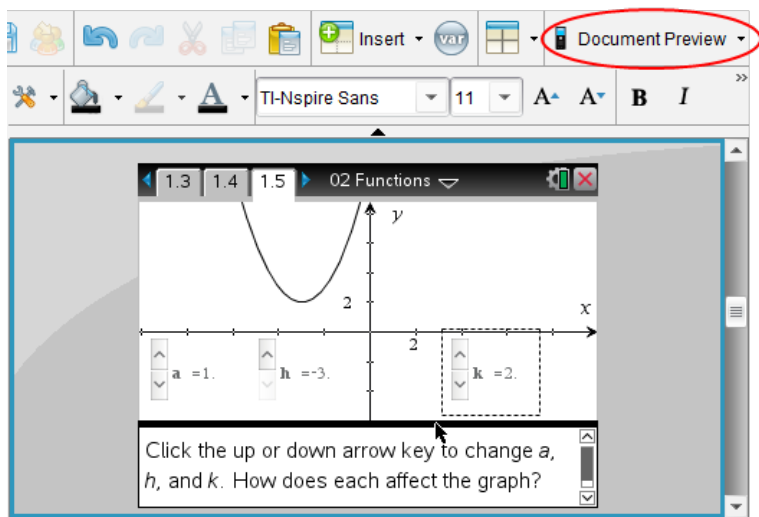
工作区右侧的空间提供一个区域，用于创建和**处理** TI-Nspire™ 和 PublishView™ 文档。此工作区域提供文档视图，以便您添加页面、添加应用程序和执行所有工作。一次只能激活一个文档。

创建文档时，您可**指定**页面大小为**手持设备**或**计算机**。这就是页面在工作区中的显示方式。

- **手持设备**页面大小为**手持设备**的较小屏幕而优化。这个页面大小可在**手持设备**、计算机屏幕和平板电脑上查看。在较大的屏幕上查看时，该内容可进行缩放。
- **计算机**页面大小可利用较大的计算机屏幕的优势。这些文档无需滚动操作即可显示更多内容。在**手持设备**上查看时，该内容是不可缩放。

您可更改页面预览以查看文档在其他页面大小中的显示情况。

- 要更改页面预览，请单击**工具栏**上的**文档预览**，然后单击**手持设备**或**计算机**。



关于页面大小和文档预览的更多信息，请见**处理 TI-Nspire™ 文档**。

更改文档设置

通过文档**设置**可以控制所有数字(包括元素或矩阵和列表)在 **Ti-Nspire™** 和 **PublishView™** 文档中的显示方式。您可以随时更改默认**设置**并可**指定**用于特定文档的**设置**。

更改文档设置

- 1. 创建新文档或打开现有的文档。
- 2. 从 **Ti-Nspire™ 文件** 菜单选择**设置 > 文档 设置**。
“文档**设置**”对话框将打开。
初次打开“文档**设置**”时,将显示默认**设置**。
- 3. 按 **Tab** 或使用鼠标可在**设置**列表中移动。单击 ▼ 打开下拉列表,查看每个**设置**的可用值。

字段	值
显示数位	• 浮点数 • 浮点 1 - 浮点 12 • 定点 0 - 定点 12
角度	• 弧度 • 度数 • 百分度
指数显示形式	• 常规 • 科学 • 工程
实数或复数显示形式	• 实数 • 直角坐标 • 极坐标
计算模式	• 自动 • CAS: 准确 • 近似值 注: 自动模式会将不是整数的答案显示为分数,除非问题中使用了小数。精确模式 (CAS) 会将不是整数的答案显示为分数或符号形式,除非问题中使用了小数。

字段	值
向量形式	• 直角坐标 • 柱面坐标 • 球面坐标
进制	• 十进制 • 十六进制 • 二进制
单位制 (CAS)	• SI • 英制/美制

4. 单击所需**设置**。
5. 请选择以下选项之一：
 - 要将自定义**设置**应用到“所有”文档，请单击**“设为默认值”**。
 - 要将**设置**仅应用到打开的文档，请单击**“确定”**。
 - 要恢复默认**设置**，请单击**“还原”**。
 - 单击**“取消”**关闭对话框，不做任何改动。

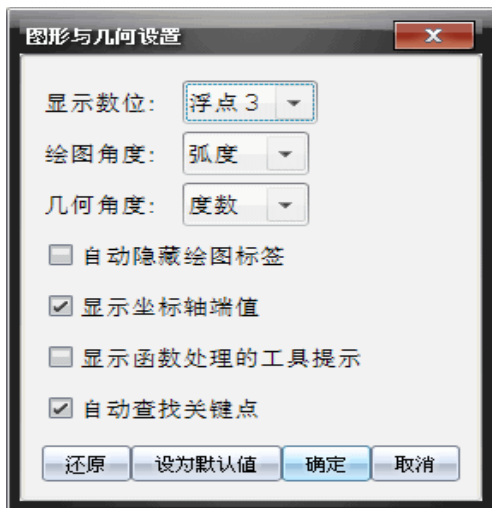
更改图形&几何设置

图形&几何**设置**控制**信息**在打开的问题以及后续新问题中的显示方式。更改“图形&几何”**设置**后，所做选择将成为这些应用程序中所有工作的默认**设置**。

完成以下步骤以自定义图形和几何形状的应用程序**设置**。

1. 创建新图形和几何文档，或打开现有文档。
2. 在“文档**工具**栏”中单击  打开图形 & 几何应用程序**菜单**。
3. 单击**“设置”>“设置”**。

“图形&几何**设置**”对话框将打开。



4. 按 **Tab** 或使用鼠标可在**设置**列表中移动。单击 **▶** 打开下拉列表，查看每个**设置**的可用值。

字段	值
显示数位	• 自动 • 浮点数 • 浮点 1 - 浮点 12 • 定点 0 - 定点 12
图形角度	• 自动 • 弧度 • 度数 • 百分度
几何角度	• 自动 • 弧度 • 度数 • 百分度

5. 选择所需**设置**。
6. 选择复选框启用某选项，或清除复选框禁用某选项。

复选框	选中后的操作
自动隐藏绘图标签	仅当选中、捕捉或悬停时显示绘图标签。
显示坐标轴端值	在轴上可见的最小和最大值处显示数值标签
显示函数处理的工具提示	处理函数图像时显示有用信息
自动查找关键点	在跟踪函数图像时，显示已绘制函数和对象的零点、最小值和最大值。

7. 请选择以下选项之一：
- 要将自定义**设置**应用到“所有”图形和几何文档，请单击“**设为默认值**”。
 - 要将**设置**仅应用到打开的文档，请单击“**确定**”。
 - 要恢复默认**设置**，请单击“**还原**”。
 - 单击“**取消**”关闭对话框，不做任何改动。

处理 TI-Nspire™ 文档

您使用 TI-Nspire™ 应用程序创建和保存的所有工作将被另存为文档，您可以与其它使用 TI-Nspire™ 软件和使用手持设备的用户共享该文档。有两类文档：

- TI-Nspire™ 文档(.tns 文件)
- PublishView™ 文档(.tnsp 文件)

TI-Nspire™ 文档

一个 TI-Nspire™ 文档由一个或多个问题构成。每个问题包含一个或多个页面。在工作区中显示单个页面。所有工作都显示在页面内的应用程序中。

由于 TI-Nspire™ 软件和手持设备具有相同的功能，因此您可以在计算机和手持设备之间传送 TI-Nspire™ 文档。创建文档时，您可选择下列两种页面大小之一。

- **手持设备。**大小：320 × 217 像素。可在所有平台上查看这种大小的文档。在平板电脑或较大的屏幕上查看时，该内容可进行缩放。
- **计算机。**大小：640 × 434 像素。在较小的平台上查看时，该内容不会进行缩放。有些内容在手持设备上可能看不到。

您可随时文档的页面大小从一种转换为另一种。

PublishView™ 文档

PublishView™ 文档可以打印在标准纸张上，或者发布到网站或博客上。

PublishView™ 文档可以包含格式化文本、图像和超链接以及 TI-Nspire™ 应用程序。

有关这些工具的更多信息，请参阅 [处理 PublishView™ 文档](#)。

创建新的 TI-Nspire™ 文档

打开软件时会打开“文档工作区”，其中显示包含一个问题的空白文档。您可以添加应用程序和内容到此问题以创建文档。

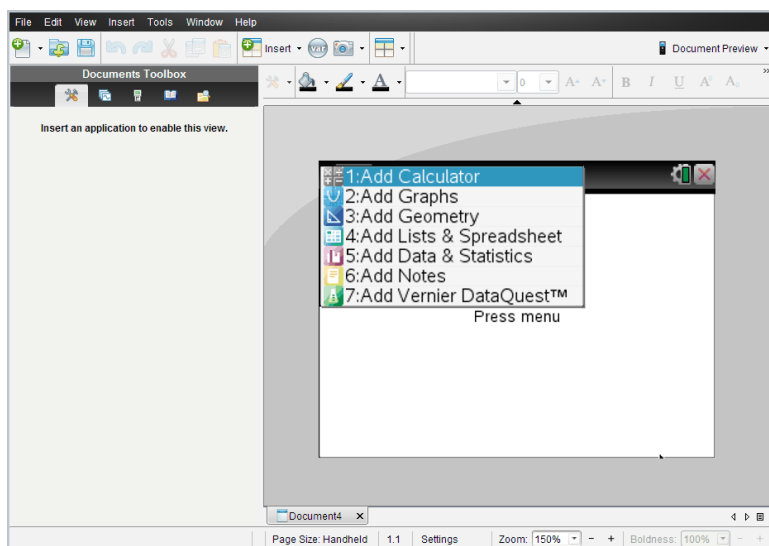
注：打开软件时，如果选中了“启动时始终显示此内容”选项，将会打开“欢迎”屏幕。单击应用程序图标可以向新文档中添加一个包含活动应用程序的问题。

要创建新的文档，请完成以下步骤：

1. 在 TI-Nspire™ “文件”菜单，

- 选择**新建 TI-Nspire™ 文档 - 手持设备页面大小**。
- 或者-
- 选择**新建 TI-Nspire™ 文档 - 计算机页面大小**。

新文档将在“文档工作区”中打开，并提示您选择应用程序。



2. 选择应用程序将问题添加到文档。
问题**即**会添加到文档中。

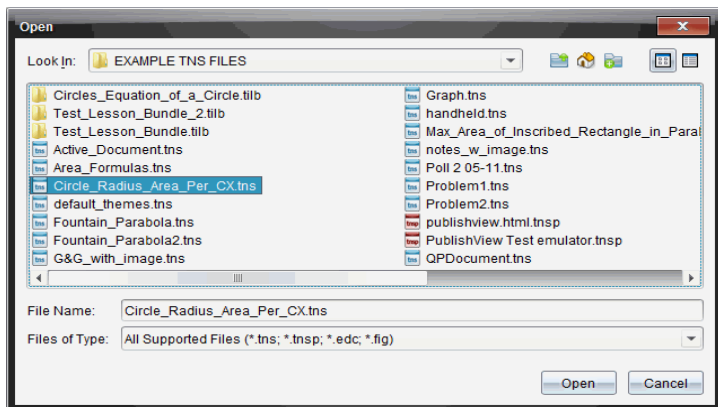
打开现有文档

打开现有文档：

1. 单击**文件>打开文档**。
- 或-

单击 .

“打开”对话框将打开。



2. 使用文件浏览器找到您要打开的文件并单击选择该文件。

3. 单击打开。

文档在工作区中打开。

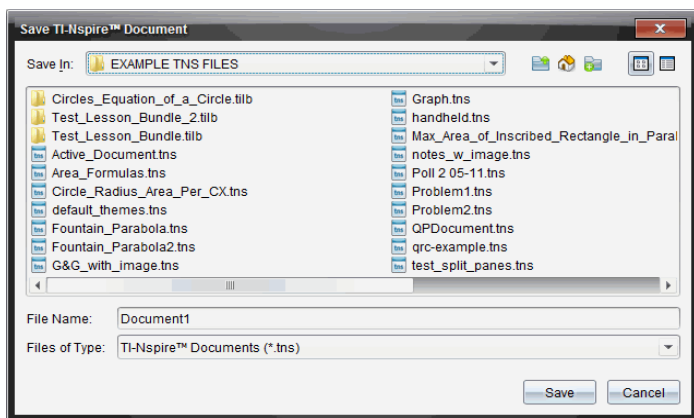
注：如要从最近使用过的 10 个文档中选择，请单击文件>最近的文档，然后从下拉列表中选择一个文档。

保存 TI-Nspire™ 文档

保存新文档：

1. 单击文件>保存文档或者单击 。

“保存 TI-Nspire™ 文档”对话框将打开。



2. 导航至您要保存文档或创建存储文档的文件夹的位置。
3. 为新文档键入名称。
4. 单击**保存**保存文档。

文档将关闭并使用 **.tns** 扩展名保存。

注：保存文件后，您下次打开文件时，软件将在相同的文件夹中查找。

使用新名称保存文档

在新文件夹中使用/不使用新名称保存之前保存过的文档：

1. 单击**文件>另存为**。
“保存 TI-Nspire™ 文档”对话框将打开。
2. 导航至您要保存文档或创建存储文档的文件夹的位置。
3. 为文档键入新名称。
4. 单击**保存**使用新名称保存文档。

删除文档

计算机上删除的文件将被发送到回收站，因此如果回收站没有清空，您仍可以恢复这些文件。

注：手持设备上的文件删除是永久性的，且不可撤消，因此确保您要删除选定的文件。

1. 选择您要删除的文档。
2. 单击**编辑>删除**或按**删除**键。
“警告”对话框将打开。
3. 单击**是**确认删除。
该文档即会被删除。

关闭文档

- 要关闭文档，请单击**文件>关闭**或单击文档底部文档选项卡上的**关闭**图标。

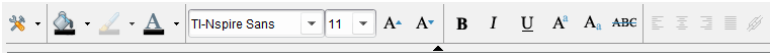


- 如果使用平铺视图，单击文档窗口右上角的**关闭**按钮。

格式化文档中的文本

使用文本格式设置工具为支持文本输入的 TI-Nspire™ 应用程序的文本以及 PublishView™ 文档中的文本设置格式。默认情况下，文本格式设置工具栏在活动文档上方的区域中打开。工具栏上选项根据激活的应用程序进行启用或禁用。

例如，下面的图片显示在激活的“图形与几何”文档中可用的选项。



选项	功能
	单击 ▼ 打开激活的应用程序的菜单。无论“文档工具箱”中选定了哪些选项，您都可以使用该工具打开应用程序菜单。
	单击 ▼ 选择高亮显示文本的背景颜色，或者选择选定单元格的填充颜色。
	单击 ▼ 选择对象的线条颜色。例如，在“图形与几何”中，您可以为选定的图形选择一种颜色。
	单击 ▼ 为选定的文本选择一种颜色。
	使用这些工具选择字体和设置字体大小。 - 单击 ▼ 从下拉框中选择一种其它字体。 - 如要选择特定字体大小，请单击 ▼ 从下拉框中选择字体大小。 - 单击 A^ 逐渐增大字体，或单击 A_ 逐渐减小字体。
	单击相应的工具应用粗体、斜体或下划线；应用上标或下标；或删除文本。

选项	功能
	在 PublishView™ 文档中, 使用这些工具将文本定位在页眉或页脚范围内, 或者定位在文本框中。单击  打开“超链接”对话框。 更多信息, 请参阅处理 PublishView™ 文档。

隐藏和显示格式设置工具栏

- ▶ 当格式设置工具栏可见时, 单击 ▲(位于工具栏下方) 隐藏工具栏。
- ▶ 当格式设置工具栏隐藏时, 单击 ▼ 显示工具栏。

在文档中使用颜色

在允许设置格式的 TI-Nspire™ 应用程序中, 您可以将颜色应用至对象的填充区域、直线或文本, 具体取决于您所使用的应用程序以及选择项目的方式。选择一个项目后, 如果您要使用的图标或菜单项不可用(变灰), 则颜色不可用于选定项目。

在计算机上以及在 TI-Nspire™ CX 手持设备打开文档时, 将会显示颜色。如果在 TI-Nspire™ 手持设备上打开包含颜色的文档, 将显示灰色阴影。

注: 有关在 TI-Nspire™ 应用程序中使用颜色的详细信息, 请参阅该应用程序章节。

从列表添加颜色

要添加颜色至填充区域、直线或文本, 请完成下列步骤:

1. 选择项目。
2. 单击 **编辑>颜色** 或选择要添加颜色的位置(填充、直线或文本)。
3. 从列表中选择颜色。

从面板添加颜色

要使用面板添加颜色, 请完成下列步骤:

1. 选择对象。
2. 单击相应的工具栏图标。
3. 从面板中选择颜色。

设置页面大小和文档预览

创建文档时，根据您希望的文档用途，将文档的页面大小设置为“**手持设备**”或“**计算机**”。两种页面大小的文档可在任一平台打开，可随时转换页面大小。

- **手持设备**。大小：320 × 217 像素。可在所有平台上查看这种大小的文档。在平板电脑或较大的屏幕上查看时，该内容可进行缩放。
- **计算机**。大小：640 × 434 像素。在较小的平台上查看时，该内容不会进行缩放。有些内容在**手持设备**上可能看不到。

注：页面大小与文档预览没有关系。也就是说，您可使用“**手持设备**”或“**计算机**”预览查看这两种页面大小的文档。

转换当前文档的页面大小

- ▶ 在主 TI-Nspire™ 文件菜单中选择**转换为**，然后选择页面大小。
软件会保存当前文档，并会创建一个副本来使用所请求的页面大小。

以“手持设备”预览查看文档

1. 在应用程序工具栏上单击**文档 预览**，然后选择**手持设备**。
预览将会更改。这不会更改文档的实际页面大小。
2. (可选)单击工作区下方的**缩放工具**，然后选择预览放大值。

以“计算机”预览查看文档

1. 在应用程序工具栏上单击**文档 预览**，然后选择**计算机**。
预览将会更改。这不会更改文档的实际页面大小。
2. (可选)单击工作区下方的**醒目程度工具**，然后选择一个值来提高或降低文本或其它项的**醒目程度**。

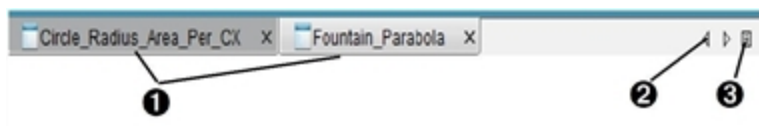
设置默认预览

默认情况下，在您打开文档时会自动使用与其页面大小相匹配的预览来显示。您可忽略该规则并制定您想要的预览。

1. 在主 TI-Nspire™ 文件菜单，选择**设置>预览设置**。
2. 选择打开文档时您希望文档使用的预览。

处理多个文档

打开多个文档时，所有文档名称都将以选项卡形式在工作区底部列出。一次只能有一个文档处于活动状态，并且只有该活动文档会受到菜单或工具命令的影响。



在文档间切换：

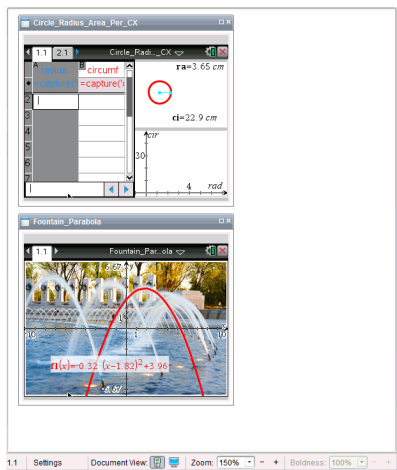
- ❶ 单击选项卡可在工作区内显示一个文档。该文档将变为活动文档。如果打开“以平铺方式显示文档”视图，将不会显示这些选项卡。
- ❷ 使用左、右箭头在文档列表中滚动。这些箭头仅在文档过多而无法适应窗口时有效。
- ❸ 单击“显示列表”图标，列出所有打开的文档。当您打开多个文档、并且选项卡上的文档名称被截断时，这种操作方法非常有用。

处理平铺视图中的多个文档

多个文档处于打开状态时，您可以在工作区内查看这些文档的缩略图。更改视图：

- 单击窗口>以平铺方式显示文档。

打开的文档将在工作区内显示为缩略图，滚动条变为活动状态。

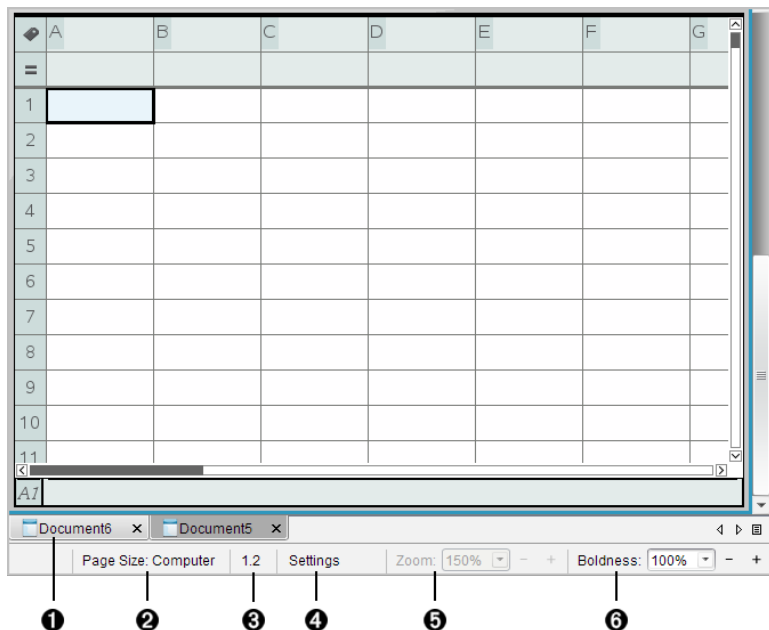


状态栏仍保持可用；但文档名称现在以缩略图视图显示。单击**选择窗口>以选项卡方式显示文档**，在工作区内一次查看一个文档。

使用应用程序

首次打开新文档或向文档添加新问题时，请从**菜单**中选择应用程序。

以下插图说明一个包含“列表与电子表格”应用程序的问题如何在窗口右侧的工作区中显示。



- ① **文档名称**。选项卡显示打开文档的名称。单击一个名称，使其成为活动文档。
- ② **页面大小**。显示文档使用“手持设备”还是“计算机”页面大小。您可使用 **TI-Nspire™ 文件菜单** 将文档页面大小从一种转换为另一种。
- ③ **“问题/页面”计数器**。第一个值代表活动页面的问题编号，第二个值告知问题中的页码。在示例中，计数器 **1.2** 表示第 **1** 个问题，第 **2** 页。
- ④ **设置**。双击可查看或更改活动文档的“文档设置”，还可更改默认“文档设置”。
- ⑤ **缩放**。仅在“手持设备”预览中启用(单击工具栏上的**文档预览**，然后选择**手持设备**)。单击 ▼，然后选择预览的放大值。
- ⑥ **醒目**。仅在“计算机”预览中启用(单击工具栏上的**文档预览**，然后选择**计算机**)。单击 ▼ 并选择值来提高或降低文本或其它项的**醒目**程度。

在一个页面中使用多个应用程序

您最多可以向一个页面添加四个应用程序。一个页面中有多个应用程序时，文档工具箱将显示活动应用程序的菜单。使用多个应用程序涉及两个步骤：

- 更改页面布局，使之容纳多个应用程序。
- 添加应用程序。

您可以添加多个应用程序到一个页面，即使已有一个活动的应用程序。

添加多个应用程序到页面

默认情况下，每个页面包含添加一个应用程序的空间。要向页面添加其它应用程序，请完成以下步骤。

1. 单击**编辑>页面布局>选择布局**。

—或—

单击 。

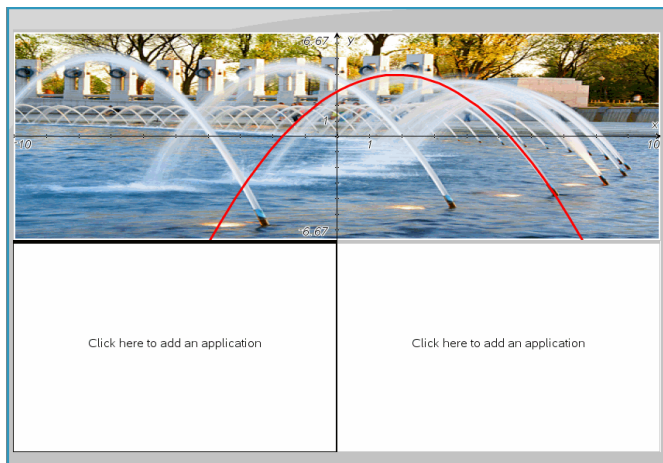
页面布局菜单将打开。



有八个页面布局选项供选择。如果已选中某选项，则该选项呈现灰色。

2. 突出显示您要添加到问题或页面的布局，然后单击将其选定。

这时将显示新的布局，其中第一个应用程序变为活动状态。



3. 在“手持设备”预览模式下，单击 **按菜单**，为问题或页面中的每个新分区选择应用程序。在“计算机”视图中，选择**单击此处添加应用程序**。

交换应用程序

要更改含多个应用程序的页面上的应用程序位置，可以“交换”两个应用程序的位置。

1. 单击**编辑>页面布局>交换应用程序**。

注：您处理的最后一个活动的应用程序，将自动被选为第一个要交换的应用程序。

2. 单击第二个要交换的应用程序。

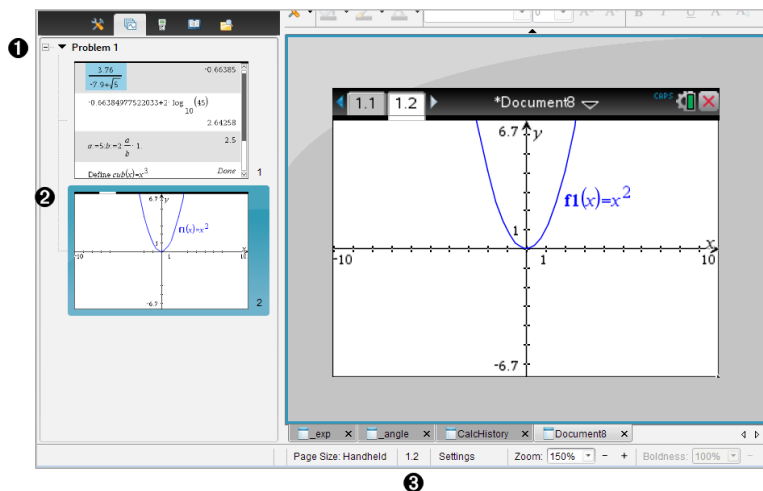
此操作将执行交换。

注：只有两个工作区时，选定的应用程序将自动与工作区的另一个应用程序交换位置。

要取消交换，请按 **Esc**。

选择和移动页面

要在包含多个页面的文档中**快速**移动和**重新**排列页面，请使用页面检视器列出文档中所有页面的缩略图视图。



- ❶ **页面检视器**。通过单击“文档工具框”上的“页面检视器”按钮 () 显示。显示当前文档所有问题中全部页面的缩略图。使用滚动条视图屏幕外的页面。
- ❷ **活动页面**。当前在“页面检视器”中亮显且在工作区中活动的页面。
- ❸ **“问题/页面”计数器**。显示问题编号，后跟页码。

选择页面

页面检视器始终指示工作区中的活动页面。

- 您在工作区处理页面时，该页面在页面检视器中以彩色边框显示。
- 如果您在使用页面检视器，工作区中的活动页面在页面检视器窗格中以彩色边框显示。
- 单击页面检视器中的任何页面可使其成为活动页面，并显示在工作区中。

重新排列页面

使用页面检视器更改问题内的页面顺序。

1. 单击选择页面检视器中页面的缩略图视图。
2. 将页面拖至所需的位置，然后松开按键，将其放在新位置。

组合应用程序

将四个页面组合为一个页面：

- 1. 单击序列中的第一个页面。
- 2. 单击**编辑>页面布局>组合**。

下一页将与第一页组合。页面布局会自动调整以显示组内的所有页面。

取消组合页面：

- 1. 单击已组合的页面。
- 2. 单击**编辑>页面布局>取消归组**。

材料将变为单个页面和应用程序。

从页面删除应用程序

- 1. 单击您要删除的应用程序。
- 2. 单击**编辑>页面布局>删除应用程序**。

应用程序即会被删除。

要撤销删除，请按 **Ctrl + Z** (Mac®: **⌘ + Z**) 。

删除页面

- 1. 选择您要删除的页面。
- 2. 单击**编辑>删除**。

—或—

单击 。

—或—

右击并且单击**删除**。

处理问题和页面

创建新文档时，会添加一个包含一个页面的问题。当文档中包含有多个页面的问题或多个问题时，单击  打开“文档工具箱”中的页面检视器视图，查看问题和页面。

添加问题至文档

一个文档最多可包含 30 个问题。

- 1. 单击**插入>问题**。

—或—

单击 。

2. 单击 **问题**。

含一个新页面的新问题**即**会添加至您的文档。

添加页面至问题

每个问题最多可以包含 50 个页面。

1. 单击 **插入>页面**。

—或—

单击 。

2. 单击 **页面**。

新页面**即**会添加到问题。

3. 选择要添加至页面的应用程序。

复制和粘贴问题

您可以将单个问题从某一位置复制和粘贴到同一文档的其它位置或不同文档。

1. 单击  打开页面检视器。
 2. 单击问题名称，并选中。
 3. 按 **编辑>复制** 或 **Ctrl + C** (Mac®: **⌘ + C**)。
 4. 转至您要显示问题的位置。
 5. 单击 **编辑>粘贴** 或按 **Ctrl + V** (Mac®: **⌘ + V**)。
- 问题**即**会被复制到新位置。

删除问题

要从文档删除问题：

1. 单击问题名称，并选中。
 2. 单击 **编辑>删除** 或按 **Ctrl+X** (Mac®: **⌘ + X**)。
- 问题**即**会从文档删除。

重命名问题

重命名问题：

1. 使用“页面检视器”，选择问题名称。
2. 右键单击，然后单击**重命名**。
问题名称框将被清除。
3. 键入新名称并按 **Enter**。
新名称将以粗体显示，表明其**已更改**。

打印文档

如果您的计算机连接了打印机，则可以打印打开的文档。

1. 单击**文件>打印**。
“打印”对话框将打开。
2. 选择打印作业的详细信息。
您可以在“打印”对话框中控制打印作业中的以下项目：
 - 打印机
 - 打印内容：
 - 可查看屏幕 – 打印活动文档显示的内容
 - 全部打印 – 打印全部打开的文档中的所有数据和页面，包括屏幕当前未显示的内容
 - 纸张大小
 - TI-Nspire™ 页面范围
 - 打印份数，最多 100
 - 布局：
 - 方向(纵向或横向)
 - 每张纸上打印的 TI-Nspire™ 页数(1、4 或 8)(仅在“可查看屏幕”选项中可用)
 - 是否在每张打印的 TI-Nspire™ 页面的下方留出注释空间(仅在“可查看屏幕”选项中可用)
 - 页边距(从 0.25 英寸到 2 英寸)
 - 在打印结果上添加文档**信息**的选项：

- 问题和页面标签
- 标题(最多两行)
- 页脚的文档名称
- 按问题组合页面的能力
- 打印预览

3. 单击打印。

注：要恢复默认的打印设置，请单击**重置**。

使用打印预览

您还可以从“打印”对话框预览文档。

1. 选中**预览**复选框。
2. 使用页面右窗格**顶部**的箭头在预览中逐页浏览。

查看文档属性和版权信息

注：这些说明中，大部分只适用于 Teacher Software。

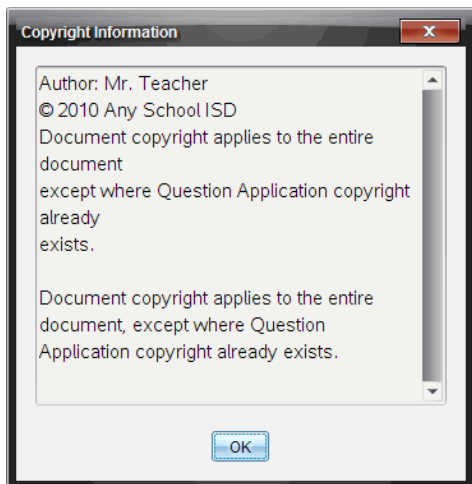
检查页面大小

1. 在 Teacher Software 中，转到 TI-Nspire™ 文件菜单，然后选择**文档属性**。
2. 单击**页面大小**选项卡。
3. 复选标记表示的是文档的当前页面大小。

查看版权信息

Teacher Software 和 Student Software 可让您查看已添加到文档的**版权信息**。

1. 在 TI-Nspire™ 文件菜单中，选择**查看版权信息**。
“**版权信息**”对话框打开。



2. 单击**确定**关闭对话框。

添加版权信息到文档

使用 **Teacher Software** 时，您可以单独将**版权信息**添加到所创建的个人文档，也可以将相同的**版权信息**应用到所有新文档。

1. 打开文档。
2. 在 **TI-Nspire™ 文件** 菜单中，选择**文档属性**。
3. 单击**版权**选项卡。
4. 编辑下列字段，定义详细**版权信息**：
 - 作者
 - **版权**(选择公共领域或版权)。
 - 年份(选择公共领域时禁用)
 - 所有人(选择公共领域时禁用)
 - 评论
5. 要将这里提供的**信息**添加到此后创建的所有新文档，请选中**对所有新文档适用本版权**。
6. 单击**确定**将**版权信息**添加到文档。

保护文档(将文档设为只读)

您可以**保护**文档，创建一个文档分发给您的学生或用于其它用途。学生收到只读文档并进行更改时，会收到将文档另存为新**文件**的提示。

1. 打开文档。
2. 在 TI-Nspire™ 文件菜单中，选择**文档属性**。
3. 单击**保护**选项卡。
4. 选中**将此文档设为只读**复选框。
5. 单击**确定**。

处理 PublishView™ 文档

使用 PublishView™ 功能可以创建交互式文档，与教师和学生分享。您可以创建包含有格式的文本、TI-Nspire™ 应用程序、图像、超链接、视频链接和嵌入视频的文档，其格式适合打印到标准纸张、发布到网站或博客，或用作交互式工作表。

PublishView™ 功能提供布局和编辑功能，可在文档中表示数学和科学概念，其中 TI-Nspire™ 应用程序还能以交互及动态的方式与所支持的媒体结合，使您的文档活起来。使用 PublishView™ 功能：

- 教师可以创建在屏幕上供使用的交互式活动和评估。
- 教师可以创建打印材料，作为 TI-Nspire™ 手持设备上使用文档的有益补充。
- 处理课程计划时，教师可以：
 - 从现有手持设备文档创建课程计划，或将课程计划转换为手持设备文档。
 - 链接至相关课程计划或文档。
 - 嵌入说明文本、图像、视频以及网络资源链接。
 - 直接从课程计划创建 TI-Nspire™ 应用程序或与之交互。
- 学生可以创建报告或项目，例如包含数据回放、曲线拟合、图片和视频 – 全部都在同一张表上的实验报告。
- 学生可以使用标准纸张打印并上交报告。
- 参加考试的学生可以使用一个工具创建包含以下内容的文档：所有考试问题、文本、图像、超链接或视频、交互式 TI-Nspire™ 应用程序、屏幕截图和打印文档所需的布局选项。

注：可使用 TI-Nspire™ Navigator™ NC 系统交换 PublishView™ 文档。

PublishView™ 文档可保留在活动统计工作区，而 PublishView™ 文档中的 TI-Nspire™ 问题可被 TI-Nspire™ Navigator™ 系统自动评级。

创建新的 PublishView™ 文档

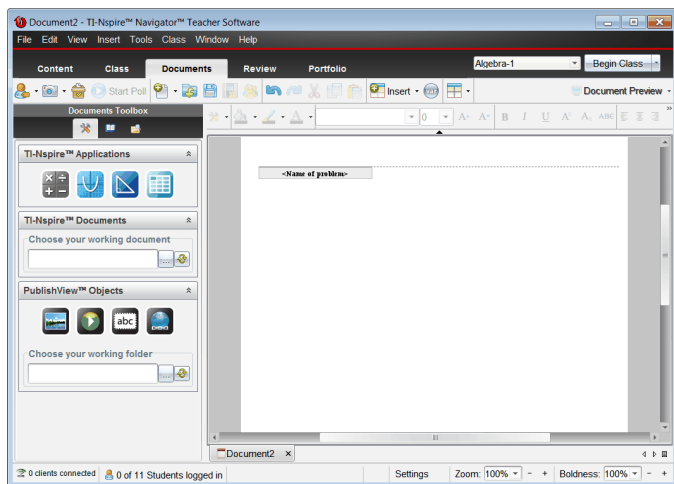
1. 从文档工作区，单击文件>新建 PublishView™ 文档。

–或–

单击 ，然后单击新建 PublishView™ 文档。

- 一个空白的信纸尺寸的文档在文档工作区中打开。方向为纵向，不可更改。
- 默认的上、下页边距设置为一英寸。左右页边距没有设置。
- 默认情况下，问题会添加到文档中。
- 默认情况下，文档中页面底部会显示页码，格式为第 # 页，共 # 页。
- 屏幕右侧和屏幕底部的滚动条是活动的。

2. 根据需要添加 TI-Nspire™ 应用程序和 PublishView™ 对象以完成文档。



关于 PublishView™ 文档

处理 PublishView™ 文档时，必须要谨记以下几点：

- PublishView™ 文档保存为 .tnsp 文件，以便与 TI-Nspire™ 文档(.tns 文件)区分。
- 将 PublishView™ 对象插入文档中时，文本、图像、超链接或嵌入式视频将包含在可以移动和调整大小的方框内。
- 插入 TI-Nspire™ 应用程序时，它们的工作方式与 TI-Nspire™ 文档中的页面相同。
- 在 PublishView™ 文档中，对象可以彼此重叠，您可以控制哪个对象位于顶部或底部。
- 对象可自由放置或定位到 PublishView™ 文档中。
- 您可以将现有 TI-Nspire™ 文档转换为 PublishView™ 文档(.tnsp 文件)。

- 当您 **PublishView™** 文档转换为 **TI-Nspire™** 文档时(.tns 文件)，**TI-Nspire™** 应用程序就会被转换。包含文本、超链接、视频和图像的 **PublishView™** 对象将不会转换。
- 您不能在**手持设备**上创建或打开 **PublishView™** 文档。在将 **PublishView™** 文档发送到**手持设备**之前，您必须先将其转换为 **TI-Nspire™** 文档。

浏览 PublishView™ 文档

以下示例显示如何使用 **TI-Nspire™** 应用程序和 **PublishView™** 对象构建 **PublishView™** 文档。在本例中，打开了边框来显示对象周围的边界。显示边框可让您在构建文档时轻松处理对象。当您准备就绪，可以打印文档或将其发布到网络上时，您可以选择隐藏边框。

If a Tree Falls... ①

Problem 1 ②

You have all heard the joke, "If a tree falls in a forest, will anyone hear it?" In this lesson, we explore the algebra to a falling tree and answer the question, "If a tree falls in your neighborhood, will it land on your car or house?"

1. Explore
Below, explore what happens if a 16 meter pole breaks by grabbing any of the two open circles. How far away from the base of the pole will the pole hit?

3. Graph It
Graph your formula as a function.
Think: Do all values of the function apply to the situation above? Modify the function f to bound the range so that it makes sense.

2. Solve it
Can you write a formula for the distance (d) in terms of height (h)?

4. Application
When cutting down a tree, it might be good to figure out where the top of the tree will land!

$$f1(x) = \sqrt{256 - 32 \cdot x}$$

$$h^2 + d^2 = (16 - h)^2$$

$$h^2 + d^2 = 256 - 32h + h^2$$

$$d^2 = 256 - 32h$$

$$d = \sqrt{256 - 32h}$$

⑤

③

④

⑥

⑦

1 of 1

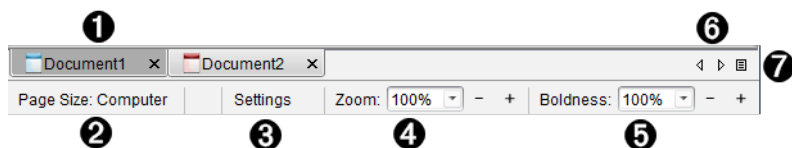
- ① **页眉**。本例中，页眉包含文档标题。当页眉区域活动时，您可以根据需要输入文本并设置其格式。
- ② **问题分隔符和名称**。在 **PublishView™** 文档中，问题分隔符可用于控制页面布局。您可以选择隐藏或显示问题分隔符。删除一个问题会移除该问题的内容并移除问题之间的空格(如有多个问题)。问题分隔符还可让您

使用 PublishView™ 文档中的变量。同名变量如果用在不同的问题中，它们之间彼此独立。

- ③ **文本框**。本例中，介绍文本以及方框 1 至 4 中的文本均位于文本框内。您可以使用文本框，将文本和超链接插入到 PublishView™ 文档中。文本框大小可调，并可放在需要的位置。将 PublishView™ 文档转换为 TI-Nspire™ 文档后，PublishView™ 文本框将不会保留。
- ④ **TI-Nspire™ 应用程序**。本例中，作者使用“图形与几何”显示数学函数。当一个 TI-Nspire™ 应用程序在 PublishView™ 文档中处于活动状态时，“文档工具箱”中将打开相应的应用程序菜单。您可以使用 TI-Nspire™ 应用程序，就像在 TI-Nspire™ 文档中一样。将 PublishView™ 文档转换为 TI-Nspire™ 文档后，应用程序仍会保留。
- ⑤ **“记事本”应用程序**。您可以使用 TI-Nspire™ “记事本”应用程序添加文本到 PublishView™ 文档。因为“记事本”是 TI-Nspire™ 应用程序，所以在将 PublishView™ 文档转换为 TI-Nspire™ 文档后，它仍会保留。使用“记事本”应用程序可让您使用方程编辑器，并可以包含 TI-Nspire™ 数学模板和符号。
- ⑥ **视频**。这是嵌入方框内 PublishView™ 文档中的一个视频示例。用户可以使用控件开始和停止该视频。包含视频和图像的方框可以根据需要调整在文档中的大小和位置。
- ⑦ **脚注**。默认情况下，脚注区域包含页码且不可编辑。您可以根据需要在页码上添加其它文本。和页眉一样，您可以根据需要设置文本格式。

使用 PublishView™ 文档中的“状态栏”

打开 PublishView™ 文档时，“状态栏”上的选项和 TI-Nspire™ 文档中使用的有所不同。



- ① 文档名称显示在选项卡中。如果打开了多个文档，将列出全部文档名称。您可以同时打开 TI-Nspire™ 和 PublishView™ 文档。本例中，文档 1 是不活动的 TI-Nspire™ 文档 (图标)。文档 2 是活动的 PublishView™ 文档 (图标)。单击 X 可关闭文档。
- ② 页面大小。显示文档使用“手持设备”还是“计算机”页面大小。您可使用

Ti-Nspire™ 文件菜单将文档页面大小从一种转换为另一种。

- ③ 单击**设置**更改文档**设置**。您可以**指定**特定于活动文档的**设置**，也可以**设置**所有 PublishView™ 文档的默认**设置**。当您将 Ti-Nspire™ 文档转换为 PublishView™ 文档时，Ti-Nspire™ 文档中的**设置**将转换成为 PublishView™ 文档定义的**设置**。
- ④ 使用**缩放**比例尺放大或缩小活动文档(范围: 10% 至 500%)。要**设置**缩放比例，请键入**具体数字**，使用 + 和 - 按钮以 10% 的增量增大或减小比例，或者使用下拉框选择**预设**百分比。
- ⑤ 在 Ti-Nspire™ 应用程序中，**醒目程度**游标可用于增减应用程序内文本的**醒目程度**和**线粗**。要**设置****醒目程度**，请键入**具体数字**，使用 + 和 - 按钮以 10% 的增量增大或减小比例，或者使用下拉框选择**预设**百分比。
对于 PublishView™ 对象，**醒目程度**用于匹配 Ti-Nspire™ 应用程序内的文本和 PublishView™ 表上的其它文本。在**课堂**上演示文档时，它还可用于增加 Ti-Nspire™ 应用程序的**清晰度**。
- ⑥ 打开的文档过多，名称无法显示在状态栏中时，请单击向前和向后箭头 ( ), 在文档之间移动。
- ⑦ 单击  可查看所有打开文档的列表。

保存 PublishView™ 文档

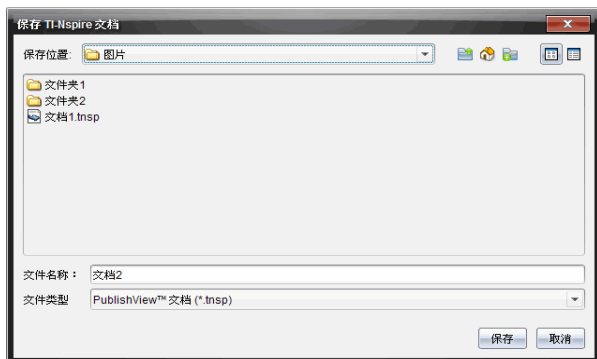
保存新文档

1. 单击**文件**>**保存文档**。

—或—

单击 。

“保存 Ti-Nspire™ 文档”对话框将打开。



2. 导航至您要保存文档的文件夹。

—或—

创建要存储文档的文件夹。

3. 为新文档键入名称。

4. 单击**保存**。

文档将关闭并使用 .tnsp 扩展名保存。

注：保存文件后，您下次打开文件时，软件将先在相同的文件夹中查找。

使用新名称保存文档

在新文件夹中使用/不使用新名称保存之前保存过的文档：

1. 单击菜单中的**文件>另存为**。

“保存 TI-Nspire™ 文档”对话框将打开。

2. 导航至您要保存文档的文件夹。

—或—

选择要存储文档的文件夹。

3. 为文档键入新名称。

4. 单击**保存**使用新名称保存文档。

注：您还可以使用**另存为**选项将文档从 TI-Nspire™ 文件转换为 PublishView™ 文件，或将 PublishView™ 文件转换为 TI-Nspire™ 文件。

浏览文档工作区

当您创建或打开 PublishView™ 文档时，它将在文档工作区中打开。像处理 TI-Nspire™ 文档一样，使用菜单选项和工具栏可以：

- 通过内容浏览器导航至现有文件夹和文档
- 打开现有文档
- 保存文档
- 使用复制、粘贴、撤消和恢复选项
- 删除文档
- 访问 TI-Nspire™ 应用程序特定的菜单
- 在使用了变量的 TI-Nspire™ 应用程序中打开“变量”菜单
- 访问数学模板、符号、目录和库项目并将其插入到 PublishView™ 文档

注：要了解更多信息，请参阅使用“文档工作区”。

浏览“文档工具箱”

PublishView™ 文档活动时，“文档工具箱”包含处理 PublishView™ 文档所需的工具。您可以将 TI-Nspire™ 应用程序添加到问题，将部分现有 TI-Nspire™ 文档插入某个问题，以及添加 PublishView™ 对象。

创建新的 PublishView™ 文档或打开现有 PublishView™ 文档时，“文档工具箱”将会打开。在 PublishView™ 文档中工作时，TI-SmartView™ 仿真器不可用。



① 在 PublishView™ 文档中：

- 单击  可打开使用 TI-Nspire™ 应用程序和 PublishView™ 对象所需的 **应用程序菜单和工具**。
- 单击  可打开“实用工具”面板，访问数学模板、符号、目录、数学运算符和库。
- 单击  可打开内容浏览器。

注：要了解更多信息，请参阅使用“文档工作区”。

② 单击 可折叠包含 **菜单** 的窗格。单击 则展开窗格。

③ TI-Nspire™ 应用程序。将图标拖放到问题上插入应用程序：

 计算器

 图形



几何



列表与电子表格



数据与统计



记事本



Vernier DataQuest™



问题 (TI-Nspire™ Teacher Software、TI-Nspire™ Navigator™ Teacher Software 和 TI-Nspire™ Navigator™ NC Teacher Software 中可用)。

④ **TI-Nspire™ 文档**。此工具可用于导航至现有 TI-Nspire™ 文档 (.tns files) 并将其插入到某个问题。

⑤ **PublishView™ 对象**。此工具可将以下对象拖放至某个问题：



图像



视频



文本框



超链接

使用菜单和工具栏

处理 PublishView™ 文档时，可使用文档工作区中的**菜单**或**工具栏**选项来处理内容和对象。将一个对象插入到 PublishView™ 文档时，可以使用您在处理 TI-Nspire™ 文档时所用的相同工具对其操作。在 PublishView™ 文档中，您可以：

- 右键单击一个对象打开上下文**菜单**，显示可以对该对象执行的操作。
- 使用添加、插入和粘贴操作将对象添加到 PublishView™ 文档。
- 使用删除和剪切操作从 PublishView™ 文档删除对象。
- 将对象从一个位置移动到 PublishView™ 文档内的另一位置。
- 将对象从一个文档复制粘贴到另一个 PublishView™ 文档。
- 调整和缩放对象大小，例如文本框和图像。
- 更改文本的字形和字体大小，或应用斜体、粗体、下划线和颜色等格式设置。

注：要了解更多信息，请参阅使用“文档工作区”。

使用上下文菜单

在 TI-Nspire™ 应用程序和 PublishView™ 文档中，上下文菜单提供了特定于所处理任务的选项列表。例如，在 TI-Nspire™ 列表与电子表格中工作时右键单击一个单元格，将会打开一个上下文菜单，提供您可以对该单元格执行的各种操作。在 PublishView™ 文档中右键单击一个文本框的边框，上下文菜单将提供可以对该文本框执行的操作。

TI-Nspire™ 应用程序中的上下文菜单

当您将一个 TI-Nspire™ 应用程序插入到 PublishView™ 文档中时，与该应用程序有关的应用程序菜单和上下文菜单将变得可用，使用方式和在 TI-Nspire™ 文档中相同。

PublishView™ 文档中的上下文菜单

在 PublishView™ 文档中，上下文菜单提供了各种快捷方式和常用操作。上下文菜单特定于某个对象或区域：

- 工作表上下文菜单提供处理工作表和文档布局的选项。
- 对象上下文菜单提供操作对象的选项。
- 上下文菜单根据不同的内容提供处理文本或视频等对象内部内容的选项。

处理 PublishView™ 对象

在 PublishView™ 文档中，PublishView™ 对象内包含文本、超链、图像和视频。您可以在 PublishView™ 文档内移动对象、调整对象大小、复制和粘贴对象以及删除对象。还可将某对象叠放到另一对象上。

在文档内，PublishView™ 对象有三种存在状态：未选、选定和交互。

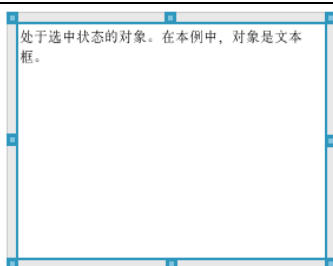
状态	说明
未选	处于未选状态时，对象没有重新定位和调整大小的手柄。要取消选择一个对象，请左键或右键单击对象之外的区域。 本例中，显示了对象的边框。

对象处于未选中状态。 在本例中，对象是文本框。

状态说明

选定 处于选定状态时，对象将有八个框住对象的方形手柄。要选定对象，请单击对象的边框。选定后，即可移动对象和调整其大小。

- 要移动对象，请选中边框并将对象拖至新的位置。
- 要调整对象大小，请拖拽手柄。
- 右键单击边框可打开上下文菜单，显示操作对象的选项。



交互式 交互式状态通过对对象周围的蓝色框表示。要进入交互式状态，左键或右键单击对象内部的任意地方。处于交互式状态时，您可以处理对象的内容。例如，您可以添加或编辑文本框中的文本或完成 TI-Nspire™ 应用程序中的数学函数。处于交互式状态时，上下文菜单包含特定于对象内容的选项。

A screenshot of a TI-Nspire calculator window. The window title is "A B C L_n D L_u". The main area shows a sequence function:
$$u_0 = \text{seq}(i, i, 0, 1, 0)$$
 The table below shows the sequence values:

i	u _i
0	1
1	0.540302
2	0.857553
3	0.65429
4	0.79348
5	0.701369
6	0.76396

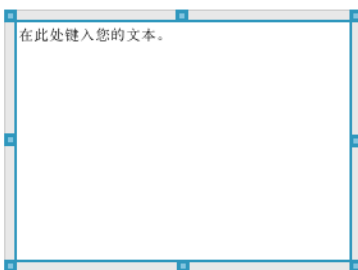
 The bottom status bar shows "A1 | u0".

插入对象

1. 在“文档工具箱”中，确保 PublishView™ 对象菜单打开。



2. 使用您的鼠标单击一个图标并将其拖至文档。
3. 松开鼠标按键，将对象放入文档。



您可以移动、复制、粘贴和删除选定文本框和方框，也可调整其大小。

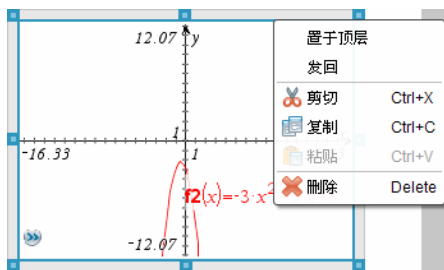


4. 使用鼠标，拖拽手柄调整对象的大小并将对象拖至需要的位置。

打开对象上下文菜单

- 右键单击 PublishView™ 文档中任何对象的边框。

上下文菜单将会打开，提供删除、复制/粘贴、剪切，以及放在最前/放在最后等操作。



调整对象大小

1. 单击对象周围的边框以将其选定。边框变为蓝色粗线，手柄处于活动状态。
2. 将光标移至其中一个手柄上，激活调整大小的工具。



3. 按住其中一个**手柄**并沿着需要的方向拖动，使对象变大或变小。
4. 单击对象外部区域保存新尺寸。

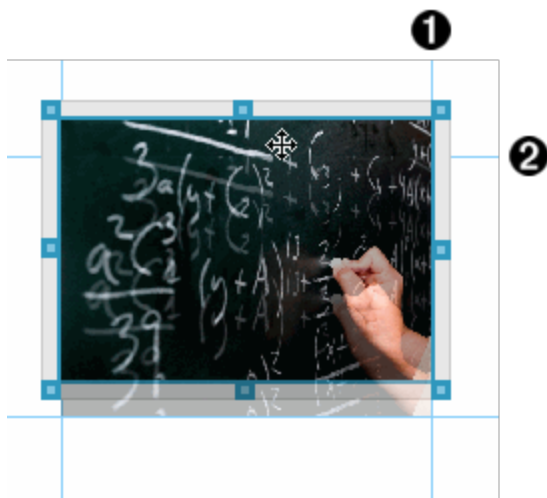
移动对象

要将对象移至页面的另一位置：

1. 单击对象周围的边框以将其选定。边框变为蓝色粗线，**手柄**处于活动状态。
2. 将光标移至其中一个边框上，激活定位工具。



3. 单击按住对象。对象**顶部**和**底部**的水平和垂直对准轴将被激活。使用网格线确定对象在页面上的位置。



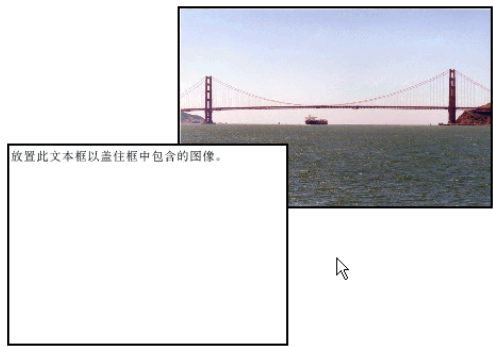
① 垂直对准轴

② 水平对准轴

4. 将对象拖至页面上的新位置。
5. 松开鼠标按键，将对象放至新位置。

叠放对象

您可以将某对象叠放到另一对象上。您可以控制堆叠顺序，指定哪个对象在前，哪个在后。在**课堂上展示信息**时，叠放对象非常实用。例如，您可以通过将空文本框置于另一对象上，创建“**帷幕控件**”。然后，您可以通过移动文本框逐一显示挡在下面的项目。



要更改对象的堆叠顺序：

1. 单击要移动对象的边框将其选定，然后右键单击，打开上下文**菜单**。



2. 单击**放在最后**或**放在最前**将选定对象移至所需位置。

删除对象

要从工作表删除对象：

1. 单击对象的任意边框以将其选定。对象被选定后，边框变为蓝色，**手柄**处于活动状态。
2. 按**删除**键删除文本框。

—或—

右击边框，然后从上下文菜单中选择删除。

选择 PublishView™ 对象的工作文件夹

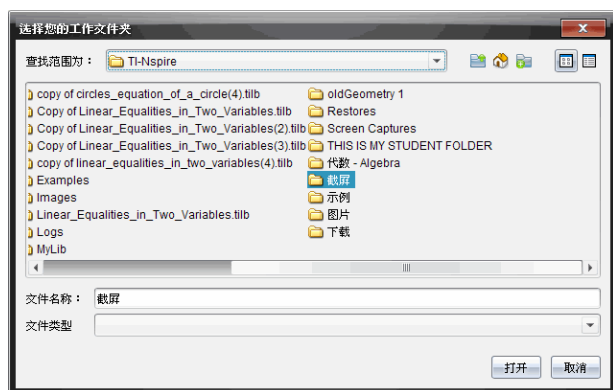
使用 PublishView™ 对象窗格中的“选择您的工作文件夹”字段，选定用于存储 PublishView™ 文档及相关文件的文件夹。

1. 确保 PublishView™ 对象窗格打开。



2. 单击 。

“选择您的工作文件夹”对话框将会打开。



3. 导航至要存储视频和图像文件的文件夹。
4. 单击打开选择工作文件夹。

选定文件夹将变为工作文件夹，文件夹名称显示在选择您的工作文件夹字段中。文件夹中支持的图像和视频文件的预览会显示在 PublishView™ 对象窗格中。



5. 要将图像或视频文件添加到 PublishView™ 文档，请选择文件并将其拖放到活动的工作表中。

处理 TI-Nspire™ 应用程序

注：详细信息，请参阅本指南的相应章节。

添加应用程序至问题

要在 PublishView™ 文档中添加 TI-Nspire™ 应用程序至问题：

1. 使用以下操作之一选择应用程序：
 - 从“文档工具箱”的 TI-Nspire™ 应用程序窗格，使用鼠标指针指向应用程序并将其拖至问题。
 - 从菜单栏中，选择插入并从下拉菜单中选择一个应用程序。
 - 在工作表内右键单击打开上下文菜单，选择插入并从下拉菜单中选择一个应用程序。

应用程序将添加到该工作表。



2. 使用鼠标，拖拽手柄调整应用程序对象的大小或将其放至需要的位置。
3. 单击应用程序方框外的区域可接受尺寸。
4. 要打开活动的 TI-Nspire™ 应用程序的菜单，请单击应用程序内的任意区域。

菜单将会在 TI-Nspire™ 应用程序窗格上方的“文档工具箱”中打开。

右键单击一个应用程序元素，例如单元格或函数，打开该项目的上下文菜单。



5. 要在应用程序中工作，请从应用程序菜单中单击一个选项。单击  可折叠应用程序菜单窗格。

添加现有 TI-Nspire™ 文档

使用 TI-Nspire™ 文档窗格可打开一个要添加到 PublishView™ 文档的现有 TI-Nspire™ 文档。打开一个现有 TI-Nspire™ 文档时，文档的所有页面将显示在预览窗格中。您可以将全部问题或单个页面拖放到 PublishView™ 工作表中。

选择工作 TI-Nspire™ 文档

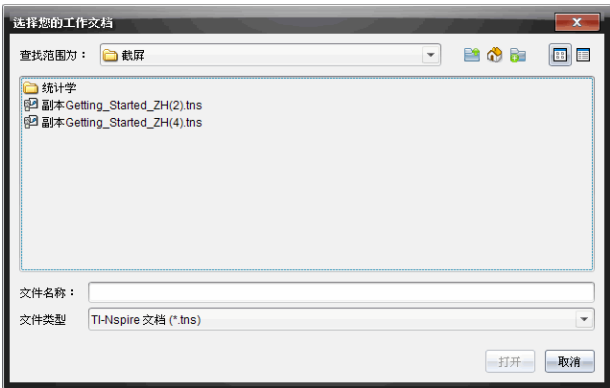
要选择工作文档：

1. 在“文档工具箱”中，确保 TI-Nspire™ 文档窗格打开。



2. 单击 。

选择您的工作文档对话框将会打开。

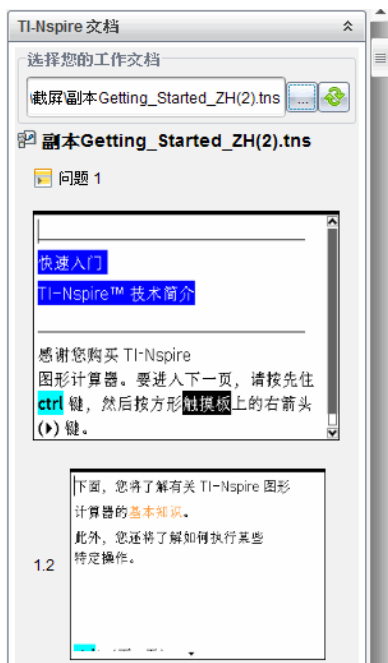


3. 导航至存储 TI-Nspire™ 文档的文件夹。
 - 单击**查找：**字段中的 ▼ 可使用文件浏览器定位文件夹。
 - 从打开的**文件夹**中，单击  可在**文件夹**层次结构中上移一级
 - 单击  可返回默认的主文件夹
 - 单击  可在计算机上打开的**文件夹**中添加新的**文件夹**。

- 单击  可列出文件夹和文件。要显示详细信息，请单击 。

4. 选择文件并单击打开。

TI-Nspire™ 文档将在 TI-Nspire™ 文档窗格中打开。



5. 要将 TI-Nspire™ 文档添加至 PublishView™ 文档，请一次拖放一页或一个问题到 PublishView™ 工作表中。

如果您要添加有多个页面的问题，这些页面将一张一张叠放到 PublishView™ 中。移开最上面的页面可查看其他页面。

处理问题

和 TI-Nspire™ 文档一样，PublishView™ 文档包括一个或多个问题。

问题用于控制 PublishView™ 文档的布局，以便您分开变量。同名变量用在多个问题中时，变量可能有多个不同的值。要添加问题至 PublishView™ 文档，请打开“工作表”上下文菜单或使用“文档工作区”中的“插入”菜单上的选项。添加问题时，请谨记以下准则：

- 默认情况下，新的 PublishView™ 文档包含一个问题。

- 您可以在任意现有问题后，插入一个问题。
- 您不能将问题插入某个现有问题的中间。
- 选定问题后将插入一个新的问题分隔符。
- 插入问题分隔符将在分隔符下方添加空白区域。
- 两个问题分隔符之间的任何对象属于分隔符上方的问题的一部分。
- 最后一个问题包括最后一个问题分隔符下的全部工作表和对对象。
- 问题分隔符与任何对象无关，这可让您在问题内移动对象，而不会影响问题分隔符的位置。

添加一个问题

要添加问题至打开的 PublishView™ 文档：

1. 右键单击工作表上的任意地方，然后单击**插入>问题**。
问题即会添加至任意现有问题下的文档中。问题分隔符提供了问题之间的直观分隔。
- 
2. 要命名问题，请高亮显示默认文本，输入一个名称，然后单击文本框外的区域保存该名称。
问题分隔符即会被保存。



如果文档有多个问题，请使用文档右侧的滚动条上下移动来浏览问题。

管理问题分隔符

问题分隔符用于分隔问题和变量集。

- 每个问题都有一个问题分隔符。
- 添加问题至文档时，问题分隔符就会显示出来。
- 问题分隔符用虚线表示，并在工作表的左侧显示问题的名称。
- 默认情况下，问题名称显示为<问题的名称>。高亮显示默认文本可为问题输入新名称。
- 问题名称不必唯一。两个问题可以使用相同的名称。

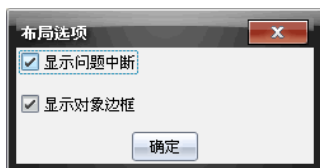
隐藏和显示问题分隔符

您可以选择隐藏或显示 PublishView™ 文档中的问题分隔符。默认情况下，会显示问题分隔符。

1. 右键单击文档的任意空白区域(任何对象外)可打开工作表上下文菜单。
2. 单击**布局选项**。

“显示/隐藏选项”对话框将会打开。

注：您也可以单击**视图 > PublishView™ 布局选项**。



3. 取消选择**显示问题分隔符**选项可以隐藏文档中的问题分隔符。选择该选项可返回默认设置并显示问题分隔符。
4. 单击**确定**关闭对话框。

重命名问题

1. 单击问题分隔线上的现有问题名称。
2. 为问题输入新名称。
3. 单击文本框外的区域可保存新名称。

删除问题

要删除问题，请完成以下操作之一：

- ▶ 选择问题分隔符并单击分隔符右侧上的 **✕**。
- ▶ 单击**编辑 > 删除**。
- ▶ 右键单击问题分隔符然后单击**删除**。
- ▶ 选择问题分隔符并按**删除**或**退格**键。

删除某个问题时，问题中包含的所有对象以及选定问题分隔符和下一问题分隔符之间的区域将被删除。

组织 PublishView™ 工作表

PublishView™ 文档可以有多个工作表。单个工作表显示在屏幕上的工作区中。所有工作都发生在 PublishView™ 对象和工作表内的 TI-Nspire™ 应用程序中。

添加工作表到文档

要添加工作表至文档：

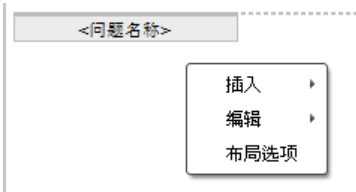
► 单击**插入>工作表**。

工作表**即**会添加到文档，编号也会逐一增加。

打开工作表上下文菜单

► 右键单击 **PublishView™** 工作表的任意空白区域(任何对象外)。

上下文**菜单**将会打开，上面显示了**插入问题**、**页面**、**应用程序**和 **PublishView™** 对象的选项；**移除空间**或**删除页面**的编辑选项；以及**隐藏**和**显示问题分隔符**和**对象边框**的选项。



页面编码

在 **PublishView™** 文档中，页码显示在下页边距中(**页脚**)。默认情况下，页码显示在 **PublishView™** 工作表的中心，格式为第 # 页，共 # 页。您不能编辑或删除页码。

处理页眉和页脚

PublishView™ 文档在工作表的上边和下面留有空间，可以添加**页眉**或**页脚**。**页眉**和**页脚**可以包含日期、文档名称、**课程**计划名称、**班级**名称、**学校**名称或标识文档所需的任何**信息**。

默认情况下，**页眉**和**页脚**不含内容和边界，因为**页眉**和**页脚****已隐藏**。要激活**页眉**或**页脚**进行编辑，请单击上下页边距内的区域。激活后，将会显示一个有浅灰色边框的文本框。

插入和编辑页眉和页脚中的文本

1. 单击上页边距或下页边距内的区域

页边距内的**文本**边框将会显示，对象区域将被禁用。光标位于**页眉**或**页脚**区域内，**格式设置工具栏**将会被激活。



2. 输入文本。

- 默认字体为 TI-Nspire™ TrueType、12 pt、常规。
- 默认情况下，文本水平和垂直居中。
- 文本可按以下方式对齐：左对齐、居中、右对齐或两端对齐。
- 水平方向上无法容纳在一行内的文本会顺移至下一行。
- 竖直方向上容纳不下的文本则不会显示，但会被保留。(如果删除文本，隐藏的文本将会显示出来。)

3. 执行以下操作之一保存文本：

- 单击页眉或脚注文本框外的任意地方保存文本。
- 按 **Esc** 保存文本。

PublishView™ 工作表被激活，格式**设置菜单**关闭。

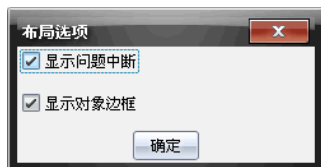
显示和隐藏边框

默认情况下，当您将一个对象插入问题时显示边框。当您选择隐藏边框时，该选项会应用到文档内的所有对象以及您添加到文档中的对象。要隐藏边框：

1. 右键单击工作表的任意空白区域(任何对象外)可打开上下文**菜单**。
2. 单击**布局选项**。

“布局选项”对话框将打开。

注：您也可以单击**视图 > PublishView™ 布局选项**。



3. 取消选择**显示对象边框**选项可以隐藏问题内对象周围的边框。选择该选项可返回默认**设置**并显示边框。
4. 单击**确定**关闭对话框。

添加和移除空间

要管理 **PublishView™** 对象在工作表上的显示方式，您可能需要在对象之间添加或移除空间。

注：您可以使用此方法添加或移除对象之间的垂直空间。要添加或移除对象之间的水平空间，请移动对象。

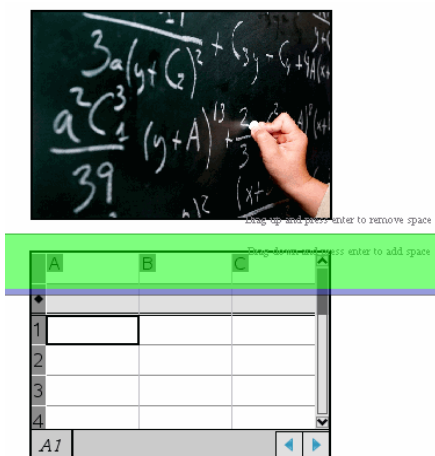
添加空间

1. 右键单击任何对象外的区域(您要在此添加空间)。上下文菜单将会打开。
2. 选择**编辑>添加/移除空间**。添加/移除空间工具将被激活。



添加/移除空间工具

3. 使用鼠标将该工具放到您要移除空间的确切位置。
4. 单击该工具，然后向下拖至您要添加的空间大小。您在选择要添加的空间大小时，将以绿色显示它。



5. 按**输入**键在对象之间添加空间。在按**输入**键之前，您可以通过上下拖动调节空间大小。

移除空间

1. 右键单击任何对象外的区域(您要移除此**处**空间)。
上下文菜单将会打开。
2. 选择**编辑>添加/移除空间**。
添加/移除空间工具将被激活。



3. 使用鼠标将该工具放到您要移除空间的确切位置。
4. 单击该工具，然后向上拖动以选择您要移除的空间大小。您在选择要移除的空间大小时，将以红色显示它。



5. 按**输入**键在对象之间移除空间。在按键之前，您可以通过上下拖动调节空间大小。

注：如果工作表上没有足够的空间容纳对象，空间被移除时，对象不会移动。

删除问题的空白工作表

您可以删除问题中不含任何 **TI-Nspire™** 应用程序或 **PublishView™** 对象的工作表。要删除问题中的空白工作表：

1. 删除任何 **TI-Nspire™** 应用程序、**PublishView™** 对象，移动或删除工作表中的任何问题分隔符。
2. 将光标置于要删除的工作表内。
3. 右键单击空白工作表内的区域可打开上下文菜单。
4. 单击**编辑>删除工作表**。

空白工作表将从问题中移除。

使用缩放

缩放功能可放大 **PublishView™** 文档上的任意对象或区域以供讨论，或缩小以查看课程概况。缩放功能是使用可见区域的中心点进行放大的。

默认缩放设置是 100%。

- ▶ 要更改缩放比例，请执行以下操作：
 - 在数字框中输入数字并按**输入**。
 - 使用 **+** 和 **-** 按钮以 10% 的增量增大或减小比例。
 - 使用下拉箭头选择预设百分比。

缩放设置将在保存文档时同时保存。

添加文本到 PublishView™ 文档

在 PublishView™ 文档中，有三种添加文本的方式：

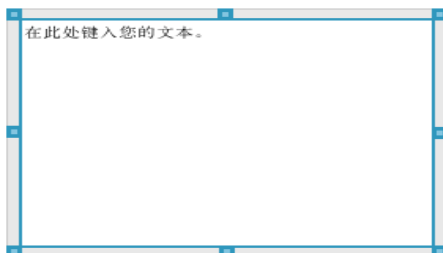
- 插入一个 PublishView™ 文本框以输入自由格式文本或将文本从源复制到文档。例如，您可以将一个 PublishView™ 文本框置于一张图像旁，然后在文本框中输入说明。您还可以从 .doc、.txt 和 .rtf 文件中复制和粘贴文本。您在需要强调并设置文本格式时，可以使用 PublishView™ 文本框。当您 will PublishView™ 文档转换为 TI-Nspire™ 文档时，PublishView™ 文本框不会被转换。您可能想用 PublishView™ 文本框添加您不希望手持设备用户看到的文本。
- 使用 TI-Nspire™ “记事本”应用程序。当您需要高级方程编辑器和需要使用 TI-Nspire™ 数学模板和符号时，应该使用“记事本”应用程序。在“记事本”应用程序中，上下标的用法也很简便。当您打算将 PublishView™ 文档转换为手持设备上使用的 TI-Nspire™ 文档，并希望手持设备用户看到文本时，也应该使用“记事本”应用程序。
- 在允许使用文本的 TI-Nspire™ 应用程序中添加文本，操作方式和在 TI-Nspire™ 文档中相同。

插入文本到文本框中

1. 确保 PublishView™ 对象窗格打开。

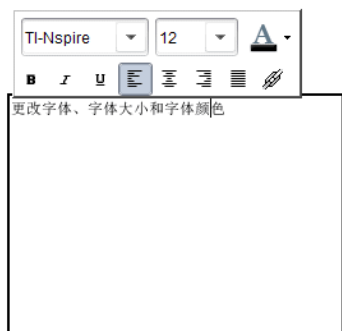


2. 使用鼠标单击  并将其拖至问题。
3. 松开鼠标按键，将文本框放入问题。



4. 使用鼠标，拖拽**手柄**可调整文本框的大小或将其放至问题中需要的位置。
5. 单击文本框外的区域可保存大小和位置。
6. 单击“在此输入文本”。

格式**设置**工具栏将会被激活。文本框**处**于交互式状态，可以添加或编辑文本。



7. 键入新文本。
—或—
从另一文件复制并粘贴文本。
8. 根据需要应用格式**设置**。
9. 单击文本框外的区域可保存文本。

设置文本格式和编辑文本

编辑文本和**设置**文本格式的选项位于活动文档**顶部**的格式**设置**工具栏上。用于编辑文本的格式**设置**选项包括：

- 更改字体、字体大小和字体颜色。
- 应用粗体、斜体和下划线格式**设置**。

- 应用以下文本水平对齐选项：左对齐、右对齐、居中和两端对齐。
- 插入超链接。

启动编辑模式

- ▶ 单击文本框内的区域可启动编辑模式。
 - 格式**设置**菜单将会打开。
 - 即可选择文本进行编辑。

打开内容上下文菜单

- ▶ 右键单击包含文本或超链接的文本框内的区域。
格式**设置**菜单和上下文**菜单**将会打开，提供剪切、复制和粘贴操作的快捷方式。

使用 PublishView™ 文档中的超链接

在 PublishView™ 文档中，使用超链接可以：

- 连接到文件
- 链接至 Internet 上的网站

您可以添加超链接到打开的文档，也可以将文本框内的任何文本转换为超链接。添加超链接时，文本的格式**设置**为下划线并且字体颜色是蓝色。您可以更改超链接文本的格式**设置**，而不会丢失超链接。

如果链接破坏，单击该链接时将显示错误消息：

- 无法打开**指定文件**
- 打不开**指定的网页**

PublishView™ 文本框**支持**绝对和相对链接。

绝对链接包含链接文件的完整位置，不依赖主文档的位置。

相对链接包含相对于主文档的链接文件的位置。如果您在一个文件夹中有多个课程，而且这些课程都是使用相对地址链接的，则您可将这些文件夹复制到任何其他位置(其他本地文件夹、数据共享、闪存盘、网络)而不会破坏这些链接。当您将这些文档加入一个课程包时，或将其压缩为压缩文件并共享时，这些链接也不会被破坏。

注：您必须先保存 PublishView™ 文档，然后才能插入相对超链。

链接至文件

您可以链接至计算机上的任何文件。如果文件类型与计算机上的应用程序关联，单击链接时它就会启动。有两种链接文件的方式：在“地址”字段输入或粘贴文件地址，或浏览到文件夹。

使用地址链接至文件

1. 确保 PublishView™ 对象窗格打开。



2. 将超链接图标  拖放到文档上。
“超链接”对话框随即打开。



3. 在“文本”字段中输入链接名称。例如，可以是文档名称。
4. 复制要链接的文件位置，然后粘贴到地址栏。

—或—

在“地址”字段中键入文件位置。

注：输入 ../ 表示上级文件夹。例如：../lessons/mathlesson2.tns

5. 单击确定插入链接。

包含超链接的文本框将被添加到 PublishView™ 文档。

通过浏览链接至文件

1. 确保 PublishView™ 对象窗格打开。

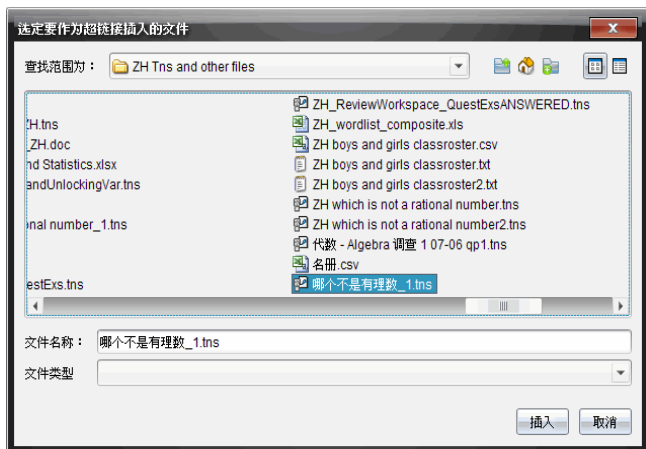


2. 将超链接图标  拖放到文档上。

“超链接”对话框随即打开。



3. 在“文本”字段中输入链接名称。例如，可以是文档名称。
4. 单击  选择计算机或网络驱动器上要链接的文件。
选择要作为超链接插入的文件对话框随即打开。



5. 导航至要链接的文件并选定它，然后单击**插入**。

路径名称将被插入“超链接”对话框中的“地址”字段。

如果**软件**无法检测链接是相对还是绝对地址，则“超链接”对话框会打开一个选择链接类型的选项。

若要更改链接，请单击相应的选项。

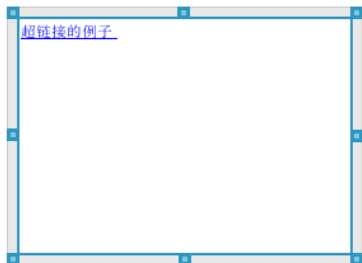
- 更改为绝对地址。
- 更改为相对地址。

6. 单击**确定**插入链接。

—或—

单击**重新开始**返回“超链接”对话框并选择其他链接**文件**，或编辑“文本”或“地址”字段。

包含超链接的文本框将被添加到 **PublishView™** 文档。



7. 使用鼠标，拖拽**手柄**可**重新**调整文本框的大小。

—或—

拖拽任意边框将文本框放至所需位置。

链接至网站

有两种链接网站的方式：在“地址”字段输入或粘贴 URL，或浏览到一个文件。

使用地址链接网站

1. 确保 PublishView™ 对象菜单打开。
2. 将超链接图标  拖放到文档上以打开“超链接”对话框。
3. 在“地址”字段中键入或粘贴 URL。
4. 单击确定。

包含超链接的文本框将被添加到 PublishView™ 文档。

通过浏览链接至网站

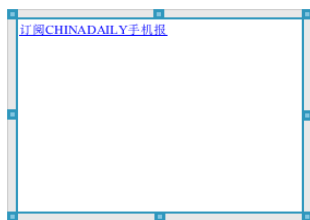
1. 确保 PublishView™ 对象菜单打开。
2. 将超链接图标  拖放到文档上以打开“超链接”对话框。
3. 单击  选择链接至 Internet 资源。
浏览器将会打开默认的网站。
4. 导航至您要链接至的网站或网站上的文件。
5. 复制 URL，然后将其粘贴到“超链接”对话框中的“地址”字段。

—或—

在“地址”字段中键入 URL。

6. 单击确定。

包含超链接的文本框将被添加到 PublishView™ 文档。



7. 使用鼠标，拖拽手柄可重新调整文本框的大小。

—或—

拖拽任意边框将文本框放至所需位置。

编辑超链接

要更改超链接的名称、更改路径或更改 URL，请完成以下步骤。

1. 使用鼠标右键单击超链接文本，然后单击**编辑超链接**。

“超链接”对话框随即打开。



2. 根据需要进行更正。

- 在**文本**字段中输入超链接更正名称。
- 单击  打开**选择要添加为超链接的文件**对话框，使用**文件浏览器**导航至该**文件**所在的**文件夹**。
- 单击  打开浏览器并**导航**至网站，复制正确的 **URL** 并将其粘贴到**地址**字段中。

3. 单击**确定**保存更改。

将现有文本转换为超链接

1. 单击文本框内的区域激活编辑模式并打开**格式设置菜单**。
2. 选择您要转换为超链接的文本。

3. 单击 .

“超链接”对话框随即打开，“文本”字段中显示选定文本。

4. 单击  创建一个**指向文件**的链接。

—或—

单击  创建一个指向网站上页面的链接。

删除超链接

使用此流程可以删除文本框内文本上的链接。文本仍会保留在文档中。

1. 使用鼠标右键单击超链接文本。
2. 单击**删除超链接**。

即会删除文本上的超链接格式设置，该文本也变得不可点击。

注：要将文本和超链接一并删除，请删除文本。如果文本框仅含链接的文本，则删除该文本框。

使用图像

图像可以作为 PublishView™ 对象添加至 PublishView™ 文档，也可以添加到支持图像的 TI-Nspire™ 应用程序内。支持的文件类型有 .bmp、.jpg 和 .png 文件。

注：如果某个 TI-Nspire™ 应用程序在 PublishView™ 文档中处于活动状态，从菜单栏或上下文菜单选择**插入 > 图像**，图像将被添加到 TI-Nspire™ 页面。如果没有 TI-Nspire™ 文档处于活动状态，图像将被添加为 PublishView™ 对象。只有 TI-Nspire™ 应用程序内的图像才可转换至 TI-Nspire™ 文档(.tns 文件)。

插入图像

1. 确保 PublishView™ 对象窗格打开。



2. 单击 ，然后将该图标拖至文档。

选择要插入 PublishView™ 的图像对话框随即打开。

注：默认情况下会显示 Texas Instruments 预载图像文件夹。



3. 导航至要插入的图像文件所在的文件夹，然后高亮显示该文件名。
4. 单击**插入图像**。

图像将添加到 PublishView™ 工作表。



5. 使用鼠标，拖拽**手柄**可重新调整文本框的大小，
—或—

拖拽任意边框将文本框放至所需位置。

移动图像

1. 单击包含图像的方框以将其选定。
2. 将您的鼠标移至图像边缘以激活定位工具。
3. 将图像移动至 PublishView™ 工作表上的新位置。

注：对象在 PublishView™ 工作表上可以彼此**重叠**。

调整图像大小

1. 单击包含图像的方框以将其选定。
2. 将您的鼠标移至其中一个蓝色**手柄**上以激活调整大小的工具。
3. 拖动**手柄**以放大或缩小图像。



删除图像

- ▶ 单击图像选中它，然后按**删除**键。
-或-
- ▶ 右键单击**手柄**打开上下文**菜单**，然后单击**删除**。

处理视频文件

您可以将 **Flash (.flv)** 视频文件**嵌入** PublishView™ 文档，或从 PublishView™ 文档直接播放视频。

注：您也可以插入一个视频链接，它将在新的浏览器窗口或媒体播放器窗口中启动。更多信息请参见**处理超链接**。

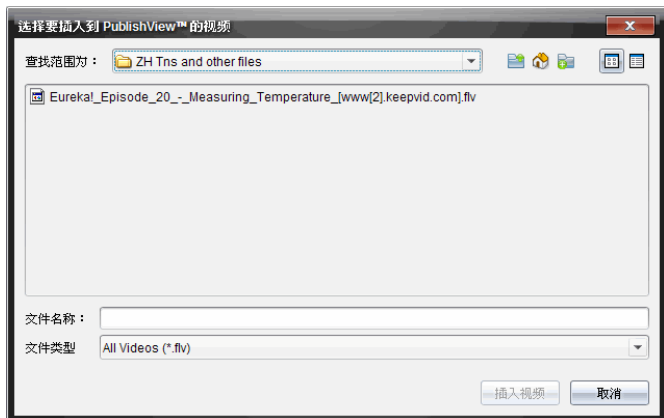
插入视频

1. 确保 PublishView™ 对象窗格打开。



2. 单击 ，然后将该图标拖至文档。

选择要插入 PublishView™ 的视频对话框随即打开。



3. 导航至要插入的视频文件所在的文件夹，然后高亮显示该文件名。

4. 单击**插入视频**。

包含**嵌入**视频的对象将被添加到 PublishView™ 工作表。默认情况下，调整大小和定位的**手柄**处于活动状态。



5. 使用鼠标，拖拽**手柄**调整对象的大小，或拖拽任何边框将对象放至需要的位置。例如，您可能想把包含视频的对象放到包含视频介绍文字的文本框的上方或下方。
6. 要播放视频，请单击向前的箭头，或单击查看窗口中的任意位置。

使用视频控制台

视频控制台可让用户控制何时开始和停止视频。



控制台包含以下控件：

- ① 单击 可开始播放视频。播放期间，单击 可停止播放视频。
- ② 在视频播放过程中，会显示已播放时间，单位为分钟和秒。
- ③ 开始播放视频时，会显示视频长度，单位为分钟和秒。
- ④ 使用音量控件可以提高、降低音量，也可以调为静音或取消静音。

转换文档

您可以将 PublishView™ 文档(.tnsp 文件)转换为 TI-Nspire™ 文档(.tns 文件)，以便在**手持设备**上显示。您也可以将 TI-Nspire™ 文档转换为 PublishView™ 文档。

转换文档会创建新的文档 – 原文档**保持**不变，且不会关联到新的文档。如果更改了一个文档，则更改不会**反映**到另一文档。

将 PublishView™ 文档转换为 TI-Nspire 文档

您不能在**手持设备**上打开 PublishView™ 文档(.tnsp 文件)。不过,您可以将 PublishView™ 文档转换成 TI-Nspire™ 文档,它可以**传输到手持设备**并能打开。当您**将 PublishView™ 文档转换为 TI-Nspire™ 文档**时:

- 只有 TI-Nspire™ 应用程序可以转换成 TI-Nspire™ 文档的一部分。
- 文本框、图像、超链接和视频等 PublishView™ 对象将不会被转换。
- PublishView™ 文本框中包含的文本不会被转换;不过, TI-Nspire™ “**记事本**”应用程序中的文本会被转换。
- 如果图像含在 TI-Nspire™ 应用程序内,则会被转换;而含在 PublishView™ 对象中的图像不会被转换。

以下步骤可将 PublishView™ 文档(.tnsp 文件)转换为 TI-Nspire™ 文档(.tns 文件)。

1. 打开要转换的 PublishView™ 文档。
2. 单击**文件>转换为 > TI-Nspire™ 文档**。
 - 新的 TI-Nspire™ 文档将会在“文档工作区”中打开。
 - 所有**支持的** TI-Nspire™ 应用程序都属于新的 TI-Nspire™ 文档的一部分。
 - 先从上到下,然后从左到右, TI-Nspire™ 文档的布局按 TI-Nspire™ 应用程序在 PublishView™ 文档中的顺序进行安排。
 - PublishView™ 文档中的每个 TI-Nspire™ 应用程序在转换后的 TI-Nspire™ 文档中显示为一页。TI-Nspire™ 文档中的页面顺序按照 TI-Nspire™ 应用程序在 PublishView™ 文档中的布局排列。
 - 如果同一级上有两个或多个问题,则按从左到右的顺序。
 - 问题分**隔符**将保留。
 - 新的 TI-Nspire™ 文档和 PublishView™ 文档不关联。

3. 文档中的工作完成后,单击  可将文档保存在当前**文件**夹中。

—或—

单击**文件>另存为**将文档保存到其他**文件**夹。

注:如果是首次保存文档,则**保存**和**另存为**选项都可以将文档保存至另一**文件**夹。

注:您也可以使用**另存为**选项将 PublishView™ 文档转换为 TI-Nspire™ 文档。

注：如果您尝试转换不含 TI-Nspire™ 页面或应用程序的 PublishView™ 文档，将会显示错误消息。

将 TI-Nspire 文档转换为 PublishView™ 文档

您可以将现有 TI-Nspire™ 文档转换为 PublishView™ 文档，后者可让您使用更加丰富的布局和编辑功能，进行打印、生成学生报告、创建工作表和评估以及发布文档到网站或博客。

以下步骤可将 TI-Nspire™ 文档转换为 PublishView™ 文档：

1. 打开您要转换的 TI-Nspire™ 文档。
2. 单击**文件>转换至> PublishView™ 文档**。
 - 新的 PublishView™ 文档将会在“文档工作区”中打开。
 - 默认情况下，每页有六个对象。
 - 转换时，TI-Nspire™ 文档中的每个问题将在 PublishView™ 文档中开始一张新的工作表。
 - 问题分隔符将保留。

3. 文档中的工作完成后，单击  可将文档保存在当前文件夹中。
—或—

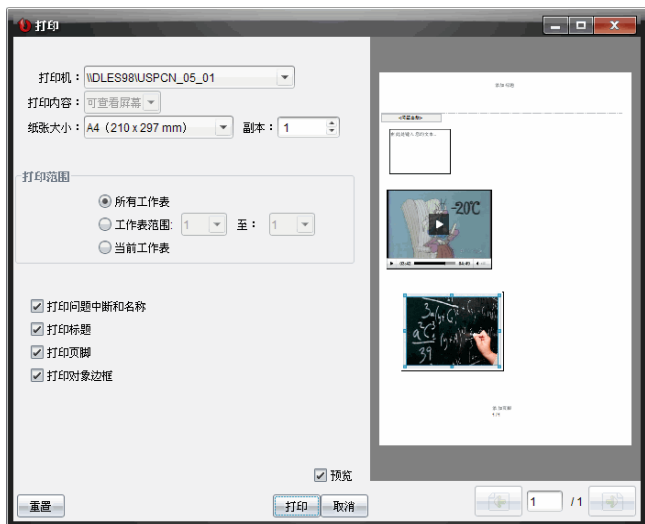
单击**文件>另存为**将文档保存到其他文件夹。

注：您也可以使用**另存为**选项将 TI-Nspire™ 文档保存为 PublishView™ 文档。

打印 PublishView™ 文档

您可以打印使用 PublishView™ 功能创建的报告、工作表以及评估。要打印文档：

1. 单击**文件>打印**。
“打印”对话框将打开。文档预览将显示在对话框的右侧。



2. 从菜单中选择打印机。

注：打印内容字段已禁用。

3. 从菜单中选择纸张大小。选项有：

- Letter (8.5 x 11 in)
- Legal (8.5 x 14 in)
- A4(210 x 297 mm)

4. 选择您要打印的份数。

5. 在打印范围区域，选择打印文档中的全部页面、页面范围或仅当前页。

注：默认情况下，上下页边距设为一英寸，并会在打印 PublishView™ 文档时保持此页边距。没有左右页边距。PublishView™ 工作表打印结果和它们在工作区中显示的一样。

6. 如果需要，选择或取消选择方框可以：

- 打印问题分隔符和名称。
- 打印页眉
- 打印脚注
- 显示对象边框

7. 单击打印。

使用课程包

许多课程或活动包含多个文件。例如，教师通常有教师版文件、学生版、测验，偶尔还会有支持文件。课程包是一个容器，教师可以将课程所需的所有文件组合到一起。课程包用于：

- 将任何类型的文件(.tns、.tnsp、.doc、.pdf、.ppt)添加到课程包。
- 发送课程包至已连接的手持设备或笔记本电脑，但仅可向手持设备发送.tns文件。
- 使用 TI-Nspire™ Software 查看课程包中的所有文件。
- 将与一个课程相关联的所有文件组合到同一个位置。
- 将一个课程包文件附加到电子邮件发送给教师或学生，而不用查找和附加多个文件。

创建新课程包

教师和学生都可以在“文档工作区”创建新的课程包。教师还可以在“内容工作区”创建新的课程包。

在“文档工作区”创建课程包

完成以下步骤以创建新课程包。默认情况下，新的课程包内不包含文件。

1. 在“文档工具箱”中，单击  打开内容浏览器。
2. 导航至要保存课程包文件的文件夹。
3. 单击  打开菜单，然后单击“新课程包”。
将使用默认名称创建新课程包文件并置于文件列表中。
4. 输入课程包名
5. 按 **Enter** 保存文件。

在“内容工作区”创建课程包

在“内容工作区”，教师可通过两种方式创建课程包：

- 如果课程包所需文件位于不同的文件夹中，请创建一个空的课程包，然后将文件添加至课程包。
- 如果所需的所有文件都位于同一文件夹，用选定的文件创建课程包。

创建空课程包

执行以下步骤，创建不包含任何文件的课程包。

1. 导航到计算机上您要保存该课程包的文件夹。

注：如果您是第一次使用该软件，您可能需要在创建课程包前先在计算机上创建一个文件夹。

2. 单击  或单击 **文件 > 新课程包**。

创建的新课程包文件使用默认名称，并置于文件列表中。

3. 为该课程包键入名称并按 **Enter**。

课程包保存为新的名称，并在“预览”窗格显示其详细信息。

创建包含文件的课程包

您可以选择一个文件夹中的多个文件，然后创建课程包。不能将文件夹添加到课程包。

1. 导航到包含您要打包的文件的文件夹。
2. 选择文件。要选择多个文件，请选择第一个文件，然后按住 **Shift** 并选择列表中的最后一个文件。要随机选择文件，请选择第一个文件，然后按住 **Ctrl** 并单击其他文件以选择这些文件。

3. 单击 ，然后单击 **课程包 > 使用选定文件创建新课程包**。

这时将创建一个新课程包并放在打开的文件夹中。该课程包包含选定文件的副本。

4. 为该课程包键入名称并按 **Enter**。

课程包保存在打开的文件夹中，且在“预览”窗格中显示其详情。

将文件添加到课程包

使用以下任何方法将文件添加到课程包：

- 将任何文件拖到选定的课程包中。此方法将文件移动到课程包中。如果您删除该课程包，则文件将从计算机中删除。您可以从回收站恢复该文件。
- 将任何文件复制并粘贴到选定的课程包中。
- 使用“将文件添加至课程包”选项。此方法将选定的文件复制到课程包中。文件没有从其原来的位置移动。

使用“将文件添加至课程包”选项

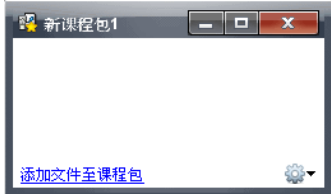
使用该选项将文件添加至空课程包或向现有课程包添加更多文件。

1. 使用以下选项之一选择课程包文件：

- 如果在“文档工作区”中操作，则打开“内容浏览器”，然后双击课程包文件名。
- 如果在“内容工作区”操作，则双击课程包名称。

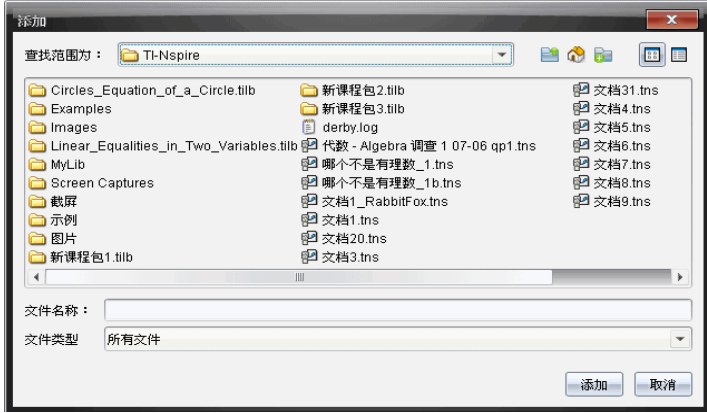
注：在“内容工作区”中，您也可以单击课程包名称在“预览”窗格中打开“文件”对话框。“文件”对话框中可找到“将文件添加至课程包”选项。如果课程包已包含文件，则预览窗格中会显示课程包中的第一个文件。

“课程包”对话框将打开。名称显示为课程包的名称。



2. 单击将文件添加至课程包。

“添加”对话框随即打开。



3. 导航至并选择要添加至课程包的文件。

- 如果文件位于同一文件夹，您可以一次选择多个文件。
- 如果文件位于不同文件夹，您可以一次添加一个文件。

- 您不能在**课程包**内创建**文件夹**或将**文件夹**添加到**课程包**。
4. 单击**添加**将**文件**添加到**课程包**。
 文件将添加到**课程包**中，并且此时在“**课程包**”对话框中列出。
 5. 重复此过程，直到所有所需**文件**均已添加到该**课程包**。

打开课程包

要查看和使用**课程包**内的**文件**，请完成以下步骤之一，打开**课程包文件**。

- ▶ 双击**课程包**名称。
- ▶ 选择**课程包**，然后右键单击，然后单击**打开**。
- ▶ 选择**课程包**，单击 ，然后单击**打开**。
- ▶ 选择**课程包**，然后按 **Ctrl + O**。(Mac®: **⌘ + O**)。

打开**课程包**后，**课程包**中的**文件**在单独的对话框中显示。



注：您不能在 **TI-Nspire™ Software** 之外打开**课程包**。例如，如果您使用计算机上的**文件**管理器打开**文件夹**并双击**课程包**名称，则不会自动启动 **TI-Nspire™ Software**。

打开课程包内的文件

如果您有与**该文件**类型相关联的程序，则可以打开计算机上**课程包**内的任何**文件**。

- 打开 **.tns** 或 **.tnsp** **文件**时，**文件**将在 **TI-Nspire™ Software** 中的文档工作区打开。
- 打开其他**文件**类型时，会启动与**该文件**相关联的应用程序或程序。例如，如果您打开 **.doc** **文件**，则该**文件**会在 **Microsoft® Word** 中打开。

使用以下选项之一打开**课程包**内的**文件**：

- ▶ 双击**课程包**，然后双击**该课程包**内的**文件**。
- ▶ 在**课程包**内，选择**文件**，然后单击  或右键单击**文件**名并选择**打开**。

管理课程包中的文件

您可以打开、复制/粘贴、删除以及**重命名**现有**课程包**中的**文件**。定位和使用现有**课程包**中的**文件**：

- 1. 选择以下选项之一，定位现有**课程包**。
 - 在“文档工作区”中操作时，打开“内容浏览器”(单击“文档**工具箱**”中的)，然后**导航**至**课程包**所在的**文件夹**。
 - 在内容工作区中操作时，**导航**到“内容”窗格中**课程包**所在的**文件夹**。

注：您单击“内容”窗格中**课程包**名称时，“**文件**”对话框就会在“预览”窗格中打开。选择**文件**，然后右击打开上下文**菜单**。



- 2. 双击**课程包**名称打开“**课程包**”对话框。



- 3. 选择要使用的**文件**，然后单击打开上下文**菜单**。



- 4. 单击您要执行的操作：

- 单击 **打开**。TI-Nspire™ 和 PublishView™ 文档将在“文档工作区”中打开。打开其他文件类型时，会启动与该文件相关联的应用程序或程序。
- 单击**复制**将文件放到剪贴板中。
- **导航**到计算机上的文件夹或选择已连接的**手持设备**或笔记本电脑，然后右键单击并选择**粘贴**将复制的文件放到新位置。
- 单击**删除**可从**课程包**中删除文件。从**课程包**中删除文件时应格外小心。如果文件供将来使用，应确保**备份课程包**中的文件。
- 单击**重命名**可为文件指定新名称。要取消这一操作，请按 **Esc**。
- 单击**将文件添加至课程包**可选择文件并将其添加到包中。
- 单击**刷新**可更新包中的文件列表。
- 单击**打包课程包**可创建 .tilb 文件
- 单击**发送至已连接的手持设备**可打开“**传送工具**”并将选定的文件发送至已连接的**手持设备**。您只能将 .tns 文件发送至**手持设备**。

注：该选项在网络连接计算机专用的 TI-Nspire™ Navigator™ NC Teacher Software 中不可用。

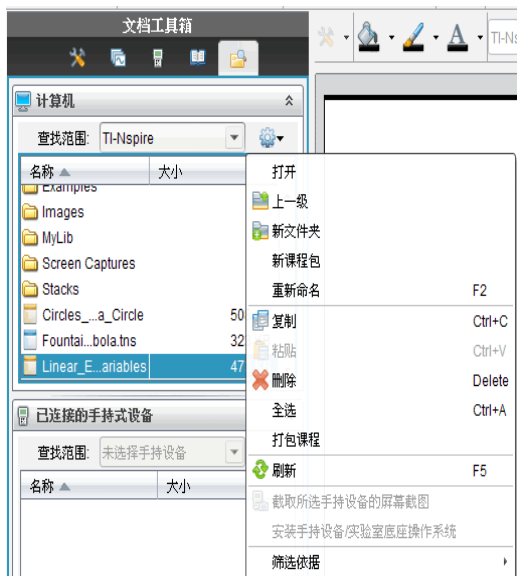
5. 完成后，单击**关闭**以关闭对话框。

管理课程包

使用选项**菜单**或上下文**菜单**复制、删除、**重命名**课程包或将**课程包**发送至已连接的**手持设备**或笔记本电脑。不能将**文件夹**添加到**课程包**。

管理“文档工作区”中的课程包

1. 在“内容浏览器”中，右键单击**课程包**名称或单击  打开上下文**菜单**。

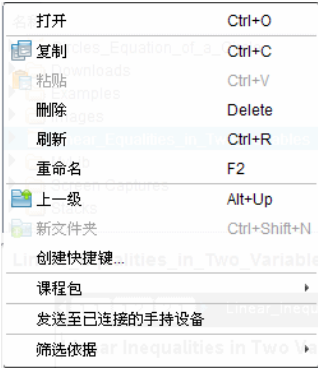


2. 单击您要执行的操作。如果操作不可用，则会呈现灰色。
 - 单击**打开**可打开**课程包**。
 - 单击**向上一级**可在文件层次结构中向上**导航**一级。
 - 不能将**文件夹**添加到**课程包**。如果您单击**新建文件夹**，则将在存储**课程包**的**文件夹**中添加一个新**文件**夹。
 - 单击**新课程包**创建新的**课程包**。**新课程包**不添加到现有**课程包**中—它将在与现有**课程包**相同的**文件**夹中创建。
 - 单击**重命名**更改**课程包**的名称。要取消这一操作，请按 **Esc**。
 - 单击**复制**，将**课程包**复制到剪贴板中。
 - **导航**到其他**文件**夹，然后单击**粘贴**可将**课程包**复制到其他位置。
 - 单击**删除**删除**课程包**。删除**课程包**时应格外小心。如果**文件**供将来使用，应确保**备份课程包**中的**文件**。
 - **全选**会亮显打开的**文件**夹中的所有**文件**。此操作不适用于**课程包**。
 - 单击**打包课程**可创建 .tilb 文件。
 - 单击**刷新**可更新打开的**文件**夹中的**文件**列表。

在“内容工作区”中管理课程包

1. 在“资源”窗格中单击 **计算机内容**。

2. 在“内容”窗格中，导航至您要使用的**课程包**，然后右键单击打开上下文菜单或单击  打开**选项菜单**。



3. 选择您要执行的操作：
- 单击**打开**，打开**课程包**。
 - 单击**复制**，将**课程包**放到剪贴板中。
 - **导航**到计算机上的**文件夹**或选择**已连接的手持设备**，然后右键单击并选择**粘贴**将复制的**文件**放到新位置。
 - 单击**删除**删除**课程包**。删除**课程包**时应格外小心。如果**文件**供将来使用，应确保**备份课程包中的文件**。
 - 单击**刷新**可更新包中的**文件**列表。
 - 单击**重命名**，为**课程包**制定新的名称。要取消这一操作，请按 **Esc**。
 - 要在**文件夹**层次结构中上移一级，单击**上一级**。
 - 要将**课程包**添加到“本地内容”中的**快捷方式**列表，请单击**创建快捷方式**。
 - 要将更多**文件**添加到**课程包**中，请单击**课程包>将文件添加至课程包**。
 - 单击**课程包>打包课程包**创建 .tilb 文件。
 - 单击**发送至已连接的手持设备**打开“**传送工具**”并将**课程包**发送至已连接的**手持设备**。只有 .tns 文件将被发送至**手持设备**。(该选项在网络连接计算机专用软件的 TI-Nspire™ Navigator™ NC Teacher Software 中不可用。)

打包课程包

打包课程包会创建一个“package”文件夹及 .tilb 文件。此文件包含课程包中的所有文件。您必须打包课程，然后才能将课程包(.tilb 文件)附加到电子邮件发送给同事或学生。默认情况下，课程包在以下文件夹中保存：

...\\TI-Nspire\\New Lesson Bundle1.tilb\\package\\...

在“文档工作区”中打包课程

1. 打开“内容浏览器”。
2. 导航至保存课程包的文件夹。
3. 选择您要打包的课程包。
4. 右键单击打开上下文菜单，然后选择打包课程。

“课程包”对话框打开，确认已创建 .tilb 文件并成功打包课程包。



5. 单击是打开存储该课程包的文件夹。单击否关闭对话框。

打包“内容工作区”中的课程

1. 在计算机内容中，导航至包含您要打包的课程的文件夹。
2. 在“内容”窗格内单击选择课程包。课程包详细信息将在预览窗格中显示。
3. 使用以下方法之一创建包：
 - 在“预览”窗格中，单击“文件”对话框中的 ►，然后单击打包课程包。
 - 从“内容”窗格中，右键单击课程包名称，然后单击课程包>打包课程包。

此时“课程包”对话框打开，确认已创建该课程包。

4. 单击是打开存储该课程包的文件夹。单击否关闭对话框。

通过电子邮件发送课程包

课程包打包后，您可以将 .tilb 文件附加到电子邮件发送给其他教师或学生。将课程包附加到电子邮件：

1. 在电子邮件客户端中，选择附加文件所需的选项，然后导航至 .tilb 文件夹。
2. 确保打开该文件夹并选择 .tilb 文件附加到电子邮件。您不能将 .tilb 文件夹附加到电子邮件发送。

发送课程包至已连接的手持设备

注：该选项在网络连接计算机专用的 TI-Nspire™ Navigator™ NC Teacher Software 中不可用。

1. 执行以下操作之一以选定课程包：
 - 在“文档工作区”中打开“内容浏览器”，然后选择您想发送的“课程包”。
 - 在“内容工作区”中，导航至您要在“内容”窗格中发送的课程。
2. 将课程包文件拖至已连接的手持设备。您还可以复制课程包，然后将其粘贴到已连接的手持设备中。

课程包将以相同名称的文件夹传送到手持设备。只有 .tns 文件会传送到手持设备。

截屏

利用“屏幕截图”功能，您可以：

- **截取页面**
 - 从**软件**中或从 **TI-SmartView™ 仿真器**中**截取** **TI-Nspire™** 文档的当前页面作为图像。
 - 将**截取**的图像保存为 .jpg、.gif、.png 或 .tif 文件，这些文件可以插入允许包含图像的 **TI-Nspire™** 应用程序。
 - 将图像复制并粘贴到其他应用程序(例如，Microsoft® Word)中。
- **截取所选手持设备的屏幕截图**
 - **截取**已连接的**手持设备**上的当前屏幕作为图像。
 - 将**截取**的图像保存为 .jpg、.gif、.png 或 .tif 文件，这些文件可以插入允许包含图像的 **TI-Nspire™** 应用程序。
 - 将图像复制并粘贴到其他应用程序(例如，Microsoft® Word)中。
- **在手持设备模式下截取图像**
 - 在文档工作区中，当 **TI-SmartView™ 仿真器**已启用时，使用“拖动屏幕”功能**截取****仿真器**屏幕或侧屏。
 - **教师**可以使用此功能将图像拖动并粘贴到演示工具中，如 **SMART® Notebook**、**Promethean 的 Flipchart** 以及 **Microsoft® Office** 应用程序(包括 Word 和 PowerPoint®)。

访问屏幕截图

“屏幕截图”工具在所有工作区中都可用。访问屏幕截图：

- ▶ 在菜单栏中，单击“工具”>“屏幕截图”。
- ▶ 从工具栏中，单击。

使用截取页面

使用“截取页面”选项可**截取** **TI-Nspire™** 文档中活动页面的图像。您可以将图像保存为以下文件格式：.jpg、.gif、.png 和 .tif。保存的图像可以插入到允许包含图像的 **TI-Nspire™** 应用程序中。该图像还可以复制到剪贴板并粘贴到其他应用程序(例如 Microsoft® Word 或 PowerPoint)中。

截取页面

完成以下步骤以**截取**活动页面的图像。

1. 在文档工作区中，打开文档并**导航**到您要**截取**的页面将其激活。

2. 单击 ，然后单击**“截取页面”**。

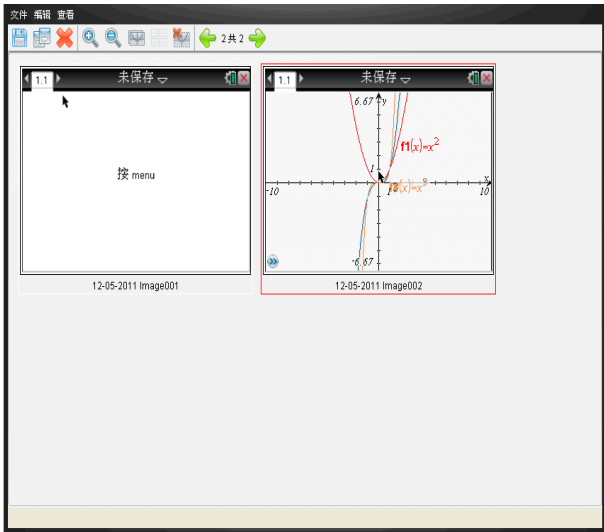
活动页面的图像将复制到剪贴板和“屏幕**截图**”窗口中。完成**截屏**后，将

在桌面右下角打开  已截取屏幕截图。 [进行查看。](#) 对话框。

3. 单击**“查看截屏”**。

“屏幕**截图**”窗口将会打开。

您还可以选择**“窗口”>“屏幕截图窗口”**打开“屏幕**截图**”窗口。



4. 要**截取**其他页面，请移至当前文档中的其他页，或打开一个新文档并选择页面。

截取更多页面时，图像将逐一复制到“屏幕**截图**”窗口中，该窗口可容纳多个图像。最后**截取**的页面将替换剪贴板的内容。

使用截取所选手持设备的屏幕截图

使用**“截取所选手持设备的屏幕截图”**选项可以**截取**已连接的**手持设备**上活动的屏幕。

1. 在已连接的**手持设备**上，**导航**到**菜单**或您要**截取**的文档中的页面。

2. 在**软件**中，选择**已连接的手持设备**：

- 在**内容工作区**中，从“**资源**”窗格的“**已连接的手持设备**”列表中选择**手持设备**。
- 在**文档工作区**中，从**文档工具箱**打开**内容浏览器**，然后从“**已连接的手持设备**”列表中选择**手持设备**。
- 在**班级工作区**中，选择**已登录**的学生。

3. 单击 ，然后单击**“截取所选手持设备的屏幕截图”**。

—或—

单击 ，然后单击**“截取所选手持设备的屏幕截图”**。

屏幕将复制到剪贴板和 TI-Nspire™ “**屏幕截图**”窗口。完成**截屏**后，将在

桌面右下角打开  **已截取屏幕截图。进行查看。** 对话框。

4. 单击**“查看截屏”**。

“**屏幕截图**”窗口将会打开。

您可以从**已连接的手持设备**上打开的文档中**截取**其他屏幕，也可以在**已连接的手持设备**上打开其他文档，以从该文档**截取**屏幕。

截取更多屏幕时，图像将逐一复制到“**屏幕截图**”窗口中，该窗口可容纳多个图像。最后**截取**的屏幕将替换剪贴板的内容。

查看截取的屏幕

当您**截取**页面或屏幕时，该页面将复制到“**屏幕截图**”窗口。

缩放截取屏幕的视图

在“**屏幕截图**”窗口中，使用**放大**和**缩小**选项可增大或缩小**截取**屏幕的大小。

- 从**工具栏**中，单击  可增大视图中屏幕的大小。您还可以从**菜单**中单击“**视图**”>“**放大**”。
- 从**工具栏**中，单击  可减小视图中屏幕的大小。您还可以从**菜单**中单击“**视图**”>“**缩小**”。

保存截取的页面和屏幕

您可以保存**截取**的屏幕并将其用于允许包含图像的其他 TI-Nspire™ 文档，或用于其他应用程序(例如，Microsoft® Word)。您可以一次保存一个图像、保存选择的多个图像或保存所有**截取**的图像。

保存选定的屏幕

1. 在“屏幕**截取**”窗口中，选择您要保存的屏幕图像。
2. 单击“文件”>“保存选定屏幕”。

注：您还可以从“屏幕**截取**”窗口中单击 。

“另存为”对话框将会打开。

3. 导航到计算机上您要保存该文件的文件夹。
4. 键入该文件的名称。
注：默认文件名为 *MM-DD-YYYY Image ###*。
5. 选择图像文件的文件类型。默认格式为 .jpg。单击 ▼ 选择其他格式：.gif、.tif 或 .png。
6. 单击“保存”。

文件将保存到指定文件夹。

保存多个屏幕

1. 在“屏幕**截取**”窗口中，选择您要保存的屏幕。
要选择多个连续的屏幕，请单击第一个图像，然后按住 **Shift** 键并单击其他图像。要以随机顺序选择屏幕，请按 **Ctrl** 键(Mac®: **⌘**) 并单击您想保存的每个图像。
2. 单击 或选择“文件”>“保存选定的屏幕”。要保存所有**截取**的屏幕，请选择“文件”>“保存所有屏幕”。

注：“保存所有屏幕”选项在使用“**截取**班级”时不可用。

“另存为”对话框将会打开。

3. 在“保存位置”字段中，导航至要保存图像的文件夹。
4. 在“文件名”字段中，键入新的文件夹名称。默认文件夹名称为 *MM-DD-YYYY Image*，其中 *MM-DD-YYYY* 为当前日期。

5. 选择图像文件的文件类型。默认格式为 .jpg。单击 ▼ 选择其他格式：.gif、.tif 或 .png。
6. 单击“保存”。

图像将以系统指定的名称(带有当前日期和序列号)保存到指定的文件夹中。例如，MM-DD-YYYY Image 001.jpg、MM-DD-YYYY Image 002.jpg 等等。

复制和粘贴屏幕

您可以选择**截取**的屏幕并将其复制到剪贴板，以便包含到其他文档或应用程序中。您还可以打印复制的屏幕。复制的屏幕以 100% 缩放比例**截取**，并且以所选顺序复制。

复制屏幕

1. 选择要复制的屏幕。
2. 单击 或“编辑”>“复制”。

选定的屏幕将被复制到剪贴板。

粘贴屏幕

单击“编辑”>“粘贴”，具体根据您要粘贴**截取**屏的应用程序而定。

注：您还可以将**截取**屏拖动到其他应用程序。此操作与复制并粘贴功能相同。

在手持设备模式下截取图像

在文档工作区中，当 TI-SmartView™ 仿真器已启用时，使用“拖动屏幕”功能**截取**仿真器屏幕或侧屏。

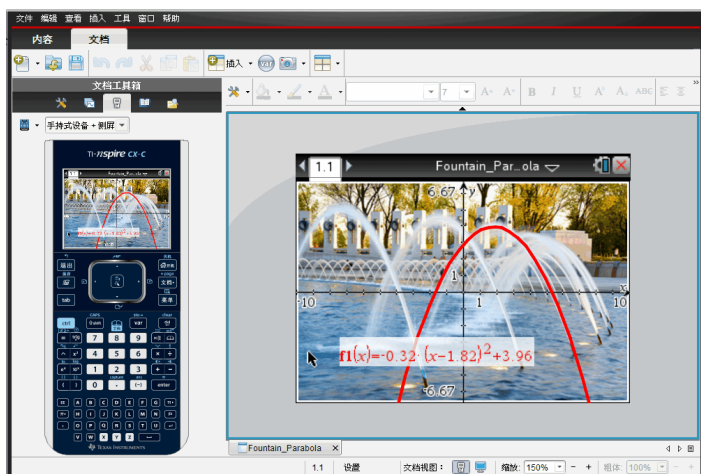
教师可以使用此功能将图像拖动并粘贴到演示工具中，如 SMART® Notebook、Promethean 的 Flipchart 以及 Microsoft® Office 应用程序(包括 Word 和 PowerPoint®)。

使用拖动屏幕功能截取图像

完成以下步骤以**截取**图像并将其复制到第三方应用程序中。

1. 在文档工作区中，单击 Documents Toolbox(文档工具箱)中的 。
- TI-SmartView™ 仿真器将打开。

- 如果选择的显示方式是 **Handheld + SideScreen(手持设备 + 侧屏)**，则当前文档会显示于**仿真器**和侧屏中。
- 如果选择的显示方式是 **Keypad + SideScreen(小键盘 + 侧屏)**，则当前文档会显示于侧屏中。



2. 要开始屏幕**截取**，请单击**仿真器**屏幕或键盘上方的区域。在 **Handheld + Sidescreen(手持设备 + 侧屏)** 显示方式中，您还可以单击**仿真器**屏幕周围的区域。

不要释放鼠标按钮。如果光标**处于**活动状态或如果您单击**仿真器**窗口内部区域，则不会开始屏幕**截取**。



在 **Handheld + SideScreen(手持设备 + 侧屏)** 视图中，单击**仿真器**上方的区域、**仿真器**周围的区域



在 **Handheld + SideScreen(手持设备 + 侧屏)** 视图中，单击**仿真器**上方的区域、**仿真器**周围的区域

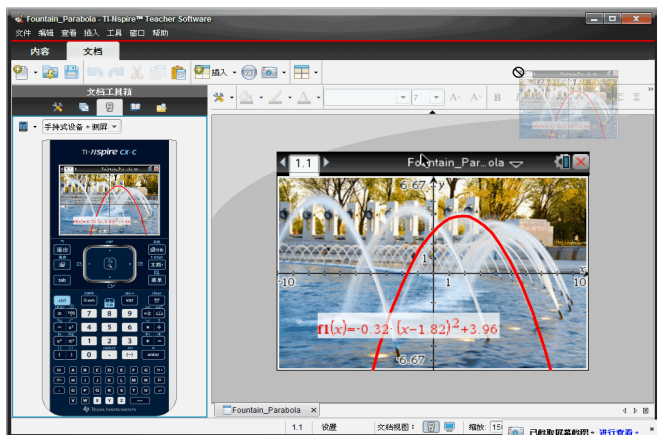
或仿真器屏幕的边框开始屏幕截取。

或仿真器屏幕的边框开始屏幕截取。

3. 不要释放鼠标，拖动图像。

随即会打开所截取屏幕的重影。在释放鼠标按键之前，重影会一直保持可见状态。

重影一角上的  表示您不能将图像粘贴在该位置。



重影

4. 将图像拖动到打开的第三方应用程序中。当图像位于第三方应用程序顶部时， 表示您可以放置该图像。

5. 释放鼠标按键将图像放置到所选的应用程序中。

图像将复制到剪贴板和 TI-Nspire™ Screen Capture(屏幕截图)窗口中。

要在 Screen Capture(屏幕截图)窗口中查看所截取的图像，单击 **Window(窗口) > Screen Capture Window(屏幕截图窗口)**。

您可以按需截取更多屏幕。截取更多屏幕时，图像将逐一复制到 Screen Capture(屏幕截图)窗口中，该窗口可容纳多个图像。最后截取的屏幕将替换剪贴板的内容。

使用图像

TI-Nspire™ 应用程序将图像用于参考、评估和教学用途。您可以为以下 TI-Nspire™ 应用程序添加图像：

- 图形与几何
- 数据与统计
- 记事本
- 问题(包括快速调查)

在“图形与几何”和“数据与统计”应用程序中，图像在轴和其它对象之后的背景中设置。在“记事本”和“问题”应用程序中，图像在与文本一致的光标位置设置(在前景)。

您可以插入以下类型的图像文件：.jpg、.png 或 .bmp。

注意：不支持 .png 文件类型的透明功能。透明背景显示为白色。

使用软件中的图像

使用 TI-Nspire™ 软件时，您可以插入、复制、移动和删除图像。

插入图像

在“记事本”或“问题”应用程序中，以及“快速调查”中，您可以在页面中插入一幅以上的图像。“图形与几何”和“数据与统计”应用程序的页面中仅可插入一幅图像。

1. 打开您想要添加图像的文档。
2. 单击 **插入 > 图像**。
“插入图像”对话框随即打开。
3. 导航至图像所在的文件夹，然后选择图像。
4. 单击**打开**。
 - 在“图形与几何”和“数据与统计”应用程序中，图像在轴后面的背景中插入。
 - 在“记事本”、“问题”和“快速调查”应用程序中，图像在光标位置插入。您可以在图像的上方或下方输入文本，并且您可以在页面中上下移动图像。

注意：您也可以这种方式插入图像：将图像复制到剪贴板，然后粘贴到应用程序中。

移动图像

在“记事本”和“问题”这类应用程序中，图像在光标位置**设置**，您可以通过将图像移动到新的一行、空白区，或将图像放在一行文本中，以此来**重新**定位图像。在“图形与几何”和“数据与统计”应用程序中，图像可移动至页面中的任意位置。

1. 选择图像。
 - 在“记事本”和“问题”应用程序中，单击图像将其选中。
 - 在“图形与几何”和“数据与统计”应用程序中，右键单击图像，然后单击**选择 > 图像**。
2. 单击选中的图像，然后按住鼠标按钮。
 - 如果图像在前景中，则光标变成 。
 - 如果图像在背景中，则光标变成 .
3. 将图像拖至新的位置，然后释放鼠标按钮，放置图像。

如果图像在前景中，当您光标悬停在新的一行或空间时，就会变成 。背景中的图像则可移动至和放置在页面中的任意位置。

调整图像大小

要保持图像纵横比例，请拖动图像的四个角调整其大小。

1. 选择图像。
 - 在“笔记本”和“问题”应用程序中，单击图像将其选中。
 - 在“图形与几何”和“数据与统计”应用程序中，右键单击图像，然后单击 **选择 > 图像**。
2. 将光标移至图像的一角。

光标变成 ( 指向四个方向的箭头)。

注意：如果您将光标拖到图像某一边，则光标变成 ( 指向两个方向的箭头)。如果您拖动图像边缘来调整其大小，图像就会变形。
3. 单击图像的角或边。

启用 **工具**。
4. 向内拖动将图像变小，或向外拖动将图像变大。
5. 图像大小**适合**时释放鼠标。

删除图像

要从打开的文档中删除图像，请执行以下步骤。

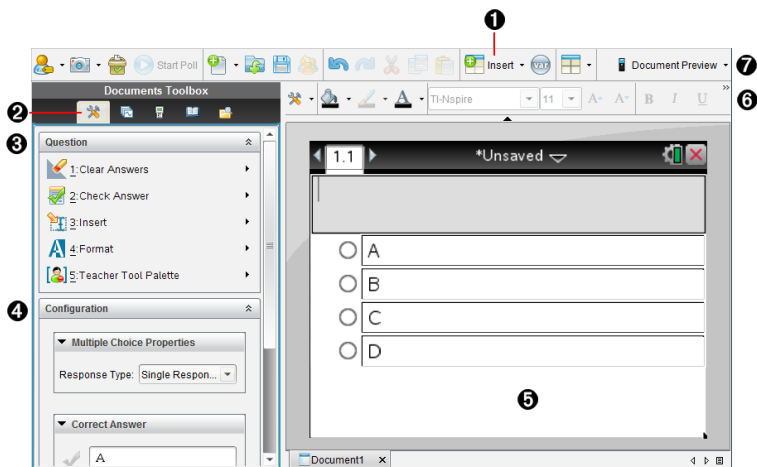
1. 选择图像。
 - 如果图像在前景中，单击图像将其选中。
 - 如果图像在背景中，右键单击图像，然后单击**选择 > 图像**。
2. 按**删除**。
图像则会删除。

使用 Teacher Software 中的问题

Teacher Software 中的“问题”应用程序允许您编写多项选择、开放式答案、方程、表达式、坐标点、列表、图片和化学问题。

虽然学生不能填写问题，但是他们可以打开含有问题的文档并回答这些问题，也可以在“自-测”模式下检查自己的回答。

“问题”应用程序位于“文档工作区”的“插入”菜单中。



- ❶ “插入”菜单。单击插入并选择问题以添加问题，或选择图片为问题添加图片。
- ❷ 文档工具 单击此图标打开工具箱窗格。
- ❸ “问题”工具。提供使用“问题”应用程序时可用的工具菜单。
- ❹ “配置”工具。可为插入的每个问题设置特定属性。
- ❺ 问题区域。您可以在此处输入问题和查看学生答案。
- ❻ 格式设置工具栏。可设置文本格式。
- ❼ 文档预览。在手持设备或计算机模式下查看文档。预览可以更改，但页面大小不能更改。关于文档预览的更多信息，请见处理 *TI-Nspire™* 文档。

了解问题工具

添加问题时，“问题”应用程序打开。如果有必要，单击“文档工具” 打开工具菜单。

注：“教师工具面板”不对学生开放。

工具名称	工具功能
 清除答案	教师或学生可以清除当前问题的答案，也可以清除文档中的答案。
 检查答案	如果您在“问题属性”对话框中将“自测”选为文档类型，学生即可查看自己对问题的回答。
 插入	教师或学生可以在问题或答案里插入表达式框或化学方程式框。
 格式	教师或学生可以将选定文本的格式设置为下标或上标。 (由于化学方程式框使用自己的格式设置工具，因此该“格式”工具在化学方程式框中不起作用。)
 教师工具面板	可以添加版权信息并将文档类型设置为“自-测”或“测验”。

使用“插入”菜单

可通过“文档工具”中的“插入”菜单向一些问题类型的“问题”区域、“建议答案”区域或“修改答案”区域添加数学表达式框 $\frac{a}{b}$ 和化学方程框 H_2 。如果问题类型允许添加数学表达式或化学议程，请将光标放到要插入框的位置，然后执行以下步骤。

1. 打开“问题”工具。
2. 单击**插入>表达式框或化学框**。
软件即在光标位置插入一个空框。
3. 根据需输入数学表达式或化学方程式，然后单击框外继续输入文本。

使用教师工具面板

通过“教师工具面板”，您可以添加**版权信息**并将文档类型设置为“自测”或“测验”。

添加版权信息

请使用“问题属性”对话框为当前的问题添加**版权信息**。

1. 单击**教师工具面板**图标 > **问题属性**。
此时将打开“问题属性”对话框。



2. 键入作者姓名，然后转到**版权**字段。

注：TI-Nspire™ 软件允许您在同一个文档中使用多个作者编写的问题。因此，您输入的作者**信息**和**版权信息**均不是共用的。您必须为每个不同的问题分别输入**相关信息**。

3. 选择问题是属于公共域还是拥有分配的**版权**，然后转到**年**字段。
4. 键入问题拥有**版权**的年份，然后转到**所有者**字段。如果您要为新问题分配**版权**，请键入当前的年份(比如：2012)。
5. 键入拥有**版权**的个人或实体的名称。
6. 单击**确定**。

“自测”和“测验”文档类型

在将文档定义为“自测”或“测验”时，该文档内的所有问题亦相应地变为自测或测验题目。

- 如果将文档类型定义为“自测”，学生可以根据**教师**提供的**答案**检查他们的**答案**。
- 在“测验”模式中，如果您输入了某个问题的**建议答案**，学生们无法看到此类**答案**。您可以使用“测验”模式自动为学生的**回复**评分。



1. 单击**教师工具**面板图标  > **问题属性**。
2. 在“文档类型”字段中，单击**测验**或**自测**。
3. 单击**确定**。

了解配置工具

通过“配置”工具，您可以为每个插入的问题类型**设置**特定的属性。您可以**设置**的属性包括**答案类型**、**答案个数**(如适用)、**正确答案**和其他选项。

比如，您可以为问题**指定正确答案**，并**设置**图形的比例、坐标轴及网格。您可以为包含“**正确答案**”字段的问题类型添加二维数学表达式。

每个问题类型都**具有**特定的**选项集**。各问题类型的选项说明请见**添加问题**部分。

在您将问题从一个文档复制粘贴到另一个文档中时，其配置**设置保持**不变。

添加配置选项

1. 单击“文档**工具箱**”配置条中的向下箭头，打开“配置”**工具**。



- 单击需要编辑的选项旁边的向下箭头，并输入相应的文本。



- 关闭“配置”面板。您选择的选项将在您保存文档时予以保存。

设置文本和对象格式

使用文本格式设置工具为支持文本输入的问题部分中的文本设置格式。

格式工具栏中还有“文档工具”图标，可用于方便地打开“问题”和“配置”工具。

关于设置文本格式和对象的更多信息，请参见[处理 TI-Nspire™ 文档](#)。

为问题添加图片

您可以在大部分问题的“问题文本区域”添加图片。对于某些问题类型，您可以在“学生答案区域”或“建议的答案区域”添加图片。

添加图片能够直观地帮助说明问题所处的环境，也可以将其用作图形的背景。

您可以从您电脑上的图片集中选择图片，也可以从其他应用程序中将图片复制粘贴至“问题文本区域”。更多信息请参见[处理图片](#)。

可用的图片类型

下列文件类型可以用于“问题”应用程序：

- .jpg
- .jpeg
- .bmp
- .png

注：不支持 .png 的透明效果。所有 .png 图片的透明背景均将显示为白色。

使用“插入”命令添加图片

1. 单击**插入>图片**。
2. 导航至图片存储位置并选择图片。
3. 单击**打开**。

图片会显示在您的问题中。

使用剪贴板添加图片

要将图片从 TI-Nspire™ 文档、图片文件或其他程序中复制到剪贴板，请按 **Ctrl + C** (Mac®: **⌘ + C**)。

要将图片粘贴至某个问题，请使用 **Ctrl + V** (Mac®: **⌘ + V**)。

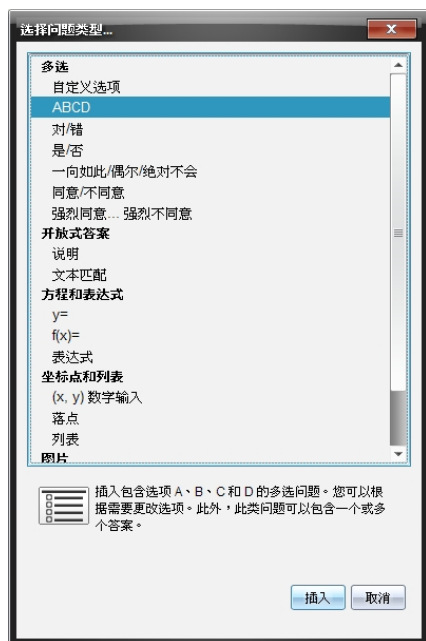
添加问题

您可以添加以下类型的问题：

- 多选
 - 自定义
 - ABCD
 - 对/错
 - 是/否
 - 一向如此/偶尔/绝对不会
 - 同意/不同意
 - 强烈同意...强烈不同意
- 开放式答案
 - 说明(不自动打分)

- 文本匹配(自动打分)
- 方程和表达式
 - $y=$
 - $f(x)=$
 - 表达式
- 坐标点和列表
 - (x,y) 数值输入
 - 落点
 - 列表
- 图片
 - 标签
 - 对象点
- 化学

在选择问题类型时，“选择问题类型”对话框底部将会显示出该问题的简短说明。



在打开问题模板时，光标位于“问题”文本区域。

添加自定义的多选问题

此例说明了如何添加自定义的多选问题。自定义多选问题选择题可指定学生可以选择的**答案**。然后，您可以选择一个或多个**答案**作为**正确答案**，这样既可以**帮助**您评分，也有助于学生在“自测”模式中检查问题。

下列哪一项是根 $x^2 = 9$?

标记所有适用

☐	9
☐	3
☐	-3
☐	-9
☐	3i
☐	-3i

要添加自定义的多选问题：

- 单击**插入>问题**。
“选择问题类型”对话框打开。
- 单击**多选**标题下的**自定义选项**。
- 单击**插入**。
此时将显示“自定义选项”模板，光标位于“问题”文本区域。
模板中会有两个默认的答案选项。
- 键入问题。
 - 您可以在“问题”区域和“建议的**答案**”区域键入任意文本、数学表达式和化学方程的组合。
 - 您可以在问题文本区域内添加图片。
- 按**输入**键添加其他问题行，或按**选项卡**键转到首个“**正确答案**”按钮。
- 键入**答案**选项。如有必要，可以添加图片。
- 按**输入**键添加其他**答案**选项，然后添加**答案**文本。
 - 按**删除**清除或删除**答案**。
 - 按**退格**键删除空的**答案**行。
- 如有必要，请单击建议**答案**旁的选项。

注：在“自测”模式下，学生可以根据**答案**检查他们的**答案**。

9. 打开“配置”工具。选择答案类型，然后单击正确答案所对应的选项。

添加开放式答案问题

开放式答案问题要求学生自己编写答案。说明类型的问题允许学生自行回答，而没有任何预定义的答案。文本匹配类型的问题允许教师为学生回答指定答案。文本匹配类型的问题可自动评分；开放式问题不能自动评分。

学生: 在此输入回复

以下例子展示了如何添加说明型问题。

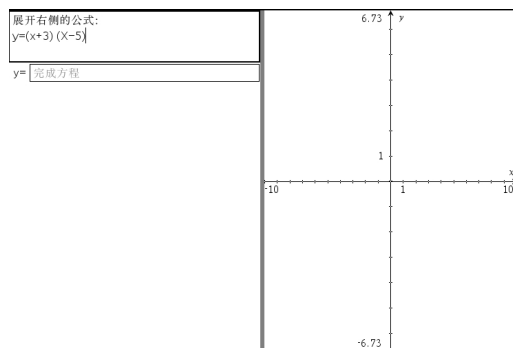
1. 单击**插入>问题**。
“选择问题类型”对话框打开。
2. 单击**开放式答案**下的**解释**。
3. 单击**插入**。
此时将打开“开放式答案”模板，光标位于“问题”文本区域。
4. 键入问题。
 - 您可以在“问题”区域和“建议的答案”区域键入任意文本、数学表达式和化学方程的组合。
 - 您可以在问题文本区域内添加图片。
 - 使用**选项卡**键或鼠标**指针**可以在各字段间跳转。
5. 打开“配置”工具。将答案类型设置为“说明”或“文本匹配”，然后输入正确答案。
 - 说明答案类型允许学生给出接近于建议答案的回答。
 - “文本匹配”答案类型要求学生的答案必须与建议答案完全一致。如果大小写不重要，您可以选中**忽略大小写**复选框。

- 您可以在“正确答案”区域键入任意文本、数学表达式和化学方程式的组合。

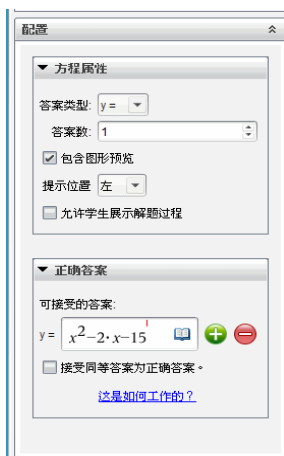
添加方程问题

方程问题提示学生编写方程，格式为 $y =$ 或 $f(x) =$ ，或用一系列表达式作出回答。

以下例子展示了如何添加 $y =$ 问题。



- 单击**插入>问题**。
“选择问题类型”对话框打开。
- 在**等式和表达式**下选择 $y =$ 。
- 单击**插入**。
此时将打开方程模板，光标位于“问题”文本区域。
- 键入问题。
 - 您可以在“问题”区域键入任意文本、数学表达式和化学方程式的组合。
 - 您可以在问题文本区域内添加图片。
 - 使用**选项卡**键或鼠标**指针**可以在各字段间跳转。
- 如有必要，可以输入建议的**答案**。
- 按**输入**键添加其他**答案**选项，然后添加**答案**文本。
 - 按**删除**清除或删除**答案**。
 - 按**退格**键删除空的**答案**行。
- 打开“配置”工具**设置答案**个数、**正确答案**和学生是否应展示其解题过程。您还可以添加图形，该图形将显示在“问题”区域内。



- 答案的个数可以是 1 到 5 个。
- 学生可以在**展示解题过程**选项的各区域内填写其解题的出发点、步骤以及**最终答案**。如果可以有多个**答案**，则此展示解题过程的选项将被禁用。
- 要在“问题”区域添加图形，请选中**包含图形预览**。“问题”文本区域将被拆分，并在右侧显示图形。
- 如果光标位于图形内，则会显示“图形与几何”工具栏，您可以在其中添加函数。

注：只有**教师**可以编辑图形。学生只能查看和缩放图形。

- 单击  为多个**正确答案**增加字段。比如，您可能希望将 $y=(x+1)(x+2)$ 和 $y=(x+2)(x+1)$ 都作为**正确答案**。
- 选择是否接受**同等答案**为**正确答案**。
 - 若您未选中**接受同等答案为正确答案**，则学生**答案**必须与可接受**答案**之一的文字完全匹配时，该学生**答案**才被标记为是正确的。
 - 若您选中**接受同等答案为正确答案**，则学生**答案**与任意可接受**答案**等效时均会被标记为是正确的。例如，若您规定 $x+2$ 是**正确答案**，学生提交**答案**为 $2+x$ 时，此**答案**等同于可接受**答案**，将自动评为是正确的。此**软件**在评估学生**答案**时，会忽略空格、大小写和多余的括号。例如， $y=2x+1$ 会被视为等效于 $Y = 2X + 1$ 。

添加表达式问题

表达式问题提示学生通过数值或表达式回答问题。

狗沃克挣每小时 12 元，她气，从她的客户端的房子花 2 美元。她走了一天的 30 分钟后即可食用的狗。编写表达式，显示多少她挣一天。

输入表达式

- 单击**插入>问题**。
“选择问题类型”对话框打开。
- 单击“方程和表达式”下的**表达式**。
- 单击**插入**。
此时将打开表达式模板，光标位于“问题”文本区域。
- 键入问题。
 - 您可以在“问题”区域键入任意文本、数学表达式和化学方程式的组合。
 - 您可以在“问题”区域内添加图片。
- 在表达式类型**答案**中，根据需要输入起始表达式。学生将看到起始表达式。
- 如有必要，可以输入建议的**答案**。
 - 如果将**答案类型**设置为“数值”，则**答案**字段是数学框，只可接受数值，如 $1/3$ 。
 - 如果将**答案类型**设置为“表达式”，则**答案**字段是表达式框，只可接受表达式输入，如 $2(3+5)$ 。
- 打开“配置”工具，将**答案类型**设置为“数值”或“表达式”，**设置**学生是否需要写下过程，然后输入正确**答案**。您也可**设置**数值类型的容差，或表达式类型的等效**答案**。

▼ Expression Properties

Response Type: Expression ▼

☐ Allow students to show their work

▼ Correct Answer

Accepted numerical response:

Tolerance: ±

Accepted expression response(s):

$\frac{12}{2} - 2$   

☒ Accept equivalent responses as ...

[How does this work?](#)

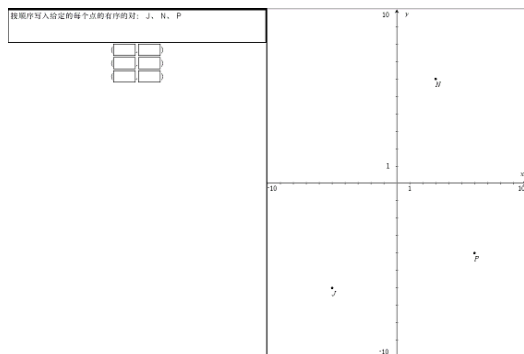
- 学生可以在**展示解题过程**选项的各区域内填写其解题的出发点、步骤以及**最终答案**。
- 在数值类型**答案**中，输入可接受的数值**答案**和容差。任何在您**指定**容差范围内的学生**答案**都将被标记为是正确的。
- **指定**容差为零表示您要获得精确的数字**答案**。未**指定**容差等同于**指定**容差为零。
- 若学生**答案**在数值上**与正确答案**相等，则该**答案**被认为是正确的。此**软件**在评估学生**答案**时，会忽略空格、大小写和多余的括号。
- 在表达式类型**答案**中，如果有多个正确**答案**，您可以添加额外的字段(最多 10 个)。
- 在表达式类型**答案**中，单击  打开“模板”和“符号”类别以输入二维数学表达式。
- 在表达式类型**答案**中，您可选择是否接受等效**答案**为正确**答案**。
 - 若您未选中**接受同等答案**为正确**答案**，则学生**答案**必须与可接受**答案**之一的文字完全匹配时，该学生**答案**才被标记为是正确的。
 - 若您选中**接受同等答案**为正确**答案**，则学生**答案**与任意可接受**答案**等效时均会被标记为是正确的。例如，若您规定 $x+2$ 是正确**答案**，学生提交**答案**为 $2+x$ 时，此**答案**等同于可接受**答案**，将自动评为是正确的。此**软件**在评估学生**答案**时，会忽略空格、大小写和多余的括号。例如， $x+2$ 会被视为等效于 $X + 2$ 。

重要信息：学生可输入您提供的初始表达式并将此**答案**自动评

定为是正确的。例如，若您要求学生分解 $x^2-7x+12$ 并规定正确答案为 $(x-3)(x-4)$ ，则学生可提交 $x^2-7x+12$ 作为答案。该答案是与可接受答案是等效的，因此将被自动评定为正确的。您必须在“批阅”或“公文包工作区”手动标记此学生答案为不正确。有关答案评分和评级的更多信息，请参见各工作区对应的章节。

添加 (x,y) 数值输入问题

(x,y) 数值输入问题提示学生通过坐标回答问题。



1. 单击**插入>问题**。
“选择问题类型”对话框打开。
2. 单击“坐标点和列表”下的 **(x,y) 数值输入**。
3. 单击**插入**。
此时将打开模板，光标位于“问题”文本区域。
4. 键入问题。
 - 您可以在“问题”区域键入任意文本、数学表达式和化学方程式的组合。
 - 您可以在“问题”区域内添加图片。
 - 使用**选项卡**键或鼠标**指针**可以在各字段间跳转。
5. 如有必要，可以输入建议的**答案**。
 - **答案**字段是表达式框并且只接受表达式输入。
6. 按**输入**键添加其他**答案**选项(最多五个)，然后添加**答案**文本。
 - 按**删除**清除或删除**答案**。
 - 按**退格**键删除空的**答案**行。

7. 打开“配置”工具，设置坐标点个数、添加图形预览、输入正确答案，并将等效答案设置为正确。

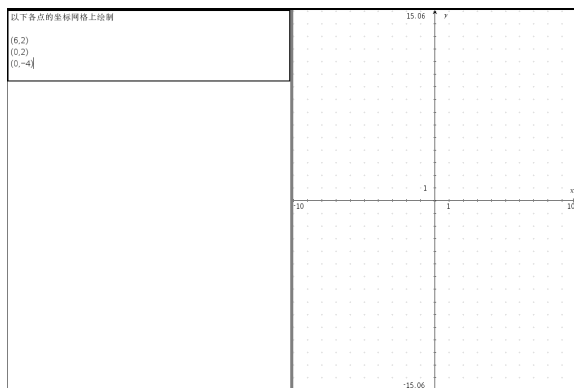


- 坐标点的个数可以是 1 到 5 个。
 - 单击  为多个正确答案增加字段。您可以在“正确答案”字段键入任意文本、数学表达式和化学方程式的组合。
 - 单击  打开“模板”和“符号”类别，您可以在其中输入二维数学表达式。
 - 要在“问题”区域添加图形，请选中**包含图形预览**。“问题”文本区域将被拆分，并在右侧显示图形，在左侧显示学生提示区域。若要更改图形位置，请单击**提示 位置**旁边的向下箭头并在学生提示区域选择所需的图形位置。
 - 如果光标位于图形内，则会显示“图形与几何”工具栏，您可以在其中添加函数。
- 注：**只有**教师**可以编辑图形。学生只能查看和缩放图形。
- 选择是否接受同等**答案**为**正确答案**。
 - 若您未选中**接受同等答案为正确答案**，则学生**答案**必须与可接受**答案**之一的文字完全匹配时，该学生**答案**才被标记为是正确的。

- 若您选中**接受同等答案为正确答案**，则学生**答案**与任意可接受**答案**等效时均会被标记为是正确的。例如，若您输入 $(-0.5, .75)$ 作为**正确答案**，学生提交**答案**为 $(-.5, .75)$ 或 $(-1/2, 3/4)$ 时，此**答案**等同于可接受**答案**，将自动评为是正确的。

添加落点问题

落点问题会插入一个图形并提示学生用落点在图形上**回答**问题。



1. 单击**插入>问题**。

“选择问题类型”对话框打开。

2. 选择**坐标点**和**列表**下的**落点**。

3. 单击**插入**。

此时将打开落点模板，光标位于“问题”文本区域。

图形位于“学生**答案**”区域。

- 如果光标位于图形内，则会显示“图形与几何”工具栏，您可以在其中添加函数。

注：只有**教师**可以编辑图形。学生只能查看缩放图形，或者在图形上放置坐标点。

4. 键入问题。

- 您可以在“问题”区域键入任意文本、数学表达式和化学方程式的组合。
- 您可以在“问题”区域内添加图片。
- 使用**选项卡**键或鼠标**指针**可以在各字段间跳转。

5. 打开“配置”工具，**设置**坐标点个数、隐藏或显示坐标并输入**正确答案**。

- 坐标点的个数可以是 1 到 5 个。
- 默认情况下，显示坐标功能被关闭。选中此复选框可以在图形上显示坐标标签。
- 单击  为多个正确答案增加字段。您可以在“正确答案”字段键入任意文本、数学表达式和化学方程式的组合。
- 单击  打开“模板”和“符号”类别，您可以在其中输入二维数学表达式。

添加列表问题

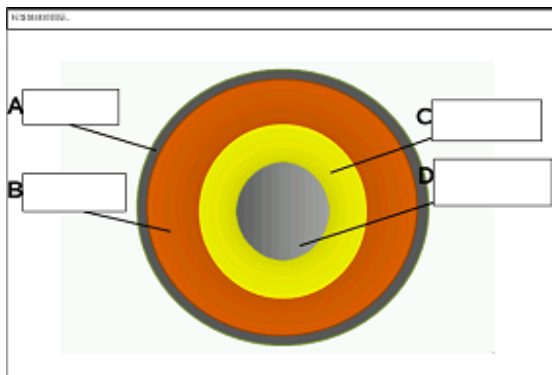
列表问题会插入一个列表并提示学生在列表中输入数据来回答问题。

列表 1	列表 2	
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

1. 单击**插入>问题**。
“选择问题类型”对话框打开。
2. 在“选择问题类型”对话框的**坐标点和列表**问题下选择**列表**。
3. 单击**插入**。
此时将打开列表模板，光标位于“问题”文本区域。
4. 键入问题。
 - 您可以使用“列表与电子表格”应用程序中可用的同种功能来添加列表的列或行、改变列表名称并在列表中输入数据。
5. 如有必要，可以在列表中输入初始数据。
6. 打开“配置”工具，针对学生**答案**设置列表个数。
 - 列表中的列的个数可以是 1 到 5 个。
 - 列表的每一列必须具有名称。默认名称是**列表 1**、**列表 2**等。

添加图片：标签问题

图片：标签问题会插入一张图片。您可以在图片中添加空字段，让学生填写空字段来回答问题。



1. 单击**插入>问题**。

“选择问题类型”对话框打开。

2. 选择**图片**下的**标签**。

3. 单击**插入**。

图片：标签模板打开并显示空背景和一个标签。这就是要插入问题图片的地方。

4. 键入问题。

- 您可以在“问题”区域键入任意文本、数学表达式和化学方程式的组合。
- 使用**选项卡**键或鼠标**指针**可以在各字段间跳转。

5. 在问题模板底部**插入**一张图片。

6. 打开“配置”工具，**设置**答案数量并输入各标签的**答案**。



- **答案数量**决定了图片上的标签数量。每个新**答案**都会为标签确定一个唯一标识符，如 A、B、C 等。将标签拖到图片上相应位置。

注：如果您设置了多于 26 个**答案**，则标签会从 1 开始被标记上数字。您最多可插入 35 个标签。

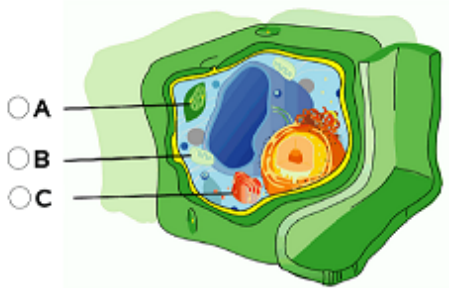
- 在**答案区域**，单击  打开“模板”和“符号”类别以输入二维数学表达式。
- 如果标签文本太大以至无法适用默认标签大小，可拖动标签边框**重新**调整其大小。

7. 如有必要，可以在标签中输入建议的**答案**。如果大小写不**重要**，您可以选中**忽略大小写**复选框。

- 您可以在“**答案**”区域键入任意文本、数学表达式和化学方程式的组合。
- 在您输入建议**答案**时，相应图片标签上会显示**答案**的镜像图片。如果建议**答案**太大以至无法适用默认标签大小，可拖动标签边框**重新**调整其大小。

添加图片：对象点问题

图片：对象点问题会插入一张图片。在图片上添加复选框，让学生标记正确的复选框来**回答问题**。



1. 单击**插入>问题**。

“选择问题类型”对话框打开。

2. 选择**图片**下的**对象点**。

3. 单击**插入**。

图片：对象点模板打开并显示空背景和一个点。这就是要插入问题图片的地方。

4. 键入问题。

- 您可以在“问题”区域键入任意文本、数学表达式和化学方程式的组合。
- 使用**选项卡**键或鼠标**指针**可以在各字段间跳转。

5. 打开“配置”工具，**设置答案类型、答案个数和正确答案**。

- **答案类型**用圆表示单选问题，用方块表示多选问题以让学生明白他们可以选择多项。
- **答案数量**决定了图片上点的数量。每个**答案**都会为点确定一个唯一标识符，如 A、B、C 等。将点拖到图片上相应位置。

注：如果您**设置**了多于 **26 个答案**，则点会从 **1** 开始被标记上数字。您最多可插入 **35 个点**。

6. 如有必要，可以单击一个或多个点作为建议的**答案**。

添加化学问题

添加化学问题后，学生可使用化学公式或方程**回答**问题。

平衡以下公式： $\underline{\hspace{1cm}} \text{N}_2 + \underline{\hspace{1cm}} \text{H}_2 \rightarrow \underline{\hspace{1cm}} \text{NH}_3$
学生：在此输入化学符号。

- 单击**插入>问题**。
“选择问题类型”对话框打开。
- 单击**化学**。
- 单击**插入**。
此时将打开化学模板，光标位于“问题”文本区域。
- 键入问题。
 - 您可以在“问题”区域键入任意文本、数学表达式和化学方程式的组合。
 - 您可以在“问题”区域内添加图片。
- 如有必要，可以输入建议的**答案**。
- 打开“配置”工具，输入一个**正确答案**。
单击  为多个**正确答案**增加字段。您应该输入所有可能的**答案**。该软件不会评估化学**答案**的等效性。

回答问题

教师可能会发送给您几个不同类型的问题。本节将向您展示如何**回答**不同类型的问题。

了解问题工具栏

当您打开带有问题的文档时，工具栏中提供四个选项。通过以下方法访问工具栏。

- ▶ 单击“文档工具箱”中的 。

手持设备：按 **[菜单]**。

工具名称	工具功能
	清除答案。可让您清除当前问题或文档中的 答案 。
	检查答案。如果 教师 启用了问题的“自测”模式，请单击 此处 查看正确答案。
	插入。您可以在您的 答案 里插入数学表达式框或化学方程式框。
	格式。单击此工具可将您 答案 中选定文本的格式 设置 为下标或上标。(由于化学方程式框使用自己的 格式设置工具 ，因此该“格式”工具在化学方程式框中不起作用。)

问题类型

您可能会被问及几类问题。一种类型的问题可能存在不同的形式，但对每类问题的回答方式基本是相同的。

- 多选
 - 自定义
 - ABCD
 - 对/错
 - 是/否
 - 一向如此/偶尔/绝对不会
 - 同意/不同意
 - 强烈同意...强烈不同意
- 开放式答案
 - 说明(不自动打分)
 - 文本匹配(自动打分)
- 方程和表达式
 - $y=$
 - $f(x)=$
 - 表达式
- 坐标点和列表
 - (x,y) 数值输入
 - 落点
 - 列表
- 图像
 - 标签
 - 对象点
- 化学

响应快速调查问题

当**教师**在**上课**期间发送**快速**调查时，问题将作为一个新文档打开，位于您当前可能已打开的任何文档之上。您可以访问其他应用程序进行计算，并在提交问题或**快速**调查的**答案**前检查或清除**答案**。

注：在 TI-Nspire™ CX 或 TI-Nspire™ CX CAS 手持设备上，如果教师在编写问题时应用了颜色，问题则以该颜色显示。即使您可以看到所接收的问题中的颜色，也不能在您提交的答案中添加颜色。如果您使用的是 TI-Nspire™ 或 TI-Nspire™ CAS 手持设备，问题显示为黑白。

访问其他应用程序

如果教师授予权限，则**快速调查工具**允许您临时**退出**该问题进行计算或访问其他文档以确定该问题的**答案**。例如，您可以通过便签本进行计算，或者您可以访问“列表与电子表格”应用程序，并且可以从该处复制数据到“列表”问题类型中。在列表问题里，您可以链接到 Vernier DataQuest™ 或“列表与电子表格”应用程序的变量中。

要在打开“快速调查”屏幕的同时访问其它应用程序：

1. 打开新文档。

手持设备：按  打开主屏幕。

2. 选择应用程序。

手持设备：要返回到快速调查而不访问任何文档，请选择 **C: 快速调查**。

3. 完成后，单击“快速调查”图标。

当您响应调查时，您的响应会被**立即**发送到教师的计算机，教师可以实时跟踪学生的**答案**。

展示解题过程

教师可能会要求您为您的**答案**展示解题过程。如果这样的话，答案区域留有空白部分供您填写您解题的出发点、步骤和**最终答案**。

响应不同的问题类型

- ▶ 对于多选问题，按**Tab**导航到**答案**。按 **Enter** 标记**答案**。
- ▶ 请键入开放式回答问题的**答案**。
- ▶ 请键入方程问题的**答案**。如果问题中有图形，当您按 **Enter** 时图形会更新。键入的任何函数都显示在该图形上，并且光标停留在**答案框**中。您不能操纵图形本身。
- ▶ 请键入“表达式”问题的**答案**。如果**答案类型**是“数字”，您的**答案**必须为数字形式。如果**答案类型**是“表达式”，您的**答案**必须为表达式形式。例如， $x+1$ 。
- ▶ 对于坐标点：(x,y) 问题，在 x 字段框中键入**答案**，然后按 **Tab** 移动到 y 字段框。键入**答案**。

如果问题附带了图形，当您输入函数后按 **Enter**，图形就会更新。

您可以在**处理**图形时使用“窗口”和“缩放”功能。

- ▶ 对于坐标点：落点问题，按 **Tab** 将光标移到图形中的一点。按 **Enter** 在该位置放下一个点。

要删除点，请按 **Ctrl + Z** 撤消该动作。

- ▶ 对于列表问题，如有必要，请按 **Tab** 将光标移到列表中的第一个单元格中。键入答案，然后按 **Tab** 移到下一单元格中。键入答案。

要将列链接至现有变量，请选中该列，然后单击**变量**。单击**链接至**，然后单击您要链接至的变量。

除以下例外情况外，列表问题的操作与“列表与电子表格”应用程序的操作非常接近。在列表问题中，您不能：

- 添加、插入或删除列。
 - 更改标题行。
 - 键入公式。
 - 切换至表格。
 - 生成图表。
- ▶ 请键入化学问题的**答案**。
 - ▶ 对于图片：标签问题，按 **Tab** 将光标移到图片标签上。在标签字段里键入**答案**。
 - ▶ 对于图片：对象点问题，按 **Tab** 将光标移到图形中的一点。按 **Enter** 标记**答案**。

检查答案

如果**教师**在问题上启用了自我检查，您将看到“检查**答案**”选项可用。

1. 单击 .

手持设备：按 **[菜单]**。

2. 单击**检查答案**。

清除答案

回答快速调查之后，您可能会想在提交之前更改答案。

- ▶ 单击**菜单>清除答案>当前问题或文档**。
 - **当前问题**清除活动问题的**答案**。
 - **文档**清除活动文档中包含的所有问题的**答案**。
- 或—

如果您已回答问题，在提交给**教师**之前，您仍有时间清除**答案**。

- ▶ 单击**清除答案**可清除您的**答案**并重试。

手持设备：按 **[文档]** 并选择**清除答案**。

提交答案

要将**最终答案**发送给**教师**：

- ▶ 单击**提交答案**。

手持设备：按 **[文档]** 并选择**提交**。

答案将发送给您的**教师**，并显示您最后使用的屏幕。

您的**答案**将在**教师**的计算机上显示。**教师**可能会**设置调查**，允许您提交多个**答案**。如果这样的话，您可以继续响应调查并提交**答案**，直到**教师**停止调查。

“计算器”应用程序

“计算器”应用程序可用于：

- 输入并计算数学表达式
- 定义同一问题中可用于任意 TI-Nspire™ 应用程序—如“图形”应用程序—的变量、函数和程序。
- 定义可从任意文档的任意问题中访问的库对象，如变量、函数和程序。
关于创建库对象的信息，请见库。

“添加计算器”页面

- ▶ 要使用空“计算器”页面开始一个新文档：

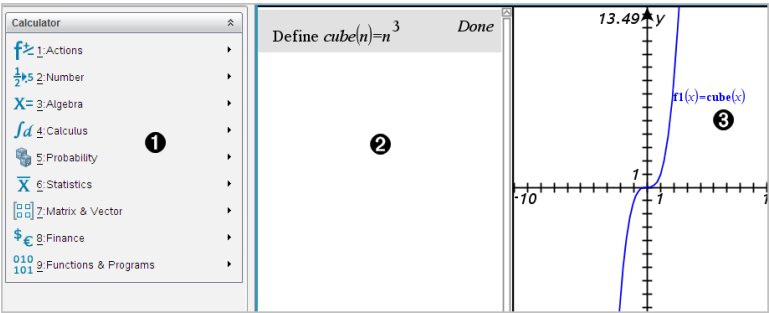
从主文件菜单，单击**新建文档**，然后单击**添加计算器**。

手持设备：按 ，然后选择**计算器** .

- ▶ 要在现有文档的当前问题中添加一个“计算器”页面：

从工具栏单击**插入>计算器**。

手持设备：按  并选择**插入>计算器**。



- ① **“计算器”菜单。**使用“正常”视图模式时，在“计算器”工作区域中随时可以使用该菜单。此屏幕截图中的菜单可能与您的屏幕上的菜单不完全一样。
- ② **计算器工作区域**
 - 在输入行中输入一个数学表达式，然后按 **Enter** 计算该表达式。
 - 输入后，表达式以标准数学计数法显示。
 - 输入的表达式和结果均显示于“计算器”历史记录中。
- ③ 在另一个应用程序中使用“计算器”变量的示例。

输入和计算数学表达式

输入简单的数学表达式

注意：要在**手持设备**上输入负数，请按 $\boxed{-}$ 。要在计算机键盘上输入一个负数，请按连字符键 $(-)$ 。

$$2^{8.43}$$

假定您想计算 12

1. 在 **计算工具** 工作区中选择输入行。
2. 键入 $2^{\wedge}8$ 开始表达式。

$$2^8$$

3. 按 $\blacktriangleright$ 将光标返回基准行。
4. 完成表达式：

- 键入 $*43/12^{\circ}\pmb{\pounds}$

手持设备：键入 $\boxed{\times} 43 \boxed{\div} 12^{\circ}\pmb{\pounds}$

$$2^{8.43/12}$$

5. 按 $\boxed{\text{enter}}$ 计算表达式。

表达式将以标准数学符号显示，结果则显示在 **计算工具** 的右侧。

$2^{8.43}$	2752
12	3

注意：如果在与表达式相同的行上容纳不了结果，它将显示在下一行。

控制结果形式

您可能希望看到小数结果而不是前面实例中的 $2752/3$ 。近似小数相当于 $917.33333...$ ，但那只是近似值。

默认情况下，**计算工具** 保留更精确的形式： $2752/3$ 。任何非整数结果都以分数或 (CAS) 符号形式显示。这减少了链式计算中中间结果的四舍五入可能引入的误差。

您可以强制获得结果的小数近似值：

- 通过按**快捷方式键**。

Windows®：按 **Ctrl+Enter** 计算表达式。

Macintosh®: 按 **⌘+Enter** 计算表达式。

手持设备: 按 **ctrl enter** 而不是 **enter** 计算表达式。



A calculator display showing the expression $\frac{2^{8.43}}{12}$ on the left and the result 917.333 on the right. An arrow points from the result to the right side of the display.

按 **ctrl enter** 强制获取近似结果。

- 通过在表达式中包含小数(例如 **43.** 而不是 **43**)。



A calculator display showing the expression $\frac{2^{8.43.}}{12}$ on the left and the result 917.333 on the right.

- 过在将表达式包括在 **approx()** 函数中。



A calculator display showing the expression $\text{approx}\left\{\frac{2^{8.43}}{12}\right\}$ on the left and the result 917.333 on the right.

- 通过将文档的 **自动或近似** 模式设置更改为 **近似**。

- 从 **文件** 菜单, 选择 **设置 > 文档设置**。

手持设备: 按 **文档 1 7**。

请注意, 此方法会强制计算所有文档问题中全部结果的近似值。

从目录插入条目

您可以使用 **目录**, 将系统函数和命令、符号以及表达式模板插入 **计算工具** 输入行。

1. 单击 **实用工具** 选项卡, 并单击  显示 **目录**。

手持设备: 按 **1**。



注意：有些函数有向导为您提示每个自变量。那些函数会显示**指示符**。要接收提示，请选择 **启用向导**。

2. 如果您要插入的条目显示在列表中，请选中它并按 **[enter]** 即可插入。
3. 如果条目未显示：
 - a) 单击函数列表内部，然后按一个字母键跳转至以该字母开头的条目。
 - b) 如有需要，按 **▼** 或 **▲** 突出显示您要插入的条目。
帮助(例如语法**信息**或选定条目的简短说明)显示在 **目录** 的底部。
 - c) 按 **[enter]** 将该条目插入输入行。

使用表达式模板

计算工具中具有用于输入矩阵、分段函数、方程组、积分、**导数**、乘积以及其他数学表达式的模板。

$$\sum_{n=3}^7 (n)$$

例如，假定您想计算 $n=3$

1. 在 **实用工具** 选项卡上单击  显示模板。

手持设备：按 。

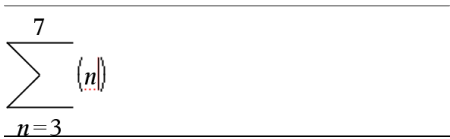
2. 选择  插入代数和模板。

模板将显示在输入行上，以小方块代表您可以输入的元素。光标将显示在其中一个元素的旁边，**指示**您可以键入该元素的值。



The image shows the sum template with input boxes. The top box contains the number 7, the bottom box contains the expression n=3, and the middle box contains the variable n. A red cursor is positioned to the right of the n in the middle box.

3. 使用箭头键将光标移至每个元素的位置，并键入每个元素的值或表达式。



The image shows the sum template with the values entered. The top box contains the number 7, the bottom box contains the expression n=3, and the middle box contains the variable n. A red cursor is positioned to the right of the n in the middle box.

4. 按  计算表达式。



The image shows the sum template with the result. The top box contains the number 7, the bottom box contains the expression n=3, and the middle box contains the variable n. A red cursor is positioned to the right of the n in the middle box. The result 25 is displayed to the right of the template.

创建矩阵

1. 在 **实用工具** 选项卡上单击  显示模板。

手持设备：按 。

2. 选择 .

创建矩阵 对话框将会显示。



3. 键入 行数。
4. 键入 列数，然后选择 确定。

计算工具 将会显示一个为行和列留出空间的模板。

注意：如果您创建有许多行和列的矩阵，可能需要较长时间才会显示。

5. 将矩阵值键入模板，然后按 **enter** 定义矩阵。

将行或列插入矩阵

- ▶ 要插入新行，按下 **Alt** 的同时按 **Enter**。
- ▶ 要插入新列，按下 **Shift** 的同时按 **Enter**。

手持设备：

- ▶ 要插入新行，按 .
- ▶ 要插入新列，按  **enter**。

使用向导插入表达式

您可以使用向导，方便地输入一些表达式。向导包含带标记的方框，可帮助您输入表达式中的自变量。

例如，假定您要使用以下两个数组拟合 $y=mx+b$ 线性回归模型：

{1,2,3,4,5}

{5,8,11,14,17}

1. 在 实用工具 选项卡上单击  显示 目录。

手持设备：按  1。

2. 单击 目录 中的条目，然后按 **L** 跳转至以“L”开头的条目。

手持设备: 按 **[L]**。

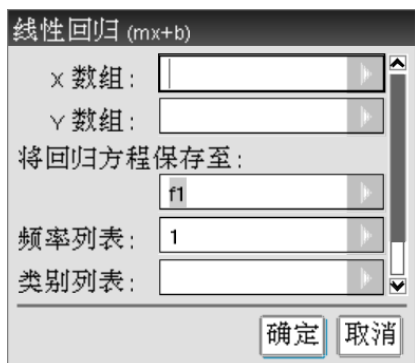
3. 根据需要按 **▼** 突出显示 **LinRegMx**。

4. 单击 **启用向导** 选项(如果其未被选定的话):

手持设备: 请按 **[tab]** **[tab]** 突出显示 **启用向导**, 按 **[enter]** 更改该设置, 然后再次按 **[tab]** **[tab]** 突出显示 **LinRegMx**。

5. 按 **[enter]**。

一个向导将会打开, 为您提供一个带标记的方框, 供您键入各自变量。



6. 键入 **{1,2,3,4,5}** 作为 **X 数组**。

7. 按 **[tab]** 移至 **Y 数组** 框。

8. 键入 **{5,8,11,14,17}** 作为 **Y 数组**。

9. 如果您要用特定变量保存回归方程式, 请按 **[tab]**, 然后使用变量的名称替换 **将回归方程保存至**。

10. 选择 **确定** 关闭向导并将表达式插入输入行。

计算工具 将插入表达式并添加语句, 以复制回归方程式并显示变量 *stat.results*, 其中将包含结果。

LinRegMx {1,2,3,4,5},{5,8,11,14,17},1:CopyVar stat.RegEqn,f2: stat.results

计算工具 然后将显示 *stat.results* 变量。

LinRegMx {1,2,3,4,5},{5,8,11,14,17},1: CopyVar stat.RegEqn,f1: stat.results	
"标题"	"线性回归 (mx+b)"
"RegEqn"	"m*x+b"
"m"	3.
"b"	2.
"r ² "	1.
"r"	1.
"Resid"	"{...}"

注意：您可以从 *stat.results* 变量复制值，并将其粘贴到输入行中。

创建分段函数

1. 开始定义函数。例如，键入以下语句。

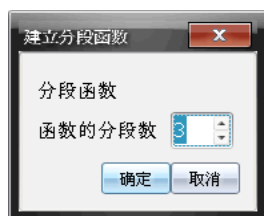
Define f(x,y)=

2. 在 **实用工具** 选项卡上单击  显示模板。

手持设备：按 .

3. 选择 .

此时将显示 **分段函数** 对话框。



4. 键入 **函数的分段数**，然后选择 **确定**。

计算工具 将会显示一个为分段留出空间的模板。

5. 将表达式键入模板，然后按 **enter** 定义函数。
6. 输入表达式以计算函数或绘制函数图形。例如，在 **计算工具** 输入行上，输入表达式 **f(1,2)**。

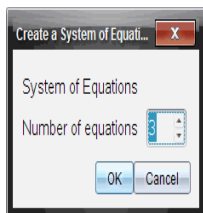
创建方程组

1. 在 **实用工具** 选项卡上单击  显示模板。

手持设备：按 .

2. 选择 。

建立方程组 对话框将会显示。



3. 键入 **方程数** 然后选择 **确定**。

计算工具 将会显示一个为方程式留出空间的模板。

4. 将方程式键入模板，然后按 **[enter]** 定义方程组。

定义计算

您不需要在键入表达式后，**立即**完成并计算表达式。您可以键入部分表达式，离开去检查您在其他页面上做的一些工作，**稍后**回来再完成表达式。

CAS: 使用测量单位

目录 中提供了预先定义的常数和测量单位列表。您也可以创建自己的单位。

注意：如果您知道单位的名称，您可以直接键入单位。例如，您可以键入 **_qt** 指定夸脱。要在**手持设备**上键入下划线字符，请按 **[ctrl]** **[_]**。

CAS: 在不同测量单位之间转换

您可以在相同类别(例如长度)内的任意两个单位之间转换值。

示例: 使用 目录，将 12 米转换为英尺。所需的表达式为 **12·m►_ft**。

1. 在输入行上键入 **12**。
2. 在 **实用工具** 选项卡上单击  显示单位转换。

手持设备：按  **3**。



3. 选择 **长度** 类别，展开预先定义的长度单位列表。

手持设备：滚动至 **长度** 类别，然后按 **[enter]**。

4. 滚动至 **米**。

手持设备：滚动至 **_m**(请注意 **帮助** 窗口中的 **米** 提示)。



5. 按 **[enter]** 将 **_m** 粘贴至输入行。

12_m

6. 选择单位列表**顶部**的转换运算符 (**►**)，然后按 **[enter]** 将其粘贴到输入行。

12_m►

7. 从 **长度** 类别中选择 **_ft**，然后按 **[enter]**。

12_m►_ft

8. 按 **enter** 计算表达式。

$12 \cdot \text{m} \rightarrow \text{ft}$	$39.3701 \cdot \text{ft}$

CAS:创建用户定义的单位

使用预先定义的单位时，用户定义的单位名称必须以下划线符号开头。

示例：使用预先定义的单位 *ft* 和 *min*，定义名为 *fpm* 的单位，可让您输入以英尺/分钟为单位的**速度**值，并将**速度**结果转换为英尺/分钟。

Define $\text{fpm} = \frac{\text{ft}}{\text{min}}$	完成

现在，您就可以使用新的**速度**单位 *fpm*。

$15 \cdot \text{knot} \rightarrow \text{fpm}$	$1519.03 \cdot \text{fpm}$
$160 \cdot \text{mph} \rightarrow \text{fpm}$	$14080 \cdot \text{fpm}$
$500 \cdot \text{fpm} \rightarrow \text{knot}$	$4.93737 \cdot \text{knot}$

使用变量

您第一次将值保存到一个变量中时，要给该变量一个名称。

- 如果变量不存在，**计算工具** 将会创建变量。
- 如果变量**已**存在，**计算工具** 将更新变量。

问题内的变量由 **TI-Nspire™** 数学及科学学习技术应用程序共享。例如，您可以在 **计算工具** 中创建一个变量，然后在同一问题内的 **图形与几何** 或 **列表与电子表格** 中对它进行使用或修改。

有关变量的详细**信息**，请参阅**指导手册**的“**使用变量**”一章。

创建用户定义的函数和程序

您可以使用 **Define** 命令创建自己的函数和程序。您可以在 **计算工具** 应用程序或 **程序编辑器** 中创建它们，然后在其他 **TI-Nspire™** 应用程序中使用它们。

有关使用 **程序编辑器** 编程的**信息**，请参阅文档的“**编程**”和“**库**”章节。

定义单行函数

假定您想定义名为 **cube()** 的函数，计算数字或变量的**立方**。

1. 在 **计算工具** 输入行中，键入 **Define cube(x)=x^3** 并按 **enter**。

Define $cube(x)=x^3$

完成

消息“完成”将确认函数已定义。

2. 键入 `cube(2)` 并按 测试该函数。

$$\overline{cube\{2\}}$$

8

使用模板定义多行函数

您可以定义由独立行上输入的多条语句构成的函数。与含有用冒号分隔的多条语句的单行函数相比，多行函数可能更容易读。

注意：您只能使用 **Define** 命令创建多行函数。您不能使用 **:=** 或 **→** 运算符创建多行定义。**Func...EndFunc** 模板会将语句包含在其中。

例如，定义名为 **g(x,y)** 的函数，比较 *x* 和 *y* 两个自变量。如果自变量 *x* > 自变量 *y*，函数应返回 *x* 值。否则，它应返回 *y* 值。

1. 在計算工具輸入行中，键入表达式 **Define g(x,y)=**。尚不要按 **enter**。

```
define g(x,y)=|
```

2. 插入 **Func...EndFunc** 模板。

- 从函数与程序菜单, 选择 **Func...EndFunc**。

計算工具將插入模板。

define $g(x,y)=\text{Func}$

...

EndFunc

3. 插入 If...Then...Else...EndIf 模板。

- 从函数与程序菜单中选择控制，然后选择 If...Then...Else...EndIf。

計算工具 將插入模板。

define $g(x,y)=\text{Func}$

If | Then

Else

EndIf

EndFunc

4. 使用箭头键将光标从一行移至另一行, 键入函数的剩余部分。

```

define g(x,y)=Func
    If x>y Then
        return x
    Else
        return y
    EndIf
EndFunc

```

5. 按 **enter** 完成定义。
6. 计算 **g(3,-7)** 测试函数。

```

g(3,-7)

```

手动定义多行函数

- 要在未完成函数定义的情况下，开始新行，请在按下 **Alt** 的同时按住 **Enter**
手持设备：按 **↵** 而不是按 **enter**。

例如，定义一个函数 **sumIntegers(x)**，计算从 1 到 x 的连续整数和。

1. 在 **计算工具** 输入行中，键入 **Define sumIntegers(x)=**。尚不要按 **enter**。

```

Define sumIntegers(x)=

```

2. 插入 **Func...EndFunc** 模板。
 - 从 **函数与程序** 菜单，选择 **Func...EndFunc**。**计算工具** 将插入模板。

```

Define sumIntegers(x)=Func
    ...
EndFunc

```

3. 键入以下行，在每行末尾按 **↵** 或 **Alt+Enter**。

```

Define sumIntegers(x)=Func
    Local i,tmpsum
    tmpsum:=0
    For i,1,x
        tmpsum:=tmpsum+i
    EndFor
    Return tmpsum
EndFunc

```

4. 键入 **Return tmpsum** 后, 按 **[enter]** 完成定义。

5. 计算 **sumIntegers(5)** 测试该函数。

<code>sumIntegers(5)</code>	15

定义程序

定义程序和定义多行函数相似。**Prgm...EndPrgm** 模板用做程序语句的容器。

例如, 创建名为 **g(x,y)** 的程序, 比较两个参数。根据比较结果, 程序应该显示文本“ $x > y$ ”或“ $x \leq y$ ”(在文本中显示 x 和 y 的值)。

1. 在 **计算工具** 输入行中, 键入 **Define prog1(x,y)=**。尚不要按 **[enter]**。

<code>Define prog1(x,y)=</code>

2. 插入 **Prgm...EndPrgm** 模板。

- 从 **函数与程序** 菜单, 选择 **Prgm...EndPrgm**。

<code>Define prog1(x,y)=Prgm</code>
<code>EndPrgm</code>

3. 插入 **If...Then...Else...EndIf** 模板。

- 从 **函数与程序** 菜单中选择 **控制**, 然后选择 **If...Then...Else...EndIf**。

<code>Define prog1(x,y)=Prgm</code>
<code>If Then</code>
<code>Else</code>
<code>EndIf</code>
<code>EndPrgm</code>

4. 使用箭头键将光标从一行移至另一行, 键入函数的剩余部分。使用 **符号面板** 键入“ $>$ ”符号。

<code>Define prog1(x,y)=Prgm</code>
<code>If $x > y$ Then</code>
<code>Disp x, "$>$", y</code>
<code>Else</code>
<code>Disp x, "$\leq$", y</code>
<code>EndIf</code>
<code>EndPrgm</code>

- 按 **enter** 完成定义。
- 执行 **prog1(3,-7)** 以测试程序。

6. 执行 `prog1(3,-7)` 以测试程序。

$$\overline{prog1\{3,-7\}}$$
 $3 > -7$

完成

调用函数或程序定义

您可能想重用或修改您已定义的函数或程序。

1. 显示已定义函数列表。
 - 从 **动作** 菜单, 选择 **调用定义**。
2. 从列表中选择名称。

- 从动作菜单,选择调用定义。

2. 从列表中选择名称。

定义(例如 **Define** $f(x)=1/x+3$) 即会粘贴到输入行进行编辑。

编辑 计算工具 表达式

虽然您无法编辑 计算工具 历史记录中的表达式，但您可以从历史记录复制全部或部分表达式，并将其粘贴到输入行。然后，您可以编辑输入行。

将光标置于表达式中

- 按 **tab**、**◀**、**▶**、**▲** 或 **▼** 在表达式中移动光标。光标将移至您所按方向最近的有效位置。

注意：表达式模板可能强制光标在其参数间移动，即使有些参数可能不在光标移动的路径中。例如，从积分的主自变量向上移，会将光标移至上限。

在输入行中插入表达式

1. 将光标置于您要插入其他元素的地方。
2. 键入您要插入的元素。

2. 键入您要插入的元素。

注意：您插入左括号时，计算工具 将补上临时性的右括号，以灰色显示。您可以手动键入相同的括号来覆盖临时括号，或在临时括号后输入内容(从而暗示括号位置在表达式中有效)。覆盖临时性的灰色括号后，它将被替换为黑色括号。

选择部分表达式

1. 将光标置于表达式的起点。

手持设备：按 ◀、▶、▲ 或 ▼ 移动光标。

2. 按住 **[shift]**，然后按 **◀**、**▶**、**▲** 或 **▼** 进行选择。

删除输入行上表达式的一部分或全部

1. 选择要删除元素的部分。

2. 按 **[del]**。

财务计算

几个 TI-Nspire™ 函数提供财务计算功能，例如货币时间价值、分期偿还计算以及投资回报计算。

计算工具 应用程序还包括 金融求解器。它可让您动态求解几类问题，例如贷款和投资。

使用 金融求解器

1. 打开 金融求解器。

- 从 **金融** 菜单，选择 **金融求解器**。

求解器将会显示它的默认值(或以前的值，如果您已经在当前问题中用过求解器)。

The image shows a 'Financial Solver' (金融求解器) dialog box. It contains several input fields: 'N:' with a dropdown showing '0'; 'I(%)' with a dropdown showing '0.'; 'PV' with a dropdown showing '0.'; 'Pmt' with a dropdown showing '0.'; 'FV' with a dropdown showing '0.'; 'PpY' with a dropdown showing '1'; 'CpY' with a dropdown showing '1'; and 'PmtAt' with a dropdown showing '结束'. At the bottom, there is a button labeled '按 ENTER 进行计算' (Press ENTER to calculate) and the text '支付数, N' (Payment, N).

2. 输入每个已知值，使用 **[tab]** 在条目之间切换。

- 求解器底部的**帮助信息**会对每个条目进行描述。
- 您可能需要暂时跳过需要计算的值。
- 确保将 **PpY**、**CpY** 和 **PmtAt** 设为正确设置(本例中为 12、12、和 END)。

3. 根据需要按 **[tab]**，选择您要计算的条目，然后按 **[enter]**。

求解器将计算值并将所有值存储到“tvm.”变量中，例如 *tvm.n* 和 *tvm.pmt*。相同问题内的所有 TI-Nspire™ 应用程序都可以访问这些变量。



金融求解器

N: 60

I(%): 10.5

PV: 25000

Pmt: 537.34750945294

FV: 0.

PpY: 12

CpY: 12

PmtAt: 结束

财务求解器信息存储在
tvm.n、tvm.i、tvm.pv、tvm.pmt 等变量中...

包含的财务函数

除了 金融求解器，TI-Nspire™ 内置的财务函数包括：

- 计算未来值、现值、支付数、利率以及支付数额的 TVM 函数。
- 分期偿还表、结余、利息支付合计以及本金支付合计等分期偿还信息。
- 净现值、内部收益率以及修正的内部收益率。
- 名义利率和有效利率之间的转换，两个给定日期间的间隔天数计算。

注意：

- 财务函数不会自动将其自变量值或结果保存到 TVM 变量。
- 有关 TI-Nspire™ 函数的完整列表，请参阅参考指南。

使用计算器历史记录

在“计算器”应用程序中输入和计算表达式时，每个项/结果对都保存在“计算器”历史记录中。这个历史记录可用于查看计算、重复一系列计算，以及复制表达式以重用于其他页面或文档。

查看计算器历史记录

注：历史记录中包含很多项时可能会明显降低处理速度。

- ▶ 按 ▲ 或 ▼ 滚动查看历史记录。

$\frac{3.76}{-7.9+\sqrt{5}}$	-0.66385
$-0.66384977522033+2\cdot\log_{10}(45)$	2.64258
$a:=5;b:=2;\frac{a}{b}\cdot 1.$	2.5
Define $\text{cub}(x)=x^3$ []	Done

将计算器历史记录条目复制到输入行

您可**快速**将一个表达式、子表达式或历史记录中的结果复制到输入行。

1. 按 **▲ or ▼** 浏览历史记录，选择您要复制的条目。

—或—

通过组合使用 **Shift** 和箭头键选择部分表达式或结果。

$\frac{3.76}{-7.9+\sqrt{5}}$	-0.66385

注：当前文档的浮点设置可能会限制结果中显示的小数位。要以全精度显示结果，请使用上和下箭头将其选中或使用三击操作。

2. 按 **Enter** 复制选择内容，并将其插入输入行。

$\frac{3.76}{-7.9+\sqrt{5}}$

将历史记录条目复制到其他应用程序

1. 按 **▲ or ▼** 浏览历史记录，选择您要复制的条目。
2. 也可通过组合使用 **Shift** 和箭头键选择部分表达式或结果。
3. 使用标准键快捷方式复制选项。

Windows®: 按 **Ctrl+C**。

Mac®: 按 **⌘+C**。

手持设备: 按 **ctrl** **[C]**。

4. 把光标放在您想要复制的地方。

5. 粘贴。

Windows®: 按 **Ctrl+V**。

Mac®: 按 **⌘+V**。

手持设备: 按 **Ctrl** **V**。

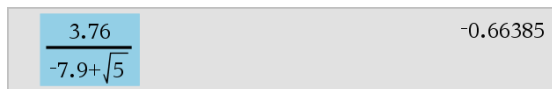
注: 如果复制的表达式中包含其他问题的变量, 则变量值不会被复制。您必须在粘贴表达式的问题中定义变量。

删除历史记录中的表达式

删除表达式时, 所有表达式中定义的变量和函数均保留当前值。

1. 拖曳或使用箭头键选择表达式。

手持设备: 使用箭头键。


$$\frac{3.76}{-7.9 + \sqrt{5}} \quad -0.66385$$

2. 按 **Del**。

即可删除表达式及其结果。

清除计算器历史记录

在清除历史记录时, 历史记录中定义的所有变量和函数均保留当前的值不变。如果您错误地清除了历史记录, 请使用“还原”功能。

► 从**操作菜单**中选择**清除历史记录**。

所有的表达式和结果均将从历史记录中清除。

使用变量

变量是一个定义的值，它可以在问题中多次使用。您可以在每种应用程序内将值或函数定义为变量。在一个问题内，各变量被 TI-Nspire™ 应用程序共享。例如，您可以在计算器中创建一个变量，然后在同一问题内的“图形与几何”或“列表与电子表格”页面使用或修改它。

每个变量都有一个名称和一个定义，并且定义可以更改。当您更改定义时，问题中变量的所有出现位置都将更新。在 TI-Nspire™ 软件中，变量有四个属性：

- 名称 - 变量创建时分配的用户定义名称。
- 位置 - 变量存储在内存中。
- 值 - 数字、文本、数学表达式或函数。
- 类型 - 可以存储为变量的数据类型。

注意：通过 **Local** 命令在用户定义的函数或程序内创建的变量无法从该函数或程序外部访问。

链接页面中的值

在一个应用程序中创建或定义的值和函数可以与其他应用程序(位于同一问题内)交互以共享数据。

使用链接项目时，请谨记以下内容：

- 位于同一问题的不同页面或同一页面中不同应用程序间的值都可以链接。
- 所有应用程序均链接至相同数据。
- 如果更改了原始应用程序中链接的值，则更改会体现在所有链接的实例中。

定义变量是链接值的第一步。

创建变量

应用程序内创建的对象与函数的任何部分或属性均可存储为变量。例如，成为变量的属性包括矩形的面积、圆的半径、电子表格单元格中包含的值及行或列的内容或者函数表达式。当您创建变量时，它存储在内存中。

变量类型

您可将以下数据类型存储为变量：

数据类型	示例						
表达式	2.54 1.25E6 2π xmin/10 2+3i $(x-2)^2$ 						
数组	{2, 4, 6, 8} {1, 1, 2} {"red", "blue", "green"} 						
矩阵	<table border="1" data-bbox="247 377 333 470"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr><tr><td>3</td><td>6</td><td>9</td></tr></table> 可输入为: [1,2,3;3,6,9] 	1	2	3	3	6	9
1	2	3					
3	6	9					
字符串	"Hello" "xmin/10" "The answer is:"						
函数、程序	myfunc(arg) ellipse(x, y, r1, r2) 						
测量值	面积、周长、长度、斜率、角度 						

当您单击  或按图形计算器上的 **[var]** 打开存储变量的列表时，将有一个符号指示类型。

从计算器值创建变量

本例展示如何使用图形计算器创建变量。完成以下步骤可创建名为 *num* 的变量并将表达式 $5+8^3$ 的结果存储到该变量中。

1. 在计算器输入行中，键入表达式 $5+8^3$ 。

$5+8^3$

2. 按 **☒** 将光标展开到基准行。

$5+8^3$

3. 按 **[ctrl]** **[var]**，然后键入变量名称 **num**。

$5+8^3 \rightarrow \text{num}$

这表示：计算 $5+8^3$ 并将结果作为名为 *num* 的变量存储。

4. 按 **enter**。

计算器会创建变量 *num* 并将结果存储到该变量。

$5+8^3 \rightarrow num$	517

在计算机软件中创建变量

在计算机**软件**中创建变量时，请使用以下规则。作为使用 **→**(存储) 的**备**选操作，您可以使用“**:=**”或 **Define** 命令。以下所有语句是等效的。

```
5+8^3 → num
num := 5+8^3
Define num=5+8^3
```

检查变量的值

您可以通过在计算器**输入**行中输入变量名称来检查现有变量的值。当您键入存储变量的名称时，该名称将以**粗体**显示。

- ▶ 在计算器**输入**行中，键入变量名称 **num**，然后按 **enter**。

显示的结果是 *num* 中最近存储的值。

num	517

在图形与几何中自动创建变量

在图形与几何应用程序中，**输入**行中定义的函数将自动存储为变量。

 $f1(x)=x^3$ 

在本例中，**f1(x)=x³** 是一个变量定义，它可以在其他应用程序中显示，包括列表与电子表格应用程序中的表格。

从图形与几何值创建变量

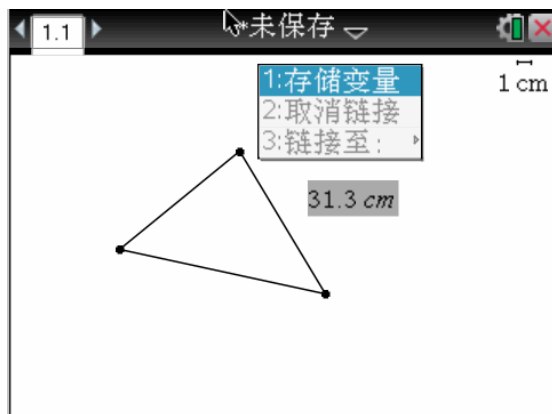
1. 单击以选择值存储为变量。



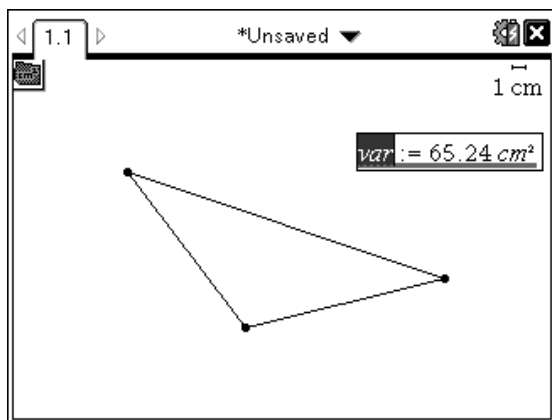
2. 单击 。

图形计算器：按 **var**。

此时将显示“变量”选项并高亮显示**存储变量**。



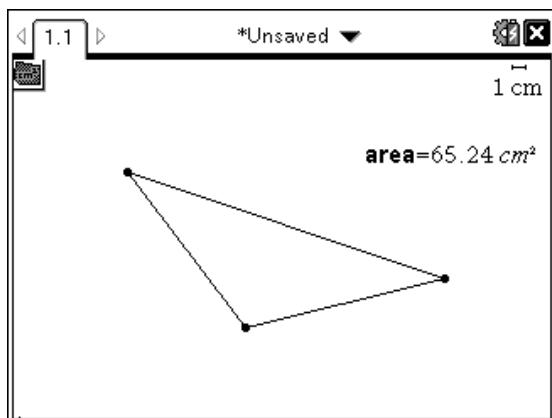
3. 按 **enter**。选定的值之前将显示 **VAR :=**。这是默认名称。



4. 将默认名称 **VAR** 替换为您要为该值**指**定的变量名称。

5. 键入变量名称后，按 **enter**。

该值将存储至该变量名称，并且存储的值或其名称将显示为粗体文本以**指**示它是存储的值。



注意：您还可以与其他应用程序共享图形与几何坐标轴端值。如有必要，单击**动作**、**显示/隐藏坐标轴端值**以显示水平和垂直坐标轴上的端值。单击端值数字，使其在输入字段中高亮显示。通过使用步骤 2 中所述的方法，命名并存储变量，以供其他应用程序使用。

在列表与电子表格中自动创建变量

在“列表与电子表格”列顶部命名列表会自动将该值存储为列表变量。此变量可在其他应用程序(包括“数据与统计”)中使用。

从列表与电子表格单元格值创建变量

您可以与其他应用程序共享单元格值。当定义或引用列表与电子表格中的共享单元格时，可在该名称前带一个撇号 (')。

1. 单击您要共享的单元格。
2. 单击  打开“变量”菜单。
图形计算器：按 。



3. 选择**存储变量**。

该单元格中将插入一个公式，其中 *var* 作为变量名称的占位符。



4. 将字母“*var*”替换为变量的名称，然后按 **[enter]**。

该值现在可作为同一问题内其他应用程序的变量。

注意：如果当前问题区中已经存在具有您指定名称的变量，“列表与电子表格”会显示错误消息。

使用(链接)变量

共享或链接创建的变量是数学研究中的强大工具。当变量值变化时，显示的链接值将自动更新。

链接至共享的变量

使用存储的变量：

1. 显示页面并选择您要链接变量的位置或对象。

2. 选择变量工具 。

此时将显示“变量”选项。**软件**知道哪些类型的变量能应用于选定的位置或选定的对象，并且将仅显示这些适用的变量。

3. 使用 ▲ 和 ▼ 滚动该列表，或键入部分变量名称。

随着您的键入，系统将显示以您所键入字母开头的变量列表。如果列表很长，键入部分名称可使您更快找到变量。

4. 当您找到并高亮显示要使用的变量的名称时，单击该名称或按 。

选定的变量值将被链接。

将列表与电子表格单元格链接至变量

将单元格链接至变量时，列表与电子表格将保持更新单元格值以体现变量的当前值。变量可以是当前问题中的任何变量，并且可在图形与几何、计算器或列表与电子表格的任意实例中定义。

注意：请勿链接至系统变量。这样做可能会阻止系统对该变量进行更新。系统变量包括 *ans*、*StatMatrix* 和统计结果(例如，*RegEqn*、*dfError* 和 *Resid*)。

1. 单击您要链接至变量的单元格。

2. 打开 VarLink 菜单：

- 单击 ，然后单击单元格。
- **图形计算器：**按 。

此时将显示 VarLink 菜单。

3. 在链接至下，滚动到该变量的名称然后单击。

单元格将显示该变量的值。

在计算中使用变量

在变量中存储值后，您可以在表达式中使用该变量名称代替存储的值。

1. 输入表达式：

- 在输入行中键入 $4*25*num^2$ ，然后按 Enter 键。
- **图形计算器：**在输入行中键入 4  25  num^2，然后按 。

计算器将以 517(即当前分配给 *num* 的值) 代替并计算该表达式。

2. 输入表达式:

- 键入 $4*25*nonum^2$, 然后按 **Enter** 键。
- **图形计算器:** 在输入行中键入 4 25 $nonum^2$, 然后按 。

CAS: 由于没有定义变量 *nonum*, 因此在结果中将其视为代数式。

由于没有定义变量 *nonum*, 因此表达式会返回错误消息。

在输入行中输入多条语句

要在一行中输入几个语句, 请使用冒号(“:”) 分隔。只显示最后一个表达式的结果。

使用游标设置变量值

在图形与几何应用程序中, 游标控件可让您调整或动态分配数值变量的值。使用游标可让您表示连续区间内的多个变量值。

1. 从文档工具菜单中, 选择**动作 > 插入游标**。
图形计算器: 按 插入一个游标。

游标将在工作区中显示。如果您需要调整或动画模拟多个变量的值选择, 您可以重复此步骤并插入多个游标。

注意: 您可以访问环境菜单, 将游标“固定”在自己的位置以防止其意外移动。

2. 单击游标可激活它, 按 可在游标比例尺和变量值之间移动。
3. 使用 和 在比例尺上移动游标。
4. 按 **Enter** 键选择值。

访问环境菜单并选择**设置**查看或更改默认游标设置。

命名变量

您创建的变量和函数名称必须符合以下命名规则。

注意:极少数情况下,如果您创建的变量与统计分析或财务求解器使用的变量名称相同,则可能会出现错误。如果您开始输入当前问题中已经使用的变量名称,软件会以**粗体**显示该输入以告知您。

- 变量名称必须为 *xxx* 或 *xxx.yyy* 两种形式中的一种。*xxx* 部分可以是 1 到 16 个字符。*yyy* 部分(如果使用)可以是 1 到 15 个字符。如果您使用 *xxx.yyy* 形式,则 *xxx* 和 *yyy* 都需要;变量名称不能以句点“.”开头或结尾
 - 字符可包含字母、数字和下划线字符()。字母可以是英文或希腊字母(但不能为 Π 或 π)、重音字母和国际字母。
 - 不要从符号面板使用 **c** 或 **n** 构建变量名称(例如, **c1** 或 **n12**)。这些可能会显示为字母,但在内部会将其视为特殊符号。
 - 您可以使用大写或小写字母。名称 *AB22*、*Ab22*、*aB22* 和 *ab22* 均指同一变量。
 - 您不能使用数字作为 *xxx* 或 *yyy* 的第一个字符。
 - 您可使用从 0 到 9 的数字、英文字母、**a-z**、拉丁和希腊字母(但不包括 π)作为下标(如 a_2 , q_a , 或 h_2o)。若要在输入变量名称时输入下标,请选择数学模板或格式工具栏中的。
 - 请勿使用空格。
 - 如果希望将变量视为复数,请使用下划线作为名称的最后一个字符。
 - **CAS:** 如果希望将变量视为单位类型(例如, *m* 或 *ft*),请使用下划线作为该名称的第一个字符。名称的其余位置不能使用下划线。
 - 您不能使用下划线作为名称的第一个字符。
 - 您不能使用预先分配的变量、函数或命令名称(例如, **Ans**、**min** 或 **tan**)。
- 注意:**有关 TI-Nspire™ 函数的完整列表,请参阅**参考指南**。
- **库**文档和**库**对象有其他命名限制。有关详细信息,请参见文档的“**库**”章节。

以下是一些示例:

变量名称	是否有效?
<i>Myvar</i> 、 <i>my.var</i>	是
<i>My var</i> 、 <i>list 1</i>	否。包含一个空格。
<i>a</i> 、 <i>b</i> 、 <i>b12</i> 、 <i>b₁₂</i> 、 <i>c</i> 、 <i>d</i>	是。注意变量 <i>b12</i> 和 <i>b₁₂</i> 是不同的。
<i>Log</i> 、 <i>Ans</i>	否。 已 预先分配给系统函数或变量。
<i>Log1</i> 、 <i>list1.a</i> 、 <i>list1.b</i>	是
<i>3rdTotal</i> 、 <i>list1.1</i>	否。 <i>xxx</i> 或 <i>yyy</i> 以数字开头。

锁定和解锁变量

锁定可以保护变量避免被修改或删除。锁定可防止意外更改变量。

此表显示热气球线性下降时的高度。计算任何时候的高度可以使用什么方程？

A	time	B	altitude	C
1	秒		米	
2		10		64
3		20		59
4		70		49
5		90		44
6				
A2	10			

可以锁定引用函数 **f1** 以防止意外更改

可锁定时间和海拔数组以确保问题的准确性

无法锁定的变量

- 系统变量 *Ans*
- *stat.* 和 *tvm.* 变量组

关于锁定变量的重要信息

- 要锁定变量，请使用 **Lock** 命令。
- 要修改或删除锁定的变量，您必须首先解锁该项目。
- 锁定的变量在变量菜单列表中带有一个锁定图标。
- **Lock** 命令应用到解锁的变量时将清空恢复/撤消历史记录。

锁定示例

Lock a,b,c	在计算器应用程序中锁定变量 <i>a</i> 、 <i>b</i> 和 <i>c</i> 。
Lock mystats.	锁定变量组 <i>mystats</i> 中的所有成员。
UnLock func2	解锁变量 <i>func2</i> 。
lm:=getLockInfo (var2)	检索 <i>var2</i> 的当前锁定状态并将该值分配给计算器应用程序中的 <i>lm</i> 。

有关 **Lock**、**UnLock**和 **getLockInfo()** 的详细信息，请参阅文档的“参考指南”部分。

更新变量

如果您要使用计算的结果更新变量，则必须先指明计算结果。

输入	结果	注释
$a := 2$	2	
a^3	8	结果未存储在变量 a 中。
a	2	
$a := a^3$	8	使用结果更新变量 a 。
a	8	
$a^2 \rightarrow a$	64	使用结果更新变量 a 。
a	64	

使用上次的答案

计算器的每个实例都会将上次计算的结果自动存储为名为 **Ans** 的变量。您可以使用 **Ans** 创建计算链。

注意：请勿链接至 **Ans** 或任何系统变量。这样做可能会阻止系统对该变量进行更新。系统变量包括统计结果(例如, *Stat.RegEqn*, *Stat.dfError* 和 *Stat.Resid*) 和财务求解器变量(例如, *tvm.n*, *tvm.pmt* 和 *tvm.fv*)。

举一个使用 **Ans** 的示例, 计算园地的面积(1.7 米乘以 4.2 米)。然后, 如果该园地共产出 147 个西红柿, 可使用该面积计算每平方米的产量。

1. 计算面积:

- 在计算器输入行中, 键入 1.7×4.2 , 然后按 **Enter** 键。
- **图形计算器:** 在计算器输入行中, 键入 1.7×4.2 , 然后按 **enter**。

2. 使用上次的答案计算每平方米产量:

- 键入 $147/\text{ans}$, 然后按 **Enter** 键得出产量。
- **图形计算器:** 键入 $147 \div \text{ans}$, 然后按 **enter** 得出产量。

3. 举第二个示例, 计算然后加上 $2 \times \log(45)$ 。

- 键入 $3.76/(-7.9 + \sqrt{5})$, 然后按 **Enter** 键。
- **图形计算器:** 键入 $3.76 \div (-7.9 + \sqrt{5})$, 然后按 **enter**。

4. 使用上次的答案:

- 键入 $\text{ans} + 2 \times \log(45)$, 然后按 **Enter** 键。
- **图形计算器:** 键入 $\text{ans} + 2 \times \log(45)$, 然后按 **enter**。

临时替换变量的值

使用“!”(此类) 运算符可为变量分配仅在表达式中执行一次的值。

删除链接的变量

1. 选择链接的变量。

2. 按 。

此时将显示“变量”选项。

3. 选择**取消链接**。

此时将从值中删除链接，并且该值不再显示为粗体。

“图形”应用程序

“图形”应用程序可用于：

- 绘图和研究函数和其他关系，如不等式、参数、极性、序列、微分方程解和圆锥。
- 将对象或图形中的点制作动画并深入了解其表现。
- 到其他应用程序创建的数据的链接。

添加“图形”页面

► 要使用空“图形”页面开始一个新文档：

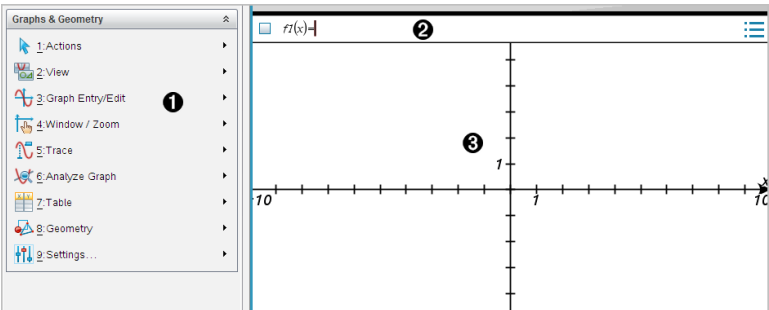
从主文件菜单，单击**新建文档**，然后单击**添加图形**。

手持设备：按 **[on]**，然后选择**图形** **[Ψ]**。

► 要在现有文档的当前问题中添加一个“图形”页面：

从工具栏单击**插入>图形**。

手持设备：按 **[doc]** 并选择**插入>图形**。



- ① 图形&几何菜单。**包含用于定义、查看和研究关系的工具。
- ② 输入行。**用于定义要绘制的关系。默认的图形类型为“函数”，因此最初显示为 $f1(x)=$ 格式。您可以为每种图形类型指定多个关系。
- ③ 图形工作区**
 - 显示您在输入行定义的关系的图形。
 - 显示您使用几何工具创建的点、线和图形。
 - 拖曳该区域可进行平移(仅影响在“图形”应用程序中创建的对象)。

您必须了解的内容

更改图形与几何设置

1. 从**设置**菜单中，选择**设置**。
2. 选择需要的**设置**。
 - **显示数位**。设置数位显示格式，如浮点或固定位数小数。
 - **图形角度**。仅供“图形”应用程序设置角度单位使用。要使用当前“文档设置”，请将此**设置**为**自动**。
 - **几何角度**。仅供“几何”应用程序设置角度单位使用。要使用当前“文档设置”，请将此**设置**为**自动**。
 - **自动隐藏绘图标签**。在“图形”应用程序中，隐藏通常显示在绘制的关系旁的标签。
 - **显示坐标轴端值**。仅在“图形”应用程序中有效。
 - **显示函数处理的工具提示**。仅在“图形”应用程序中有效。
 - **自动查找关键点**。在“图形”应用程序中，跟踪函数图形时显示零点、最小点和最大点。
 - 单击**恢复**将所有**设置**恢复到出厂默认。
 - 单击**用作默认**将当前**设置**应用到打开的文档并保存为新图形或几何文档的默认**设置**。

使用上下文菜单

上下文菜单用于**快速**访问适用于特定对象的常用命令和**工具**。例如，您可使用上下文菜单更改对象的线条颜色或对一系列选择的对象进行分组。

- ▶ 您可以通过以下途径之一显示对象的上下文菜单。
 - **Windows®**: 右键单击该对象。
 - **Mac®**: 按住 **⌘** 并单击该对象。
 - **手持设备**: 将指针移至该对象，然后按 **/** .

查找图形或几何应用程序中的隐藏对象

您可隐藏和显示单个图形、几何对象、文本、标签、测量结果和轴端值。

要临时查看隐藏的图形或对象或恢复显示：

1. 从**操作**菜单中选择**隐藏/显示**。

工作区中显示“隐藏/显示”工具 , 且所有隐藏的对象均以暗色显示出来。

2. 单击图形或对象可切换其隐藏/显示状态
3. 要应用更改并关闭“隐藏/显示”工具, 请按 **ESC**。

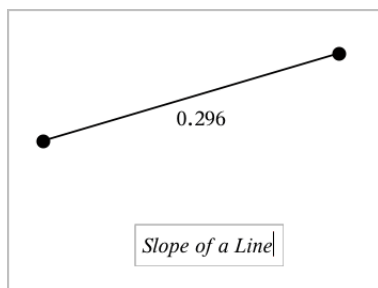
插入背景图像

您可以插入背景图像作为图形或几何页面的背景。该图像的文件格式可以是 .bmp、.jpg 或 .png 格式。

1. 从**插入**菜单中, 单击**图像**。
 2. 导航到您要插入的图像, 选择该图像, 然后单击**打开**。
- 关于移动、调整大小和删除背景图像的信息, 请见 [使用软件中的图像](#)。

在图形或几何工作区域添加文本

1. 从**操作**菜单中, 选择**文本**。
- 工作区域中显示“文本”工具 。
2. 单击文本的位置。
 3. 在显示的框中输入文本, 然后按 **Enter**。



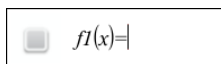
4. 按 **ESC** 关闭“文本”工具。
5. 要编辑文本, 请双击。

删除一个关系及其图形

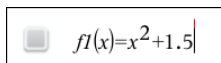
1. 单击图形即可选择该关系。
 2. 按**空格**或**删除**。
- 即可从工作区域和图形历史中移除图形。

绘制函数图形

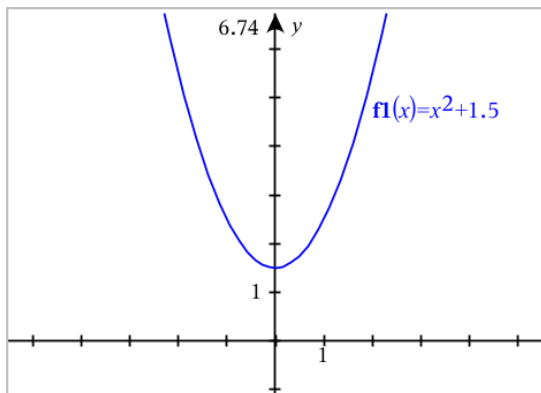
1. 从图形输入/编辑菜单选择函数。



2. 输入函数的表达式。

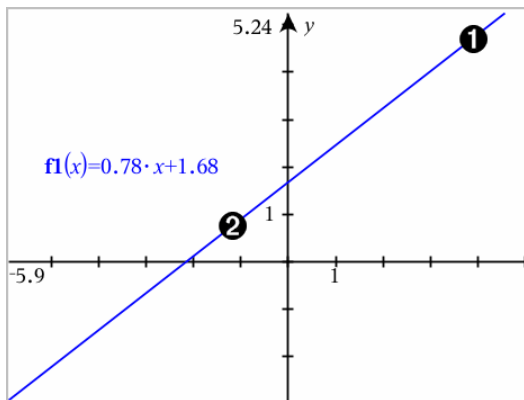


3. 按 **Enter** 绘制函数。



通过拖曳操作函数

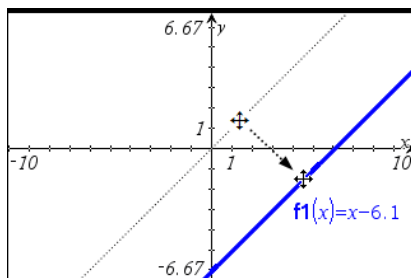
部分函数类型可通过拖曳图形的一部分进行平移、拉伸和/或旋转。拖曳时，图形的表达式将更新以体现更改。



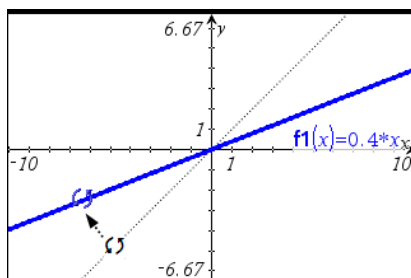
- ❶ 拖曳图形末端进行旋转。
- ❷ 拖曳图形中间位置进行平移。

处理线性函数

- 要平移图形，请捕捉图形中间位置，然后拖动。

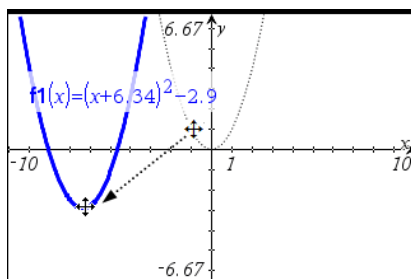


- 要旋转图形，请捕捉并拖动图形接近末端的部分，然后拖曳。

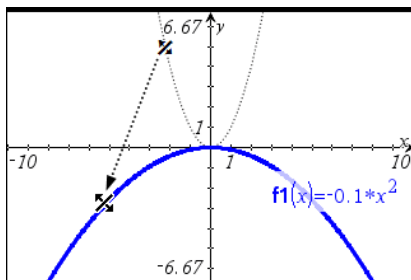


操纵二次函数

- 要平移图形，请捕捉图形接近顶点的部分，然后拖动。

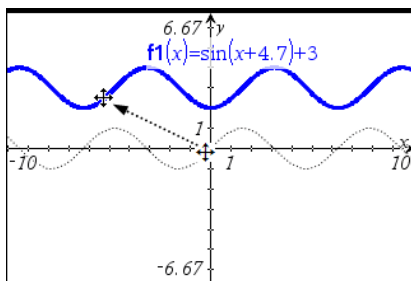


- 要拉伸图形，请捕捉图形远离图形顶点的部分，然后拖动。

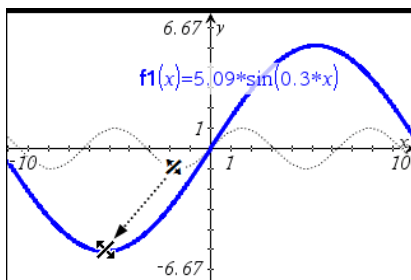


操纵正弦或余弦函数

- 要平移图形，请捕捉图形接近图形的垂直中心对称坐标轴，然后拖动。



- 要拉伸图形，请捕捉图形远离图形的垂直对称坐标轴，然后拖动。



指定带有域限制的函数

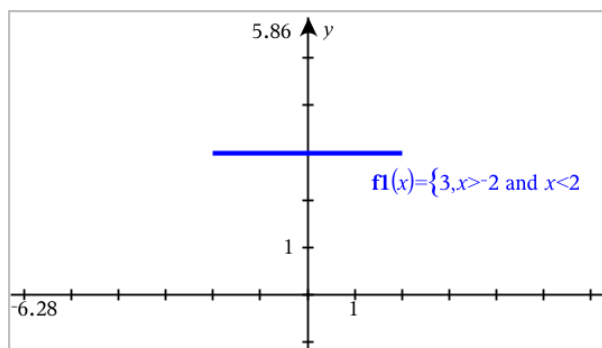
您可以使用输入行或“计算器”应用程序指定带有域限制的函数。对于函数中的多个域限制，请使用函数 `piecewise()`。

下面的示例在输入行中指定了一个带有小于 2 和大于 -2 的域的函数：

1. 从图形 输入/编辑菜单选择函数。
2. 在输入行输入以下内容，使用空格分隔 "and" 运算符：

`piecewise(3,x>-2 and x<2)`

3. 轻按 **Enter** 绘制函数。



在函数图形上查找目标点

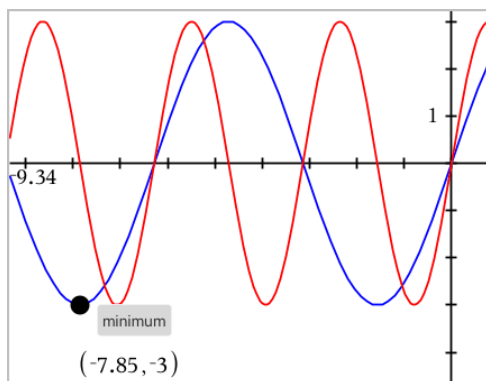
“图形”应用程序可帮助您找到零点、最小值、最大值、交点、导数 (dy/dx) 或整数。对于定义为圆锥曲线的图形，您也可以计算焦距、准线和其他点。

(CAS): 您还可以计算拐点。

通过拖曳点识别目标点

- ▶ 要快速识别最大点、最小点和零点，[在图像上创建一个点](#)，然后拖曳这个点。

拖曳经过目标点时会显示临时指示牌。

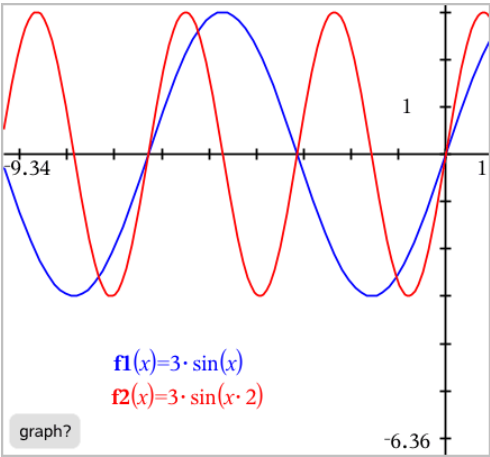


通过分析工具识别目标点

此例说明如何使用“最小值”工具。其他分析工具使用方法类似。

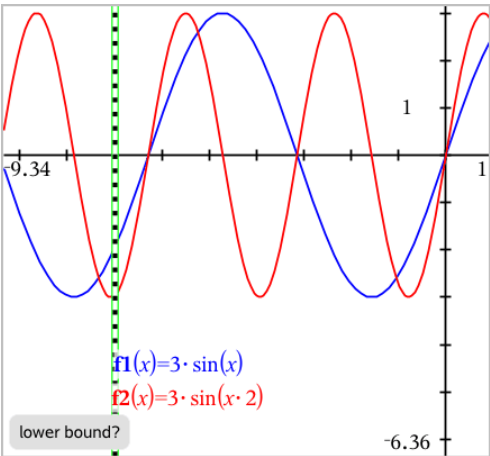
1. 从分析 图形菜单中选择**最小值**。

工作区左上角显示“最小值”图标，且工作区中显示一个**图形？**提示。

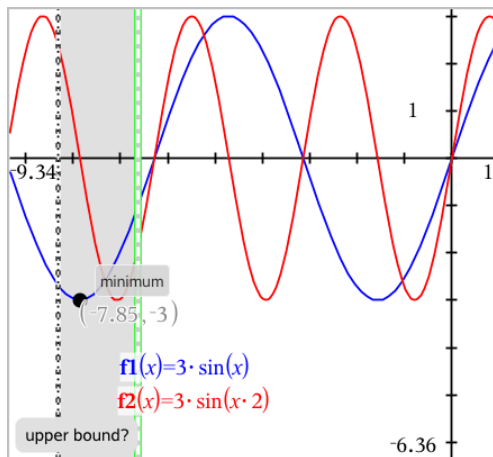


2. 单击要查找最小值的图形。

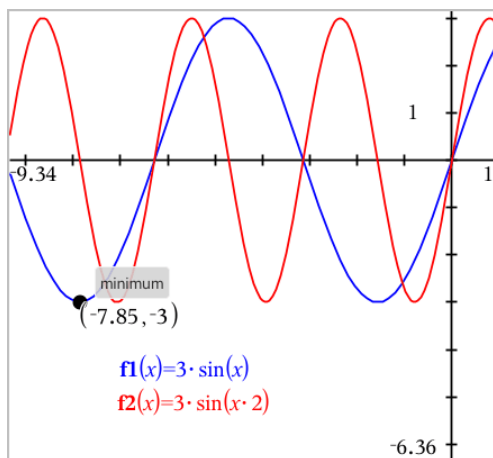
会显示一条虚线，表示要搜索的范围的下限。



3. 拖曳此线或单击一个位置**设置**下限，然后显示建议的上限。



4. 拖曳代表上限的线，或单击一个位置进行设置。
显示最小值，并显示含其坐标的文本对象。



绘制函数系列

在一系列函数中，每个成员都有自己的针对一个或多个参数的值。通过以列表的方式输入参数，您可用一个表达式绘制多达 16 个函数。

例如，表达式 $f1(x) = \{-1, 0, 1, 2\} \cdot x + \{2, 4, 6, 8\}$ 表示以下四种函数：

$$f1\_1(x) = -1 \cdot x + 2$$

$$f1\_2(x) = 0 \cdot x + 4$$

$$f1\_3(x) = 1 \cdot x + 6$$

$$f1\_4(x) = 2 \cdot x + 8$$

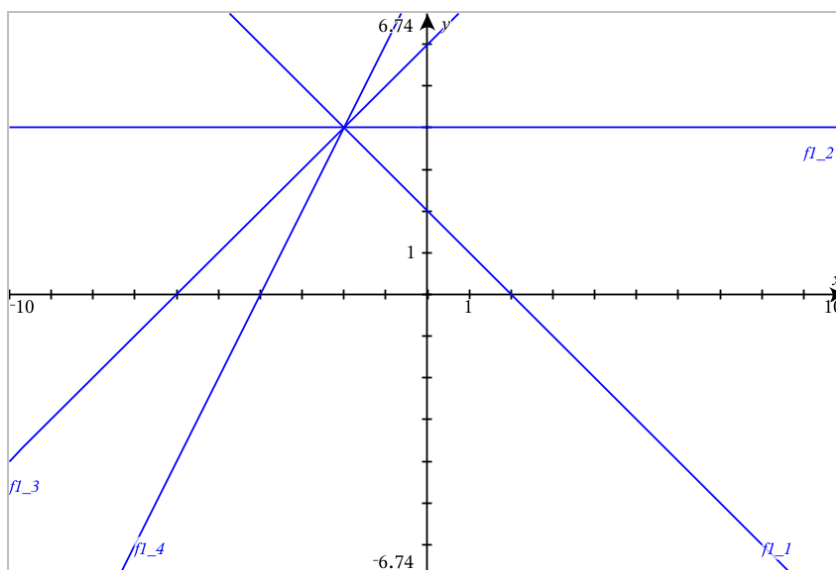
要绘制函数系列

1. 从图形 输入/编辑菜单选择函数。
2. 输入表达式，使用列表表示系列的成员。

$$f1(x) = \{-1, 0, 1, 2\} \cdot x + \{2, 4, 6, 8\}$$

3. 按 **Enter** 绘制函数。

每个函数均单独标记($f1\_1$, $f1\_2$ 等) 以指示其在表达式中的顺序。



注：不支持编辑单个函数图像以将其更改为函数系列。

绘制方程

1. 从图形 输入/编辑菜单选择方程。
2. 单击方程类型(直线、抛物线、圆、椭圆、双曲线或圆锥)。
3. 单击方程的具体模板。例如，轻按 $y=a \cdot x^2+b \cdot x+c$ 定义一条抛物线。
输入行中有一个表示方程类型的符号。

☐ e1 ↕

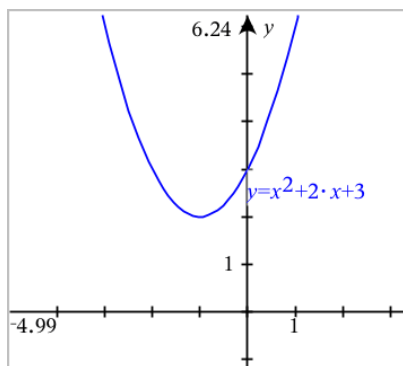
$y = \square \cdot x^2 + \square \cdot x + \square$

4. 在方程模板中输入系数。

☐ e1 ↕

$y = 1 \cdot x^2 + 2 \cdot x + 3$

5. 按 **Enter**。



绘制圆锥曲线

“绘图”视图可用于在二维坐标系中绘制和研究线性和圆锥方程。您可创建并分析直线、圆、**椭圆**、**抛物线**、双曲线和一般圆锥曲线方程。

输入行可显示所选方程类型的模板，便于您输入方程。

示例: 创建椭圆锥

1. 从**图形 输入/编辑**菜单选择**方程 > 椭圆**，然后轻按 ⊕ 方程类型。

☐ e1 ⊕

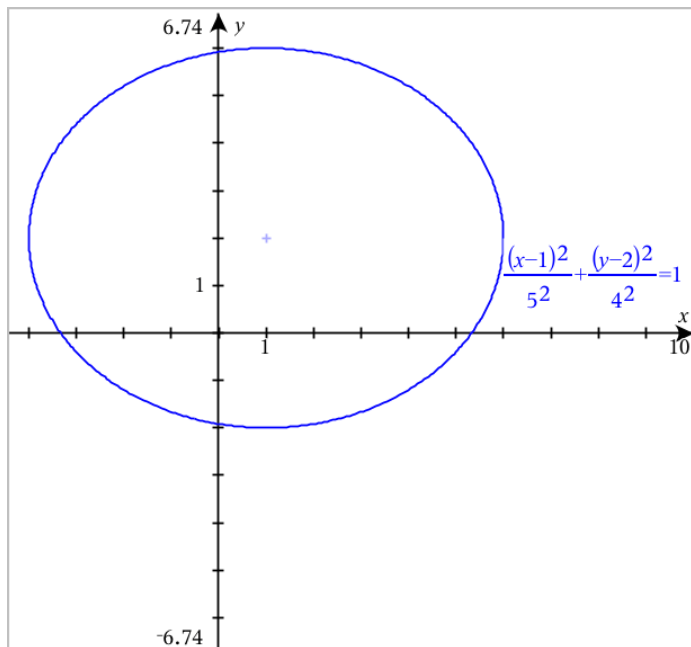
$\frac{(x - \square)^2}{\square^2} + \frac{(y - \square)^2}{\square^2} = 1$

2. 在提供的空间中输入系数初始值。使用箭头键选择系数。

☐ e1 ⊕

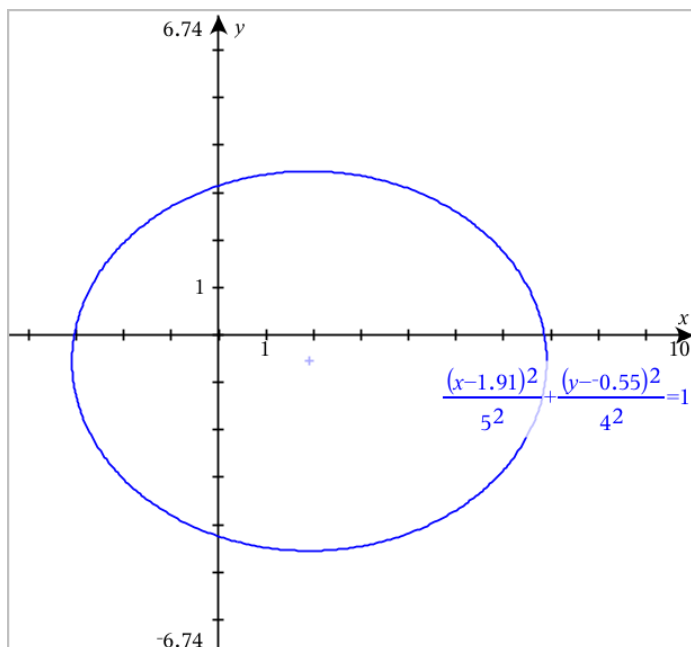
$\frac{(x - 1)^2}{5^2} + \frac{(y - 2)^2}{4^2} = 1$

3. 按 **Enter** 绘制方程。



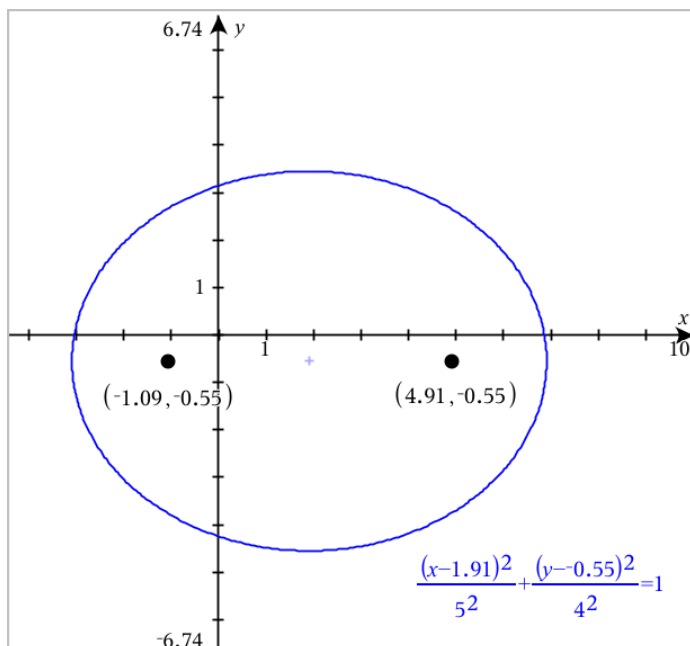
研究样本椭圆

1. 拖动椭圆中心以观察方程平移对其有什么影响。

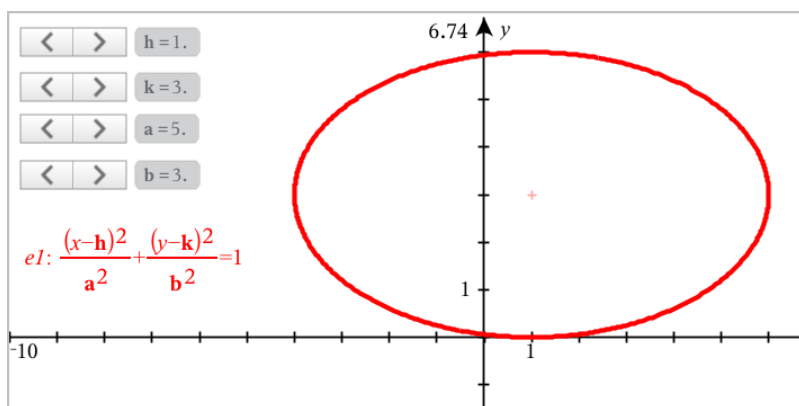


2. 使用 **分析 图形 > 分析 圆锥曲线 > 焦点** 等分析工具进一步研究图形。

注：圆锥曲线类型决定了您可使用哪种工具。对于**椭圆**，您可求其中心、**顶点**、**焦点**、**对称轴**、**准线**、**离心率**和**正焦弦**等。



3. 若要交互地研究平移和缩放, 请定义使用 h 、 k 、 a 和 b 系数的变量的椭圆。插入游标以变化参数。



绘制参数方程

1. 从图形 输入/编辑菜单选择参数。

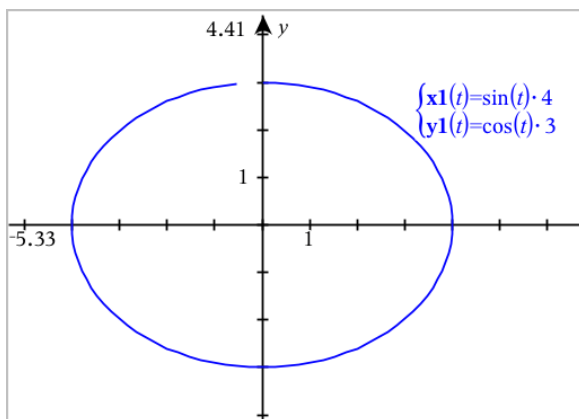
使用上下箭头键在参数输入行中的字段之间移动。

$$\begin{cases} x1(t)=| \\ y1(t)= \\ 0 \leq t \leq 6.28 \quad tstep=0.13 \end{cases}$$

2. 输入 $xn(t)$ 和 $yn(t)$ 的表达式。

$$\begin{cases} x1(t)=\sin(t) \cdot 4 \\ y1(t)=\cos(t) \cdot 3 \\ 0 \leq t \leq 6.28 \quad tstep=0.13 \end{cases}$$

3. (可选) 编辑 $tmin$ 、 $tmax$ 和 $tstep$ 的默认值。
4. 按 **Enter**。



绘制极坐标方程

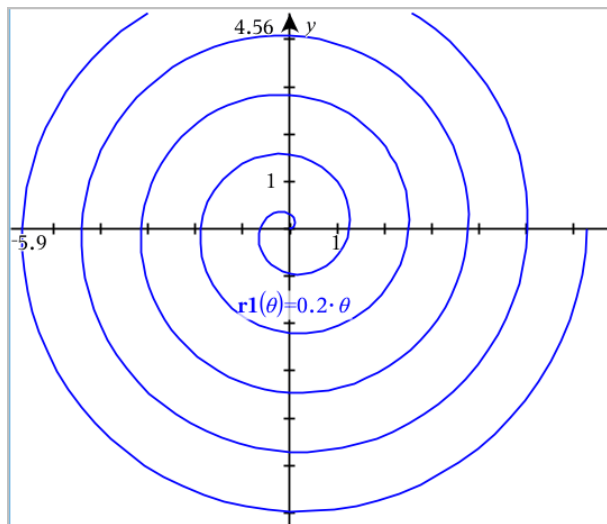
1. 从图形 输入/编辑菜单选择极坐标。

$$\begin{cases} r1(\theta)=| \\ 0 \leq \theta \leq 6.28 \quad \thetastep=0.13 \end{cases}$$

2. 输入 $rn(\theta)$ 的表达式。
3. (可选) 编辑 θmin 、 θmax 和 $\theta step$ 的默认值。

$$\begin{cases} r1(\theta)=.2 \cdot \theta \\ 0 \leq \theta \leq (\pi \cdot 10) \quad \thetastep=0.13 \end{cases}$$

4. 按 **Enter**。

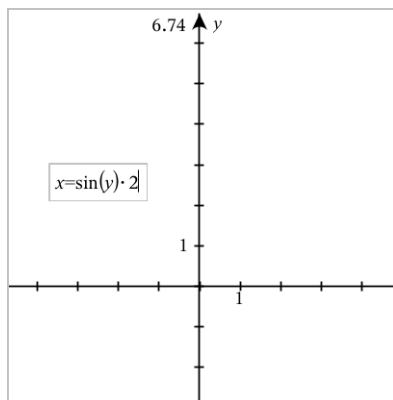


使用“文本”工具绘制方程

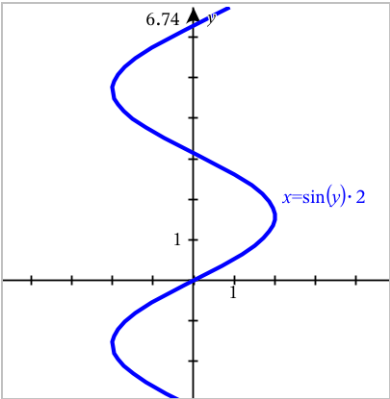
您可通过在文本框中输入“x=”或“y=”方程并将文本拖到轴上以绘制相应的方程。您可编辑方程文本(如更改为不等式),但您不能将其在 x= 和 y= 之间更改。

使用文本绘制三角关系

1. 从**操作**菜单中,选择**文本**。
2. 单击工作区以放置文本框。
3. 输入三角关系的方程,如 **$x=\sin(y) \cdot 2$** 。

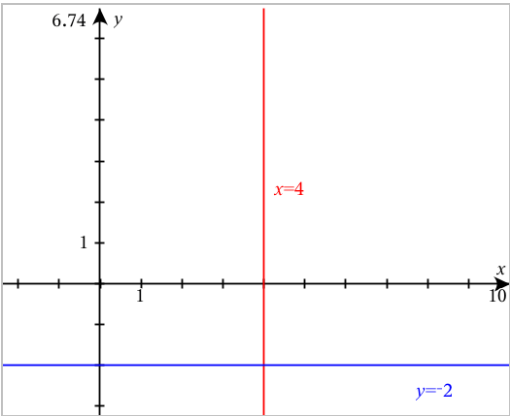


- 4. 按 **Enter** 完成文本对象。
- 5. 将文本对象拖曳到轴上以绘制方程。



使用文本绘制垂直或水平线

- 1. 从**操作**菜单中，选择**文本**。
- 2. 单击工作区以放置文本框。
- 3. 输入垂直线方程，如 **x=4**，或水平线，如 **y=-2**。单击 **Enter** 完成。
- 4. 将文本对象拖曳到轴上以绘制方程。

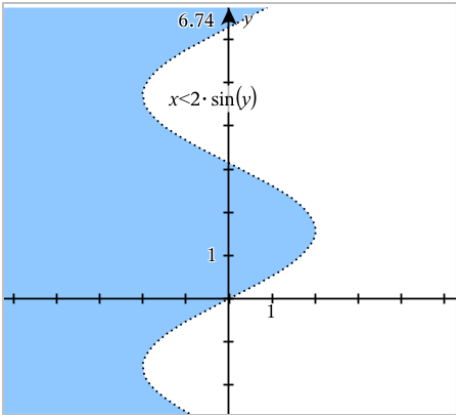


绘制直线后，您可平移或旋转它。

使用文本绘制不等式

您可使用 $>$ 、 $<$ 、 $\leq$ 或 $\geq$ 运算符绘制不等式。符合不等式条件的区域显示为阴影。如果您绘制两个重叠的不等式，重叠区域的阴影比任何一个单独的不等式图形更深。

- 1. 从**操作**菜单中，选择**文本**。
- 2. 单击工作区以放置文本框。
- 3. 输入不等式，如 $x < 2 \cdot \sin(y)$ 。单击 **Enter** 完成。
- 4. 将文本对象拖曳到轴上以绘制不等式。

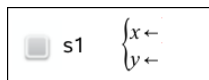


绘制散点图

- 1. (可选) 创建两个包含要绘制的 x 和 y 值的预定义变量列表。您可使用“列表 & 电子表格”、“计算器”、或“记事本”应用程序创建此列表。

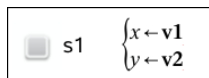
A v1	B v2	C	D
1	2		
2	4		
3	8		
4	16		
5	32		

- 2. 从**图形 输入/编辑**菜单选择**散点图**。
使用上下箭头键在 x 和 y 字段之间移动。

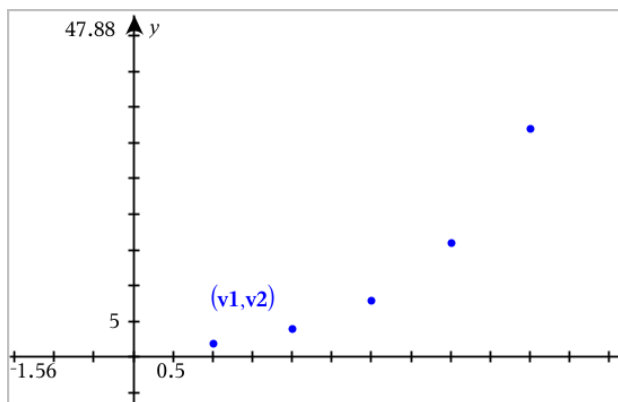


3. 使用以下方法之一设置作为 x 和 y 的列表。

- 单击  选择预定义变量列表的名称。
- 输入变量名称，如 **v1**。
- 类型显示为用括号表示的逗号分隔元素，如：{1,2,3}。



4. 按 **Enter** 绘制数据，然后[缩放工作区](#)查看绘制的数据。

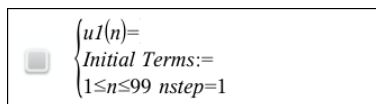


绘制数列

“图形”应用程序可绘制两种数列。每种类型都有自己的定义数列的模板。

定义数列

1. 从图形 **输入/编辑**菜单选择**数列>数列**。

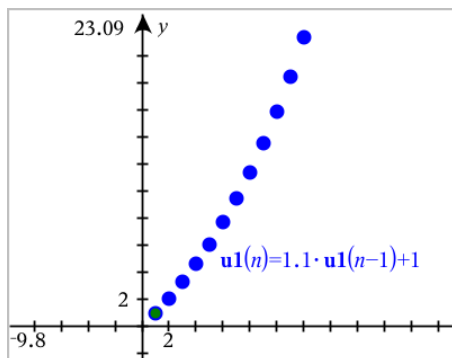


2. 输入定义数列的表达式。
3. 输入初项。如果数列表达式引用多个前项，如 $u1(n-1)$ 和 $u1(n-2)$ ，请用逗号分隔。



$$\begin{cases} u1(n)=1.1 \cdot u1(n-1)+1 \\ \text{Initial Terms:=1} \\ 1 \leq n \leq 99 \text{ nstep}=1 \end{cases}$$

4. 按 **Enter**。



定义自定义数列

自定义数列图通过在 **x** 轴上绘制一个数列，并在 **y** 轴上绘制另一个数列，显示出两个数列之间的关系。

此例模拟生物学中的食者-猎物模型。

1. 用此处显示的关系 **定义两个数列**：一个是兔子的数量，一个是狐狸的数量。**使用** **兔子**和**狐狸**更换默认数列名称。



$$\begin{cases} \text{rabbit}(n)=\text{rabbit}(n-1) \cdot (1+0.05-0.001 \cdot \text{fox}(n-1)) \\ \text{Initial Terms:=200} \\ 1 \leq n \leq 400 \text{ nstep}=1 \end{cases}$$



$$\begin{cases} \text{fox}(n)=\text{fox}(n-1) \cdot (1+2. \text{E}^{-4} \cdot \text{rabbit}(n-1)-0.03) \\ \text{Initial Terms:=50} \\ 1 \leq n \leq 400 \text{ nstep}=1 \end{cases}$$

.05 = 没有狐狸时的兔子的增长**速度**

.001 = 狐狸杀死兔子的**速率**

.0002 = 有兔子时的狐狸增长**速度**

.03 = 没有兔子时的狐狸死亡**速度**

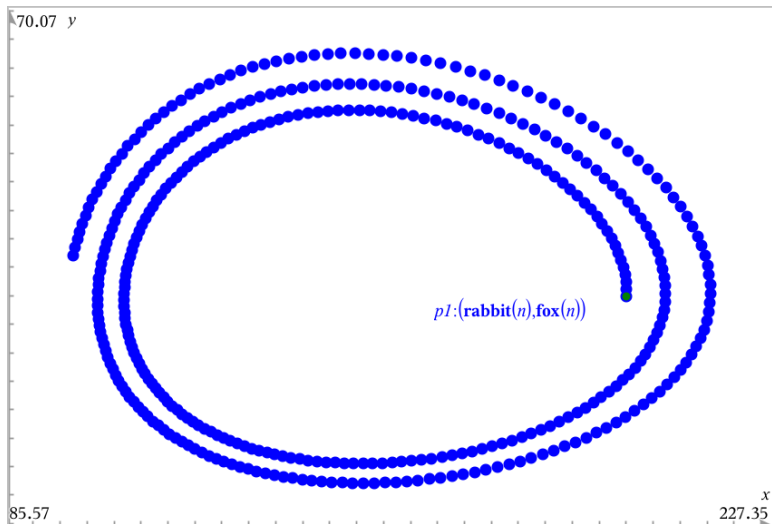
注：如果要查看这两个数列的图，**将窗口**缩放到**缩放 - 适合**设置。

2. 从**图形 输入/编辑**菜单选择**数列>自定义**。
3. 分别**设置**在 **x** 和 **y** 轴上绘制**兔子**和**狐狸**数列。

p1

$$\begin{cases} x \leftarrow \text{rabbit}(n) \\ y \leftarrow \text{fox}(n) \\ 1 \leq n \leq 400 \text{ } nstep=1 \end{cases}$$

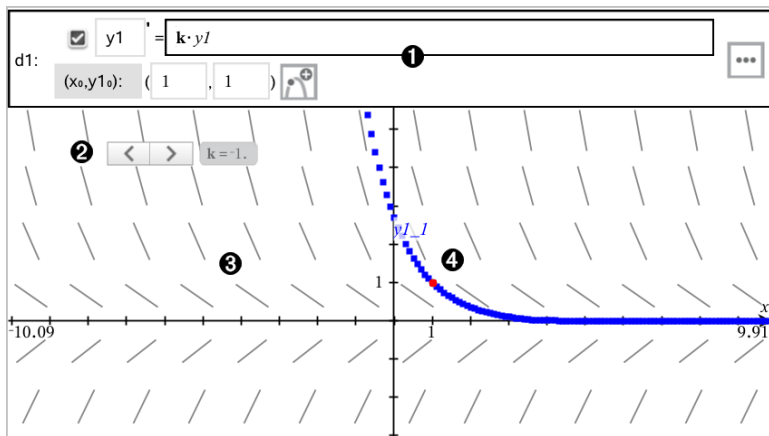
4. 按 **Enter** 以创建自定义图。
5. [缩放窗口](#)到**缩放 - 适合**设置。



6. 通过拖动表示初始项的点，深入了解自定义图。

绘制微分方程

您可以研究线性和非线性微分方程以及常微分方程组 (ODE)，包括对数模型和 Lotka-Volterra 方程(食者-猎物模型)。您还可以使用欧拉和龙格-库塔方法的交互实施来绘制斜率和方向字段。



① ODE 输入行：

- **y1** ODE 标识符
- 表达式 **k*y1** 定义关系
- 字段 **(1,1)** 用于指定初始条件
- 用于添加初始条件和设置绘图参数的按钮

② 游标用于更改 ODE 系数 **k**

③ 斜率场

④ 通过初始条件的求解曲线

绘制微分方程：

1. 从图形 输入/编辑菜单选择微分 方程。

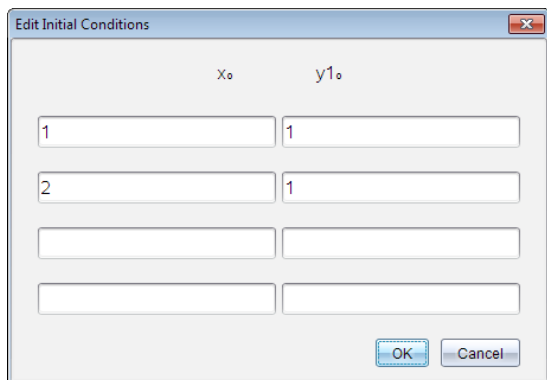
ODE 将自动分配一个标识符，例如 “y1”。

2. 移动到关系字段并输入定义该关系的表达式。例如，您可以输入 $-y1+0.1*y1*y2$ 。

3. 输入独立值 x_0 和 $y1_0$ 作为初始条件。

注： x_0 值对问题中的所有 ODE 通用，但只能在第一个 ODE 中输入或修改。

4. 如果您想要研究当前 ODE 的多个初始条件，请单击“添加初始条件”, 然后输入条件。



The dialog box titled "Edit Initial Conditions" contains two columns of input fields. The first column is labeled x_0 and the second column is labeled y_1 . The first row has input fields containing "1" and "1". The second row has input fields containing "2" and "1". There are two more empty input fields in the third and fourth rows. At the bottom right, there are "OK" and "Cancel" buttons.

x_0	y_1
1	1
2	1

5. 轻按“编辑参数” 设置绘图参数。选择一种数值解法，然后设置任意其他参数。您可以随时更改这些参数。

微分方程

X

解决方案

欧拉

图表步长间的迭代

1

场

斜率

坐标轴

默认 (x 和 y)

x←

x

y←

y

图表起点:

-10

图表终点:

10

图表步长:

0.1

场分辨率:

14

方向场: x =

0

确定

取消

6. 单击**确定**。

7. 要输入其他 ODE，按下箭头显示下一个 ODE 编辑字段。

在您沿定义的 ODE 移动时，图形会随着更改而更新。针对为每个显示的 ODE(通过复选框选中)**指定**的每个 IC，系统将会绘制一个 ODE 解。

微分方程设置摘要

解决方案	选择欧拉或龙格-库塔作为数值求解方法。
图表步长间的迭代	仅限欧拉求解方法的计算精度。必须为 >0 的整数。要还原默认值，请选择下箭头并选择 默认值 。
公差	仅限龙格-库塔求解方法的计算精度。必须为浮点值 $\geq 1 \times 10^{-14}$ 。要还原默认值，请选择下箭头并选择 默认值 。

字段	无 - 没有绘制任何字段。可用于任何数量的 ODE, 但如果有三个或以上的一阶 ODE 被激活时则为必需值。绘制一个或多个 ODE 的解和/或值组合(根据用户配置的坐标轴设置)。 斜率 - 绘制表示一个一阶 ODE 解族的字段。必须激活恰好一个 ODE。将坐标轴设置为默认值 (x 和 y)。将水平轴设置为 x(自变量)。将垂直轴设置为 y(ODE 的解)。 方向 - 在相平面中绘制表示两个一阶-ODE 方程组解和/或值之间关系的字段(如自定义坐标轴设置所指定)。必须激活恰好两个 ODE。
坐标轴	默认值(x 和 y)- 在 x 轴上绘制 x 并在 y 轴上绘制 y(活动微分方程的解)。 自定义 - 可让您分别选择要在 x 和 y 轴上绘制的值。有效输入包括: • x(自变量) • y1、y2 以及 ODE 编辑器中定义的任何标识符 • y1'、y2' 以及 ODE 编辑器中定义的任何导数
绘图起点	设置求解绘图起始位置的自变量值。
绘图终点	设置求解绘图停止位置的自变量值。
绘图步进	设置绘制值使用的自变量增量。
字段分辨率	设置用于绘制斜率或方向的字段呈现元素(线段)的列数。仅当 字段 = 方向 或 斜率 时才能更改此参数。
方向场: x =	设置绘制非自主方程(引用 x 的方程)时绘制方向字段的自变量值。绘制自主方程时忽略。仅当字段 = 方向时才能更改此参数。 =

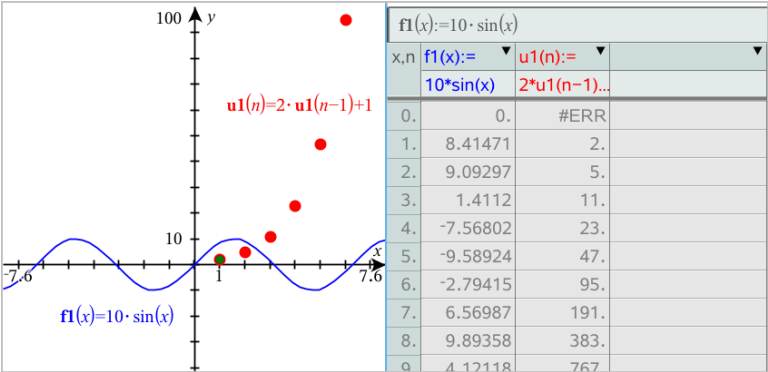
在图形应用程序中查看表格

您可以查看当前问题中任意关系的数值表。

注: 关于如何使用表格的详细信息和从“列表 & 电子表格”应用程序访问表格的说明, 请见[使用表格](#)。

显示表格

- 从表格菜单，选择拆分-屏幕 表格。
- 表中即显示当前定义关系的值列。



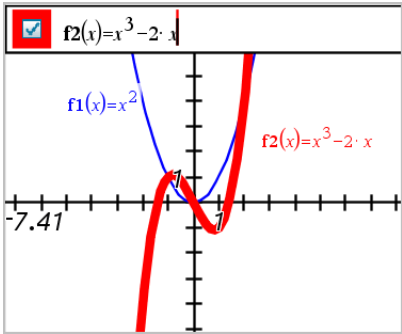
要更改在列中显示哪些关系，请单击列表顶部的单元格，然后选择关系名称。

隐藏表格

- 从表格菜单中，选择移除 表格。

编辑关系

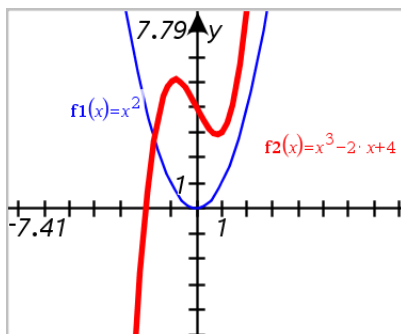
- 在输入行双击图形以显示其表达式。
—或—
显示图形的上下文菜单，然后单击编辑 关系。



- 根据需要修改表达式。

☒ $f2(x)=x^3-2\cdot x+4$

3. 按 **enter** 以绘制修订的函数。



重命名关系

每个关系类型都有默认的命名规范。例如，函数的默认名称为 $fn(x)$ 。（ n 表示的数字随着您指定更多函数而增加。）您可以使用选定的名称替代默认名称。

注：如果您要使用自定义名称作为规范，您就必须为每个函数手动输入。

1. 在输入行删除现有名称。例如，删除 " $f1(x)$ " 中的 " $f1$ "。您可使用右和左箭头键定位光标。

☒ $|x)=x^2+3$

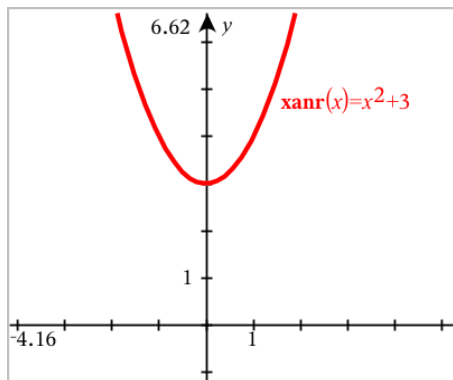
2. 输入替换名称。

☒ **xanr** $(x)=x^2+3$

3. 如果要定义新关系，将光标放在 $=$ 符号后并输入表达式。

☐ **xanr** $(x)=x^2+3|$

4. 按 **Enter** 用此新名称绘制关系。



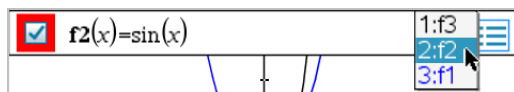
访问图形历史记录

对于每个问题，软件都会存储图形应用程序和 3D 图形视图中定义的关系，如功能图 **f1** 到 **f99** 和 3D 功能图 **z1** 到 **z99**。您可使用输入行上的按钮查看和编辑这些项。

查看历史记录

1. 按 **Ctrl+G** 显示输入行。
2. 单击输入行上的 **历史记录菜单按钮**

此时将显示**菜单**。指向每个项的名称时，其表达式会显示在输入行上。



3. 选择您要查看或编辑的关系的名称。
4. (可选) 在输入行上，使用向上或向下箭头键浏览定义的同类型关系。

查看特定关系类型的历史记录

如果要查看或编辑未在历史记录**菜单**显示的已定义关系，请使用此方法。

1. 在**图形 输入/编辑菜单**中，单击关系类型。例如，单击**极性**显示下一可用极性关系的输入行。
2. 单击 **历史记录菜单按钮** , 或使用向上或向下箭头键浏览定义的同类型关系。

缩放/重新标度工作区

重新标度图形仅会影响“图形”视图中的图形和对象。它对底层的“平面几何”视图没有任何影响。

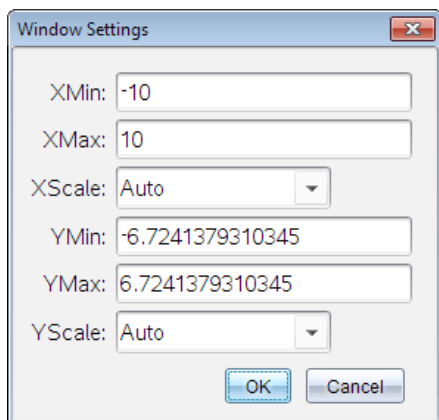
- ▶ 要按比例**重新标度 x 和 y 轴**，请拖曳任意轴上的抖动标记。
- ▶ 要仅**重新标度一个轴**，按住 **Shift**，然后拖曳该轴上的抖动标记。

缩放到预定义设置

- ▶ 从**窗口/缩放**菜单中，选择其中一个缩放工具(**缩放 - 框**、**放 - 大**或**缩 - 小**)，或选择一个预定义的缩放**设置**。初始设置为**缩放 - 标准窗口**模式。

输入自定义窗口设置

- ▶ 从**窗口/缩放**菜单中选择**窗口 设置**。



自定义图形工作区

插入背景图像

您可以[插入图像](#)作为图形或几何页面的背景。

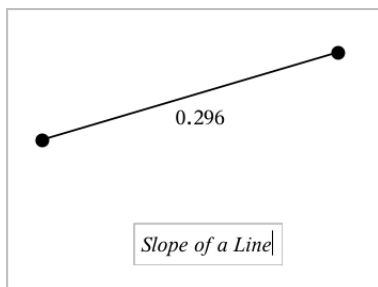
1. 从**插入**菜单中，单击**图像**。
2. 导航到您要插入的图像，选择该图像，然后单击**打开**。

在工作区添加文本对象

使用“文本”工具在“图形”工作区添加数值、公式、观察结果或其他解释性**信息**。您可绘制作为文本输入的方程的图形(如 $x=3$)。

1. 从**操作**菜单中，选择**文本**。

- 单击文本的位置。
- 在显示的框中输入文本，然后按 **Enter**。



要移动文本对象，请使用拖曳操作。要编辑文本，双击它。要删除一个文本对象，显示其上下文菜单，然后选择**删除**。

更改数值文本的属性

输入数值作为文本时，您可将其锁定或设置其格式和显示精度。

- 从**操作**菜单中选择**属性**。
- 单击数值文本显示其属性列表。
- 按 **▲** 和 **▼** 可在列表中浏览。。
- 在各个属性图标上，按 **◀** 或 **▶** 可查看其选项。例如，选择 **0** 到 **9** 作为精度。
- 按 **Enter** 应用更改。
- 按 **ESC** 关闭“属性”工具。

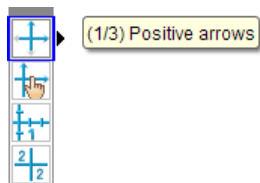
显示网格

默认情况下不显示网格。您可选择显示点或线式网格。

- ▶ 从**视图**菜单选择**网格**，然后选择**点 网格**、**线 网格**或**无 网格**。

更改图形轴的外观

- 从**操作**菜单中，单击**属性**。
- 单击任意一条坐标轴。
- 按 **▲** 和 **▼** 移动到所需属性，然后按 **◀** 和 **▶** 选择要应用的选项。



注：要隐藏坐标轴或选择性地隐藏或显示单个坐标轴的端值，请使用[隐藏/显示工具](#)。

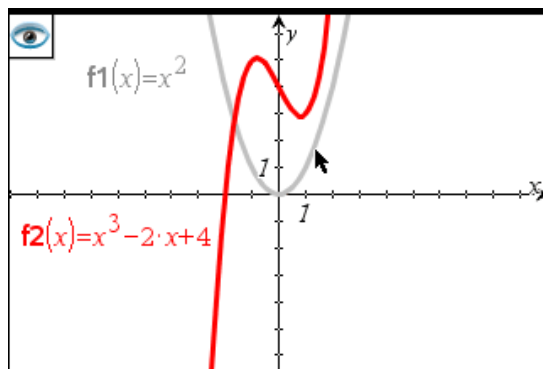
隐藏和显示“图形”应用程序中的项

“隐藏/显示”工具显示您之前选择隐藏的对象，并可选择显示或隐藏哪些对象。

注：隐藏一个图形后，其[图形历史记录](#)中的表达式会自动标记为隐藏。

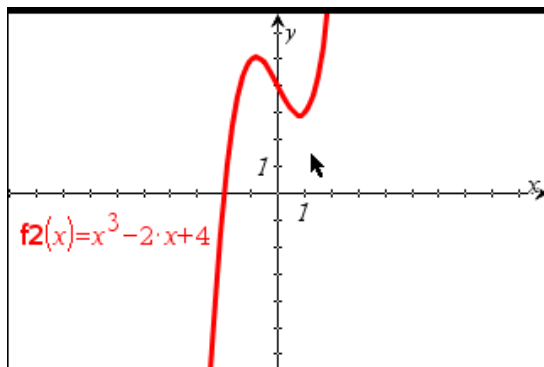
1. 从**操作菜单**中选择**隐藏/显示**。

工作区顶端显示“隐藏/显示”工具，且当前隐藏的项目(若有)将以淡色显示。



2. 单击对象可切换其隐藏/显示状态。您可隐藏图形、几何对象、文本、标签、测量结果和单个轴端值。
3. 按 **Esc** 完成您的选择并关闭工具。

您选择的所有隐藏对象将消失。



4. 要临时查看隐藏的对象或恢复为显示的对象，请打开“隐藏/显示”工具。

条件属性

您可对对象根据 " $r1 < r2$ " 或 " $\sin(a1) \geq \cos(a2)$ " 等条件隐藏、显示和更改颜色。

例如，您可能希望根据一个变量的测量结果隐藏对象，或根据变量的“计算”结果更改对象颜色。

条件行为可分配给“绘图”、“平面几何”和“3D 绘图”视图中的对象或组。

设置对象的条件属性

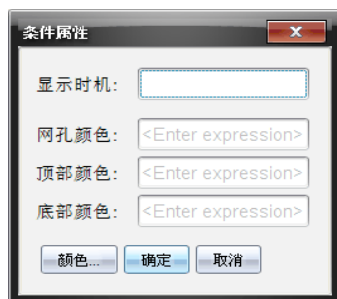
您可使用上下文菜单或激活操作菜单的“设置条件”工具并选择对象来为所选对象设置条件。下面使用上下文菜单说明。

1. 选择对象或组。
2. 显示对象上下文菜单，然后单击条件。

显示条件属性。



对于 2D 对象



对于 3D 对象

3. (可选) 在**显示时间**字段, 输入显示对象的条件表达式。条件未满足时, 对象将不会显示。
- 您可在**显示时间**输入字段中使用复合条件指定容差。例如, **面积>=4** 与 **面积<=6**。
- 注:** 如果您要暂时查看条件性隐藏对象, 请单击**操作 > 隐藏/显示**。若要返回正常视图, 请按 **ESC**。
4. (可选) 在相应颜色字段中输入数字或结果为数字的表达式, 如**线条颜色** 或**网孔颜色**。若要查看颜色值图, 请单击**颜色**按钮。



条件颜色值图

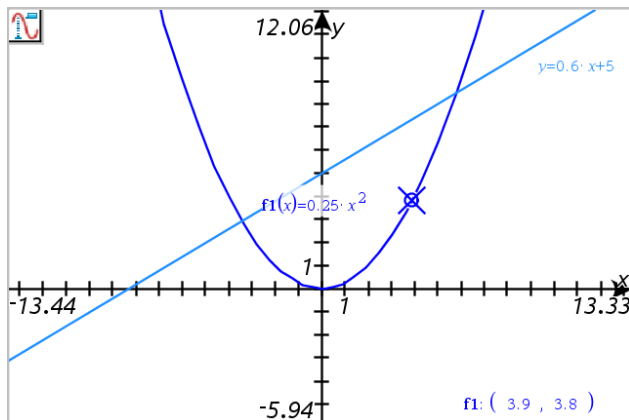
5. 单击“条件属性”对话框中的**确定**应用条件设置。

跟踪图像或图表

“图形跟踪”用于在图像或图表的各点上移动跟踪光标并显示值**信息**。

跟踪具体图形

1. 从**跟踪**菜单中选择**图形跟踪**。
- “图形跟踪”工具显示在工作区上方, 显示跟踪光标, 且光标坐标显示在右下角。



2. 研究图形：

- 指向图形上的一个位置，将跟踪光标移至该点。
- 按 ◀ 或 ▶ 使光标沿当前图形步进。屏幕将自动平移使光标保持在屏幕内。
- 按 ▲ 或 ▼ 切换显示的图形。
- 单击跟踪光标创建永久点。也可输入具体的值以将光标移到该值的位置。

3. 要停止跟踪，请按 **Esc**。

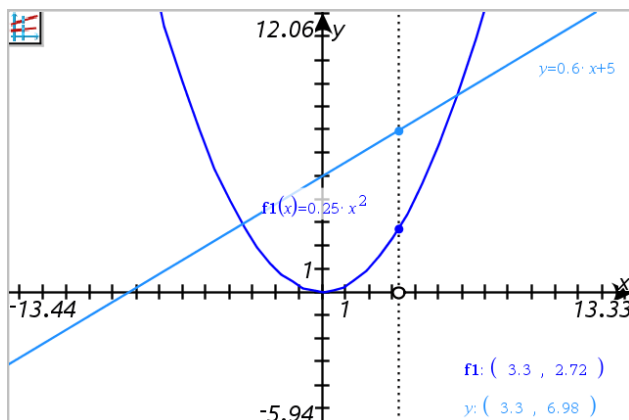
跟踪所有图形

Trace All 工具可以同时跟踪多个函数。在工作区中绘制多个函数后，执行以下步骤：

注：Trace All 工具仅跟踪函数图像，不跟踪其他关系(极坐标、参数、散点图、数列)的图表。

1. 从跟踪菜单中选择跟踪全部。

工作区中显示 **Trace All 工具**，一条垂直线表示跟踪的 x 值，各跟踪点的坐标显示在右下角。



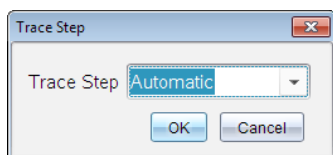
2. 研究图形：

- 单击 **x** 轴上的一个点将所有跟踪点移到该 **x** 值。
- 按 **◀** 或 **▶** 使跟踪点沿所有图形步进。

3. 要停止跟踪，请按 **Esc**。

更改跟踪步长

1. 从跟踪菜单中选择跟踪步长。



2. 选择“自动”或输入具体的跟踪步长大小。

几何对象简介

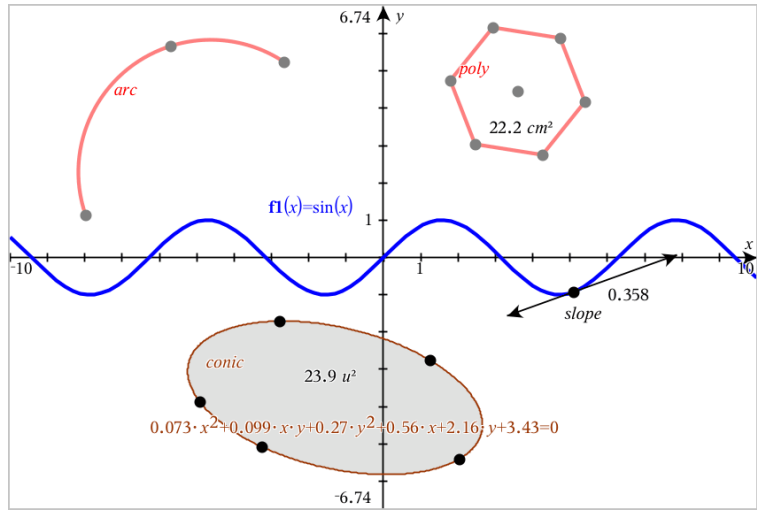
“图形”和“几何”应用程序中均有“几何”工具。您可使用这些工具绘制和研究对象，如点、线和图形。

- 这些“图形”视图叠加在“几何”工作区域上显示“图形”工作区域。您可在任一工作区域上选择、测量和更改对象。
- “平面几何”视图仅显示“几何”应用程序中创建的对象。

图形应用程序中创建的对象

“图形”应用程序中创建的点、线和图形是分析对象。

- 所有定义这些对象的点均在 **x、y** 图形平面上。在此创建的图形仅在“图形”应用程序中可见。更改轴刻度会影响对象的显示。
- 您可显示和编辑对象上任意点的坐标。
- 您可显示“图形”应用程序中创建的直线、切线、圆形或几何圆锥的方程。

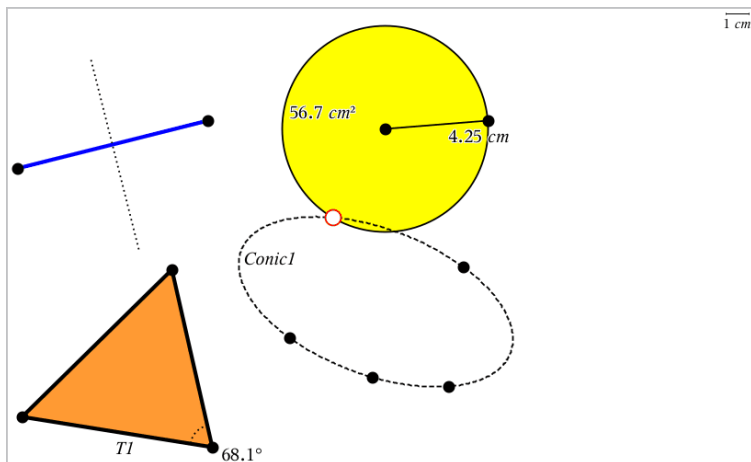


圆弧和多边形是在“几何”应用程序中创建的。正弦曲线和圆锥是在“图形”应用程序中创建的。

“几何”应用程序中创建的对象

“几何”应用程序中创建的点、线和图形不是分析对象。

- 定义这些对象的点不在图形平面上。在此创建的对象在“图形”和“几何”应用程序中均可显示，但它们不受图形 **x、y** 轴变化的影响。
- 您不能获取对象的点的坐标。
- 您不能显示“几何”应用程序中创建的几何对象的方程



创建点和线

创建对象时，工作区域会显示一个工具(例如**线段** )。若要取消，请按**ESC**。

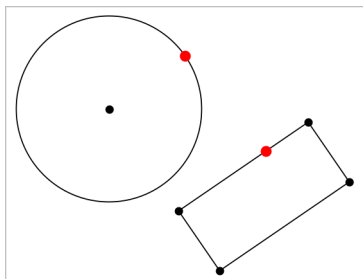
在工作区域创建一个点

1. 从**点 和 线**菜单中，选择**点**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>点 和 线>点**。)
2. 单击一个位置创建点。
3. (可选)标记点。
4. 要移动一个点，拖曳即可。

在图形或对象上创建点

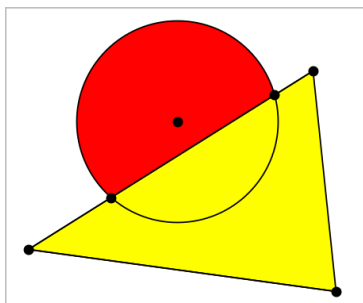
您可以在直线、线段、**射线**、坐标轴、向量、图形或圆上创建点。

1. 从**点 和 线**菜单中，选择**点位置**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>点 和 线>点位置**。)
2. 单击要创建点的图形或对象。
3. 在对象上单击一个位置放置点。



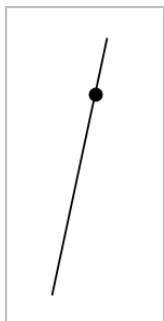
标识交点

1. 从**点**和**线**菜单中，选择**交点**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>点**和**线>交点**。）
2. 单击两个交叉的对象以在其交叉位置添加一个点。



创建直线

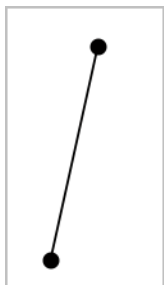
1. 从**点**和**线**菜单中，选择**直线**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>点**和**线>直线**。）
2. 单击一个位置定义直线上的一个点。
3. 单击第二个位置定义直线方向和可见部分的长度。



4. 要移动直线，拖曳其标识点**即可**。要旋转直线，拖曳除标识点或端点外的任意点**即可**。要延长其可见部分，拖曳任意端点。

创建线段

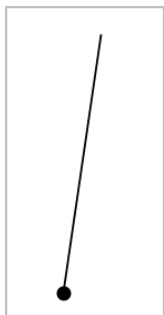
1. 从**点 和 线**菜单中，选择**线段**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>点 和 线>线段**。)
2. 单击两个位置定义线段的端点。



3. 要移动线段，拖曳除端点外的任意点。要操作方向或长度，拖曳任一端点。

创建射线

1. 从**点 和 线**菜单中，选择**射线**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>点 和 线>射线**。)
2. 单击一个位置定义**射线**的端点。
3. 单击第二个位置定义**射线**的方向。

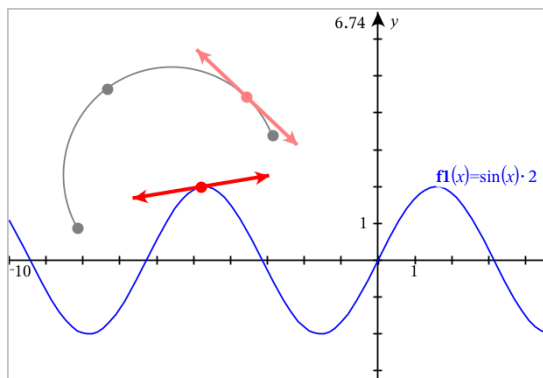


要移动**射线**，拖曳其标识点**即可**。要旋转**射线**，拖曳除标识点或端点外的任意点**即可**。要延长其可见部分，拖曳其端点。

创建切线

您可创建几何对象或函数图形上的特定点的切线。

1. 从**点**和**线**菜单中，选择**切线**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>点**和**线>切线**。）
2. 单击对象将其选中。
3. 在对象上单击一个位置创建切线。

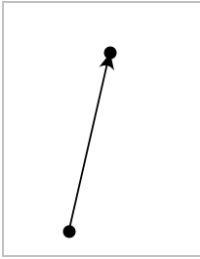


4. 要移动切线，拖曳**即可**。它会保持与对象或图形的相切关系。

创建向量

1. 从**点**和**线**菜单中，选择**向量**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>点**和**线>向量**。）
2. 单击一个位置确定向量的始点。

3. 单击第二个位置**设置**方向和大小并完成向量。

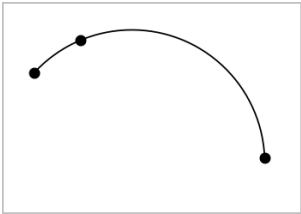


4. 要移动向量，拖曳除端点外的任意点。要操作其大小和/或方向，拖曳任意端点。

注：如果端点位于坐标轴或另一个对象上，则只能沿着该对象移动向量的端点。

创建圆弧

1. 从**点**和**线**菜单中，选择**圆弧**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>点**和**线>圆弧**。）
2. 单击一个位置或点确定圆弧起点。
3. 单击第二个点确定圆弧将经过的交点。
4. 单击第三个点**设置**终点并完成圆弧。



5. 要移动圆弧，请拖曳其圆周。要操作圆弧，拖曳其三个定义点中的任意一个**即可**。

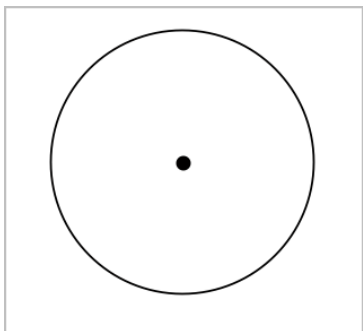
创建几何图形

“图形”**工具**用于研究圆、多边形、圆锥和其他几何对象。

创建图形时，工作区域会显示一个**工具**(例如 **圆** )。要取消图形，请按**ESC**。

创建圆

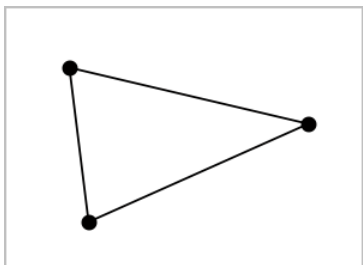
1. 从**图形**菜单中，选择**圆**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>图形>圆**。)
2. 单击一个位置或点作为圆的中心点。
3. 单击一个位置或点确定半径并完成圆。



4. 拖曳其圆周可对圆的大小进行调整。移动时，请拖曳其圆心。

创建三角形

1. 从**图形**菜单中，选择**三角形**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>图形>三角形**。)
2. 单击一个位置确定三角形的**顶点**。



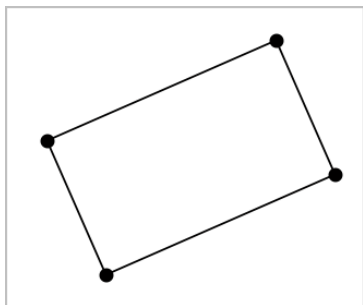
3. 要操作三角形，拖曳任意点**即可**。要移动三角形，拖曳任意边**即可**。

创建矩形

1. 从**图形**菜单中，选择**矩形**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>图形>矩形**。)
2. 单击一个位置或点确定矩形的第一个角。
3. 单击一个位置确定第二个角。

此时将显示矩形的一条边。

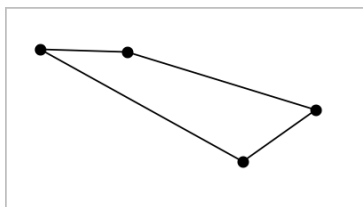
- 单击确定到另一边的距离，即可完成矩形。



- 要旋转矩形，拖曳其前两个点中的任意一个。要扩展矩形，拖曳其后两个点中的任意一个。要移动三角形，拖曳任意边即可。

创建多边形

- 从**图形**菜单中，选择**多边形**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>图形>多边形**。）
- 单击一个位置或点确定多边形的第一个**顶点**。
- 单击确定其他各个**顶点**。
- 要完成多边形，单击第一个**顶点**。



- 要操作多边形，拖曳任意**顶点**即可。要移动三角形，拖曳任意边即可。

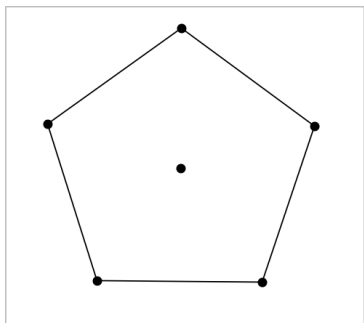
创建正多边形

- 从**图形**菜单中，选择**正多边形**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>图形>正多边形**。）
- 在工作区中单击一次以确定正多边形的中心点。
- 单击第二个位置确定第一个**顶点**和半径。

此时将形成一个 16 条边的正多边形。边数在括号中显示；例如，{16}。

4. 沿圆形轨迹拖曳任意**顶点**设置边数。

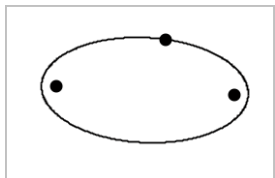
- 顺时针拖曳可减少边数。
- 逆时针拖曳可增加对角线。



5. 要调整或旋转正多边形，拖曳任意一个点均可。要移动三角形，拖曳任意边**即可**。

创建椭圆

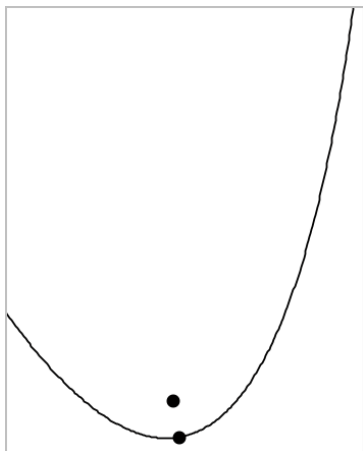
1. 从**图形**菜单中，选择**椭圆**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>图形>椭圆**。）
2. 单击两个位置或点确定焦点。
3. 单击以确定**椭圆**上的一个点并完成图形。



4. 要操作**椭圆**，拖曳其三个定义点中的任意一个**即可**。要移动**椭圆**，拖曳其圆周**即可**。

创建一条抛物线(使用焦点和顶点)

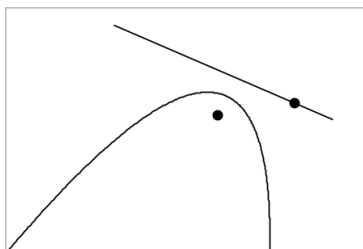
1. 从**图形**菜单中，选择**抛物线**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>图形>抛物线**。）
2. 单击一个位置确定焦点。
3. 单击一个位置确定**顶点**并完成**抛物线**。



4. 要操作**抛物线**，请拖曳其焦点或**顶点**。要移动**抛物线**，请拖曳其任意其他点。

创建一条抛物线(使用焦点和准线)

1. 创建一条线作为准线。
2. 从**图形**菜单中，选择**抛物线**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>图形>抛物线**。)
3. 单击一个位置确定焦点。
4. 单击该线使其作为准线。

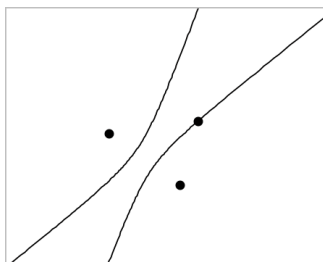


5. 要操作**抛物线**，请旋转或移动其准线或拖曳其焦点。要移动**抛物线**，可同时选择准线和焦点，然后拖曳任意对象。

创建双曲线

1. 从**图形**菜单中，选择**双曲线**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>图形>双曲线**。)

- 单击两个位置确定焦点。
- 单击第三个位置完成双曲线。

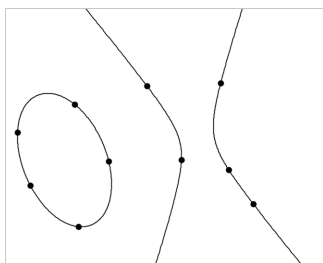


- 要操作双曲线，拖曳其三个定义点中的任意一个**即可**。要移动圆锥，请拖曳图形上的任意其他位置。

五点法创建圆锥

- 从**图形**菜单中，选择**五点法创建圆锥**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>图形>五点法创建圆锥**。）
- 单击五个位置确定图形上的五个点。

圆锥可能是双曲线或椭圆形，具体取决于点的样式。



- 要操作圆锥，拖曳五个定义点中的任意一个**即可**。要移动圆锥，请拖曳图形上的任意其他位置。

对象处理的基本要素

选择和取消选择对象

您可选择对象，也可选择多个对象。当您想同时**快速**移动、染色或移除多个对象时，**即可**选择多个对象。

- 单击一个对象或图像将其选中。

该对象会闪烁，表示已选中。

2. 单击任意其他对象将其添加到选项中。
3. 执行操作(如移动或设置颜色)。
4. 要取消选择所有对象，单击工作区域中的空白区域。

分组和取消分组几何对象

分组对象让您按组重新选择，即使您已取消和其他对象一起处理这些对象。

1. 单击各个对象将其添加到当前选择。
选中的对象会闪烁。
2. 显示选中的一个或多个对象的上下文菜单。
3. 单击**分组**。您可单击组中任意成员选择组中的所有项。
4. 要将一个组拆分为单个对象，则显示其任意成员对象的上下文菜单，然后单击**取消分组**。

删除对象

1. 显示一个或多个对象的上下文菜单。
2. 单击**删除**。

您无法删除原点、轴或表示锁定变量的点，即使这些项已被选中。

移动对象

您可移动一个对象、组或所选对象和组的组合。

注：如果选择或组中包含不可移动的对象(如图形的轴或有锁定坐标的点)，则您将无法移动所有对象。您必须取消选择，然后仅选择可移动的项。

要移动这个...	拖曳这个
多对象选择或组	其任意对象
一个点	该点
线段或矢量	除端点外的任意点

要移动这个...	拖曳这个
一条直线或射线	标识点
圆	圆心
其他几何图形	对象上除其定义点外的任意位置。例如，移动多边形时拖曳其一条边。

限制对象移动

拖曳前按住 **SHIFT** 键可限制部分对象的绘制、移动或操作方式。

使用此限制功能可以：

- **重新**调节图形应用中的一个轴。
- 水平或垂直平移工作区域，**具体**取决于初始拖曳方向。
- 将对象移动限制在水平或垂直方向上。
- 绘制三角形、矩形或多边形时将点的位置限制在 **15°** 增量以内。
- 将角度操作限制在 **15°** 增量以内。
- 将**重新**调整的圆的半径限制为整数值。

固定对象

固定对象可在移动或操作其他对象时避免发生意外更改。

您可固定绘制的函数、几何对象、文本对象、图形的轴和背景。

1. 选择要固定的一个或多个对象，或若要固定背景则单击空白区域。
2. 显示上下文**菜单**，然后选择**固定**。

固定的对象会在您**指定**它时显示一个大头针图标 .

3. 要取消固定一个对象，显示其上下文**菜单**，然后选择**取消固定**。

注：

- 虽然您不能拖曳固定的点，但您可通过编辑其 **x** 和 **y** 坐标**重新**定义其位置。
- 背景固定后您将无法平移工作区域。

更改对象的线条或填充颜色

使用不支持彩色功能的 TI-Nspire™ 手持设备处理文档时，在软件中进行的颜色更改将以灰色阴影显示。将文档移回软件时，颜色会恢复。

1. 选择一个或多个对象。
2. 选择对象的上下文菜单，单击**颜色**，然后单击**线条 颜色**或**填充 颜色**。
3. 选择要应用至对象的颜色。

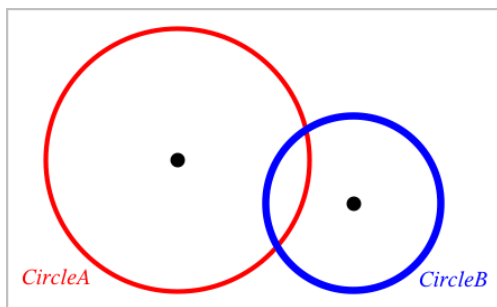
更改对象的外观

1. 从**操作**菜单中选择**属性**。
2. 选择您要更改的对象。您可更改形状、线条、图形或图形轴。
此时将显示选定对象的属性列表。
3. 按 **▲** 和 **▼** 可浏览属性列表。
4. 在各个属性图标上，按 **◀** 或 **▶** 可查看各选项。例如，选择“线宽”属性的“粗”、“细”或“中”。
5. 按 **Enter** 应用更改。
6. 按 **ESC** 关闭“属性”工具。

标记点、几何线和形状

1. 显示对象的上下文菜单。
2. 单击**标签**。
3. 输入标签文本，然后按 **Enter**。

标签即粘贴到对象上，并随对象的移动而移动。标签使用和对对象相同的颜色。



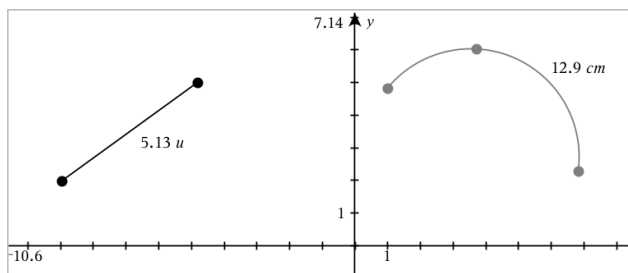
测量对象

在您操作测量的对象时，测量值将自动更新。

注：在“图形”应用程序中创建的对象的结果使用通用单位显示，即 u 。
在“几何”应用程序中创建的对象的结果使用厘米，即 cm 。

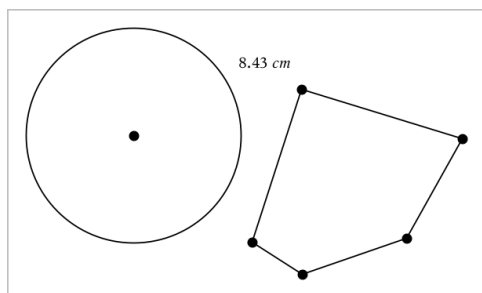
测量线段、圆弧或向量的长度

1. 从**测量**菜单中，选择**长度**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>测量>长度**。）
2. 单击对象显示其长度。



测量两点之间、一点和一条直线、以及一点和一个圆之间的距离

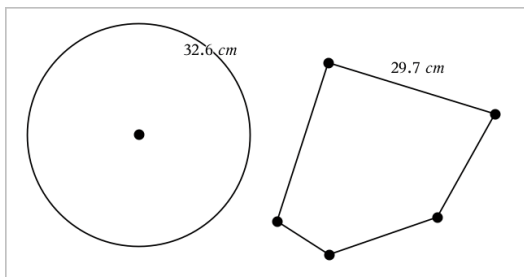
1. 从**测量**菜单中，选择**长度**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>测量>长度**。）
2. 单击第一个点。
3. 选择第二个点或者直线或圆上的一点。



在本例中，测量从圆心到多边形左上角顶点的长度。

计算圆或椭圆的圆周或者多边形、矩形或三角形的周长

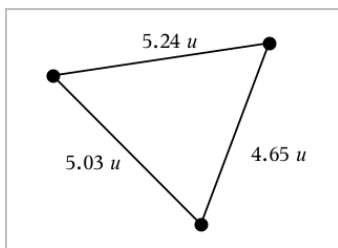
1. 从**测量**菜单中，选择**长度**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>测量>长度**。)
2. 单击对象显示其圆周或周长。



测量三角形、矩形或多边形的一边

1. 从**测量**菜单中，选择**长度**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>测量>长度**。)
2. 单击对象上形成待测边的两个点。

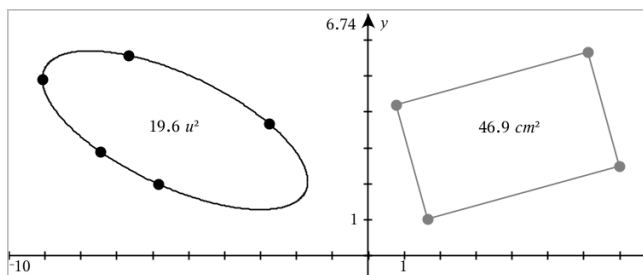
注：您必须单击**两个点**才能测量边长。单击该边会测量对象的整个周长。



测量圆、椭圆、多边形、矩形或三角形的面积

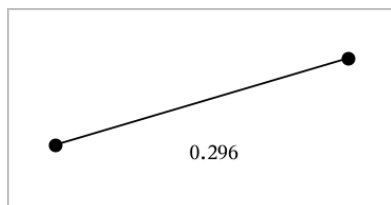
注：您不能测量使用“线段”工具构造的多边形的面积。

1. 从**测量**菜单中，选择**面积**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>测量>面积**。)
2. 单击对象显示其面积。



测量直线、射线、线段或向量的斜率

1. 从**测量**菜单中，选择**斜率**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>测量>斜率**。）
2. 单击对象显示其斜率。

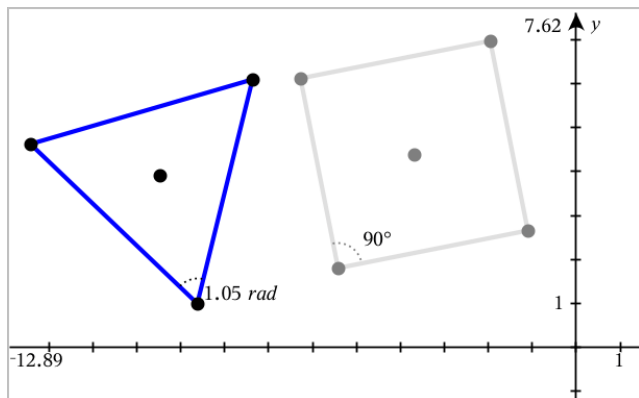


当您操作对象时，该值会自动更新。

测量角度

在“几何”应用程序中测量角度，范围为 0° 到 180° 。在“图形”应用程序中测量角度，范围从 0 弧度到 π 弧度。要更改角度单位，请使用**设置**菜单。

1. 从**测量**菜单中，选择**角度**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>测量>角度**。）
2. 单击三个位置或点定义角度。第二次单击定义**顶点**。



移动一个测量值

- ▶ 将测量值拖动到所需位置。

注：将测量值移到离对象过远的地方时，它不会再跟随对象。但其值将在您操作对象时继续更新。

编辑测量的长度

您可通过编辑测量值设置三角形、矩形或多边形的边长。

- ▶ 双击测量值，然后输入新值。

将测量值存储为变量

用此方法创建一个变量并为其分配一个测量值。

1. 显示该项的上下文菜单，然后选择**存储**。
2. 输入存储的测量值的变量名。

将测量的长度链接到已有变量

用此方法将测量的长度值分配给已有的变量。

1. 显示测量值的上下文菜单，然后选择**变量>链接到**。

菜单显示当前定义的变量的列表。

2. 单击您要链接到的变量的名称。

删除测量值

- ▶ 显示测量值的上下文菜单，然后选择**删除**。

锁定或解锁测量值

1. 显示测量值的上下文菜单，然后选择**属性**。
2. 使用上/下方向键选择“锁定”属性。
3. 使用左/右方向键关闭或打开锁定。

只要值在锁定状态，则无法对其作可能会更改测量值的操作。

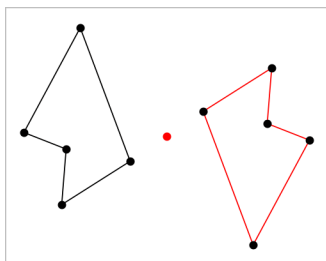
变换对象

“图形”和“几何”应用程序中均可对绘制的对象应用变换。

深入了解对称性

1. 从**变换菜单**中选择**对称**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>变换>对称**。)
2. 单击要研究其对称性的对象。
3. 单击一个位置或已有的点**建立**对称点。

即可显示对象的对称图像。

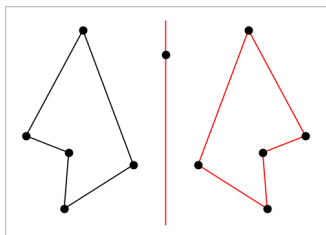


4. 操作原始对象或对称点**即可**研究对称性。

深入了解轴对称

1. 创建将**反射**对象的直线或线段。
2. 从**变换菜单**中选择**轴对称**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>变换>轴对称**。)
3. 单击要研究其轴对称的对象。
4. 单击预定义的直线或线段。

即可显示对象的轴对称图像。



5. 操作原始对象或对称线**即可**研究轴对称。

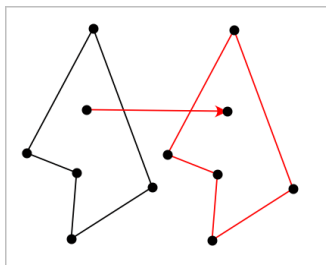
深入了解平移

1. (可选) 创建一个向量以**指示**平移的距离和方向。
2. 从**变换**菜单中选择**平移**。(在“图形”应用程序中, 单击**几何>变换>平移**。)
3. 单击要研究平移的对象。
4. 单击预定义的向量。

—或—

单击工作区域上的两个位置以**指定**平移的方向和距离。

显示对象平移后的图像。



5. 操作原始对象或**顶点****即可**研究平移。

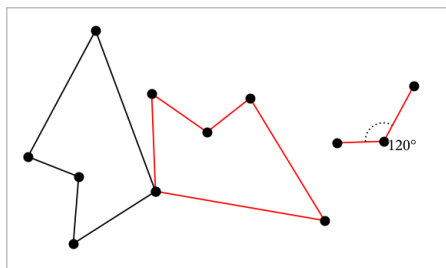
深入了解旋转

1. (可选) 创建一个角测量值作为预定义的旋转角度。
2. 从**变换**菜单中选择**旋转**。(在“图形”应用程序中, 单击**几何>变换>旋转**。)
3. 单击要研究其旋转的对象。
4. 单击一个位置或点定义旋转点。
5. 单击预定义的角的点。

—或—

单击三个位置以定义旋转角度。

即可显示对象的旋转图像。



6. 操作原始对象或旋转点**即可**研究旋转。

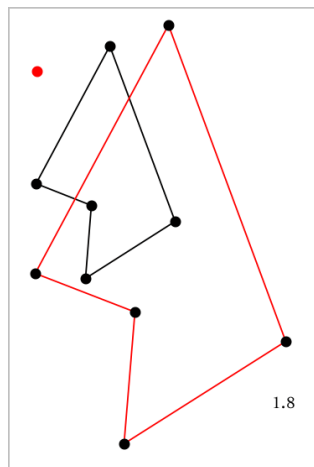
深入了解缩放

1. 创建一个包含数值的文本对象作为预定义的缩放因子。

注：您也可使用测量的长度值作为缩放因子。注意如果使用了较大的值，您可能需要平移显示才能查看放大的对象。

2. 从**变换**菜单中选择**缩放**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>变换>缩放**。)
3. 单击要研究缩放的对象。
4. 单击一个位置或已有的点定义缩放中心点。
5. 单击定义缩放因子的文本对象或测量值。

即可显示对象的缩放图像。



6. 操作原始对象或缩放中心点**即可**研究缩放。您也可编辑缩放因子。

研究几何构造工具

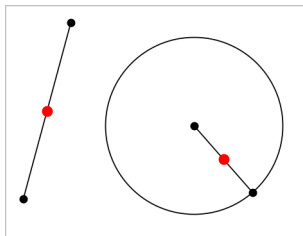
您可以通过从“构造”工具中添加对象对场景进行调查。构造是动态的。例如，当您操作线段的端点时，其中点会自动更新。

构造图形时，工作区域会显示一个工具(例如平行 )。若要取消，请按 **ESC**。

创建中点

此工具用于中分一条线段或定义任意两个点的中点。这些点可以在一个对象上，在不同的对象上，或在工作区域上。

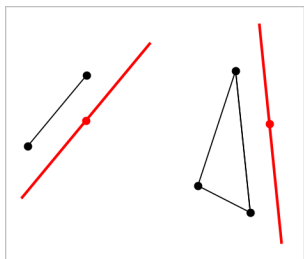
1. 从**构造**菜单中，选择**中点**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>构造>中点**。)
2. 单击一个点或位置定义第一个点。
3. 单击第二个点或位置完成中点。



创建平行线

此工具用于创建与已有直线平行的直线。现有直线可以是图形的轴线或三角形、方形、矩形或多边形的任意边。

1. 从**构造**菜单中，选择**平行**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>构造>平行**。)
2. 单击要作为参考线的对象。
3. 单击一个位置创建平行线。

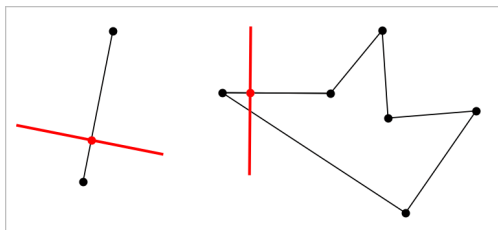


您可通过拖曳来移动平行线。如果您操作了参考对象，则该线将**保持**平行。

创建垂线

您可创建**与**参考线垂直的线。参考线可以是轴线、**已有的**直线、线段，也可以是三角形、矩形或多边形的一边。

1. 从**构造**菜单中，选择**垂线**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>构造>垂线**。）
2. 单击垂线要穿过的一个位置或点。
3. 单击要作为参考线的对象。

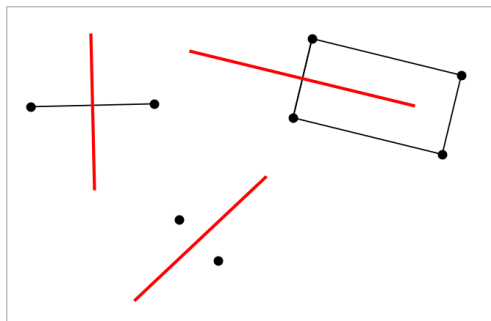


您可通过拖曳交点来移动垂线。如果您操作了参考对象，则该线将**保持**垂直。

创建垂线平分线

您可以在**线段上**，或是**三角形、矩形或多边形的一边上**，或在**任意两点之间**创建垂直平分线。

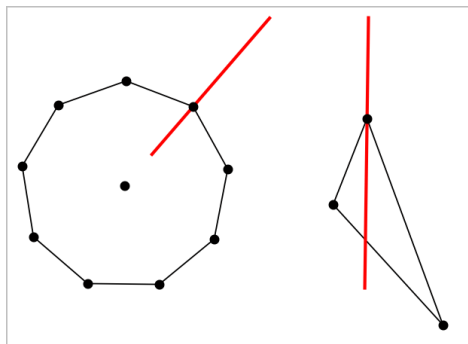
1. 从**构造**菜单中，选择**垂直 平分线**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>构造>垂直 平分线**。）
2. 单击要作为参考线的对象。
—或—
单击两个点以在其间创造垂直平分线。



平分角度

该工具用于创建角度平分线。角度的点可以在已有的对象上，也可以在工作区域中的位置上。

1. 从**构造**菜单中，选择**角度平分线**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>构造>角度平分线**。）
2. 单击三个位置或点定义角度。第二次单击定义角度的**顶点**。

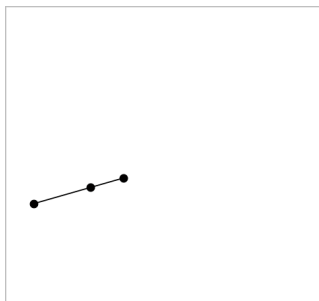


在您操作定义点时，角度平分线将自动调整。

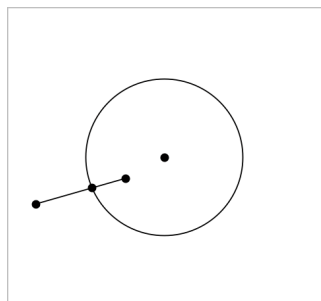
创建轨迹

Locus 工具可以深入了解一个对象的移动范围与通过共享点约束的其他对象的关系。

1. 创建一条线段、直线或一个圆。
2. 在线段、直线或圆上创建一个点。



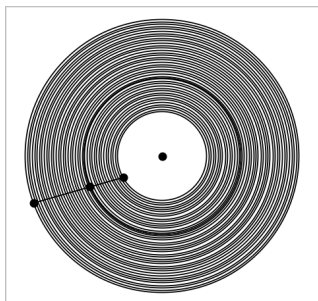
3. 创建使用之前步骤中创建的点的另一个对象。



创建圆以使用线段中定义的点。

4. 从**构造**菜单中，选择**轨迹**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>构造>轨迹**。)
5. 单击对象共用的点。
6. 单击定义为共享该点的对象(即要改变的对象)。

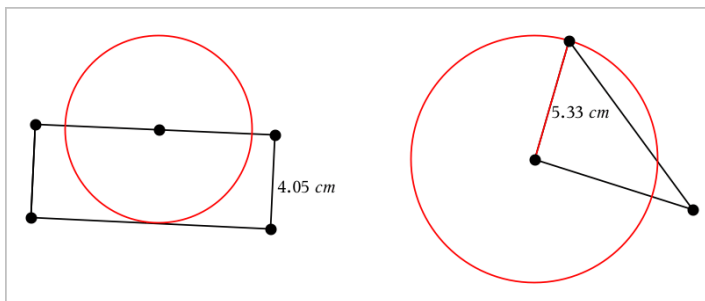
此时将显示连续的轨迹。



创建圆规

此工具的作用类似于用于在纸上绘圆的几何圆规。

1. 从**构造**菜单中，选择**圆规**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>构造>圆规**。）
2. 设置圆规宽度(半径)：
单击一条线段。
—或—
单击一个三角形、矩形、多边形或正多边形的任意一边。
—或—
单击工作区域上存在的任意两个点或位置。
3. 单击一个位置确定圆心并完成构造。



在您操作用于定义半径的原始线段、边或点时，半径将自动调整。

制作对象点的动画

您可将对象或图形上任意作为点创建的点制作成动画。可同时制作多个点的动画。

制作点动画

1. 从**操作**菜单中选择**属性**。
2. 单击点可显示其属性。
3. 按 ▼ 选择动画属性。
4. 按 ◀ 或 ▶ 选择单向或交替动画。
5. 输入一个**设定动画速度**的值。动画可使用任何非零**速度**。要使方向转向，只需输入负值。

6. 按 **Enter** 显示动画控制  .

7. 按 **ESC** 关闭“属性”工具。

暂停和继续所有动画

- ▶ 要暂停页面中的所有动画，请单击**暂停**。
- ▶ 要继续所有动画，请单击**播放**。

重置所有动画

重置会暂停所有动画并将所有动画的点返回其动画初始时的位置。

- ▶ 要**重置**动画，请单击**重置** .

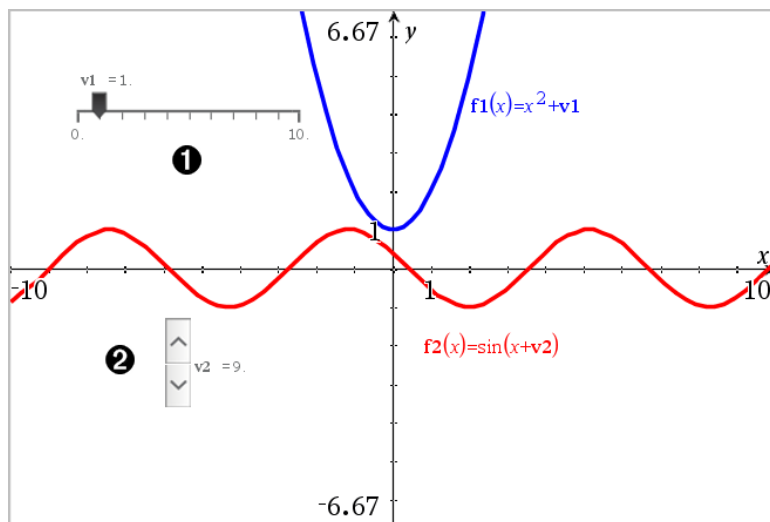
更改或停止一个点的动画

1. 单击**重置**  停止所有动画。
2. 从**操作菜单**中选择**属性**。
3. 单击点可显示其属性。
4. 选择动画属性，然后输入一个新动画**速度**。要停止一个点的动画，输入零。

注：如果有其他动画点，则动画控制会保留在工作区域。

使用游标调整变量值

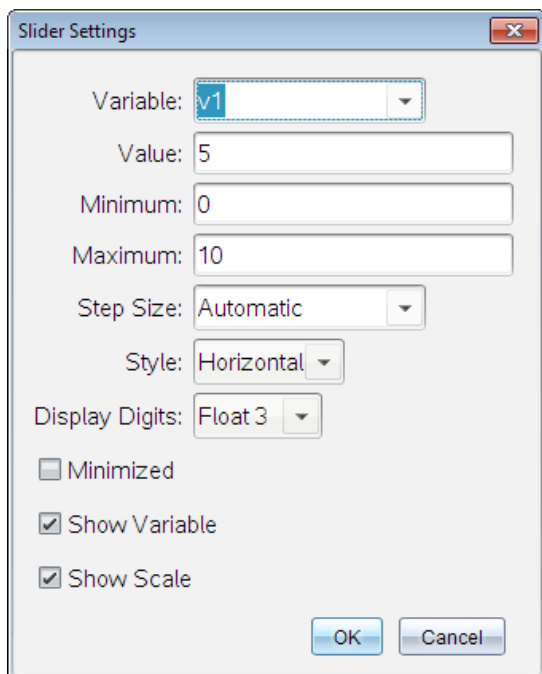
在“图形、几何和数据 & 统计”应用程序中，游标**控件**可让您调整或更改数值变量。



- ❶ 水平游标调整变量 $v1$ 。
- ❷ 最小化的垂直游标调整变量 $v2$ 。

插入游标

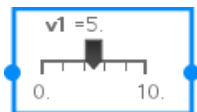
1. 从图形、几何或数据 & 统计页面开始。
2. 从**操作**菜单中选择**插入游标**。
打开“游标**设置**”屏幕。



3. 根据需要输入值。

4. 单击**确定**。

游标将在工作区中显示。游标上的**手柄**用于移动或伸展游标。要移动**手柄**，单击工作区域中的空白区域。

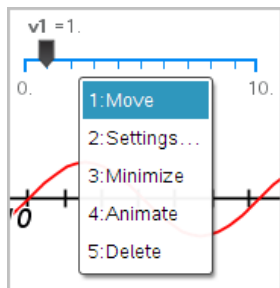


5. 要调整变量，滑动**指针**(或单击最小化的游标上的箭头)。

操作游标

使用上下文**菜单**中的选项移动或删除游标，以及开始或停止其制作动画。您也可更改游标的**设置**。

1. 显示游标的上下文**菜单**。



2. 单击选项将其选中。

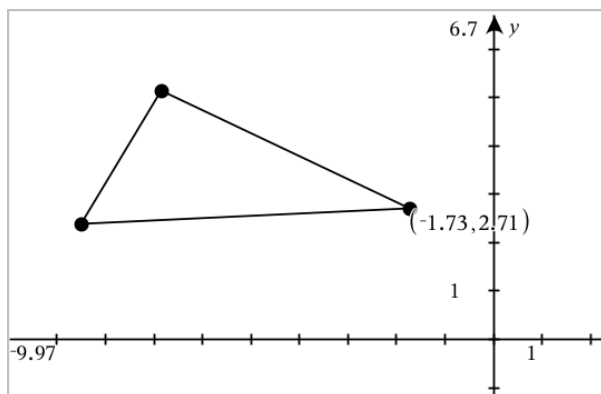
标记(识别)点的坐标

只要点是在“图形”应用程序创建的,“图形”应用程序即可确定并标记任意现有点的坐标。

1. 从**操作菜单**中,选择**坐标和方程**。

该工具显示在工作区顶端

2. 轻按要显示其坐标的点。



3. 按 **ESC** 关闭工具。

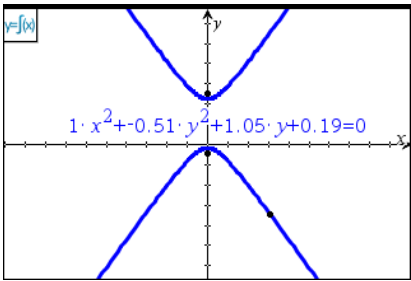
如果您稍后将该点移动到其他位置,则坐标会跟随该点并自动更新。

显示几何对象的方程

您可以显示在“绘图视图”中作图的对象或在“平面几何视图”的“分析窗口”内作图的对象(直线、切线、圆形或几何圆锥曲线)的方程。

注：由于分析和几何圆锥曲线的数值表示方式的不同，有时候可能无法将几何圆锥曲线转换为分析模板。这是为了避免以模板为基础的圆锥曲线会与几何圆锥曲线不同。

- 1. 从**操作**菜单中，单击**坐标 和 方程**。
- 2. 将**指针**移至该对象。
显示对象方程。
- 注：**如果您接近直线上定义的点或圆的中心点，则会显示该点的坐标而不是方程。将**指针**从定义的点移开以获得该对象的方程。
- 3. 单击以将方程添加到**指针**。
- 4. 移动方程到所需位置，然后单击将其固定。



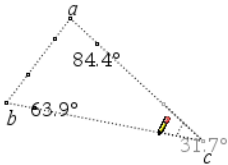
- 5. 按 **ESC** 退出工具。

使用“计算”工具

“图形”和“几何”应用程序中均有“计算”工具。您可用其计算作为文本对象输入的数学表达式。您可编辑已计算的表达式，然后重新计算。

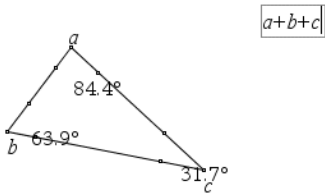
在下例中，我们绘制了一个三角形并使用**测量值**菜单中的**角度**工具测量其角度。“计算”工具添加这些角。

- 1. 创建一个对象并显示其测量值。



- 2. 从**操作**菜单中，单击**文本**。

3. 键入用于计算的公式。本例中，该公式添加了三个角度的测量值。



4. 从**操作**菜单中，单击**计算**。

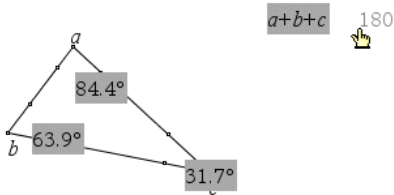
5. 单击您创建的公式。

此时系统将提示您选择公式中每一项的值。

6. 看到提示时，单击每个角度测量值。

注：如果您将测量值存储为变量，则可在看到提示时通过单击  将其选定。如果所存储测量值的名称与公式中的某一项匹配，您可以在提示输入该项时按“L”。

公式中的所有变量都取值后，工作区中将显示计算结果。



7. 按 **Enter** 将该结果固定为新文本对象。

3D 图形

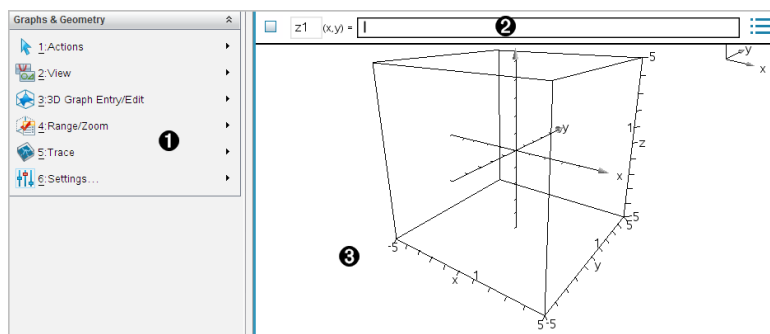
“3D 绘图”视图可让您创建和探究以下三维图形：

- $f(x)$ 形式的 3D 函数
- 3D 参数图

选择 3D 图形视图

所有“图形”页面  或“几何”页面  均可使用 3D 图形视图。

► 从视图菜单中选择 **3D 绘图**。



① 3D 图形菜单

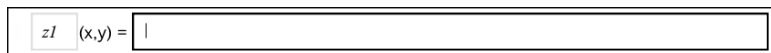
② 输入行。用于定义 3D 图形。默认图形类型为 3D 函数，表示为 $z1(x,y)$ =。

③ 3D 图形工作区。显示包含您定义的图形的 3D 框。拖曳以旋转该框。

绘制 3D 函数

1. 在 3D 图形视图中，选择 **3D 图形 输入/编辑>函数**。

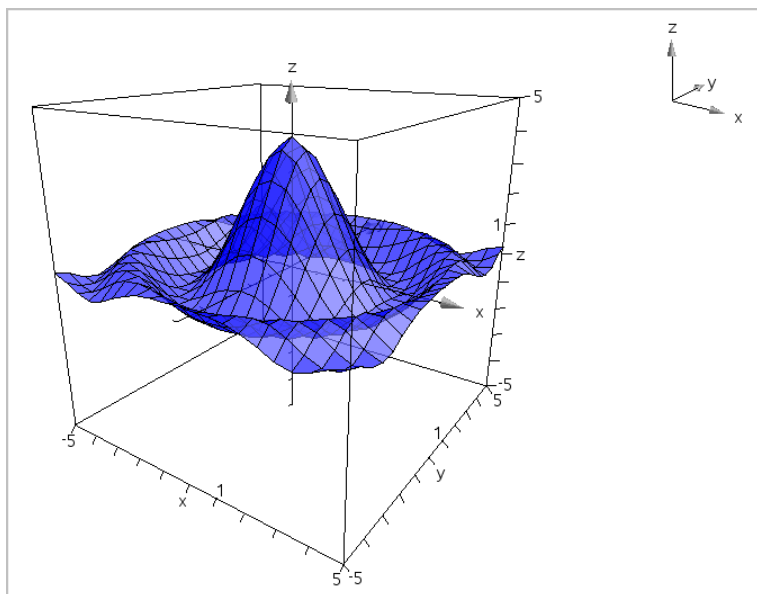
显示输入行。



2. 键入定义图形的表达式。您可以键入表达式或使用表达式模板创建公式。

$z1$	$(x,y) = \frac{12 \cdot \cos\left(\frac{x^2+y^2}{4}\right)}{3+x^2+y^2}$

3. 按 **Enter** 绘图并隐藏输入行。您随时可按 **Ctrl+G** 显示或隐藏输入行。



绘制 3D 参数方程

1. 在 3D 图形视图中，选择 **3D 图形 输入/编辑 > 参数**。

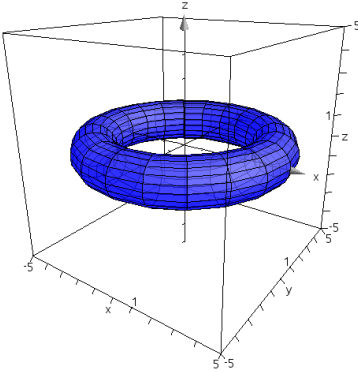
显示输入行。

$x1$	$(t,u) =$	
$y1$	$(t,u) =$	<Enter expression>
$z1$	$(t,u) =$	<Enter expression>

2. 键入定义图形的方程。

$x1$	$(t,u) =$	4 * cos(t) - sin(u) * cos(t)
$y1$	$(t,u) =$	4 * sin(t) - sin(u) * sin(t)
$z1$	$(t,u) =$	cos(u)

3. 按 **Enter** 绘图并隐藏输入行和键盘。您随时可按 **Ctrl+G** 显示或隐藏输入行。



4. 要设置图形参数 $tmin$ 、 $tmax$ 、 $umin$ 和 $umax$ ，显示图形的上下文菜单，然后选择 **编辑 参数**。



旋转 3D 视图

手动旋转

1. 按 **R** 激活“旋转”工具(只有带触控板的 TI-Nspire™ 手持设备才需这么做)。
2. 按任意四个箭头键可以旋转图形。

自动旋转

自动旋转相当于按住向右箭头键。

1. 按 **A**。

“自动旋转”图标  即会出现，图形将会旋转。

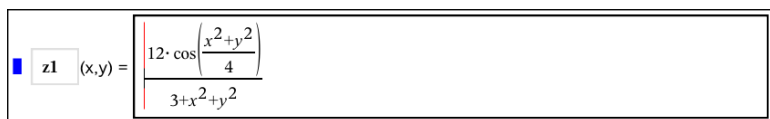
2. (可选) 使用向上或向下箭头键可以浏览正在旋转的图形。
3. 要停止旋转并返回“指针”工具，请按 **Esc**。

从特定方向查看

1. 如果需要，请按 **Esc** 返回“指针”工具。
2. 使用字母键选择方向：
 - 按 **Z**、**Y** 或 **X** 沿着 **z**、**y** 或 **x** 轴查看。
 - 按字母 **O** 从默认方向查看。

编辑 3D 图形

1. 双击图形在输入行显示其表达式。
—或—
显示图形的上下文菜单，然后单击 **编辑 关系**。



2. 修改输入行中的现有表达式，或键入新的表达式。
3. 按 **Enter**。

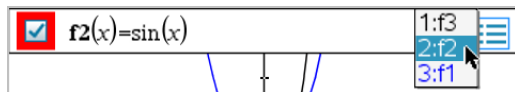
访问图形历史记录

对于每个问题，软件都会存储图形应用程序和 3D 图形视图中定义的关系，如功能图 **f1** 到 **f99** 和 3D 功能图 **z1** 到 **z99**。您可使用输入行上的按钮查看和编辑这些项。

查看历史记录

1. 按 **Ctrl+G** 显示输入行。
2. 单击输入行上的 **历史记录菜单按钮** .

此时将显示菜单。指向每个项的名称时，其表达式会显示在输入行上。



3. 选择您要查看或编辑的关系的名称。

4. (可选)在输入行上,使用向上或向下箭头键浏览定义的同类型关系。

查看特定关系类型的历史记录

如果要查看或编辑未在历史记录菜单显示的已定义关系,请使用此方法。

1. 在**图形 输入/编辑**菜单中,单击关系类型。例如,单击**极性**显示下一可用极性关系的输入行。
2. 单击**历史记录**菜单按钮 ,或使用向上或向下箭头键浏览定义的同类型关系。

更改 3D 图形的外观

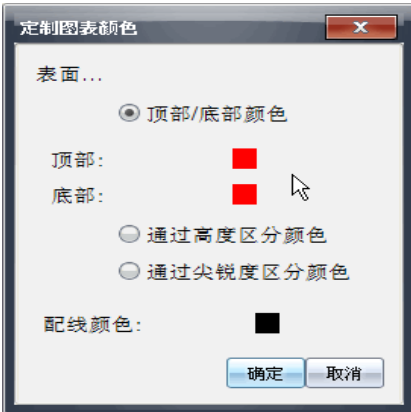
设置线框和表面颜色:

1. 显示图形的上下文菜单,单击**颜色**,然后单击**线条 颜色**或**填充 颜色**。
2. 单击一个色样应用该颜色。

设置自定义绘图颜色:

您可以给图形的**顶面**或**底面**指定不同的颜色,也可以选择根据高度或陡度自动给图形着色。您还可以**设置线框颜色**。

1. 显示图形的上下文菜单,然后单击**颜色 > 自定义 绘图 颜色**。



2. 选择三个表面颜色选项之一：**顶面/底面颜色**、**按高度使用不同颜色**或**按陡度使用不同颜色**。
 - 如果选择**顶面/底面颜色**,请单击色样为**顶面**和**底面**选择颜色。
 - 如果选择**按高度或陡度使用不同颜色**,则会自动确定颜色。

3. 要**设置**线框颜色, 请单击色样并选择一种颜色。

设置图形的其他属性:

1. 显示图形的上下文**菜单**, 然后单击**属性**。您可以**设置**选定图形的以下属性。

- 格式: 表面+网格、仅表面或仅网格
- x 分辨率(输入范围为 2-200* 之间的一个值, 默认为 **21**)
- y 分辨率(输入范围为 2-200* 之间的一个值, 默认为 **21**)
- 透明度(输入范围为 0-100 之间的一个值, 默认为**30**)

* 无论输入值是多少, **手持设备**的最大分辨率限为 21。

2. 根据需要**设置**属性, 然后按 **Enter** 接受更改。

显示或隐藏图形的标签

► 显示图形的上下文**菜单**, 然后单击**隐藏标签**或**显示标签**。

显示和隐藏 3D 图形

1. 在 3D 图形视图中, 选择**操作>隐藏/显示**。

显示“隐藏/显示”工具, 且当前隐藏的项目(若有)将以灰色显示。

2. 单击图形更改其隐藏/显示状态。

3. 要应用更改并关闭工具, 请按 **Esc**。

注: 如果要仅显示或隐藏图形的标签, 请见 [显示或隐藏图形的标签](#)。

自定义 3D 查看环境

设置背景颜色

► 显示工作区的上下文**菜单**, 然后单击**背景颜色**。

显示或隐藏特定的视图要素

► 从**视图菜单**中, 单击您要显示或隐藏的要素。您可以选择 3D 边框、坐标轴、框端点值和图例等要素。

设置边框和坐标轴的视觉属性

1. 显示边框的上下文**菜单**, 然后单击**属性**。您可以**设置**以下属性:

- 显示或隐藏刻度标签

- 显示或隐藏端点值
- 显示或隐藏坐标上的箭头
- 显示 3D 或 2D 箭头

2. 根据需要**设置**属性，然后按 **Enter** 接受更改。

缩小或放大 3D 视图

► 从**范围/缩放**菜单中，单击**收缩**框或**放大**框。

更改 3D 高宽比：

1. 从**范围/缩放**菜单中，单击**高宽比**。
2. 输入 x、y 和 z 轴的值。各轴的默认值是 **1**。

更改范围设置

► 在**范围/缩放**菜单上，单击**范围 设置**。您可以**设置**以下参数。

- XMin(默认 =-5)
XMax(默认 =5)
XScale(默认 =Auto) 您可输入一个数值。
- YMin(默认 =-5)
YMax(默认 =5)
YScale(默认 =Auto) 您可输入一个数值。
- ZMin(默认 =-5)
ZMax(默认 =5)
ZScale(默认 =Auto) 您可输入一个数值。
- eye θ° (默认 =35)
eye ϕ° (默认 =160)
eye distance(默认 =11)

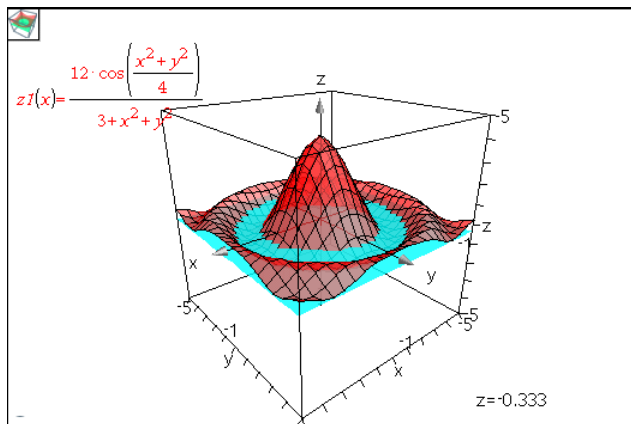
在 3D 视图中跟踪

1. 从**跟踪**菜单中选择**z 跟踪**。

“z 跟踪”图标  和跟踪平面**即**会显示，随之还会显示一个文本行，显示当前 “z=” 跟踪值。

2. 要移动跟踪，请按下 **Shift**，然后按向上或向下箭头键。

“z=” 文本会随着您的移动而变化。

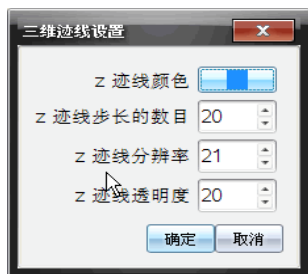


3. (可选) 使用四个箭头键可以旋转视图并查看跟踪平面和图形的相交情况。
4. 要停止跟踪并返回“指针”工具，请按 **Esc**。

更改跟踪设置

1. 从跟踪菜单中选择跟踪 设置。

“3D 跟踪设置”对话框将打开。



2. 输入或选择设置，然后单击确定应用这些设置。
3. 如果尚未跟踪，您的新设置将在下次跟踪时生效。

示例: 创建动画 3D 图形

1. 插入新的问题并选择“3D 绘图”视图。
2. 从操作菜单中，选择插入 游标，单击进行定位，然后键入 **time** 作为其变量名。
3. 显示游标的上下文菜单，单击设置，然后输入以下值。

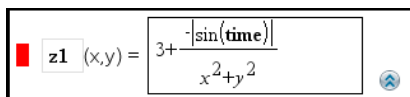
值: **3.8**

最小: **3.2**

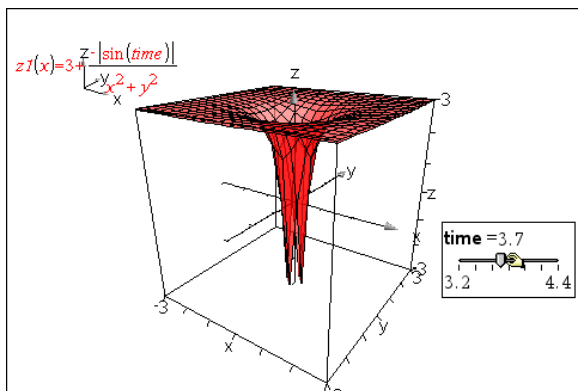
最大: **4.4**

步长: **0.1**

4. 在输入行中, 定义此处显示的函数:

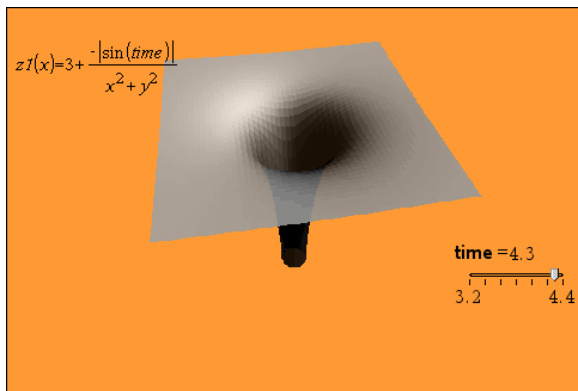


5. 拖动游标指针查看时间的变化效果。



6. 添加视觉偏好。例如:

- [更改工作区背景色](#)。
- [隐藏框、轴或图例](#)。
- [自动旋转](#)图形。
- [更改图形填充色并隐藏其线条](#)。
- 更改图形[透明度和阴影](#)。



7. 要使图形生成动画，请显示游标的上下文菜单，然后选择**动画**。（若要停止，请从上下文菜单中单击**停止 动画**。）

您可以将**手动**或**自动旋转**结合游标动画一起使用。通过调整 **x** 和 **y** 分辨率，从而在曲线定义与动画流畅性间达到平衡。

“几何”应用程序

“几何”应用程序可用于：

- 创建和研究几何对象和构造。
- 操作和测量几何对象。
- 将对象中的点制作动画并深入了解其表现。
- 研究对象变换。

添加“几何”页面

- 要使用空“几何”页面开始一个新文档：

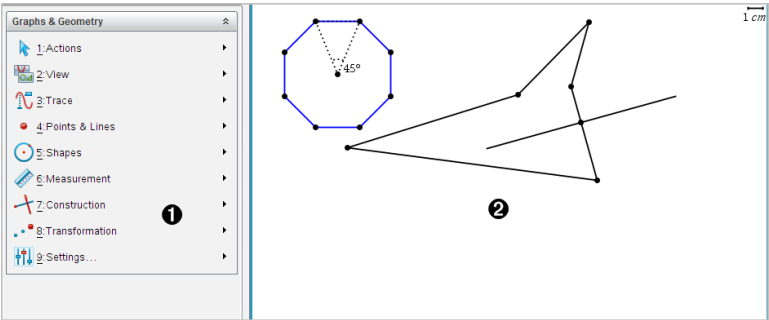
从主文件菜单，单击**新建文档**，然后单击**添加几何**。

手持设备：按 **[on]**，然后选择**几何** .

- 要在现有文档的当前问题中添加一个“几何”页面：

从工具栏单击**插入>几何**。

手持设备：按 **[doc]** 并选择**插入>几何**。



- ❶ **几何菜单** - 查看“几何”页面时随时可用。
- ❷ **几何工作区** -- 创建和研究几何对象的区域。

您必须了解的内容

更改图形与几何设置

1. 从**设置**菜单中，选择**设置**。
2. 选择需要的**设置**。

- **显示数位。**设置数位显示格式，如浮点或固定位数小数。
- **图形角度。**仅供“图形”应用程序设置角度单位使用。要使用当前“文档设置”，请将此设置为**自动**。
- **几何角度。**仅供“几何”应用程序设置角度单位使用。要使用当前“文档设置”，请将此设置为**自动**。
- **自动隐藏绘图标签。**在“图形”应用程序中，隐藏通常显示在绘制的关系旁的标签。
- **显示坐标轴端值。**仅在“图形”应用程序中有效。
- **显示函数处理的工具提示。**仅在“图形”应用程序中有效。
- **自动查找关键点。**在“图形”应用程序中，跟踪函数图形时显示零点、最小点和最大点。
- 单击**恢复**将所有设置恢复到出厂默认。
- 单击**用作默认**将当前设置应用到打开的文档并保存为新图形或几何文档的默认设置。

使用上下文菜单

上下文菜单用于**快速**访问适用于特定对象的常用命令和**工具**。例如，您可使用上下文菜单更改对象的线条颜色或对一系列选择的对象进行分组。

- ▶ 您可以通过以下途径之一显示对象的上下文菜单。
 - **Windows®:** 右键单击该对象。
 - **Mac®:** 按住 **⌘** 并单击该对象。
 - **手持设备:** 将指针移至该对象，然后按 **/ [menu]**。

查找图形或几何应用程序中的隐藏对象

您可隐藏和显示单个图形、几何对象、文本、标签、测量结果和轴端值。

要临时查看隐藏的图形或对象或恢复显示：

1. 从**操作菜单**中选择**隐藏/显示**。

工作区中显示“隐藏/显示”工具 ，且所有隐藏的对象均以暗色显示出来。

2. 单击图形或对象可切换其隐藏/显示状态
3. 要应用更改并关闭“隐藏/显示”工具，请按 **ESC**。

插入背景图像

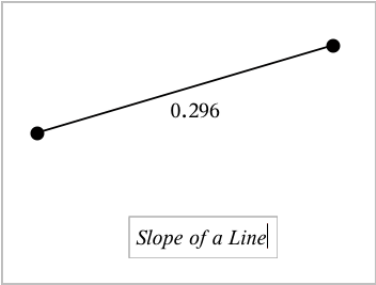
您可以插入背景图像作为图形或几何页面的背景。该图像的文件格式可以是 .bmp、.jpg 或 .png 格式。

1. 从**插入**菜单中，单击**图像**。
2. 导航到您要插入的图像，选择该图像，然后单击**打开**。

关于移动、调整大小和删除背景图像的信息，请见[使用软件中的图像](#)。

在图形或几何工作区域添加文本

1. 从**操作**菜单中，选择**文本**。
工作区域中显示“文本”工具 。
2. 单击文本的位置。
3. 在显示的框中输入文本，然后按 **Enter**。



4. 按 **ESC** 关闭“文本”工具。
5. 要编辑文本，请双击。

删除一个关系及其图形

1. 单击图形即可选择该关系。
2. 按**空格**或**删除**。

即可从工作区域和图形历史中移除图形。

几何对象简介

“图形”和“几何”应用程序中均有“几何”工具。您可使用这些工具绘制和研究对象，如点、线和图形。

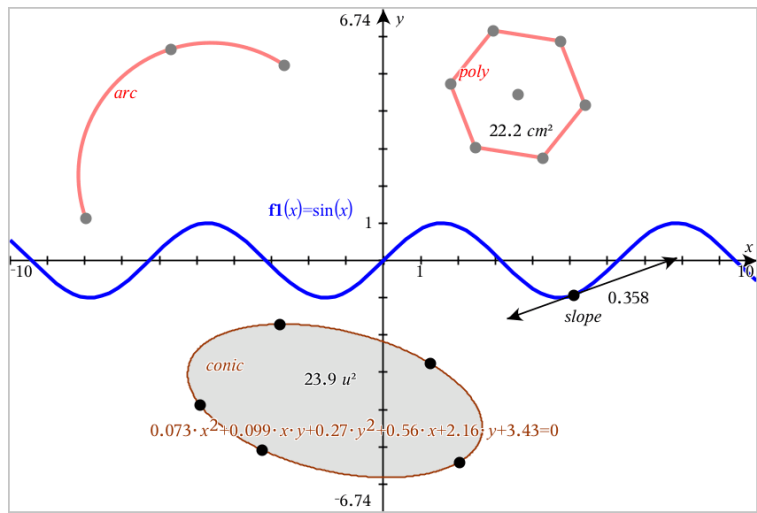
- 这些“图形”视图叠加在“几何”工作区域上显示“图形”工作区域。您可在任一工作区域上选择、测量和更改对象。

- “平面几何”视图仅显示“几何”应用程序中创建的对象。

图形应用程序中创建的对象

“图形”应用程序中创建的点、线和图形是分析对象。

- 所有定义这些对象的点均在 **x、y** 图形平面上。在此创建的图形仅在“图形”应用程序中可见。更改轴刻度会影响对象的显示。
- 您可显示和编辑对象上任意点的坐标。
- 您可显示“图形”应用程序中创建的直线、切线、圆形或几何圆锥的方程。

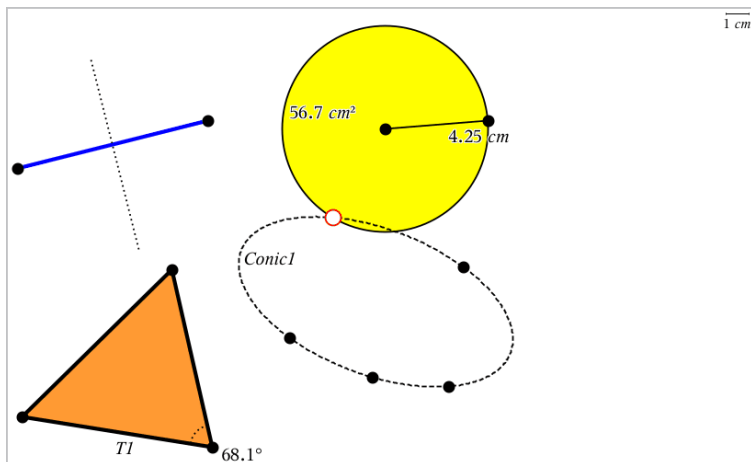


圆弧和多边形是在“几何”应用程序中创建的。正弦曲线和圆锥是在“图形”应用程序中创建的。

“几何”应用程序中创建的对象

“几何”应用程序中创建的点、线和图形不是分析对象。

- 定义这些对象的点不在图形平面上。在此创建的对象在“图形”和“几何”应用程序中均可显示，但它们不受图形 **x、y** 轴变化的影响。
- 您不能获取对象的点的坐标。
- 您不能显示“几何”应用程序中创建的几何对象的方程



创建点和线

创建对象时，工作区域会显示一个工具(例如**线段** )。若要取消，请按**ESC**。

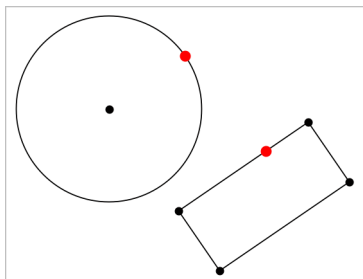
在工作区域创建一个点

1. 从**点 和 线**菜单中，选择**点**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>点 和 线>点**。)
2. 单击一个位置创建点。
3. (可选)标记点。
4. 要移动一个点，拖曳**即可**。

在图形或对象上创建点

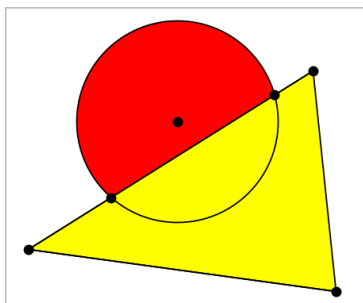
您可以在直线、线段、**射线**、坐标轴、向量、图形或圆上创建点。

1. 从**点 和 线**菜单中，选择**点位置**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>点 和 线>点位置**。)
2. 单击要创建点的图形或对象。
3. 在对象上单击一个位置放置点。



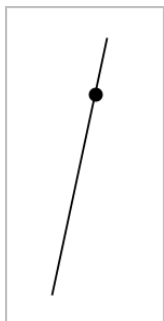
标识交点

1. 从**点**和**线**菜单中，选择**交点**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>点**和**线>交点**。）
2. 单击两个交叉的对象以在其交叉位置添加一个点。



创建直线

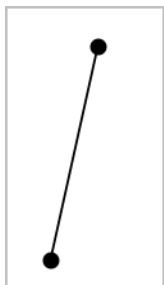
1. 从**点**和**线**菜单中，选择**直线**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>点**和**线>直线**。）
2. 单击一个位置定义直线上的一个点。
3. 单击第二个位置定义直线方向和可见部分的长度。



4. 要移动直线，拖曳其标识点**即可**。要旋转直线，拖曳除标识点或端点外的任意点**即可**。要延长其可见部分，拖曳任意端点。

创建线段

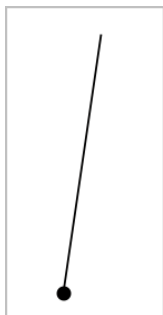
1. 从**点**和**线**菜单中，选择**线段**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>点**和**线>线段**。）
2. 单击两个位置定义线段的端点。



3. 要移动线段，拖曳除端点外的任意点。要操作方向或长度，拖曳任一端点。

创建射线

1. 从**点**和**线**菜单中，选择**射线**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>点**和**线>射线**。）
2. 单击一个位置定义**射线**的端点。
3. 单击第二个位置定义**射线**的方向。

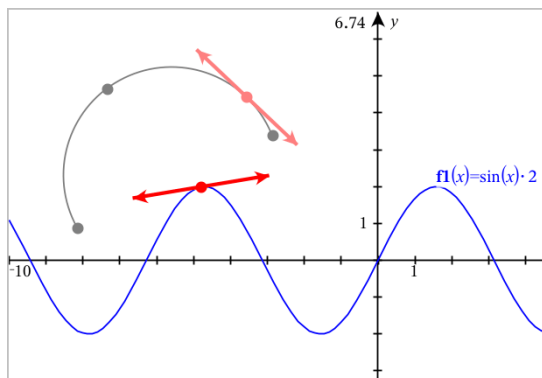


要移动**射线**，拖曳其标识点**即可**。要旋转**射线**，拖曳除标识点或端点外的任意点**即可**。要延长其可见部分，拖曳其端点。

创建切线

您可创建几何对象或函数图形上的特定点的切线。

1. 从**点**和**线**菜单中，选择**切线**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>点**和**线>切线**。）
2. 单击对象将其选中。
3. 在对象上单击一个位置创建切线。

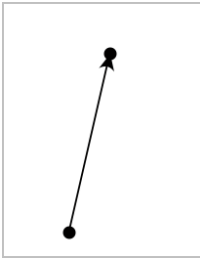


4. 要移动切线，拖曳**即可**。它会保持与对象或图形的相切关系。

创建向量

1. 从**点**和**线**菜单中，选择**向量**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>点**和**线>向量**。）
2. 单击一个位置确定向量的始点。

3. 单击第二个位置**设置**方向和大小并完成向量。

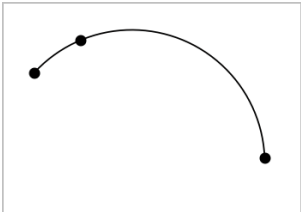


4. 要移动向量，拖曳除端点外的任意点。要操作其大小和/或方向，拖曳任意端点。

注：如果端点位于坐标轴或另一个对象上，则只能沿着该对象移动向量的端点。

创建圆弧

- 1. 从**点** 和 **线**菜单中，选择**圆弧**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>点** 和 **线>圆弧**。)
- 2. 单击一个位置或点确定圆弧起点。
- 3. 单击第二个点确定圆弧将经过的交点。
- 4. 单击第三个点**设置**终点并完成圆弧。



5. 要移动圆弧，请拖曳其圆周。要操作圆弧，拖曳其三个定义点中的任意一个**即可**。

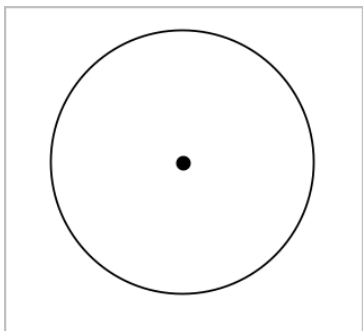
创建几何图形

“图形”**工具**用于研究圆、多边形、圆锥和其他几何对象。

创建图形时，工作区域会显示一个**工具**(例如 **圆** )。要取消图形，请按**ESC**。

创建圆

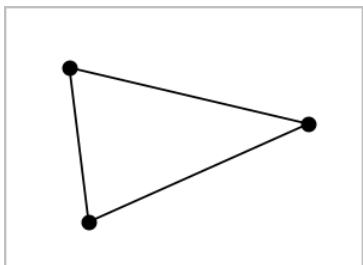
1. 从**图形**菜单中，选择**圆**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>图形>圆**。)
2. 单击一个位置或点作为圆的中心点。
3. 单击一个位置或点确定半径并完成圆。



4. 拖曳其圆周可对圆的大小进行调整。移动时，请拖曳其圆心。

创建三角形

1. 从**图形**菜单中，选择**三角形**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>图形>三角形**。)
2. 单击一个位置确定三角形的**顶点**。



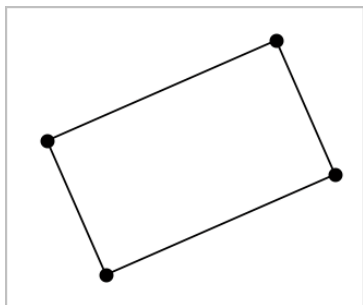
3. 要操作三角形，拖曳任意点**即可**。要移动三角形，拖曳任意边**即可**。

创建矩形

1. 从**图形**菜单中，选择**矩形**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>图形>矩形**。)
2. 单击一个位置或点确定矩形的第一个角。
3. 单击一个位置确定第二个角。

此时将显示矩形的一条边。

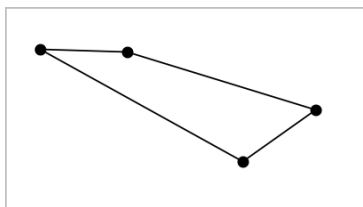
- 单击确定到另一边的距离，即可完成矩形。



- 要旋转矩形，拖曳其前两个点中的任意一个。要扩展矩形，拖曳其后两个点中的任意一个。要移动三角形，拖曳任意边即可。

创建多边形

- 从**图形**菜单中，选择**多边形**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>图形>多边形**。）
- 单击一个位置或点确定多边形的第一个**顶点**。
- 单击确定其他各个**顶点**。
- 要完成多边形，单击第一个**顶点**。



- 要操作多边形，拖曳任意**顶点**即可。要移动三角形，拖曳任意边即可。

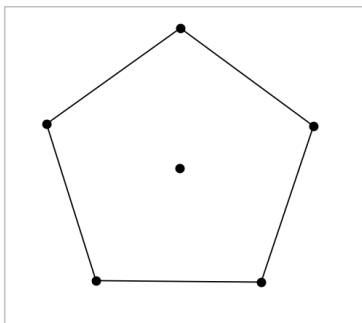
创建正多边形

- 从**图形**菜单中，选择**正多边形**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>图形>正多边形**。）
- 在工作区中单击一次以确定正多边形的中心点。
- 单击第二个位置确定第一个**顶点**和半径。

此时将形成一个 16 条边的正多边形。边数在括号中显示；例如，{16}。

4. 沿圆形轨迹拖曳任意**顶点**设置边数。

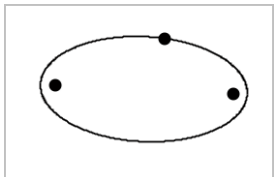
- 顺时针拖曳可减少边数。
- 逆时针拖曳可增加对角线。



5. 要调整或旋转正多边形，拖曳任意一个点均可。要移动三角形，拖曳任意边**即可**。

创建椭圆

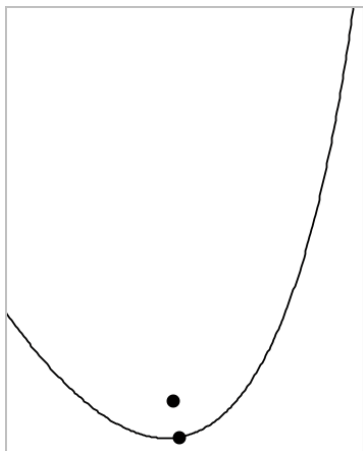
1. 从**图形**菜单中，选择**椭圆**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>图形>椭圆**。）
2. 单击两个位置或点确定焦点。
3. 单击以确定**椭圆**上的一个点并完成图形。



4. 要操作**椭圆**，拖曳其三个定义点中的任意一个**即可**。要移动**椭圆**，拖曳其圆周**即可**。

创建一条抛物线(使用焦点和顶点)

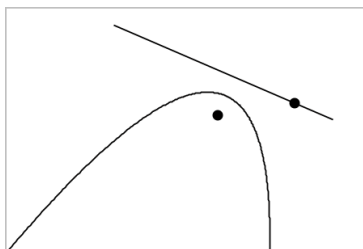
1. 从**图形**菜单中，选择**抛物线**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>图形>抛物线**。）
2. 单击一个位置确定焦点。
3. 单击一个位置确定**顶点**并完成**抛物线**。



4. 要操作**抛物线**，请拖曳其焦点或**顶点**。要移动**抛物线**，请拖曳其任意其他点。

创建一条抛物线(使用焦点和准线)

1. 创建一条线作为准线。
2. 从**图形**菜单中，选择**抛物线**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>图形>抛物线**。)
3. 单击一个位置确定焦点。
4. 单击该线使其作为准线。

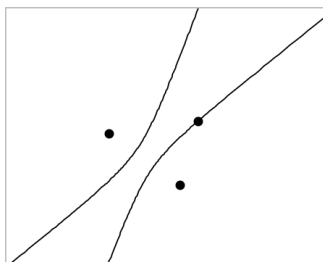


5. 要操作**抛物线**，请旋转或移动其准线或拖曳其焦点。要移动**抛物线**，可同时选择准线和焦点，然后拖曳任意对象。

创建双曲线

1. 从**图形**菜单中，选择**双曲线**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>图形>双曲线**。)

- 单击两个位置确定焦点。
- 单击第三个位置完成双曲线。

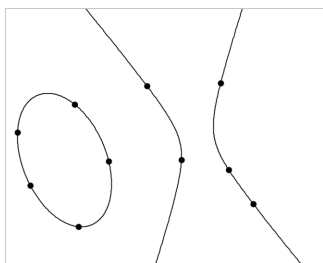


- 要操作双曲线，拖曳其三个定义点中的任意一个即可。要移动圆锥，请拖曳图形上的任意其他位置。

五点法创建圆锥

- 从图形菜单中，选择**五点法创建圆锥**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>图形>五点法创建圆锥**。）
- 单击五个位置确定图形上的五个点。

圆锥可能是双曲线或椭圆形，具体取决于点的样式。



- 要操作圆锥，拖曳五个定义点中的任意一个即可。要移动圆锥，请拖曳图形上的任意其他位置。

对象处理的基本要素

选择和取消选择对象

您可选择对象，也可选择多个对象。当您想同时**快速**移动、染色或移除多个对象时，**即可**选择多个对象。

- 单击一个对象或图像将其选中。

该对象会闪烁，表示**已选中**。

2. 单击任意其他对象将其添加到选项中。
3. 执行操作(如移动或**设置颜色**)。
4. 要取消选择所有对象，单击工作区域中的空白区域。

分组和取消分组几何对象

分组对象让您**可以按组重新选择，即使您已取消和其他对象一起处理这些对象**。

1. 单击各个对象将其添加到当前选择。
选中的对象会闪烁。
2. 显示选中的一个或多个对象的上下文**菜单**。
3. 单击**分组**。您可单击组中任意成员选择组中的所有项。
4. 要将一个组拆分为单个对象，则显示其任意成员对象的上下文**菜单**，然后单击**取消分组**。

删除对象

1. 显示一个或多个对象的上下文**菜单**。
2. 单击**删除**。

您无法删除原点、轴或表示锁定变量的点，**即使这些项已被选中**。

移动对象

您可移动一个对象、组或所选对象和组的**组合**。

注：如果选择或组中包含不可移动的对象(如图形的轴或有锁定坐标的点)，则您将无法移动所有对象。您必须取消选择，然后仅选择可移动的项。

要移动这个...	拖曳这个
多对象选择或组	其任意对象
一个点	该点
线段或矢量	除端点外的任意点

要移动这个...	拖曳这个
一条直线或射线	标识点
圆	圆心
其他几何图形	对象上除其定义点外的任意位置。例如，移动多边形时拖曳其一条边。

限制对象移动

拖曳前按住 **SHIFT** 键可限制部分对象的绘制、移动或操作方式。

使用此限制功能可以：

- **重新**调节图形应用中的一个轴。
- 水平或垂直平移工作区域，**具体**取决于初始拖曳方向。
- 将对象移动限制在水平或垂直方向上。
- 绘制三角形、矩形或多边形时将点的位置限制在 **15°** 增量以内。
- 将角度操作限制在 **15°** 增量以内。
- 将**重新**调整的圆的半径限制为整数值。

固定对象

固定对象可在移动或操作其他对象时避免发生意外更改。

您可固定绘制的函数、几何对象、文本对象、图形的轴和背景。

1. 选择要固定的一个或多个对象，或若要固定背景则单击空白区域。
2. 显示上下文**菜单**，然后选择**固定**。

固定的对象会在您**指定**它时显示一个大头针图标 .

3. 要取消固定一个对象，显示其上下文**菜单**，然后选择**取消固定**。

注：

- 虽然您不能拖曳固定的点，但您可通过编辑其 **x** 和 **y** 坐标**重新**定义其位置。
- 背景固定后您将无法平移工作区域。

更改对象的线条或填充颜色

使用不支持彩色功能的 TI-Nspire™ 手持设备处理文档时，在软件中进行的颜色更改将以灰色阴影显示。将文档移回软件时，颜色会恢复。

1. 选择一个或多个对象。
2. 选择对象的上下文菜单，单击**颜色**，然后单击**线条 颜色**或**填充 颜色**。
3. 选择要应用至对象的颜色。

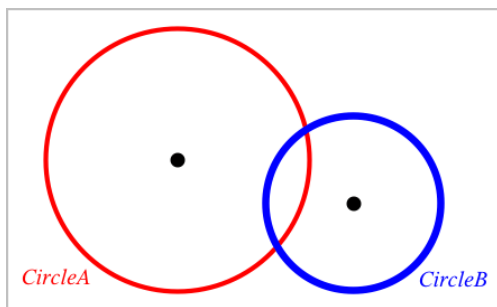
更改对象的外观

1. 从**操作**菜单中选择**属性**。
2. 选择您要更改的对象。您可更改形状、线条、图形或图形轴。
此时将显示选定对象的属性列表。
3. 按 **▲** 和 **▼** 可浏览属性列表。
4. 在各个属性图标上，按 **◀** 或 **▶** 可查看各选项。例如，选择“线宽”属性的“粗”、“细”或“中”。
5. 按 **Enter** 应用更改。
6. 按 **ESC** 关闭“属性”工具。

标记点、几何线和形状

1. 显示对象的上下文菜单。
2. 单击**标签**。
3. 输入标签文本，然后按 **Enter**。

标签即粘贴到对象上，并随对象的移动而移动。标签使用和对对象相同的颜色。



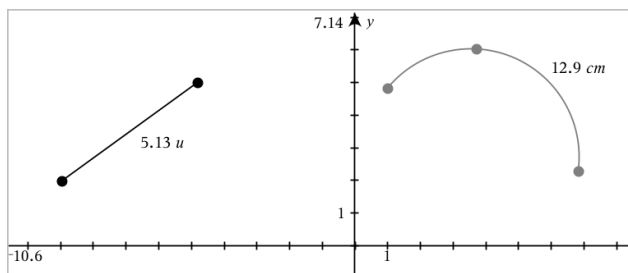
测量对象

在您操作测量的对象时，测量值将自动更新。

注：在“图形”应用程序中创建的对象的结果使用通用单位显示，即 u 。
在“几何”应用程序中创建的对象的结果使用厘米，即 cm 。

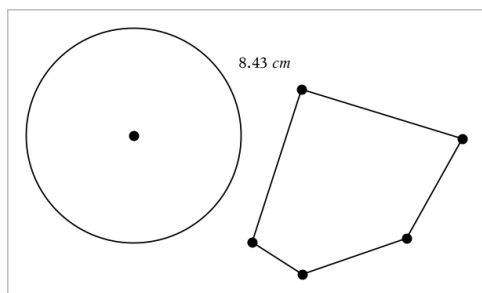
测量线段、圆弧或向量的长度

1. 从**测量**菜单中，选择**长度**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>测量>长度**。）
2. 单击对象显示其长度。



测量两点之间、一点和一条直线、以及一点和一个圆之间的距离

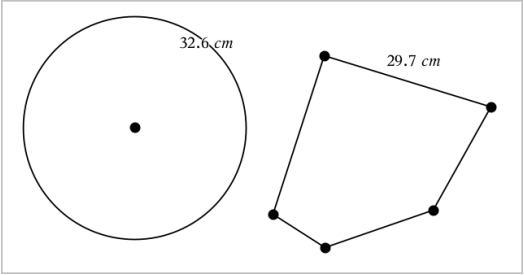
1. 从**测量**菜单中，选择**长度**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>测量>长度**。）
2. 单击第一个点。
3. 选择第二个点或者直线或圆上的一点。



在本例中，测量从圆心到多边形左上角顶点的长度。

计算圆或椭圆的圆周或者多边形、矩形或三角形的周长

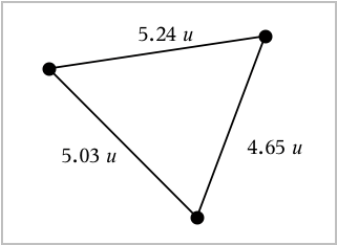
1. 从**测量**菜单中，选择**长度**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>测量>长度**。)
2. 单击对象显示其圆周或周长。



测量三角形、矩形或多边形的一边

1. 从**测量**菜单中，选择**长度**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>测量>长度**。)
2. 单击对象上形成待测边的两个点。

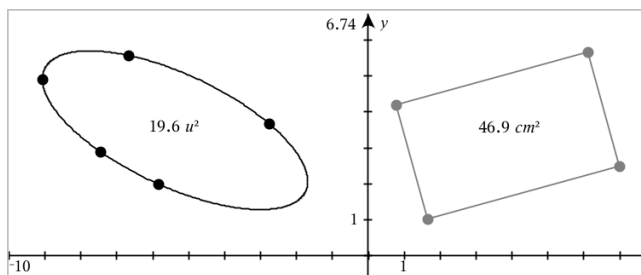
注：您必须单击**两个点**才能测量边长。单击该边会测量对象的整个周长。



测量圆、椭圆、多边形、矩形或三角形的面积

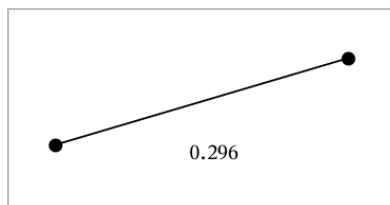
注：您不能测量使用“线段”工具构造的多边形的面积。

1. 从**测量**菜单中，选择**面积**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>测量>面积**。)
2. 单击对象显示其面积。



测量直线、射线、线段或向量的斜率

1. 从**测量**菜单中，选择**斜率**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>测量>斜率**。）
2. 单击对象显示其斜率。

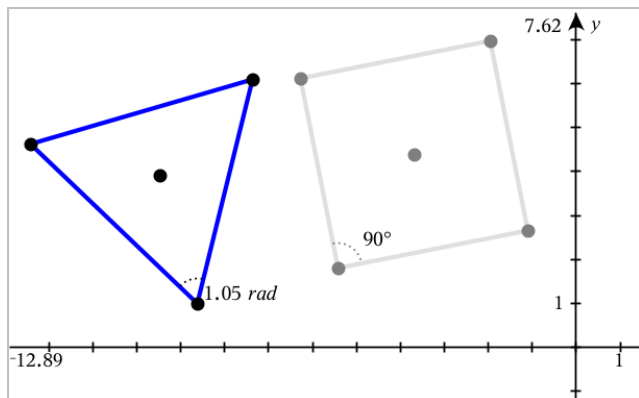


当您操作对象时，该值会自动更新。

测量角度

在“几何”应用程序中测量角度，范围为 0° 到 180° 。在“图形”应用程序中测量角度，范围从 0 弧度到 π 弧度。要更改角度单位，请使用**设置**菜单。

1. 从**测量**菜单中，选择**角度**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>测量>角度**。）
2. 单击三个位置或点定义角度。第二次单击定义**顶点**。



移动一个测量值

- ▶ 将测量值拖动到所需位置。

注：将测量值移到离对象过远的地方时，它不会再跟随对象。但其值将在您操作对象时继续更新。

编辑测量的长度

您可通过编辑测量值设置三角形、矩形或多边形的边长。

- ▶ 双击测量值，然后输入新值。

将测量值存储为变量

用此方法创建一个变量并为其分配一个测量值。

1. 显示该项的上下文菜单，然后选择**存储**。
2. 输入存储的测量值的变量名。

将测量的长度链接到已有变量

用此方法将测量的长度值分配给已有的变量。

1. 显示测量值的上下文菜单，然后选择**变量>链接到**。

菜单显示当前定义的变量的列表。

2. 单击您要链接到的变量的名称。

删除测量值

- ▶ 显示测量值的上下文菜单，然后选择**删除**。

锁定或解锁测量值

1. 显示测量值的上下文菜单，然后选择**属性**。
2. 使用上/下方向键选择“锁定”属性。
3. 使用左/右方向键关闭或打开锁定。

只要值在锁定状态，则无法对其作可能会更改测量值的操作。

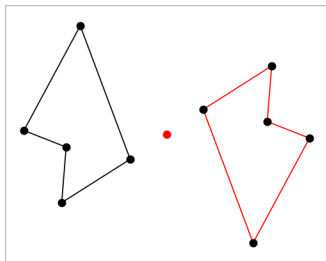
变换对象

“图形”和“几何”应用程序中均可对绘制的对象应用变换。

深入了解对称性

1. 从**变换菜单**中选择**对称**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>变换>对称**。)
2. 单击要研究其对称性的对象。
3. 单击一个位置或已有的点**建立**对称点。

即可显示对象的对称图像。

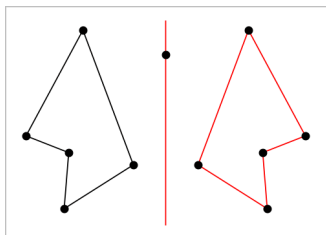


4. 操作原始对象或对称点**即可**研究对称性。

深入了解轴对称

1. 创建将**反射**对象的直线或线段。
2. 从**变换菜单**中选择**轴对称**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>变换>轴对称**。)
3. 单击要研究其轴对称的对象。
4. 单击预定义的直线或线段。

即可显示对象的轴对称图像。



5. 操作原始对象或对称线**即可**研究轴对称。

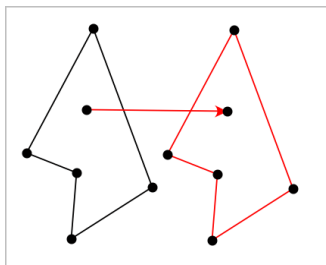
深入了解平移

1. (可选) 创建一个向量以**指示**平移的距离和方向。
2. 从**变换**菜单中选择**平移**。(在“图形”应用程序中, 单击**几何>变换>平移**。)
3. 单击要研究平移的对象。
4. 单击预定义的向量。

—或—

单击工作区域上的两个位置以**指定**平移的方向和距离。

显示对象平移后的图像。



5. 操作原始对象或**顶点****即可**研究平移。

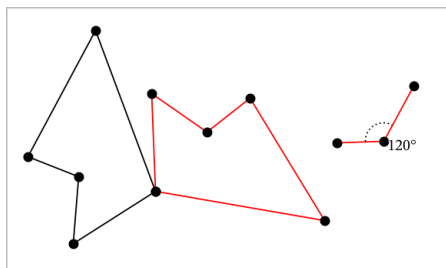
深入了解旋转

1. (可选) 创建一个角测量值作为预定义的旋转角度。
2. 从**变换**菜单中选择**旋转**。(在“图形”应用程序中, 单击**几何>变换>旋转**。)
3. 单击要研究其旋转的对象。
4. 单击一个位置或点定义旋转点。
5. 单击预定义的角的点。

—或—

单击三个位置以定义旋转角度。

即可显示对象的旋转图像。



6. 操作原始对象或旋转点**即可**研究旋转。

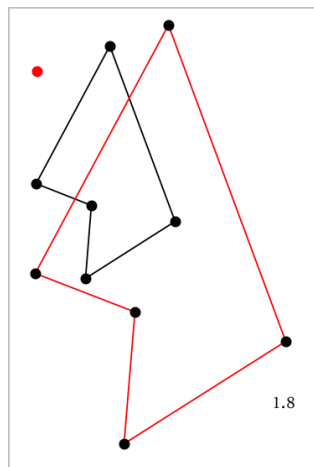
深入了解缩放

1. 创建一个包含数值的文本对象作为预定义的缩放因子。

注：您也可使用测量的长度值作为缩放因子。注意如果使用了较大的值，您可能需要平移显示才能查看放大的对象。

2. 从**变换**菜单中选择**缩放**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>变换>缩放**。)
3. 单击要研究缩放的对象。
4. 单击一个位置或已有的点定义缩放中心点。
5. 单击定义缩放因子的文本对象或测量值。

即可显示对象的缩放图像。



6. 操作原始对象或缩放中心点**即可**研究缩放。您也可编辑缩放因子。

研究几何构造工具

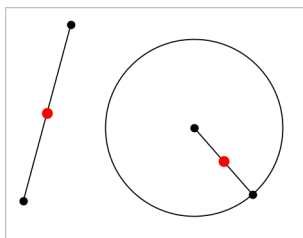
您可以通过从“构造”工具中添加对象对场景进行调查。构造是动态的。例如，当您操作线段的端点时，其中点会自动更新。

构造图形时，工作区域会显示一个工具(例如平行 )。若要取消，请按 **ESC**。

创建中点

此工具用于中分一条线段或定义任意两个点的中点。这些点可以在一个对象上，在不同的对象上，或在工作区域上。

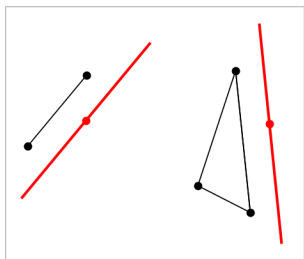
1. 从**构造**菜单中，选择**中点**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>构造>中点**。)
2. 单击一个点或位置定义第一个点。
3. 单击第二个点或位置完成中点。



创建平行线

此工具用于创建与已有直线平行的直线。现有直线可以是图形的轴线或三角形、方形、矩形或多边形的任意边。

1. 从**构造**菜单中，选择**平行**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>构造>平行**。)
2. 单击要作为参考线的对象。
3. 单击一个位置创建平行线。

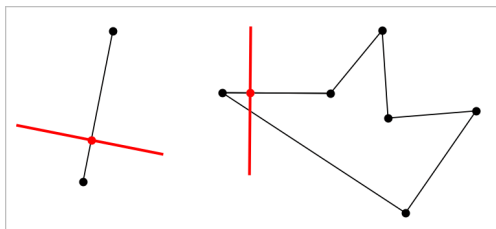


您可通过拖曳来移动平行线。如果您操作了参考对象，则该线将**保持**平行。

创建垂线

您可创建**与**参考线垂直的线。参考线可以是轴线、已有的直线、线段，也可以是三角形、矩形或多边形的一边。

1. 从**构造**菜单中，选择**垂线**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>构造>垂线**。）
2. 单击垂线要穿过的一个位置或点。
3. 单击要作为参考线的对象。

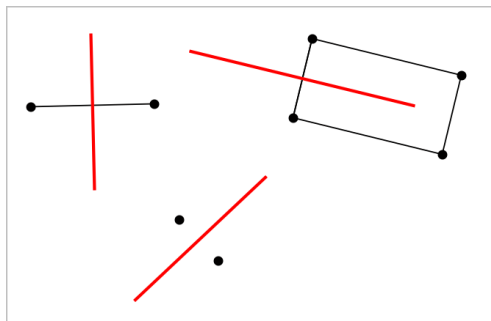


您可通过拖曳交点来移动垂线。如果您操作了参考对象，则该线将**保持**垂直。

创建垂线平分线

您可以在**线段**上，或是**三角形、矩形或多边形的一边**上，或在**任意两点之间**创建垂直平分线。

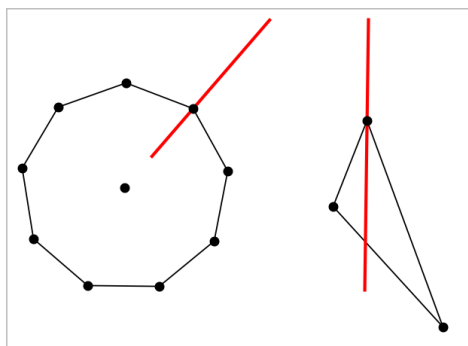
1. 从**构造**菜单中，选择**垂直 平分线**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>构造>垂直 平分线**。）
2. 单击要作为参考线的对象。
—或—
单击两个点以在其间创造垂直平分线。



平分角度

该工具用于创建角度平分线。角度的点可以在已有的对象上，也可以在工作区域中的位置上。

1. 从**构造**菜单中，选择**角度平分线**。（在“图形”应用程序中，单击**几何>构造>角度平分线**。）
2. 单击三个位置或点定义角度。第二次单击定义角度的**顶点**。

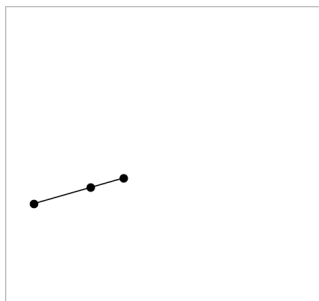


在您操作定义点时，角度平分线将自动调整。

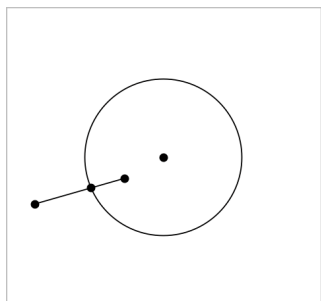
创建轨迹

Locus 工具可以深入了解一个对象的移动范围与通过共享点约束的其他对象的关系。

1. 创建一条线段、直线或一个圆。
2. 在线段、直线或圆上创建一个点。



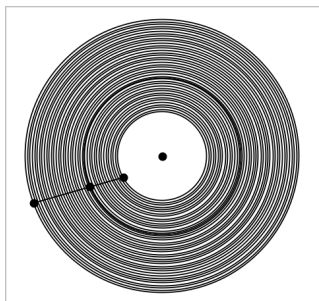
3. 创建使用之前步骤中创建的点的另一个对象。



创建圆以使用线段中定义的点。

4. 从**构造**菜单中，选择**轨迹**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>构造>轨迹**。)
5. 单击对象共用的点。
6. 单击定义为共享该点的对象(即要改变的对象)。

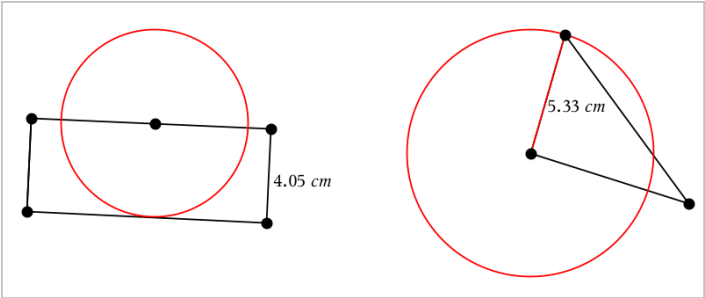
此时将显示连续的轨迹。



创建圆规

此工具的作用类似于用于在纸上绘圆的几何圆规。

1. 从**构造菜单**中，选择**圆规**。(在“图形”应用程序中，单击**几何>构造>圆规**。)
2. 设置圆规宽度(半径)：
单击一条线段。
—或—
单击一个三角形、矩形、多边形或正多边形的任意一边。
—或—
单击工作区域上存在的任意两个点或位置。
3. 单击一个位置确定圆心并完成构造。



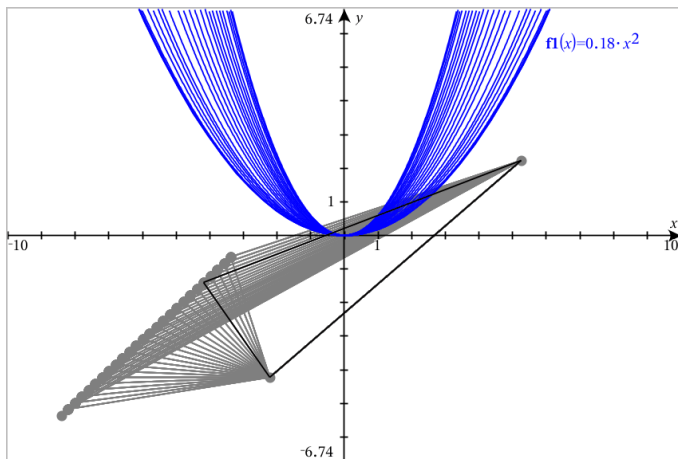
在您操作用于定义半径的原始线段、边或点时，半径将自动调整。

使用 Geometry Trace

Geometry Trace 工具可在移动或操作几何对象或函数图形时留下其轨迹。移动可以手动进行，也可以[使用动画](#)进行。“图形”和“几何”应用程序中均有该工具。

1. 从**轨迹菜单**中选择**几何 轨迹**。
显示 Geometry Trace 工具。
2. 单击要显示轨迹的对象或函数。
3. 拖曳对象，或播放动画。

该例显示拖曳一个图形函数时和动画化一个三角形时的轨迹。



注：无法选择或操控跟踪轨迹。

4. 若要删除所有轨迹，请选择**轨迹**菜单中的**删除几何轨迹**。
5. 要停止做轨迹，请按 **Esc**。

条件属性

您能让对象根据 " $r1 < r2$ " 或 " $\sin(a1) > \cos(a2)$ " 等**条件**隐藏、显示和更改颜色。

例如，您可能希望根据一个变量的测量结果隐藏对象，或根据变量的“计算”结果更改对象颜色。

条件行为可分配给“绘图”、“平面几何”和“3D 绘图”视图中的对象或组。

设置对象的条件属性

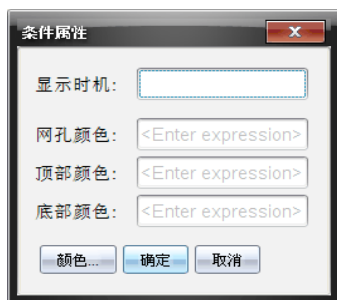
您可使用上下文**菜单**或激活**操作菜单**的“**设置条件**”工具并选择对象来为所选对象**设置条件**。下面使用上下文**菜单**说明。

1. 选择对象或组。
2. 显示对象上下文**菜单**，然后单击**条件**。

显示**条件属性**。



对于 2D 对象



对于 3D 对象

3. (可选) 在**显示时间**字段, 输入显示对象的条件表达式。条件未满足时, 对象将不会显示。

您可在**显示时间**输入字段中使用复合条件指定容差。例如, **面积 $\geq$ 4** 与 **面积 $\leq$ 6**。

注: 如果您要暂时查看条件性隐藏对象, 请单击**操作 > 隐藏/显示**。若要返回正常视图, 请按 **ESC**。

4. (可选) 在相应颜色字段中输入数字或结果为数字的表达式, 如**线条颜色**或**网孔颜色**。若要查看颜色值图, 请单击**颜色**按钮。



条件颜色值图

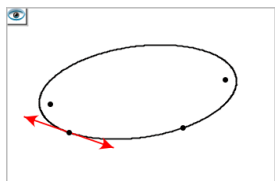
5. 单击“条件属性”对话框中的**确定**应用条件设置。

在“几何”应用程序中隐藏对象

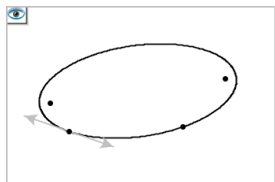
“隐藏/显示”工具显示您之前选择隐藏的对象, 并可选择显示或隐藏哪些对象。

1. 从**操作**菜单中选择**隐藏/显示**。

显示“隐藏/显示”工具，且当前隐藏的项目(若有)将以淡色显示。

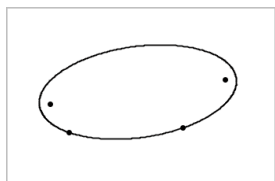


2. 单击对象可切换其隐藏/显示状态。



3. 按 **Esc** 完成您的选择并关闭工具。

您选择的所有隐藏对象将消失。



4. 要临时查看隐藏的对象或恢复为显示的对象，请打开“隐藏/显示”工具。

自定义几何工作区

插入背景图像

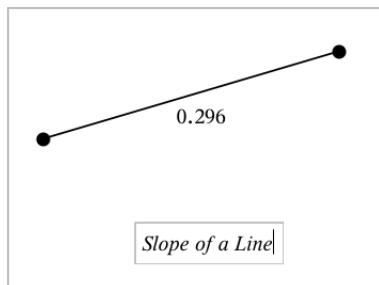
您可以[插入图像](#)作为图形或几何页面的背景。

1. 从**插入**菜单中，单击**图像**。
2. 导航到您要插入的图像，选择该图像，然后单击**打开**。

在工作区添加文本对象

使用“文本”工具在“几何”工作区添加数值、公式、观察结果或其他解释性信息。

1. 从**操作**菜单中，选择**文本**。
2. 单击文本的位置。
3. 在显示的框中输入文本，然后按 **Enter**。



要移动文本对象，请使用拖曳操作。要编辑文本，双击它。要删除一个文本对象，显示其上下文菜单，然后选择**删除**。

更改数值文本的属性

输入数值作为文本时，您可将其锁定或**设置**其格式和显示精度。

1. 从**操作**菜单中选择**属性**。
2. 单击数值文本显示其属性列表。
3. 按 ▲ 和 ▼ 可在列表中浏览。
4. 在各个属性上，按 ◀ or ▶ 可查看其选项。例如，选择 **0** 到 **9** 作为精度。
5. 按 **Enter** 应用更改。
6. 按 **ESC** 关闭“属性”工具。

制作对象点的动画

您可将对象或图形上任意作为点创建的点制作成动画。可同时制作多个点的动画。

制作点动画

1. 从**操作**菜单中选择**属性**。
2. 单击点可显示其属性。
3. 按 ▼ 选择动画属性。
4. 按 ◀ 或 ▶ 选择单向或交替动画。
5. 输入一个**设定动画速度**的值。动画可使用任何非零**速度**。要使方向转向，只需输入负值。
6. 按 **Enter** 显示动画控制  .
7. 按 **ESC** 关闭“属性”工具。

暂停和继续所有动画

- ▶ 要暂停页面中的所有动画，请单击**暂停**。
- ▶ 要继续所有动画，请单击**播放**。

重置所有动画

重置会暂停所有动画并将所有动画的点返回其动画初始时的位置。

- ▶ 要重置动画，请单击**重置** .

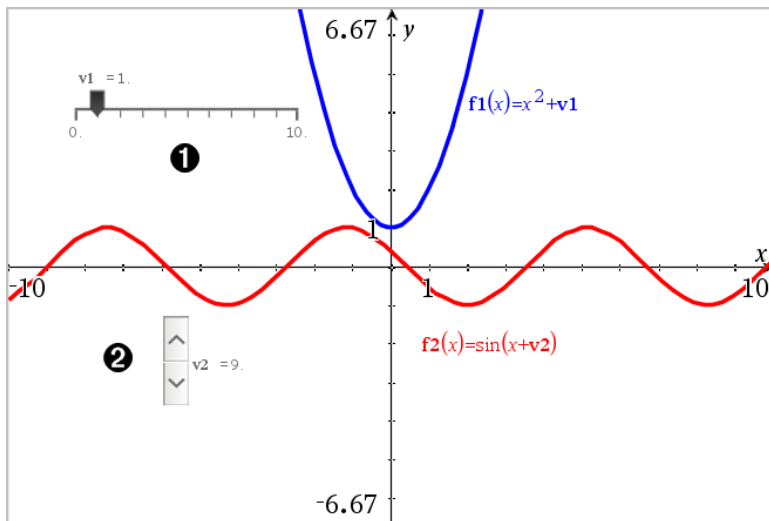
更改或停止一个点的动画

1. 单击**重置**  停止所有动画。
2. 从**操作**菜单中选择**属性**。
3. 单击点可显示其属性。
4. 选择动画属性，然后输入一个新动画**速度**。要停止一个点的动画，输入零。

注：如果有其他动画点，则动画控制会保留在工作区域。

使用游标调整变量值

在“图形、几何和数据 & 统计”应用程序中，游标控件可让您调整或更改数值变量。

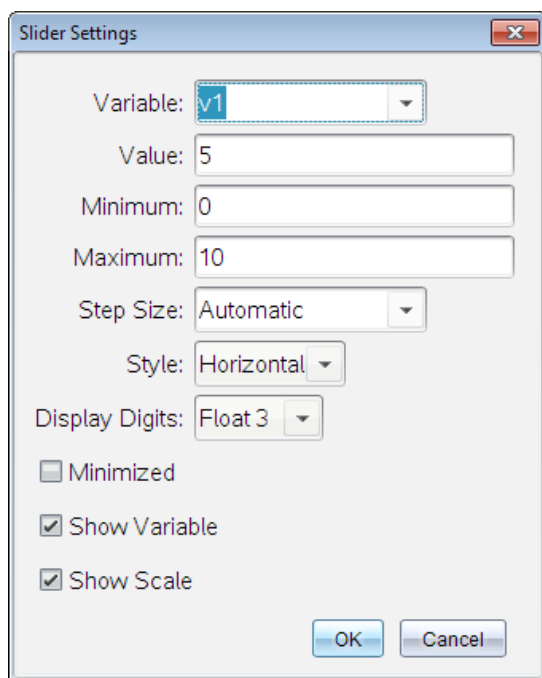


- ① 水平游标调整变量 $v1$ 。
- ② 最小化的垂直游标调整变量 $v2$ 。

插入游标

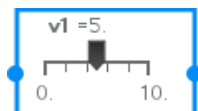
1. 从图形、几何或数据 & 统计页面开始。
2. 从**操作**菜单中选择**插入游标**。

打开“游标设置”屏幕。



3. 根据需要输入值。
4. 单击**确定**。

游标将在工作区中显示。游标上的**手柄**用于移动或伸展游标。要移动**手柄**，单击工作区域中的空白区域。

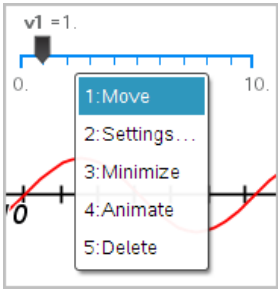


5. 要调整变量，滑动**指针**(或单击最小化的游标上的箭头)。

操作游标

使用上下文菜单中的选项移动或删除游标，以及开始或停止其制作动画。您也可更改游标的设置。

1. 显示游标的上下文菜单。



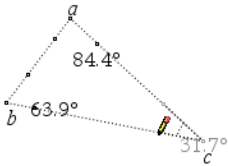
2. 单击选项将其选中。

使用“计算”工具

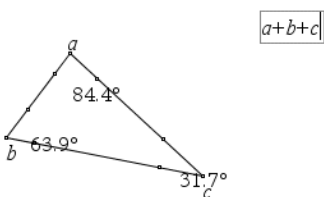
“图形”和“几何”应用程序中均有“计算”工具。您可用其计算作为文本对象输入的数学表达式。您可编辑已计算的表达式，然后重新计算。

在下例中，我们绘制了一个三角形并使用测量值菜单中的角度工具测量其角度。“计算”工具添加这些角。

1. 创建一个对象并显示其测量值。



2. 从操作菜单中，单击文本。
3. 键入用于计算的公式。本例中，该公式添加了三个角度的测量值。



4. 从**操作**菜单中，单击**计算**。

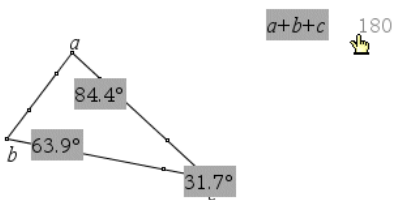
5. 单击您创建的公式。

此时系统将提示您选择公式中每一项的值。

6. 看到提示时，单击每个角度测量值。

注：如果您将测量值存储为变量，则可在看到提示时通过单击  将其选定。如果所存储测量值的名称与公式中的某一项匹配，您可以在提示输入该项时按“L”。

公式中的所有变量都取值后，工作区中将显示计算结果。



7. 按 **Enter** 将该结果固定为新文本对象。

“列表与电子表格”应用程序

“列表与电子表格”应用程序是您**处理**表格数据的**工具**。您可以：

- 存储数值数据、文本或数学表达式。
- 根据其它单元格的内容来定义表格单元格。
- 基于其它列的内容定义一整列。
- 将数据列作为列表变量与其它 TI-Nspire™ 应用程序共享。也将单独的单元格作为变量共享。
- 使用在“图形与几何”和“计算器”应用程序中创建的变量。
- 从传感器采集真实数据表格。
- 根据您定义的以数据为基础的数列生成列。
- 使用“数据与统计”应用程序绘制表格数据。
- 生成函数的值表。
- 将表格数据从“列表与电子表格”应用程序复制并粘贴到其它计算机应用程序(例如, TI Connect™ 软件和 Excel® 电子表格软件)。
- 对数据列表进行统计分析。

添加“列表与电子表格”页面

- ▶ 要使用空“列表与电子表格”页面开始一个新文档：

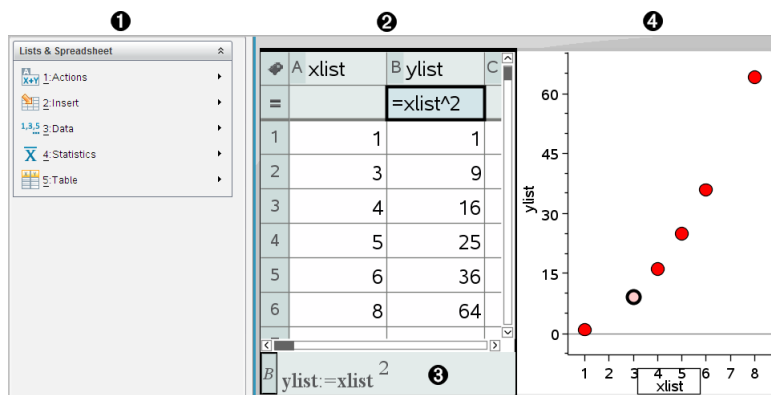
从主文件菜单，单击**新建文档**，然后单击**列表与电子表格**。

手持设备：按 ，然后选择**列表与电子表格** 。

- ▶ 要在现有文档的当前问题中添加一个“列表与电子表格”页面：

在工具栏中单击**插入>列表与电子表格**。

手持设备：按 ，然后选择**插入>列表与电子表格**。



- ❶ “列表与电子表格”工具(“列表与电子表格”工作区激活时有效)。
- ❷ 示例“列表与电子表格”工作区
- ❸ “列表与电子表格”输入行
- ❹ 在“数据与统计”应用程序中绘制的“列表与电子表格”数据

创建并以列表形式共享电子表格数据

您可以定义一列作为相同类型数据元素的已命名列表。定义列表后，您可以在当前问题内从“图形与几何”、“计算器”或“数据与统计”应用程序，及在“列表与电子表格”应用程序的其它实例中链接至该列表。

注：“列表与电子表格”在一个列表中最多可显示 2500 个元素。

以列表变量形式共享电子表格列。

可通过将列数据命名为列表变量进行共享。

注：用于定义变量的名称避免与统计分析中的变量名称相同。在某些情况下，可能会出现错误。

统计分析中使用的变量名称在《TI-Nspire™ 参考指南》中的 **stat.results** 条目下列出。

1. 单击单元格可移动列名称单元格(列的顶层单元格)。
—或—
必要时按下 **▲**。
2. 键入列表变量的名称，然后按 **Enter**。

该列现在可用作其它 TI-Nspire™ 应用程序的列表变量。

3. 如同在电子表格单元格中创建数据一样，创建列表中的元素。例如，您可以在每个单元格中键入数据，或使用公式生成一系列数据。

注：

- 如果当前问题中已经存在具有您指定名称的变量，“列表与电子表格”会显示错误消息。
- 当您选择列表的列公式单元格时，它会以类似于 **width:=** 表达式的形式显示列表名称。
- 列表可包含空元素(通过“_”表示)。
- 您可以通过 **Calculator** 应用程序引用已命名列表中的特定元素。只需使用列表名称和列表内元素的位置。例如，在名为 **Heights** 的列表中，引用第一个元素为 **Heights[1]**。表达式 **Heights[2]** 则引用第二个元素，以此类推。

链接至现有的列表变量

将列链接至现有的列表变量可让您轻松查看和编辑列表中的值。列表可以是当前问题中的任意共享列表，并且可在“图形与几何”、“计算器”或“列表与电子表格”的任意实例中定义。

将某一列链接至列表后，“列表与电子表格”会自动显示您使用其它 TI-Nspire™ 应用程序对列表所做的所有更改。

1. 单击您要链接至变量的列的列公式单元格(从上往下数的第二个单元格)。
2. 键入您要链接到的列表变量的名称。

–或–

单击工具栏上的  (按手持设备上的 )，单击**链接至**，然后单击您要链接至的变量。

3. 按 **Enter**。

该列显示列表元素。

注：

- 您不能在同一页面上多次链接至同一变量。
- 链接至系统变量时请谨慎。这样做可能会阻止系统对该变量进行更新。系统变量包括 *ans* 和统计结果(例如 *stat.results*、*stat.RegEqn* 和 *stat.Resid*)。

在列表中插入元素

在列表中插入元素时，其余的元素将下移以腾出空间。其它列不受影响。

- ▶ 单击**插入>插入单元格**。

从列表中删除元素

删除元素时，其余的列表元素将上移以弥补空隙。上移只影响选定的列。

1. 单击要删除元素的单元格。
2. 打开该单元格的上下文菜单，然后选择**删除单元格**。

注：如果您按 **Del** 或 **Backspace** 清除该单元格的内容而不是删除列表元素，则该元素将赋值为 0(零)。其余的列表元素将不会移动。

创建电子表格数据

您可以在正文单元格中键入数值、文本或公式。列公式单元格只能包含公式。(更多信息，请参阅 生成数据列.)

数据示例

输入	注释
1.234	简单数值输入
“Green”	文本 - 引号内包含分类数据(例如，研究中使用的颜色名称)以将其与变量名称区分。 手持设备： 按   输入引用数据。
=a3*length	公式 - 由“=”符号后跟表达式组成。 您可以键入表达式或使用“目录”和表达式模板创建公式。有关更多信息，请参阅 计算器部分。 为确保返回小数结果而不是分数，请将表达式中的一个整数以小数格式键入。例如，键入 1.0 而不是 1。

键入数学表达式、文本或电子表格公式

1. 双击单元格以将其选定并置于编辑模式。

注：如果单元格已选定，您可以按 **Enter** 或单击输入行。

2. 键入表达式、文本或公式。请确保文本输入包含在引号内并且公式输入以“=”符号开头。

您键入的数据将同时在单元格和输入行中显示。

3. 按 **Enter** 完成输入并下移到下一单元格。

—或—

按 **Tab** 完成输入并右移到下一单元格。

“列表与电子表格”应用程序会自动重新计算所有与输入的单元格有关的单元格。如果您共享了该单元格，并且其它 TI-Nspire™ 应用程序已链接至该单元格，则会同时更新其它应用程序。

注：电子表格中的空单元格显示为由下划线 () 表示的空值。当列表已命名或公式中引用了空单元格时，下划线会自动添加到空单元格。当您计划在某一单元格范围内进行计算时，请确保注意到空值单元格的位置。没有值的单元格可能会影响计算。例如，如果求和 (例如，“=b2+c2”) 的范围中包括了空值单元格，则计算结果将为空值 ()。

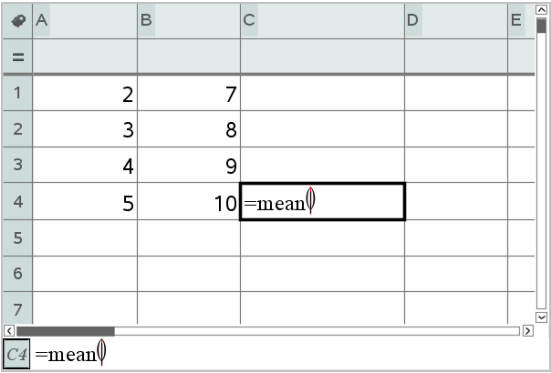
在“公式”中插入“单元格范围”

“选择范围”功能可让您通过选择范围 (例如，a1:b3) 来插入公式中，而无需在自变量中键入单元格地址。

假设您要计算某个单元格范围的平均值。

1. 选择包含结果的单元格。
2. 在**数据**菜单中单击 **列表 数学函数 > 平均值**。

单元格中出现一个可编辑的公式。



3. 单击**动作 > 选择 > 选择公式范围**。

4. 在范围值周围的拖出一个选择矩形，计算其平均值。

手持设备：移动到范围中的第一个单元格，然后按住 **⇧shift**，然后按箭头键。

您选择单元格的时候，公式将随之更新。

The screenshot shows a TI-Nspire calculator grid with columns A through E and rows 1 through 7. A dashed selection rectangle is drawn around cells A1 through C4. The formula bar at the bottom shows the formula $\text{mean}(a1:b4)$ being entered into cell C4.

	A	B	C	D	E
=					
1	2	7			
2	3	8			
3	4	9			
4	5	10	$\text{mean}(a1:b4)$		
5					
6					
7					

Formula bar: $\text{mean}(a1:b4)$

5. 按 **Enter** 以完成公式并显示结果。

在电子表格中导航

电子表格包括每列**顶端**的列字母和每行左侧的行号。最上面的两行和行号在滚动时位置保持**不变**。您可以命名列数据使其成为在 **TI-Nspire™** 应用程序中可用的列表变量。

The screenshot shows a TI-Nspire calculator grid with columns A through E and rows 1 through 6. Column A is named 'vol' (labeled 1). The data in column A is: 6 (row 1), 27 (row 2), — (row 3), 15 (row 4), 236 (row 5). Cell C5 contains the formula $a2^5$ (labeled 6), which results in 143489... (labeled 5). The formula bar at the bottom shows the formula $a2^5$.

	A vol	B	C	D	E
=					
1	6				
2	27				
3	—				
4	15				
5	236		143489...		
6					

Formula bar: $a2^5$

- ❶ 引用列字母
- ❷ 列名单元格, 用于将列定义为列表变量
- ❸ 列公式单元格, 用于生成一系列数据
- ❹ 引用行号
- ❺ 正文单元格 - 列表中的任何空(空值)元素, 显示为下划线 (“_”)。超出单元格宽度的值都将被截断 (143489...)。悬停在单元格上可显示完整的值。
- ❻ 输入行(包括当前单元格的单元格引用)

您可以选择任意单元格以查看或编辑其内容。当电子表格比“列表与电子表格”工作区大时, 您可以通过使用 **Tab** 键和通过按**快捷**键来移动到电子表格的不同部分。

- ▶ 按 **Tab** 可在电子表格的正文(数据区域)与列名和公式(命名区域)之间移动。
- ▶ 按 **◀**、**▶**、**▲** 及 **▼** 一次可在电子表格中移动一个单元格(在区域内的单元格之间移动)。箭头键可将光标从一个单元格移动到另一个单元格并根据需要滚动, 以便保持显示选定的单元格。
- ▶ 按 **Page up**、**Page Dn**、**Home** 以及 **End** 键可一次跨多个单元格移动。
手持设备: 按 **ctrl** **9** (**Page up**)、**ctrl** **3** (**Page Dn**)、**ctrl** **7** (**Home**) 以及 **ctrl** **1** (**End**) 键。
- ▶ 使用**操作**菜单中的**转到**命令可选择特定的单元格。键入该单元格的列字母和行号(例如, **G16**)。
- ▶ 按 **Enter** 可将选定单元格置于编辑模式。
- ▶ 拖动滚动条以垂直移动而不必更改选定的单元格或单元格块。

使用单元格

使用颜色

默认情况下, “列表与电子表格”应用程序显示黑色的文本和白色背景的单元格。您可以更改单元格和文本的颜色以强调或区别数据。颜色和颜色的分配顺序基于 **TI-Nspire™** 调色板。

当您在 **TI-Nspire™** 手持设备中处理文档时, 在**软件**中进行的颜色更改将以灰色阴影显示。将文档移回**软件**时, 颜色会恢复。

更改单元格的填充颜色

1. 选择要填充颜色的单元格。您可以在任意相邻的单元格、列或行中选择一个或多个单元格。
2. 访问上下文菜单并单击**颜色 > 填充颜色**。
3. 单击要应用至单元格的**颜色**。

注：如果您同时使用彩色文本和彩色单元格，请谨慎选择颜色以确保您在**软件**和**手持设备**中处理文档时能够区分文本和单元格背景。

更改文本的颜色

1. 选择包含待更改文本的单元格。您可以在任意相邻的单元格、列或行中选择一个或多个单元格。
2. 访问上下文菜单并单击**颜色 > 文本颜色**。
3. 单击要应用至文本的**颜色**。选择区域中的空单元格在添加文本时将显示颜色变化。

了解公式中的单元格引用

使用单元格引用可在公式中使用来自某一单元格或单元格范围的数据。单元格中的值发生变化时，计算结果会自动更新。

相对引用仅包括单元格的列字母和行号(例如，E7)。相对引用说明单元格相对于电子表格中其它单元格的位置。“列表与电子表格”应用程序会一直跟踪相对单元格引用情况并在周围单元格发生移动(由于您执行了操作，例如，删除列或插入单元格)时自动调整引用。

按照以下原则进行操作以指定单元格引用：

- 在相对引用中包括列字母和行号。
- 在列字母和行号之前包括 \$ 符号以指定绝对引用。
- 在两个单元格引用之间加入冒号 (:) 以指定单元格范围。

绝对引用在列字母和行号之前包括 \$ 符号(例如，\$B\$16)。绝对引用始终引用电子表格中特定位置的单元格。单元格位置发生变化时，应用程序不会自动调整单元格引用。

在公式中键入单元格引用

1. 双击单元格并键入公式。有关更多信息，请参阅**计算器**部分。
2. 移动到公式中相应的位置，然后键入单元格引用。可使用相对引用(B3)、绝对引用(\$B\$2)或单元格范围(A1:A4)格式。

注：您可以从**动作菜单**中选择**重新计算**以更新电子表格中的所有**引用**和**公式**结果。

删除单元格的内容

1. 单击单元格将其选中。

—或—

使用箭头键移至单元格。

注：如果要删除某一范围内的单元格，请选择范围一端或一角的单元格，然后使用 **Shift** 及箭头键选定该范围内的其余单元格。

2. 按 **Del**。

注：若公式绝对**引用**了删除数据，则使用该公式的所有单元格都将显示错误。若公式相对**引用**了删除数据，则包含该公式的单元格将更新为使用当前**引用**位置的数据。

复制单元格

当您复制单元格时，原始单元格中的任何公式都将复制到目标单元格中。

1. 单击单元格进行复制。

—或—

使用箭头键移至单元格。

注：如果要复制某一范围内的单元格，请选择范围一端或一角的单元格，然后使用 **Shift** 及箭头键选定该范围内的其余单元格。

2. 使用标准键**快捷方式**复制选项。

Windows®: 按 **Ctrl+C**。

Mac®: 按 **⌘+C**。

手持设备：按  。

3. 单击您要粘贴所复制单元格的位置。如果您要复制数据块，单击将成为该复制块左上角的单元格。

4. 粘贴所选单元格：

Windows®: 按 **Ctrl+V**。

Mac®: 按 **⌘+V**。

手持设备：按  。

重要信息：请将复制的数据粘贴到与原来复制数据的单元格处于相同模式的单元格中。否则，粘贴后公式可能成为括号中的字符串(而不是公式)。

填充相邻的单元格

您可以将单元格的公式或数值复制到你所在行或列的相邻单元格中。您还可以水平或垂直复制某一单元格范围中的内容。如果您用来填充的范围包含简单的序列(如 2、4、6)，则被填充的单元格中继续存在该序列。

1. 单击包含要重复的值或公式的单元格。

注：如果您要复制单元格范围，拖动鼠标选定该范围，或先选中该范围一端的一个单元格，然后使用 **Shift** 键加箭头键选中其余单元格。

2. 单击**数据>填充**。
3. 使用箭头键或拖动鼠标选定您要复制的目标范围。
4. 按 **Enter**。

您选定进行复制的值、公式或模式将在选定的范围内粘贴。

以变量形式共享单元格值

您可以以变量形式存储单元格的值，从而与其它 TI-Nspire™ 应用程序共享该值。当定义或引用“列表与电子表格”中的共享单元格或变量时，该名称前将带一个撇号 (')。

1. 单击您要共享的单元格。
2. 单击工具栏上的 ，然后单击**存储变量**以存储该单元格的值。

手持设备：按   (或按 ，然后选择**存储变量**)。

该单元格中将插入一个公式，其中变量作为变量名称的占位符。

3. 键入变量名称以覆盖字母“var”，然后按 **Enter**。请使用当前问题中不存在的变量名称。

该值将显示为粗体，表示其现在可用作其它 TI-Nspire™ 应用程序的变量。

将单元格链接至变量

将单元格链接至变量时，“列表与电子表格”将保持更新单元格值以体现变量的当前值。变量可以是当前问题中的任意变量，并且可在“图形与几何”、“计算器”、“数据与统计”或者“列表与电子表格”中的任意实例中定义。

1. 单击您要链接至变量的单元格。

- 单击工具栏上的 ，然后单击**链接至**。

手持设备：按   (或按 ，然后选择**链接至**)。

VarLink 菜单打开。

- 在**链接至**下，按 ，然后按  以滚动到该变量名称。
- 按 **Enter**。

单元格将显示该变量的值。

注：链接至系统变量时请谨慎。链接可能会阻止系统对该变量进行更新。系统变量包括统计结果(例如，*Stat.RegEqn*、*Stat.dfError* 和 *Stat.Resid*) 和金融求解器变量(例如，*tvm.n*、*tvm.pmt* 和 *tvm.fv*)。

使用数据的行和列

选择行或列

- ▶ 要选择某一列，请移动到该列的**顶部**，然后单击**引用列字母**。要选择某一行，请移动到该行最左侧的单元格，然后单击**引用行号**。按 **Esc** 可取消选择。

手持设备：按住  跳过最上面的单元格，或按住  跳过最左侧的单元格。

- ▶ 要将选定内容扩展到相邻的行或列，请按住 **Shift**，然后按 、、 或 。

调整行或列的大小

- 单击您要调整大小的行或列。
- 从**操作**菜单中，选择**调整大小**，然后选择一个选项。
- 选择行或列的调整大小选项。
 - 对于列，请选择**调整列宽**、**列宽最大化**或者**列宽最小化**。
 - 对于行，您可以选择**调整行高**。

最小化和最大化列宽的工具将自动运行。要使用**调整列宽**和**调整行高**工具，您必须**手动**调整大小。

- 要**手动**调整大小，请使用  和  以调整列的大小，或使用  和  以调整行的大小，然后按 **Enter**。

插入空行或空列

- 单击您要插入新数据的行或列。

2. 从**插入**菜单中, 选择 **行**或**列**。

- 如果您要**插入**行, 其余的行将下移以为新行腾出空间。
- 如果您要**插入**列, 则其余的列将右移以腾出空间。

注: 如果其它单元格中的公式相对**引用**了移动的行或列, 则这些**引用**会相应调整。

删除整行或整列

您可以删除一行、一列、一组行或一组列。当您删除一行或一列时, 其余的行或列将上移或左移以填充空隙。

1. 单击您要删除的行或列。
2. (可选) 要选择相邻的行或列进行删除, 请按住 **Shift**, 然后按 **◀**、**▶**、**▲** 或 **▼**。
3. 显示**环境**菜单。
 - **Windows®:** 右击选中行。
 - **Mac®:** 按住 **⌘** 键, 然后单击选中行。
 - **手持设备:** 按 **ctrl** **menu**。
4. 在**环境**菜单中, 选择**删除**行。

此时将删除选定的行或列。

注: 如果其它单元格中的公式**引用**了删除的行或列, 则这些单元格会显示错误。由于删除**导致**位置发生变化的单元格相对**引用**会相应调整。

复制行或列

1. 您可以单击行号以复制一行, 或单击列字母以复制一列。
2. (可选) 要选择相邻的行或列进行复制, 按住 **Shift**, 然后按 **◀**、**▶**、**▲** 或 **▼**。
3. 复制行或列:
 - Windows®:** 按 **Ctrl+C**。
 - Mac®:** 按 **⌘+C**。
 - 手持设备:** 按 **ctrl** **C**。
4. 移动到您要放置所复制项目的行或列的单元格**处**。
5. 粘贴行或列:
 - Windows®:** 按 **Ctrl+V**。

Mac®: 按 **⌘+V**。

手持设备: 按 **ctrl** **V**。

复制的行或列将粘贴到相应位置并替换以前的内容。

注: 如果您复制的是已命名的列, 该列粘贴时将删除名称以防止变量冲突。

移动列

1. 单击您要移动的列。
2. 从**操作**菜单中, 选择**移动列**。

此时将出现插入栏。

3. 按 **◀** 或 **▶** 以将插入栏放在该列的新位置, 然后按 **Enter**。

注: 受该移动影响的任意单元格的相对引用将进行相应调整。

以准确值或近似值显示结果

您可以选择以准确值(分数)或近似值(小数)的形式显示列的计算结果。这样做只会影响公式的计算结果。

1. 单击列顶部的索引字母, 选择某一列。

手持设备: 按住 **▲** 跳过顶部单元格。

2. 显示列的环境菜单。
3. 在环境菜单中, 单击**数据 > 准确值**或**数据 > 近似值**。

注: 要将列结果恢复到文档的默认设置中, 请选择列, 并单击**数据 > 恢复文档设置**。

清除列数据

“清除数据”命令让您可从选定的列中删除数据。“清除数据”不会删除列, 也不会清除列名称或公式。

清除数据后, “列表与电子表格”会重新计算选定列的列公式。这使得“清除数据”对于从其它应用程序捕获刷新的数据集或选择性生成随机数字的新列来说非常有用。

1. 单击您要清除的一列或多列。
2. 从**数据**菜单中, 选择**清除数据**。

注: 如果重新计算的公式得到与之前相同的数据, 可能表示“清除数据”命令失败。

排序数据

您可以按升序或降序排序电子表格的选定区域。您可选择选定区域中的哪列将用作排序的关键字。当在关键字列中上移或下移数据进行排序时，其它选定列中的相应数据也会上移或下移。这就保证了每行的完整性。

注：排序是基于数值进行的。如果您选择的关键字列包含文本，可能会得到意外结果。

1. 选择单元格范围。

	A	B	C	D	E
=					
1		1 sue	345	1	
2		2 bob	299	2	
3		3 lori	601	3	
4		4 burt	445	4	
5		5 jean	563	5	
6					

2. 从**操作**菜单中，选择**排序**。

排序对话框随即打开。

3. 单击用于排序的列字母。

4. 单击**降序**或**升序**作为排序方法，然后单击**确定**。

	A	B	C	D	E
=					
1		5 jean	563	1	
2		4 burt	445	2	
3		3 lori	601	3	
4		2 bob	299	4	
5		1 sue	345	5	
6					

注：对由公式定义的列排序将删除该公式，因为排序后公式可能无效。

生成数据列

您可以基于其它列的内容创建一列值。您还可以基于多种类型序列数据的任何一种来创建列。

在列公式单元格中输入公式以告知“列表与电子表格”应用程序您要将该公式应用到该列中的所有单元格，而不仅仅是一个单元格。

	①	②	③	
	A	B	C	D
=		=xbar*2	=a[]/2	=seqn(u(n-1)+u(n
1	1.	25.	0.5	1.
2	5.	25.	2.5	5.
3	15.	25.	7.5	6.
4	45.	25.	22.5	11.
5	7.	25.	3.5	17.
6		25.		28.
7		25.		45.
D	=seqn(u(n-1)+u(n-2),{1,5})			

- ① 基于变量的列公式
- ② 基于其它列的列公式(A列)
- ③ 生成序列的列公式

注：

- 如果您在已经包含一个或多个单元格值的列中生成数据，则“列表与电子表格”会在替换现有值之前要求确认。继续将删除该列中所有现有值。
- 如果您在生成数据的列中手动编辑某一单元格，“列表与电子表格”会在替换生成的数据之前要求确认。继续将删除整列生成的数据。

基于其它列创建列值

- 单击您要使用公式的列的列公式单元格(从上往下数的第二个单元格)。
“列表与电子表格”将插入公式的前导等号(=)。如果该列是已命名的列表，则“列表与电子表格”会插入列表名称:=后跟光标。
- 在=后输入公式表达式并按 **Enter** 在您要包含在公式中的列的字母后使用括号([])。例如，键入=a[]^2 可生成一系列值，其中每个单元格都是列A中对应单元格的平方。
“列表与电子表格”将在公式单元格中显示该公式并以结果填充该列。

	A	B
=		=a[]^2
1	12.	144.
2	15.	225.
3	18.	324.
4	20.	400.
5	21.	441.

生成一系列随机数字

该示例在范围 1 到 6 中生成了一系列 20 个随机整数。

1. 单击该列的列公式单元格(从上往下数的第二个单元格)。

“列表与电子表格”将插入公式的前导等号(=)。如果该列是已命名的列表,则“列表与电子表格”会插入列表名称:=后跟光标。

2. 在等号后面键入 **RandInt(1,6,20)**。

注:您也可以使用目录或单击**数据>随机>整数**来插入 **RandInt()** 函数。

3. 按 **Enter** 生成数字。

	A	B
=	=randint(1,6,20)	
1	6.	
2	6.	
3	1.	
4	4.	
5	3	

4. 生成(**重新计算**)一组新的随机数字:

Windows®: 按 **Ctrl+R**。

Mac®: 按 **⌘+R**。

手持设备: 按 **ctrl** **[R]**。

生成数字序列

1. 在要生成序列的列中单击任意单元格。
2. 从**数据**菜单中,选择**生成序列**。

“序列”对话框打开。

Sequence

Formula: $u(n)=$

Initial Terms:

$n0$:

$nMax$:

$nStep$:

Ceiling Value:

OK Cancel

- 键入要应用到列值的公式。
- 输入序列所需的**初项**。用逗号分隔。
- 为独立变量键入起始值 ($n0$)。
- 键入要生成的最大值 ($nMax$)。
- 键入步长值 ($nStep$)。
- (可选) 在**最大值**字段中键入序列的最大值。
- 单击**确定**。

“列表与电子表格”将在公式单元格中显示该公式并以结果填充该列。

A	B	C
=seqgen($n^2, n, \{1, 255\}, \{2\}, 1,$		
1	2.	
2	4.	
3	9.	
4	16.	
5	25.	
6	36.	

$A = \text{seqgen}(n^2, n, \{1, 255\}, \{2\}, 1, 50)$

绘制电子表格数据

您可以使用“快速绘图”或“摘要图表”绘制电子表格中的数据。不包含数据的“列表与电子表格”单元格不会在图中以数据点表示。

使用“快速绘图”

您可以通过“快速绘图”功能轻松创建一列中数据的圆点图或相邻两列的散点图。此功能显示使用“数据与统计”应用程序的绘图数据。

创建散点图：

- 1. 命名两列，将其声明为列表。

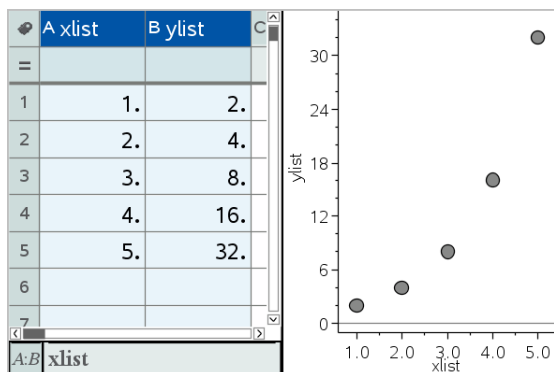
	A xlist	B ylist	C	D
=				
1	1.	2.		
2	2.	4.		
3	3.	8.		
4	4.	16.		
5	5.	32.		
6				

- 2. 选择两列。

	A xlist	B ylist	C	D
=				
1	1.	2.		
2	2.	4.		
3	3.	8.		
4	4.	16.		
5	5.	32.		
6				

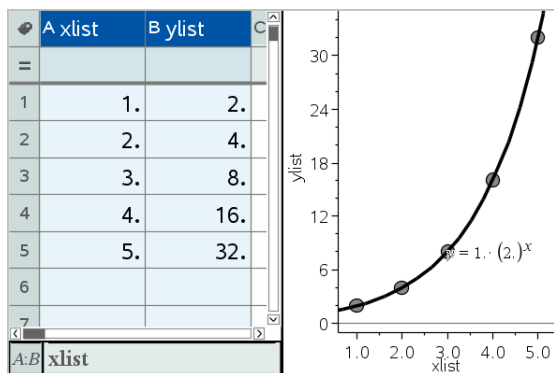
- 3. 从数据菜单中，选择“快速绘图”。

“数据与统计”应用程序将添加到带有绘制数据的页面。两个列表中左侧的一个将在 **x** 轴上绘制，而另一个列表将在 **y** 轴上绘制。



4. (可选) 使用“数据与统计”功能可分析或增强该图形的视觉效果。

注：有关更多信息，请参见使用数据与统计。



根据摘要表创建摘要图表

此示例中，您可以使用原始数据创建摘要表，然后使用该表生成摘要图表。
有关更多信息，请参见使用数据与统计。

A person	B ht	C wt	D eyecolor	E gender
1.	56.	130.	blue	f
2.	55.	150.	blue	m
3.	60.	200.	green	f
4.	62.	270.	brown	m
5.	65.	250.	brown	f
6.	71.	187.	green	m

原始数据

A color	B counts	C	D	E
1. blue	3.			
2. green	3.			
3. brown	4.			
4.				
5.				
6.				

基于原始数据的眼镜颜色摘要表

摘要表包含一个 X(或 Y) 列表和一个摘要列表。

- X(或 Y) 列表包含数字或字符串值(如 1999 或“color”) 。数字值生成柱状图。字符串值用以识别条形图的类别。
- 摘要列表包含其它列表中每个元素的数字值(如计数、频数或概率) 。

要创建摘要图表：

注：如果您已经拥有摘要表，则可跳过前两步。

1. 创建一个包含类别识别符的列表。此示例要求将该列表命名为“颜色”，并键入眼睛颜色的字符串。类别名称带引号，以免被识别为变量。

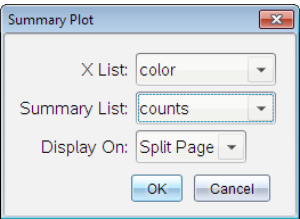
	A color	B	C	D
=				
1	blue			
2	green			
3	"brown"			
4				

2. 创建摘要列表。此示例要求将该列表命名为“总数”，并键入每种眼睛颜色的总数。

	A color	B counts	C	D
=				
1	blue	3.		
2	green	3.		
3	brown	4		
4				

3. 通过单击该列最上面的单元格并按 ▲ 选择任一列表。
4. 从数据菜单中，选择摘要图表。

“摘要图表”对话框打开。



5. 如有必要，使用 Tab 和箭头键选择 X 列表和摘要列表的正确列表。

6. 在**显示位置**字段中，选择摘要图表在“数据与统计”应用程序中的显示方式。
- 选择**拆分页面**可让该图表只占当前页面的一半。
 - 选择**新页面**可将该图表添加到一个新页面中。

摘要图表的列表名称沿坐标轴显示，摘要图表符号显示在图表窗口的左下角。

注：此示例中，X 列表包含字符串数据，因此摘要图表显示为条形图。该列表中的类别字符串显示在条块的下方。

与其它计算机软件交换数据

您可以使用 TI-Nspire™ 台式设备软件在 TI-Nspire™ 应用程序和其它软件(例如，TI Connect™ 软件中的 TI DataEditor 和 Excel® 电子表格软件)之间来回复制数据。

例如，您可以复制：

- 单个单元格、单元格范围或 TI DataEditor 中整个列表的值。
- 单个单元格、单元格范围或 Excel® 电子表格中整列的值(并非基本公式)。
- TI DataEditor 的数字。
- TI DataEditor 矩阵的值。

示例 - 从 TI DataEditor 复制数据

1. 打开 TI Connect™ 软件。
2. 显示 TI DataEditor。
3. 如有必要，打开包含您要复制的数字、列表或矩阵的文件。

	L6
1	1.5567
2	2.2256
3	3.987
4	7.5326
5	13.33
6	

4. 拖动以选择您要复制的值。要复制整个列表，请单击列表中最上面的单元格。

	L6
1	1.5567
2	2.2256
3	3.987
4	7.5326
5	13.33
6	

- 单击**编辑>复制**。
- 在“列表与电子表格”中，单击要粘贴数据的单元格。

如果复制了单元格范围，这些单元格将以选定单元格作为其左上角单元格进行粘贴。这些单元格中的所有数据都将被覆盖。

- 单击**编辑>粘贴**。

	A	B	C	D	E
=					
1		1.5567			
2		2.2256			
3		3.987			
4		7.5326			
5		13.33			
6					

从 Excel® 电子表格复制单元格

您可以从 Excel® 电子表格复制最多 26 列和 2500 行到“列表与电子表格”应用程序。

- 拖动以选择您要从 Excel® 电子表格复制的值。要复制整列，请单击该列顶部的列标识符。

注：如果您在 Excel® 电子表格中选择了非连续列，这些列在“列表与电子表格”中将粘贴为连续的列。

- 使用标准键**快捷方式**复制选项。

Windows®：按 **Ctrl+C**。

Mac®：按 **⌘+C**。

- 在“列表与电子表格”中，单击要粘贴数据的单元格。

如果复制的是单元格范围，这些单元格将以选定单元格作为其左上角单元格进行粘贴。这些单元格中的所有数据都将被覆盖。

4. 粘贴数据。

Windows®: 按 **Ctrl+V**。

Mac®: 按 **⌘+V**。

手持设备: 按 **Ctrl** **V**。

注: 数据粘贴后，分类数据必须包含在引号 (") 中。

捕获来自“图形与几何”的数据

您可以使用“列表与电子表格”应用程序捕获有关“图形与几何”应用程序中对象的信息。例如，当您更改“图形与几何”应用程序中某一边长度时，您可以观察到三角形面积的变化情况。

捕获的值替换该列中的值。您也可以通过选择**数据菜单**中的**清除数据**从列中删除所有数据，然后再开始新的捕获操作。

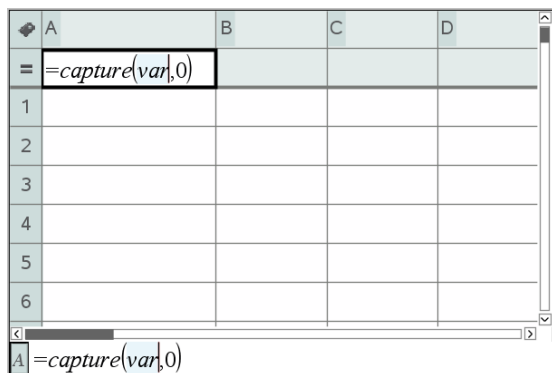
手动捕获数据

1. 确保您要捕获的数据值已链接至一个变量名称。
2. 单击您要其中捕获值的列的列公式单元格(从上往下数的第二个单元格)。

注: 捕获的值替换该列中的值。

3. 单击**数据>数据捕获>手动**。

此时列公式单元格中将插入一个捕获表达式，其中 **var** 为您要捕获的变量名称的占位符。



4. 将字母“var”替换为从“图形与几何”中捕获的变量的名称。例如，键入**范围**。

公式单元格现在包含类似**=capture(area,0)** 的表达式。



注：自变量“0”告知“列表与电子表格”您要**手动**捕获每个数据。

5. 按 **Enter**。
6. 在“图形与几何”应用程序中更改以下对象：其测量值存储为变量(本例中为 **area**) 以供数据捕获表达式引用。
7. 每次您准备捕获 **area** 的当前值时，请按捕获键。

Windows®：按 **Ctrl+.** (点号键)。

Mac®：按住 **⌘**，并按 **.** (点号键)。

手持设备：按 **ctrl** **.**。

当前的 **范围**值将添加到列表结尾作为列表元素。

自动捕获数据

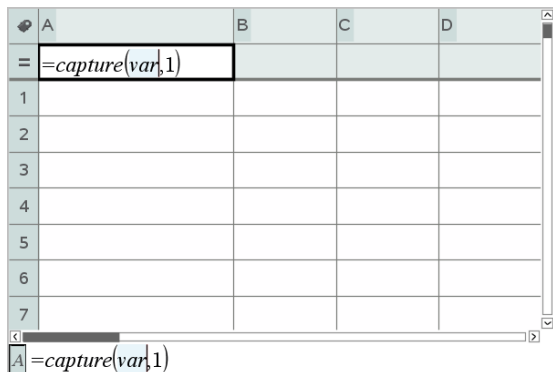
自动捕获数据时，您可以**指定**由以下各项触发捕获：

- 仅限捕获变量中的更改。
- 捕获变量或其它变量中的更改。

这可让您**设置**多列同步捕获，例如移动对象的 **x** 和 **y** 坐标。

1. 清除将用于捕获数据的所有列。
2. 确保您要捕获的所有数据值均已链接至变量名称。
3. 单击您要其中捕获值的列的列公式单元格(从上往下数的第二个单元格)。
4. 单击**数据>数据捕获>自动**。

此时列公式单元格中将**插入**一个捕获表达式，其中**var**为您要捕获的变量名称的占位符。



5. 将字母“var”替换为要捕获变量的名称。例如，键入 **objpathX**。或者，您可以从“变量”菜单中选择变量名称。

公式单元格现在包含类似 **=capture(objpathX,1)** 的表达式。

A **=capture(objpathX,1)**

注：自变量“1”告知“列表与电子表格”您想要通过变量的变化来触发捕获。

6. 如果还想要由一个或多个其它变量中的更改触发捕获，请在 **1** 后键入逗号，然后键入变量名称或详细列举变量的列表的名称。

公式单元格将包含类似 **=capture(objpathX,1,objpathY)** 的表达式。

7. 按 **Enter** 完成该公式。
8. 如果您要捕获多列同步数据，请设置其它列。例如，您可使用 **=capture(objpathY,1,objpathX)** 设置第二个捕获变量。
9. 当您准备好捕获值时，开始移动该对象或在“图形与几何”中启动影响该对象的动画。

每个捕获的值都将添加到列表结尾。

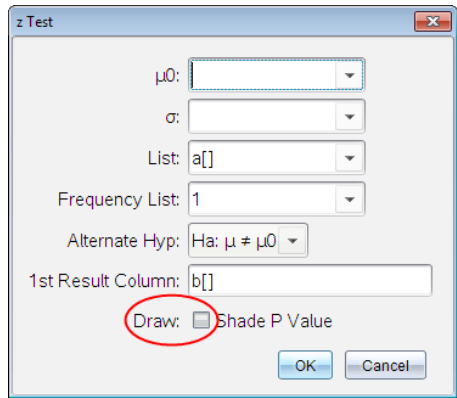
使用表格数据进行统计分析

可使用“统计”菜单中的工具访问向导，从而帮助您对表格列中的数据进行统计分析。您指定数据的位置，然后“列表与电子表格”将结果存储为两列：一列为结果名称，另一列为对应值。

绘制统计数据

某些统计向导包括**绘图**复选框。默认情况下选中该复选框。选中此复选框可在页面中创建“数据与统计”工作区，显示“列表与电子表格”中的计算结果，并绘制“数据与统计”工作区中的统计分析结果。

注：对于**支持绘图**选项的函数，该选项仅当您在列公式单元格中输入函数时可用。



绘图复选框(如 **z 检验** 向导中所显示)

统计输入说明

下表介绍了“列表与电子表格”向导中使用的各种输入。

输入	说明
μ_0	您要检验的总体平均值的假设值。
σ	已知总体标准差; 必须为实数 > 0 。
列表	包含您要检验的数据的列表名称。
频数列表	包含 列表 中数据频数值的列表名称。 默认=1。所有元素必须为 ≥ 0 的整数。频数值也可按列表形式键入，格式为 {1, 1, 3, 2}。
$\bar{x}$ 、 S_x 、 n	单样本检验和区间的摘要统计(平均

输入	说明
	值、标准差和样本大小)。
σ_1	双样本检验和区间第一个总体的已知总体标准差。必须为实数 > 0 。
σ_2	双样本检验和区间第二个总体的已知总体标准差。必须为实数 > 0 。
数组 1, 数组 2	包含您要检验的双样本检验和区间数据的列表名称。
频数 1, 频数 2	包含双样本检验和区间的 列表 1 和 列表 2 中数据频数的列表名称。默认=1。所有元素必须为 ≥ 0 的整数。
$\bar{x}$ 1、Sx1、 n_1 、 $\bar{x}_2$ 、Sx2、 n_2	双样本检验和区间中样本一和样本二的摘要统计(平均值、标准差和样本大小)。
合并	指定是否合并 双-样本 t 检验 和 双-样本 t 区间 的方差。
p_0	单-比例 z 检验 的预期样本比例。必须为实数，例如 $0 < p_0 < 1$ 。
x	单-比例 z 检验 和 单-比例 z 区间 样本中的 成功计数 。必须为整数 ≥ 0 。
n	1-比例 z 检验 和 1-比例 z 区间 样本中的观察计数。必须为整数 > 0 。
x1	双-比例 z 检验 和 双-比例 z 区间 样本一中的成功计数。必须为整数 ≥ 0 。
x2	双-比例 z 检验 和 双-比例 z 区间 样本二中的成功计数。必须为整数 ≥ 0 。

输入	说明
n1	双-比例 z 检验和双-比例 z 区间 样本一中的观察计数。必须为整数 > 0。
n2	双-比例 z 检验和双-比例 z 区间 样本二中的观察计数。必须为整数 > 0。
C-级别	区间说明的置信级别。必须为 ≥ 0 和 100。如果为 ≥ 1 ，则假设指定为百分比并且除以 100。默认=0.95。
RegEQ	存储计算的回归方程式时提示函数名称。

统计计算

进行统计计算

您可以进行统计计算以分析数据。以下示例将 $y=mx+b$ 线性回归模型与 A 列和 B 列中两个列表相拟合。

1. 从统计菜单中，选择统计计算>，然后选择 LinearRegression (mx+b) 以选择回归模型。
线性回归 (mx+b) 对话框打开。
2. 键入 a[] 作为 X 列表的列。
3. 键入 b[] 作为 Y 列表的列。
4. 要在指定的变量中存储回归方程式，请将 RegEqn 保存至替换为变量的名称。
5. 键入 c[] 作为 第一个结果的列。

Linear Regression (mx+b)

X List:

Y List:

Save RegEqn to:

Frequency List:

Category List:

Include Categories:

1st Result Column:

6. 单击确定。

“列表与电子表格”将插入以下两列：一列包含结果的名称，一列包含相应值。

	A	B	C	D	E
=				=LinRegMx(a[],b[],1): CopyVa	
1	1	7	Title	Linear Regression (mx+b)	
2	2	12	RegEqn	m*x+b	
3	3	17	m		5.
4	4	22	b		2.
5	5	27	r ²		1.
6			r		1.
7			Resid	{0.,0.,0.,0.,0.}	
8					

注：结果将链接至源数据。例如，如果更改 A 列中的值，回归方程式将自动更新。

存储统计结果

“列表与 & 子表格”可使用名称格式为 **stat.nnn** 的变量组存储统计结果，其中 **nnn** 为结果名称(例如，**stat.RegEqn** 和 **stat.Resid**)。使用变量的标准名称便于以后容易识别和使用统计变量。如果要使用自定义变量组代替标准名称，您可以在列公式单元格中编辑该公式。

您可以使用以下公式在变量组 **MystatsB** 中存储结果。

=LinRegMx(a[],b[],1): CopyVar Stat., MystatsB.

您可以通过在“计算器”应用程序中或在“列表与电子表格”应用程序中的其它列输入以下表达式，以便稍后查看结果：

MystatsB.results

支持的统计计算

统计计算菜单可让您从下面介绍的计算中选择。有关更多相关信息，请参阅 *TI-Nspire™* 参考指南。

单变量统计 (OneVar)

用一个测得的变量分析数据。您可以指定一个可选的频率列表。使用此分析方法返回的统计数据如下：

- 样本平均值， $\bar{x}$
- 数据的和， Σx
- 数据平方的和， Σx^2
- 样本标准差， s_x
- 总体标准差， σ_x
- 样本大小， n
- X-min
- 第一个四分位数， Q_1
- 中位数
- 第三个四分位数， Q_3
- X-max
- 方差的和， $SS_x = \Sigma(x - \bar{x})^2$

双变量统计 (TwoVar)

分析成对数据。*列表 1* 是自变量。*列表 2* 是因变量。您可以指定一个可选的频率列表。使用此分析方法返回的统计数据如下：

对于每个列表：

- 样本平均值， $\bar{x}$ 或 $\bar{y}$
- 数据的和， Σx 或 Σy
- 数据平方的和， Σx^2 或 Σy^2
- 样本标准差， $s_x = s_{n-1}x$ 或 $s_y = s_{n-1}y$
- 总体标准差， $\sigma_x = \sigma_n x$ 或 $\sigma_y = \sigma_n y$

- X-min 或 Y-min
- 第一个四分位数, Q_1X 或 Q_1Y
- 中位数
- 第三个四分位数, Q_3X 或 Q_3Y
- X-max 或 Y-max
- 方差的和, $SSx = \Sigma(x - \bar{x})^2$ 或 $SSy = \Sigma(y - \bar{y})^2$

其它数据:

- 每个数据集的样本大小, n
- Σxy
- 相关系数, R 。

线性回归 ($mx+b$) (LinRegMx)

使用最小二乘拟合将模型方程 $y=ax+b$ 与数据拟合。它显示 m (斜率) 和 b (y -轴截距) 的值。

线性回归 ($a+bx$) (LinRegBx)

使用最小二乘拟合将模型方程 $y=a+bx$ 与数据拟合。它显示 a (y -轴截距)、 b (斜率)、 r^2 以及 r 。

中位线 (MedMed)

使用中位线(耐抗线)方法将模型方程 $y=mx+b$ 与数据拟合, 计算摘要点 $x1$ 、 $y1$ 、 $x2$ 、 $y2$ 、 $x3$ 和 $y3$ 。“中-位 线”显示 m (斜率) 和 b (y -轴截距) 的值。

二次回归 (QuadReg)

将二次多项式 $y=ax^2+bx+c$ 与数据拟合。它显示 a 、 b 、 c 和 R^2 的值。对于三个数据点, 该方程式为多项式拟合; 对于四个或四个以上数据点, 该方程式为多项式回归。需要至少三个数据点。

三次回归 (CubicReg)

将三次多项式 $y=ax^3+bx^2+cx+d$ 与数据拟合。它显示 a 、 b 、 c 、 d 和 R^2 的值。对于四个数据点, 该方程式为多项式拟合; 对于五个或五个以上数据点, 该方程式为多项式回归。需要至少四个点。

四次回归 (QuartReg)

将四次多项式 $y=ax^4+bx^3+cx^2+dx+e$ 与数据拟合。它显示 a 、 b 、 c 、 d 、 e 和 R^2 的值。对于五个数据点, 该方程式为多项式拟合; 对于六个或六个以上数据点, 该方程式为多项式回归。需要至少五个点。

幂回归 (PowerReg)

使用变换值 $\ln(x)$ 和 $\ln(y)$ 上的最小二乘拟合将模型方程式 $y=ax^b$ 与数据拟合。它显示 **a**、**b**、**r²** 和 **r** 的值。

指数回归 (ExpReg)

使用变换值 x 和 $\ln(y)$ 上的最小二乘拟合将模型方程式 $y=ab^x$ 与数据拟合。它显示 **a**、**b**、**r²** 和 **r** 的值。

对数回归 (LogReg)

使用变换值 x 和 $\ln(y)$ 上的最小二乘拟合将模型方程式 $y=a+b \ln(x)$ 与数据拟合。它显示 **a**、**b**、**r²** 和 **r** 的值。

正弦回归 (SinReg)

使用迭代最小二乘拟合将模型方程式 $y=a \sin(bx+c)+d$ 与数据拟合。它显示 **a**、**b**、**c** 和 **d** 的值。需要至少四个点。每个周期需要至少两个数据点才能避免混杂频数估算。

注：不论“弧度/度数”模式设置如何，**SinReg** 的输出始终为弧度。

逻辑回归 (d=0) (Logistic)

使用迭代最小二乘拟合将模型方程式 $y=c/(1+a \cdot e^{-bx})$ 与数据拟合。它显示 **a**、**b** 和 **c** 的值。

逻辑回归 (d≠0) (LogisticD)

使用迭代最小二乘拟合将模型方程式 $y=c(1+a \cdot e^{-bx})+d$ 与数据拟合。它显示 **a**、**b**、**c** 和 **d** 的值。

多元线性回归 (MultReg)

计算列表 X1、X2、...、X10 中列表 Y 的多元线性回归。

分布

计算分布

示例：计算分布可与正态 Pdf 分布模型拟合。

1. 在列 **A** 中单击列公式单元格(从上往下数的第二个单元格)。
2. 单击**统计>分布>正态 Pdf**来选择分布模型。

此时将打开“正太 Pdf”对话框，显示用于键入或选择计算自变量的字段。

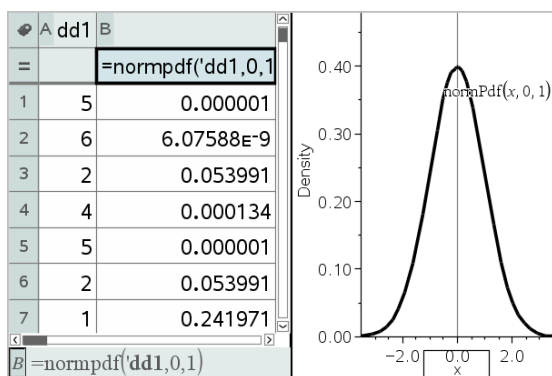
- 根据需要按 **Tab** 在字段之间移动并提供每个自变量。您可以键入值，或从下拉列表中选择值：
- **X 值**：单击下拉箭头以选择问题中的任意列表，从而为计算提供 **x** 值。
- **平均值**：键入平均值或单击下拉箭头以选择包含平均值的变量。
- **标准差**：键入标准差的值或选择包含标准差的变量。

3. 单击**绘图** 复选框以查看在“数据与统计”中绘制的分布图。

注：“绘图”选项并非适用于所有分布。

4. 单击**确定**。

“列表与电子表格”将插入以下两列：一列包含结果的名称，一列包含相应值。结果将在“数据与统计”中绘制。



注：结果将链接至源数据。例如，您可以更改列 **A** 中的值，该方程式会自动更新。

支持分布函数

“列表与电子表格”应用程序可提供以下分布。有关这些函数的详细信息，请参阅 *TI-Nspire™ 参考指南*。

- 要返回基于单一值的单一分布结果，请在—个单元格中键入函数。
- 要返回基于值列表的分布结果列表，请在—列公式单元格中键入函数。在本例中，您可**指定**包含值的列表(列)。对于列表中的每个值，分布都将返回相应的结果。

注：对于**支持**绘图选项的分布函数(**normPDF**、**t PDF**、 **χ^2 Pdf** 和 **F Pdf**)，该选项仅当您在公式单元格中键入分布函数时可用。

正态 Pdf (normPdf)

计算指定 x 值正态分布的概率密度函数 (pdf)。默认值为平均值 $\mu=0$ 和标准差 $\sigma=1$ 。概率密度函数 (pdf) 如下：

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}, \sigma > 0$$

此分布用于确定正态分布中特定值的出现概率。从公式单元格调用正态 PDF 时“绘图”选项可用。

从公式单元格访问分布时，您必须从下拉列表中选择有效的列表以避免意外结果。如果从一个单元格进行访问，您必须为 x 值指定一个数字。该分布返回您指定的值将出现的概率。

正态 Cdf (normCdf)

计算 Lower Bound 与 Upper Bound 之间指定平均值 μ (默认值=0) 和标准差 σ (默认值=1) 的正态分布概率。您可以单击绘图 (阴影区) 复选框以将上下限之间变为阴影区域。对初始 Lower Bound 和 Upper Bound 的更改将自动更新该分布。

此分布用于确定正态分布中上下限之间任意值的出现概率。这等同于查找在上下限之间指定正态曲线下的区域。

反向正态 (invNorm)

计算由平均值 μ 和标准差 σ 指定的正态分布曲线下给定范围的反向累积正态分布函数。

百分位数已知时，此分布用于确定从 0 到 $x < 1$ 的区域中数据的 x 值。

t Pdf (tPdf)

计算指定 x 值 t -分布的概率密度函数 (pdf)。 df (自由度) 必须为 > 0 。概率密度函数 (pdf) 如下：

$$f(x) = \frac{\Gamma[(df+1)/2]}{\Gamma(df/2)} \frac{(1+x^2/df)^{-(df+1)/2}}{\sqrt{\pi df}}$$

当总体标准差未知并且样本大小较小时，此分布用于确定某一个值的出现概率。从公式单元格调用 **t Pdf** 时“绘图”选项可用。

t Cdf (tCdf)

计算指定 df (自由度) 的 *Lower Bound* 和 *Upper Bound* 之间的学生 t 分布。您可以单击 **绘图 (阴影区)** 复选框以将两个边界之间变为阴影区域。对初始 *Lower Bound* 和 *Upper Bound* 的更改将自动更新该分布。

总体标准差未知时, 此分布用于确定由正态分布的总体上下限定义的区间内某一个值的出现概率。

反向 t (invt)

计算曲线下给定区域的自由度 (df) 指定的反向累积 t -分布概率函数。

此分布用于确定从 0 到 $x < 1$ 的区域中数据的出现概率。此函数在总体平均值和/或总体标准差未知时使用。

χ^2 Pdf (χ^2 Pdf())

计算指定 x 值 χ^2 (卡-方) 分布的概率密度函数 (**pdf**)。 df (自由度) 必须为 > 0 。概率密度函数 (**pdf**) 如下:

$$f(x) = \frac{1}{\Gamma(df/2)} (1/2)^{df/2} x^{df/2-1} e^{-x/2}, x \geq 0$$

此分布用于确定带有 χ^2 分布的总体中指定值的出现概率。从公式单元格调用 χ^2 Pdf 时“绘图”选项可用。

χ^2 Cdf (χ^2 Cdf())

计算指定 df (自由度) 的 *lowBound* 和 *upBound* 之间的 χ^2 (卡-方) 分布概率。您可以单击 **绘制阴影区** 复选框以将上下限之间变为阴影区域。对初始 *lowBound* 和 *upBound* 的更改将自动更新该分布。

此分布用于确定带有 χ^2 分布的总体中指定边界内值的出现概率。

F Pdf (F Pdf())

计算指定 x 值 F 分布的概率密度函数 (**pdf**)。分子 df (自由度) 和分母 df 必须为整数 > 0 。概率密度函数 (**pdf**) 如下:

$$f(x) = \frac{\Gamma[(n+d)/2]}{\Gamma(n/2)\Gamma(d/2)} \left(\frac{n}{d}\right)^{n/2} x^{n/2-1} (1+nx/d)^{-(n+d)/2}, x \geq 0$$

其中 n = 分子自由度
 d = 分母自由度

此分布用于确定两个样本具有相同方差的概率。从公式单元格调用 **F Pdf** 时“绘图”选项可用。

F Cdf (F Cdf())

计算指定 *dfnumerator* (自由度) 和 *dfDenom* 的 *lowBound* 和 *upBound* 之间的 F 分布概率。您可以单击 **绘图 (阴影区)** 复选框以将上下限之间变为阴影区域。对初始 *lowBound* 和 *upBound* 的更改将自动更新该分布。

此分布用于确定单次观察落入上下限之间范围内的概率。

二项 Pdf (binomPdf())

计算带指定 *numtrials* 的离散二项分布在 *x* 处的概率以及每次尝试的成功概率 (*p*)。 *x* 参数可为整数或整数列表。 $0 \leq p \leq 1$ 必须为真。*numtrials* 必须为整数 > 0。如果您没有指定 *x*，将返回从 0 到 *numtrials* 的概率列表。概率密度函数 (pdf) 如下：

$$f(x) = \binom{n}{x} p^x (1-p)^{n-x}, x = 0, 1, \dots, n$$

其中 $n = \text{numtrials}$

此分布用于确定尝试 *n* 在成功/失败尝试中的成功概率。例如，您可以使用此分布预测第五次投掷硬币获得头像面的概率。

二项 Cdf (binomCdf())

计算 *n* 次尝试的离散二项分布的累积概率以及每次尝试的成功概率 *p*。

此分布用于确定结束所有尝试前获得一次成功尝试的概率。例如，如果头像面表示成功硬币投掷，您计划投掷硬币 10 次，此分布将预测在 10 次投掷中获得至少一次头像面的几率。

泊松 Pdf (poissPdf())

计算具有指定平均值 μ 的离散泊松分布在 *x* 处的概率，该值必须为实数 > 0。*x* 可为整数或整数列表。概率密度函数 (pdf) 如下：

$$f(x) = e^{-\mu} \mu^x / x!, x = 0, 1, 2, \dots$$

此分布用于在开始尝试之前确定获得特定成功次数的概率。例如，您可以使用此计算预测八次硬币投掷中将出现头像面的次数。

泊松 Cdf (poissCdf())

计算具有特定平均值 μ 的离散泊松分布的累积概率。

此分布用于确定尝试上下限之间出现特定成功次数的概率。例如，您可以用此计算预测第 3 次投掷硬币和 8 次投掷之间出现头像面的次数。

几何 Pdf (geomPdf())

计算具有指定成功概率 p 的离散几何分布在 x (即出现第一次成功的尝试度数) 处的概率。 $0 \leq p \leq 1$ 必须为真。 x 可以为整数或整数列表。 概率密度函数 (pdf) 如下:

$$f(x) = p(1-p)^{x-1}, x = 1, 2, \dots$$

此分布用于确定获得成功之前最可能的尝试次数。 例如, 您可以使用此计算来预测出现头像面之前投掷硬币的次数。

几何 Cdf (geomCdf())

计算具有指定成功概率 p 的从 lowBound 到 upBound 的累积几何概率。

此分布用于确定第 1 次尝试到第 n 次期间首次成功的关联概率。 例如, 您可以用此计算确定在第 1、2、3、...、 n 次投掷时出现头像面的概率。

置信区间

支持的置信区间

“列表与电子表格”应用程序可提供以下置信区间。 有关这些函数的详细信息, 请参阅 *TI-Nspire™ 参考指南*。

z 区间 (zInterval)

在总体标准差 σ 已知的情况下, 计算未知总体平均值 μ 的置信区间。 计算的置信区间取决于用户指定的置信级别。

此检验用于确定总体平均值与样本平均值的差距为多大时才指示为重大偏差。

t 区间 (tInterval)

在总体标准差 σ 未知的情况下, 计算未知总体平均值 μ 的置信区间。 计算的置信区间取决于用户指定的置信级别。

此检验用于检查与置信级别相关联的置信区间是否包含假设中假设的值。 与 **z Interval** 一样, 在总体平均值未知时, 此检验可帮助您确定总体平均值与样本平均值的差距为多大时才指示为重大偏差。

双样本 z 区间 (zInterval_2Samp)

在两个总体标准差 (σ_1 和 σ_2) 已知的情况下, 计算两个总体平均值之差 ($\mu_1 - \mu_2$) 的置信区间。 计算的置信区间取决于用户指定的置信级别。

此检验用于确定同一总体中两个样本平均值之间是否有统计显著性。例如，此检验可确定同一所学校的女生与男生入学考试成绩的平均值之间是否有显著性。

双样本 t 区间 ($tInterval\_2Samp$)

在两个总体标准差(σ_1 和 σ_2) 已知的情况下，计算两个总体平均值之差($\mu_1 - \mu_2$) 的置信区间。计算的置信区间取决于用户指定的置信级别。

此检验用于确定同一总体中两个样本平均值之间是否有统计显著性。它用于在总体过大而无法测量的情况下代替双样本 z 置信区间以确定标准差。

单比例 z 区间 ($zInterval\_1Prop$)

计算未知成功比例的置信区间。它将样本 x 中的成功计数和样本 n 中的观察计数作为输入。计算的置信区间取决于用户指定的置信级别。

此检验用于确定在指定尝试次数中获得指定成功次数的概率。例如，赌场巡查可使用此检验确定某一台老虎机观察到的支出是否符合一贯的投币回报率。

双比例 z 区间 ($zInterval\_2Prop$)

计算两个总体中成功比例之差($p_1 - p_2$) 的置信区间。它将每个样本中的成功计数(x_1 和 x_2) 和每个样本中的观察计数(n_1 和 n_2) 作为输入。计算的置信区间取决于用户指定的置信级别。

此检验用于确定是否有除抽样误差和标准差外的其它因素导致两个成功率不同。例如，博彩者可用此检验确定一个游戏或机器相对于另一个游戏或机器是否存在长期赔付优势。

线性回归 t 区间 ($LinRegIntervals$)

计算斜率系数 b 的线性回归 t 置信区间。如果该置信区间包含 0，这不足以证明数据呈线性关系。

多元回归区间 ($MultRegIntervals$)

计算已计算的 y 的多元回归预测置信区间和 y 的置信区间。

统计检验

支持的统计检验

“列表与电子表格”应用程序可提供假设检验。有关这些函数的详细信息，请参阅 *TI-Nspire™ 参考指南*。

统计检验的一些向导会显示**绘图**复选框。默认情况下选中该复选框。选中该框可在页面中创建“数据与统计”工作区并绘制该工作区中的结果。

z 检验 (zTest)

在总体标准差 σ 已知的情况下，执行单个未知总体平均值 μ 的假设检验。它对照以下备选之一检验零假设 $H_0: \mu = \mu_0$ 。

- $H_a: \mu \neq \mu_0$
- $H_a: \mu < \mu_0$
- $H_a: \mu > \mu_0$

此检验用于正态分布的大型总体。标准差必须为已知。

此测试用于在知道总体的真实偏差时确定样本平均值和总体平均值之差是否有统计显著性。

t 检验 (tTest)

在总体标准差 σ 未知的情况下，执行单个未知总体平均值 μ 的假设检验。它对照以下备选之一检验零假设 $H_0: \mu = \mu_0$ 。

- $H_a: \mu \neq \mu_0$
- $H_a: \mu < \mu_0$
- $H_a: \mu > \mu_0$

此检验与 z 检验类似，但用在总体较小并且为正态分布时。此检验比 z 检验更常用，因为统计中小型样本总体比大型总体更常见。

此检验用于确定两个正态分布总体平均值是否相等，或用于确定样本平均值是否与总体平均值有显著差异（总体标准差未知）。

双样本 z 检验 (zTest_2Samp)

在两个总体标准差 (σ_1 和 σ_2) 已知的情况下，检验基于独立样本的两个总体平均值 (μ_1 和 μ_2) 是否相等。零假设 $H_0: \mu_1 = \mu_2$ 对照以下备选之一进行检验。

- $H_a: \mu_1 \neq \mu_2$
- $H_a: \mu_1 < \mu_2$
- $H_a: \mu_1 > \mu_2$

双样本 t 检验 (tTest_2Samp)

在两个总体标准差 (σ_1 或 σ_2) 已知的情况下，检验基于独立样本的两个总体平均值 (μ_1 和 μ_2) 是否相等。零假设 $H_0: \mu_1 = \mu_2$ 对照以下备选之一进行检验。

- $H_a: \mu_1 \neq \mu_2$

- $H_a: \mu_1 < \mu_2$
- $H_a: \mu_1 > \mu_2$

单比例 z 检验 (zTest_1Prop)

计算未知成功比例 (prop) 的检验。它将样本 x 中的成功计数和样本 n 中的观察计数作为输入。**-单比例 z 检验** 对照以下**备选之一**检验零假设

$H_0: \text{prop} = p_0$ 。

- $H_a: \text{prop} \neq p_0$
- $H_a: \text{prop} < p_0$
- $H_a: \text{prop} > p_0$

此检验用于确定样本中看到的成功概率与总体概率有无显著差异, 或这种差异是否由于抽样误差、偏差或其它因素导致。

双比例 z 检验 (zTest_2Prop)

计算检验以比较两个总体的成功比例 (p_1 和 p_2)。它将每个样本中的成功计数 (x_1 和 x_2) 和每个样本中的观察计数 (n_1 和 n_2) 作为输入。**双-比例 z 检验** 对照以下**备选之一**检验零假设 $H_0: p_1 = p_2$ (使用合并的样本比例 $\hat{p}$)。

- $H_a: p_1 \neq p_2$
- $H_a: p_1 < p_2$
- $H_a: p_1 > p_2$

此检验用于确定两个样本中出现的成功概率是否相等。

χ^2 GOF (χ^2 GOF)

执行检验以确认样本数据来自于符合指定分布的总体。例如, χ^2 GOF 可确认样本数据来自正态分布。

χ^2 双向检验 (χ^2 2way)

计算指定观察到的矩阵中计数双向表格关联性的卡方检验。双向表格的零假设 H_0 为: 行变量与列变量之间没有关联性。**备选假设为:** 这些变量相关。

双样本 F 检验 (FTest_2Samp)

计算 F-检验以比较来那个正态总体标准差 (σ_1 和 σ_2)。总体平均值和标准差均未知。**双-样本 F 检验** (使用样本方差比率 $Sx1^2/Sx2^2$) 对照以下**备选之一**检验零假设 $H_0: \sigma_1 = \sigma_2$ 。

- $H_a: \sigma_1 \neq \sigma_2$
- $H_a: \sigma_1 < \sigma_2$
- $H_a: \sigma_1 > \sigma_2$

下面是**双-样本 F 检验**的定义。

$Sx1$ 、 $Sx2$ = 样本的标准差的自由度 df 分别是 n_1-1 和 n_2-1 。

$$F = \text{F-statistic} = \left(\frac{Sx1}{Sx2} \right)^2$$

$df(x, n_1-1, n_2-1) = \text{Fpdf}()$ 的自由度 df 为 n_1-1 和 n_2-1

p = 报告的 p 值

双-样本 F 检验用于备选假设 $\sigma_1 > \sigma_2$ 。

$$p = \int_F^{\infty} f(x, n_1-1, n_2-1) dx$$

双-样本 F 检验用于备选假设 $\sigma_1 < \sigma_2$ 。

$$p = \int_0^F f(x, n_1-1, n_2-1) dx$$

双-样本 F 检验用于备选假设 $\sigma_1 \neq \sigma_2$ 。极限必须满足以下条件：

$$\frac{p}{2} = \int_0^{Lbnd} f(x, n_1-1, n_2-1) dx = \int_{Ubnd}^{\infty} f(x, n_1-1, n_2-1) dx$$

其中： $[Lbnd, Ubnd]$ =下限和上限

F-统计用作边界以生成最小积分。选择另一个边界以存档前导积分的相等关系。

线性回归 t 检验 (LinRegTTest)

计算指定数据的线性回归并对方程式 $y=\alpha+\beta x$ 的斜率值 β 和相关系数 ρ 执行 t 检验。它对照以下备选之一检验零假设 $H_0: \beta=0$ (等同于 $\rho=0$)。

- $H_a: \beta \neq 0$ 和 $\rho \neq 0$
- $H_a: \beta < 0$ 和 $\rho < 0$
- $H_a: \beta > 0$ 和 $\rho > 0$

多元回归检验 (MultRegTest)

计算指定数据的线性回归，并提供线性的 F 检验统计量。

有关更多相关信息，请参阅 TI-Nspire™ 参考指南。

方差分析 (ANOVA)

计算单因素的方差分析以比较两个到 20 个总体的平均值。用于比较这些平均值的 ANOVA 过程涉及样本数据的方差分析。零假设 $H_0: \mu_1 = \mu_2 = \dots = \mu_k$ 对照备选 $H_a: (并非所有 \mu_1, \dots, \mu_k 均相等)$ 进行检验。

ANOVA 检验是比较每组内出现的差异以确定各组之间是否有显著差异的一种方法。

此检验用于确定样本之间的数据差异是否显示出除数据集本身内差异以外的其它因素对统计显著性的影响。例如，运输公司的箱子采购员想要评估三个不同的箱子生产商。他将从所有三个供应商获得样本。通过在各样本组内比较差异，ANOVA 可帮助他确定各样本组之间的差异是否显著。

双因素方差分析 (ANOVA2way)

计算双因素的方差分析以比较两个到 20 个总体的平均值。结果摘要存储在 `stat.results` 变量中。

双因素 ANOVA 方差分析检查两个自变量的影响，以便确定其是否相互作用进而影响因变量。(换句话说，如果两个自变量相互作用，其组合影响可能大于或小于两个自变量单独作用并相加的影响。)

此检验用于评估类似 ANOVA 分析的差异，但增加了另一个潜在影响。继续以 ANOVA 箱子为例，双因素 ANOVA 可能会检查箱子材料差异的影响。

选择备选假设 ($\neq < >$)

大多数假设检验的推断统计编辑器会提示您选择以下三种备选假设之一。

- 第一种是 $\neq$ 备选假设，例如 **z 检验** 的 $\mu \neq \mu_0$ 。
- 第二种是 $<$ 备选假设，例如 **双-样本 t 检验** 的 $\mu_1 < \mu_2$ 。
- 第三种是 $>$ 备选假设，例如 **双-比例 z 检验** 的 $p_1 > p_2$ 。

要选择备选假设，请将光标移动到相应的备选项，然后按 **Enter**。

选择“合并”选项

合并(仅限 **双-样本 t 检验** 和 **双-样本 t 区间**)指定计算是否合并方差。

- 如果不想合并方差，请选择 **否**。总体方差可以不相等。
- 如果要合并方差，请选择 **是**。此时假设总体方差相等。

要选择 **合并**选项，请从下拉框中选择“是”。

使用函数表

“列表与电子表格”应用程序可让您显示当前问题中任何函数的函数值表。您可以更改表格的**设置**、删除列、为多个函数添加值以及编辑定义函数的表达式而无需离开“列表与电子表格”应用程序。

切换到表格

1. 在“列表与电子表格”应用程序中工作时：

Windows: 按 **Ctrl+T**。

Mac®: 按 **⌘+T**。

手持设备: 按 **ctrl** **T**。

“列表与电子表格”应用程序会消失，并且显示带有问题中可用函数列表的空白表格。

注: 如果您以前显示过“列表与电子表格”应用程序的函数表，默认情况下，表格将包括该函数。

2. 选择函数的名称以显示该函数的值。
所选函数的值在表格的第一列中显示。
3. 要在表格的相邻单元格之间移动，请按 **▲** 或 **▼**。按 **Tab** 可从表格的正文(单元格)移动到最上面两行(用于列名称和公式的单元格)。
4. 要隐藏值表并返回到“列表与电子表格”应用程序，请**重复**步骤 1。

从表格进行更改

您可以使用**表格菜单**中的相应**工具**更改函数值表格。

- ▶ 要从表格中删除某列，请单击任意单元格，然后单击**删除列**。
- ▶ 要显示函数列表，请单击某列中的单元格，然后单击**选择**。选择空列中的单元格，除非您想替换已显示的值。单击列表中的函数，将其值添加到该列中。

注: 您还可以单击某一列**顶部**单元格上的下拉箭头，显示问题中的函数列表。

- ▶ 要更改用来定义函数的表达式，请单击**编辑表达式**。您还可以在表格下的输入行中直接编辑表达式。

注: 当您编辑某函数的表达式时，用于定义该函数的应用程序中的函数会自动更改。例如，如果您对表格中的“图形与几何”函数进行编辑，那么表格值和该函数的图表都会被更新。

- 要更改默认表格**设置**，请选择**编辑表格设置**。

“表格”对话框将打开。按 **Tab** 可在字段之间移动，并为默认表格**设置**键入或选择新值：

- **表格起始值**：键入值用作值表中第一个值。
- **表格步长**：键入某个值作为两个值之间的间隔。
- **自变量和因变量**：单击下拉箭头，选择**自动**或者**询问**作为使用自变量和因变量值来填充列的方法。“**自动**”会用已定义的表格起始值填充表格，并为每个步长显示自变量值和因变量值。“**询问**”可让您选择一个单元格，并按 **Enter** 为单元格生成一个值。

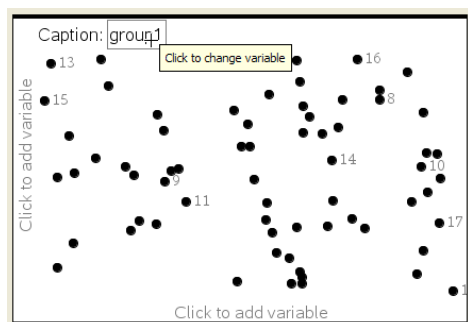
“数据与统计”基本操作

“数据与统计”应用程序可让您探究并直观地表示数据，以及绘制推论统计数据的图形。“列表与电子表格”应用程序可以结合“数据与统计”应用程序一起使用。“列表与电子表格摘要图表”和“快速绘图”工具会自动添加“数据与统计”应用程序以显示图表。您在问题中创建的列表(使用“列表与电子表格”或“计算器”应用程序)可以作为变量在该问题的任何 TI-Nspire™ 应用程序中使用。

使用默认例点图

“数据与统计”应用程序可绘制变量的数值和字符串(分类)数据的图表。当您将“数据与统计”应用程序添加到包含列表的问题时，默认的例点图会显示在工作区中。

该例点图中如同含有一堆内附多种**信息**的卡片，各个卡片随机分散在表格中。您可以单击某个圆点查看该“卡片”上的**信息**。也可拖动某圆点按标题变量对“卡片”进行“分组”。



- 单击显示在**标题**后的变量名称，以使用例点图。
 - 选择 <None> 可删除默认例点图。
 - 选择一个变量的名称可让其取代当前例点图变量。
 - 悬停在任何数据点上可查看摘要**信息**。
 - 将任何数据点向轴拖动可查看点的分组方式。
 - 激活“图形跟踪”工具并按 ◀ 或 ▶ 在各个点间移动。

当您将一个变量添加到任一轴时，该变量的图表将取代默认例点图。如果您从每个轴上删除已绘制变量，默认例点图将**重新**显示。

使用上下文菜单

上下文菜单中有针对选定对象的常用工具。上下文菜单显示的选项取决于激活的对象或您正在执行的任务。

► 要打开对象的上下文菜单，

Windows®: 右键单击该对象。

Mac®: 按住 **⌘** 并单击该对象。

手持设备: 指向对象，然后按 **ctrl** **menu**。

上下文菜单中包含**颜色**选项。您可以使用“颜色”选项，将数据更改为您选定的颜色。

其它适用于各种图表的选项也显示在上下文菜单上。

选择数据并显示摘要信息

当您悬停在图表上时，“数据与统计”应用程序会显示它表示的数据的摘要信息。

1. 悬停在图表的关键区域可显示数据值或摘要信息。例如，您可以悬停在箱形图的中心，以显示中位数摘要数据。
2. 单击一次可选择图表中的数据表示。

选中的数据点以粗体轮廓显示，以此表明您的选择。您可以再次单击该点以取消选择它，或单击其它点以将其添加到选择内容。

绘制变量

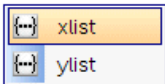
要绘制变量，使用的问题应包含有“数据与统计”应用程序及由“列表与电子表格”或“计算器”应用程序创建的列表。

1. 单击轴中心附近的“添加变量”区域。

如果轴上没有绘制变量，将会显示工具提示**单击或添加变量**。

2. 单击工具提示**单击或按 Enter 键添加变量**。

列表将显示可用变量的名称。



3. 单击要绘制的变量的名称。

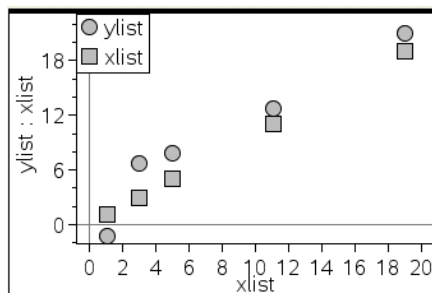
注: 按惯例，自变量显示在 x-轴上。

单变量的默认图表为圆点图。默认例点图中的数据点会**重**定位，以圆点图表示选定变量的元素。

4. (可选) 单击其余轴中心附近的“添加变量”区域可以绘制另一变量。

两个变量的默认图表为散点图。数据点会移动，以散点图表示两个变量的元素。

5. (可选) **重**复步骤 1-3 可选择要在垂直轴上绘制的其它变量。



您添加的每个变量的名称会附在轴的标签上。默认的数据点形状会改变以**帮助**您区分数据，并且会显示一个图例来注明形状意义。

6. 更改、分析或研究**已**绘制数据。

- 通过再次单击“添加变量”区域可移除或更改轴上的变量。
- 从**图类型** 菜单选择**工具**，用其它**支持**的图表类型查看**已**绘制数据。
- 选择**分析**菜单上的“图形跟踪”**工具**，并按 ◀ 或 ▶ 在图表的数据点上移动。
- 您作为变量绘制的列表可以包含不完整或丢失的例点。(例点即“列表与电子表格”应用程序中一行单元格所包含的数据。)“列表与电子表格”应用程序会将空白显示为下划线 (“_”)，而“数据与统计”不会绘制空白单元格的数据点。

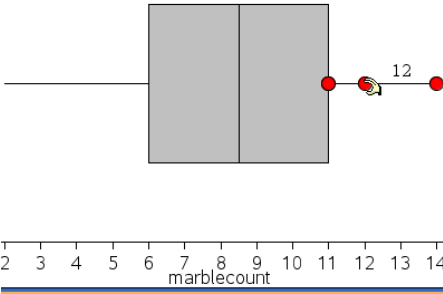
处理已绘制数据

您可以**处理**“数据与统计”工作区中的数据点以研究其效果。例如，您可以研究一组特定的值会如何影响中位数。

您可以仅向数据点定义允许的方向移动该点。如果列表是使用“列表与电子表格”中的公式定义的，则“数据与统计”中的点可能因为公式的限制而不能移动。例如，您可以**处理**表示 $y=x$ 结果的图，但您只能沿直线移动。

您不能移动锁定变量中表示数据的点或表示分类值的数据。

1. 在“数据与统计”工作区中，单击一个没有被公式锁定或限制的数据表示(例如，柱状图块或箱形图须线)。



此时指针将变为张开的手形，表示该数据可移动。

2. 拖动选定部分可研究不同的点值会如何影响该图表。

手持设备：按下 **[ctrl]** **[鼠标图标]** 捕捉，然后滑动或使用箭头键拖动。

在您拖动时，工作区将显示不断变化的值。

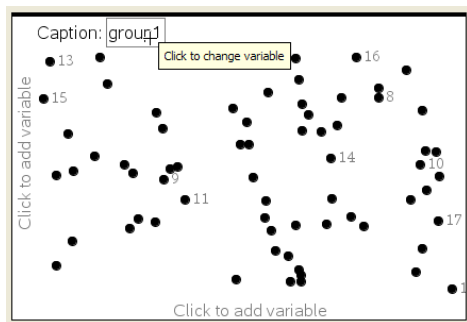
“数据与统计”基本操作

“数据与统计”应用程序可让您探究并直观地表示数据，以及绘制推论统计数据的图形。“列表与电子表格”应用程序可以结合“数据与统计”应用程序一起使用。“列表与电子表格摘要图表”和“快速绘图”工具会自动添加“数据与统计”应用程序以显示图表。您在问题中创建的列表(使用“列表与电子表格”或“计算器”应用程序)可以作为变量在该问题的任何 TI-Nspire™ 应用程序中使用。

使用默认例点图

“数据与统计”应用程序可绘制变量的数值和字符串(分类)数据的图表。当您将“数据与统计”应用程序添加到包含列表的问题时，默认的例点图会显示在工作区中。

该例点图中如同含有一堆内附多种信息的卡片，各个卡片随机分散在表格中。您可以单击某个圆点查看该“卡片”上的信息。也可拖动某圆点按标题变量对“卡片”进行“分组”。



- ▶ 单击显示在**标题**后的变量名称，以使用例点图。
 - 选择 **<None>** 可删除默认例点图。
 - 选择一个变量的名称可让其取代当前例点图变量。
 - 悬停在任何数据点上可查看摘要**信息**。
 - 将任何数据点向轴拖动可查看点的分组方式。
 - 激活“图形跟踪”工具并按 ◀ 或 ▶ 在各个点间移动。

当您将一个变量添加到任一轴时，该变量的图表将取代默认例点图。如果您从每个轴上删除已绘制变量，默认例点图将**重新**显示。

使用上下文菜单

上下文**菜单**中有针对选定对象的常用工具。上下文**菜单**显示的选项取决于激活的对象或您正在执行的任务。

- ▶ 要打开对象的上下文**菜单**，
 - Windows®:** 右键单击该对象。
 - Mac®:** 按住 **⌘** 并单击该对象。
 - 手持设备:** 指向对象，然后按 **ctrl** **menu**。

上下文**菜单**中包含**颜色**选项。您可以使用“颜色”选项，将数据更改为您选定的颜色。

其它适用于各种图表的选项也显示在上下文**菜单**上。

选择数据并显示摘要信息

当您悬停在图表上时，“数据与统计”应用程序会显示它表示的数据的摘要**信息**。

- 1. 悬停在图表的关键区域可显示数据值或摘要**信息**。例如，您可以悬停在箱形图的中心，以显示中位数摘要数据。
- 2. 单击一次可选择图表中的数据表示。

选中的数据点以粗体轮廓显示，以此表明您的选择。您可以再次单击该点以取消选择它，或单击其它点以将其添加到选择内容。

绘制变量

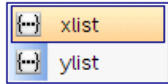
要绘制变量，使用的问题应包含有“数据与统计”应用程序及由“列表与电子表格”或“计算器”应用程序创建的列表。

- 1. 单击轴中心附近的“添加变量”区域。

如果轴上没有绘制变量，将会显示工具提示**单击或添加变量**。

- 2. 单击工具提示**单击或按 Enter 键添加变量**。

列表将显示可用变量的名称。



- 3. 单击要绘制的变量的名称。

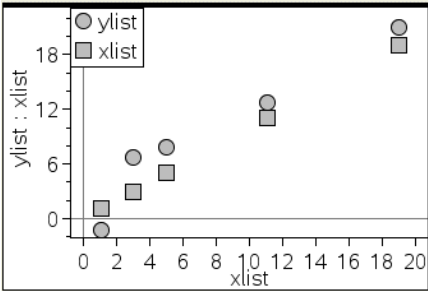
注：按惯例，自变量显示在 **x**-轴上。

单变量的默认图表为圆点图。默认例点图中的数据点会**重定位**，以圆点图表示选定变量的元素。

- 4. (可选) 单击其余轴中心附近的“添加变量”区域可以绘制另一变量。

两个变量的默认图表为散点图。数据点会移动，以散点图表示两个变量的元素。

- 5. (可选) **重复**步骤 1-3 可选择要在垂直轴上绘制的其它变量。



您添加的每个变量的名称会附在轴的标签上。默认的数据点形状会改变以**帮助**您区分数据，并且会显示一个图例来注明形状意义。

6. 更改、分析或研究已绘制数据。

- 通过再次单击“添加变量”区域可移除或更改轴上的变量。
- 从**图类型** 菜单选择**工具**，用其它**支持**的图表类型查看**已绘制数据**。
- 选择**分析**菜单上的“图形跟踪”**工具**，并按 ◀ 或 ▶ 在图表的数据点上移动。
- 您作为变量绘制的列表可以包含不完整或丢失的例点。(例点即“列表与电子表格”应用程序中一行单元格所包含的数据。)“列表与电子表格”应用程序会将空白显示为下划线 (“_”)，而“数据与统计”不会绘制空白单元格的数据点。

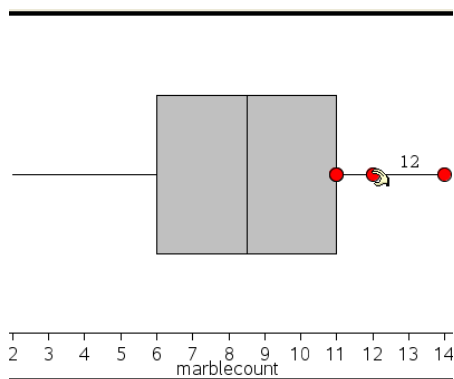
处理已绘制数据

您可以**处理**“数据与统计”工作区中的数据点以研究其效果。例如，您可以研究一组特定的值会如何影响中位数。

您可以仅向数据点定义允许的方向移动该点。如果列表是使用“列表与电子表格”中的公式定义的，则“数据与统计”中的点可能因为公式的限制而不能移动。例如，您可以**处理**表示 $y=x$ 结果的图，但您只能沿直线移动。

您不能移动锁定变量中表示数据的点或表示分类值的数据。

1. 在“数据与统计”工作区中，单击一个没有被公式锁定或限制的数据表示 (例如，柱状图块或箱形图须线)。



此时**指针**将变为张开的手形，表示该数据可移动。

2. 拖动选定部分可研究不同的点值会如何影响该图表。

手持设备：按下 **[ctrl]**  捕捉，然后滑动或使用箭头键拖动。

在您拖动时，工作区将显示不断变化的值。

原始数据与摘要数据概述

您可以直接使用原始数据或使用摘要表创建图表。

	A person	B ht	C wt	D eyecolor	E gender
=					
1	1.	56.	130.	blue	f
2	2.	55.	150.	blue	m
3	3.	60.	200.	green	f
4	4.	62.	270.	brown	m
5	5.	65.	250.	brown	f
6	6.	71.	187.	green	m
7					

	A color	B counts	C	D	E
=					
1	blue	3.			
2	green	3.			
3	brown	4.			
4					
5					
6					
7					

原始数据

基于原始数据的眼睛颜色摘要表

- 原始数据中仅包含单个列表，如眼睛颜色列表。当使用原始数据创建图表时，“数据与统计”会为您计算各数据的出现次数。创建原始数据的图表使您能够直观地对其进行分析，从而提高了分析的灵活性。
- 摘要表中包含两个列表，如眼睛颜色(X或Y列表)和眼睛颜色出现次数计数(摘要列表)。有关更多信息，请参阅使用“列表与电子表格”一章。

处理数值图表类型

图表可以用不同的方式表示变量的数据。选择合适的图表可以帮助您直观表示数据。例如，一种图表能够让您观察数据的形状和分布，另一种可用于确定统计评估数据的最佳方法。

创建圆点图

圆点图，也称为点频率图，表示单变量数据。圆点图是数值数据的默认图表类型。将变量绘制成圆点图时，一个圆点表示列表中的一个值。每个点根据其值显示在轴上的对应位置。

- 要创建圆点图，请单击轴中心的“添加变量”区域，然后单击数值变量的名称。有关更多信息，请参阅绘制变量。
- (可选)要按类别拆分圆点图，单击另一条轴上的 **Add Variable** 区域，然后选择包含对应类别数据的列表。
- (可选)要绘制多个圆点图，请在**图属性**菜单上选择**添加 X 变量**，并从显示的列表选择一个数值变量。

第二个圆点图将显示在工作区中，已绘制变量的名称会添加到两个轴标签上。

4. 研究已绘制数据。

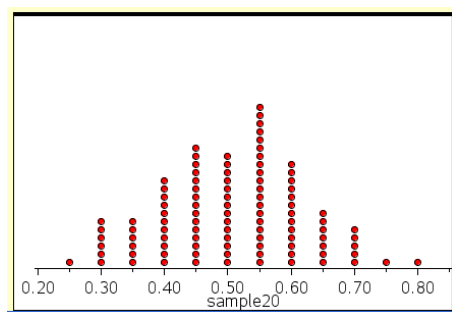
- 悬停在数据点上可显示数据值。
- 单击并拖动圆点可进行移动。在您移动点时，工作区显示区域和变量列表中与该点相关的值会随之变化。
- 激活“图形跟踪”工具并按 ◀ 或 ▶ 按列表顺序在图表中的数据点上移动。跟踪模式下在这些数据点上移动时，点会放大并显示粗体轮廓。

创建箱形图

Box Plot Tool 以修改后的箱形图绘制单变量数据。“须线”从箱的每端延伸至 1.5 倍四分位差处，或延伸至数据结束处，以先到者为准。超过四分位 1.5 * 倍四分位差宽度的点，在须线外单独绘制。这些点是潜在的离群点。不存在离群点时，x-min 和 x-max 是每根须线的终点提示。

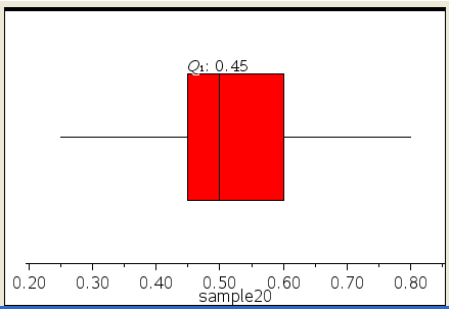
在比较使用相同比例尺的两个或更多数据集时，箱形图非常有用。如果数据集很大，箱形图也可用于浏览数据分布。

1. 单击轴中心的 **Add Variable** 区域。单个数值变量的默认图表为圆点图。有关更多信息，请参阅绘制变量。



注：如果工作区中绘制了两个变量，则可以通过删除一个变量来创建圆点图。从**图类型**菜单选择**移除 X 变量**或**移除 Y 变量**。

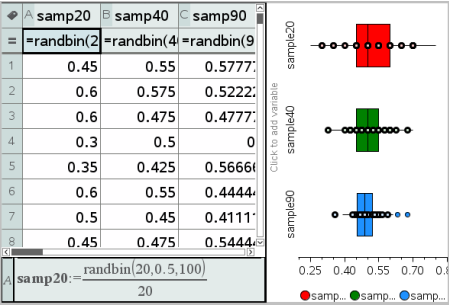
2. 在**图类型**菜单上，单击**箱形图**。



修改后的箱形图显示在“数据与统计”工作区中。

注：您可以通过添加包含对应分类数据的列表到 y 轴，按类别拆分箱形图。

3. (可选) 要添加其它变量以便在同一个坐标轴上对箱形图进行比较，请单击**绘图属性**菜单中的**添加 X 变量**。



例如，您可以使用多个箱形图来比较样本分布比例。在示例中，真实的比例为 0.5，样本大小在 n=20 到 n=40 到 n=90 之间变化。

注：

- 您可以通过选择**绘图属性**菜单上的**添加 X 变量**或**添加 Y 变量**，创建带频数的箱形图。
- 在选择变量以绘制箱形图时，可以指定一个变量多次。
- 用于提供频率信息的变量按以下格式添加到水平轴上的标签：
`x_variablename{frequencylist_name}`

4. 指向并单击箱形图区域可研究和分析其表示的数据。

- 悬停在区域或须线上，可显示您关注的图表部分的详细信息。对应于选定部分的四分位标签将会显示。
- 单击箱形图的区域可选择数据点或须线。再次单击可取消选定。

- 您可以选择任何不包含频数数据的箱形图，并选择上下文菜单上的 **圆点图** 以更改图表类型。
- 拖动选定内容进行移动，并研究数据的其它概率。
- 使用箭头键可移动数据点，一次移动一个像素。
- 激活“图形跟踪”工具并按 ◀ 或 ▶ 可在图表的圆点和区域上移动。跟踪光标移动时，Q1、中位数、Q3 和须线终点/离群点的值都会显示。

5. 通过选择 **绘图属性** 菜单上的 **延伸箱形图须线**，将图表从修改后的箱形图更改为标准箱形图。

箱形图被重画为带延伸须线的标准箱形图。

标准箱形图的须线使用变量的最小和最大点，并且不会标识离群点。图上的须线从 **集合** 中的最小数据点 (x-min) 延伸至第一个四分位 (Q1)，并从第三个四分位 (Q3) 延伸至最大点 (x-max)。箱体由 Q1、Med(中位数) 和 Q3 定义。

注：您可以单击 **绘图属性** 菜单上的 **显示箱形图离群点** 以返回修改后的箱形图。

绘制柱状图

柱状图绘制单变量数据并描绘数据分布。显示的块数取决于数据点的数量和这些点的分布。出现在块边上的值算在右侧块内。

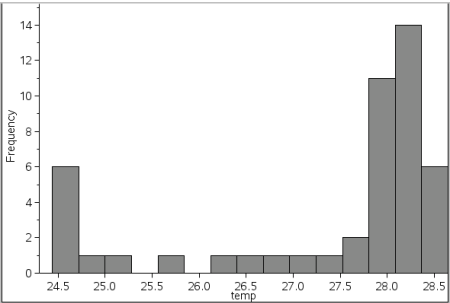
利用原数据创建柱状图

1. 创建您要绘制为柱状图的列表。例如，您可在“列表与电子表格”页面中输入或采集数据作为已命名的列表。

B temp
27.062
27.312
27.562
27.7495
27.937
28.1245
28.3232
28.3857
28.4462

- 2. 在“数据与统计”页面上，单击 **x** 或 **y** 轴，然后选择列表作为绘制数据。
- 3. 从**绘图类型**菜单中，单击**柱状图**。

数据形成柱状图的块，而“频率”在未选轴上默认绘制。



- 4. 研究数据。
 - 悬停在某图块上以查看该图块的**信息**。
 - 单击某图块可将其选中。再次单击图块可取消其选择。
 - 通过拖动块的边调整块宽度和数字。
注：在分类图或选择可变块宽度的图中，不可调整块。
 - 在**分析**菜单上，单击**图形跟踪**并按 ◀ 或 ▶ 可在块上移动并显示其值。

调整原始数据的柱状图比例尺

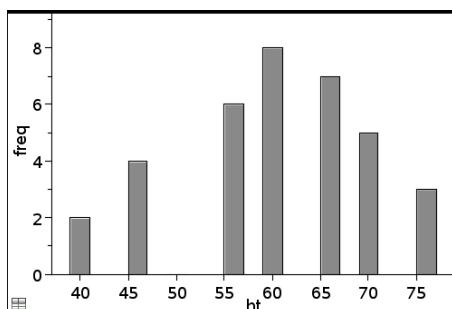
- 1. 在**绘图属性**菜单上，单击**柱状图属性**，然后选择**柱状图比例尺**。
- 2. 选择柱状图比例尺的格式。
 - **频率** - 根据柱状图上每个块内出现的值数显示数据。这是默认数据表示。
 - **百分比** - 按整个数据集每组的百分比值，以柱状图显示数据。
 - **密度** - 按数据集内每组的密度显示数据。

创建带频数或摘要数据的柱状图

- 1. 在“列表与电子表格”页面创建两个列表：其中一个列表包含“图块”，如人口的高度 (*ht*)，另一个列表中包含这些高度出现的频数 (*freq*)。

	A ht	B freq	C	D	E	F
=						
1	40.	2.				
2	45.	4.				
3	50.	0.				
4	55.	6.				
5	60.	8.				
6	65.	7.				
7	70.	5.				
8	75.	3.				

- 在“数据与统计”页面，访问 x 轴上的上下文菜单，然后单击**添加带摘要列表的 X 变量**。
- 选择 *ht* 作为 X 列表，*freq* 作为摘要列表。

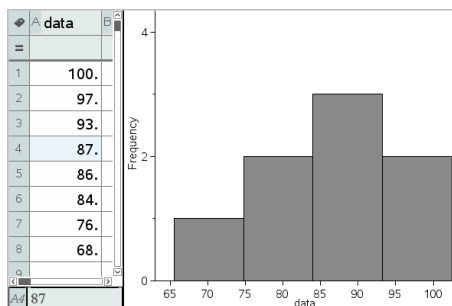


注：当使用摘要数据时，应以一种有意义的方式**设置**数据和图块。

设置相等块宽度

默认情况下，块宽**设置**为相等。您可**指定**等宽块的宽度和基准值。

- 在**绘图属性**菜单上，单击**柱状图 属性>块 设置**，然后选择**相等块宽**。
相等块宽设置对话框打开。
- 输入值以**设置块宽**和**基准值**。
- 单击**确定**应用更改并**重画**块。



块表示的数据和键入的准直度值同时影响着比例尺上块的位置。

设置可变块宽度

您可根据块边界列表设置可变块宽。

1. 创建包含边界值的已命名列表。

例如，定义为 {60,70,100,110} 的边界列表将创建 60 至 70、70 至 100 和 100 至 110 的块。

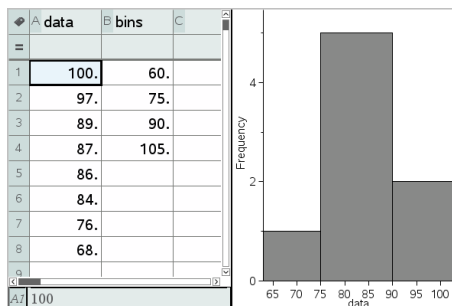
注：数据必须在指定块宽范围内。例如，数据点 115 在上述块列表范围外，因此您将看到“数据/块位置不匹配”错误。

2. 在绘图属性菜单上，单击柱状图 属性>块 设置，然后选择可变块宽。

可变块宽设置对话框打开。

3. 选择要设置为块边界列表的边界列表。

4. 单击确定应用更改并重画块。



注：您不能通过拖动可变块的边界更改其宽度；您必须编辑边界列表或恢复等宽块。

创建正态概率图

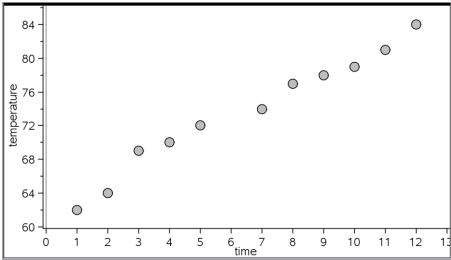
正态概率图根据标准正态分布的对应四分位 (z) 显示一个数据集。您可以使用正态概率图来判断数据正态模型的适当性。

1. 选择或创建用于正态概率图的数据。使用“列表与电子表格”或“计算器”的已命名列表。
2. 按以下方式之一绘制数据：
 - 通过选择列并选择**快速 绘图**来创建圆点图。
 - 添加“数据与统计”工作区。单击轴上的“添加变量”区域并单击数据列表名称以绘制变量。
3. 在**绘图类型**菜单上，单击**正态概率图**。
在“数据与统计”工作区中对数据绘图。您可以检查该图，比较正态变量与四分位。
4. 研究以正态概率图表示的数据。
 - 悬停在数据点上可显示其值。
 - 单击可选择一個数据点。再次单击可取消选择。
 - 可单击多个数据点进行选择。
 - 激活“图形跟踪”工具并按 ◀ 或 ▶ 在数据点上移动并显示值。

创建散点图

散点图显示两个数据集之间的关系。您也可通过下列方式绘制散点图：使用“列表与电子表格”应用程序中的**快速绘图**工具。

1. 在“数据与统计”工作区中，单击“添加变量”区域并选择变量，从而将该变量包含的数据表示在轴上。
选定变量的图表将显示在轴上。
2. 单击另一轴的“添加变量”区域并选择包含您要绘制的数据的变量。
数据点移动以表示选定变量中的数据。



3. 分析并研究图表中的数据。
- 单击点可选中。
 - 悬停在数据点上可查看摘要数据。
 - 使用**分析**菜单上的可用**工具**处理数据。例如，选择“图形跟踪”工具并按 ◀ 或 ▶ 在图表上移动。
4. 可选：要针对 **x**- 轴绘制其它列表，请右键单击 **y**- 轴并单击 **添加变量**。

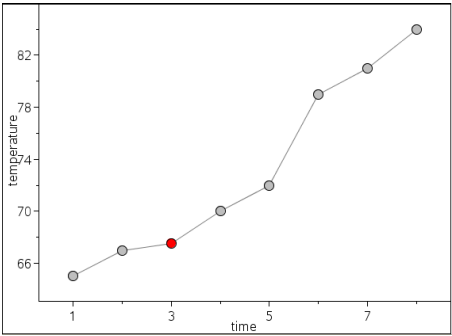
创建 X-Y 线图

X-Y 线图 为散点图，它按数据点在两个变量中的出现顺序绘制并连接数据点。和散点图一样，这些图表示两个**数据集**之间的关系。

按惯例，最左边的数据列出现在水平轴上。

1. 创建散点图。有关更多信息，请参阅 *创建散点图*。
2. 在**绘图类型**菜单上，单击 **XY 线图** 工具。

每个**数据集**内的数据点通过直线彼此相连。



注：这些圆点按照它们在水平轴列表变量中的出现顺序连接。要更改顺序，请使用“列表与电子表格”中的**排序工具**。

3. 分析并研究图表中的数据。
- 悬停在数据点上可查看摘要数据。
 - 使用**分析**菜单上的可用**工具**处理数据。例如，选择“图形跟踪”工具并按箭头键可在图表中的圆点上移动并查看值。

处理分类图表类型

您可以使用分类图表类型对数据进行排序和分组：

- 圆点图

- 柱状图
- 饼图

分类图表类型可用于比较不同图表上的数据表示。当在问题的圆点图和柱状图或饼图中使用相同变量(列表)时,选择其中一个图表中的数据点或扇区,就选择了所有其它图表中包含该变量的点、扇区或条块。

创建圆点图

分类数据的默认图表类型是圆点图。

绘制一个变量时,每个单元格的值都被表示为一个圆点,这些圆点堆叠在单元格值对应的轴上的某点处。

1. 在“列表与电子表格”中,创建一个电子表格,其中包含至少一列可用作数据类别的字符串值。

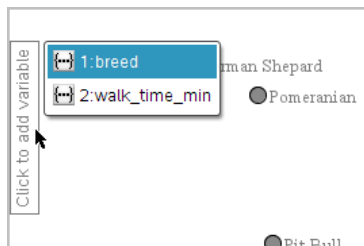
	A breed	B walk_time_min	C	D	E
1	Toy Poodle	12.			
2	Lhasa Apso	18.			
3	Beagle	18.			
4	Beagle	15.			
5	Beagle	12.			
6	Cocker Spaniel	20.			
7	Doberman	18.			
8	Doberman	20.			
9	Dit Bull	20			
A1	Toy Poodle				

注: 要在“列表与电子表格”中键入字符串,请将字符括在引号内。

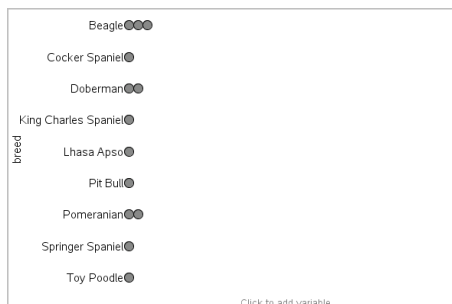
2. 将“数据与统计”页面添加到问题。

注:

- 您也可以使用“列表与电子表格”快速绘图工具自动添加“数据与统计”页面并绘制定选的列。
 - 新的“数据与统计”工作区显示带有变量标题、变量名称和未绘制数据点的默认例点图。您可以在标题中单击变量名称,以选择预览另一变量,或将默认数据点拖向轴以绘制当前变量。
3. 移到任一轴的中心附近,然后单击“添加列表”区域。此时将显示变量列表。



4. 单击包含用于排序数据的类别的列表。



此时在工作区中绘制圆点图。应用程序使用变量名称标记轴并显示每个类别实例的一个圆点。

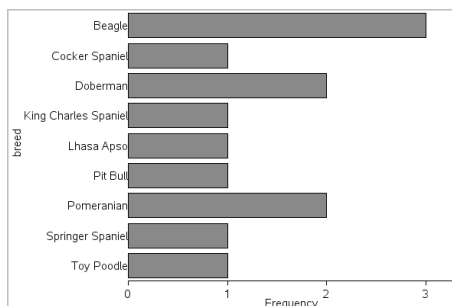
5. 研究已绘制数据。
 - 悬停在图表上的圆点上可显示数据值。
 - 单击圆点可选中。再次单击圆点可取消选中或从选中的多个圆点中删除。
 - 激活“图形跟踪”工具并按 ◀ 或 ▶，按列表顺序在点上移动。跟踪模式下在圆点上移动时，圆点会显示粗体轮廓。

创建柱状图

和圆点图一样，柱状图用于显示分类数据。条块的长度表示该类别中的例点数。

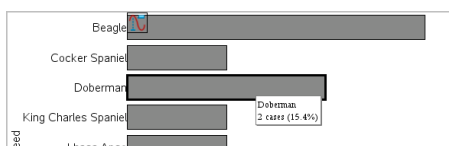
1. 单击任一轴的“添加变量”区域并选择分类变量的名称。有关更多信息，请参阅 [创建圆点图](#)。
2. 在 **绘图类型** 菜单上，单击 **柱状图**。

圆点图数据变为由条形图表示。



3. 研究图表中的数据。

- 悬停在条块上可查看类别摘要(例点数和所有类别的百分比)。
- 激活“图形跟踪”工具并按 ◀ 或 ▶ 在条块上移动并查看摘要信息。



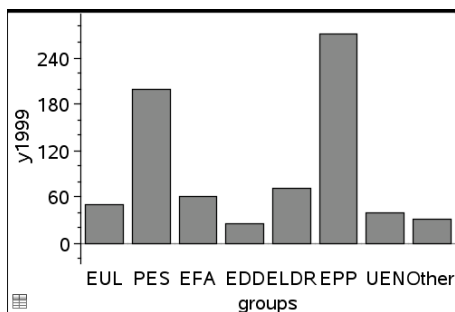
使用频数表或摘要数据创建柱状图

1. 在新的“数据与统计”页面上，通过选择绘图属性菜单中的添加 X 变量，创建带频数或摘要数据的柱状图。

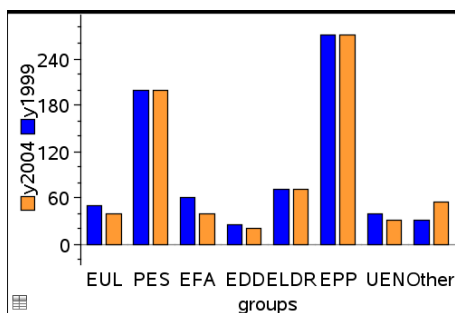
注：您也可以从某坐标轴的“添加变量”区域的上下文菜单中选择添加带摘要列表的变量来创建带频数的柱状图。

2. 从弹出的选项中选择所需的变量。
3. 从绘图属性菜单中选择添加摘要列表，以此设置带有摘要变量的柱状图的高度。
4. 从弹出的选项中选择摘要列表。

此时在工作区中绘制柱状图。位于左下角的图标表明此图是使用摘要数据生成的。



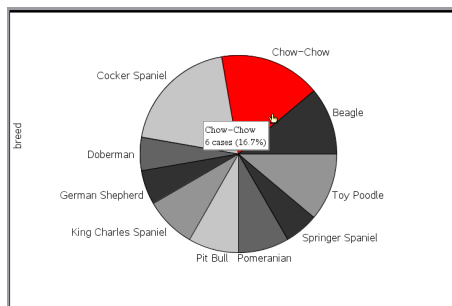
5. 悬停在条块上查看类别摘要，或使用**分析**菜单上的“图形跟踪”工具在所有条块上移动以显示摘要。
6. (可选) 添加摘要列表以创建**具有比较性的柱状图**。



创建饼图

饼图以圆形布局表示分类数据，并使用适当比例的扇区表示各个类别。

1. 在工作区中创建圆点图。
2. 在**绘图类型**菜单上，单击**饼图**。
圆点按类别构成饼图的扇区。



3. 悬停在扇区上查看类别摘要，或使用**分析菜单**上的“图形跟踪”工具在每个扇区上移动，以显示所有摘要。摘要显示该类别的例点数和占所有例点的百分比。

注：您可以从使用摘要数据生成的柱状图切换至使用该数据生成的饼图。

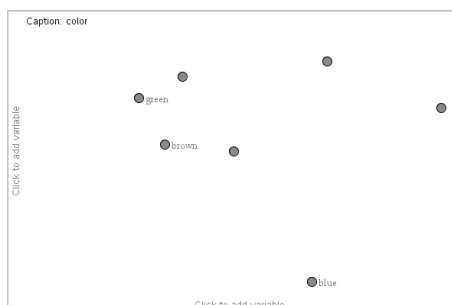
创建具有比较性的柱状图

可使用此方法对双向表格中的数据进行研究。

1. 在“列表与电子表格”页面中输入原始数据。

	A person	B ht	C wt	D eyecolor	E gender
=					
1	1.	56.	130.	blue	f
2	2.	55.	150.	blue	m
3	3.	60.	200.	green	f
4	4.	62.	270.	brown	m
5	5.	65.	250.	brown	f
6	6.	71.	187.	green	m
7					

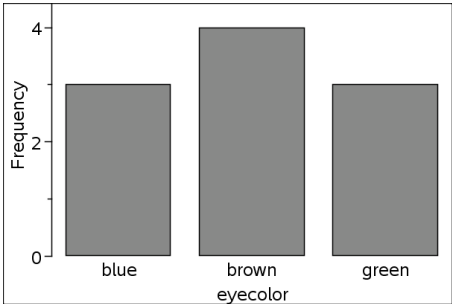
2. 从工具栏的**插入菜单**中，单击**数据与统计**。



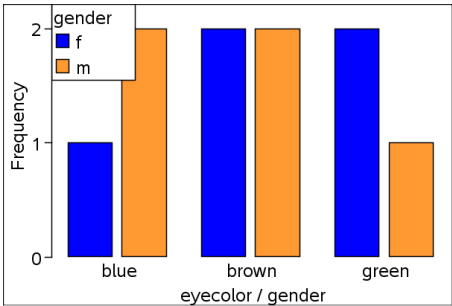
注：根据您输入的数据的不同，所显示的屏幕也可能不同。

- 3. 选择**单击添加变量**字段，然后选择将**眼睛颜色**作为 x 轴的变量。
- 4. 在**绘图类型菜单**上，单击**柱状图**。

之后会根据眼睛颜色数据的频数绘制图形。



- 5. 若要按性别区分眼睛颜色数据，则从**绘图属性菜单**中选择以**变数区分种类**，然后选择**性别**。



按分类区分数值图表

您可以使用分类拆分来对绘制在轴上的值进行排序。

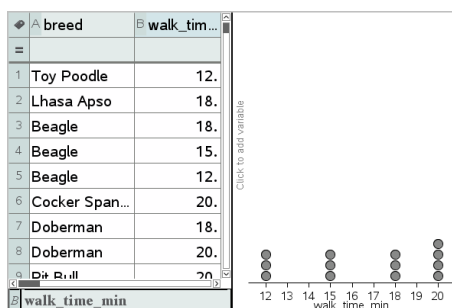
- 1. 打开包含“**列表与电子表格**”页面的问题，或在“**列表与电子表格**”应用程序中创建要绘制的数据。

在本示例中，列表包含犬只品种和日常散步**信息**。

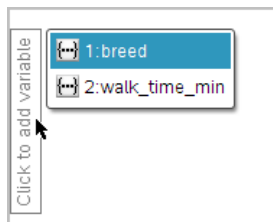
	A breed	B walk_time_min	C	D	E
=					
1	Toy Poodle	12.			
2	Lhasa Apso	18.			
3	Beagle	18.			
4	Beagle	15.			
5	Beagle	12.			
6	Cocker Spaniel	20.			
7	Doberman	18.			
8	Doberman	20.			
9	Doberman	20.			
10	Doberman	20.			
11	Doberman	20.			
12	Doberman	20.			
13	Doberman	20.			
14	Doberman	20.			
15	Doberman	20.			
16	Doberman	20.			
17	Doberman	20.			
18	Doberman	20.			
19	Doberman	20.			
20	Doberman	20.			

- 单击列字母 (B)。
- 在“列表与电子表格”数据菜单上，单击快速绘图工具。

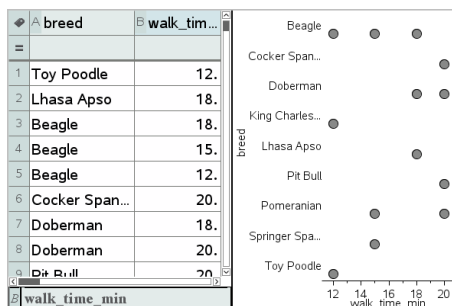
快速绘图工具将添加“数据与统计”页面。“数据与统计”绘制变量并标记水平轴。



- 要绘制每个类别的数值数据，悬停在垂直轴中心附近的“添加变量”区域上，并单击工具提示单击或输入添加变量。
- 可用的变量列表将会显示。



- 在变量列表上，单击可类别变量的名称。
- “数据与统计”标记垂直轴并绘制每个类别的数值数据。



研究数据

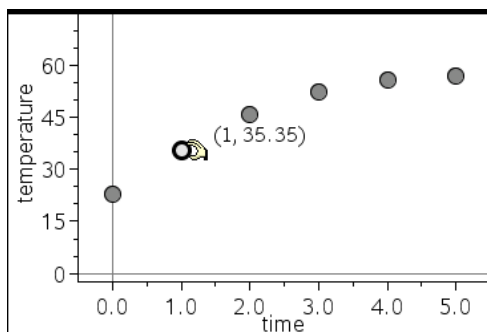
您可以处理和与研究已绘制数据。

移动点或数据块

1. 单击(并)选中所需的数据点或数据块。

指针会变为张开的手形 .

2. 将点或条块拖至新位置并释放。移动数据点将会改变 x 值和 y 值。

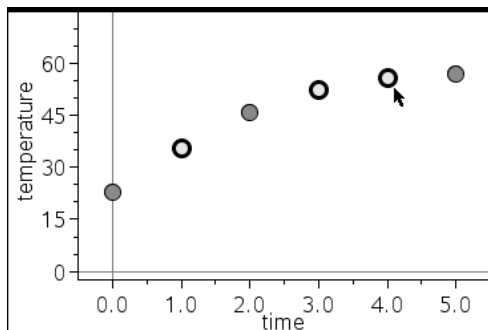


在处理“列表与电子表格”中的数据时，若移动数据点，则“列表与电子表格”的原始列中与原点或条块对应的数据也会自动更新。

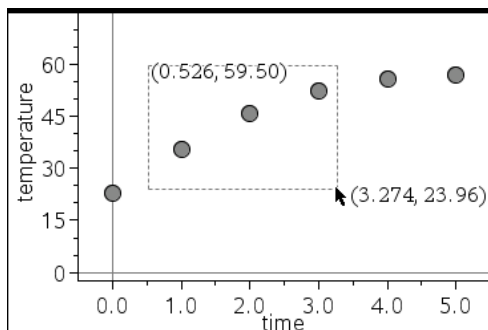
您也可以通过更改“列表与电子表格”或“计算器”应用程序中的数值来移动数据点或数据块。所有表示中的数据都将更新。

移动多个点

1. 将指针置于要选择的各数据点上。当指针变为张开的手形  时，单击即可将该点添加至所选范围内。



或者，也可在要选择的数据点周围拖动出一个选择矩形将数据点选中。



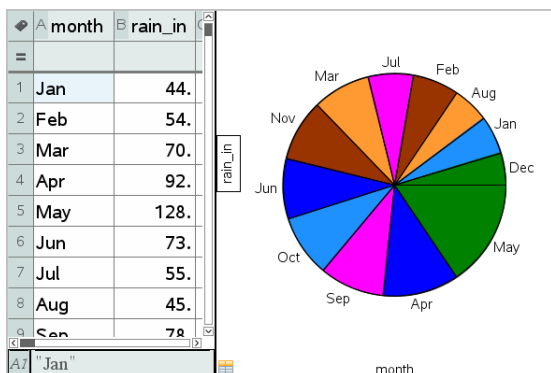
2. 拖动任意所选点即可移动所有点。

注：当某列表在“列表与电子表格”中被定义为公式时，点的移动将限制于符合该公式的位置范围内。

对绘图所用的分类进行排序

您可以按列表、值或分类名称的字母顺序对绘图所用的分类进行排序。

1. 单击包含已绘制数据的工作区。
2. 在“操作”菜单中，单击“排序”，然后单击排序类型。



月份按年代顺序列出，但按数值(降雨量)排序

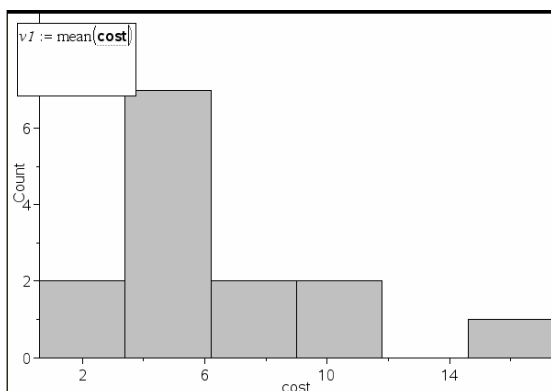
注：您可以通过单击并拖动某标签自定义分类的排列顺序。

绘制值

您可在现有图表上 绘制值。它在工作区中显示为一条垂直线。

1. 从**分析**菜单中，单击**绘制值**。

带有默认表达式的文本框将在工作区中打开。



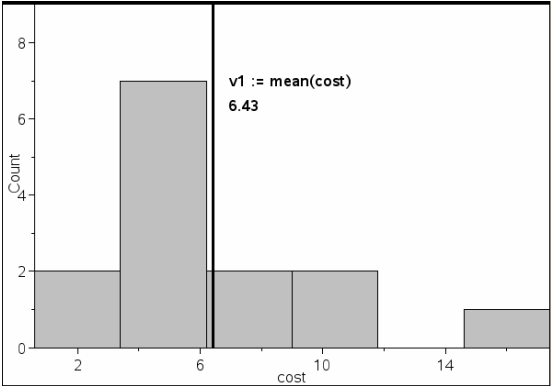
2. 键入您要绘制的值，然后按 **Enter**。在本例中，值为 `v1:= mean(cost)`。

一条直线将绘制在该值处，且垂直于轴。如果工作区中有多个图表，则每个图表都会显示绘制值线段。

注：如果使用频率表生成柱状图，请在您的表达式中引用频率列表。例如，在绘制值输入框中键入表达式 `"v1:= mean(List, FreqList)"`。

3. 单击直线显示该值。

注：双击该值可编辑表达式。



绘制值和显示值

您可以为单个数字或任何计算结果为数字的表达式使用绘制值。如果值由数据决定，例如**平均值**，则当您在“列表与电子表格”应用程序中拖动点或进行更改时，该线会随之更新以反映更改，从而可以研究点对计算的影响。

删除已绘制值

1. 选择已绘制值线。
2. 从**操作**菜单中，单击**移除已绘制值**。

更改图表类型

您可更改图表类型，以查看不同的数据表示。

- 在**绘图类型**菜单上，单击一个新的图表类型。只有**支持**的图表类型可用。例如，在轴上绘制单变量时，只有单变量图表类型可用。

数据表示将更改为新的图表格式。

注：如果不能用该图表类型来表示已绘制数据，则**菜单**上的选项将不可用。例如，如果工作区中显示的是散点图，则您将不能创建箱形图，除非先删除 y 轴变量。

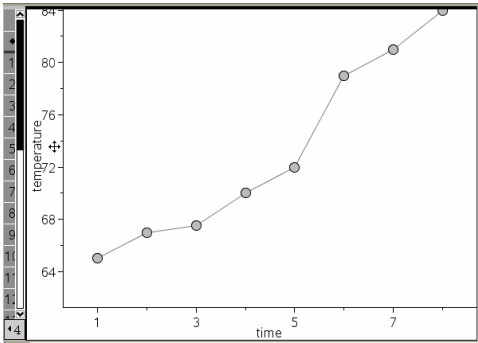
重新标度图形

您可以使用“平移”以及“缩放”更改轴的比例尺。**指针**会发生改变，以**指**示轴的区段内可用平移 (⇄) 还是缩放 (⊕)。

平移

平移**即**沿给定方向滑移一组轴。平移后的轴和原始轴**具**有相同的形状和大小。

1. 将**指**针置于轴中间三分之一刻度或标签上。**指**针会变为 ⇄。

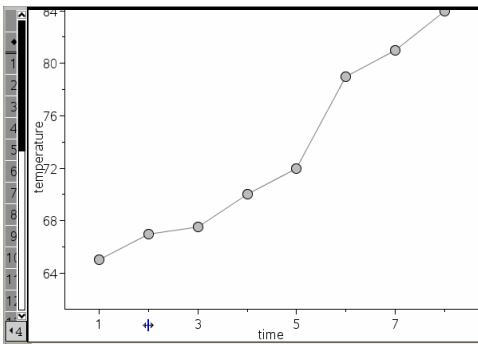


2. 单击以捕捉。**指**针会变为握住的手形 。拖至所需的位置，然后释放。

缩放

缩放保**持**轴的形状不变，但会放大或缩小尺寸。

1. 将**指**针置于靠近轴末端的刻度或标签上。**指**针在垂直轴上变为 ⊕，或在水平轴上变为 ⊕。



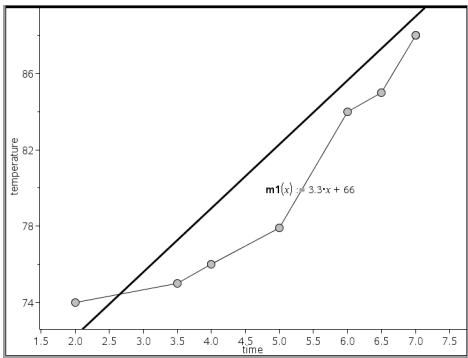
2. 单击以捕捉。**指**针会变为张开的手形 。拖至所需的位置，然后释放。

添加可移动线

您可以向图表添加 可移动线。移动和旋转工作区中的直线会改变描述它的函数。

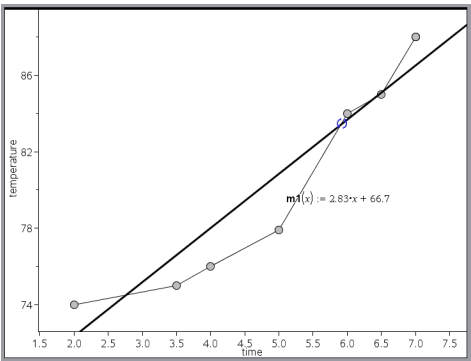
► 从分析菜单中，单击添加可移动线。

可移动线将会显示并使用描述它的函数进行标记。在本示例中，“数据与统计”在变量 *m1* 中存储了可移动线的表达式。



旋转可移动线

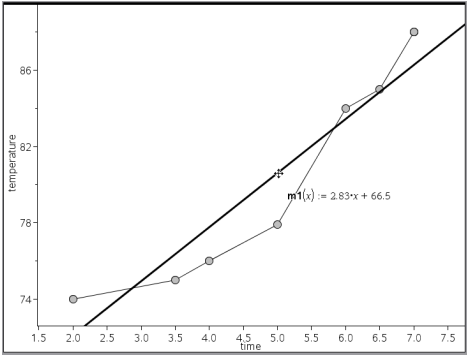
1. 单击并捕捉线的任一端。
指针会变为 .
2. 拖动可旋转 并更改直线的斜率。



函数 $m1(x)$ 随可移动线的位置变化而更新。

更改截距

- 1. 单击可移动线的中点。
指针会变为 $\oplus$ 。
- 2. 拖动以更改截距。



方程末尾的数字会发生改变以显示截距变化。

注：可移动线存储为函数，可以在 Calculator 应用程序中用于预测。

将截距锁定在零点

您可以将可移动线的截距锁定在零点。

- 从分析菜单中，单击锁定截距在零点。
您可以通过选择分析菜单上的取消锁定可移动线截距来解锁截距。

跟踪可移动线

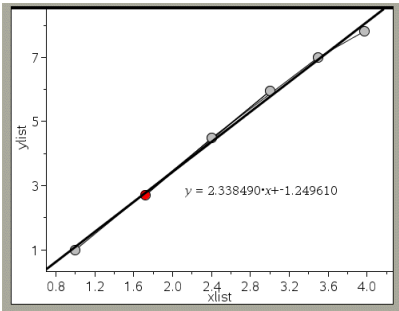
您可以跟踪可移动线，以预测和分析值。

- 1. 单击直线。
指针将会改变。
- 2. 从分析菜单中，单击图形跟踪以启用直线的跟踪模式。跟踪模式不支持直线的旋转。
- 3. 按 ◀ 或 ▶ (左、右箭头键) 可跟踪可移动线。
如果已绘制变量发生变化，图形上的点和直线会自动更新。

显示回归线

当工作区中有散点图或 X-Y 线图时，您可以显示回归线。研究回归线可以帮助您理解两个变量之间的关系。

1. 工作区中有散点图或两个变量的 X-Y 线图时，单击分析菜单，选择回归以查看回归列表。
2. 单击要显示的回归线类型。例如，选择显示线性 (mx+b) 可绘制如下例所示的线性回归线。



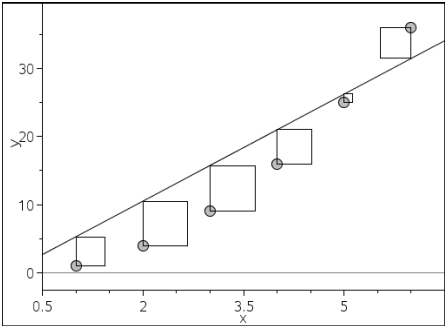
选中回归线时，会显示直线的表达式。

显示残差平方

您可以在图表上显示残差平方。残差平方可以帮助您评估数据模型的适当性。

注：只有工作区中存在回归或可移动线时，此工具才可用。

- 从分析菜单中，单击残差 > 显示残差平方。

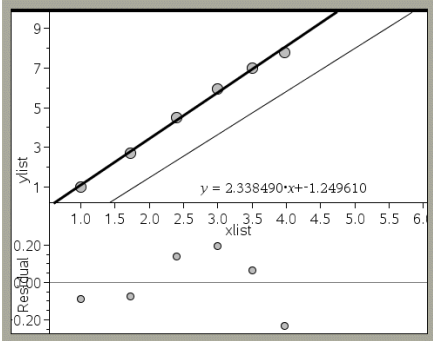


平方和会随直线或数据的变化而更新。

显示残差图

您可以显示残差图来确定直线与数据的拟合程度。工作区必须包括散点图以及一个或多个可移动线、回归或已绘制函数，显示残差图方才可用。

- ▶ 工作区中有散点图、回归线和/或可移动线时，单击**分析菜单**，然后单击**显示残差图>残差**。



注：

- 有多个已绘制的回归或函数及可移动线时，您可以单击选择每条线来显示其残差图。
- 单击并按住残差图上的圆点可以查看残差。
- 选定的回归或函数的残差图会显示在工作区中。
- 为了保证比较数据集时的一致性，当您从一个函数或回归移至另一个时，残差图不会重新标度。
- 显示残差图之前，选择一个函数或回归。如果没有选定函数或回归并且有几个已绘制，“数据与统计”会随意选择函数或回归以显示残差。
- 通过单击并拖动可以调整轴。

删除残差图

- ▶ 工作区中有散点图、回归线和/或可移动线时，单击**分析菜单**，然后单击**隐藏残差图**。

使用窗口/缩放工具

使用“窗口/缩放”工具重新定义图形，以更好地查看关键点。“窗口/缩放”工具包括：

- **窗口设置**: 显示“窗口设置”对话框, 让您输入轴的 **x-min**、**x-max**、**y-min** 和 **y-max** 值。
- **缩放 - 数据**: 调整缩放系数以显示全部已绘制数据。
- **放大**: 定义放大位置的中心点。放大系数约为 2。
- **缩小**: 定义缩小位置的中心点。缩小系数约为 2。

使用窗口设置工具

1. 在**窗口/缩放**菜单上, 选择**窗口设置**。

窗口设置对话框将打开。**x-min**、**x-max**、**y-min** 和 **y-max** 的当前值显示在该字段中。

注: 只有相应的方框可以编辑, 具体取决于工作区中有一个轴还是两个轴。

2. 键入新值以覆盖旧值。
3. 单击**确定**应用更改并**重画**图表。

使用“缩放数据”工具

- 在**窗口/缩放**菜单上, 单击**缩放数据**。

工作区将**重新标度**以显示所有已绘制数据。

使用“放大”工具

1. 在**窗口/缩放**菜单上, 单击**放大**。
2. 在工作区中, 单击关键区域的中心点, 让其成为放大动作的中心。

图表将聚焦于上一步骤选定的点, 以此为中心放大部分图表从而进行**重画**。

使用“缩小”工具

1. 在**窗口/缩放**菜单上, 单击**缩小**。
2. 在工作区中, 单击关键区域的中心点, 让其成为缩小动作的中心。

图表将以以上步骤中选择的点为中心放大部分图表, 从而进行**重画**。

绘制函数图形

您可以通过在“数据与统计”中键入函数来绘制函数图形, 也可以绘制其它应用程序中定义的函数的图形。

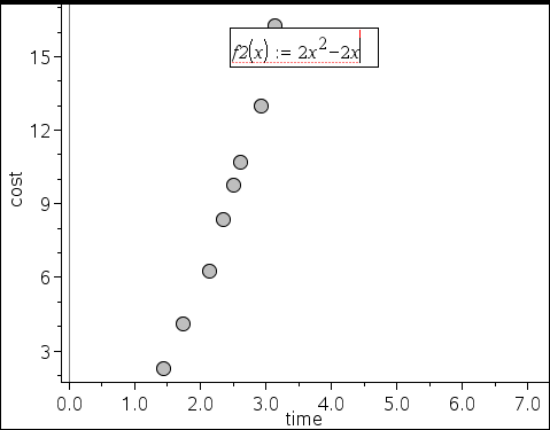
使用“绘制函数”工具绘制函数图形

您可以使用“绘制函数”工具，在已包含图表的轴所在的工作区中绘制函数图形。“绘制函数”可让您指定和绘制函数图形，以与现有图表进行比较。

要使用“绘制函数”工具：

1. 创建或打开包含已在“数据与统计”工作区中绘制的变量的问题，变量来自“列表与电子表格”。确保您的工作区包含水平轴和垂直轴比例尺。
2. 从分析菜单中，单击**绘制函数**。

函数输入字段将显示在工作区中。

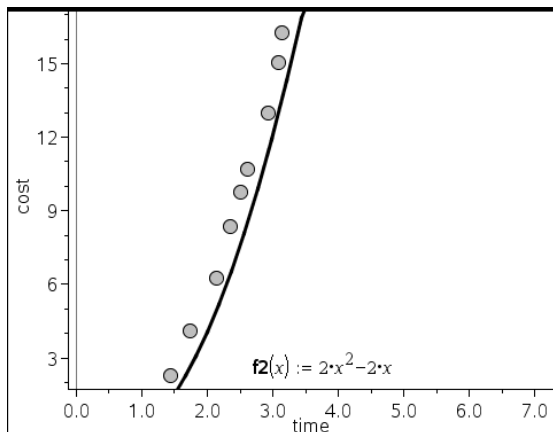


注：您可以编辑输入字段中键入的函数表达式。不过，“数据与统计”中绘制的函数无法在工作区中处理或移动。若要处理或移动，请使用“图形与几何”。

3. 在输入字段中键入函数，然后按 **Enter**。

注：您可以选择键入别的函数名称覆盖 $f_1(x)$ ：对函数进行重命名。

函数绘制在工作区中，并保存为变量，以便其它应用程序使用。

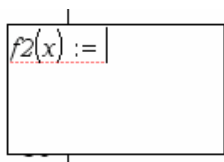


从其它应用程序输入函数

您可以输入已在另一应用程序，如“列表与电子表格”、“图形与几何”或“计算器”中定义为变量的函数。

1. 添加变量到每个轴。您可以从变量列表访问问题的“列表与电子表格”或“计算器”应用程序中定义的任何变量。
2. 从分析菜单中，单击**绘制函数**。

函数输入字段将显示在工作区中。

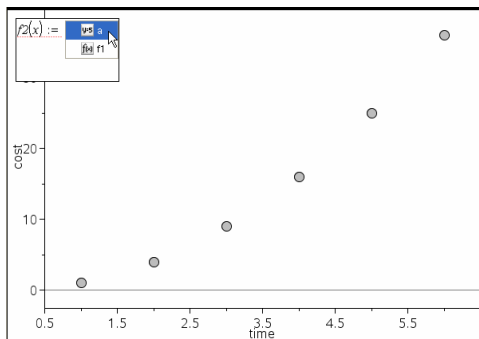


3. 单击工具栏上的 .

手持设备：按 .

此时问题中可用变量的列表将显示。

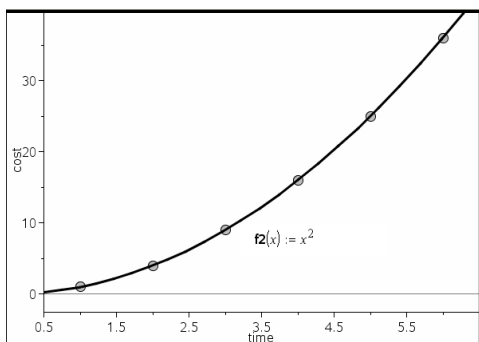
4. 单击可选择包含您要绘制的函数的变量的变量。



在下例中，变量 a 包含函数 $f(x)=x^2$ 。

5. 按 **Enter**。

此时在工作区中绘制函数。



编辑函数

您可以编辑函数并在工作区中更新。

1. 您可以双击方程式进行所需的更改，从而编辑函数。
2. 进行所有更改之后按 **Enter**，更新将显示在工作区中。

在其它“应用程序”中使用“数据与统计”函数

“数据与统计”函数以变量的形式储存，可用于其它应用程序中，使用方式和其它变量一样。包括对所有函数类型的支持。

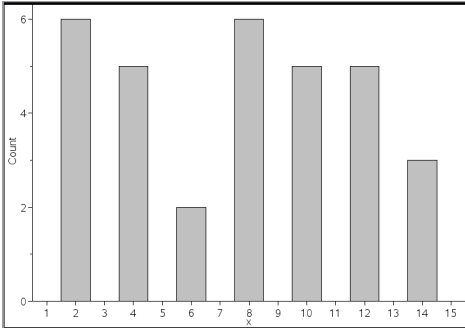
注：函数编号会增加以使用下一变量。如果您已经在“图形与几何”中定义了 $f1(x)$ 和 $f2(x)$ ，您在“数据与统计”中创建的第一个函数将是 $f3(x)$ 。

使用“显示正态 PDF”

您可以根据正态概率密度函数，求出“数据与统计”工作区中已绘制数据的近似值。该工具使用柱状图中数据的平均值和标准差覆盖了正态概率密度函数。

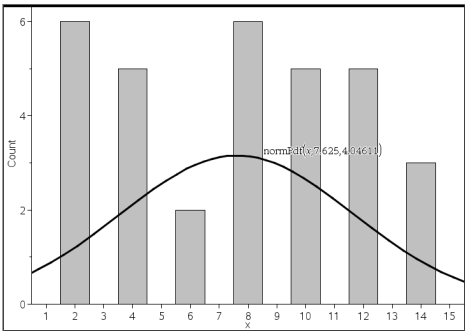
要显示已绘制数据的正态概率密度函数：

1. 添加变量到 **x** 轴。
2. 从**绘图类型**菜单中，单击**柱状图**。



注：显示正态 PDF 仅在图表类型为柱状图时才可用。

3. 从**分析**菜单中，选择**显示正态 PDF**。



此时在工作区中绘制图形的正态 PDF。用于计算 PDF 的表达式将在选中时显示。

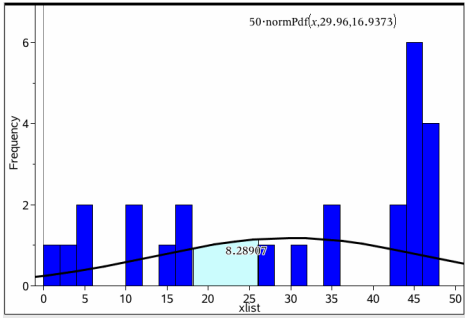
您可以在**分析**菜单上单击**隐藏正态 PDF**，删除该 PDF。

使用“函数下阴影”

使用“函数下阴影”可查看工作区中函数图像下选定区域的面积。

1. 选择已在“数据与统计”工作区中绘制的任何函数。例如，选择之前绘制的正态 PDF。
2. 从分析菜单中，单击**函数下阴影**。

指针变为点竖线，当您将鼠标置于左右边界附近时，边界 $\pm\infty$ 将显示。您可以在显示 ∞ 时单击，将其**设为**边界。



3. 选择曲线上的点并单击，**指示**从何处开始绘制函数下阴影。接下来的移动方向将确定阴影区域在曲线的左侧、右侧还是中间。
4. 选择曲线上的点并单击，**指示**阴影区域的结束边界。函数下区域**即**会根据您选择的点绘制阴影。

您可以按以下方式使用“函数下阴影”：

- 选择该区域以显示阴影区域中数据点的值。
- 要移除阴影，右键单击或 **Ctrl**-单击阴影区域，然后选择**移除阴影区域**。
- 要更改阴影区域的填充颜色，请右键单击或 **Ctrl**-单击阴影区域，选择**颜色**，选择**填充**并选择一种颜色。
- 使用绘制值可将边界**设置**为确切的数字。当阴影边界**设置**为已绘制值时，您可以更改已绘制值来更新阴影。
- 单击并拖动起始或结束边界的边，可以编辑阴影区域。

使用图形跟踪

“图形跟踪”可让您从图形上的一个点移动到另一个点，从而分析数据变化。您可以使用“图形跟踪”模式研究以下图形的数据。

- 采用绘制函数和显示正态 PDF 功能绘制的图形
- 分布曲线(在“列表与电子表格”应用程序中创建)

- 可移动线
- 回归
- 例点图
- 圆点图
- 散点图和 X-Y 线图
- 箱形图
- 柱状图
- 柱状图
- 饼图

如要使用“图形跟踪”

1. 从**分析**菜单中，单击**图形跟踪**。
2. 按 ◀ 或 ▶ 以在图表上移动。

跟踪模式下在这些数据表示上移动时，它们会放大并显示粗体轮廓。

自定义工作区

使用颜色

已绘制变量的所有数据点都以相同颜色显示，以便和其它变量的数据点区分。按类别绘制的数据和拆分图表会自动以不同颜色显示，以**帮助**您区分数据。

为了强调或区分出工作的某些部分，您可以更改变量数据的默认颜色。

- 应用填充颜色到对象(例如阴影)或更改变量数据点的颜色。
- 应用颜色到已绘制线(例如**回归线**)或可移动线。

非彩屏的 TI-Nspire™ **手持设备**以灰色阴影显示彩色对象。除非您在**手持设备**中更改颜色，否则该颜色**信息**会一直保留于文档中。您可以选择以灰度模式工作，从而让台式**设备软件**中对象的显示效果与在**手持设备**上类似。

插入背景图像

当使用计算机**软件**时，可以在“**数据与统计**”页面中**插入**一张图像作为该页面的背景。该图像的文件格式可以是 .bmp、.jpg 或 .png 格式。

1. 从**插入**菜单中，单击**图像**。
2. **导航**至您要**插入**的图像。

3. 将其选中，然后单击**打开**。

该图像即被插入为背景。

有关详细信息，请参阅 *使用图像* 一章。

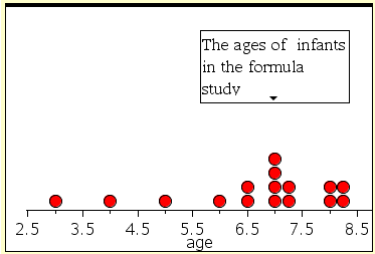
处理文本

目标 **Insert Text** 工具可让您键入文本，描述工作区中图表的相关详细信息。

1. 从**操作**菜单中，单击**插入文本**。

将打开一个文本框。

2. 在文本框中键入**备注**或说明。

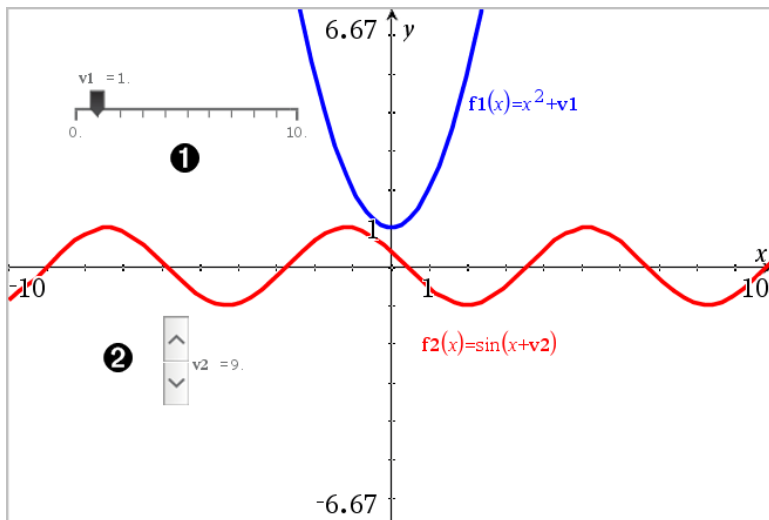


3. 自定义文本以**适合**您的需求。

- 将**指针**移至文本框边上可拖动边界并更改宽度或高度。
- 单击并捕捉文本框，将其移至**与文本有关**的对象附近。
- 通过单击上下边上的箭头，滚动查看框中的其它文本。
- 单击文本输入框外的区域，可以**退出 Text**工具。
- 通过单击**操作**菜单并单击**隐藏文本**来隐藏文本。
- 更改文本的颜色。

使用游标调整变量值

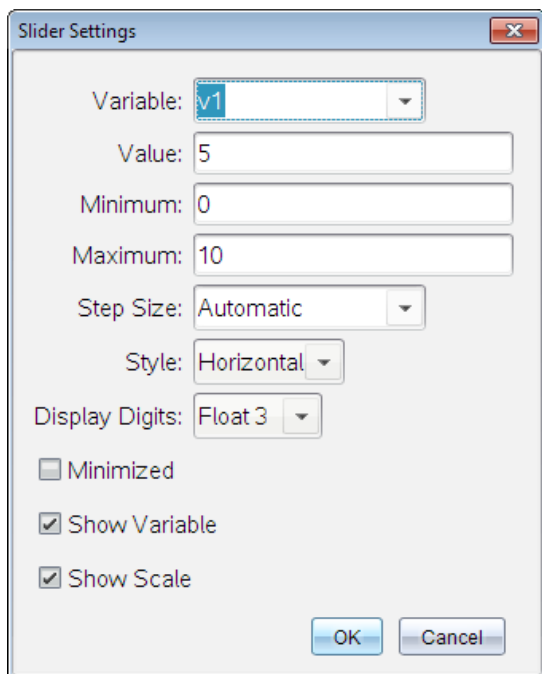
在“图形、几何和数据 & 统计”应用程序中，游标**控件**可让您调整或更改数值变量。



- ① 水平游标调整变量 $v1$ 。
- ② 最小化的垂直游标调整变量 $v2$ 。

插入游标

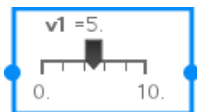
1. 从图形、几何或数据 & 统计页面开始。
2. 从**操作**菜单中选择**插入游标**。
打开“游标**设置**”屏幕。



3. 根据需要输入值。

4. 单击**确定**。

游标将在工作区中显示。游标上的**手柄**用于移动或伸展游标。要移动**手柄**，单击工作区域中的空白区域。

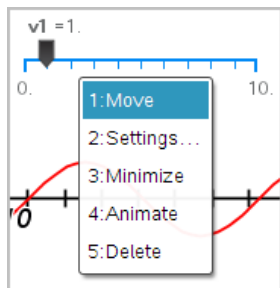


5. 要调整变量，滑动**指针**(或单击最小化的游标上的箭头)。

操作游标

使用上下文**菜单**中的选项移动或删除游标，以及开始或停止其制作动画。您也可更改游标的**设置**。

1. 显示游标的上下文**菜单**。



2. 单击选项将其选中。

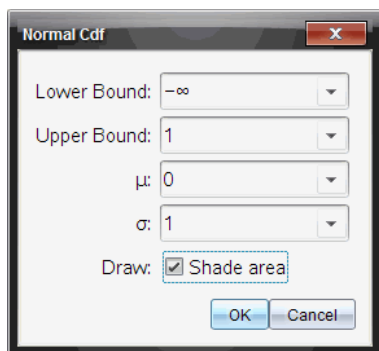
推断统计

在“列表与电子表格”页面中输入数据后，您可以在“数据与统计”应用程序中执行假设检验和概率分布研究。

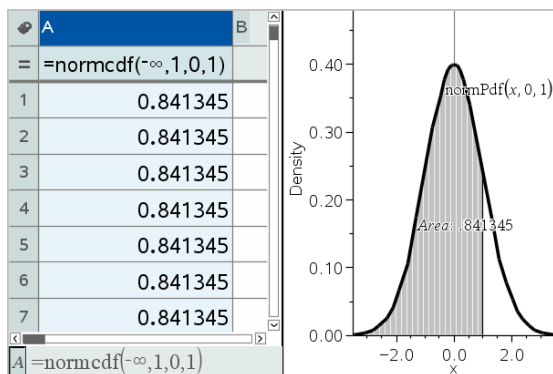
绘制推断统计图表

以下示例采用 **normCdf()** 函数中的“绘图”选项绘制分布模型。

1. 在“列表与电子表格”页面，选择 A 列中的列公式单元格(从顶部起第二个单元格)。
2. 从统计菜单中单击分布，然后单击正太 Cdf。



3. 在正太 Cdf 向导中输入图表参数。
4. 选择绘图复选框以查看在“数据与统计”中绘制和经阴影处理的分布图。
注：“绘图”选项并非适用于所有分布。
5. 单击确定。

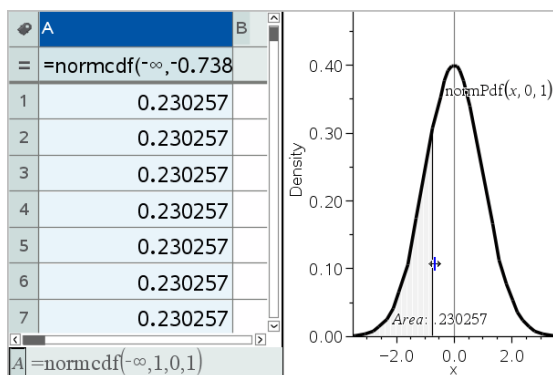


深入了解推断统计图表

绘制了上面的示例中的图表后，您可以深入了解一下更改上边界所产生的效果。

- 在“数据与统计”图表中，向左或右拖动表示上边界的垂直线。

在您拖动的时候，公式会进行相应的更新，同时会重新计算阴影区域的面积。



“记事本”应用程序

利用“记事本”应用程序，您可以使用 TI-Nspire™ 手持设备和计算机软件创建并共享文本文档。使用记事本，您可以：

- 创建学习记录，从而巩固所学知识、说明对课堂讲授概念的理解并进行考前复习。
- 使用您的文档为每个人分派不同的角色，进行协同编辑，以便所有编辑内容分别以不同的文本格式显示。
- 创建和计算数学表达式。
- 创建格式正确的化学公式和方程。

添加“记事本”页面

- ▶ 要使用空“记事本”页面开始一个新文档：

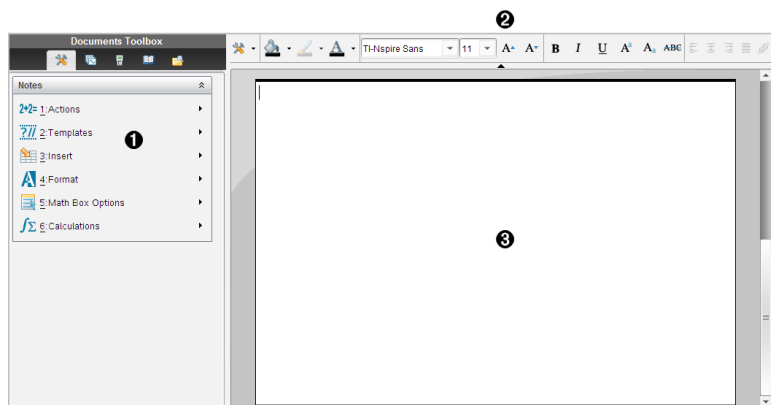
从主文件菜单，单击**新建文档**，然后单击**添加记事本**。

手持设备：按 **[on]**，然后选择**记事本** .

- ▶ 要在现有文档的当前问题中添加一个“记事本”页面：

从工具栏单击**插入>记事本**。

手持设备：按 **[doc]** 并选择**插入>记事本**。



- ❶ 记事本工具 - 当您在“记事本”工作区中时，此菜单随时可用。
- ❷ 文本格式工具栏 -- 可更改大小、颜色、粗体和其它文本属性。
- ❸ 记事本工作区 -- 您可以在这里输入文本并设置其格式。

在“记事本”中使用模板

使用“模板”菜单上的选项可以选择记事本页面使用的格式。

	菜单选项	功能
	 2: 模板	
	 1: 问答	创建模板以输入问题和答案文本。
	 2: 证明	创建模板以输入命题和推理文本。
	 3: 默认	可输入自由文本。
	 4: 隐藏答案(问答)	在问&答格式中切换显示或隐藏答案。

选择模板

完成以下步骤以选择和应用模板：

- 1. 从“记事本”菜单中，单击 .
- 2. 从菜单中，单击您要应用的模板。

手持设备：从“记事本”工作区，按 ，然后按 ► 可显示菜单选项。

“记事本”页面以选定的格式显示。

使用问&答模板

使用问答模板可创建问题和答案。您可以显示或隐藏答案，以便能够创建问题用于复习并隐藏答案。使用文档作为学习辅助材料时，您可以确认答案是否正确。

按 **Tab** 在模板的问题和答案区域之间移动文本光标。

使用证明模板

证明模板提供命题和相应推理的大纲结构。

按 **Tab** 在模板的命题和推理区域之间移动文本光标。

Statements	Reasons
What is the circumference of	

在记事本中设置文本格式

文本格式设置可对文本使用一些视觉效果，如粗体和斜体。

- **普通文本。**应用粗体、斜体、上标、下标和删除线等多种格式设置。选择字符的字体和字体大小。
- **数学表达式框中的文本。**应用格式设置并输入变量名的数学指数和数学下标。选择字体和字体大小。字体大小会影响框中的所有文本。
- **化学方程式框中的文本。**应用格式设置。选择字体和字体大小。字体大小会影响框中的所有文本。上标和下标是自动处理的。

选择文本

- 从起点拖动到终点以选择文本。

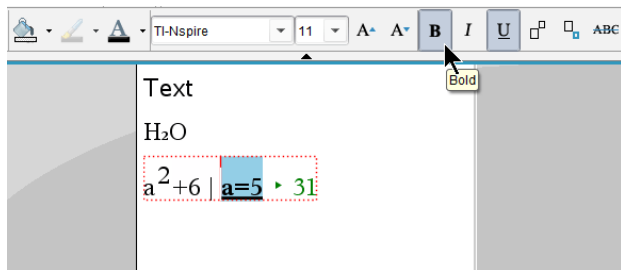
手持设备：如果您在使用问答或证明模板，按 **[tab]** 可将光标置于包含文本的区域。使用触摸板将光标放在选定文本的起始或结尾处。按住 **[⇧shift]**，然后使用触摸板选择文本。

应用文本格式

1. 选择您想要设置格式的文本。
2. 在格式工具栏中，单击格式图标(如 **B** 是粗体)以进行切换，或单击选择一种字体和字体大小。

手持设备：单击 **[菜单]**，然后选择 **格式 > 设置文本格式**。

选择时，更改将立即应用到文本上。



注：工具栏仅显示适用于所选文本类型的图标。例如，仅普通文本会显示上标 (A^2) 和下标 (A_3)。

在“记事本”中使用颜色

在桌面上使用“记事本”应用程序时，可以使用文档工作区工具栏上的  (填充颜色) 或  (文本颜色) 选项来突显文字、计算和公式。

在 TI-Nspire™ CX 手持设备上使用“记事本”应用程序时也可以在文本中使用颜色。

注：如果您将包含颜色的文档传送到不支持颜色的 TI-Nspire™ 手持设备，所含颜色会转变成灰色。

更改文本颜色

1. 选择您要更改颜色的文本。您可以选择一句话、一个词组、一个词或一个字母。您也可选择一个数学表达式框、一个化学方程式框，或计算、公式、化学方程式或数学模板中的单个字符。
2. 在文档工作区工具栏中单击 .

手持设备：按 **[docv]**，然后单击 **编辑 > 文本颜色**。

打开“文本颜色”面板。

3. 单击一种颜色，将其应用到所选文本。

应用背景颜色

您可以在普通文本、数学表达式中的文本或化学方程式框中的文本中应用背景颜色以突出显示所选字符。

1. 选择文本。
2. 在文档工作区工具栏中单击  旁边的箭头。

手持设备：按 **[docv]**，然后按 **编辑 > 填充颜色**。

“填充颜色”面板打开。

3. 单击一种颜色，将其应用到所选文本。

插入图片

在桌面上使用“记事本”应用程序时，使用“插入”菜单上的“图片”选项向记事本页面添加图片。

注：插入图片选项在**手持设备**中不可用。不过，您可以将计算机中包含图片的文件传送到 TI-Nspire™ CX 手持设备，并保留颜色。如果转移到 TI-Nspire™ 手持设备上，图片的颜色转换成灰色。

1. 从文档工具栏上单击 **插入 > 图片**。

“插入图片”窗口将打开。

2. 导航至图片所在的文件夹。
3. 选择该图片，然后单击**打开**将图片插入到记事本工作区。图片的有效文件类型包括 .jpg、.png 或 .bmp。
4. 要在图片周围键入文本，将光标放在图片前面或后面，然后键入即可。

调整图片大小

按照以下步骤可调整图片大小。

1. 单击以选择该图片。
2. 将光标移至图片的边缘。
指针会变成左右箭头符号。
3. 按住鼠标启用  **工具**，然后拖动图片可扩大或缩小图片。
4. 图片大小合适时松开鼠标按钮。

更多信息请参见**处理图片**。

在记事本页面上插入项目

使用“记事本”应用程序时，打开“插入”菜单可插入数学表达式、化学方程式、形状符号或注释。

菜单名称	菜单选项	功能
 3: 插入		

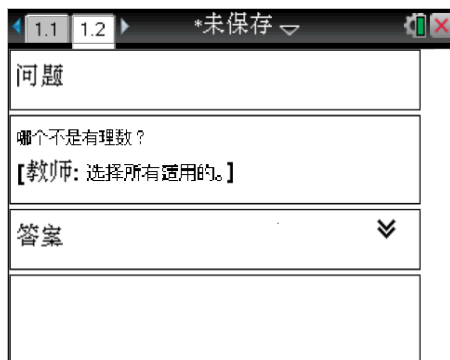
菜单名称	菜单选项	功能
	 1: 数学框 -  M	可让您插入数学表达式。
	 2: 化学框 -  E	可让您插入化学公式或方程式。
	 2: 形状	将选定的文本标记为角度、三角形、圆、直线、线段、 射线 或向量。
	 3: 注释	可让您键入斜体文本，并以 教师 或 批阅人 开头。

插入注释

您可以将**教师**或批阅人注释插入到“记事本”应用程序中。注释很容易与原文区分。

- 定义您插入的注释类型(**教师**或批阅人):
 - PC:** 从**插入**菜单中, 单击**注释**, 然后单击**教师**或**批阅人**。
 - 手持设备:** 在“记事本”工作区, 按  显示“记事本”菜单。按**插入 > 注释**, 然后选择**教师**或**批阅人**。
- 键入您的文本。

您键入的文本显示为斜体。

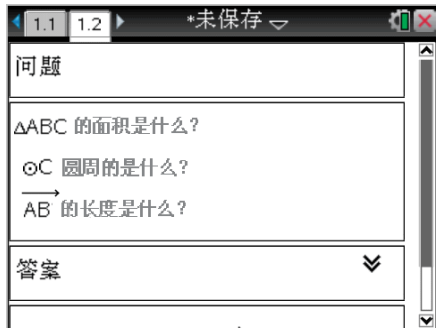


插入几何形状符号

您可以使用几何形状符号将选定的文本指定为几何对象，例如，角度、圆或直线段。

要插入形状符号，请在想要的位置定位光标，然后执行以下操作：

- **PC：** 在**插入**菜单中，选择**形状**，然后选择要应用的形状。
- **手持设备：** 按 **[菜单]** 显示“记事本”菜单。在**插入**菜单中，单击**形状**，然后选择要应用的形状。



输入数学表达式

您可以在**记事本**文本中包括数学表达式，使用与其他 TI-Nspire™ 应用程序相同的工具。

数学表达式框中的属性可控制表达式的显示方式。

菜单名称	菜单选项	功能
 5: 数学框选项	 1: 数学框属性	选择数学框时，此选项打开一个对话框，可让您自定义数学框。您可以隐藏或显示输入或输出、关闭该框的计算、插入符号、更改显示和角度设置以及允许或禁止表达式换行和在警告取消后显示警告指示。您可以同时更改多个

菜单名称	菜单选项	功能
		选定数学框的属性。
	 2: 显示警告信息	在警告取消后显示警告指示。
	 3: 显示错误	在错误消除后显示错误。

输入表达式

- 在记事本工作区中，将光标放在想要输入表达式的位置。然后执行以下操作：
 - Windows®: 从插入菜单，单击数学表达式框或 **Ctrl + M**。
 - Mac®: 按 **⌘ + M**。
 - 手持设备: 按 **[菜单]** 可打开“记事本”菜单。选择插入，然后单击数学表达式框。
- 键入表达式。您可以使用目录(如有必要)插入函数、命令、符号或表达式模板。

计算数学表达式及其近似值

您可以计算一个或多个表达式及其近似值并显示结果。您还可以将选定的文本和多个数学表达式框转换为一个数学表达式框。记事本会自动更新使用的表达式和所有变量。

菜单名称	菜单选项	功能
 1: 动作		
	 1: 计算 - 	计算表达式。
	 2: 近似  	计算表达式近似值。
	 3: 计算并替换	以结果替换表达式的选定部分。
	 4: 取消激活	取消激活当前或选定项目(一个或多个)

菜单名称	菜单选项	功能
		框)
	 5: 全部取消激活	取消激活当前“记事本”应用程序中的所有框。
	 6: 激活	激活当前或以前所选已取消激活的项目。
	 7: 全部激活	激活当前“记事本”应用程序中的所有框。

计算表达式或其近似值

要计算表达式或其近似值，请将光标放在该数学表达式框中的任意位置，然后执行以下操作：

- Windows®: 在**操作**菜单中，单击**计算**或**求近似值**。您也可以使用 **Enter** 键计算，或使用 **Ctrl + Enter** 求近似值。
- Mac®: 按 **⌘ + Enter** 求近似值。
- 手持设备: 按  显示“记事本”菜单。在**操作**菜单中，选择**计算**。
结果将替换该表达式。

计算部分表达式

要计算部分表达式，请选择文本或部分数学表达式。然后执行以下操作：

- ▶ 在**操作**菜单中，单击**计算并替换**。
手持设备: 按  可打开“记事本”菜单。选择**操作**，然后选择**计算所选内容**。
结果将仅替换选定的部分。

中断长时间计算

某些计算可能需要较长的时间。记事本通过显示忙碌图标指示手持设备正在进行长时间计算。如果计算所花时间比您想要花费的时间长，可结束该计算。

要停止正在进行的函数或程序，请执行以下操作：

- **Windows®:** 按住 **F12** 键，并反复按 **Enter** 键。
- **Mac®:** 按住 **F5** 键，并反复按 **Enter** 键。
- **手持设备:** 按住  键，并反复按  键。

显示警告和错误

如果记事本中的计算导致警告或错误，您可以在取消该对话框后再次查看警告或错误。

要在取消该对话框后在记事本中显示警告或错误，请执行以下操作之一：

- **Windows®:** 右键单击并选择**显示警告信息**或**显示错误**。
- **Mac®:** **⌘** + 单击并选择**显示警告信息**或**显示错误**。

注：您可以更改**设置**以完全不显示警告。警告指示器的显示受**数学框属性**对话框的控制。请参阅**更改数学表达式框的属性**。

将选定的项目转换为数学表达式框

将项目转换为数学表达式框：

1. 选择文本，或选择文本和要计算的当前数学表达式的组合。
2. 在**操作**菜单中，单击**转换到数学表达式框**。

插入化学方程式

化学方程式框(化学框)便于键入化学公式和方程式，如

$$\text{CH}_4 + 2\text{O}_2 \rightarrow \text{CO}_2 + 2\text{H}_2\text{O}.$$

在化学框中输入时，大部分格式设置会进行自动处理：

- 自动纠正大部分元素符号的大小写，如 **Ag** 和 **Cl**。
- 前导数字当作系数处理，并显示完整大小。元素或闭括号后的数字将转换为下标。
- 等号“=”转换为结果“**→**”符号。

注：

- 化学框中的方程是不能计算或配平的。
- 元素大写功能有时候可能无法发挥作用。例如，若要输入二氧化碳， CO_2 ，您必须手动将 **O** 大写。否则输入“**co**”会生成“**Co**”，即钴。

输入化学方程式

1. 将光标停在要输入方程式的地方。

2. 在**插入**菜单中，选择**化学框**，或按 **Ctrl + E**。

显示一个空化学方程式框。



3. 在框中输入化学方程式。例如，可输入 **h2so4** 表示硫酸，手动将 **O** 大写。

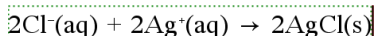
化学框会随着您的输入自动设置文本格式：



4. 如果在离子方程中需要下标，请先输入一个脱字符 (^)，再输入文本。



5. 在括号内表明化合物状态：固态 (s)、液态 (l)、气态 (g) 或水状 (aq)。



6. 单击框外任意位置即可退出化学框。

取消激活数学表达式框

默认情况下，计算处于激活状态，这意味着当您计算表达式或其近似值时结果会自动更新。如果不想自动更新结果，您可以取消激活数学表达式框、框组或整个应用程序。

取消激活一个框或一组框

要取消激活一个框或一组框：

1. 选择您要取消激活的一个或多个框。
2. 取消激活选定的一个或多个框：
 - **Windows®**：单击**操作>取消激活**（或右击并单击**操作>取消激活**）。
 - **Mac®**：单击**操作>取消激活**（或 **⌘** + 单击并单击**操作>取消激活**）。
 - **手持设备**：按 **[menu]** 可打开“记事本”菜单。从**操作**菜单中，选择**取消激活**。

注：您可以通过选择一个或多个框并使用**计算数学表达式及其近似值**中介绍的步骤，手动更新已取消激活的一个或多个框。

取消激活“记事本”应用程序中的所有框

要取消激活“记事本”应用程序中的所有框：

- ▶ 打开一个文档，将光标置于您要取消激活的“记事本”应用程序中，并选择**全部取消激活**。
 - Windows®: 单击**操作 > 全部取消激活**或右击并单击**操作 > 全部取消激活**。
 - Mac®: 单击**操作 > 取消激活**或 ⌘ + 单击并单击**操作 > 取消激活**。
 - 手持设备: 按  显示“记事本”菜单。在**操作**菜单中，单击**取消激活**。

注: 当您在问&答和证明模板中使用此选项时,“全部取消激活”仅取消激活当前工作区中的数学框。

更改数学表达式框的属性

您可以同时更改一个或多个数学表达式框中的属性。通过控制数学表达式框中的属性,您可以执行以下操作:

- 显示或隐藏输入或输出,或禁止框中计算。
- 使用“插入符号”选择符号分隔符。
- 选择要在数学表达式输出中显示的位数。
- 选择角度设置,以便您可在同一“记事本”应用程序中同时使用弧度/度和百分度角测量值。
- 选择是否允许数学表达式换行。
- 选择显示还是隐藏警告指示。

要更改一个或多个框的属性,请执行以下操作:

1. 选择您要更改的一个或多个框。
2. 在**数学框选项**菜单上,单击**数学框属性**。
3. 使用**菜单**或选择框进行选择。
4. 单击**确定**保存更改,或单击**取消**放弃更改。

注: 数学表达式框会在您进行属性更改并保存更改后自动重新计算。

撤消对数学表达式框的更改

- ▶ 要撤消对数学表达式框所作的更改,请按  .

在记事本中使用计算

在“记事本”应用程序中，“计算”菜单上的选项可让您执行计算。计算如下表所述。

应了解的重要信息

- 记事本不支持编辑程序。请改用程序编辑器。
- 记事本不支持执行锁定或解锁命令。请改用计算器。
- 记事本不显示通过“Disp”命令获得的中间结果。请改用计算器。
- 记事本不支持通过“Request”、“RequestStr”或“Text”命令获得的用户定义对话框。请改用计算器。
- 记事本不支持执行生成统计变量的多条统计命令。

菜单名称	菜单选项	功能

6: 计算

 1:	在记事本中使用“计算器”应用程序定义变量。
 2:	使用计算器“数值”菜单中的工具，包括转换为小数、近似值转换成分数、因数分解、最小公倍数、最大公约数、余数、分数工具、数值工具以及复数工具。
 3:	使用计算器“代数”菜单中的工具，包括数值求解、求解线性方程组、多项式工具。
 4:	使用“微积分”菜单中的工具，包括某点的数值导数、数值定积分、和、积、数值函数最小值和数值函数最大值。
 3 (CAS):	使用计算器“代数”菜单中的工具，包括求解、因数分解、展开、零点、数值求解、求解方程组、多项式工具、分数工具、转换表达式、三角学、复数、开方。
 4 (CAS):	使用“微积分”菜单中的工具，包括包括导数、某一点的导数、积分、极限、和、积、函数最小值、函数最大值、切线、

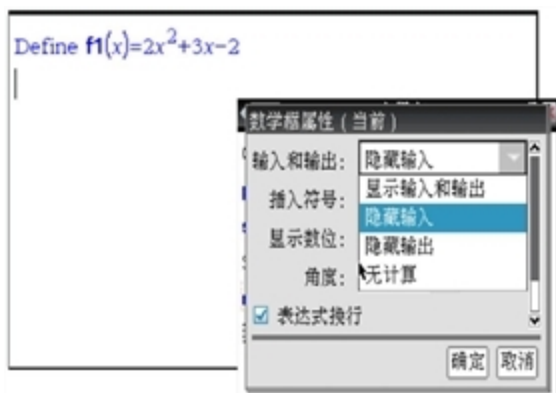
菜单名称	菜单选项	功能
	微积分	法线、弧长、级数、微分方程求解器、隐函数微分以及数值计算。
	 5: 概率	使用计算器“概率”菜单中的工具，包括阶乘、排列、组合、随机以及分布。
	 6: 统计	使用计算器“统计”菜单中的工具，包括统计计算统、统计结果、数组计算、数组运算以及其他。
	 7: 矩阵与向量	使用计算器“矩阵与向量”菜单中的工具，包括创建、转置、行列式、行阶梯矩阵、递减排阶梯矩阵、联立方程以及其他。
	 8: 财务	使用计算器“财务”菜单中的工具，包括财务求解器、TVM 函数、分期偿还、现金流、利率转换、两个给定日期期间的间隔天数。
注：有关更多信息，请参阅计算器一章。		

记事本例解

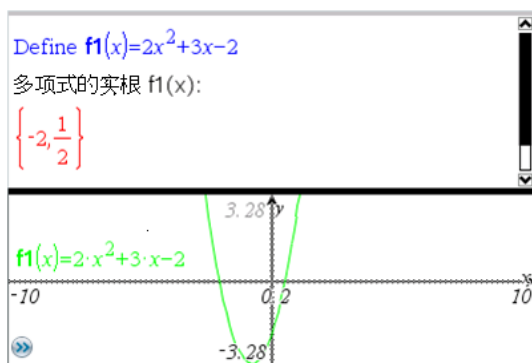
本节介绍如何结合“记事本”应用程序使用其他程序以自动更新结果。

例 1: 使用记事本研究二次函数的根。

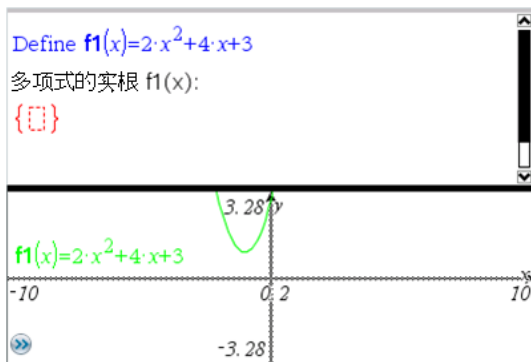
1. 打开一份新文档并选择“记事本”应用程序。
2. 在数学框中使用数学框属性定义一个函数，计算，并隐藏输出。



3. 输入一些文本; 如: “f1(x) 的实根有:”
4. 在新数学框中, 输入: $\text{polyRoots}(f1(x), x)$ 。
5. 按 **enter** 并使用“数学框”属性对话框隐藏此数学框输入。
6. 使用“页面布局”工具栏图标选择拆分布局。



7. 添加“图形”应用程序并绘制 $f1(x)$ 。
观察 $f1$ 的根如何随图形的变化而变化。



例 2: 使用记事本研究数据采样。

本例介绍如何利用给定群体创建一个样本平均值的采样分布。我们将介绍如何使用给定样本大小制定采样分布并描述其特征。您可更改群体和样本大小。

1. 设置群体和样本大小。

- 输入“创建抽样数据:”
- 插入一个数学表达式框并定义群体。例如，输入“群体: =seq(n,n,1,50)”。
- 按 **Enter** 并使用“数学表达式框属性”对话框隐藏输出。
- 插入一个数学表达式框并定义样本大小。例如，键入“大小: =5”。
- 按 **Enter** 并使用“数学表达式框属性”对话框隐藏输出。

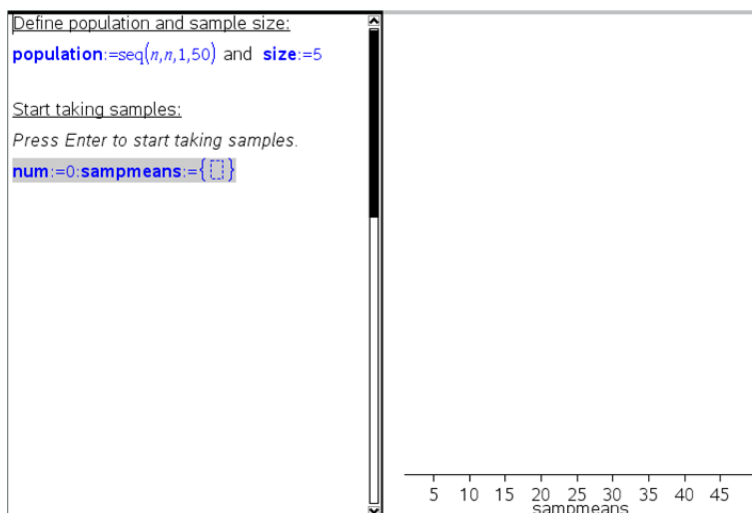
2. 设置初始化。

- 输入“开始抽样”。
- 插入一个数学表达式框并设置样本数量 (num) 和样本平均值 (sampmeans) 列表的初始值。类型:
"num: =0: sampmeans: ={}"
- 按 **Enter** 并使用“数学表达式框属性”对话框隐藏输出。
- 使用 **操作 > 取消激活** 来取消激活数学表达式框。取消激活可避免数量和样本平均值变化时数学框中的内容被覆盖。取消激活的数学框将显示为淡色背景。

3. 设置取样的数据与统计。

- 更改页面布局并插入数据与统计。

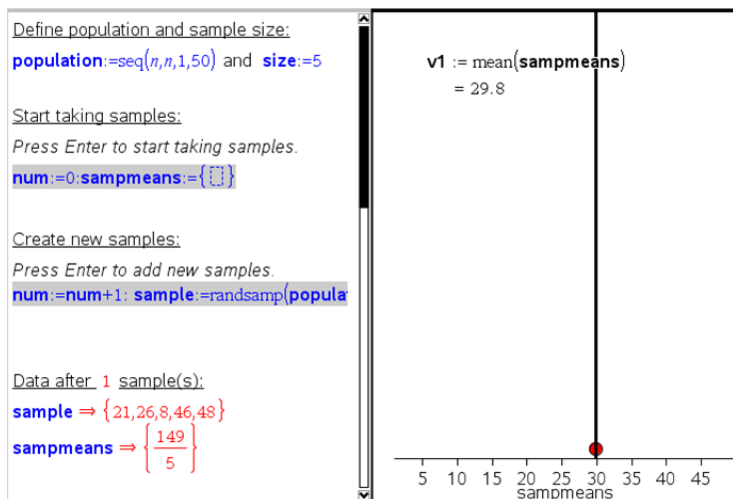
- b) 单击水平轴并添加样本平均值列表。
- c) 更改窗口设置: $X_{\text{Mins}}=1$ 且 $X_{\text{Max}} = 50$ 。
- d) 您也可使用 **分析 > 绘制值** 来设置样本平均值的图。



4. 输入添加数据的说明。

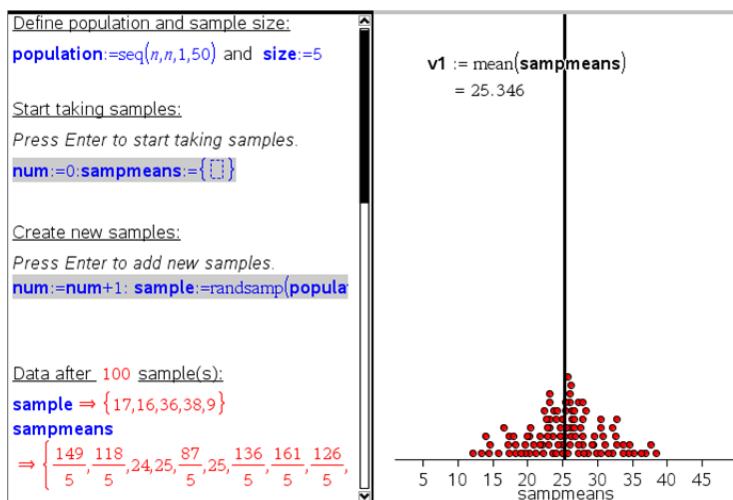
- a) 输入“创建新样本。”
- b) 插入一个数学表达式以定义样本并更新样本数量和样本平均值列表。类型:

```
"num: =num+1; sample: =randsamp(population,size):
sampmeans: =augment(sampmeans,{mean(sample)})"
```
- c) 按 **Enter**, 隐藏输出, 并使用“数学表达式框属性”对话框关闭表达式换行。
- d) 使用 **操作 > 取消激活** 来取消激活数学表达式框, 以避免数量和样本平均值重新初始化时数学框中的内容被覆盖。
- e) 创建一个数学表达式框, 使其显示当前试验数量 (num)、样本 (样本) 和样本平均值 (sampmeans) 列表。



5. 现在您便可以进行分析了。在“创建新样本”部分的数学表达式框中，只要按 **Enter** 即可添加更多样本。

注：您也可通过使用 **For ... EndFor** 循环，使取样过程自动化。



您还可改变样本大小并重新开始取样。

Define population and sample size:

`population:=seq(n,n,1,50)` and `size:=3`

Start taking samples:

Press Enter to start taking samples.

`num:=0:sampmeans:={ }`

Create new samples:

Press Enter to add new samples.

`num:=num+1: sample:=randsamp(popula`

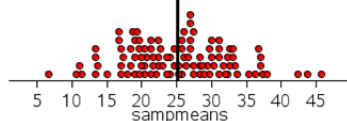
Data after 100 sample(s):

`sample` $\Rightarrow$ {17,21,20}

`sampmeans`

$\Rightarrow \left\{ \frac{97}{3}, \frac{101}{3}, 31, 24, \frac{85}{3}, \frac{100}{3}, \frac{89}{3}, \frac{77}{3}, 19, \frac{98}{3} \right\}$

`v1 :=mean(sampmeans )`
`= 25.1133`



数据采集

Vernier DataQuest™ 应用程序内置在手持设备的 TI-Nspire™ 软件和操作系统 (OS) 中。应用程序可用于:

- 使用 TI-Nspire™ 手持设备、Windows® 计算机或 Mac® 计算机捕获、查看以及分析真实数据。
- 可以使用 TI-Nspire™ 实验室底座通过多达五个连接的传感器(三个是模拟的,两个是数字的)采集数据。

重要信息: TI-Nspire™ CM-C 手持设备与实验室底座不兼容,一次仅支持使用一个传感器。

- 利用采集模式(如基于时间或基于事件的模式)在教室中或在远程位置采集数据。
- 执行几次数据采集以进行比较。
- 利用预测结果功能创建图形化假设。
- 回放数据集以将结果与假设进行比较。
- 利用内插、切线率或建模等功能来分析数据。
- 将采集的数据发送至其他 TI-Nspire™ 应用程序。

添加 Vernier DataQuest™ 页面

注: 连接传感器时,该应用程序会自动启动。

为每个新实验启动新文档或问题可确保 Vernier DataQuest™ 应用程序设置为默认值。

- ▶ 如要启动包含数据采集页面的新文档。

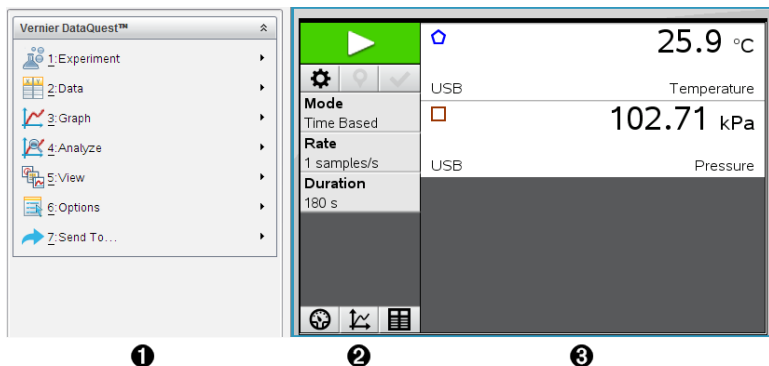
从主文件菜单,单击**新建文档**,然后单击**添加 Vernier DataQuest™**。

手持设备: 按下 , 然后选择 **Vernier DataQuest™** .

- ▶ 如要将包含数据采集页面的新问题插入到现有文档:

从工具栏,单击**插入 > 问题 > Vernier DataQuest™**。

手持设备: 按下 , 然后选择**插入 > 问题 > Vernier DataQuest™**。



- ❶ **Vernier DataQuest™ 菜单。**包含用于传感器数据设置、采集和分析的菜单项。
- ❷ **“详情”视图。**包含用于启动数据采集 、更改采集设置 、标记所采集数据 、储存数据集  的按钮和用于管理多个数据运行的选项卡。
“视图”选择按钮可让您从“仪表”视图 、“图形”视图  或“表格”视图  进行选择。
- ❸ **“数据”工作区。**此处显示的信息取决于视图。
仪表。显示当前连接或事先设置的传感器列表。
图形。以图形表示来显示采集的数据，或显示执行数据采集前的预测。
表格。以行列形式显示采集的数据。

您必须了解的内容

所需的操作系统

如要在 TI-Nspire™ 手持设备上使用 Vernier DataQuest™ 应用程序，操作系统必须为 **3.0** 或更高版本。本文档中的屏幕截图使用的是 **3.6 版**，可能与您的屏幕并不完全匹配。要更新操作系统，请登录 education.ti.com。

执行实验的基本步骤

无论您执行的是什么类型的实验，以下这些基本步骤都是相同的。

1. 打开 Vernier DataQuest™ 应用程序。
2. 连接传感器。

- 3. 修改**传感器设置**。
- 4. 选择**采集模式**和**采集参数**。
- 5. **采集数据**。
- 6. 停止**采集数据**。
- 7. 保存**数据集**。
- 8. 保存文档以保存实验中的所有**数据集**。
- 9. 分析数据。

将采集到的数据发送至其他 TI-Nspire™ 应用程序

您可将**采集**到的数据发送至图形、列表 & 电子表格和数据 & 统计应用程序。

- 从**发送至菜单**中选择应用程序的名称。
新页面即会显示数据已添加到当前问题。

关于采集设备

在将 Vernier DataQuest™ 应用程序与 TI-Nspire™ 软件一起运行时，您可以从各种用来**采集数据**的**传感器**和接口中进行选择。

多通道传感器接口

您可以通过多通道**传感器接口**一次连接多个**传感器**。

传感器接口	说明
	此传感器可与手持设备或计算机配合使用，或作为独立传感器使用。 您可以利用此传感器接口同时连接和使用一至五个传感器。它可以在实验中或远程采集位置使用。 实验室底座支持两个数字传感器和三个模拟传感器。 实验室底座还支持高样本数据采集传感器，如手持式心率监视器或血压监测仪。 将实验室底座用作远程传感器后，可将数据下载至手持设备或计算机。

Texas Instruments
TI-Nspire™ 实验室底座

单通道传感器接口

单通道**传感器接口**一次只能连接一个**传感器**。这些**传感器**具有配合**手持设备**使用的迷你 USB 连接器或配合**计算机**使用的标准 USB 连接器。有关兼容**传感器**的完整列表，请参阅**兼容传感器**。

传感器接口	说明
 Vernier EasyLink®	此传感器接口配合手持设备使用。它具有一个迷你 USB 连接器，以便能够直接插入手持设备。 将传感器连接到 Vernier EasyLink® 可： • 测量气压。 • 测量溶液的盐度。 • 调查压力与体积之间的关系(玻意耳定律)。
 Vernier GoLink®	此传感器接口配合计算机使用。它具有一个标准连接器，以便能够插入到 Windows® 或 Mac® 计算机中。 将传感器连接到 Vernier GoLink® 可： • 测量溶液的酸碱度。 • 监测温室气体。 • 以分贝为单位测量声级。

传感器类型

- **模拟传感器**。温度、光、pH 和电压**传感器**是模拟**传感器**，必须使用**传感器接口**。
- **数字传感器** 光电门、辐射监控系统和滴剂计数器等都是数字**传感器**。只能通过 TI-Nspire™ 实验室底座使用这些**传感器**。
- **直连 USB 传感器**。这些**传感器**可直接连接到**手持设备**或**计算机**，无需**传感器接口**。

用于手持设备的传感器

下面列出了一些可与**手持设备**配合使用的**传感器**。

传感器	说明
 Texas Instruments CBR 2™	此模拟传感器通过迷你 USB 端口与 TI-Nspire™ 手持设备直接相连。它用于探究和绘制运动图形。将此传感器与手持设备相连时，它会自动启动 Vernier DataQuest™ 应用程序。当您选择像移匹配功能时，即会开始采集数据。 此传感器每秒采集多达 200 个样本。 使用此传感器可： • 测量人员或物体的位置和速度。 • 测量物体的加速度。

 Vernier EasyTemp® 温度传感器	此模拟传感器通过迷你 USB 端口与 TI-Nspire™ 手持设备直接相连，用于采集温度范围。您可以设计作以下用途的试验： • 采集天气数据。 • 记录化学反应导致的温度变化。 • 执行热熔研究。

用于计算机的传感器

下表列出了一些可与计算机配合使用的传感器。

传感器	说明
 Vernier Go!Temp® 温度传感器	此模拟传感器连接到计算机的 USB 端口，用于采集温度范围。 您可以使用此传感器： • 采集天气数据。 • 记录化学反应导致的温度变化。 • 执行热熔研究。



此模拟**传感器**连接到计算机的 USB 端口，用于测量加**速度**、**速度**和**速率**。

使用此**传感器**可：

- 测量人员或**物体**的位置和**速度**。
- 测量**物体**的加**速度**。

Vernier Go!Motion® 运动检测器

兼容传感器

下列**传感器**可与 Vernier DataQuest™ 应用程序配合使用。

- 25g 加**速**计
- 30V 电压探头
- 3 轴加**速**计
- 低**重**力加**速**计
- CBR 2™ - 直接与**手持设备** USB 端口相连
- Go!Motion® - 直接与计算机 USB 端口相连
- 超长温度探头
- 不锈钢温度探头
- 表面温度**传感器**
- 铵离子选择电极
- 风**速**计
- 气压计
- 血压**传感器**
- CO2 气体**传感器**
- 钙离子选择电极
- 电荷**传感器**
- 氯离子选择电极
- 色度计

- **传导率探头**
- **高电流传感器**
- **电流探头**
- **差分电压探头**
- **数字辐射监测仪**
- **溶解氧传感器**
- **双程力传感器**
- **EasyTemp® - 直接与手持设备 USB 端口相连**
- **EKG 传感器**
- **电极放大器**
- **流速传感器**
- **测力板**
- **气压传感器**
- **Go!Temp® - 直接与计算机 USB 端口相连**
- **握力计**
- **手持式心率监视器**
- **测量放大器**
- **光传感器**
- **磁场传感器**
- **Melt Station**
- **话筒**
- **硝酸盐离子选择电极**
- **O2 气体传感器**
- **ORP 传感器**
- **pH 传感器**
- **相对湿度传感器**
- **呼吸监控带(需要气压传感器)**
- **旋转运动传感器**
- **盐度传感器**
- **土壤湿度传感器**
- **声级计**

- 肺活量计
- 热电偶
- TI-Light - 仅与 CBL 2™ 一起出售
- TI-Temp - 仅与 CBL 2™ 一起出售
- TI-Voltage - 仅与 CBL 2™ 一起出售
- Tris 兼容平面 pH 传感器
- 浑浊度传感器
- UVA 传感器
- UVB 传感器
- Vernier 恒流系统
- Vernier 滴剂计数器
- Vernier 红外线温度计
- Vernier 运动检测器
- Vernier 光电门
- 电压探头
- 宽幅体温探头

连接传感器

Vernier Go!Temp® 温度传感器(用于计算机)或 Vernier EasyLink® 温度传感器(用于手持设备)之类的直连 USB 传感器直接与计算机或手持设备相连, 不需要使用传感器接口。

而 TI-Nspire™ 实验室底座之类的其他传感器需要使用传感器接口。

直连

- ▶ 将传感器上的线缆直接连接到计算机的 USB 端口或手持设备的相应端口。

通过传感器接口连接

1. 使用迷你 USB、USB 或 BT 连接器以及相应的线缆将传感器与传感器接口相连。
2. 使用相应的连接器和线缆将接口连接到计算机或手持设备。

注: 如要将手持设备连接到 TI-Nspire™ 实验室底座, 请将手持设备滑入实验室底座底部的连接器。

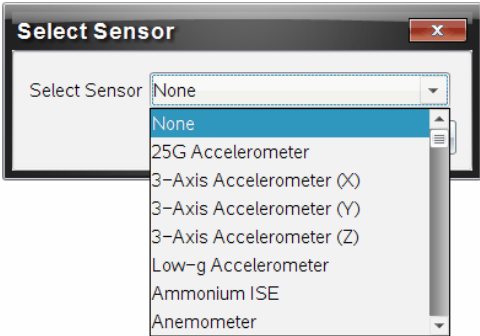
设置离线传感器

您可为目前尚未连接到计算机或手持设备的传感器预先定义仪表设置。

您无法离线使用传感器，但是可以为其准备实验，然后在其准备好采集数据时进行连接。该选项可以在课堂或实验室处理器数量不足时更快地共享处理器。

1. 从实验菜单中选择高级设置 > 配置传感器 > 添加离线传感器。

“选择传感器”对话框将打开。



2. 从列表中选择传感器。
3. 单击仪表视图选项卡 .
4. 单击要添加的传感器，并[修改其设置](#)。

连接该传感器时将应用设置。

移除离线传感器

1. 从实验菜单中选择高级设置 > 配置传感器。
2. 选择要移除的传感器的名称。
3. 单击移除。

修改传感器设置

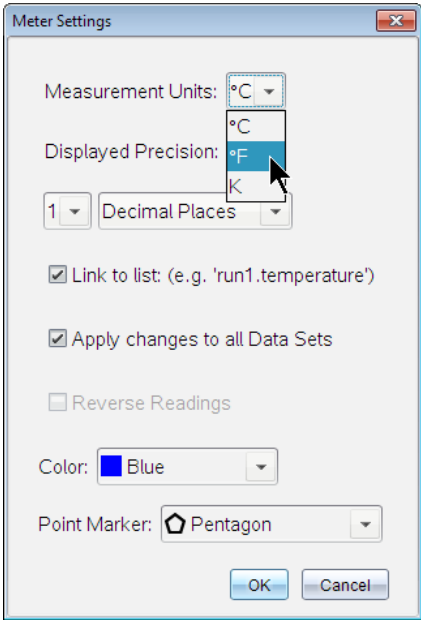
您可修改传感器值的显示和储存方式。例如，使用温度传感器时，您可将摄氏单位更换为华氏单位。

更改传感器测量单位

测量单位取决于所选的**传感器** 例如，Vernier Go!Temp® 温度**传感器**的单位有华氏、摄氏和开尔文。Vernier Hand Dynamometer(一种专用力**传感器**)单位有牛顿、磅和千克。

您既可在数据**采集**开始前也可在数据**采集**完成后更改单位。所**采集**的数据将以新的测量单位为准。

1. 单击“仪表”视图  来显示已连接和离线的**传感器**。
2. 单击您要更改单位的**传感器**。
3. 在“仪表**设置**”对话框中，从**测量单位菜单**中选择单位类型。



校准传感器

软件或手持设备检测到**传感器**后，将自动加载**传感器**校准程序。您可**手动**校准某些**传感器**。有些**传感器**(如色度计和溶解氧**传感器**)必须进行校准才能提供有用的数据。

传感器校准有三个选项：

- 手动输入项
- 两点

- 单点

专门的校准值和程序请参阅**传感器**文档。

将传感器置零

您可将某些**传感器**的基准值置零。您不能将共用力、运动和压力等相对测量的**传感器**置零。也不能将**设计**用来测量温度、pH 和 CO₂ 等**具体环境条件**的**传感器**置零。

1. 单击“仪表”视图  来显示已连接和离线的**传感器**。
2. 单击您要置零的**传感器**。
3. 在“仪表**设置**”对话框中，单击**零**。

传感器读数取负

默认情况下，拉力产生正值，推力产生负值。取负选项让您可以用正值显示推力。

1. 单击“仪表”视图  来显示已连接和离线的**传感器**。
2. 单击您想要取负的**传感器**。
3. 在“仪表**设置**”对话框中，单击**读数取负**。

传感器显示会**立即**变向。在仪表视图中，取负**指示器**  显示于**传感器**名称后。



正在采集数据

采集时基数据

“时基”采集模式以固定的时间间隔自动捕获**传感器**数据。

1. 连接一个或多个**传感器**。
传感器名称会自动添加至**传感器**列表中。
2. 在**实验**菜单中选择**新实验**。

这会删除所有数据，还会将所有仪表设置恢复为其默认值。

3. 在**实验**菜单中选择**采集模式 > 时基**。
 - a) 从下拉列表中选择**速率**或**间隔**，然后键入 **速率**(样本/秒)或**间隔**(秒/样本)。
 - b) 键入**采集持续时间**。

计算和显示的点数取决于**速率**和**持续时间**。请注意，**采集**过多的数据点会降低系统性能。
 - c) 如果您想要**持续采集**样本，仅保留最后 n 个样本，请选择**带状记录纸**。(其中“ n ”是点数字段中显示的数值。)
4. 必要时[修改传感器设置](#)。
5. 单击**开始采集** .
6. 数据采集完毕后，单击**停止采集** 。

数据集运行即告完成。

采集选定事件

使用“**选定事件**”**采集**模式手动捕获样本。在该模式下，会自动为每个样本分配一个**事件**编号。

1. 连接一个或多个**传感器**。

传感器名称会自动添加至**传感器**列表中。
2. 在**实验**菜单中选择**新实验**。

这会删除所有数据，还会将所有仪表设置恢复为其默认值。
3. 在**实验**菜单中选择**采集模式 > 选定事件**。

“选定的**事件**设置”对话框将打开。

 - **名称**。可在“仪表视图”中看到该文字。其第一个字母显示的是“图形”视图中的自变量。
 - **单位**。该文字显示于“图形”视图中，在“名称”的旁边。
 - **平均超过 10 秒**。该选项会为每个点的数据平均分配十秒。
4. 必要时[修改传感器设置](#)。
5. 单击**开始采集** 。

“保留当前读数”图标  激活。当前**传感器**的值显示于图形中央。
6. 单击**保留当前读数**  捕获每个样本。

绘制的数据点和当前**传感器**值会显示在图形中央。

注:如果您选择了“平均”选项,则会显示一个倒计时计时器。计数器到达零时,系统会绘制平均值。

7. 继续捕获,直至所有目标数据点**采集**完毕。

8. 单击**停止采集** .

数据**集**运行**即**告完成。

采集带输入项的事件

使用“带输入项的**事件**”**采集**模式**手动**捕获样本。在该模式下,您为您所**采集**的每个点定义独立的值。

1. 连接一个或多个**传感器**。

传感器名称会自动添加至**传感器**列表中。

2. 在**实验**菜单中选择**新实验**。

这会删除所有数据,还会将所有仪表**设置**恢复为其默认值。

3. 从**实验**菜单中选择**采集模式 > 带输入项的事件**。

“带输入项的**事件设置**”对话框将打开。

- **名称**。可在“仪表视图”中看到该文字。其第一个字母显示的是“图形”视图中的自变量。
- **单位**。该文字显示于“图形”视图中,在“名称”的旁边。
- **平均超过 10 秒**。该选项会为每个点的数据平均分配十秒。

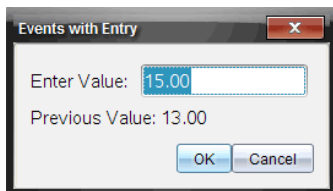
4. 必要时 [修改传感器设置](#)。

5. 单击**开始采集** .

“保留当前读数”图标  激活。当前**传感器**的值显示于图形中央。

6. 单击**保留当前读数**  捕获一个样本。

“带输入项的**事件**”对话框将打开。



7. 为自变量键入一个值。

8. 单击**确定**。

绘制的数据点和当前**传感器**值会显示在图形中央。

注:如果您选择了“平均”选项,则会显示一个倒计时计时器。计数器到达零时,系统会绘制平均值。

9. **重复第 6 步至第 8 步**,直至所有目标数据点都**采集**完毕。

10. 单击**停止采集** .

数据集运行即告完成。

采集光电门计时数据

仅在使用 Vernier 光电门**传感器**时使用光电门计时**采集**模式。该**传感器**可以对穿过门的对象或门外的对象计时。

1. 连接一个或多个光电门**传感器**。

传感器名称会自动添加至**传感器**列表中。

2. 在**实验**菜单中选择**新实验**。

这会删除所有数据,还会将所有仪表**设置**恢复为其默认值。

3. 从**实验**菜单中选择**采集模式 > 光电门计时**。

4. **设置采集选项**。

5. 必要时[修改传感器设置](#)。

6. 单击**开始采集** .

7. 数据**采集**完毕后,单击**停止采集** .

数据集运行即告完成。

采集滴剂计数器数据

请仅在使用 Vernier 滴剂计数器**传感器**时使用滴剂计数**采集**模式。该**传感器**可以在实验期间对滴剂数进行计数或记录添加的液量。

1. 连接一个或多个滴剂计数器**传感器**。

传感器名称会自动添加至**传感器**列表中。

2. 在**实验**菜单中选择**新实验**。

这会删除所有数据,还会将所有仪表**设置**恢复为其默认值。

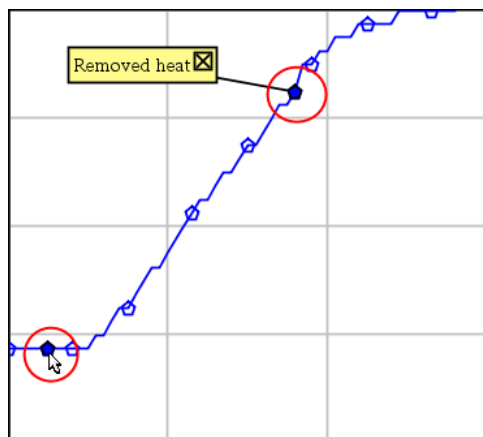
3. 从**实验**菜单中选择**采集模式 > 滴剂计数**。

4. **设置采集选项**。

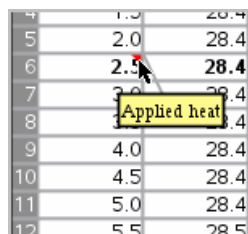
5. 必要时[修改传感器设置](#)。
 6. 单击开始采集 .
 7. 数据采集完毕后，单击停止采集 .
- 数据集运行即告完成。

使用数据标记注释数据

数据标记可强调特定点，例如在更改条件时。例如，在将化学品添加到溶液、或加热或不加热时，您可能要标记一个点。您可添加有注释或无注释的标记，还可隐藏注释。



两个数据标记，一个显示了注释



4	1.0	28.4
5	2.0	28.4
6	2.5	28.4
7	3.0	28.4
8	3.5	28.4
9	4.0	28.4
10	4.5	28.4
11	5.0	28.4
12	5.5	28.5

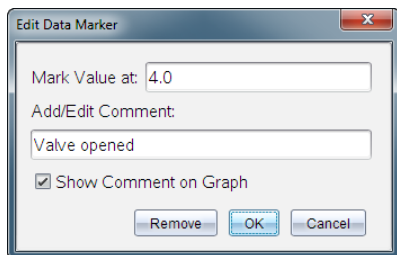
在“表格”视图中标记显示为红色三角形

数据采集期间添加标记

- ▶ 单击添加数据标记  将标记置于当前数据点。

采集数据后添加标记

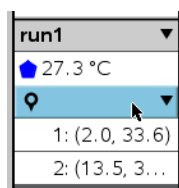
1. 在“图形”或“表格”视图中，单击想要添加标记的点。
2. 单击**添加数据标记** 。



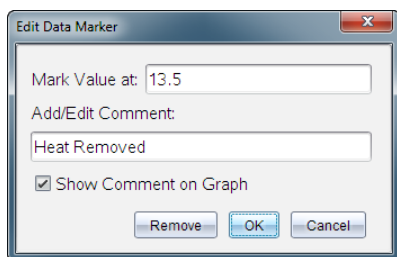
3. 完成对话框中的项目。

为现有标记添加注释

1. 在“详情”视图中，单击以展开数据集的标记列表。

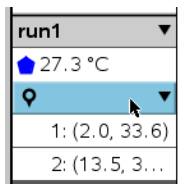


2. 单击想要更改的标记条目并完成对话框中的项目。



重新放置数据标记

1. 单击以展开“详情”视图中的标记列表。



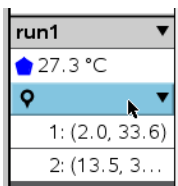
2. 单击想要更改的标记条目。
3. 在对话框中，为**标记值**键入一个新值。

移动图形视图中的数据标记注释

- 拖动注释以便移动。连接线仍然连接在数据点。

隐藏/显示数据标记注释

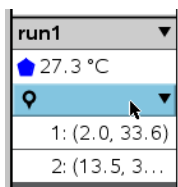
- 通过单击注释结尾的 **X** 来隐藏注释。
- 如要恢复隐藏的注释：
 - a) 单击以展开“详情”视图中的标记列表。



- b) 单击想要更改的标记条目，并选择在**图形上显示注释**。

删除图形标记

1. 单击以展开“详情”视图中的标记列表。



2. 在对话框中，单击**删除**。

使用远程采集装置采集数据

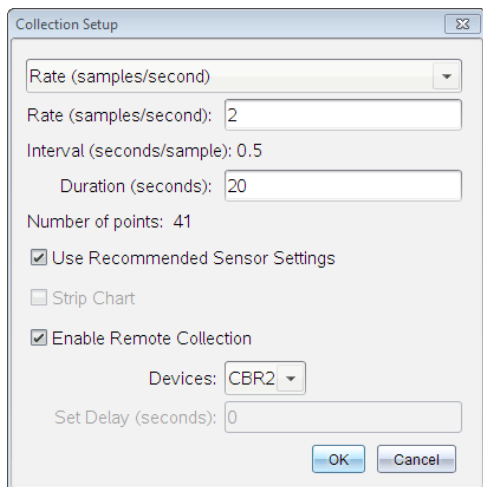
如要从断开的**传感器采集信息**，可将其**设置**为**远程传感器**。只有 TI-Nspire™ 实验室底座、TI CBR 2™ 和 Vernier Go!Motion® 支持远程数据采集。

您可**设置**一个**远程采集装置**来开始**采集**：

- 当您按下 TI-Nspire™ 实验室底座装置上的**手动触发器**时
- 当**支持**延迟开始功能的装置上的**延迟倒计时**结束时

为远程采集进行设置

1. 保存并关闭所有打开的文档，然后以新文档开始。
2. 将**远程采集装置**连接到计算机或**手持设备**。
3. 修改**传感器设置**。
4. 单击“**采集设置**”按钮 .
5. 在“**采集设置**”屏幕选择**启用远程采集**。
6. 从**设备**列表中选择**远程采集装置**。
7. 指定开始**采集**的方法：
 - 如要在**指定延迟**后自动开始(在**支持的设备**)，请键入延迟值。
 - 如要在您按下**手动触发器**后开始(在**支持的设备**)，请键入延迟值 **0**。
使用延迟时，TI-Nspire™ 实验室底座上的**手动触发按钮**将失去开始**采集**的作用。

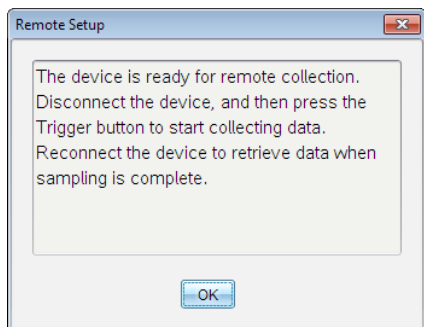


The image shows a 'Collection Setup' dialog box with the following fields and options:

- Rate (samples/second): A dropdown menu.
- Rate (samples/second): A text input field containing the value '2'.
- Interval (seconds/sample): A text input field containing the value '0.5'.
- Duration (seconds): A text input field containing the value '20'.
- Number of points: A text input field containing the value '41'.
- ☒ Use Recommended Sensor Settings
- ☐ Strip Chart
- ☒ Enable Remote Collection
- Devices: A dropdown menu showing 'CBR2'.
- Set Delay (seconds): A text input field containing the value '0'.
- Buttons: 'OK' and 'Cancel' at the bottom right.

8. 单击**确定**。

会显示一条消息，确认**设备已准备就绪**。



9. 断开**设备**。

LED 灯会指明其状态，具体取决于**设备**。

红色。系统尚未**准备就绪**。

琥珀色。表示系统已就绪，但并未**采集数据**。

绿色。系统正在**采集数据**。

10. 如果您是**手动开始采集**，请在就绪时按下触发器。如果您是延迟开始，则**采集**会在倒计时结束后自动开始。

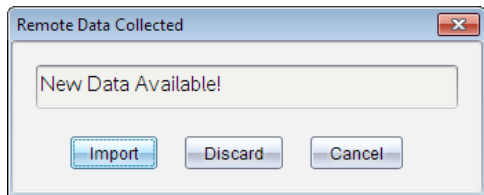
检索远程数据

远程**采集数据**完毕后，您可将其**传输**至计算机或**手持设备**进行分析。

1. 打开 Vernier DataQuest™ 应用程序。

2. 将 TI-Nspire™ 实验室底座连接到**手持设备**或计算机。

“已检测远程数据”对话框将打开。



3. 单击**导入**。

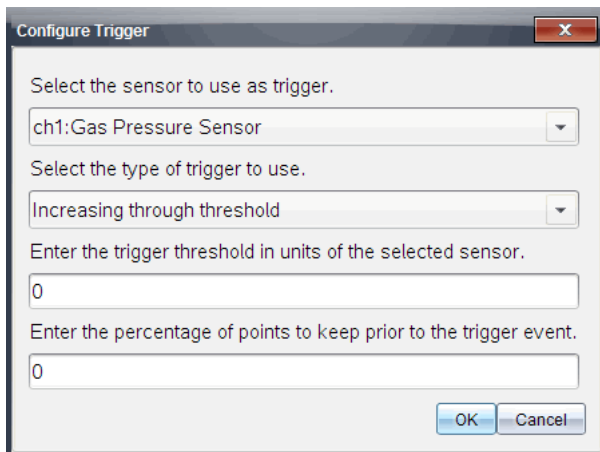
数据**即传送**至 Vernier DataQuest™ 应用程序。

对传感器进行自动触发设置

要基于特定传感器读数启动数据采集，则必须连接 TI-Nspire™ 实验室底座与传感器。

1. 连接传感器。
2. 单击 **实验 > 高级设置 > 触发 > 设置**。

“配置触发”对话框将打开。



3. 从**选择用作触发器的传感器**下拉列表中选择传感器。
注: 菜单显示连接到 TI-Nspire™ 实验室底座的传感器。
4. 从**选择要使用的触发器类型**下拉列表中选择下列选项之一。
 - 升到阈值以上。用于在值增加时触发。
 - 降到阈值以下。用于在值减少时触发。
5. 在**输入触发器阈值**，单位为选定传感器的单位字段中键入相应的值。

输入触发器值时，请输入传感器范围内的值。

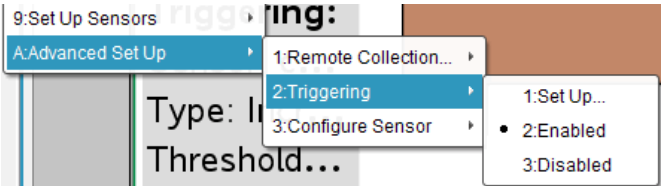
如果您在**设置阈值**后更改单位类型，值会自动更新。

例如，如果您使用 Vernier 气压传感器时单位设置为 atm，后来您将单位更改为 kPa，设置将会进行更新。

6. 键入出现触发器值前保留的数据点数。
7. 单击**确定**。

如果值已输入，则触发器现已设置完毕，处于启用状态。

8. (可选) 选择**实验 > 高级设置 > 触发**以验证活动指示器是否设置为“已启用”。



重要信息: 启用触发器后，它将一直处于活动状态，直至被禁用或启动新试验。

启用禁用的触发器

如果您在当前试验中设置了触发器值，然后将它们禁用，则您可再次将触发器启用。

要启用触发器：

- ▶ 单击**实验 > 高级设置 > 触发 > 启用**。

禁用启用的触发器

要禁用活动的触发器：

- ▶ 单击**实验 > 高级设置 > 触发 > 禁用**。

管理数据集

创建新数据集

您可创建一个与当前数据集有相同列的新数据集。最近数据集集中的列定义将应用到新数据集。

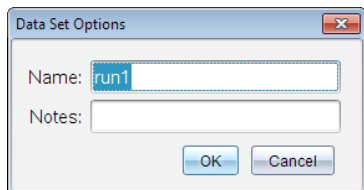
- ▶ 选择**数据 > 新数据集**。

将创建一个空数据集，其列定义与现有数据集相同。

重命名数据集

默认情况下，数据集会被命名为 **run1**、**run2** 等。每个数据集的名称将显示在“仪表”视图和“表格”视图中的表格上方。

1. 单击**表格视图**图标  显示表格。
2. 显示“表格”窗格的上下文菜单，然后选择**数据集选项 > [当前名称]**。



3. 键入新名称。

注：最多有 30 个字符。名称中不能有逗号。

4. (可选步骤) 在**记事本**字段中键入有关该**数据集**的信息。

存储数据集

大部分实验都采集多次尝试(运行)的数据。您可以在执行新运行之前存储最近一次运行的数据集。存储数据可防止其被覆盖,并通过为下次运行创建新数据集保留了数据。直到您将数据集保存为 TI-Nspire™ 或 PublishView™ 文档时,数据集才保存在应用程序外部。

重要信息：如果您希望数据在关闭应用程序后仍然保留,则必须保存文档。

注：PublishView™ 应用程序仅在计算机**软件**中提供。

如果您不需要保留上次运行的数据,可在不存储当前数据运行的情况下开始另一次采集来覆盖数据集。

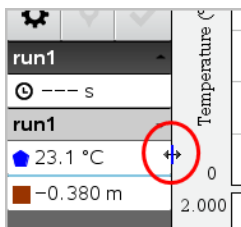
要存储数据集:

► 单击**实验 > 存储数据集**。

第一个数据集默认保存为“Run 1”,然后打开“Run 2”采集其他数据。您可更改数据集的名称。

扩展查看详情区域

► 拖动“详情”区域左侧的边界来增加或减小其宽度。



保存实验

在您完成实验后，将其保存为 TI-Nspire™ 文档 (.tns 文件) 或 TI-Nspire™ PublishView™ 文档 (.tnsp)。

重要信息： PublishView™ 应用程序仅在计算机软件中提供。

1. 选择您要保存的文档。
2. 选择文件 > 保存文档。

分析采集到的数据

在 Vernier DataQuest™ 应用程序中使用 Graph View 分析数据。先设置图形，然后使用积分、统计和曲线拟合等工具分析数据的数学性质。

重要信息： 只有使用“图形”视图时才可使用“图形”菜单和“分析”菜单。

得出数据图下的面积

用“积分”计算数据图下面的面积。您可计算所有数据下的面积，或计算所选数据区域下的面积。

要得出数据图下的面积：

1. 让图形保持未被选中状态以检查所有数据，或选择某个范围以检查特定区域。
2. 单击 分析 > 积分。
3. 如果您有多个列，请选择已绘图列的名称。
数据图区域将显示在“查看详情”区域内。

得出斜率

切线显示的是检查点时的数据变化率测量结果。值的标签为“斜率”。

要得出斜率：

1. 单击 分析 > 切线。
选项旁的菜单中出现一个复选标记。
2. 单击图形。

将在最近的数据点处绘制检查指示符。

已绘图数据的值将显示在“查看详情”区域和“图形的所有详情”对话框中。

您可以通过拖动、单击其它点或使用箭头键来移动检查线。

在两个数据点之间插值

使用“内插”来估计两个数据点之间的值，并确定数据点之间和之外的曲线拟合值。

检查线本是在数据点之间移动的。使用“内插”方式后，检查线即可在数据点之间和之外移动。

要使用内插：

1. 单击**分析 > 内插**。

选项旁的**菜单**中出现一个复选标记。

2. 单击图形。

将在最近的数据点**处**绘制检查**指示**符。

已绘图数据的值将显示在“查看详情”区域中。

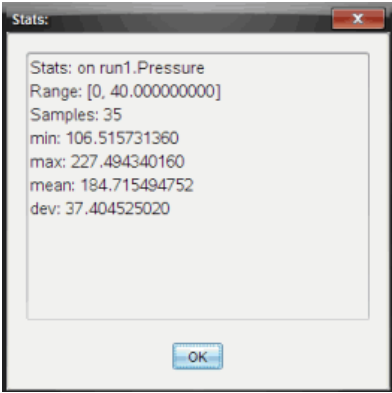
您可以通过用箭头键移动光标或单击其它数据点来移动检查线。

生成统计

您可为所有采**集**到的数据或选定区域生成统计(最小值、最大值、平均值、标准差或样本数)。也可根据其中一种标准模型或自己定义的模型来生成曲线拟合。

1. 让图形保**持**未被选中状态以检查所有数据，或选择某个范围以检查特定区域。
2. 单击**分析 > 统计**。
3. 如果您有多个列，请选择已绘图列的名称。例如，run1.Pressure。

“统计”对话框将打开。



- 4. 检查数据。
- 5. 单击**确定**。

要获得有关清除统计分析的**信息**，请参阅**清除分析选项**。

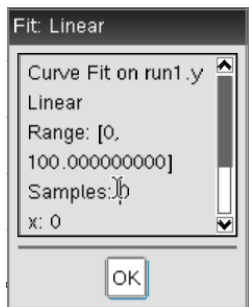
生成拟合曲线

使用“曲线拟合”计算与数据匹配的最佳曲线拟合。选择所有数据或选择一个数据区域。曲线绘制于图形上。

- 1. 让图形保持未被选中状态以检查所有数据，或选择某个范围以检查特定区域。
- 2. 单击**分析 > 曲线拟合**。
- 3. 选择一个曲线拟合选项。

“曲线拟合”选项	计算形式:
线性方程	$y = m \cdot x + b$
二次方程	$y = a \cdot x^2 + b \cdot x + c$
三次方程	$y = a \cdot x^3 + b \cdot x^2 + c \cdot x + d$
四次方程	$y = a \cdot x^4 + b \cdot x^3 + c \cdot x^2 + d \cdot x + e$
乘方 ($a x^b$)	$y = a \cdot x^b$
指数 ($a b^x$)	$y = a \cdot b^x$
对数	$y = a + b \cdot \ln(x)$
正弦	$y = a \cdot \sin(b \cdot x + c) + d$
逻辑 ($d \neq 0$)	$y = c / (1 + a \cdot e^{(-bx)}) + d$
自然指数	$y = a \cdot e^{(-c \cdot x)}$
比例	$y = a \cdot x$

“线性拟合”对话框将打开。



4. 单击**确定**。

5. 检查数据。

要获得有关清除曲线拟合分析的信息，请参阅清除分析选项。

绘制标准或用户定义的模型

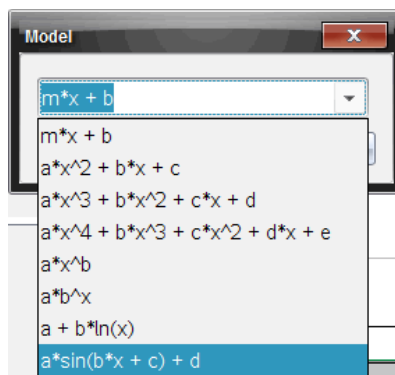
该选项用于**手动绘制拟合数据函数**。您可以从预定义的模型中选择，也可以自己输入。

您还可以**设置**供在“查看详情”对话框中使用的旋转增量。旋转增量是**指**当您在“查看详情”对话框中单击旋转按钮时该系数的变化值。

例如，如果您**设置** $m1=1$ 作为旋转增量，则当您单击上旋转按钮时，值将变为 1.1、1.2、1.3 等。如果您单击下旋转按钮，值将变为 0.9、0.8、0.7 等。

1. 单击**分析 > 模型**。

“模型”对话框将打开。



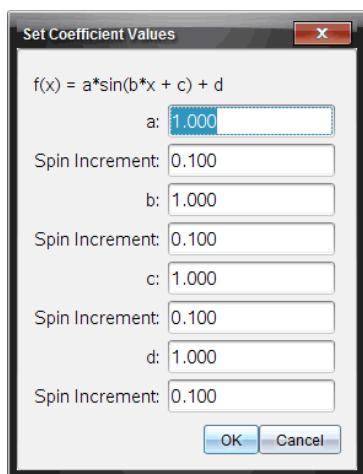
2. 键入您自己的函数。

—或—

单击以从下拉列表中选择一个值。

3. 单击**确定**。

“**设置系数值**”对话框将打开。



4. 键入变量的值。

5. 在“旋转增量”字段中键入值的变化。

6. 单击**确定**。

注：这些是初始值。也可在“查看详情”区域中**设置**这些值。

带调整选项的模型将显示在“查看详情”区域和“图形的所有详情”对话框中。

7. (可选) 针对轴的最小值和最大值调整窗口**设置**。详细**信息**请参阅为一个图形**设置轴**。

要获得有关清除模型分析的**信息**，请参阅**清除分析选项**。

8. 单击 对系数进行所需的任何调整。

—或—

单击“查看详情”区域内的值。

此图形是使用调整值的模型示例。

清除分析选项

1. 单击**分析 > 删除**。
2. 选择您要删除的数据显示。

您选择的显示随即从图形和“查看详情”区域中删除。

在图形视图中显示采集的数据

当您采集数据时，数据将写入图形和表格两个视图。使用图形视图可检查绘制的数据。

重要信息：只有使用“图形”视图时才可使用“图形”菜单和“分析”菜单项。

选择“图形视图”

- ▶ 单击**图形视图**选项卡。

查看多个图形

可以在下列情况下使用“显示图形”菜单来显示不同的图形：

- 使用绘制不止一列数据的**传感器**时。
- 同时使用多个定义了不同单位的**传感器**时。

在此示例中，同一**采集**中使用了两个**传感器**（气压**传感器**和握力计）。下图在“表格”视图中显示了“时间”、“力”和“压力”列，让您了解为什么要显示两个图形。

显示两个图形其中的一个

显示两个图形时，**顶部**图形是图形 1，**底部**图形是图形 2。

要仅显示图形 1：

- ▶ 选择**图形 > 显示图形 > 图形 1**。
- 将仅显示图形 1。

要仅显示图形 2：

- ▶ 选择**图形 > 显示图形 > 图形 2**。
- 将仅显示图形 2。

显示两个图形

要将图形 1 和图形 2 一起显示：

- ▶ 选择**图形 > 显示图形 > 两图**。

将显示图形 1 和图形 2。

在页面布局视图下显示图形

请在“显示图形”不适合用于显示多个图形时使用页面布局视图。

“显示图形”选项不适用于下列情况：

- 有多个使用单个**传感器**的运行。
- 有两个或更多个同样的**传感器**。
- 有多个使用相同数据列的**传感器**。

要使用页面布局：

1. 打开您想在两个图形窗口中查看的原始数据。
2. 单击**编辑>页面布局>选择布局**。
3. 选择您要使用的页面布局类型。
4. 单击**单击此处添加应用程序**。
5. 选择**添加 Vernier DataQuest™**。

Vernier DataQuest™ 应用程序即添加至第二个视图。

6. 要查看不同的视图，请单击您想更改的视图，然后选择**视图 > 表格**。
此时将显示新视图。
7. 要显示同一视图，请单击视图进行更改。
8. 单击**视图 > 图形**。

此时将显示新视图。

在表格视图中显示采集的数据

表格视图提供了另一种对采集的数据进行排序和查看的方法。

选择“表格视图”

- 单击**表格视图**选项卡 。

定义列选项

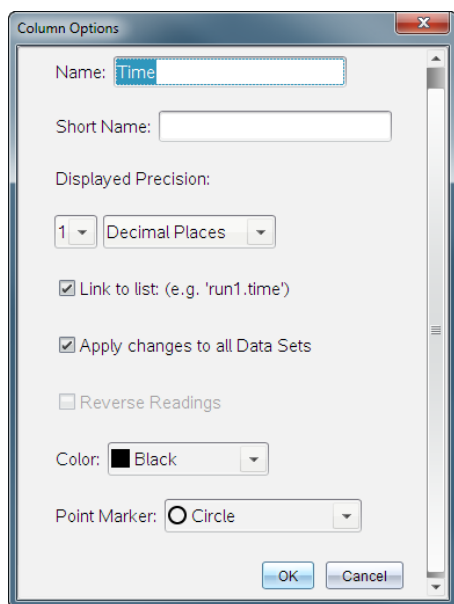
您可以命名列和定义小数点和您想使用的精度。

1. 从**数据**菜单选择**列选项**。

注：您在仪表、图形或表格视图中时仍可单击这些菜单选项。结果都是可见的。

- 单击您要定义的列的名称。

“列选项”对话框将打开。



- 在名称字段中键入列的长名称。

- 在简称字段中键入缩略名称。

注：如果列无法扩展以显示完整名称，将显示此名称。

- 在单位字段中键入单位数。

- 从显示的精确度下拉列表选择精确值。

注：默认精度与传感器精度有关。

- 选择链接至列表以链接至符号表，并将此信息提供给其它 TI-Nspire™ 应用程序。

注：大部分传感器默认都有链接设置。

重要信息：心率和血压传感器需要采集大量数据才能获得有用信息，为提高系统性能，这些传感器的默认设置是不链接的。

- 选择将更改应用于所有数据集以对所有数据集应用这些设置。

9. 单击**确定**。

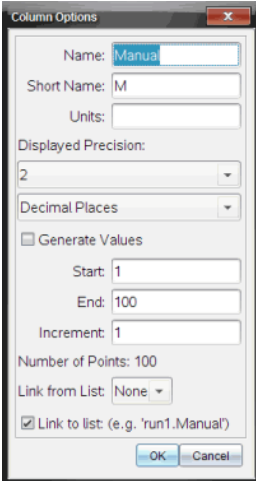
现在已为列设置定义了新值。

创建“手动输入值”列

如要**手动输入**数据，请添加新列。**传感器**列是不能修改的，但是**手动输入**的数据是可以编辑的。

1. 单击**数据 > 新手动列**。

“列选项”对话框将打开。



2. 在**名称**字段中键入列的长名称。

3. 在**简称**字段中键入缩略名称。

注：如果列无法扩展以显示完整名称，将显示此名称。

4. 键入要使用的单位。

5. 从**显示的精确度**下拉列表选择精确值。

注：默认精度与**传感器**精度有关。

6. (可选步骤) 选择**将更改应用于所有数据集**以对所有数据集应用这些设置。

7. (可选步骤) 选择**生成值**以自动填充行。

如果您选择此选项，请完成以下步骤：

a) 在**开始**字段中键入一个开始值。

b) 在**结束**字段中键入一个结束值。

c) 在**增量**字段中键入增加值。

将计算点数，并将其显示在“点数”字段中。

8. 选择从以下列表中**链接**以链接到其它 TI-Nspire™ 应用程序中的数据。

注：仅当其它应用程序中存在数据并且包含列标签时此列表才会填充内容。

9. 选择**链接至列表**以链接至符号表，并将此**信息**提供给其它 TI-Nspire™ 应用程序。

注：大部分**传感器**默认都有**链接设置**。

重要信息：心率和血压**传感器**需要**采集**大量数据才能获得有用**信息**，为提高系统性能，这些**传感器**的默认**设置**是不链接的。

10. 单击**确定**。

新列**即**添加到了表格中。该列是可编辑的。

创建“计算结果”列

您可以为数据**集**额外添加一列，其中的值是通过某个表达式计算得出的，而该表达式至少使用一个现有的列。

计算 pH 数据的**导数**时使用计算出的列。详细**信息**请参阅**调整导数设置**。

1. 单击**数据 > 新计算列**。

“列选项”对话框将打开。

Column Options

Name:

Short Name:

Units:

Displayed Precision:

Significant Figures:

Expression:

Type an expression which includes
One of the following column names:
Volume, Pressure

☒ Link to list: (e.g. 'run1.Calculated')

OK Cancel

2. 在**名称**字段中键入列的长名称。

3. 在**简称**字段中键入缩略名称。

注: 如果列无法扩展以显示完整名称, 将显示此名称。

4. 键入要使用的单位。

5. 从**显示的精确度**下拉列表选择精确值。

注: 默认精度与**传感器精度**有关。

6. 在**表达式**字段中键入包括其中一个列名称的计算公式。

注: 系统提供的列名称取决于**传感器**和在“列选项”中对名称字段所做的更改。

重要信息: 表达式字段区分大小写。(例如: “Pressure” 与 “pressure” 是不同的。)

7. 选择**链接至列表**以链接至符号表, 并将此**信息**提供给其它 TI-Nspire™ 应用程序。

注: 大部分**传感器**默认都有**链接设置**。

重要信息: 心率和血压**传感器**需要**采集**大量数据才能获得有用**信息**, 为提高系统性能, 这些**传感器**的默认**设置**是不链接的。

8. 单击**确定**。

即会创建新计算列。

自定义已采集数据的图形

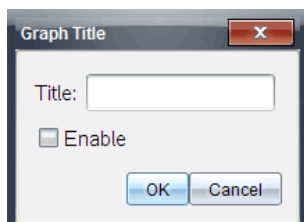
您可以通过添加标题、更改颜色和设置轴的范围对“图形”视图进行自定义。

添加标题

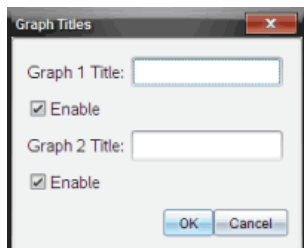
当您为图形添加标题时，标题显示在“查看详情”区域中。当您打印图形时，标题会打印在图形上。

1. 单击**图形 > 图形标题**。

“图形标题”对话框将打开。



如果工作区有两个图形，对话框便有两个标题选项。



2. 在“标题”字段中键入图形的名称。

—或—

- a) 在“图形 1”字段中键入第一个图形的名称。
- b) 在“图形 2”字段中键入第二个图形的名称。

3. 选择**启用**以显示标题。

注：使用“启用”选项可根据需要隐藏或显示图形标题。

4. 单击**确定**。

标题**即**会显示出来。

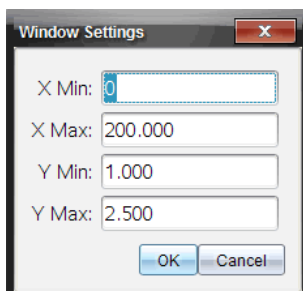
设置轴范围

为一个图形设置轴范围

要修改 x 轴和 y 轴的最小值与最大值范围：

1. 单击 **图形 > 窗口设置**。

“窗口设置”对话框将打开。



2. 在以下一个或多个字段中键入新值：

- X 最小值
- X 最大值
- Y 最小值
- Y 最大值

3. 单击 **确定**。

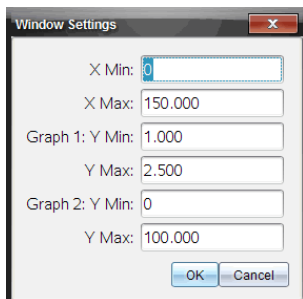
应用程序将为图形可视范围使用新值，直至您修改范围或更改数据集。

为两个图形设置轴范围

使用两个图形时，请输入两个 y 轴最小值和最大值，但只输入一组 x 轴最小值和最大值。

1. 单击 **图形 > 窗口设置**。

“窗口设置”对话框将打开。



2. 在以下一个或多个字段中键入新值:

- X 最小值
- X 最大值
- 图 1: Y 最小值
- Y 最大值
- 图 2: Y 最小值
- Y 最大值

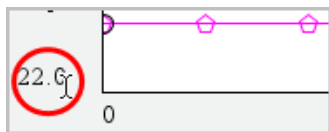
3. 单击**确定**。

应用程序将为图形可视范围使用新值，直至您修改范围或更改数据集。

在图形屏幕上设置轴范围

您可以直接在图形屏幕上修改 x 轴和 y 轴的最小值与最大值范围。

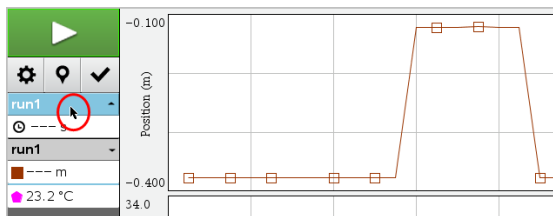
► 选择您要更改的轴值，然后键入一个新值。



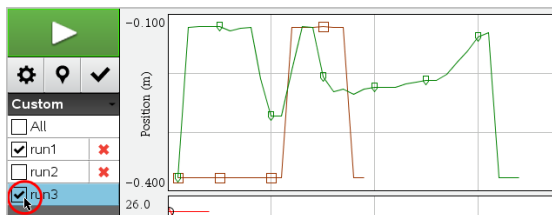
将重新绘制图形来反映更改。

选择要绘制的数据集

1. 在左侧的“详情”视图中，单击紧邻视图选项按钮下方的选项卡。



2. “详情”视图会显示可用数据集列表。
3. 使用复选框选择要绘制的数据集。



自动调整图形

使用自动调整选项显示所有绘制的点。“立即自动调整”功能特别适合在更改了 x 和 y 轴范围或缩放图形后使用。也可定义为在采集时和采集后自动执行自动调整。

使用应用程序菜单进行立即自动调整

- 单击图形 > 立即自动调整。

图形现在显示绘制的所有点。

使用上下文菜单进行立即自动调整

1. 在图形区域打开上下文菜单。
2. 单击窗口/缩放 > 立即自动调整。

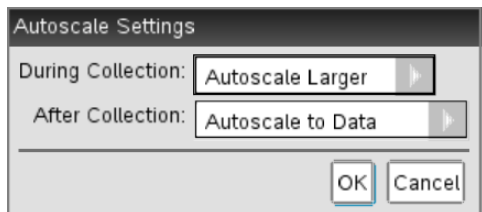
图形现在显示绘制的所有点。

定义采集期间的自动调整

有两个使用采集期间自动调整的选项。要选择选项：

1. 单击选项 > 自动调整设置。

“自动调整设置”对话框将打开。



2. 单击 ► 以打开在“**采集**”下拉列表。
3. 选择以下选项之一：
 - **自动调整放大** - 根据需要扩展图形，以在您进行**采集**时显示所有点。
 - **不进行自动调整** - **采集**期间不更改图形。
4. 单击**确定**保存设置。

定义采集后自动调整

有三个设置采集后自动调整的选项。要设置您的选择：

1. 单击**选项 > 自动调整设置**。
“自动调整设置”对话框将打开。
2. 单击 ► 以打开**采集后**下拉列表。
3. 选择以下选项之一：
 - **自动调整到数据**。扩展图形以显示所有数据点。该选项是默认模式。
 - **从零开始自动调整**。修改图形，以使包括原点在内的所有数据点都显示出来。
 - **不进行自动调整**。不更改图形设置。
4. 单击**确定**保存设置。

选择数据范围

选择图形上的数据范围在几种情况下很有用，例如放大或缩小、隐藏和取消隐藏数据以及检查设置时。

要选择范围：

1. 拖动图形。
选定区域以灰色阴影指示。
2. 执行以下操作之一。

- 放大或缩小
- 隐藏或取消隐藏数据
- 检查设置

在图形上放大

您可放大所采集点的一个子集。您也可以缩小之前缩放的效果，或将图形窗口放大到超出采集数据点的范围。

要在图形上放大：

1. 选择您想放大的区域或使用当前视图。
2. 单击**图形 > 放大**。

图形将进行调整以仅显示所选区域。

所选 **x** 范围将用作新 **x** 范围。**y** 范围将自动调整以显示所选范围内的所有绘制的数据点。

以下图像显示的是执行了多次放大后的原始视图(或选定区域)。

缩小图形

- 选择**图形 > 缩小**。

图形现在已扩展。

如果在缩小前进行了放大，图形会显示放大前的初始设置。

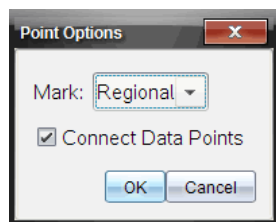
例如，如果您放大了两次，则第一次缩小会显示第一次放大的窗口。如要显示经过多次放大、包含所有数据点的整个图形，请使用“**立即自动调整**”。

设置点选项

要指定标记在图形上的显示频率以及是否使用连接线：

1. 单击**选项 > 点选项**。

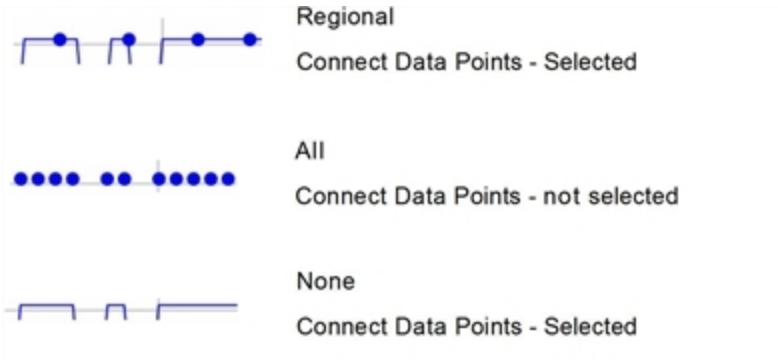
“点选项”对话框将打开。



2. 从下拉列表中选择**标记**选项。
- **无**。无点保护器。
 - **部分区域**。周期性点保护器。
 - **全部**。每个数据点都作为点保护器。
3. 选中**连接数据点**可在点之间显示连接线。
- 或—

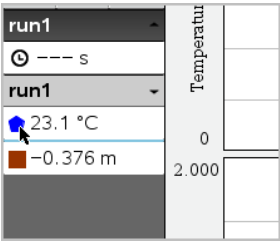
清除**连接数据点**可清除点之间的连接线。

以下图形显示的是部分“点标记”选项的示例。



更改图形颜色

1. 单击点**指示器**来选择要更改颜色的图形。



2. 在“列选项”对话框中，选择新**颜色**。

选择点标记符

1. 右键单击图形以打开**菜单**。
2. 单击点**标记符**。

注: 若只有一个因变量列, 则点标记选项前会有数据集名称和列名称。否则, 点标记符选项将**具有**一个**菜单**。

3. 选择要更改的列变量。

4. 选择要**设置**的点标记符。

点标记符**即**变为所选选项。

选择一个自变量列

您可使用“选择 X 轴列”选项来选择绘制数据时作为自变量的列。此列将用于所有图形。

1. 单击**图形 > 选择 X 轴列**。

2. 选择要更改的变量。

图形上的 x 轴标签将发生变化, 并且图形将使用供数据绘图使用的新自变量**重新**排序。

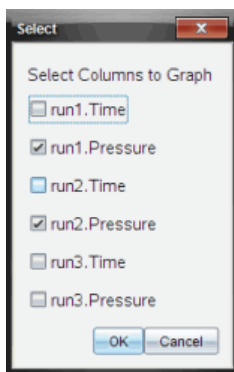
选择一个因变量列

使用选项“选择 Y 轴列”来选择在显示的图形上绘制哪些因变量列。

1. 单击**图形 > 选择 Y 轴列**。

2. 选择以下选项之一:

- 从列表中选择**一个**变量。列表是因变量和数据**集**数量的**组合**。
- **更多** 选择“更多”后“选择”对话框将打开。若您想为图形选择一个数据**集**变量**组合**, 请使用此选项。



显示和隐藏详情

您可隐藏或显示屏幕左侧的“详情”视图。

► 单击**选项 > 隐藏详情或选项 > 显示详情**。

隐藏和恢复数据

隐藏数据会将其从“图形”视图和分析工具中暂时省略。

1. 打开包含要隐藏的数据的数据运行。
2. 单击**表格视图** 。
3. 通过从起始行拖动至**终点**来选择区域。
屏幕将滚动，让您能够看到选择情况。
4. 单击**数据 > 隐藏数据**。
5. 选择以下选项之一：
 - **在选定的区域内**。去除选择区域的数据。
 - **在选定的区域外**。去除选择区域外的所有数据。所选数据在表格中会被标记为“隐藏”，将从图形视图中删除。

恢复隐藏的数据

1. 选择要恢复的数据范围，或者如果是要恢复所有隐藏的数据，请从第二步开始。
2. 单击**数据 > 恢复数据**。
3. 选择以下选项之一：
 - **在选定的区域内** - 恢复选定区域内的数据。
 - **在选定的区域外** - 恢复选定区域外的数据。
 - **所有数据** - 还原所有数据。无需选择数据。数据随即得到恢复。

重放数据采集

使用“**重放**”选项回放数据采集。该选项可让您：

- 选择您要**重放**的数据集。
- 暂停回放。
- 按每次一个点的幅度前进**回放**。

- 调整**回放速率**。
- **重复回放**。

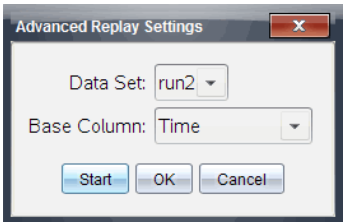
选择要重放的数据集

您一次只可**重放**一个数据集。默认情况下，最新的数据集播放会将第一列作为基准列(如:时间参考)。

如果您拥有多个数据集并想要使用其他数据集或除默认列以外的基准列，则可选择要**重放**的数据集以及基准列。

若要选择要**重放**的数据集:

1. 单击**实验 > 重放 > 高级设置**。
“高级**重放设置**”对话框打开。



2. 从“数据集”下拉列表中选择要**重放**的数据集。
注: 更改“数据集”选择工具中的运行不会对**回放**选择产生影响。您必须在**实验 > 重放 > 高级设置** 中指定一个数据集。
3. (可选) 从“基准列”下拉列表中选择一个新值。
所选列用作**重放**时所用的“时间”列。
注: 基准列的值应该是严格递增的。
4. 单击**开始**开始**回放**并保存**设置**。
注: “数据集”和“基准列”选项取决于存储的运行数和所用的**传感器**类型。

开始和控制回放

- ▶ 选择**实验 > 重放 > 开始回放**。
回放开始, “数据采集控制”按钮变为:



暂停



恢复



Stop



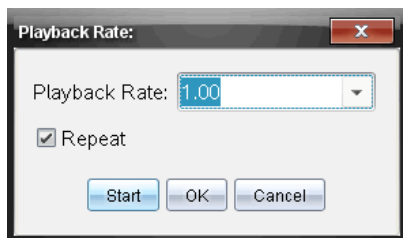
前进一个点(仅在暂停时启用)

调整回放速率

若要调整回放速率：

1. 选择**实验 > 重放 > 回放速率**。

“回放速率”对话框打开。



2. 在“回放速率”字段中，单击 ▼ 打开下拉列表。

3. 选择回放速率。

正常速度是 1.00。该值越高，则回放速度越快，该值越低，回放速度越慢。

4. 选择以下选项之一：

- 单击**开始**开始回放并保存设置。
- 单击**确定**保存要在下一次回放中使用的设置。

重复回放

1. 选择**实验 > 重放 > 开始回放**。

2. 单击**开始**开始回放并保存设置。

调整导数设置

用此选项选择导数计算中使用的点数。该值将影响到切线工具、速度和加速度值。

使用计算的列查找 pH 导数设置。

Vernier DataQuest™ 应用程序可根据另一列数据确定某列数据的数值导数。这些数据可以通过传感器采集到的，也可以是手动输入或与其他应用程序关联得到的。可通过计算的列查找该数值导数。

若要根据列表 A 确定列表 B 的一阶数值导数，则在“列选项”对话框中输入以下表达式：

导数 (B,A,1,0) 或导数 (B,A,1,1)

若要根据列表 A 确定列表 B 的二阶数值**导数**，则输入以下表达式：

导数 (B,A,2,0) 或导数 (B,A,2,1)

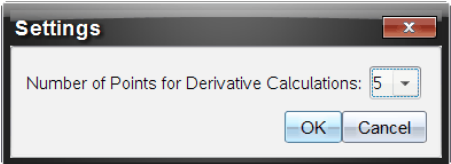
根据您所用方法的不同，最后一个参数可能是 0 或 1。若为 0，则表示采用加权平均法。若为 1，则表示采用时移求**导法**。

注：备注：一阶求**导**计算(加权平均法)是 **Tangent 工具**在检查数据时用来显示某数据点斜率的方法 (分析 > 正切)。

注：导数计算完全以行为基础。建议您按升序对列表 A 中的数据进行排序。

1. 单击**选项 > 导数设置**。

“设置”对话框将打开。



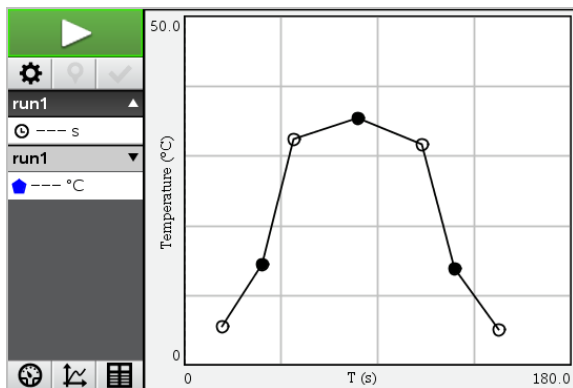
2. 从下拉列表中选择点数。

3. 单击**确定**。

绘制预测图表

使用此选项在图形中添加点以预测试验结果。

1. 单击**图形视图**选项卡.
2. 从**分析**菜单中，选择**绘制预测 > 绘制**。
3. 单击每个想要放置点的区域。
4. 按 **Esc** 可释放绘图工具。



5. 如要清除绘制的预测，请单击**分析 > 绘制预测 > 清除**。

使用像移匹配

当创建**定位-与-时间**或**速度-与-时间**图形时，可使用此选项创建随机生成的图表。

此功能仅在使用诸如 CBR 2™ 传感器或 Go!Motion® 传感器等像移检测器时可用。

生成像移匹配图表

若要生成图表：

1. 连接像移检测器。
2. 单击**视图 > 图形**。
3. 单击**分析 > 像移匹配**。
4. 选择以下选项之一：
 - **新定位匹配**。生成随机定位图表。
 - **新速度匹配**。生成随机速度图表。

注：继续选择**新定位**或**新速度**匹配可在不移除现有图表的情况下生成新的随机图表。

移除像移匹配图表

若要移除生成的图表：

- ▶ 单击**分析 > 像移匹配 > 移除匹配**。

打印采集的数据

您只能从计算机打印。您可打印任何单独显示的活动视图，或使用“打印全部”选项。

- 一个数据视图。
- 全部数据视图。
- 数据视图的组合。

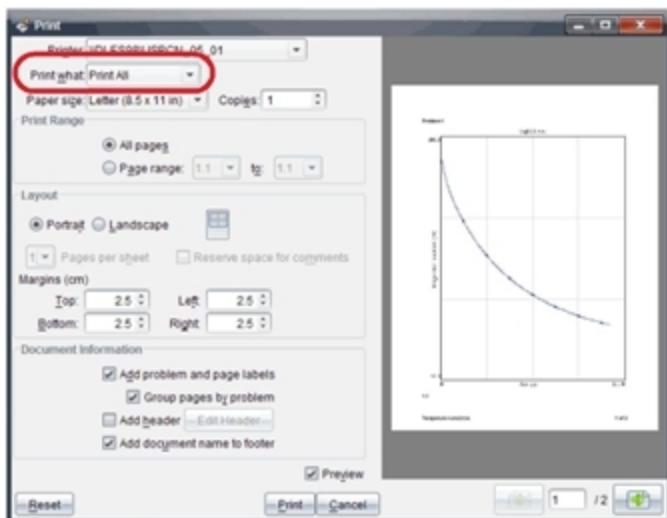
“打印全部”选项对 Vernier DataQuest™ 应用程序之外的应用程序中不起作用。

打印数据视图

要打印数据视图：

1. 在主菜单(窗口顶部)单击文件 > 打印。

“打印”对话框将打开。

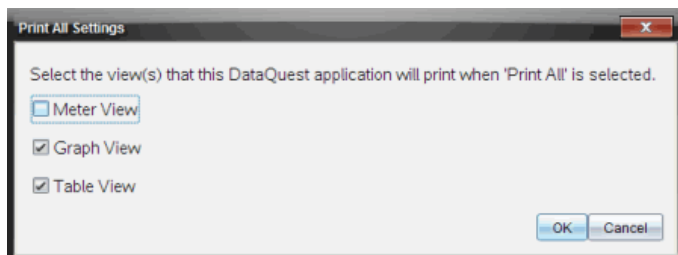


2. 从“打印内容”下拉列表中选择打印全部。
3. 如有需要，选择其它选项。
4. 单击打印将文档发送至打印机。

设置“打印全部”功能的选项。

1. 单击选项 > 打印所有设置。

“打印所有设置”对话框将打开。



2. 选择您要打印的视图。

- **打印当前视图。**将当前视图发送到打印机。
- **打印所有视图。**将所有三种视图(仪表、图形和表格)发送到打印机。
- **更多。**只将您选择的视图发送至打印机。

3. 单击**确定**。

“打印全部”设置现已完成，可以在打印时使用了。

在网页中嵌入文档

使用 TI-Nspire™ 软件中的“导出”功能和 TI-Nspire™ 文件播放器，可以在 HTML 页面中**嵌入** TI-Nspire™ 文档和 PublishView™ 文档。然后将 HTML 文档作为网页发布，或者使用电子邮件、数据共享或在线存储站点共享这些文档。

默认情况下，**嵌入**的文档会在打开 TI-Nspire™ 文件播放器时显示。任何人都可以在 TI-Nspire™ 文件播放器中查看**嵌入式** TI-Nspire™ 或 PublishView™ 文档并**与之互动**，即使没有 TI-Nspire™ 软件也可以。

本文档中包含在网页中创建和自定义**嵌入**文档所需的 HTML 代码示例。要下载包含**适合复制和粘贴到网页的 HTML 代码示例的压缩文件**：

- 转到 <http://education.ti.com/nspireplayer/html-examples>。
- 下载 **Player_source_code_examples.zip** 文件。

使用嵌入式网页

有两种创建**嵌入式**网页的方法：

- 使用 TI-Nspire™ 软件中的“导出”功能生成在网页中**嵌入**文档所需的代码。
- 使用文本编辑器或 HTML 编辑器创建自己的 HTML 代码。在本文档中会显示代码范例。

要使用**嵌入式**网页：

- 必须连接到 Internet 才能加载文件播放器并查看**嵌入式**文档。
- 如果将文档发布到网络，需要您在线发布原始 TI-Nspire™ 或 PublishView™ 文档并更新 HTML 源代码，以体现在线文档的 URL。
- 您可以**嵌入**已在线提供的文档。例如，可以**嵌入** TI 活动交流网站上的文档。
- 您可以在任何**支持** HTML 和 Java™ 小应用程序的容器中**嵌入**文档。例如，您可以在学习管理系统中**嵌入**文档，如在 Moodle 或 Blackboard™ 中。
- 您可以在 Microsoft® PowerPoint® 演示文稿中**嵌入**网页。这需要 PowerPoint® 的一个第三方加载项。某些加载项通常是免费提供的，如 Live Web (<http://skp.mvps.org/liveweb.htm>) 上提供的附件。

查看嵌入式网页

要查看嵌入式 TI-Nspire™ 和 PublishView™ 文档，您必须具备：

- 网络浏览器
 - Microsoft® Internet Explorer® 7.0 及以上版本
 - Mozilla® FireFox® 4.0 及以上版本
 - Google® Chrome® 5.0 及以上版本
 - Apple® Safari® 5 及以上版本
- Java™ Version 6 Update 26(版本 1.6.0_26) 或更高版本

如果要查看含有视频文件的 PublishView™ 文档，必须安装 Adobe® Flash® Player 10。

使用 TI-Nspire™ HTML 内嵌框架

TI-Nspire™ 和 PublishView™ 文档通过 HTML 内嵌框架或 "iframe" 嵌入。您可以将 iframe 代码键入 HTML 文档中，以此嵌入 TI-Nspire™ 或 PublishView™ 文档。使用 HTML 或文本编辑器创建 iframe 时，嵌入式 iframe 代码可能类似于以下示例中的代码。在创建自己的 iframe 代码时，需要了解嵌入式文档的网址并在代码中包含此网址。

示例: 硬编码的 iframe

```
<iframe  
src="http://education.ti.com/go/nspireplayer?nspirefile=http://my.site.com/myfile.tns"  
width="700"  
height="500"  
scrolling="no"  
frameborder="0">  
</iframe>
```

不识别 HTML 源代码中的换行符。在文本编辑器或 HTML 编辑器中查看源代码时，您可能会发现 iframe 代码串成一行。为便于查看该代码，可以手动添加换行符或启用 Word Wrap。以下示例显示的是无换行符的代码。

```
<iframe src="http://education.ti.com/go/nspireplayer?  
nspirefile=http://my.site.com/myfile.tns" width="700" height="500"  
scrolling="no" frameborder="0"></iframe>
```

Iframe 标签和属性

HTML 代码通过 `iframe` 标签打开和关闭：`<iframe>` 和 `</iframe>`。`iframe` 标签指示网络浏览器打开网页上的**嵌入式**窗口。在 `iframe` 代码中，您将看到控制该框架内容和外观的属性及属性值。属性值通常用引号引起来。

使用 Source (src) 属性

在 `iframe` 示例中，第一个属性是由 `"src="` 代码指示的源属性。该属性的值仅针对 TI-Nspire™ 内容。该值可以修改，目的是确定**嵌入式**文档的位置和**嵌入式**文档中提供的工具。

源属性包含文件播放器的 Internet 地址 (URL)：可用的 URL 有：

- <http://education.ti.com/go/nspireplayer>
使用此 URL 启动最新版 TI-Nspire™ 文件播放器。使用此链接会自动重定向至最新版文件播放器。
- <http://education.ti.com/html/nspireplayer/3.0.1/application/index.html>
使用此直接 URL 启动 3.0.1 版。
- <http://education.ti.com/html/nspireplayer/3.1.0/application/index.html>
使用此直接 URL 启动 3.1.0 版。
- <http://education.ti.com/html/nspireplayer/3.2.0/application/index.html>
使用此直接 URL 启动 3.2.0 版(当前版本)。

注：若要在网页中使用文件播放器之前先预览最新版本，则您应该使用直接 URL。若能够适应最新版，您可修改 URL 使其重定向并自动获取最新版本。

您可以添加源属性的参数来控制**嵌入式** TI-Nspire™ 文件播放器的外观。这些参数是可选的。有关详细信息，请参阅自定义**嵌入式 TI-Nspire™ 文件播放器**。

定义 nspirefile 参数

nspirefile 参数总是位于代码的最后一行，用于指定正在嵌入的文档的 URL 或文件系统地址(路径)。您可能需要修改此参数，以便与他人共享您的**嵌入式**页面。

该文档的路径可以是绝对地址，也可以是相对地址：

- **绝对地址。**确定一个特定且独特的位置或路径，不参照任何其他地址。使用绝对地址时，必须指定完整的 URL。如果移动文档，必须对 URL 进行修改。
- **相对地址。**确定一个与其他位置相关的位置。使用相对地址时，URL 仅包含文件名，这意味着您的文档必须与**嵌入式**网页位于相同的目录中。

只要您的文档和包含**嵌入式文档**的 .html 文件位于同一个文件夹中，即使移动该文件夹，URL 也能找到该文档。更多信息请见 *使用动态生成的 iframe*。

使用其他 IFRAME 属性

其他用于控制网页上 **iframe** 外观的 **iframe** 属性是宽度、高度、滚动和框架边框。这些属性的值为标准值，不是专门针对 **TI-Nspire™** 内容。下表包含一份标准 **iframe** 属性列表，供您参考。有关 **iframe** 属性的更多信息，请参阅 http://www.w3schools.com/TAGS/tag_iframe.asp。

属性	说明
align	根据周围的元素，指定 iframe 的对齐方式。如果使用，则属性值为左、右、顶部、中间或底部。对齐属性将生效，但是不再广泛使用。目前广泛使用的是样式。 要使用样式在页面上居中显示文件播放器，在 iframe 周围环绕除号 (div) 标签： <pre><div style="text-align:center"> [insert code for iframe] </div></pre>
frameborder	指定是否在 iframe 周围显示边框。其值为： 1 = 显示边框 0 = 无边框
height	指定框架的高度(以像素为单位)。
longdesc	指向含有对 iframe 中内容进行一长串说明的页面的 URL。
marginheight	定义顶部和底部页边距(以像素为单位)。
marginwidth	定义左侧和右侧页边距(以像素为单位)。
name	iframe 的名称。
scrolling	指定是否在 iframe 中显示滚动条。其值为是、否、自动。

属性	说明
src	在 iframe 中包含的文档的 URL。
width	指定 iframe 的宽度(以像素为单位)。

使用动态生成的 *Iframe*

要使用相对地址，必须使用动态生成的 **iframe**。当加载页面时，此代码就会生成一个 HTML **iframe**。**"nspirefile"** 参数包含将在该页面显示的 **TI-Nspire™** 或 **PublishView™** 文档的位置和文件名。如果 **"nspirefile"** 参数仅包含文件名而不是完整的 URL，必须将 **TI-Nspire™** 或 **PublishView™** 文档上传至您的网页服务器，并保证其与您的博客或网页在同一个文件夹中。

```
<script type="text/javascript"
src="http://education.ti.com/html/nspireplayer/js/ticreateiframe.js"></script>
<script type="text/javascript">
tiDeployPlayer.tiCreateIframePlayer(
// IFRAME attributes.
{ src : 'http://education.ti.com/go/nspireplayer',
width : '640',
height : '480',
scrolling : 'no',
frameborder : '0'
},
// TI-Nspire(TM) Document Player parameters.
{
nspirefile : 'myfile.tns'
}
);
</script>
```

不识别 HTML 源代码中的换行符。在文本编辑器或 HTML 编辑器中查看源代码时，您可能会发现 **iframe** 代码串成一行。为便于查看该代码，可以手动添加换行符或启用 **Word Wrap**。以下示例显示的是无换行符的代码。

```
<script type="text/javascript"
src="http://education.ti.com/html/nspireplayer/js/ticreateiframe.js"></script>
<script type="text/javascript"> tiDeployPlayer.tiCreateIframePlayer({src :
'http://education.ti.com/go/nspireplayer', width : '640', height : '480', scrolling :
'no', frameborder : '0' },{ nspirefile : 'myfile.tns'});</script>
```

使用 TI-Nspire™ 文件播放器

当您打开包含**嵌入式 TI-Nspire™** 或 **PublishView™** 文档的 HTML 文档时，**文件播放器**会自动启动。**文件播放器** 直接从 Internet 播放，无需任何其他 **Texas Instruments 手持设备或软件**。

注：如果这是您第一次在计算机上打开该播放器，会要求您接受许可协议。对特定的计算机只需要确认一次**即可**。

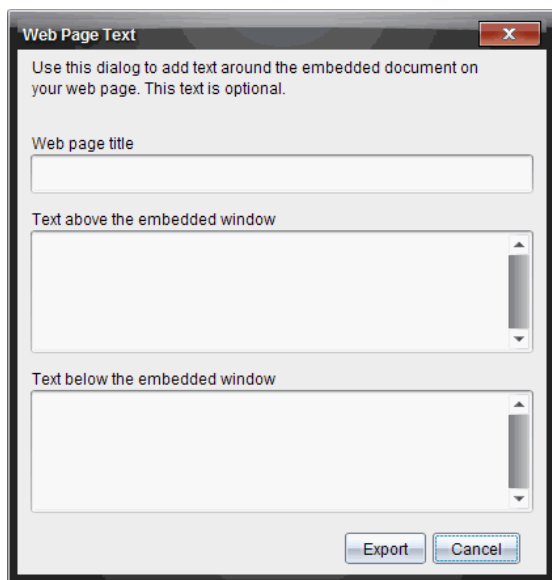
导出到网页

在 **TI-Nspire™ 软件**中，使用**导出网页**选项创建可以修改或不修改的**独立网页**。

注：您可使用 **TI-Nspire 软件**创建可在**文件播放器**中打开的**嵌入 TI-Nspire™** 文档。**导出网页**不是**文件播放器**的功能。

1. 打开想要在网页中**嵌入**的 **TI-Nspire™** 文档或 **PublishView™** 文档。
2. 单击**文件 > 导出网页**。

此时将打开“网页文本”对话框。

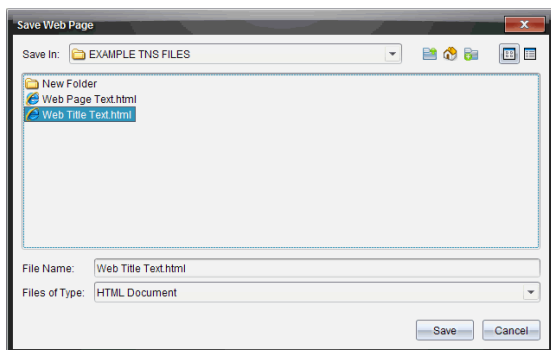


3. 在**网页标题**字段中输入网页的标题。该标题将在网页顶部位置居中放置。这也是 **HTML 文件** 的默认名称。
4. 如果您想在 **iframe** 上方添加其他文本，在**嵌入窗口上方的文本**字段中输入文本。

要在 **iframe** 下方添加其他文本，在**嵌入窗口下方的文本**字段中输入文本。

5. 单击**导出**。

此时将打开“保存网页”对话框。

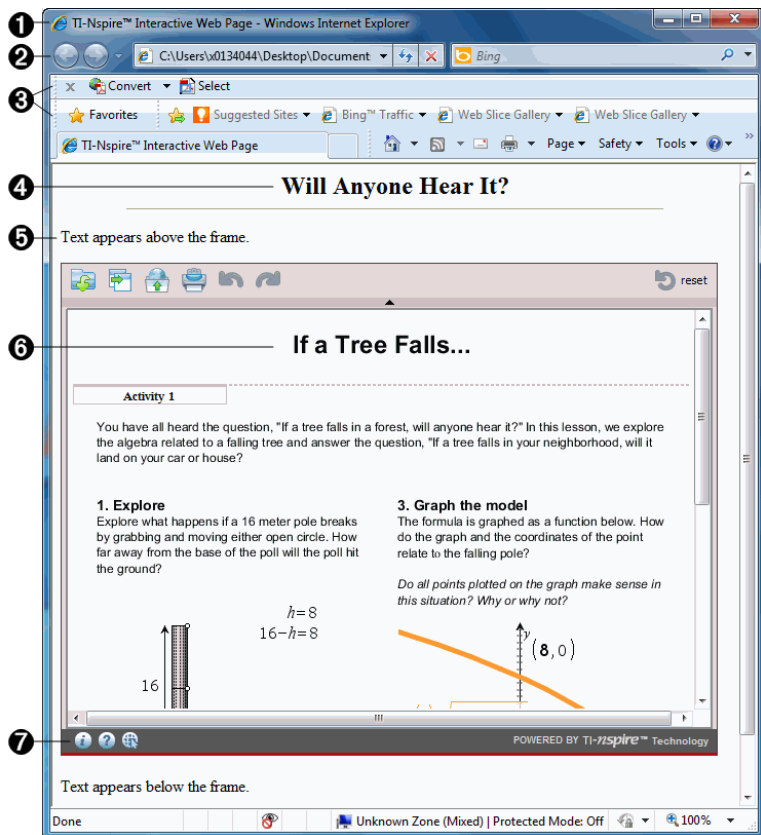


6. 在**保存位置**字段中，导航至您要保存文件的文件夹。
7. 在**文件名字段**中，如果文件名与默认名称不同，输入该文件的名称。
8. 不要更改文件类型。默认情况下，该文件类型为 **HTML Document**。
9. 单击**保存**。

HTML 文件将保存于您的计算机中。**嵌入式网页**会在默认浏览器中自动打开。如果将**导出**的 **HTML 文件**移动到其他文件夹，必须移动相关的 **TI-Nspire™** 或 **PublishView™** 文档。

将 **TI-Nspire™** 文档或 **PublishView™** 文档**导出**到网页后，会对该文档复制一份副本。此副本与**导出**的 **HTML 文件**同名，并保存在您保存 **HTML 文件**的文件夹中。

浏览网页



- 1 浏览器窗口的标题栏。在此显示 Texas Instruments 的默认标题。
- 2 绝对 URL 或文件系统路径表示 HTML 文档的位置。
- 3 网络浏览器菜单栏和工具栏。
- 4 网页标题字段中指定的嵌入式网页的标题。
- 5 嵌入窗口上方文本字段中指定的文本。框架下出现的文本在嵌入窗口下方文本字段中指定。
- 6 包含嵌入式文档的 `iframe`。
- 7 文件播放器工具栏。您可以通过这些工具在文件播放器中对文档进行操作。

自定义嵌入式 TI-Nspire™ 文件播放器

下面的示例显示嵌入文档所需的 `iframe` 代码，该文档将存储于 Texas Instruments 活动交流或 education.ti.com 网站中。

```
<iframe src="http://education.ti.com/go/nspireplayer? lock_toolbar=yes&
openDoc=no&nspirefile=http://education.ti.com/xchange/US/Math/Algebra/
11340/From_Expressions_to_Equations.tns" width="700" height="500"
scrolling="no" frameborder="0"></iframe>
```

—或—

```
<script type="text/javascript"
src="http://education.ti.com/html/nspireplayer/js/ticreateiframe.js"></script>
<script type="text/javascript">
tiDeployPlayer.tiCreateIframePlayer(
// IFRAME attributes.
{
src : 'http://education.ti.com/go/nspireplayer',
width : '360',
height : '290',
scrolling : 'no',
frameborder : '0'
},

// TI-Nspire(tm) Document Player parameters.
{
nspirefile : 'http://education.ti.com/xchange/US/Math/Algebra/11340/ From_
Expressions_to_Equations.tns ',
lock_toolbar:'yes',
openDoc:'no'
}
);
</script>
```

注意参数 `lock_toolbar=yes` 和 `openDoc=no`。这些设置用于自定义文件播放器，以便在它启动时将工具栏锁定为展开（可视）状态，并隐藏“打开”图标。下表包含一份文件播放器参数列表。为 `iframe` 代码添加参数时，记得要用“&”符号分隔每个参数。

属性	说明
toolbar	确定应用程序打开时是否展开或折叠 工具栏 。如果没有 指定 该参数， 工具栏 将以展开状态打开。要在打开应用程序时折叠 工具栏 ，将此参数 设置 为“否”。
lock_toolbar	此参数 设置 为“否”时， 工具栏 隐藏箭头会被移除， 工具栏 的状态为锁定。如果没有 指定 该参数，将显示 工具栏 箭头并解锁 工具栏 。
openDoc	确定是否显示 工具栏 中的“打开”图标。要隐藏“打开”图标，将该参数 设置 为“否”。如果不 指定 ，则显示“打开”图标。为了此 设置 可以被接受，还必须 设置 nspirefile 参数。
save_local	确定是否显示 工具栏 中的“保存本地副本”图标。要隐藏“保存本地副本”图标，将该参数 设置 为“否”。如果不 指定 ，则显示“保存本地副本”图标。
save_online	确定是否显示 工具栏 中的“在线保存”图标。要隐藏“在线保存”图标，将该参数 设置 为“否”。如果不 指定 该参数，则显示“在线保存”图标。
cardId	限制文档仅在嵌入式窗口的一个页面中可见。该 cardId 的值是正在嵌入的 TI-Nspire™ 文档或 PublishView™ 文档内页面的原始页码。为了此设置可以被接受，还必须设置 nspirefile 参数。 注：此参数对 PublishView™ 文档无效。
locale	默认情况下，文件播放器的语言设置是通过操作系统设定的。通过 locale 属性可以手动更改首选语言。其值为： da = 丹麦语 de = 德语 en = 英语 es = 西班牙语 fi = 芬兰语 fr = 法语 gb = 英式英语

属性	说明
	it = 意大利语 nl = 荷兰语 no = 挪威语 pt = 葡萄牙语 sv = 瑞典语 zh_CN = 简体中文 zh_TW = 繁体中文
nspirefile	确定要 嵌入 的 TI-Nspire™ 文档或 PublishView™ 文档的存储位置。该值可以是绝对 URL、文件系统路径或相对地址。 如果使用相对地址，则只能使用文档的 文件名 (例如 “myfile.tns”)。文件播放器 假设 该文档与 导出 的 HTML 文档在同一个目录中，这使得 导出 的网页可移动。这表示您可以将 HTML 文档和 嵌入 的文档放在同一个 文件夹 中，然后在任何地方复制该 文件夹 ，该网页仍然可以工作，无需对源代码进行修改。 当您想通过电子邮件 与他人共享文件 而不希望在线发布文件时，该功能非常有用。

使用导出生成 HTML 源代码

您可以通过各种**版本**的 TI-Nspire™ 软件中的“**导出**”选项轻松地自动生成所需的 HTML 代码以及在 **iframe** 中**嵌入**文档所需的 **iframes**。每次使用 JavaScript® 加载网页时，通过“**导出**”生成的代码会生成 **iframe**。这比硬编码 **iframe** 更灵活、可靠。例如，通过 JavaScript® 可以使用相对寻址**指向嵌入**的文档。通过相对寻址，只要文档与 HTML 文件存储在同一个**文件夹**中，网页将找到并显示您的文档。共享脱机网页时该功能尤其有用。

导出选项

TI-Nspire™ 软件提供两种选项用来**导出** HTML 格式的文档：

- 导出网页**
使用此选项生成完整的 HTML 文档，其中包含 TI-Nspire™ 或 PublishView™ 文档的**嵌入**式窗口和补充文本。此**独立**网页可以不经任何修改而使用，或可以使用第三方**软件**美化。

- **将 HTML 导出到剪贴板**

通过此选项生成可以粘贴到现有网页或博客的代码片段。一个代码片段包含几行可以将窗口**嵌入**到现有页面的 HTML 代码。

可使用任何文本编辑器或 HTML 编辑器轻松编辑整个 HTML 文档和代码片段。编辑 HTML 文档可以让您：

- 更改发布或共享 -HTML 文档所需的**嵌入式** TI-Nspire™ 或 PublishView™ 文档的源位置。
- 修改 HTML 在专用浏览器窗口中打开 TI-Nspire™ 或 PublishView™ 文档。
- 更改包含 TI-Nspire™ 或 PublishView™ 文档的**嵌入式**或专用窗口的外观。

查看源代码

创建网页之后，可以查看和编辑源代码。可以使用任何文本编辑器或第三方 HTML 编辑器修改源代码。要查看源代码：

- ▶ 从网络浏览器的**菜单栏**中，单击 **查看 > 源代码**。

注：查看源代码的选项可能有所不同，具体取决于您的默认浏览器。

—或—

- ▶ 打开一个文本编辑器，如 Notepad，然后在该文本编辑器中打开 HTML 文件。

此时将显示源代码。

注：在某些浏览器中，查看源代码会打开一个文本编辑器。

以下示例显示的源代码包含**帮助**对 HTML 不熟悉的人理解并顺利修改代码的内容。

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<!--
```

Thanks for creating a web page containing a TI-Nspire(tm) or PublishView (tm) document. This page can easily be modified to fit your needs. If you are not familiar with HTML, here are some basics to get you started:

HTML DOCUMENTS

HTML documents are text documents that define a web page.

The text itself is known as source code. You are viewing source code now.

HTML documents become web pages when opened in a browser.

HTML documents have a Header (usually hidden information) and a Body

(displayed content).

TAGS

The appearance of your page is controlled by "tags".

Tags are surrounded by angle brackets <> .

Some elements require a start tag <> and an end tag </> .

LINES

Lines in the source file mean nothing when displayed as a web page.

Instead, tags are used to control lines on the page.

 creates a line break, just like hitting Enter key on your keyboard.

<p> creates a new paragraph. The browser will typically put empty space around this tag.

COMMENTS

Comments are used to explain the source file and are not displayed on the web page.

<!-- begin a comment.

-> end a comment.

See <http://www.w3.org/TR/REC-html40/struct/global.html> for more information on HTML.

That's it!

Your page starts below.

-->

<head>

<!-- The line below tells the browser the Title of your Web Page. This may be displayed in title bar of your browser. -->

<title>TI-Nspire™ Interactive Web Page</title>

<!-- The lines below help browsers and search engines quickly get information about your page. These are not displayed on the page. -->

<meta name="author" content="Your Name">

<meta name="keywords" content="Your Keywords">

<meta name="description" content="Your Page Description">

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">

<meta name="keywords" content="quot;ti-nspire document

player";"nspire document player";"ti-nspire™;

document player";texas instruments, education.ti.com, ti-nspire, ti

nspire, nspire, tinspire, nspire cas, ti-nspire cas, computer, software,

publishview, publish view, publishview(tm), tns file, tns file, document

player, ti-nspire player, nspire player, player, interactive math, mathematics,

cas, student understanding, interactive classroom, educator's classroom

```
computer">
</head>
<body bgcolor="#FFFFFF" TEXT="#000000">
<!-- Note the background color and text color are included with the "body"
tag. You can find out more about color codes here:
http://en.wikipedia.org/wiki/Web_colors -->
<!--The lines below create a high level header centered on the page. It is
very common to show the page title in this way. -->
<center>
<font size="5"><b>INSERT TITLE FROM DIALOG</b></font> <br>
</center>
<!--The line below creates a visible line across the page. It automatically
adjusts to a % of the window width.-->
<hr width="80%" align="center">
<!--Remove comment tags from the line below to create a bold section title. .-
->
<!-- <font size="4"><b>Instructions</b></font> <br> -->
<!--The text below will appear above your embedded TI-Nspire(tm) or
PublishView(tm) document. You might use this space for instructions for the
embedded activity. Spacing and returns are ignored. Word wrapping will
happen automatically. -->
<p>
THIS AREA CONTAINS "TEXT ABOVE" FROM WEB PAGE TEXT DIALOG.
</p>
<!--The section below embeds the TI-Nspire document in your web page.-->
<p>
THIS AREA CONTAINS THE CODE SNIPPET THAT EMBEDS THE TI-
NSPIRE(TM) OR PUBLISHVIEW(TM) DOCUMENT
</p>
<!--The text below will appear below your embedded TI-Nspire(tm) or
PublishView(tm) document. You might use this space for guiding questions
related to the activity. Spacing and returns are ignored. Word wrapping will
happen automatically. -->
<p>
THIS AREA CONTAINS "TEXT BELOW" FROM WEB PAGE TEXT DIALOG.
</p>
<!--The line below creates a visible line across the page. It automatically
adjusts to a % of the window width.-->
```

```
<hr width="80%" align="center">
```

```
<!--
```

Insert related links.

Insert links using the examples below as a guide. Type or paste the URL between quotation marks. Type the link text (visible on the page) after the URL bracket and before the ending tag '<a/>'. Note you can use comment tags to hide links without deleting them from the source code.

```
-->
```

```
<p>
```

```
<font size="1">
```

```
<a
```

```
href="http://education.ti.com/educationportal/preference/selectCountry.do">
```

Texas Instruments Education Technology<a/>


```
<!-- <a
```

```
href="http://education.ti.com/calculators/timathnspired/">MathNspired.com<
```

```
a/> <br> -->
```

```
</font>
```

```
</p>
```

```
<!--
```

Insert an email link.

Remove comment tags from the line below, then type your email after "mailto:"

```
-->
```

```
<!-- <a href="mailto:username@yourserver.com">E-mail the author</a> -->
```

```
<!--
```

Insert an image.

Copy and paste the line below into the body of your document where you want the image to appear. Remove the comment tags, then replace the old image source URL or file name a new one. You might also want to provide alternate text (alt=) in case the image file is not available.

NOTE: If your image is not on the web, when you publish your page, you will need to upload your image file along with your html file.

```
-->
```

```
<!--  -->
```

```
</body>
```

```
</html>
```

将 HTML 导出到剪贴板

使用将 **HTML 导出到剪贴板** 功能创建的代码片段，可以粘贴到博客、现有网页或其他支持 Java™ 小程序的 HTML 兼容容器中。一个片段并非一个完整的网页，因为源代码不包含发布独立网页所需的识别信息、标题和正文部分。

1. 打开要导出的 TI-Nspire™ 文档或 PublishView™ 文档。
2. 单击 **文件 > 导出 > HTML 到剪贴板**。
代码即被复制到剪贴板。
3. 将该片段粘贴到博客或其他现有网页中。

编辑代码片段

要在将该片段粘贴到网页或博客前进行预览或编辑，先将其粘贴到文本编辑器中。

1. 在任意文本编辑器(如 Notepad (Windows®) 或 TextEdit (Mac®)) 中打开一个新文档。
2. 将代码粘贴到文本编辑器中。下面的代码示例展示您在文本编辑器中复制并打开片段时该片段的外观。

```
<!-- START: TI-Nspire(TM) Document Player -->
```

```
<!--
```

Paste the code below into the body of an existing web page or blog. The code will generate an HTML iframe when the page is loaded. Note the 'nspirefile' parameter holds the location and file name of the TI-Nspire(TM) or PublishView(TM) document that is to be shown on the page. If 'nspirefile' contains only a file name instead of a full URL, be sure to upload the TI-Nspire or PublishView document to your web server and place it in the same folder as your blog or web page. Also, be sure the 'nspirefile' string contains no backslash characters '\'. Use forward slash characters '/' instead.

```
-->
```

```
<script type="text/javascript"
```

```
src="http://education.ti.com/html/nspireplayer/js/ticreateiframe.js"></script>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
tiDeployPlayer.tiCreateIframePlayer(
```

```
// IFRAME attributes.
```

```
{ src : 'http://education.ti.com/go/nspireplayer',
```

```
width : '640',  
height : '480',  
scrolling : 'no',  
frameborder : '0'  
},  
// TI-Nspire(TM) Document Player parameters.  
{ nspirefile : 'myfile.tns'  
}  
);  
</script>  
<!-- END: TI-Nspire(TM) Document Player -->
```

3. 如果需要，编辑该代码片断。
4. 使用 **.html** 文件扩展名保存该文件。您可以使用您选择的任何名称来命名该文件，但是，必须保证文件的扩展名是 **.html**。
5. 使用 Internet 浏览器打开文件(文件 > 打开)。
嵌入式窗口在网络浏览器窗口中显示。

存储和共享文档

创建 HTML 文档后，您可与同事和学生共享。您可通过以下选项分享嵌入的 TI-Nspire™ 文档和 PublishView™ 文档：

- 在 Internet 上将 HTML 文档作为网页发布。
- 将 HTML 文档附加到电子邮件中。
- 将 HTML 文档保存到学校内部网上的文件共享区中。
- 将 HTML 文件保存到闪存驱动器中。
- 将代码片段粘贴到现有的网页、博客、网上课程页面或其他 HTML 兼容容器中。

存储将要在线共享的文档

当使用 TI-Nspire™ 导出功能创建 HTML 页面时，将会在网页中嵌入一个窗口。文档和文件播放器自身并不嵌入 HTML 页面中。在浏览器中打开 HTML 页面时，HTML 代码从该文档和文件播放器的保存位置加载它们。这表示：

- 必须连接到 Internet 才能查看共享的文档和加载文件播放器。
- 共享的文档必须存储在一个所有的浏览者都可以访问的地方。

“导出”功能可生成含有**导出文件**的相对地址的 HTML 代码。URL 仅包含**文件名**，这意味着您的文档必须与**嵌入式网页**位于相同的目录中。只要您的文档和包含**嵌入式文档**的 HTML 文件位于同一个文件夹中，即使移动该文件夹，URL 也能找到该文档。

```
<script type="text/javascript"
src="http://education.ti.com/html/nspireplayer/js/ticreateiframe.js"></script>
<script type="text/javascript">
tiDeployPlayer.tiCreateIframePlayer(
// IFRAME attributes.
{
src : 'http://education.ti.com/go/nspireplayer',
width : '640',
height : '480',
scrolling : 'no',
frameborder : '0'
},
// TI-Nspire(TM) Document Player parameters.
{
nspirefile : 'myfile.tns'
}
);
</script>
```

修改 nspirefile 参数

将文件放置到共享位置后，更改 **nspirefile** 参数以体现存储文档的新 URL 或路径。URL 或共享文档的路径通常很容易找到。通常右击 URL 或路径名称可将快捷方式复制至文档，还可以将该快捷方式粘贴到 **iframe** 中。

1. 将文档放到共享位置上。例如，共享的网络驱动器或网站。
2. 复制路径或 URL。
3. 在文本编辑器中打开 HTML 页面，查看并修改代码。
4. 粘贴新的 URL 或路径覆盖现有 URL 或路径名称，替换 **nspirefile** 参数。
5. 保存更新的 HTML 文件。

如果共享文件位于共享网络驱动器上，更新的 **iframe** 应类似于：

```
<iframe
```

```
src="http://education.ti.com/go/nspireplayer?nspirefile=file:/P:/MathDepartment/Algebra/Lessons/myfile.tns" width="360" height="290" scrolling="no"
frameborder="0"></iframe>
```

—或—

```
<script type="text/javascript"
src="http://education.ti.com/html/nspireplayer/js/ticreateiframe.js"></script>
<script type="text/javascript">
tiDeployPlayer.tiCreateIframePlayer(
// IFRAME attributes.
{
src : 'http://education.ti.com/go/nspireplayer',
width : '640',
height : '480',
scrolling : 'no',
frameborder : '0'
},
// TI-Nspire(TM) Document Player parameters.
{
nspirefile : 'file:/P:/MathDepartment/Algebra/Lessons/myfile.tns'
}
);
</script>
```

如果您将文档上传到 Internet 的某个位置，iframe 应类似于：

```
<iframe src="http://education.ti.com/go/nspireplayer?nspirefile=
http://dl.dropbox.com/u/10849702/myfile.tns" width="360" height="290"
scrolling="no" frameborder="0"></iframe>
```

—或—

```
<script type="text/javascript"
src="http://education.ti.com/html/nspireplayer/js/ticreateiframe.js"></script>
<script type="text/javascript">
tiDeployPlayer.tiCreateIframePlayer(
// IFRAME attributes.
{
src : 'http://education.ti.com/go/nspireplayer',
```

```
width : '640',  
height : '480',  
scrolling : 'no',  
frameborder : '0'  
},  
// TI-Nspire(TM) Document Player parameters.  
{  
  nspirefile : 'http://dl.dropbox.com/u/10849702/myfile.tns'  
}  
);  
</script>
```

将文档放置到共享的位置并修改 **iframe** 后, 打开 **HTML 文件** 将自动启动**文件** 播放器, 并在默认的网络浏览器中显示**嵌入**的文档。任何人要访问该**文件**, 必须连接到 **Internet**, 并且拥有访问共享**文件**进行查看的权限。

脱机存储和共享文件

您也可以与**他人**共享脱机打开和查看的**文件**。您可以将 **HTML 文件** 作为电子邮件附件发送给他人或发送到闪存驱动器上。收件人可以在硬盘驱动器上保存该**文件**, 然后在网络浏览器或文本编辑器中打开该文档。

启动专用 *TI-Nspire™* 文件播放器窗口

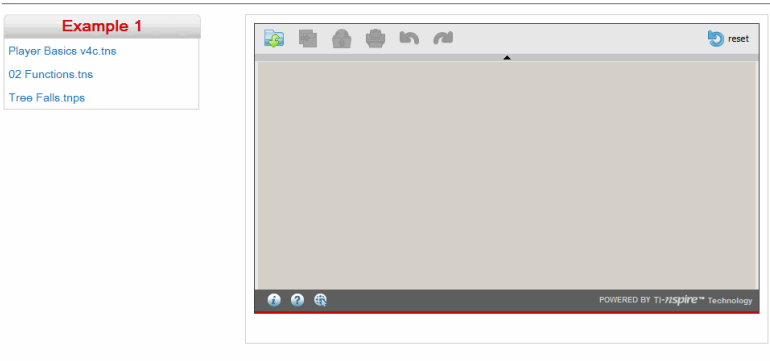
可以使用 **JavaScript®** 为网页添加链接, 以在专用窗口中启动**文件**播放器。提供的示例代码会生成一个链接, 通过该链接可在专用窗口中启动 **education.ti.com** 的活动交流中的文档。

```
<a href="javascript: void(0)" onclick="window.open  
( 'http://education.ti.com/go/nspireplayer?nspirefile=http://education.ti.com/xchange/US/Math/Algebra1/11340/From_Expressions_to_Equations.tns', '_blank', 'width=800, \height=600, \directories=no, \location=no, \menubar=no, \resizable=yes, \scrollbars=no, \status=no, \toolbar=no' ); return false;"> Click here </a>
```

"**window.open**" 后的第一个参数与**嵌入**的 **source (src)** 中的 **iframe** 属性相同。脚本中的其他属性可控制专用窗口周围浏览器**组件**的外观。

在 *Linked Frame* 中打开文档

您可创建包含可在该网页上**嵌入**的文件播放器窗口中打开的 TI-Nspire™ 和 PublishView™ 文档链接的网页。创建此网页可**快速**打开文档而无需**重新**加载文件播放器。这可节省时间，是创建包含多份文档链接的“一页”目标的有效途径。单击链接时，文档会在**嵌入**的文件播放器窗口中打开。单击页面上的其他链接可在同一文**件**播放器窗口中打开文档。链接和文件播放器窗口必须在同一 **HTML** 页面上。下面是一个简单网页的示例。



- ❶ 文档链接
- ❷ 嵌入式文件播放器窗口

在网页中嵌入一个 *Linked Frame*

您可使用 TI 提供的代码创建包含文档链接和**嵌入式**文件播放器窗口的网页。要创建网页，您必须：

- 在标题区域添加一个标题行
- 创建链接
- 创建文件播放器窗口

您可使用 **文件 > 导出** 功能**快速**生成创建网页所需的代码。创建网页后，使用 **HTML** 参数和以下 **Java** 脚本文件修改帧。

标题区域

将以下代码放到标题区。

```
<script
src="http://education.ti.com/html/nspireplayer/3.2.0/application/js/strings.js"></s
cript> <script
```

```
src="http://education.ti.com/html/nspireplayer/3.2.0/application/js/webnspireapi.js"></script> <script src="http://www.java.com/js/deployJava.js"></script>
```

链接示例

使用以下代码创建 .tns 或 .tnsp 文件的链接。

Syntax

```
<a href="javascript:openDocument('YOUR_APPLET_ID', 'PLAYER_DOCUMENT_URL', 'CARD_ID')"> MY LINK </a>
```

Where:

- YOUR_APPLET_ID is required
- PLAYER_DOCUMENT_URL is required
- CARD_ID is optional

Example

```
<a href="javascript:openDocument('player2',  
'http://education.ti.com/xchange/US/Math/Geometry/13176/Secants_  
Tangents_and_Arcs.tns', '2')"> MY LINK </a>
```

创建文件播放器窗口

使用以下代码创建一个程序显示窗口，使用户单击链接时能够打开文件播放器。

Syntax

```
<script type="text/javascript">  
tiCreatePlayer(  
// attributes (REQUIRED)  
{  
id: 'YOUR_APPLET_ID', // REQUIRED  
codebase: 'URL_WHERE_THE_PLAYER_IS_HOSTED', //REQUIRED  
name: 'YOUR_APPLET_NAME',  
},  
// parameters (OPTIONAL)  
{  
nspirefile : 'PLAYER_DOCUMENT_URL', // This will be opened in the  
beginning (Relative addressing supported)  
openDoc : 'yes/no', // Hide/show open document button  
cardId : '1-n', // This will open a document on the specified card, parameter  
must be numeric
```

```
save_online : 'yes/no', // Hide/show save online button
save_local : 'yes/no' // Hide/show save a local copy button lock_toolbar :
'yes/no' // Keep the toolbar as initialized
toolbar : 'yes/no' // Set toolbar to be shown or not when Player is initialized
locale: 'da/de/en/es/fi/fr/it/nl/nl_BE/no/pt/sv/zh_CN/zh_TW' // these are the
supported languages
}
);
</script>
```

Example

```
<script type="text/javascript">
tiCreatePlayer(
// attributes (REQUIRED)
{ id: 'player2', // REQUIRED
codebase:'http://education.ti.com/html/nspireplayer/3.2.0/application/',
//REQUIRED
name: 'myplayer'
},
// parameters (OPTIONAL)
{ nspirefile : 'documents/examples/02_Functions.tns',
openDoc : 'yes',
save_online : 'no',
save_local : 'no',
lock_toolbar : 'no',
toolbar : 'yes',
locale: 'fr'
}
);
</script>
```

库

什么是库？

库是一个 TI-Nspire™ 文档，包含了已经定义为库对象的变量、函数和程序的集合。

与只能用于单个问题(在其中进行定义的问题)的普通变量、函数和程序不同，库对象可以被任何文档访问。您甚至可以创建出现在 TI-Nspire™ Catalog 中的公共库对象。

例如，假设您已创建包含公共库函数 **diagwithtrace()** 和私有库函数 **errmsg()** 的库文档 **matrix**。

函数 **diagwithtrace()** 显示矩阵的对角线并计算该矩阵的轨迹。如果其输入不是矩阵，该函数会调用 **errmsg()**，它将返回相应的错误字符串。

```
Define LibPub diagwithtrace(m)=
Func
© diagwithtrace(mat): 对角线与跟踪
If rowDim(m)≠colDim(m) Then
Return errmsg("not_square")
Else
Disp diag(m)
Return trace(m)
EndIf
EndFunc

Define LibPriv errmsg(msgcode)=
Func
© 私人图书馆功能 errmsg(msgcode)
...
If msgcode="not_square" Then
Return "错误: 矩阵不是方形"
EndIf
...
EndFunc
```

然后，您可以使用以下句法显示对角线并计算当前问题中定义的矩阵轨迹 **m**：

```
matrix\diagwithtrace(m)
```

创建库和库对象

保存或复制到指定库文件夹中的文档将被视为库。默认位置是：

- Windows®: My Documents\TI-Nspire\MyLib。
- Macintosh®: Documents/TI-Nspire/MyLib。
- 手持设备: MyLib

如果不小心删除了该文件夹，则必须重新创建才能尝试使用库。

您可以使用程序编辑器或 计算器 应用程序定义库对象。库对象必须使用 **Define** 命令进行定义，且必须位于库文档的第一个问题中。

注意：如果使用程序编辑器定义库函数或程序，您必须存储该对象并保存文档。保存文档不会自动存储对象。有关更多信息，请参见文档中的“编程”章节。

库文档和库对象有命名限制。

- 库文档名称必须是 1 到 16 个字符长的有效变量名称，并且不能包含句点或以下划线开头。
- 库对象名称必须是 1 到 15 个字符长的有效变量名称，并且不能包含句点或以下划线开头。

私有和公共库对象

定义库对象时，要指定它为私有 (LibPriv) 还是公共 (LibPub)。

Define a=5

a 不是库对象。

Define LibPriv b={1,2,3}

b 是私有库对象。

Define LibPub func1(x)=x^2 - 1

func1 是公共库对象。

私有库对象不会显示在 Catalog 中，但可通过键入其名称来访问。私有对象充当执行基本、低级别任务的基础部分。通常，私有库对象由公共函数和程序调用。

公共库对象在刷新库后显示在 Catalog 的库选项卡中。您可以通过 Catalog 或键入其名称来访问公共库对象。

仅 Macintosh®: 在 1.4 版的软件中，库文档名称不能包含扩展字符，如 吏Ö á 或 枋ñ。

注意：在定义为公共的库程序和函数中，Catalog 中紧随 **Prgm** 或 **Func** 行之后会自动显示一个注释行 (©)，作为帮助。您可以在此处显示句法提示等信息。

使用短名称和长名称

在定义对象的相同问题中，您可以随时通过输入对象的短名称(对象的 **Define** 命令中提供的名称)来访问它。这种情况适用于所有定义的对象，包括私有、公共和非库对象。

您可以通过键入对象长名称从任意文档访问库对象。长名称依次包含对象库文档的名称、反斜线“\”和对象的名称。例如，在库文档 **lib1** 中定义为 **func1** 的对象的长名称是 **lib1\func1**。要在手持设备上键入“\”字符，请按  。

注意：如果无法记住私有库对象所需的准确名称或自变量顺序，您可以打开库文档或使用程序编辑器查看该对象。还可以使用 **getVarInfo** 查看库中对象的列表。

使用库对象

使用库变量、函数或程序之前，请确保遵循以下步骤：

- 已使用 **Define** 命令定义对象，并且该命令指定了 **LibPriv** 或 **LibPub** 属性。
- 对象位于库文档的第一个问题中。文档必须位于指定库文件夹中，且必须满足命名要求。
- 如果使用程序编辑器定义对象，则已使用程序编辑器菜单中的 **Check Syntax & Store** 存储该对象。
- 已刷新库。

刷新库

► 刷新库以使库对象可用于文档。

- 从 **Tools** 菜单中，选择 **Refresh Libraries**。

手持设备：按  ，然后选择 **Refresh Libraries**。

使用公共库对象

1. 刷新库。
2. 打开您希望在其中使用变量、函数或程序的 TI-Nspire™ 应用程序。

注意：所有应用程序都可计算函数值，但只有“计算器”和“记事本”应用程序能够运行程序。

3. 打开 **Catalog** 并使用库选项卡可查找和插入对象。
4. 如果需要自变量，请将其键入圆括号中。

使用私有库对象

1. 刷新库。
2. 打开您希望在其中使用变量、函数或程序的 TI-Nspire™ 应用程序。
注意：所有应用程序都可计算函数值，但只有“计算器”和“记事本”应用程序能够运行程序。
3. 键入该对象的名称，如 `lib1\func1()`。
如果是函数或程序，务必在名称后加上圆括号。要在手持设备上键入“`\`”字符，请按  。
如果需要在圆括号中键入自变量，请将其键入圆括号中。

创建库对象的快捷方式

您可以使用 `libShortcut()` 创建库中对象的快捷方式，从而使它们更易于访问。这会在当前问题中创建一个变量组，该变量组包含特定库文档中所有对象的引用。您可以选择包括或排除私有库对象。

例如，假设库文档 `linalg` 包含名为

`clearmat`、`cofactor`、`gausstep`、`help`、`inversestep`、`kernelbasis`、`rank` 和 `simultstep` 的函数。执行 `libShortcut("linalg","la")` 将创建包含以下成员的变量组：

```
la.clearmat  
la.cofactor  
la.gausstep  
la.help  
la.inversestep  
la.kernelbasis  
la.rank  
la.simultstep
```

您可以从当前问题中引用这些库对象，方法是键入它们的变量名称或从 **Variables** 菜单中选择它们。

有关使用 `libShortcut()` 的详情和实例，请参阅参考指南。

配套库

为了帮助您开始使用库，TI-Nspire™ 软件随附一个包含有用线性代数函数的配套库文档。该库名为 `linalg` 或 `linalgCAS`，安装在指定库文件夹中。

注意：更新手持设备的操作系统或重新安装计算机软件会将所有配套库放到默认文件夹中。如果编辑了配套库中的对象或使用自己的同名文档替换了配套库，则更新或重新安装操作将覆盖您的更改内容。这种情况也会在更换电池或重设手持设备系统后发生。

恢复配套库

如果不小心删除或覆盖了配套库，您可以从安装 DVD 恢复。

1. 打开 DVD，然后导航至 **libs** 文件夹。
2. 找到要恢复的库文件，如线性代数库的 **linalg.tns** 或 **linalgCAS.tns**。
3. 复制该文件。
 - Windows®: 复制该文件到指定的库文件夹。默认位置是 **My Documents\TI-Nspire\MyLib**。
 - Macintosh®: 复制该文件到指定的库文件夹。默认位置是 **Documents/TI-Nspire/MyLib**。
 - 手持设备: 将手持设备连接到计算机，打开 TI-Nspire™ 软件，并复制该库文件到手持设备的 **MyLib** 文件夹。
4. 激活新的库对象。
 - 从 TI-Nspire™ Software Tools 菜单中，选择 **Refresh Libraries**。
 - 手持设备: 按 **ctrl** **菜单**，然后选择 **Refresh Libraries**。

程序编辑器快速入门

您可以通过在“计算器”输入行键入定义语句或使用程序编辑器来创建用户定义的函数和程序。程序编辑器有一些优点，在本部分中均有涉及。有关更多信息，请参阅 [计算器](#)。

- 编辑器有一些编程模板和对话框，可以**帮助**您使用正确的语法定义函数和程序。
- 编辑器可让您输入多行编程语句，无需特殊的键顺序来添加每行。
- 您可以轻松创建私有和公共对象(变量、函数和程序)。更多信息请参阅 [库](#)。

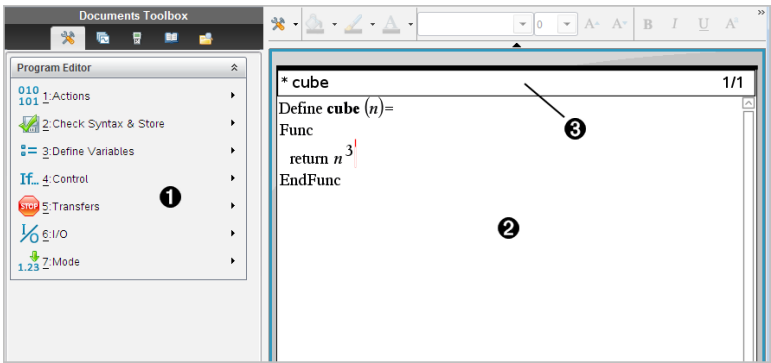
启动程序编辑器

► 如要在当前问题中添加新的“程序编辑器”页面：

从工具栏中单击**插入>程序编辑器 >新建**。

手持设备：按 **[doc]**，然后选择**插入>程序 编辑器>新建**。

注：通过“计算器”页面的**函数&程序**菜单也能访问编辑器。



- ❶ “程序编辑器”菜单 - 使用“正常”视图模式下，在“程序编辑器”工作区域中随时可以使用该菜单。
- ❷ “程序编辑器”工作区
- ❸ 状态行显示的是正在编辑的函数或程序的行号**信息**和名称。星号 (*) 表示该函数“不洁”，意思是自上一次检查该函数的句法并将其保存后，该函数发生了改变。

定义程序或函数

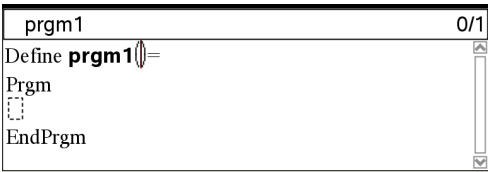
启动新的 程序编辑器

- 1. 要从 计算器 页面启动编辑器，
 - 请从 **插入 菜单**，选择 **程序编辑器**，然后选择 **新建**。
- 2. 要从非 计算器 页面启动编辑器，
 - 请从 **插入 菜单**，选择 **程序编辑器**，然后选择 **新建**。



- 3. 键入您要定义的函数或程序的名称。
- 4. 选择 **类型** (**程序** 或 **函数**)。
- 5. 设置 **库访问**:
 - 要仅从当前文档和问题使用函数或程序，请选择 **无**。
 - 要使函数或程序可以从任何文档访问，但不显示在 **目录** 中，请选择 **LibPriv**。
 - 要使函数或程序可以从任何文档访问，同时也显示在 **目录** 中，请选择 **LibPub**(**显示在目录中**)。有关详细信息，请参阅“**库**”一章。
- 6. 单击 **确定**。

一个新的 程序编辑器 实例将会打开，显示与您所做的选择匹配的模板。



输入语句行到函数或程序

程序编辑器 不会在您输入命令或表达式时执行命令或计算表达式。它们仅在您计算函数或运行程序执行。

1. 如果您的函数或程序将要求用户提供参数，请在名称后的括号内键入参数名称。使用逗号分隔参数。

```
* prgm1 0/1
Define prgm1(a,b)=
Prgm
[ ]
EndPrgm
```

2. 在 Func 和 EndFunc(或者 Prgm 和 EndPrgm) 行之间，输入构成函数或程序的语句行。

```
* prgm1 3/3
Define prgm1(a,b)=
Prgm
  Disp "a=",a
  Disp "b=",b
  Disp "a^b=",a^b
EndPrgm
```

- 您可以键入函数和命令的名称，也可以从 目录 插入它们。
- 语句行可以比屏幕宽度长；如果是这样，您可能要滚动屏幕来显示整个语句。
- 键入每行语句后，按 **[enter]**。此操作将插入一个新的空白行，让您继续输入另一行。
- 使用 **◀**、**▶**、**▲** 和 **▼** 箭头键在函数或程序间滚动，用以输入或编辑命令。

插入注释

注释符号 (©) 可让您输入注释。注释在人们查看或编辑程序时非常有用。程序运行时不会显示注释，它们不会影响程序流。

```
Define LibPub volcyl(ht,r) =
Prgm
©volcyl(ht,r) => volume of cylinder ❶
  Disp "Volume =", approx( $\pi \cdot r^2 \cdot ht$ )
©This is another comment.
EndPrgm
```

- ❶ 该注释显示所需法句。因为这个库对象为公共变量，并且此注释是 Func 或 Prgm 块中第一行，所以该注释会作为帮助信息显示在 目录 中。有关详细信息，请参阅“库”一章。

要插入注释：

1. 将光标置于您要插入注释的行的末尾。
2. 在 **动作** 菜单上，选择 **插入注释**。
3. 在 © 符号后键入注释文本。

检查语法

程序编辑器 可让您检查函数或程序的语法是否正确。

- ▶ 从 **检查句法并保存** 菜单，选择 **检查句法**。

如果语法检查器发现任何语法错误，它将显示错误消息并尝试将光标置于第一个错误旁，以便您更正。



存储函数或程序

您必须存储函数或程序，以便访问。程序编辑器 会在存储之前自动检查语法。

一个星号 (*) 将显示在 程序编辑器 的左上角，指示函数或程序尚未存储。

- ▶ 从 **检查句法并保存** 菜单，选择 **检查句法并保存**。

如果语法检查器发现任何语法错误，它将显示错误消息并尝试将光标置于第一个错误旁。

如果没有发现语法错误，将会在 程序编辑器 顶部的状态行中显示“已保存成功”消息。

注意：如果函数或程序被定义为库对象，您还必须将文档保存在指定的库文件夹中，并刷新库以确保该对象可以访问其他文档。有关详细信息，请参阅“库”一章。

查看程序或函数

1. 从 **动作** 菜单，选择 **视图**。



2. 如果函数或程序为**库**对象，请从 **位置** 列表选择它的**库**。
3. 从 **名称** 列表选择函数或程序名称。

函数或程序将会显示在查看器中。



4. 使用箭头键查看函数或程序。
5. 如果您要编辑程序，单击 **Edit**。

手持设备：按 **[tab]** 突出显示 **Edit**，然后按 **[enter]**。

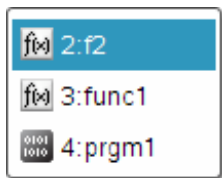
注意：**Edit** 选项仅可用于在当前问题中定义的函数和程序。要编辑**库**对象，您必须首先打开它的**库**文档。

打开一个函数或程序进行编辑

您只能从当前问题打开函数或程序。

注意：您不能修改锁定的程序或函数。要解锁对象，请转至 **计算器** 页面并使用 **unLock** 命令。

1. 显示可用函数和程序的列表。
 - 从 **动作** 菜单，选择 **打开**。

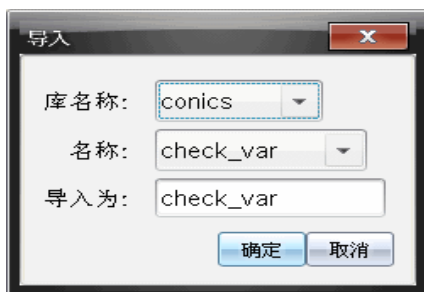


2. 选择要打开的条目。

从库导入程序

您可以在当前问题内，将定义为库对象的函数或程序导入程序编辑器。导入的副本不会被锁定，即使原始副本已锁定。

1. 从动作菜单，选择导入。



2. 选择库名称。
3. 选择对象的名称。
4. 如果您要将导出的对象命名为别的名称，请在导入为下键入名称。

创建函数或程序的副本

创建新函数或程序时，您可能发现从现有副本着手会容易一些。您创建的副本不会被锁定，即使原始副本已锁定。

1. 从动作菜单，选择创建副本。
2. 键入新名称，或单击确定接受建议的名称。
3. 如果您要更改访问级别，请选择库访问，然后选择新级别。

重命名程序或函数

您可以重命名和(可选)更难改当前函数或程序的访问级别。

1. 从 **动作** 菜单, 选择 **重新命名**。



2. 键入新名称, 或单击 **确定** 接受建议的名称。
3. 如果您要更改访问级别, 请选择 **库访问**, 然后选择新级别。

更改库访问级别

1. 从 **动作** 菜单, 选择 **更改库访问**。



2. 选择 **库访问**:
 - 要仅从当前 计算器 问题使用函数或程序, 请选择 **无**。
 - 要使函数或程序可以从任何文档访问, 但不显示在 目录 中, 请选择 **LibPriv**。
 - 要使函数或程序可以从任何文档访问, 同时也显示在 目录 中, 请选择 **LibPub**。

查找文本

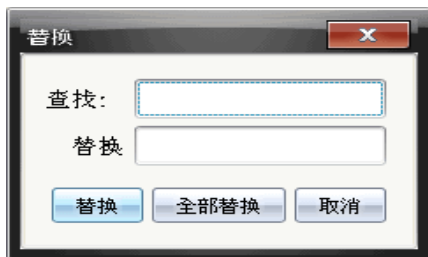
1. 从 **动作** 菜单, 选择 **查找**。



- 键入您要查找的文本，然后单击 **确定**。
 - 如果找到了文本，它将在程序中突出显示。
 - 如果没有找到文本，将会显示通知消息。

查找并替换文本

- 从 **动作** 菜单，选择 **查找与替换**。



- 键入您要查找的文本。
- 键入替换文本。
- 单击 **替换** 替换光标位置后的第一处文本，或单击 **全部替换** 替换所有出现的文本。

注意：如果在数学模板中找到文本，将会显示一条消息，警告您替换文本将替换整个模板，而不只是找到的文本。

关闭当前函数或程序

- 从 **动作** 菜单，选择 **关闭**。

如果函数或程序有尚未存储的更改，在关闭前会提示您检查语法并存储。

运行程序并计算函数

定义并存储函数或程序后，就可以从应用程序使用它。所有应用程序都可计算函数值，但只有“计算器”和“记事本”应用程序能够运行程序。

程序语句按顺序执行(虽然有些命令会改变程序流)。输出(如果有)显示在应用程序的工作区中。

- 程序将继续执行，直至到达最后一条语句或 **Stop** 命令。
- 函数将继续执行，直至到达 **Return** 命令。

- 手动停止程序或功能：
 - Windows®: 按住 **F12** 键，并反复按 **Enter** 键。
 - Macintosh®: 按住 **F5** 键，并反复按 **Enter** 键。
 - 手持设备: 按住  键，并反复按  键。

使用短名称和长名称

在定义对象的相同问题中，您可以随时通过输入对象的短名称(对象的 **Define** 命令中提供的名称)来访问它。这种情况适用于所有定义的对象，包括私有、公共和非库对象。

您可以通过键入对象长名称从任意文档访问库对象。长名称依次包含对象库文档的名称、反斜线“\”和对象的名称。例如，在库文档 **lib1** 中定义为 **func1** 的对象的长名称是 **lib1\func1**。要在手持设备上键入“\”字符，请按  。

注意：如果无法记住私有库对象所需的准确名称或自变量顺序，您可以打开库文档或使用程序编辑器查看该对象。还可以使用 **getVarInfo** 查看库中对象的列表。

使用公共库函数或程序

1. 确保您已经在文档的第一个问题中定义了对象，存储了该对象，将库文档保存到了 **MyLib** 文件夹并刷新了库。

2. 打开您希望在其中使用函数或程序的 TI-Nspire™ 应用程序。

注意：所有应用程序都可计算函数值，但只有“计算器”和“记事本”应用程序能够运行程序。

3. 打开 目录 并使用库选项卡可查找和插入对象。

- 或 -

键入对象的名称。如果是函数或程序，一定要在名称后附上括号。

lib2\func1()

4. 如果程序要求您提供一个或多个参数，请在括号内键入值或变量名称。

lib2\func1(34,power)

5. 按 .

使用私有库函数或程序

要使用私有库对象，您必须知道其长名称。例如，在库文档 **lib1** 中定义为 **func1** 的对象的长名称是 **lib1\func1**。

注意：如果无法记住私有库对象所需的准确名称或自变量顺序，您可以打开库文档或使用程序编辑器查看该对象。

1. 确保您已经在文档的第一个问题中定义了对象，存储了该对象，将库文档保存到了 **MyLib** 文件夹并刷新了库。
2. 打开您希望在其中使用函数或程序的 **TI-Nspire™** 应用程序。

注意：所有应用程序都可计算函数值，但只有“计算器”和“记事本”应用程序能够运行程序。

3. 键入对象的名称。如果是函数或程序，一定要在名称后附上括号。

```
libs2\func1()
```

4. 如果对象要求您提供一个或多个参数，请在括号内键入值或变量名称。

```
libs2\func1(34,power)
```

5. 按 **enter**。

运行非库程序或函数

1. 确保您位于定义函数或程序所在的同一个问题中。
2. 在输入行上键入函数或程序的名称，或按 **var** 从列表中选择名称。
您必须在名称后附上一对括号。

```
prog1()
```

如果函数或程序要求您提供一个或多个自变量，请在括号内键入值或变量名称。

```
prog1(34,power)
```

3. 按 **enter**。

中断运行程序

函数或程序在运行时，会显示忙碌指针 .

- ▶ 要停止函数或程序，
 - **Windows®:** 按住 **F12** 键，并反复按 **Enter** 键。
 - **Macintosh®:** 按住 **F5** 键，并反复按 **Enter** 键。
 - **手持设备:** 按住  键，并反复按 **enter** 键。

一条消息将会显示。要在 程序编辑器 中编辑函数或程序，请选择 **Go To**。光标将会显示在发生中断的命令处。

将值代入程序

您可以从多种方法中选择一种，提供函数或程序在计算中使用的值。

将值嵌入程序或函数内

如果程序或函数每次都使用相同的值时，这种方法非常有用。

- 1. 定义程序。

```
Define calculatearea()=
Prgm
w:=3
h:=23.64
area:=w*h
EndPrgm
```

- 2. 运行程序。

```
calculatearea()
:area 70.92
```

让用户赋值给变量

程序或函数可以引用预先创建的变量。此方法要求用户记住变量名称并在使用对象之前赋值给它们。

- 1. 定义程序。

```
Define calculatearea()=
Prgm
area:=w*h
EndPrgm
```

- 2. 提供变量，然后运行函数。

```
w:=3 : h:=23.64
calculatearea()
:area 70.92
```

让用户提供值作为参数

此方法可让用户在调用程序或函数的表达式内传递一个或多个值作为参数。

以下程序 **volcyl** 将计算圆柱体积。它要求用户提供两个值：圆柱的高度和半径。

1. 定义 **volcyl** 程序。

```
Define volcyl(height,radius) =  
  Prgm  
  Disp "体积 =", approx( $\pi \cdot \text{radius}^2 \cdot$   
    height)  
  EndPrgm
```

2. 运行该程序可显示高度为 34 毫米，半径为 5 毫米的圆柱体积。

```
volcyl(34,5)           体积 =  
534.071
```

注意：您在运行 **volcyl** 程序时不必使用参数名称，但您必须提供两个自变量(如值、变量或表达式)。第一个必须代表高度，第二个必须代表半径。

向用户请求值(仅限程序)

您可以在程序中使用 **Request** 和 **RequestStr** 命令，暂停该程序并显示一个对话框，提示用户提供信息。此方法不要求用户记住变量名称或所需的变量顺序。

您不能在函数中使用 **Request** 或 **RequestStr** 命令。

1. 定义程序。

```
Define calculatearea()=  
  Prgm  
  Request "宽度:",w  
  Request "高度:",h  
  area:=w*h  
  EndPrgm
```

2. 运行程序并回答请求。

```
calculatearea():  
宽度:3      (输入 3 作为响应)
```

高度:23.64 (输入 23.64 作为响应)
70.92

如果您希望程序将用户响应理解为字符串而不是数学表达式,请使用 **RequestStr**, 而不要使用 **Request**。这不再要求用户将回答括在引号内 ("")。

显示信息

运行函数或程序不会显示中间计算结果,除非您包含要显示它们的命令。这是在输入行上执行计算与函数或程序中执行计算之间的重大区别。

例如,以下计算不会在函数或程序中显示结果(但从输入行计算时会显示结果)。

```
⋮  
x:=12*6  
cos(π/4)→  
⋮
```

在历史记录中显示信息

您可以在程序或函数中使用 **Disp** 命令在历史记录中显示信息,包括中间结果。

```
⋮  
Disp 12*6  
Disp "导致:",cos(π/4)  
⋮
```

在对话框中显示信息

您可以使用 **Text** 命令暂停程序运行,并在对话框中显示信息。用户选择 **确定** 可继续,也可选择 **取消** 停止程序。

您不能在函数中使用 **Text** 命令。

```
⋮  
Text "区=" & area  
⋮
```

注意: 使用 **Disp** 或 **Text** 显示结果将不会存储该结果。如果您希望稍后引用某个结果,请将其保存为全局变量。

```
⋮
```

```
cos( $\pi/4$ )→maximum  
Disp maximum  
⋮
```

使用局部变量

局部变量是一个临时变量，仅在计算用户定义的函数或运行用户定义的程序时才存在。

局部变量的示例

以下程序段显示一个 **For...EndFor** 循环(将在本模块的后面部分讨论)。变量 *i* 是循环计数器。在大多数情况下，变量 *i* 仅在程序运行时使用。

```
Local i ❶  
For i,0,5,1  
  Disp i  
EndFor  
Disp i
```

❶ 声明变量 *i* 为局部变量。

注意：在可能情况下，请将仅在程序内使用并且在程序停止后不需要再用的变量，声明为局部变量。

什么会导致未定义变量错误消息？

当您计算的用户定义函数或运行的用户定义程序中引用了尚未初始化(赋值)的局部变量，则会显示一条 **变量未定义** 变量错误消息。

例如：

```
Define fact(n)=Func  
  Local m ❶  
  While n>1  
    n•m→m: n-1→n  
  EndWhile  
  Return m  
EndFunc
```

❶ 局部变量 *m* 未被赋予初始值。

初始化局部变量

在引用所有局部变量之前，必须给它们赋初始值。

```

Define fact(n)=Func
  Local m: 1→m ❶
  While n>1
    n•m→m: n-1→n
  EndWhile
  Return m
EndFunc

```

❶ 1 保存作为 m 的初始值。

注意 (CAS): 函数和程序不能使用局部变量执行符号计算。

CAS: 执行符号计算

如果您要函数或程序执行符号计算，您必须使用全局变量，而不是局部变量。不过，您必须要确定程序之外不存在该全局变量。以下方法可能对您有所帮助。

- 引用一个不可能在函数或程序之外存在的全局变量名称，一般是两或三个字符。
- 在程序内包含 **DelVar** 命令，从而在引用全局变量之前删除全局变量(如果存在)。(**DelVar** 不会删除锁定或已链接的变量。)

函数和程序之间的区别

程序编辑器中定义的函数与内置于 TI-Nspire™ CAS 软件中的函数类似。

- 函数必须返回可以绘制或输入到表格中的结果。程序不能返回结果。
- 您可以在表达式内使用函数(而不是程序)。例如: **3•func1(3)** 有效, 但 **3•prog1(3)** 无效。
- 只有“计算器”和“记事本”应用程序能够运行程序。但是, 您可以在“计算器”、“记事本”、“列表 & 电子表格”、“图形 & 几何”以及“数据 & 统计”中计算函数值。
- 函数可以引用任何变量; 不过, 它只能将值存储为局部变量。程序可以将值存储为局部和全局变量。

注意: 用于传递值给函数的参数会被自动视为局部变量。如果您要存储为任何其他变量, 您必须从函数内将它们声明为 **Local**。

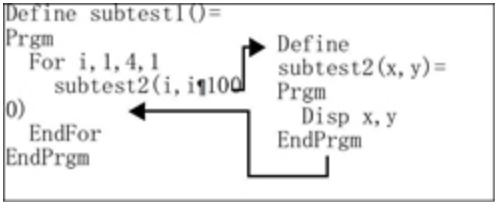
- 函数不能将程序当作子程序调用, 但可以调用另一个用户定义的函数。
- 您不能在函数内定义程序。
- 函数不能定义全局函数, 但可以定义局部函数。

从另一程序调用一个程序

一个程序可以将另一程序作为子程序调用。子程序可以是外部程序(独立程序)，也可以是内部程序(包含在主程序内)。当程序需要在几个不同的地方重复同一组命令时，子程序非常有用。

调用独立的程序

要调用独立的程序，请使用您用于从输入行运行程序的相同语法。



定义和调用内部子程序

要定义内部子程序，请使用带 **Prgm...EndPrgm** 模板的 **Define** 命令。因为必须在调用之前先定义子程序，所以一种好的做法是在主程序开头定义子程序。

内部子程序的调用和执行方法与独立程序相同。

```
Define subtest1()=
  Prgm
  local subtest2 ❶
  Define subtest2(x,y)= ❷
  Prgm
  Disp x,y
  EndPrgm
  ©Beginning of main program
  For i,1,4,1
    subtest2(i,i*1000) ❸
  EndFor
  EndPrgm
```

- ❶ 声明子程序为局部变量。
- ❷ 定义子程序。
- ❸ 调用子程序。

注意：使用 程序编辑器的 **Var** 菜单输入 **Define** 和 **Prgm...EndPrgm** 命令。

使用子程序的注意事项

执行到子程序结尾处时，将返回调用程序。要在其他时候退出子程序，请使用不含自变量的 **Return**。

子程序不能访问调用程序中声明的局部变量。同样，调用程序不能访问子程序中声明的局部变量。

Lbl 命令在所在程序内为局部变量。因此，调用程序中的 **Goto** 命令不能分支到子程序的标签，反之亦然。

避免循环定义错误

计算用户定义的函数或运行程序时，您可以指定其中包含用于定义函数或创建程序的相同变量的参数。不过，为了避免循环定义错误，您必须给用于计算函数或运行程序的变量赋值。例如：

<code>x+1→x</code>	❶
- 或 -	
<code>For i,i,10,1</code>	
<code>Disp i</code>	❶
<code>EndFor</code>	

❶ 如果 **x** 或 **i** 没有被赋值，将导致循环定义错误消息。如果 **x** 或 **i** 已赋值，该错误不会出现。

控制函数或程序流

您在运行程序或计算函数时，程序行会按顺序执行。不过，有些命令会改变程序流。例如：

- **If...EndIf** 命令等控制结构使用条件测试来决定要执行的程序部分。
- **For...EndFor** 等循环命令会重复一组命令。

使用 If、Lbl 和 Goto 控制程序流

If 命令和几个 **If...EndIf** 结构可让您根据条件来执行语句或语句块，也就是根据测试结果执行(例如 **x>5**)。**Lbl**(标签)和 **Goto** 命令可让您从函数或程序中的一个地方分支或跳转到另一个地方。

If 命令和一些 **If...EndIf** 结构存在于程序编辑器的 **控制** 菜单上。

当您插入 **If...Then...EndIf** 等结构时，将会在光标位置插入一个模板。光标定位可以方便您输入条件测试。

If 命令

要在条件测试为**真**时执行一条命令，请使用通用形式：

```
If x>5
  Disp "x是大于5" ❶
Disp x ❷
```

❶ 仅当 $x > 5$ 时执行，否则跳过。

❷ 始终显示 x 的值。

在此例中，您必须在执行 **If** 命令前，存储一个值到 x 。

If...Then...EndIf 结构

要在条件测试为**真**时，执行一组命令，请使用结构：

```
If x>5 Then
  Disp "x是大于5" ❶
  2•x→x ❶
EndIf
Disp x ❷
```

❶ 仅当 $x > 5$ 时执行。

❷ 显示以下值：
如果 $x > 5$ ，则显示 $2x$
如果 $x \leq 5$ ，则显示 x

注意： **EndIf** 标记在条件为**真**时执行的 **Then** 块结束。

If...Then...Else...EndIf 结构

要在条件为**真**时执行一组命令，在条件为假时执行另一组命令，请使用此结构：

```
If x>5 Then
  Disp "x是大于5" ❶
  2•x→x ❶
Else
  Disp "x是小于或等于5" ❷
  5•x→x ❷
```

EndIf
Disp x ③

- ❶ 仅当 $x > 5$ 时执行。
- ❷ 仅当 $x \leq 5$ 时执行。
- ❸ 显示以下值：
 - 如果 $x > 5$ ，则显示 $2x$
 - 如果 $x \leq 5$ ，则显示 $5x$

If...Then...Elseif...EndIf 结构

更复杂的 **If** 命令可让您测试多个条件。假定您要一个程序测试用户提供的表示四个选项之一的自变量。

要测试每个选项 (If Choice=1, If Choice=2, 等等)，请使用

If...Then...Elseif...EndIf 结构。

Lbl 和 Goto 命令

您可以使用 **Lbl**(标签) 和 **Goto** 命令控制程序流。这些命令位于 程序编辑器的 **转移** 菜单。

使用 **Lbl** 命令标记(指定名称给) 函数或程序中的特定位置。

Lbl <i>labelName</i>	要指定给此位置的名称(使用与变量名称相同的命名约定)

您然后可以在函数或程序中的任何位置，使用 **Goto** 命令分支到指定标签对应的位置。

Goto <i>labelName</i>	指定要分支到哪个 Lbl 命令

因为 **Goto** 是非条件命令(它总是分支到指定的标签)，所以常与 **If** 命令一起使用，以便您指定条件测试。例如：

```
If x>5
  Goto GT5 ❶
Disp x
-----
----- ❷
```

Lbl GT5
Disp "这个数字是大于5"

- ❶ 如果 $x > 5$ ，直接分支到标签 GT5。
- ❷ 对于此例而言，程序必须包含命令(如 **Stop**)来阻止在 $x \leq 5$ 时执行 **Lbl GT5**。

使用循环重复一组命令

要连续重复同一组命令，请使用一种循环结构。有几类循环可以使用。每种类型都可让您根据条件测试，以不同方式退出循环。

循环以及与循环有关的命令位于 程序编辑器的 **控制** 和 **转移** 菜单上。

当您插入其中一种循环结构时，其模板即会插入到光标位置。然后，您可以开始输入将在循环内执行的命令。

For...EndFor 循环

For...EndFor 循环使用计数器控制循环的重复次数。**For** 命令的语法为：

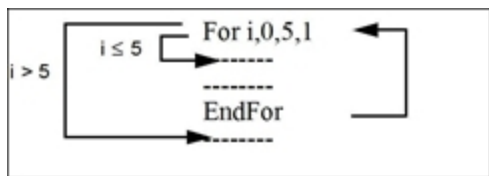
注意：如果增量为负，结束值可以小于起始值。

For 变量, 下限, 上限 [, 步长]

❶ ❷ ❸ ❹

- ❶ 变量 作为计数器
- ❷ 第一次执行 **For** 时使用的计数器值
- ❸ 当 变量 超过此值时退出循环
- ❹ 以后每执行一次 **For**，计数器的增量(如果忽略可选值，则 步长 为 1。)

执行 **For** 时，会将 变量 值与 上限 值进行比较。如果 变量 没有超出 上限，即会执行循环；否则，控制语句将跳至 **EndFor** 后的命令。



注意：**For** 命令自动增加计数器变量的值，以便函数或程序在重复执行一定次数后退出循环。

在循环末尾 (**EndFor**)，控制语句跳回 **For** 命令，其中的变量增加并与 **上限** 进行比较。

例如：

```
For i,0,5,1
  Disp i ❶
EndFor
Disp i ❷
```

- ❶ 显示 0、1、2、3、4 和 5。
- ❷ 显示 6。当 变量 增加到 6 时，就不执行循环。

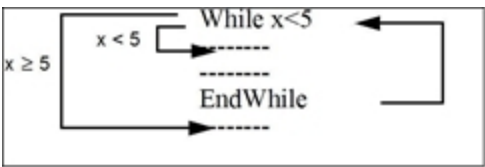
注意：您可以将计数器变量声明为局部变量，如果在函数或程序停止后不需要保存的话。

While...EndWhile 循环

只要**指定**的条件为**真**，**While...EndWhile** 循环就会**重复**命令块。**While** 命令的语法为：

While 条件

在执行 **While** 时，就会计算 **条件**。如果 **条件** 为**真**，就会执行循环；否则，控制语句将跳至 **EndWhile** 后的命令。



注意：**While** 命令不会自动改变**条件**。您必须包含允许函数或程序**退出**循环的命令。

在循环末尾 (**EndWhile**)，控制语句将跳回 **While** 命令，在这里**重新**计算**条件**。要开始执行循环，初始**条件**必须为**真**。

- 必须在 **While** 命令之前，**设置条件**中引用的任何变量。(您可以将值置于函数或程序中，也可以提示用户输入值。)
- 循环必须包含改变**条件**中值的命令，**最终**导致**条件**为假。否则，**条件**始终为**真**，函数或程序就不能**退出**循环(称为无限循环)。

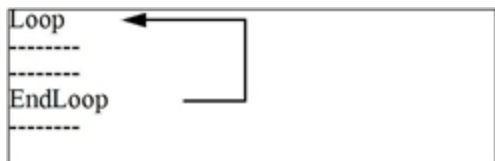
例如：

```
0→x ❶  
While x<5  
  Disp x ❷  
  x+1→x ❸  
EndWhile  
Disp x ❹
```

- ❶ 初始设置 x。
- ❷ 显示 0、1、2、3 和 4。
- ❸ 增加 x。
- ❹ 显示 5。当 x 增加到 5 时，就停止执行循环。

Loop...EndLoop loops

Loop...EndLoop 构成无限循环，这将无穷无尽地执行。**Loop** 命令不含任何自变量。



通常，您要在循环中插入可让程序退出循环的命令。常用命令有：**If**、**Exit**、**Goto** 和 **Lbl** (标签)。例如：

```
0→x  
Loop  
  Disp x  
  x+1→x  
  If x>5 ❶  
  Exit  
EndLoop  
Disp x ❷
```

- ❶ **If** 命令会检查条件。
- ❷ 当 x 增加到 6 时，退出循环并跳转到此处。

注意：**Exit** 命令从当前循环退出。

在本例中，**If** 命令可出现在循环的任何位置。

当 If 命令为：	循环为：
循环的开头	仅在条件为 真 时执行。
循环的末尾	已执行至少一次，并且在条件为 真 时重复执行。

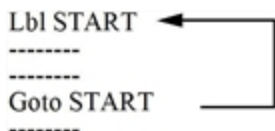
If 命令可能也使用 **Goto** 命令将程序控制语句转移至指定的 **Lbl**(标签) 命令。

立即重复循环

Cycle 命令**立即**将程序控制语句转至循环的下一次**迭代**(当前**迭代**完成之前)。此命令与 **For...EndFor**、**While...EndWhile** 和 **Loop...EndLoop** 一起使用。

Lbl 和 Goto 循环

虽然 **Lbl**(标签) 和 **Goto** 命令不是严格的循环命令，但他们可以形成无限循环。例如：



至于 **Loop...EndLoop**，该循环应该包含可让函数或程序**退出**循环的命令。

更改模式设置

函数和程序可以使用 **setMode()** 函数，暂时**设置**特定计算或结果模式。程序编辑器的 **模式** 菜单可让您轻松输入正确的语法，无需您记忆数值代码。

注意：函数或程序定义内进行的模式更改不会扩展到函数或程序外。

设置模式

1. 将光标定位至您要插入 **setMode** 函数的地方。
2. 从 **模式** 菜单，选择要更改的模式，然后选择新的**设置**。

手持设备：按 **[菜单]** **[7]**，选择要更改的模式，然后选择新的**设置**。

正确的语法**即**会被插入光标位置。例如：

```
setMode(1,3)
```

调试程序和处理错误

您在编写函数或程序后，您可以使用几种方法查找并更正错误。您可以将错误处理命令内置于函数或程序本身。

如果函数或程序允许用户从多个选项选择，请确保运行它并测试每个选项。

调试方法

运行时错误消息可以查找语法错误，但不能查找程序逻辑错误。以下方法可能很有用。

- 暂时插入 **Disp** 命令以显示关键变量的值。
- 要确认循环已执行正确的次数，请使用 **Disp** 命令显示计数器变量或条件测试中的值。
- 要确认子程序已执行，请使用 **Disp** 命令在子程序开头或结尾处显示“进入子程序”和“退出子程序”等消息。
- 手动停止程序或功能：
 - Windows®: 按住 **F12** 键，并反复按 **Enter** 键。
 - Macintosh®: 按住 **F5** 键，并反复按 **Enter** 键。
 - 手持设备: 按住  键，并反复按  键。

错误处理命令

命令	说明
Try...EndTry	定义一个块，可让函数或程序执行命令，并且在需要时，从该命令生成的错误恢复。
ClrErr	清除错误状态，并将系统变量 <i>errCode</i> 设为零。要查看 <i>errCode</i> 的使用范例，请参阅参考指南中的 Try 命令。
PassErr	将错误传递至 Try...EndTry 块的下一级。

使用 TI-SmartView™ 仿真器

因为拥有三种布局设计可供选择，仿真器使课堂展示更加便捷。在教师版软件中，布局选项包括：

- 仅手持设备
- 小键盘 + 侧屏
- 手持设备 + 侧屏

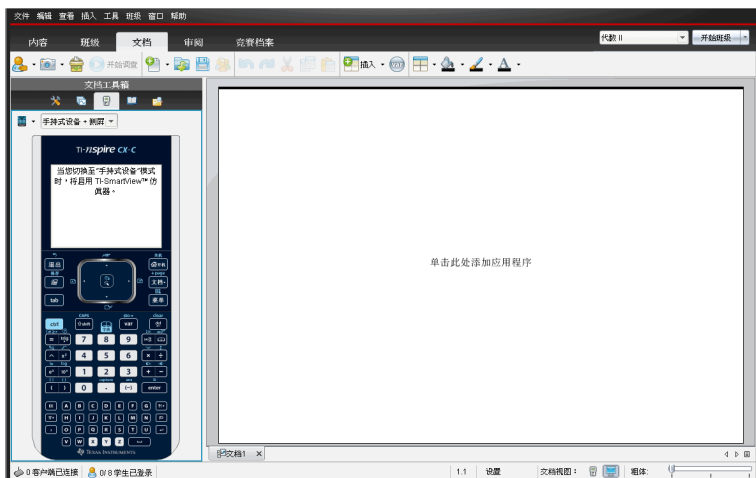
在学生版软件中，TI-SmartView™ 会仿真小键盘并显示手持设备视图，让学生可以像用手持设备一样使用软件。

打开 TI-SmartView™ 仿真器

TI-SmartView™ 仿真器位于文档工作区中。打开仿真器视图：

1. 打开文档工作区。
2. 在“文档工具箱”中单击 。

在教师版软件中，以计算机模式显示手持设备，同时打开手持设备面板和侧屏面板，如下图所示。您可以使用仿真手持设备上的小键盘，但是只有切换到手持设备模式，文档才会在仿真手持设备屏幕上显示。



在学生版软件中，以计算机模式显示 TI-Nspire™ CX 小键盘，同时打开侧屏。您可以使用**仿真手持设备**上的小键盘，在计算机模式或**手持设备**模式下在侧屏使用这些文档。



3. 单击“查看”>“手持设备”。

—或—

单击状态栏中的 ，切换至**手持设备**模式。

选择小键盘

更换小键盘不会影响已经打开的文档。您可以随时切换小键盘。选择小键盘：

1. 在**仿真器**面板中，单击 **打开菜单**并选择以下选项中的一个：

- TI-Nspire™ CX
- 带 Touchpad 的 TI-Nspire™
- 带 Clickpad 的 TI-Nspire™

2. 单击 选择面板选项：

- 常规
- 高对比度
- 略图

选择显示选项

在**教师版软件**中，使用此选项可选择**软件**窗口中**仿真器**的显示方式。

1. 在**仿真器**面板中，单击。

—或—

单击“**文件**”>“**设置**”>**TI-SmartView™**。

2. 选择下列某个选项：

- **仅手持式设备**。显示**仿真手持设备**并隐藏工作区和其他面板。

注：要将**仅手持设备**视图始终显示在其他应用程序窗口之上，请单击**TI-SmartView™**面板右上方的“始终在最上方”。

- **小键盘 + 侧屏** 同时打开较大的小键盘视图和侧屏。
- **手持式设备 + 侧屏** 同时打开整个**仿真手持设备**和侧屏。

更改 TI-SmartView™ 面板的宽度

更改 **TI-SmartView™** **仿真器**面板的宽度：

- ▶ 请单击面板的右边框并把它拖到您所需的宽度。

更改工作区中屏幕的大小

在**手持设备**模式下，使用比例尺可更改屏幕的大小。

- ▶ 将游标拖至适当的比例。比例尺游标位于 **TI-Nspire™** 窗口底部，状态栏的最右边。可将比例设置为 100% 至 200%。默认比例为 150%。

注：若选择计算机模式，则不能更改工作区的大小。

使用仿真手持设备

要在**仿真器**上输入数据及处理文件，可使用计算机键盘、**TI-SmartView™** 小键盘、**TI-Nspire™** 菜单和图标，或组合使用这些选项。

注：处理一个命令时，不可同时使用小键盘和键盘。例如，不可在键盘上按 **Ctrl** 的同时，在**仿真器**上单击 **[菜单]** 打开上下文菜单。

在大多数情况下，在**手持设备**上可以使用的功能，您也可以在 **TI-SmartView™** **仿真器**上使用。按键和应用程序的使用方法相同。

注:若切换至计算机模式,您仍可以在**仿真手持设备**上使用大多数按键或小键盘;所有的按键都显示在工作区中。但是一些**组合键**只能在**手持设备**模式下使用。

在**仿真器**上按键或在键盘上按键激活**仿真器**上的键时,所按键的颜色将会改变,让观众更易直观理解。所按的最后一个键将**保持亮显**状态。

在**教师版软件**中,**仿真器**屏幕和侧屏都是交互式的。您可以单击两个屏幕中的图标和**菜单项**。也可单击鼠标右键,在两个屏幕中显示相关**菜单**。

在计算机键盘上可以实现所有的**手持设备快捷键**和箭头功能。例如,要保存文档,您可以在**仿真**小键盘上单击   或在计算机键盘上按 **Ctrl + S**。使用 Mac® 时,请按 **⌘ + S**。

使用触摸板

可以通过便携式电脑中的触摸板或使用鼠标单击触摸板来操作 TI-Nspire™ 触摸板小键盘。当您单击箭头区域时,触摸板区域将会亮显。

单击或轻触之后,箭头将亮显。

- 每单击一次触摸板中的 、、 或  键,便会依次选中**菜单**中的各项。
- 在触摸板中单击并一直按住某箭头键,则光标将沿着所选方向不断移动。
- 在触摸板区域单击并滑动鼠标,可移动鼠标**指针**。
- 单击触摸板中央,则选中亮显的**菜单选项**。

使用触控板

通过便携式电脑中的触摸板或使用鼠标单击触控板,可以使用 TI-Nspire™ 触控板小键盘。当您单击箭头区域时,触控板区域将会亮显。

- 每单击一次触控板中的 、、 或  键,便会依次选中**菜单**中的各项。
- 在触控板中单击并一直按住某箭头键,光标将沿着所选方向不断移动。
- 单击触控板中央,则选中亮显的**菜单选项**。

使用设置和状态

使用 TI-SmartView™ **仿真器**时,可以更改常规**设置**和文档**设置**。要了解更多信息,请参阅**使用文档工作区**。

在 TI-SmartView™ 仿真器中，所有其他设置可以查看但不能更改。而教师可以将查看功能当成某种教学工具，为学生演示如何设置手持设备。

查看设置和状态：

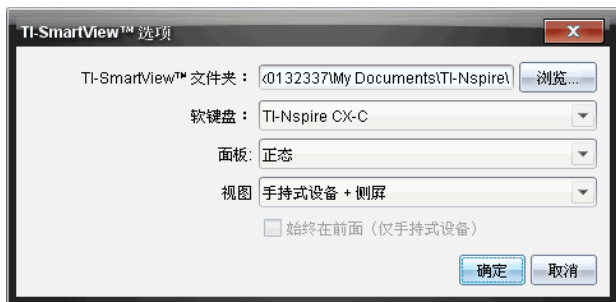
- 1. 单击，访问“主页”屏幕。
- 2. 单击“设置”。

一项设置或多项设置	说明
语言	您可以打开语言菜单并选择一种语言，但您不能保存更改。要更改语言，使用 TI-Nspire™ 菜单“文件”>“设置”>“更改语言”选项。
手持设备设置	您可以打开菜单并选择各项来演示要选择的选项，但无法保存更改。
手持设备状态	您可以访问此屏幕。# 符号会代替手持设备中显示的数值。
关于	您可以打开“关于”屏幕并查看软件版本。只适用于手持设备硬件的其他信息会被标为“不适用”。
登录	您可以向学生展示“登录到班级”屏幕并在“用户名”和“密码”字段中输入相关信息。登录无法使用。

更改 TI-SmartView™ 选项

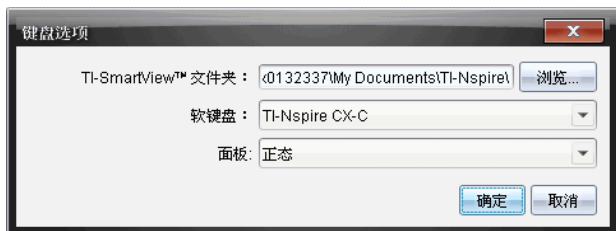
即使已经关闭仿真器面板，您也可以更改仿真器选项。

- 1. 在教师版软件中，单击“文件”>“设置”>“TI-SmartView™ 选项”。
- “TI-SmartView™ Options 选项”对话框将打开。



在学生版软件中，单击“文件”>“设置”>“小键盘选项”。

“小键盘选项”对话框将打开。



- 单击“浏览”，更改使用**仿真器**时，我的文档中保存和访问文档的**文件夹**。

重要信息：如果您更改了 TI-SmartView™ 位置，您还须复制或移动 MyLib 文件夹，并将它粘贴到新位置以查看**库**对象。

MyLib 的默认位置是：

- Windows®: Documents\TI-Nspire\MyLib。
- Mac®: Documents/TI-Nspire/MyLib。

注：请关闭 TI-Nspire™ **库**应用程序再将其打开，使更改生效。

- 单击 ▼，打开**菜单**并选择小键盘。
- 单击 ▼，打开**菜单**并选择面板。
- 在**教师版软件**中，单击 ▼，打开**菜单**并选择某个视图。若仅选择**手持设备**，请选中“**始终在最上方**”，使此窗口始终显示在所有其他打开的应用程序窗口之上。
- 单击“**确定**”保存默认**设置**。

处理文档

您可以从菜单中选择“文件”>“打开文档”或使用键盘快捷键，在工作区打开多个文档。切换这些文档时，**仿真手持设备**仅显示当前文档。您可以使用 **TI-Nspire™** 菜单或图标、键盘快捷键或 **TI-SmartView™** 菜单或快捷键，来插入页面和问题。

注：您不能使用 **TI-SmartView™** 仿真器处理 **PublishView™** 文档。当您创建或打开一个 **PublishView™** 文档时，该文档在计算机模式下打开。

打开文档

您可以按照在**手持设备**中打开文档的相同方式，在**仿真器**上导航至文档并打开它；也可以单击“文件”>“打开文档”，来打开文档。

使用**仿真器**打开文档时，只可打开**仿真器**中所显示文件夹中的文档；若未在 **TI-SmartView™** 设置中指定不同的文件夹，则通常是我的文档文件夹。使用菜单路径打开文档时，可以浏览并查找计算机或网络上的 **TI-Nspire™** 文档。若通过**仿真手持设备**打开文档，则此文档会替代之前打开的文档。

注：若文件路径名的字符数超过 256 个字符，则无法打开文档并会显示错误消息。可以使用短的文件和文件夹名称，或将文件保存至上级菜单，避免此类错误。

保存文档

使用“文件”>“保存文档”菜单或图标、键盘快捷键、小键盘快捷键或**仿真器**菜单保存文档时，文档会保存至文件打开时的同一路径。要将文件保存至另一个路径或以不同文件名保存，则单击“文件”>“另存为”。

使用屏幕截图

要对当前页面进行截图，请在键盘或**仿真手持设备**上按 **Ctrl + J** (Mac®: **⌘ + J**)。所截图片将自动保存在剪贴板和“**TI-Nspire™** 屏幕截图”窗口中。无需采取其他步骤，便可将截图粘贴到其他应用程序中。只有在 **TI-SmartView™** 面板处于活动状态并且工作区设置为**手持设备**模式时，才可使用此功能。

所有其他屏幕截图功能与在 **TI-Nspire™** 软件其他区域的使用方法相同。有关更多信息，请参见**截取屏幕**。

使用脚本编辑器

脚本编辑器用于创建和提交动态关联模拟、强大而灵活的实用程序和其他教育内容，以研究数学和科学概念。打开包含脚本的文件时，脚本会按照程序自动运行。若要查看运行的脚本程序，必须先激活包含脚本程序的页面。

脚本编辑器是供熟悉 Lua 脚本环境的老师和其他编者使用的。Lua 是一种强大、快速、轻量的脚本语言，可被 TI-Nspire™ 和 PublishView™ 文件完全支持。包含脚本程序的文件可在 TI-Nspire™ 手持设备和 TI-Nspire™ 文件播放器打开。虽然脚本程序是在手持设备或文件播放器中运行的，但您不能查看或编辑脚本。

使用脚本编辑器和创建脚本时可使用以下资源：

- 按 **F1** 打开 TI-Nspire™ 帮助，其中包括脚本编辑器帮助。
- 按 **F2** 查看其他 TI-Nspire™ 资源，如脚本示例和到 TI-Nspire™ Scripting API 库的链接。（另请参见 education.ti.com/nspire/scripting/home。）
- 更多关于 Lua 的信息请访问 lua.org。

脚本编辑器概述

您可使用脚本编辑器插入、编辑、保存、运行和调试 TI-Nspire™ (.tns 文件) 和 Publishview™ (.tnsp 文件) 文档中的脚本程序。

- 脚本程序在文档、问题和页面中的运行方式与其他 TI-Nspire™ 应用程序一样。
- 创建新文档或打开现有文档时，您可在页面或拆分页面的工作区域中插入或编辑脚本程序。
- 在拆分页面布局中，您可在页面的每个工作区域添加一个脚本程序。一个页面最多可分为四个象限。
- 可在脚本程序中添加图像。另请参见插入图像部分。
- 如果您关闭 TI-Nspire™ 或 PublishView™ 文档时未保存，则您在脚本编辑器中做的工作都将丢失。

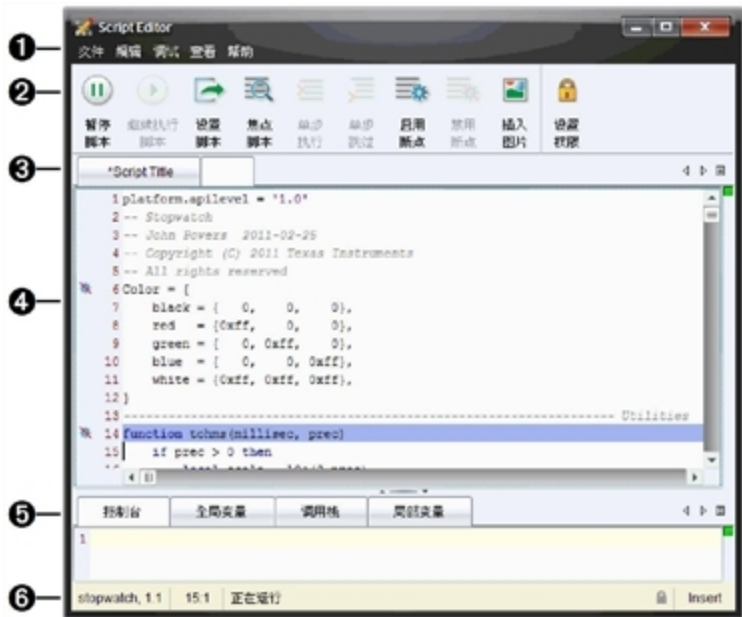
脚本编辑器界面

当您在 TI-Nspire™ 或 PublishView™ 文档中插入新脚本程序或编辑已有脚本程序时，“脚本编辑器”窗口就会打开。

打开文档时，在“文档工作区”的“插入”菜单中选择创建新脚本或编辑脚本。

注：虽然无标记，但“文档工作区”是 TI-Nspire™ Student Software 和 TI-Nspire™ CAS Student Software 的默认工作区。

下图示显示的是已有脚本的脚本编辑器。



- ❶ 菜单栏。包含与脚本编辑器相关的选项。
- ❷ 工具栏。提供常用脚本编辑器功能工具。 请参见使用工具栏部分。
- ❸ 脚本标题。您可使用菜单更改标题，也可右击标题进行更改。
- ❹ 脚本行。在脚本行中输入文本。此脚本中有多处用斜线表示的禁用断点。
- ❺ 工具面板。窗口中储存脚本数据的区域。请参见“使用‘工具’面板”部分。
- ❻ 状态栏。显示脚本的运行状态。请参见“使用状态栏”部分。

使用工具栏

下表是工具栏中的选项。

工具名称	工具功能
 暂停脚本	暂停执行脚本。
 继续执行脚本	恢复脚本的执行。 调试时，脚本将继续执行到下一断点或脚本末尾。
 设置脚本	开始执行脚本。
 焦点脚本	将焦点设置到文档中附加脚本的页面： - 在 TI-Nspire™ 文档中，设置页面焦点。 - 在 PublishView™ 文档中，设置页框的焦点。
 进入	调试时执行当前语句。如果该语句调用了函数，则调试器将停在函数第一行。
 跳过	调试时执行当前语句。 如果该语句调用了函数，则调试器不会停在函数中，除非函数中有断点。
 启用断点	从正常模式切换到调试模式。
 禁用断点	从调试模式恢复正常模式并继续执行脚本。
 插入图像	将图像以字串的形式插入当前脚本的光标位置。
 设置权限	将权限等级设置为“受保护”、“仅查看”或“无保护”，并允许您设置脚本密码。

使用“工具”面板

在窗口底部，“工具”面板中可显示脚本数据。更多信息请参阅调试脚本部分。

选项卡	窗口显示
控制台	脚本错误在此处输出。 脚本中嵌入的输出语句也在此处输出。
全局变量	此时将显示已选的全局变量。

选项卡	窗口显示
	若要选择一个全局变量进行显示，请选择“工具”面板底部的 单击添加新观察变量 。
调用栈	显示当前正在执行的函数的调用树。
局部变量	显示局部变量在当前函数中的范围。

使用“状态栏”

窗口底部的“状态栏”显示基本脚本数据，如下例所述：秒表，1.1 4:1 正在运行。

- 附加脚本程序的文档名称(秒表)
- 问题和页码 (1.1)
- 脚本行和字符，(4:1 描述行 4 和字符 1)
- 脚本运行状态(正在运行)。可能状态：
 - 正常模式：正在运行、暂停或错误
 - 调试模式：正在运行(调试)、暂停、步进、或错误

插入新脚本

请按照以下步骤插入新脚本程序和脚本。

1. 打开要插入脚本的文档。可以是新文档或现有文档。
2. 单击**插入>脚本编辑器>插入脚本**。
即可插入脚本程序并打开“脚本标题”对话框。
注：TI-Nspire™ Student Software 和 TI-Nspire™ CAS Student Software 会在“文档工作区”中自动打开。
3. 输入脚本标题。(最多允许 32 个字符。)
4. 单击**确定**。
“脚本编辑器”窗口打开并显示空脚本。
5. 在脚本行中输入文本。
注：部分非标准 UTF-8 宽字符可能无法正确地显示。对于这些字符，强烈建议您使用 `string.uchar` 函数。

6. 完成**脚本**后，单击**设置脚本**以执行。
 - 在 TI-Nspire™ 文档中，该**脚本**程序即插入到了新页面中。包含该**脚本**程序的页面激活后，文档**工具**框是空的。
 - 包含**脚本**程序的框将被添加到 PublishView™ 文档的活动页面中。您可将其他所有 PublishView™ 对象一样移动或调整这个框，也可在这个页面中添加其他 PublishView™ 对象。
7. 若要查看**脚本**程序，请单击**焦点脚本**。

编辑脚本

若要编辑**已有脚本**，请执行以下步骤。

1. 打开包含**脚本**的 TI-Nspire™ 或 PublishView™ 文档。包含**脚本**的页面必须是活动页面。
2. 选择该页面和包含**脚本**的工作区。
3. 单击**插入>脚本编辑器>编辑 脚本**。

脚本编辑器打开并显示**脚本**。如果页面中所选工作区中没有**脚本**，则“**编辑脚本**”将变灰。

如果**脚本**有**密码保护**，则会打开“**密码保护**”对话框提示输入密码。

4. 根据您的需要进行更改。
 - 若要添加注释，在各注释行前添加双连字号 (--) 即可。
 - 若要更改标题，请单击**编辑 > 设置脚本标题**或右击标题并单击**设置脚本标题**。

注：

- 部分非标准 UTF-8 字符可能无法正确地显示。对于这些字符，强烈建议您使用 `string.uchar` 函数。
 - 非 UTF-8 字符使用 `print` 函数时可能会出现意外结果。
 - `on.save` 函数返回的部分无法输出的字符可能会被丢弃。
5. 若要执行**脚本**，请单击**设置脚本**。

所有错误都会显示在“**工具**”面板的“**控制台**”区域。
 6. 若要查看**脚本**程序(运行**脚本**)，请单击**焦点脚本**。

保存脚本程序

单击“**设置脚本**”会**重置**(更新) TI-Nspire™ 或 PublishView™ 文档中的**脚本**。但保存文档之后才可保存**脚本**和**脚本程序**。若您未保存便关闭了 TI-Nspire™ software，则对**脚本**所做的工作都将丢失。

为确保工作完成后正确地保存**脚本程序**，请执行以下步骤。

1. 在“脚本编辑器”窗口，单击**设置脚本**重置(更新) 文档中的脚本程序。
2. 在打开的文档中，单击**文件>保存文档**保存对 TI-Nspire™ 或 PublishView™ 文档做的更改。

注：为确保工作得到**备份**，请经常**设置脚本**并保存文档。

插入图片

请按以下步骤将图片插入**脚本程序**。

1. 将光标放到**脚本**中要插入图片的位置。
2. 按照下例，输入图片代码。

```
<myImage> = image.new (<image serialization>)
function on.paint(gc)
  gc.drawImage (<myImage>, 30, 30)
end
```

3. 在 <image serialization> 处，单击**文件>插入图片**。

将打开一个对话框提示您**导航**至相应的图片文件。**支持**的文件类型有 .jpg、.jpeg、.bmp 和 .png。

注：为避免影响编辑器的**速度**，请将图片的高宽**保持**在 640 像素内。

4. **导航**至您要插入的图片文件。

脚本编辑器会将图片格式调整为**脚本**图片 API 能读懂的字串格式。有关使用图片的更多信息，请参阅 **API 库**。

5. 若要执行**脚本**，请单击**设置脚本**。
6. 若要查看新图片的模拟，请单击**焦点脚本**。

更改查看选项

若要更改查看选项：

- ▶ 若要清除“工具”面板中的脚本数据，使其恢复编辑器默认，请单击**视图 > 恢复编辑器默认**。
- ▶ 若要查看文档中和控制台中各输出语句的脚本标题，请单击**视图 > 文档标题视图**。
- ▶ 若要隐藏或显示工具栏标签，请单击**视图 > 工具栏文本标签**。
- ▶ 若要显示或隐藏“工具”面板或区域，请单击**视图 > 工具面板**并单击相应选项。
- ▶ 若要在打开多个脚本时创建选项卡组，请右击一个标题然后单击**新建水平组**或**新建垂直组**。

设置脚本权限

您可设置脚本权限并指定保护脚本的密码。请执行以下步骤。

1. 在“脚本编辑器”窗口中，单击**文件 > 设置权限**。
“设置权限”对话框将打开。
2. 在“权限等级”区域，选择相应的安全等级：
 - **受保护**。可以运行脚本，但不能查看或编辑。
 - **仅查看**。可以查看脚本，但不能编辑。
 - **无保护**。可以查看和编辑脚本。

3. 若要保护脚本，请在“安全”区域设置一个密码。

注：设置密码时请谨慎，因为密码是无法取消的。

4. 单击**确定**。

下次单击**插入 > 脚本编辑器 > 编辑脚本**时，会弹出“密码保护”对话框提示您输入密码。选择以下选项之一：

- 若要编辑脚本，请输入密码并单击**确定**。
- 若只查看脚本，请不要输入密码并单击**查看**。

调试脚本

您可调试您的脚本以调查运行时错误并跟踪执行流程。调试时，数据将显示在“工具”面板中。

- ▶ 若要启用调试模式或禁用并返回正常模式，请单击**调试 > 启用断点**或**禁用断点**。

注：禁用断点一定会恢复脚本的执行。

- ▶ 调试时请根据需要单击**进入**和**跳过**。请参见**脚本编辑器界面**部分。
- ▶ 若要**设置断点**，请双击行号左侧空白区域。在您单击**启用断点**之前断点将一直被禁用。
- ▶ 调试时请注意以下因素：
 - 不**支持**协同程序中的断点。
 - 若在**回调函数**中**设置断点**，则调试器可能不会在此断点停止。
 - 调试器不会在诸如 `on.save`、`on.restore` 和 `on.destroy` 等函数**处**停止。在**工具栏**上，“**进入**”和“**跳过**”将随断点同时启用。
- ▶ 步进时，单击“**状态栏**”中的“**步进**”可跳到**脚本**中正在执行的当前行。
- ▶ 若要暂停或恢复**脚本**的执行，请单击**暂停脚本**和**恢复脚本**。**脚本**恢复后，它将一直运行到断点**处**或**脚本**末尾。正常模式或调试模式下均可暂停**脚本**。

使用帮助菜单

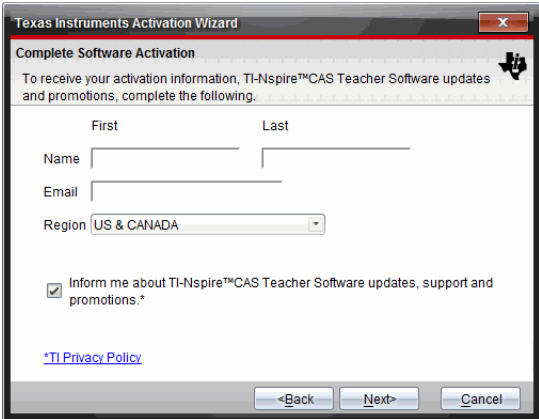
使用“帮助”菜单查找有用信息，帮助您更加有效地使用软件。您可以：

- 打开 PDF 帮助文件(按 **F1** 或单击帮助)。
- 打开在线帮助文件(按 **F2** 或单击在线帮助)。
- 激活您的软件许可证。
- 注册您的 TI 产品。
- 浏览诸如活动交流等的 TI 资源，其中可以找到课程、测验和教师共享的其他教学活动的信息。
- 浏览在线故障排除或运行 TI-Nspire™ 诊断。
- 检查 TI-Nspire™ 手持设备和 TI-Nspire™ 实验室底座的软件或操作系统是否有更新。
- 检查您在用哪个版本的软件。

激活您的软件许可证

1. 确保计算机已连接到 Internet。
2. 在帮助菜单中，选择激活以打开 Texas Instruments 激活向导。
3. 单击激活许可证，然后单击下一步。

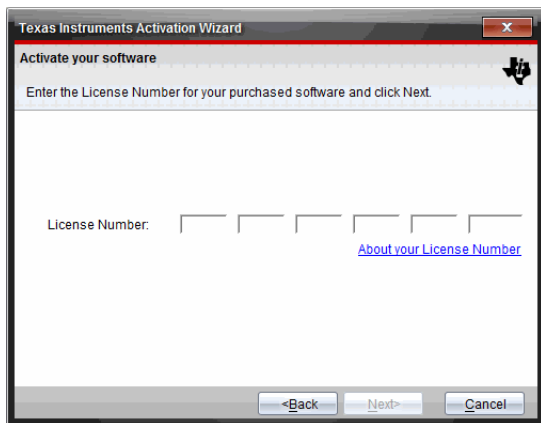
“完成软件激活”对话框将会打开。



4. 填写“姓名”及“电子邮件”字段，如果默认条目不是您的居住地区，请选择。如果您希望收到来自 TI 的有关更新、**支持**和促销的电子邮件，确保选中此复选框。

5. 单击**下一步**。

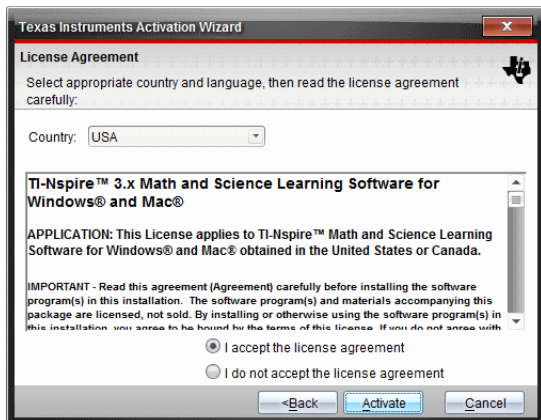
“激活您的**软件**”对话框将会打开。



6. 键入许可证号。

7. 单击**下一步**。

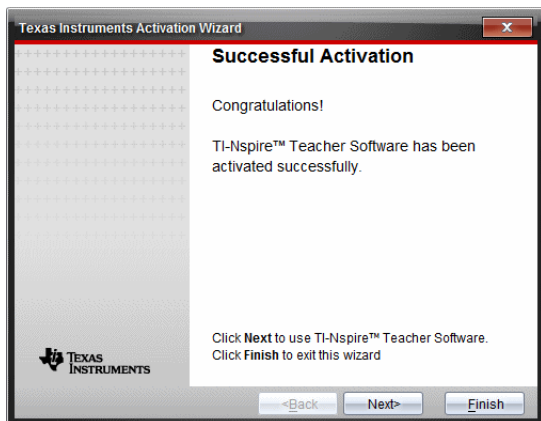
“许可证协议”对话框将会打开。



8. 如果默认条目不是您所在国家/地区，请从“国家/地区”字段的下拉**菜单**中进行选择。

- 查看许可协议，然后选择接受该协议。
- 单击**激活**。许可证号码将针对 TI 数据库进行验证以确保其有效。

如果许可证号有效，“激活成功”对话框将会打开。如果许可证号无效，请检查并确保输入的号码正确无误。如果问题仍然存在，请联系 TI 支持部门。



- 单击**下一步**以继续或选择**完成**以完成默认设置下的安装。
 - 出现提示时，单击**确定**接受 TI-Nspire™ 文件夹的默认位置。如果需要，导航到您的计算机上要存储 TI-Nspire™ 文档和文件的位置。
 - 选择是否替换具有相同名称的任何文档。
- 软件启动，欢迎屏幕随即打开。

注册产品

- 确保计算机已连接到 Internet。
- 在**帮助**菜单中，选择**注册**以访问 TI 产品注册的网站。
- 请遵照网站上的说明。

下载最新的指导手册

- 确保计算机已连接到 Internet。
- 在**帮助**菜单中，选择**下载最新指导手册**。
教育技术网站打开，“指导手册”选项卡处于激活状态。
- 单击您想要下载的**指导手册**的标题。

PDF 格式的**指导手册**就会在您的桌面上打开。

浏览 TI 资源

“帮助”菜单还提供指向 TI 资源和网站的链接。

- ▶ 选择**帮助>登录 education.ti.com**，访问 Texas Instruments 教育技术网站。
- ▶ 选择**帮助>访问活动交流**，进入 Texas Instruments 活动交流网站，您可以在该论坛按主题进行浏览，查找适合中学到大学学习的现成数学和科学学习活动。

注：可供下载的活动因您所在地理位置而异。

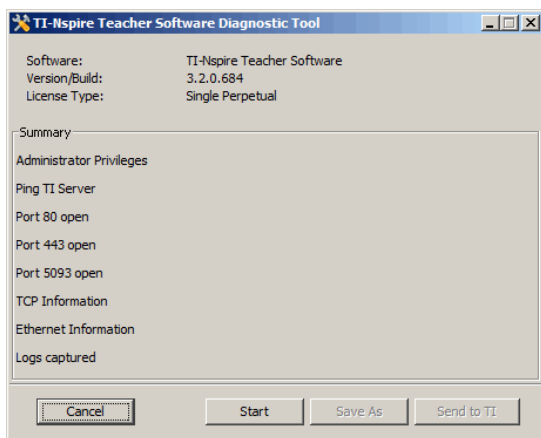
- ▶ 选择**帮助>浏览在线故障排除**以访问 TI 知识库，您可以在这里查找一般信息、故障排除帮助、产品使用建议以及 TI 产品特定信息。

运行 TI-Nspire™ 诊断

如果软件遇到问题，此选项允许您运行一个简短的诊断程序，从而帮助 TI 支持人员对问题进行疑难解答。您无需 Internet 访问即可运行诊断程序；不过，需要 Internet 访问才能将日志文件发送给 TI 支持部门。运行诊断：

1. 在帮助菜单中，选择**运行 TI-Nspire™ 诊断**。

“软件诊断工具”对话框将会打开。



2. 单击**开始**运行程序。

该日志文件已经创建，“另存为”对话框打开。

3. 导航到要保存该文件的文件夹，然后单击**另存为**。

“诊断报告”对话框打开，给出创建的压缩文件的名称及其保存的位置。

4. 单击**确定**。
5. 在“**软件诊断工具**”对话框中：
 - 单击**发送至 TI**将文件发送到 TI 的支持部。
 - 单击**重新启动**再次运行程序。
 - 单击**取消并退出**，然后单击**确定**确认并关闭对话框。

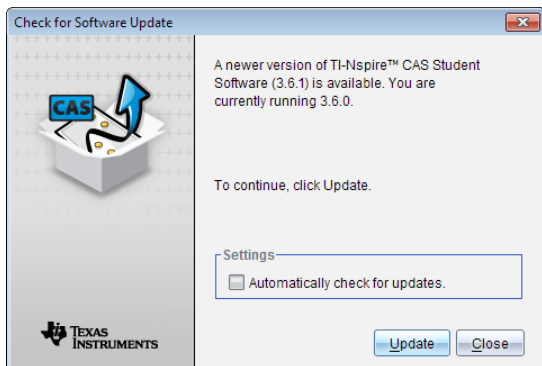
更新 TI-Nspire™ Software

备份当前数据库(推荐)

1. 定位包含 TI-Nspire™ software 数据库的文件夹。
 - Windows® 7: C:\Users\<username>\AppData\Local\Texas Instruments\<name of software>
 - Windows XP®: C:\Documents and Settings\<username>\Local Settings\Application Data\Texas Instruments\<name of software>
 - OS X®: /Users/<username>/Library/Application Support/Texas Instruments/<name of software>
2. 备份文件夹。
3. 重命名备份，并将其移动到安全位置。

更新软件

1. 确保计算机已连接到 Internet。
2. 关闭所有打开的文档。
3. 在**帮助菜单**中，选择**检查软件更新**。
 - 如果软件为最新版本，则显示确认信息。
 - 如果软件非最新版本，则提示您进行更新。



4. 单击**更新**以下载并安装更新，或单击**关闭**以取消操作。

进度**指示器**显示下载的进度。

注:如果您收到连接错误**消息**，请检查您的 **Internet** 连接，然后**重试**。

自动更新检查

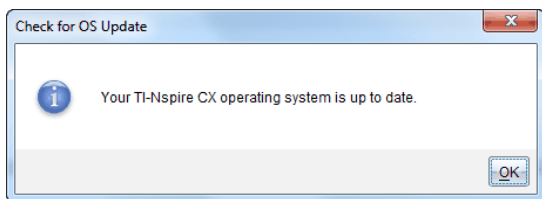
对于**软件**更新检查而言，您可以启用或禁用更新检查。此功能在每次打开 TI-Nspire™ software 时使用 **Internet** 进行更新检查。

- ▶ 在“检查**软件**更新”窗口，选中或清除**自动 检查 更新**选项。
 - 每当您打开**软件**，就会执行一次自动检查。
 - 如果系统为最新**版本**，您将不会收到任何通知。

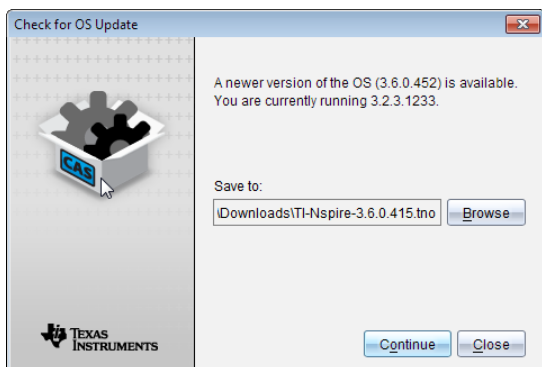
更新已连接手持设备上的操作系统

注:为了避免丢失未保存的数据，请在更新操作系统之前关闭全部文档。

1. 确保计算机已连接到 **Internet**。
2. 在“文档**工具箱**”中，单击“内容浏览器”选项卡  来显示已连接的**手持设备**。
3. 选择要更新的**手持设备**。
4. 在**帮助**菜单中，选择**检查操作系统 更新**。
 - 如果操作系统为最新**版本**，则显示确认**信息**。



- 如果操作系统不是最新，TI-Nspire™ 软件会提示您**立即**安装最新的操作系统。如果计算机上没有可用的操作系统更新文件，您可以选择更新文件的位置。



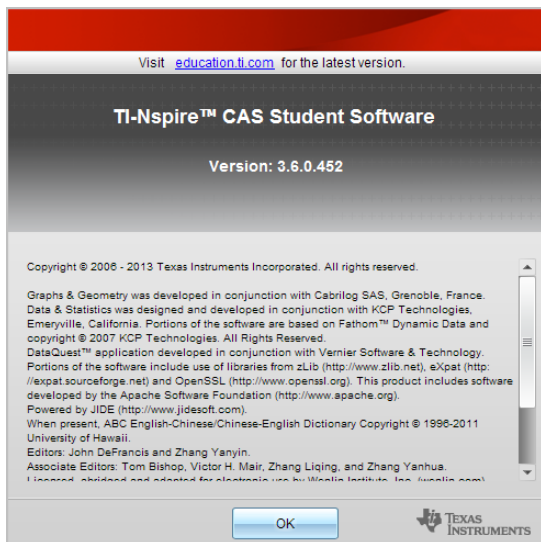
5. 单击**继续**并按照提示在**手持设备**上安装操作系统，或单击**关闭**以取消操作。

更新完成后，**手持设备**将自动**重新启动**。

查看软件版本和法律信息

1. 在**帮助菜单**中，选择关于 **TI-Nspire™ <Product Name>Software**。

注：您不需要 Internet 连接来打开这个窗口。



2. 单击**确定**关闭窗口。

Texas Instruments 支持与服务

主页：	education.ti.com
电子-邮件咨询：	ti-cares@ti.com
基础知识与电子-邮件咨询：	education.ti.com/support
国际信息：	education.ti.com/international

维修和保修信息

关于保修期限和条款，及产品维修的**信息**，请参阅本产品附带的保修声明，或者联系当地的 **Texas Instruments** 零售商/分销商。

索引

“

“页面布局”	465
“自测”模式	160

©

©, 注释	517

3

3D 参数方程	
绘图	282
3D 函数	
绘图	281
3D 绘图视图	281, 283
3D 宽高比, 更改	287
3D 图形	
编辑表达式	284
范围设置	287
更改外观	285
设置背景颜色	286
使用游标动画	288
收缩/放大	286
图形颜色	285
显示/隐藏	286
旋转	283

C

ClrErr, 清除错误	538

D

DelVar, 删除变量	529

Disp, 调试	538
E	
else if, Elseif	532
else, Else	532
Elseif, else if	532
end	
for, EndFor	531, 534
if, EndIf	531
while, EndWhile	535
EndFor, end for	531, 534
EndIf, end if	531
EndLoop, 结束循环	536
EndTry, 结束尝试	538
EndWhile, end while	535
Excel® 电子表格, 复制于	350
F	
Flash (.flv) 文件	125
for, For	531, 534
H	
HTML	
iframe 标签	487
编辑代码	500
生成源代码	495, 500
I	
if, If	531-532
iframe	487
标签	487
动态生成	489
属性	488

L

LED 灯

传感器	455

N

nspirefile 参数	487
修改	502

P

PublishView™ 文档	89
保存	93
超链接	117
创建	89
打印	128
对象	98
工作表	109, 114
文本	115, 117
转换	126, 128
PublishView™ 文档中的页脚	110
PublishView™ 文档中的页眉	110

S

screen capture tool	141

T

Then, Then	532
TI-Nspire(TM) “屏幕截图”窗口	143
放大/缩小	143
TI-Nspire™ SmartView 仿真器	
截取图像	141, 145
TI-Nspire™ 应用程序	
图像	149

TI-SmartView™ 仿真器	58, 539, 541
保存文档 (.tns)	545
打开	539
打开文档 (.tns)	545
更改面板的宽度	541
截取屏幕	545
设置	542
选项	543
TI 网站	558
tools	
screen capture	141

W

while, While	535

X

X-Y 线图	388

安

安装	
软件更新	559
安装手持设备操作系统更新	39

按

按分类区分数值图表	394

版

版本号, 定位	561
版权	
添加	155
添加至文档 (.tns)	86

帮

帮助, 访问	555

保

保存

PublishView™ 文档	93
活动到计算机	31
截取的图像	141
截取页面	144
实验	459
手持设备屏幕	144
图像	141-142
文档 (.tns)	37
保存文档 (.tns)	71-72
保护文档 (.tns)	87

备

备选假设	370

边

边框 (PublishView™ 文档), 隐藏/显示	111

编

编辑	238
HTML 代码	500
表格设置	372
函数	238
列表中的值	331
目标文件夹	50
数学表达式	195

变

变量	191
创建	201
从表格单元格创建	338
防止命名冲突	339
将表格列链接至列表	331
局部, Local	528
类型	201
链接	201, 206-207
链接至	207, 338
列表与电子表格单元格	205, 208
删除	212
删除, DelVar	529
使用	201
替换值	212
图形与几何值	203
以列表形式共享表格列	330
与其他应用程序共享	201
在计算器中更新	210
在计算器中检查	203
在计算中使用	207

标

标签	
点坐标	277
标签, Lbl	531, 533, 537
标题, 查看变量名称	373, 376
标题, 单击可查看变量名称(数据与统计)	373, 376

表

表达式	238
编辑	195, 284
变量	202

从计算器历史记录复制	198
从模板输入	185
更改表格中的函数	371
计算	425
删除一部分	196
使用符号	230
输入和计算	182
通过向导输入	186, 353
选择(记事本)	421
在 计算器 中选择	195
在表格中输入	332
表达式模板	
使用	183
表格	
编辑设置	372
插入行或列	339
插入列表元素	332
导航	334
复制行或列	340
更改函数表达式	371
恢复数据	478
将列链接至列表	331
删除单元格内容	337
删除行和列	340
删除列表元素	332
生成列数据	342
使用单元格	335
显示函数列表	371
显示函数值	371
选择行或列	339
移动行或列	341
以列表形式共享表格	330
隐藏数据	478
表格数据	
绘图	345
排序	342

在统计分析中使用表格数据(列表与电子表格)	353

饼

饼图, 创建	392

捕

捕获	
数据(列表与电子表格)	351

财

财务	196
财务函数	197

菜

菜单	
计算器	181

参

参数	
绘图	226

操

操作系统更新	
安装到手持设备上	39

测

测量	
对象边长	263, 309
对象间距离	262, 308
对象斜率	264, 310
角度	264, 310

圆周或周长	263, 309
长度	262, 308
测量单位	
更改 (Vernier DataQuest™)	446
测量单位, 转换	189
测量对象	262, 308
测量值	
存储为变量	202

插

插入

PublishView™ 对象	99
背景图像	215, 293, 322
表格中的行或列	339
超链接 (PublishView™ 文档)	118
公式中的单元格范围	333
行或列到矩阵	186
化学方程	421
列表中的元素(列表与电子表格)	332
数学表达式	421
图片	421
图像 (PublishView™ 文档)	123
文本	412
文本 (PublishView™ 文档)	115
问题中的图片	158
形状符号	421
页面上的 计算器	182
注释至记事本中	421
插入图像	149

查

查看

截取的屏幕	143
列表中的值	331

嵌入式网页	486
文档 (.tns)	76
源代码	496
查找	
Program Editor 中的文本	521
软件版 本号	561
查找并替换	
Program Editor 中的文本	522
查找 软件 更新	559

尝

尝试, Try	538

超

超链接 (PublishView™ 文档)	
编辑	122
链接至网站	121
链接至 文件	118
转换文本至	122

程

程序	
创建	191
运行诊断	558
程序编辑器应用程序	515
程序和编程	
Disp	527
else if, Elseif	532
else, Else	532
end for, EndFor	531, 534
end if, EndIf	531-532
end while, EndWhile	535
for, For	531, 534
if, If	531-532

Then, Then	532
while, While	535
标签, Lbl	531, 533, 537
尝试, Try	538
传递错误, PassErr	538
传递值	526
返回, Return	531
分支	531, 533
结束尝试, EndTry	538
结束循环, EndLoop	536
局部, Local	528
调试	538
调用另一程序	530
停止	524
循环	531, 534-535
循环, Loop	536
运行	522
注释, ©	517
转至, Goto	531, 533, 537
子程序	530
自变量	526
程序与编程	
清除错误, ClrErr	538

储

储存数据集	458

触

触发	
启用	457
触控板, 在仿真器中导航	542
触摸板, 在仿真器中导航	542

传

传递错误, PassErr	538
传感器	
LED 灯	455
触发	456
更改测量单位	446
接口	439-440
类型	440
连接	444
设置离线	445
设置为零	447
使读数显示变向	447
校准	446
用于计算机	441
用于手持式设备	440
用于远程数据采集	454
传送	
开始	52
传送工具	
打开	47
关闭	53
界面	45
删除文件	49
添加文件	48
传送列表	
删除文件	49

窗

窗格	
资源	20
窗口	
TI-Nspire(TM) 屏幕截图	143

创

创建

PublishView™ 文档	89
变量	201
表格列的列表	330
饼图	392
代码片段	500
方程组	188
分段函数	188
概率图	387
函数和程序	191
矩阵	185
课程包	131, 137
嵌入式网页	485, 490, 500
散点图	387
图表	380
用户定义的单位	191
摘要图	348
柱状图	384, 390-391, 393
创建文档 (.tns)	69

垂

垂直平分线构造	270, 316
垂直线构造	270, 316

从

从 传 送列表中删除文件	49
从列表 与 电子表格单元格值创建变量	205
从图形 与 几何值创建变量	203

存

存储的变量	
链接至	207
存储和共享文档	
脱机	504
在线	501

错

错误	
显示(记事本)	426
错误和疑难解答	
程序	538
传递错误, PassErr	538
循环定义	531
错误与疑难解答	
清除错误, ClrErr	538

答

答案	
使用上次的答案	211
添加建议	161

打

打包课程包	139
打开	
传送工具	47
活动	30
课程包	134-136, 138
课程包内的文件	134
文档(.tns)	36
打开文档(.tns)	70

打印	
PublishView™ 文档	128
打印文档 (.tns)	84
打印预览	85

代

代码片段	500

带

带状记录纸	448

单

单位	
创建用户定义的	191
转换测量单位	189
单元格	
公式	332
共享表格单元格	338
链接到变量	338
链接至变量	207
删除内容	337
输入文本	332
选择范围	333
选择块	337
在表格中导航	335
在表格中复制	337
在公式中插入范围	333
正文	332
重复公式	338
准确结果或近似结果	341
单元格范围, 在公式中插入	333
单元格引用	
绝对和相对	336
在公式中使用	336

导

导出

.tns 文件和 .tnsp 文件	485, 495
文件到网页	490

导入

远程数据	455

导数设置

调整	480

点

点

标签坐标	277
创建	249, 295
动画	273, 323
更改方向	274, 324
更改颜色	476
关键	219
确定交点	250, 296
设置标记	476
设置选项	475
选择(数据与统计)	396
移动(数据与统计)	396

点和直线, 创建	249, 295

点图	389

电

电子表格

导航	334
以列表形式共享列	330

叠

叠放 PublishView™ 对象	102

定

定义

单位	191
多行函数	192-193
分段函数	188
函数和程序	191
内部子程序	530
设置	17

定义的函数

调用	195

动

动画

点	273, 323
更改点方向	274, 324
恢复	274, 324
暂停	274, 324
重置	274, 324

动态生成的 <code>iframe</code>	489

对

对象

测量	262, 308
对称图像	266, 312
放大	268, 314
跟踪几何	319
更改属性	261, 307
更改填充颜色	261, 307
计算面积	263, 309
镜面对称	266, 312
平移	266, 312
旋转	267, 313
在几何中隐藏	321

重复	267, 313
对象平移	266, 312

多

多边形, 绘制	255, 301
多个单元格, 选择	337
多行函数	
定义	192-193
多选问题	
添加	160
多语句表达式	208

返

返回, Return	531

方

方差, 合并	370
方程	
常微分方程 (ODE)	233
绘图	222
绘制参数	226
绘制极坐标	227
几何对象	277
食者-猎物	233
微分	234
方程问题	
添加	162
方程组	188

仿

仿真器, 见 TI-SmartView™ 仿真器	58

分

分布, 计算	360
分段函数	
创建	188
分析数据	
积分	459
模型	462
切线	459
分析选项	
删除	462

符

符号表	
将列链接至	465

复

复制	
Excel® 电子表格中的单元格	350
表格单元格	337
表格行或列	340
表格数据	349
活动	32
计算器历史记录	198
课程包	137
屏幕	145
手持设备图像	141
图像	142
复制问题	83

概

概率, 创建图表	387

格

格式工具栏

显示	74
隐藏	74
格式文本	73

跟

跟踪

几何对象	319
所有图形同时	246

更

更改

常规设置	64
链接	27
图形 & 几何设置	65
更改屏幕的大小	541
更改语言	17

工

工具

变量

变量

工具 207

工具栏	16
文本格式	73
在 计算器 中使用	182
工具调色板	16
工作区	
内容	14
内容工作区	19
添加文本到	215, 241, 293, 322

文档	16
文档工作区	55
研究	19
在图形 & 几何中自定义	241

构

构造

垂直平分线	270, 316
垂直线	270, 316
轨迹	260, 271, 306, 317
角平分线	271, 317
平行线	269, 315
圆规	273, 319
中点	269, 315

估

估计

数据点之间的值	460

故

故障排除 信息	558

关

关闭

传送工具	53
关闭欢迎屏幕	14
关闭文档 (.tns)	72
关键字搜索	30
关系	
显示表格值	237
显示历史记录	240, 284

归

归组应用程序	82

轨

轨迹构造	260, 271, 306, 317

函

函数

编辑	238
创建	191
创建分段	188
存储为变量	202
定义多行	192-193
更改表格中的表达式	371
绘图	216, 221, 406
拉伸	216
平移	216
显示历史记录	240, 284
旋转	216
隐藏/显示	243
隐藏表格	238
域限制	218
在表格中显示列表	371
在表格中显示值	371
支持 的分布	361
重 命名	239

函数定义

调用	195

行

行

插入	339

插入到矩阵	186
复制	340
删除	340
调整大小	339
选择	339
移动	341

合

合并方差	370

弧

弧，绘制	253, 299

化

化学方程式框	426

欢

欢迎屏幕	13
关闭	14

恢

恢复数据	478

回

回放	
开始	479
调整速率	480
暂停	479
重复	480
回归线，显示	403

绘

绘图

3D 参数方程	282
3D 函数	281
表格数据	345
不等式	230
参数方程	226
对分类进行排序	397
方程	222
函数	221, 406
极坐标方程	227
散点图	230
时间力	231
使用文本工具	228
网络绘图	231
序列	231
圆锥截面	223

绘制

表格数据	345
点图	389
函数	216
弧	253, 299
矩形	254, 300
模型	462
三角形	254, 300
统计数据	354
统计图	415
绘制几何图形	253, 299

绘制视图

重新标度工作区	241

绘制图形

椭圆	256, 302

活

活动

保存	31
打开	30
复制	32
关键字搜索	30
筛选	30

激

激活 软件 许可证	555

极

极坐标方程

绘图	227

几

几何

隐藏对象	321

几何对象

方程	277

几何图形

抛物线	256-257, 302-303
双曲线	257, 303
五点法创建圆锥	258, 304

几何应用程序	291

几何应用程序 设置	214, 291

计

计算

导数设置	480
可用类型	358
数学	278, 326

数学表达式	182
已采集数据的斜率	459
已采集数据下的面积	459
中断	425
计算分布(列表与电子表格)	360
计算器	
菜单	181
添加到页面	182
计算器 工具栏, 使用	182
计算器历史记录	
查看	197
复制	198
删除	199
重用	198
计算器应用程序	181
计算输出选项	354
计算数学表达式	182, 185

记

记事本	
插入注释	422
使用颜色	420
添加形状	423
图像	149
文本格式设置	419
选择文本	419

建

建议的答案	156

将

将文件传送至已连接的手持设备	39

角

角度

测量	264, 310
角平分线构造	271, 317

教

教师工具面板	155

接

接口

单通道传感器	440
多通道传感器	439

结

结果

从计算器历史记录复制	198
取近似值	182
使用上次的答案	211
在计算器中推迟	189

结果的精度	182

结束

尝试, EndTry	538
循环, EndLoop	536

截

截距, 更改	402

截取

活动文档页面	141
手持设备当前屏幕	141
文档中的活动页面	142

截取所选手持设备的屏幕截图选项	142

截取图像	
拖动屏幕	145
截取页面选项	141

金

金融求解器	196

近

近似结果或精确结果	341

警

警告，显示(记事本)	426

局

局部变量，Local	528

矩

矩阵	
插入行或列	186
创建	185
存储为变量	202

句

句法	
用于防止命名冲突	339

绝

绝对地址	487

开

开放式**答案**问题

添加	161
开始	
传 送	52
文 件播放器	504

课

课程包

创建	131-132, 137
打包	139
打包页面	139
打开	134-136, 138
打开 文 件	134, 136
发送	138, 140
复制	138
复制/粘贴	137-138
复制/粘贴 文 件	136
删除	137-138
删除 文 件	136
刷新 文 件列表	136-138
添加 快 捷方式至	138
添加 文 件	132-133, 136
通过电子邮 件 发送	139
粘贴	138
重 命名	137-138
重 命名 文 件	136

库

库	509
库对象	
使用	511

快

快捷方式	
删除	25
添加	25
快速绘图, 使用	345
快速调查	
图像	149
快速调查问题	
类型	177
清除答案	178
响应	176

宽

宽高比, 在 3D 绘图中更改	287

扩

扩展“查看详情”区域	458

历

历史	
关系	240, 284
历史记录, 查看计算器历史记录	197

例

例点图(默认)	373, 376

链

链接	26
表格单元格至变量	207, 338
表格列至列表	331
更改	27

列至符号表	465
删除	27
删除链接的变量	212
添加	26
移动	28
值	201
至网站	121
至文件	118
链接变量	206

列

列	
插入	339
插入到矩阵	186
定义选项	465
复制	340
基于其它列	343
链接至列表变量	331
删除	340
删除数据自	341
调整大小	339
选择	339, 477
移动	341
以列表形式共享表格列	330
在表格列中生成数据	342
列表	
表格列共享为	330
查看和编辑	331
删除表格中的元素	332
在表格中插入元素	332
列表问题	
添加	169
列表与电子表格	
变量	205, 207-208
列表与电子表格应用程序	329

列表与电子表格中的上下文菜单	340
列表与电子表格中的数组计算	333

浏

浏览“内容工作区”	14
浏览“文档工作区”	16

落

落点问题	
添加	168

忙

忙碌指示器	524

面

面积, 测量	263, 309

命

命名	
变量(命名冲突)	339
表格列	330

模

模板	
记事本	418
使用	185
问答	418
选择	418
证明	418
模式	
在程序中设置	537
模型, Pdf 分布	360

目

目标文件	
编辑	50
目录	
插入项目自	183, 186, 337, 353
转换测量单位	189

内

内容	
在 手持设备 上查看	33
内容工作区	14, 19
研究	19
内容浏览器	59

排

排序	
表格数据	342
绘图所用的分类	397

抛

抛物线	
使用焦点和 顶点 创建	256, 302
使用焦点和准线创建	257, 303

频

频数图	347

平

平分线段	269, 315
平分一个角	271, 317
平行线构造	269, 315

屏

屏幕截图

复制	145
粘贴	145

嵌

嵌入

文档 (.tns, .tnsp) 到网页	485

切

切换小键盘	540
切线, 创建	252, 298

清

清除

错误, ClrErr	538

区

区间	447

曲

曲线拟合选项	461

取

取结果近似值	182
取消归组	
页面	82
应用程序	82

全

全局变量	529

软

软件

安装更新	559
检查更新	559
软件版本号	561
软件许可证, 激活	555

散

散点图	387

筛

筛选活动	30

删

删除

变量	212
变量, DelVar	529
表格单元格内容	337
表格行和列	340
部分表达式	196
超链接(PublishView™ 文档)	123
计算器历史记录	199
课程包	137-138
链接	27
列表中的元素	332
列中的数据	341
图像(PublishView™ 文档)	125
文本中的超链接	123
文档(.tns)	72

文件	51
问题	83
页面	82
应用程序	82
删除快捷方式	25
删除图像	151

上

上次的答案	
使用	211

设

设置	
TI-SmartView™ 仿真器	542
定义	17
语言	17
在几何应用程序中	214, 291
设置格式	
文本(PublishView™ 文档)	116

射

射线	
创建	251, 297

生

生成	
数据列	344
生成 HTML 代码	495, 500

识

识别选择项目	43

实

实验

保存	459
基本步骤	438

食

食者-猎物方程	233

使

使用

计算器中上次的答案	211
使用“预览”窗格	21
使用欢迎屏幕	13

视

视频(PublishView™ 文档)

插入文件	125
视频控制台	126

视图

3D 绘图	281, 283
表格	438
图形	438
页面布局	465

手

手持设备

安装操作系统更新	39
传送文件	39
复制图像	141
检查操作系统更新	39
截取当前屏幕	141
截取所选手持设备的屏幕截图	142

使用确定选定项目查找	43
使用 已 连接的文件	35
视图内容, 已 连接	33
粘贴图像	141
重 命名	42

输

输入数学表达式	182

属

属性	
iframe	487-488
对象更改	261, 307
文件播放器	495

数

数据	
捕获(列表 与 电子表格)	351
捕获对象数据(图形 与 几何)	351
从列中删除	341
对绘图所用的分类进行排序	397
复制到其它应用程序	349
绘制表格数据图表	345
检索远程	455
生成列	342
显示值	374, 378, 381
选择范围	474
原始 与 摘要概述	380
在表格中排序	342
准确结果或近似结果	341
数据采集	
设置 传感器参数	445
缩放图形	473
阈 值	456

远程 传感器	454
数据分析	
内插	460
数据绘图	
查找曲线拟合	461
数据集	
储存	458
创建	458
选择要绘制	472
选择 重放	479
重命名	457
数据类型	
变量	201
数据与统计	
图像	149
数学表达式	
编辑	195
具 有多条语句	208
输入和计算	182
在 计算器 中选择	195
数学表达式框	426-428
数学计算	278, 326
数学模板	
使用	183
数值表	237
数值输入问题	
添加	166
数值图表, 按分类区分	394
数组	
存储为变量	202

双

双曲线	
几何图形	257, 303

顺

顺序, 在表格列中生成	344

搜

搜索活动	30

随

随机数字	
在表格中生成	344

缩

缩放	241
PublishView™ 文档	114
放大	475
放大/缩小	143
缩小	475
缩放平面几何分析窗口	241
缩放图形	473
缩放轴	400
缩小“查看详情”区域	458

锁

锁定	
将可移动线的 截 距锁定在零位	402

替

替换	
Program Editor 中的文本	522
替换变量的值	212

添

添加

(x,y) 数值输入问题	166
版权	155
版权至文档(.tns)	86
方程问题	162
计算器 到页面	182
开放式答案问题	161
快捷方式至课程包	138
列表问题	169
落点问题	168
图片到问题	158
图形标题	470
文本(PublishView™ 文档)	115
文件至传送列表	48
文件至课程包	132-133
问题	82, 158, 160
颜色	74
页面	83
应用程序	79
应用程序(PublishView™ 文档)	104
添加快捷方式	25
添加链接	26
添加图像	149

调

调用

函数定义	195
调整大小	
PublishView™ 对象	100
表格行或列	339
图像(PublishView™ 文档)	125
调整图像大小	150

停

停止

文件传送	53

通

通过电子邮件发送课程包	139

统

统计, 绘制图表	415
统计检验, 支持	366

图

图	
X-Y 线	388
饼	392
点	389
绘图	231
例点图(默认)	373, 376
散点	375, 378, 387
摘要	347
柱状	390
图表	
创建	380
点图	380
概率	387
更改类型	399
删除像移匹配	482
添加可移动线	401
预测	481
在现有图表上添加值	398
图片	
插入	421

添加问题	158
图像	149
TI-Nspire™ 应用程序	149
保存	141
插入	149
插入背景	215, 293, 322
记事本	149
快速调查	149
删除	151
数据与统计	149
调整大小	150
图形与几何	149
问题	149
选择	150
移动	150
图形	
3D 视图	281
3D 图形中的颜色	285
跟踪全部	246
更改外观	285
绘图	230-231
绘制几何	253, 299
设置轴范围	471
速度与时间	482
缩放	473
添加标题	470
同时显示两个	464
位置与时间	482
显示	464
显示图形 1	464
在“页面布局”视图中显示	465
重新标度	400
自定义	232
图形 & 几何设置	65
图形 & 几何应用程序	213

图形视图

更改轴属性	242

图形与几何

变量, 创建	203
图像	149

推

推断统计

合并选项	370
绘制检验结果	354
绘制图表	415
计算检验结果(计算)	354
输入说明表	354

拖

拖动屏幕功能	145

椭

椭圆

几何图形	256, 302

外

外观

3D 图形	285

网

网站, 查找故障排除信息	558

微

微分方程, 绘图	233

为

为列命名	465

文

文本

格式设置(记事本)	419
更改颜色	420
输入	332
添加到工作区	215, 241, 293, 322
在 Program Editor 查找并替换	522
在 Program Editor 中查找	521
在记事本中选择	419
文本格式	73
文本工具	
使用图形方程	228

文档

保存 .tnsp 文件	93
创建 .tnsp 文件	89
打印 .tnsp 文件	128
导出选项 (.tns, .tnsp)	495
共享/存储 HTML 文件	501

文档 (.tns)

保存	37, 71-72
保护	87
查看	76
创建	69
打开	36, 70
打印	84
更改常规设置	64
关闭	72
删除	72
属性	85
用 TI-SmartView™ 仿真器打开	545
在仿真器中保存	545

在两者之间切换	76
只读	87
文档 (.tns, .tnsp)	
打开(内容工作区)	30
文档工作区	16, 55
文件	
从 传 送列表中删除	49
从 课 程包中复制/粘贴	136
从 课 程包中删除	136
从 课 程包中粘贴	136
打开(位于 课 程包中)	134, 136
删除	51
使用 已 连接的 手 持设备上的 文 件	35
刷新 课 程包中的列表	136-137
添加到 课 程包	132-133, 136
添加至 传 送列表	48
在 课 程包中 重 命名	136
文件播放器	490
启动	504
属性	495
专用窗口	504
自定义	493
文件 传 送	
停止	53
文件夹	
存储 PublishView™ 对象	103

问

问 答 模板	418
问题	
(x,y) 数值输入	166
“自测”模式	160
多选	160
方程	162
复制/粘贴	83

建议的 答案	161
开放式 答案	161
列表	169
落点	168
删除	83
使用“问题”应用程序	153
添加	82, 158
添加图片	158
图像	149
响应	176
重命名	84
问题(PublishView™文档)	107, 109
问题(学生)	
工具 栏选项	175
检查 答案	178
类型	176

五

五点法创建圆锥	258, 304

显

显示	
“页面布局”视图中的图形	465
3D 图形	286
Disp 命令	527
教师版软件 中的 TI-SmartView™ 仿真器 。	541
数据值	374, 378, 381
同时两个图形	464
图形	464
图形 1	464
显示格式 工具 栏	74
显示屏幕详情	478

线

线	
跟踪可移动线	402
将 截 距锁定在零位	402
将可移动线添加至图表	401
旋转可移动线	401
线(几何)	
创建	250, 296
线段	
创建	251, 297
平分	269, 315

相

相对地址	487, 489

箱

箱形图	381

向

向导	
输入表达式	186
输入表达式(列表 与 电子表格)	353
统计	354
向量	
创建	252, 298

像

像移匹配	
删除图表	482
选项	482

斜

斜率	459
测量	264, 310

形

形状	
方程	277
图例	375, 379
在记事本中添加	423

修

修改 nspirefile 参数	502

旋

旋转对象	267, 313

选

选项	
截取所选手持设备的屏幕截图	142
截取页面	141
选择	
表格单元格块	337
表格行或列	339
工作文件夹(PublishView™ 对象)	103
计算器中的表达式	195
记事本中的文本	419
列	477
模板	418
数据范围	474
要绘制的数据集	472
要重放的数据集	479
选择图像	150

选择页面	81

循

循环, Loop	536
循环定义错误	531

研

研究	
内容工作区	19
资源窗格	20

颜

颜色	
3D 图形背景	286
更改	261, 285, 307, 336, 410-411, 420
更改点	476
应用到背景	420
颜色, 添加	74

页

页面	
打包	139
归组	82
取消归组	82
删除	82
添加	83
选择	81
重新排列	81
页面编码(PublishView™ 文档)	110
页面检视器	57, 80

移

移动

PublishView™ 对象	101
点(数据与统计)	396
行和列(列表与电子表格)	341
链接	28
移动图像	150-151

隐

隐藏

3D 图形	286
工作区中的函数	243
函数表	238
几何中的对象	321
隐藏格式工具栏	74
隐藏数据	478

应

应用程序

程序编辑器	515
工具菜单	16
归组	82
几何	291
计算器	181
记事本	417
交换	80
列表与电子表格	329
删除	82
添加	79
图像	149
图形 & 几何	213
问题	153

游

游标	
动画 3D 图形	288

有

有效置信区间	365

语

语言	17
更改	17

预

预测图表	
绘制和清除	481
预定义的测量单位	189

域

域限制	218

阈

阈值	
增加/减小	456

元

元素，从列表中删除	332

原

原始数据	380
原始数据，调整柱状图标度	384

圆

圆, 绘制	254, 300
圆规构造	273, 319
圆弧, 创建	253, 299
圆锥, 绘图	223

源

源代码	
查看	496
生成	495
源属性	487

远

远程数据	
检索	455

在

在 计算器 中推迟计算	189
在表格中 导 航	334
在表格中滚动	334
在 仿真 器中保存	
文档 (.tns)	545
在工作区显示函数	243
在列表 与 电子表格中自动创建变量	205

暂

暂停, Pause	538

摘

摘要数据	380

摘要图	345, 347
创建	348
摘要 信息 , 显示	374, 378

粘

粘贴	
表格数据	349
课程包	137
屏幕	145
手持设备 图像	141
图像	142
粘贴问题	83

诊

诊断程序	558

正

正态概率, 创建图表	387

证

证明模板	418

只

只读文档 (.tns)	87

执

执行程序, Prgm	530

直

直线和点, 创建	249, 295

值

值	
分配给变量	201

指

指导手册, 下载	557

中

中点构造	269, 315
中断长时间计算	425

重

重放	
开始	479
重命名	
函数	239
课程包	137-138
重命名问题	84
重新标度	
图(平移)	400
图形(缩放)	400

轴

轴	
标度	400
设置值(数据与统计)	405
缩放	400
调整	404
移动(平移)	400
在图形视图中更改属性	242
轴范围	
在图形中设置	471

注

注册产品	557
注释, ©	517
注释, 插入至记事本中	422

柱

柱状图

标度格式	384
创建	384, 390-391, 393
调整标度	384
修改柱状图块	385-386
研究柱状图块中的数据	384

转

转换

.tns 文件为 .tnsp 文件	128
.tnsp 文件为 .tns 文件	127
测量单位	189
文本至超链接	122

页面大小; 页面大小, 转换; 预览, 设置文档; 设置

文档预览 75

转换中的下划线字符	189
转至, Goto	531, 533, 537

状

状态栏	17

准

准确结果或近似结果	341

资

资源窗格	
研究	20

自

自测	
文档类型	156
自定义	
图形 & 几何工作区	241
自定义 文件播放器	493

字

字符串	
存储为变量	202

组

组织 PublishView™ 工作表	109