



TI-SmartView™ Emulator för TI-84 Plus-familjen (Windows® och Macintosh®)

Denna handbok gäller TI-SmartView™ för TI-84 Plus med programvaruversion 2.55 och TI-84 Plus C Silver Edition med programvaruversion 4.0.

Tärkeitä tietoja

Ellei muuten ilmoiteta ohjelman mukaan liitettyssä käyttöluvassa, Texas Instruments ei anna minkäänlaista suoraa tai välillistä takuuta mukaan lukien, mutta ei näihin rajoittuen, kaikki välilliset takuut, jotka koskevat kaikkien ohjelmien ja kirjojen myyntikelpoisuutta tai erityiseen tarkoitukseen sopivuutta, ja tarjoaa kyseisiä materiaaleja ainoastaan "sellaisina kuin ne ovat" -pohjalla. Texas Instruments ei ole missään tapauksessa vastuussa kenellekään mistään erityisistä, rinnakkaisista, tahattomista tai seurauksellisista vaurioista näiden materiaalien hankinnan tai käytön aiheuttamana, ja Texas Instruments:n yksinomainen ja eksklusiivinen vastuu toimintamuodosta riippumatta ei ylitä määrää, joka on asetettu käyttöluvassa ohjelmaa varten. Texas Instruments ei myöskään vastaa mistään vaateista, joita toinen osapuoli voi esittää aiheutuen näiden materiaalien käytöstä.

Lisens

Se hela licensen installerad i:

- **C:\Program Files (x86)\TI Education\TI-SmartView TI-84 Plus\license** eller
- **C:\Program Files\TI Education\TI-SmartView TI-84 Plus\license**

© 2006 - 2012 Texas Instruments Incorporated

Mac, Windows, DataMate, och DataQuest är varumärken som tillhör sina respektive ägare.

Innehållsförteckning

Tärkeitä tietoja	ii
Introduktion till TI-SmartView™	1
Översikt över programvaran TI-SmartView™	1
Välja ett visningsalternativ	5
Ändra storlek på TI-SmartView™-skärmen	7
Ändra räknarmodeller	7
Ändra färg på räknarens hölje	8
Spara och läsa in ett emulatortillstånd	8
Återställa emulatortillståndet	9
Spara data till datorn	9
Läsa in en grafräknarfil från datorn	11
Uppdatera grafräknarens operativsystemvyer i programvaran TI-SmartView™	12
Kompatibilitet med grafräknare	14
Arbeta med grafräknarskärmar	16
Infånga skärmbilder från grafräknare	16
Lägga till eller ta bort en ram	16
Spara en skärmdump	17
Visa skärmdumpar	18
Dra och släppa en skärmdump till en annan applikation	19
Konvertera och skicka bildvariabler till en TI-84 Plus C	21
Bildvariabler	21
Pic-variabler	21
Skapa och skicka en bildvariabel till din TI-84 Plus C	22
Skapa och skicka en bildvariabel till en inkopplad TI-84 Plus C	22
Programvaran TI Connect™ för PC: Skapa en bildvariabel utan en inkopplad enhet	23
Programvaran TI Connect™ för Mac®: Skapa en bildvariabel utan en inkopplad enhet	24
Läsa in en bildvariabel i TI-SmartView™ software för TI-84 Plus C-emulatorvyn	25
Använda tangenttryckningshistorik	26
Vad är tangenttryckningshistorik?	26
Visa eller dölja tangenttryckningshistoriken	26
Rensa tangenttryckningshistoriken	27
Kopiera tangenttryckningshistoriken till en annan applikation	27

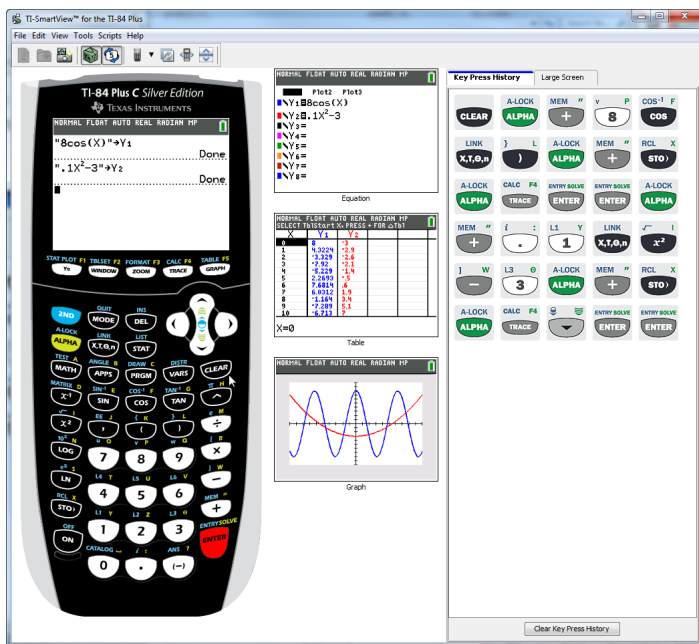
Använda skript	29
Vad är ett skript?	29
Visa eller dölja skriptfönstret	29
Spela in ett nytt skript	30
Spela upp ett skript	30
Justera skriptets hastighet	30
Spara ett skript	31
Spara en kopia av ett skript	31
Öppna ett befintligt skript	32
Stänga ett skript	32
Stega igenom ett skript	32
Stoppa ett skript	33
Göra paus i ett skript	34
Infoga en fördröjning i ett skript	34
Infoga en textpunkt i ett skript	35
Infoga ett Gå till startsidan-kommando	36
Redigera ett skript	36
Kopiera ett skript till en annan applikation	38
Hitta andras skript	39
Ansluta en räknare	40
Använda en ansluten grafräknare och applikationen SmartPad™ för åtkomst till fjärrtangentryckning för emulatorer	40
Överföra data till och från en ansluten grafräknare	43
Använda en ansluten CBL 2™- eller CBR 2™-enhet.	44
Kortkommandon på tangentbordet	47
Service och garanti för TI-produkter	49

Introduktion till TI-SmartView™

Översikt över programvaran TI-SmartView™

Med programvaran TI-SmartView™ kan du visa den valda grafräknaren i gruppen TI-84 Plus för dina elever utan att använda grafräknarspecifik projektionsutrustning. Programvaran ger dig också extra funktionalitet som hjälper dig vid presentationer.

- Komplettera den aktuella grafräknarskärmen genom att använda View³™-fönstret för att visa ytterligare tre skärmar samtidigt. Du kan välja tre av följande grafräknarskärmar: Y= redigerare, tabell, graf, statistikplottning, lista och fönster.
- Upprepa presentationer snabbt och enkelt genom att spela in och spela upp skript genom att automatiskt spela upp en serie tangenttryckningar.
- Visa historiken över dina tangenttryckningar liksom en stor version av den aktuella grafräknarskärmen, och öppna ett skript genom att visa fönstret med tangenttryckningshistorik.
- Infånga skärmdumpar som du kan spara och använda i andra dokument eller spara historik över skärmar som t.ex. skapats vid genomgångar av matematiska eller naturvetenskapliga begrepp.
- Ställ in fönstret för programvaran TI-SmartView™ för praktisk fysisk tillgång till TI-SmartView™-funktioner vid projicering på en interaktiv skrivtavla.



Emulator
(fönster 1)

View³™
(fönster 2)

Fliken Tangenttryckningshistorik
(fönster 3)

Du kan på avstånd trycka på emulatortangenterna på programvaran TI-SmartView™ med hjälp av grafräknaren TI-84 Plus Silver Edition eller TI-84 Plus C Silver Edition som är ansluten med en USB-kabel och som kör applikationen SmartPad™. När du trycker på tangenter och utför beräkningar på grafräknaren upprepas dessa åtgärder automatiskt på emulatorn i programvaran TI-SmartView™. Den anslutna grafräknaren fungerar som en fjärrknappsats.

Obs: TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition och TI-84 Plus C Silver Edition har sina egna versioner av applikationen SmartPad™. Välj korrekt version av applikationen SmartPad™ för din grafräknare. Se education.ti.com/go/download för nedladdning av applikationer.

Saker du behöver veta

Muspekaren ersätter ditt finger vid tangenttryckningar på grafräknaren.

Du måste klicka på tangenterna på TI-SmartView™-emulatorn på samma sätt som du skulle trycka på tangenterna på grafräknaren.

Grafräknarskärmen i programvaran TI-SmartView™ är *inte* helt interaktiv. Du måste klicka på piltangenterna för att flytta markören till



önskad inställning och sedan klicka på

Att skriva text med datorns tangentbord fungerar inte såvida du inte först ställer tangentbordet i dess alfaskrivläge.

Grafräknarens tangentbord är förinställt i sitt normalläge, vilket innebär att tangenterna är kortkommandon för grafräknarens tangenter. Att till exempel trycka på [**A**] på din dators tangentbord är detsamma som att



klicka på på grafräknaren. I detta läge kan du inte skriva in bokstäverna A till Ö på grafräknaren genom att skriva dessa bokstäver på datorns tangentbord.




För att skriva in en bokstav eller annat alfatecken, klicka först på på grafräknarens tangentbord (eller tryck på [**F7**] på datorns tangentbord) för att ställa grafräknaren i alfaläge. Om du till exempel skriver [**F7**] [**A**] på datorns tangentbord så skrivs ett A in på



grafräknarskärmen. Om du endast skriver [**A**] visas meny . När du har skrivit in tecknet återgår tangentbordet till sitt normala läge.

För att låsa alfatangeten så att du kan skriva in mer än ett tecken åt gången, klicka på [2nd] [A-LOCK] på grafräknarens tangentbord eller tryck på [**F6**] [**F7**] på datorns tangentbord. För att återgå till normalläget, klicka

på  eller tryck på [**F7**].

Att i alfaläge trycka på [0] till [9] på datorns tangentbord fungerar som kortkommandon för de alfafunktioner som är associerade med dessa tangenter på grafräknarens tangentbord. Om du trycker på [1] skrivs ett Y (alfatecknet som är associerat med $\overline{1}$) in på grafräknarskärmen. Om du vill skriva in ett tal ska du se till att tangentbordet inte är i alfaskrivläge. Dessa tangenter skriver in siffrorna 0 till 9 i normalläget.

Håll ned en piltangent för att kontinuerligt bläddra med markören.

När du använder en piltangent för att flytta markören kan du hålla tangenten nedtryckt för att utan uppehåll flytta markören i stället för att trycka på tangenten upprepade gånger. I tangenttryckningshistoriken och i ett skript har ikonen för en upprepande piltangent en tillhörande klocksymbol. Till exempel:



När du trycker på en piltangent flera gånger i rad visas en pil med en repetitionsräknare.

När du trycker på en piltangent flera gånger i rad visas en piltangent i tangenttryckningshistoriken. Denna piltangent visar en siffra som anger hur många gånger piltangenten trycktes ned. Till exempel:



När du spelar in ett skript spelar du bara in tangenttryckningar på grafräknaren. Dessa tangenttryckningar kan i sig vara svåra att tolka.

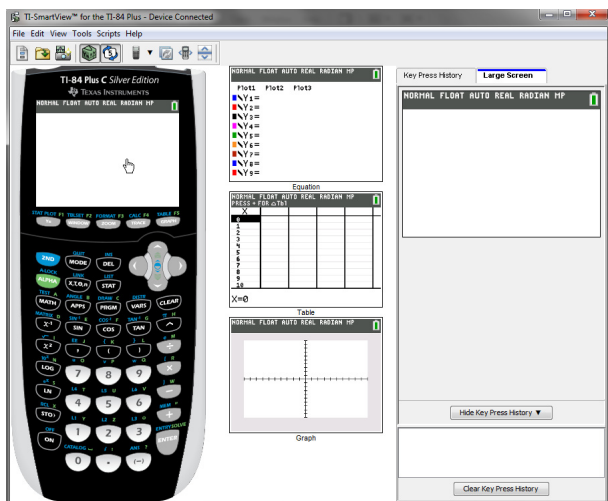
Eftersom du spelar in tangenttryckningar kan det vara knepigt att redigera ett skript. Om du till exempel ändrar läget till parameterläge

spelar skriptet in    . Skriptet talar inte explicit om för dig att du ändrat läget till parameterläge. Av denna anledning kan det vara till hjälp att stega igenom skriptet en tangenttryckning i taget, eller att spela upp skriptet med låg hastighet så att du kan se exakt var en ändring behöver göras.

Skript måste köras på samma operativsystem för emulatoren som de skapades för att garantera att det lyckas.

Välja ett visningsalternativ

Som förinställning visar programvaran TI-SmartView™ en stor skärm för TI-84 Plus C Silver Edition grafräknaremulator. Du kan välja att visa eller dölja dessa fönster eller ändra typen av information som visas i dem.



När det är öppet visar View³™-fönstret skärmarna Y= redigerare, tabell och graf. Men du kan välja vilken grafräknarskärm som du vill visa i vart och ett av dessa tre fönster. (Skärmarna statistikplottning, lista och fönster finns också tillgängliga.) Skärmarna uppdateras automatiskt för att återspegla uppgifter som du slutför på grafräknaren.

Ett tredje fönster har flikar som du kan klicka på för att visa antingen tangentryckningshistoriken, en stor skärmbild av vad enhetens skärm visar eller ett öppet skript. När du visar den stora skärmen i det tredje fönstrets stora standardskärm kan du dölja eller visa tangentryckningshistoriken längst ned i fönstret.

Visningsalternativ

Klicka på:

View³™-fönster

Visa > Visa/Dölj View³ eller  för att visa eller dölja fönstret.

Visa > View³-alternativ för att välja en grafräknarskärm för varje display.

Visningsalternativ**Klicka på:**

Tangenttryckningshistorik, stor skärm och skriptfönster


Visa > Visa/Dölj

tangenttryckningshistorik eller  för att visa eller dölja fönstret.


Vy över grafräknarmodell

Visa > Grafräknarmodell  för att välja antingen TI-84 Plus eller TI-84 Plus C-emulatorvy.


Vy över knappsats + stor skärm

 denna tangent ställer in knappsatsen med vyn stor skärm. View³™ kommer att öppnas eller stängas beroende på användarinställningen.

Emulatorns position vänster/höger


 för att växla mellan vänstersidig och högersidig visning av grafräknarskärmen. Detta är praktiskt vid projicering på en interaktiv whiteboard.

Verktögsfält uppe/nere

 för att växla verktögsfältet mellan längst upp och längst ned på skärmen. Detta är praktiskt vid projicering på en interaktiv skrivtavla.

Skript

Arkiv > Öppna eller  för att öppna ett befintligt skript.

Arkiv > Nytt skript eller  för att öppna ett nytt, tomt skript.

Stäng-knappen på skriptfliken (**Skript 1 x**) för att stänga ett skript.

Obs:

- Att dölja fönstret Tangenttryckningshistorik rensar inte tangenttryckningshistoriken.
- Att dölja fönstret Tangenttryckningshistorik tar inte bort och stänger inte ett öppet skript.

- Du kan spela in ett skript utan att visa fönstret Tangenttryckningshistorik.
- Det finns ingen meny tillgång till alternativen Emulatorposition vänster/höger, Verktygsfält uppe/nere och Screen Capture uppe/nere. Dessa alternativ är endast åtkomliga från sina respektive knappar i verktygsfältet.

Ändra storlek på TI-SmartView™-skärmen

När du använder programvaran TI-SmartView™ första gången visas en fullskärmsbild för skärmupplösningen 1024 x 768. Du kan använda vilken storlek du vill, men versionerna liten, mellanstor och stor är optimerade för följande skärmupplösningar.

Om din skärmupplösning är:	Klicka på:
800 x 600	Visa > Storlek > Liten emulator
1024 x 768	Visa > Storlek > Mellanstor emulator
1280 x 1024	Visa > Storlek > Stor emulator

Grafräknarskärmarna i programvaran TI-SmartView™ är fritt skalbara. Förutom att välja Liten, Mellanstor eller Stor emulatorstorlek kan du klicka på och dra TI-SmartView™-fönstrets kanter för att visa applikationen i ett fönster med anpassad storlek.

Ändra räknarmodeller

Som förinställning visas grafräknaren TI-84 Plus C Silver Edition första gången du startar programvaran TI-SmartView™. Nästa gång du startar applikationen visas den grafräknarmodell som du använde senast.

Klicka på **Visa > Grafräknarmodell** eller klicka på knappen för byte av räknarmodell i verktygsfältet och välj därefter önskat alternativ för räknarmodell.

Varning!

Om du byter grafräknarmodell delas inte data mellan TI-SmartView™-emulatorvyerna. Både TI-84 Plus Silver Edition och TI-84 Plus C Silver Edition återgår till det senast använda emulatorillståndet för varje grafräknare.

För att dela filer mellan de två vyerna klickar du på **Arkiv > Läs in fil** för att läsa in räknarfiler som tillåts för dessa räknarmodeller.

Ändra färg på räknarens hölje

Du kan ändra räknarhöljet på grafräknaren TI-SmartView™ för att förbättra tydligheten vid visning i klassrummet. Alternativen kan omfatta olika färger på räknarhöljet, kontrast och kontur. Färger för räknarhöljet finns endast tillgängliga i TI-84 Plus-emulatorvyn. TI-84 Plus C har endast standardkontrast och -kontur.

Klicka på **Visa > Färg** och klicka därefter på ett färgalternativ för att ändra färg på grafräknarskärmen i emulatorn.

Spara och läsa in ett emulatortillstånd

När du sparar ett emulatortillstånd skapas en fil som lagrar grafräknarens inställningar med alla ändringar som du har gjort i dess konfiguration.

Du kanske till exempel vill förbereda en klasspresentation genom att mata in funktioner i Y= redigeraren och ändra inställningarna för Fönster och Zoom. När du sparar dina ändringar i en emulatortillståndsfil kan du helt enkelt läsa in filen för att visa presentationen. Om du vill skapa olika presentationer för olika klasser kan du skapa flera tillståndsfiler för emulatorn. Det finns ingen gräns för hur många emulatortillstånd du kan spara.

Obs: Tangentryckningshistoriken, skärmdumpar, öppna skript, färgen på räknarhöljet och emulatorns storlek sparas *inte* i emulatorns tillståndsfil. Emulatortillståndsfiler kan vara stora. Kontakta din IT-avdelning om lagringskapaciteten är ett problem.

Spara emulatortillståndet

Emulatortillståndsfiler är specifika för varje räknarmodell. Du kan inte spara en emulatortillståndsfil för TI-84 Plus Silver Edition som en emulatortillståndsfil för TI-84 Plus C Silver Edition eller vice versa.

1. Klicka på **Arkiv > Spara emulatortillstånd**.
2. I dialogrutan:
 - a) Navigera till den mapp där du vill spara emulatorns tillståndsfil.
 - b) Skriv in ett filnamn. Använd ett namn som beskriver emulatorns tillstånd.
 - c) Klicka på **Spara**.

Namn på emulatortillstånd har formen *filnamn.84state* (för TI-84 Plus) eller *filnamn.84cstate* (för TI-84 Plus C), där *filnamn* är det namn som du har gett filen och 84state eller 84cstate indikerar att filen är ett emulatortillstånd som skapats med programvaran TI-SmartView™.

Läsa in ett emulatortillstånd

Eftersom emulatortillståndsfiler är specifika för varje räknarmodell kan du endast läsa in en emulatortillståndsfil för den aktiva räknarmodellen.

1. Klicka på **Arkiv > Läs in fil**.
2. I dialogrutan:
 - a) Navigera till den mapp som innehåller emulatorns tillståndsfil.
Obs: Endast emulatortillståndsfilerna för den aktiva räknarmodellen visas.
 - b) Klicka på namnet på emulatortillståndet för att markera den.
 - c) Klicka på **Öppna**.

Återställa emulatortillståndet

En återställning av emulatortillståndet återställer programvaran TI-SmartView™ till fabriksinställningarna för grafräknare i gruppen TI-84 Plus och återställer operativsystemet till den version som kördes när programvaran TI-SmartView™ installerades första gången.

Tangenttryckningshistoriken rensas. Om ett skript är öppet stoppas det, men det förblir öppet.

1. Klicka på **Verktyg > Återställ standardtillstånd**.
2. I dialogrutan, klicka på **Ja** för att bekräfta att du vill återställa emulatortillståndet.

Spara data till datorn

Genom att spara data (t.ex. listor, matriser och program) från TI-SmartView™-emulatorn till filer i datorn kan du göra säkerhetskopior av dessa data. Om du raderar data från TI-SmartView™-emulatorn, kan du när som helst läsa in grafräknarfilerna från datorn.

Obs: Alla TI-84 Plus C grafräknarfiler är inte kompatibla med andra grafräknarfiler i gruppen TI-84 Plus på grund av den höga upplösningen på färgskärmen i TI-84 Plus C. I allmänhet delas numeriska filer (ej begränsat till listor, variabler, matriser och funktioner) mellan dessa grafräknare, men applikationer delas inte mellan dessa grafräknare även om de har samma titel. När de inte är kompatibla skiljer sig filtilläggen för TI-84 Plus C från en liknande variabel från grafräknarna TI-84 Plus/ TI-84 Plus Silver Edition.

När du växlar mellan emulatorerna TI-84 Plus C och TI-84 Plus Silver Edition som finns i TI-SmartView™, behåller varje vy emulatorns enskilda minne.

En lista som till exempel skapades när TI-84 Plus C-vyn användes måste sparas och läsas in i TI-84 Plus Silver Edition-vyn om du växlar till den vyn.

1. Klicka på **Arkiv > Spara räknarfil**.
2. Klicka på ett objekt för att markera det.
 - För att välja flera objekt, håll ned **Ctrl** på ett PC-tangentbord eller **Cmd** på ett Macintosh®-tangentbord när du klickar på varje ytterligare objekt.
 - För att välja ett område med objekt, klicka på det första objektet i området. Håll sedan ned **Shift**-tangenten och klicka på det sista objektet i området.
3. Klicka på **Spara valda objekt**.
4. I dialogrutan, navigera till den mapp där du vill spara filerna.
 - Var noga med att antingen öppna mappen eller klicka på mappen för att markera den. Mappens namn måste visas i rutan **Filnamn** längst ned i dialogrutan.
 - Skapa vid behov en ny mapp.
5. Klicka på **Spara**.

Varje markerat objekt sparas som en separat fil i datorn. Filnamn tilldelas automatiskt. Filnamnens tillägg anger datatypen.

Om mappen redan innehåller en fil med det tilldelade namnet tillfrågas du om du vill skriva över den befintliga filen.

Dialogrutan Enhetens innehåll är fortfarande öppen så att du kan välja och spara ytterligare dataobjekt.

6. Klicka på **Stäng**.

Obs: I dialogrutan Enhetens innehåll kan du sortera listan genom att klicka på en rubrik. Klicka till exempel på **Namn** för att sortera efter namn och växla mellan stigande (a-ö) och fallande ordning (ö-a).

Name	Type	Size	Ram/Archive
Y_2_	Equation	6	RAM
Y_1_	Equation	4	RAM
Y	Real	9	RAM
X	Real	9	RAM

Läsa in en grafräknarfil från datorn

Om du tidigare har sparat grafräknarfiler som innehåller listor, program, applikationer osv. på din dator så kan du läsa in dem i korrekt grafräknaremulatorvy i programvaran TI-SmartView™. Filerna kan vara säkerhetskopior som sparats av programmet TI-SmartView™ eller filer som överförts till datorn från en grafräknare.

Vanliga applikationstitlar finns tillgängliga för både TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition och TI-84 Plus C, men filtyperna skiljer sig åt.

1. Klicka på **Arkiv > Läs in fil**.
2. I dialogrutan:
 - a) Navigera till den mapp som innehåller den fil som du vill läsa in.
 - b) Klicka på filnamnet för att markera filen.
 - c) Klicka på **Öppna**.

Namn på grafräknarfiler på datorn

För filer som delas med TI-84 Plus C, TI-84 Plus Silver Edition, TI-84 Plus och TI-83 Plus har grafräknarfilernas namn formen:

*filnamn.8x**

där *filnamn* är så likt dataobjektets namn på grafräknaren som möjligt, 8x anger att filen skapades av programmet TI-SmartView™ eller en kompatibel grafräknare, och * är en bokstav som anger datatyp.

Obs: Om en grafräknarfil specifikt är en TI-84 Plus C-fil är filtypen *filnamn.8c**.

Överföra filer från kompatibla grafräknare

Programvaran TI-SmartView™ kan läsa in filer som överförts till din dator från följande grafräknare till korrekt grafräknarmodellvy: TI-84 Plus Silver Edition, TI-84 Plus C, TI-84 Plus och TI-83 Plus.

För att överföra filer från en grafräknare till datorn använder du programvaran TI Connect™ och rätt typ av TI-anslutningskabel som du kan beställa på education.ti.com. Vissa grafräknare levereras med en TI-anslutningskabel som du kan använda för att ansluta grafräknaren till datorn.

För att överföra data direkt mellan programmet TI-SmartView™ och rätt grafräknare för vyn använder du USB Silver Edition-kabeln. Använd sedan Link-menyn mellan emulatorens och grafräknarens för att överföra data mellan dessa.

Uppdatera grafräknarens operativsystemvyer i programvaran TI-SmartView™

Besök education.ti.com/go/download för kostnadsfria uppdateringar av programvaror som regelbundet finns tillgängliga för nedladdning. Denna implementering av programvaran TI-SmartView™ fungerar med TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition eller TI-84 Plus C Silver Edition programvaruemulering. Om du uppdaterar programvaran för grafräknarens operativsystem måste du uppdatera den med den senaste programvaran för operativsystemet för gruppen TI-84 Plus eller TI-84 Plus C.

Obs: RAM-minnet rensas när du läser in ett nytt operativsystem i den emulerade grafräknaren. Du kan undvika dataförluster genom att spara räknarfilen på datorn.

För att läsa in programvaran för operativsystemet för en särskild grafräknarmodellvy:

1. Ladda ned grafräknarens operativsystem från education.ti.com/go/download:

a) *.8xu för TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition

b) *.8cu för TI-84 Plus C Silver Edition

Obs: *.8xu och *.8cu är datafilitillägg.

2. Klicka på **Arkiv > Läs in fil**.

3. I dialogrutan:

a) Navigera till den mapp som innehåller filen med operativsystemets programvara.

Obs: Du kanske behöver välja *.8x* eller *.8c* i listrutan **Filer av typ** för att kunna se operativsystemets programvarufil.

b) Klicka på namnet för operativsystemets programvara för att markera filen.

c) Klicka på **Öppna**.

4. **Viktigt:** Spara tillståndsfilen med detta nya operativsystem för grafräknaremutatorn.

Obs: Om programvaran TI-SmartView™ återställs till standardtillståndet för datorns programvara kommer den att köras med grafräknarens ursprungliga operativsystem. Genom att spara tillståndsfilen med emulatorns nya operativsystem kan du enkelt läsa in TI-SmartView™-tillståndsfilen på nytt i stället för att läsa in varje enskild emulators operativsystem igen.

Kompatibilitet med grafräknare

Obs: Alla TI-84 Plus C Silver Edition grafräknarfiler är inte kompatibla med andra grafräknarfiler för gruppen TI-84 Plus på grund av den höga upplösningen i färgskärmen på TI-84 Plus C Silver Edition. I allmänhet delas numeriska filer (ej begränsat till listor, variabler, matriser och funktioner) mellan dessa grafräknare, men applikationer delas inte mellan dessa grafräknare även om de har samma titel. Om de inte är kompatibla, skiljer sig filtilläggen för TI-84 Plus C Silver Edition från en liknande variabel från grafräknarna TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition.

Filtyp	Länk från TI-84 till TI-84 Plus C	Länk från TI-84 Plus C till TI-84	84P dator-filtyp	84PC dator-filtyp
Operativsystem	Nej	Nej	8xu	8cu
Applikationer	Nej	Nej	8xk	8ck
AppVar*	Ja	Ja	8xv	8xv
Program – TI Basic*	Ja	Ja	8xp	8xp
Assemblerprogram*	Ja	Nej	8xp	8xp
Bilder	Nej	Nej	8xi	8ci
Bakgrundsbilder	Ej tillämpligt	Nej	Ej tillämpligt	8ca
Gruppfiler	Ja	Ja	8xg	8xg
Användarzoom	Ja	Ja	8xz	8xz
Sträng	Ja	Ja	8xs	8xs
Tabell	Ja	Ja	8xt	8xt
Funktionsfil	Ja	Ja	8xy	8xy
GDB*	Ja	Ja	8xd	8xd
Lista	Ja	Ja	8xl	8xl
Matris	Ja	Ja	8xm	8xm
Tal	Ja	Ja	8xn	8xn
Komplexa	Ja	Ja	8xc	8xc
Fönsterinställning	Ja	Ja	8xw	8xs
Certifikat	Nej	Nej	8xq	8cq
Säkerhetskopia	Nej	Nej	8xb	8cb

* Program som skapats med kommandon som endast finns tillgängliga i den senaste versionen av operativsystemet kommer inte att överföras till grafräknare med äldre versioner av operativsystem.

* Applikationsvariabler och program bör granskas för användning efter överföring mellan grafräknare i gruppen TI-84 Plus och TI-84 Plus C Silver Edition. Vissa applikationsvariabler kanske inte installerar en applikation på förväntat sätt. Vissa program måste modifieras på grund av skillnaden i skärmupplösning och nya kommandon.

** Om en PUNKTTUNN linjestil har använts kan du få ett versionsfel. Ändra linjestilen för att undvika felet.

Arbeta med grafräknarskärmar

Du kan infånga den aktuella skärmbilden på grafräknaren med verktyget för skärmdump i TI-SmartView™.

Obs: Använd TI Connect™ Skärmdump på PC:n eller TI Connect för Mac® Device Explorer för bildkonvertering till TI-84 Plus C bildvariabler.

Infånga skärmbilder från grafräknare

När du infångar en skärmbild visas fönstret Screen Capture. I detta fönster kan du visa, manipulera och spara skärmbilder.

- Klicka på **Verktyg > Ta skärmdump** eller klicka på .

En ram visas automatiskt runt varje bild när du infångar den, men denna ram kan du ta bort.

Du kan infånga upp till 44 skärmbilder åt gången. Varje skärmbild som inte sparats lagras i minnet tills du stänger huvudfönstret i TI-SmartView™. För att infånga ytterligare bilder kan du ta bort bilder från fönstret Screen Capture.


När du stänger Screen Capture visas ett meddelande om att du ska spara dina skärmdumpar. Du kan starta en ny Screen Capture-session under en TI-SmartView™-session.

Lägga till eller ta bort en ram

Knappen i verktygsfältet för att lägga till eller ta bort en ram växlar


mellan lägg till  och ta bort  beroende på om den valda skärmdumpen har en ram eller inte.

Lägga till eller ta bort en ram runt en enskild skärmdump

1. Klicka på skärmdumpen för att välja den.
2. Klicka på **Redigera > Ta bort ram** eller klicka på  för att ta bort ramen.
—eller—

Klicka på **Redigera > Lägg till ram** eller klicka på  för att lägga till en ram.

Lägga till eller ta bort en ram från en grupp av skärmdumpar


1. Växla till miniatyrvy.
2. Välj gruppen av skärmdumpar.
3. Klicka på **Redigera > Ta bort ram** eller klicka på  för att ta bort ramen.
—eller—

Klicka på **Redigera > Lägg till ram** eller klicka på  för att lägga till en ram.


Obs: För att välja alla skärmdumpar, klicka på **Redigera > Välj alla**.

Spara en skärmdump

Du kan spara skärmdumpar i formaten TIF, GIF, PNG eller JPEG. Skärmdumparna sparas i mappen Mina dokument om du inte har specificerat att du vill spara dem på en annan plats. Alla skärmdumpar sparas i sina aktuella storlekar.

1. Klicka på den skärmdump som du vill spara.
2. Klicka på **Arkiv > Spara skärmbild** eller klicka på .
3. I dialogrutan:
 - a) Navigera till den mapp där du vill spara skärmdumpsfilen.
 - b) Välj filtyp för önskat skärmdumpsformat.
 - c) Skriv in ett filnamn. Använd ett namn som beskriver skärmdumpen.
 - d) Klicka på **Spara**.

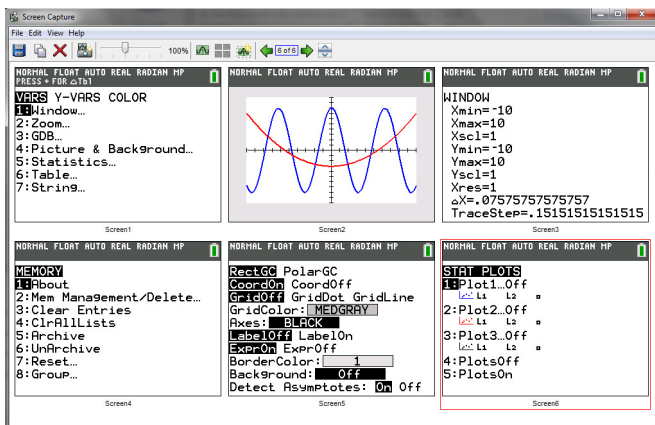
Obs:



- Om du tidigare har sparat den valda skärmdumpen, klicka på **Arkiv > Spara skärmbild** eller på  för att skriva över den tidigare filen. För att spara filen på en annan plats med ett annat namn eller i ett annat filformat måste du klicka på **Arkiv > Spara skärmbild som**.

- För att spara alla skärmdumpar på en gång, klicka på **Arkiv > Spara alla skärmbilder**. När du gör detta väljer du en plats där du vill spara filerna i fönstret Spara alla, men du anger inga filnamn. Varje skärmdump sparas med sitt förinställda filnamn. Om namnet redan finns tillfrågas du om du vill skriva över den befintliga filen.



Visa skärmdumpar

När du infångar en skärmbild öppnas skärmdumpen i fönstret Screen Capture. Du kan visa skärmdumpar en och en eller som en grupp av skärmdumpar. Ett referensnamn visas under varje skärmdump.



- För att visa skärmdumpsminiatyrer, klicka på **Visa > Miniaturer** eller klicka på .
- För att visa en skärmdump i taget, klicka på **Visa > Enskild skärmbild** eller klicka på .

Navigera mellan skärmbilder

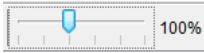
- För att visa föregående skärmdump, klicka på **Visa > Föregående skärmbild** eller klicka på .
- För att visa nästa skärmdump, klicka på **Visa > Nästa skärmbild** eller klicka på .

Zooma in eller zooma ut

Du kan zooma in eller ut på varje enskild skärmdump för att visa en större eller mindre version av den.

Du kan spara en större eller mindre version av en skärmdump genom att zooma in eller ut på den innan du sparar den. För att till exempel spara en skärmdump som är större än standardstorleken, zooma in tills skärmdumpen har önskad storlek och spara den sedan.

- ▶ För att visa en större skärmdump klickar du på skjutreglaget



och drar markören åt vänster.

- ▶ För att visa en mindre skärmdump klickar du på skjutreglaget och drar markören åt höger.

Dra och släppa en skärmdump till en annan applikation

Du kan dra och släppa valfri skärmdump i TI-SmartView™ för att klistra in den i en annan applikation. Du kan även dra en skärmdump från View³™-fönstret till Screen Capture så att du sedan kan spara skärmdumpen för framtida användning.

Obs: Möjligheten att dra och släppa bilder i TI-SmartView™ är ett praktiskt sätt att dra en skärmdump till en presentation vid användning av en interaktiv skrivtavla.

Skärmdumpar i TI-SmartView™ som kan dras och klistras in omfattar följande:

- Sparade och ej sparade skärmdumpar
- Skärmar från View³™-fönstret
- Storskärmsbilden

Obs: I fönstret Screen Capture har den valda skärmdumpen en röd ram. Ramarna runt Storskärmsbilden och View³™-skärmarna ändrar dock inte färg när du väljer dem.

Gör så här för att dra och släppa en skärmdump till en annan applikation:

1. Justera storleken på fönstren i de två applikationerna så att båda passar på datorskärmen.
2. Gör så här för att dra och släppa skärmdumpen:

a) Klicka på skärmdumpen för att välja den.

Obs: Hovringstexten DragScreen visas över den bild som du ska dra och släppa.

b) Dra skärmdumpen från programmet TI-SmartView™ och släpp den sedan i den andra applikationen.

Dra en skärmbild till en annan applikation

- från emulatoren – drar skärmbilden utan en ram.
- från Stor skärm – drar skärmbilden med en ram.
- från View³™ – drar skärmbilden med en ram.

Obs: Du kan dra en View³™-skärmbild till Screen Capture och använda Screen Capture som historik över viktiga skärmbilder under en klassession.

Konvertera och skicka bildvariabler till en TI-84 Plus C

TI-84 Plus C kan visa bakgrundsbilder (bildvariabler) samt den kända Pic Vars-funktionaliteten hos TI-84 Plus. Dessa variabler visas i grafområdet. TI-84 Plus C Bild- och picvariabler länkar inte till en TI-84 Plus på grund av skillnaden i skärmpuplösning mellan de två grafräknarna.

Bildvariabler

En TI-84 Plus C-bildvariabel skapas genom att konvertera bilden (gif, tif, png, jpg eller bmp) till 83×133 pixlar (bredden gånger höjden) med hjälp av TI Connect™ software. Du kan sedan skicka bildvariabeln till din TI-84 Plus C eller spara den på datorn som en *.8ca-fil. En bildvariabel kan även laddas in i TI-84 Plus C-emulatorvyn i TI-SmartView™ software.

Din bild kommer möjligtvis inte visas som förväntat i grafområdet på grund av konverteringen till pixelmättet 83×133 . Konverteringen till bildvariabeln använder 16-bitarsfärg.

På TI-84 Plus C visas en bildvariabel endast som bakgrund i grafområdet. En bildvariabel visas skalad för MODE-inställningarna Hel, Horisontell och Graf-Tabell, där eventuell matematisk modellering som gjorts på en bildvariabel bevaras. Bildvariabler kan inte redigeras under pågående arbete på TI-84 Plus C. Bildvariabler körs och sparas i arkivminnet.

Obs: En skärmdump av grafområdet innehåller hela TI-84 Plus C-skärmen, statusfält, grafgräns och grafområdet. TI Connect™ software gör det möjligt att beskära grafområdet för att endast skapa en bildvariabel, om så önskas.

Pic-variabler

Pic-variabler skapas och ändras på TI-84 Plus C. Pic-variabler är 266×166 pixlar och använder de 15 färgerna tillgängliga på TI-84 Plus C. Pic-variabler visas som en överlappning på grafskärmområdet precis som på TI-84 Plus. Pic-variabler visas från det övre vänstra hörnet av grafområdet och skalas inte för MODE-inställningarna Hel, Horisontell och Graf-Tabell. Pic-variabler kan öppnas för granskning i programvaran TI Connect™ Screen Capture. De kan sparas som datorfiler med tillägget *.8ci. Pic-variabler körs och lagras i arkivminnet. Observera att Pic-variabler på TI-84 Plus körs och lagras i RAM-minnet, men kan även lagras i arkivminnet. Observera denna skillnad när RAM-minnet rensas.

Obs: Programvaran TI Connect™ konverterar inte en Pic-variabel (*.8ci) till en bildvariabel (*.8ca).

Skapa och skicka en bildvariabel till din TI-84 Plus C

Bakgrundsbildvariabler skapas, skickas och sparas antingen:

- TI Connect™ software for the Mac® genom att använda Enhetsutforskaren eller Skapa en grupp
- TI Connect™ software for the PC genom att använda Enhetsutforskaren eller Skärmdump

Skapa och skicka en bildvariabel till en inkopplad TI-84 Plus C

Följande steg visar hur du kan skapa en bildvariabel om du har din TI-84 Plus-grafräknare kopplad till din dator. Du kan skapa en bildvariabel, spara den på din dator och visa den i grafområdet på din TI-84 Plus C.

1. Välj bilden du vill konvertera. Tillåtna typer av bildfiler är tif, gif, png, jpg och bmp.



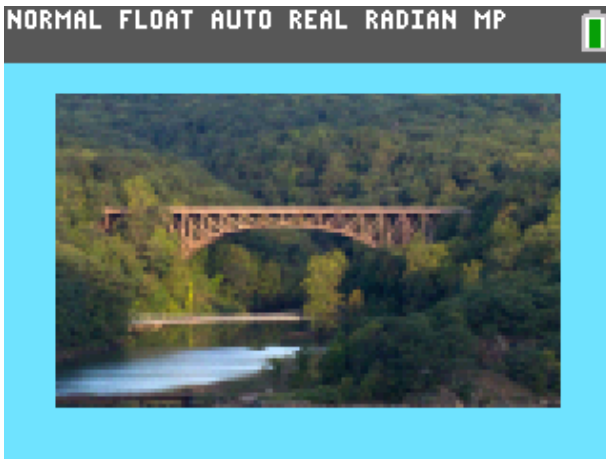
2. Öppna programvaran TI Connect™.
3. Använda USB-kabeln, koppla in TI-84 Plus C till datorn. Sätt på TI-84 Plus C.
4. Öppna enhetsutforskaren.
5. Dra bilden till enhetsutforskaren.
6. Välj ett bildnamn från dropdownmenyn, t.ex. Bild0–Bild9. Detta blir namnet för bilden på TI-84 Plus C.

Obs: Eftersom detta bildnamn är internt för konverteringsprocessen är det viktigt att komma ihåg vilket bildnamn som du har tilldelat. Vi rekommenderar att du behåller denna information i filnamnet så att du vet var bildvariabeln kommer att lagras på TI-84 Plus C om du i framtiden skickar eller delar denna fil.

7. Klicka på **OK**.

Du kan förhandsvisa en bildvariabel, spara den på din dator och visa den i grafområdet på din TI-84 Plus C.

- För att förhandsvisa bildvariabeln:
 - På en PC: öppna **Bakgrund** och dubbelklicka på bilden. Förhandsvisning av bildvariabeln öppnar i skärmdumpsfönstret.
 - På en Mac®: öppna räknarens filkatalog och dubbelklicka på bildnamnet. Förhandsvisningen av bildvariabeln öppnar i ett förhandsvisningsfönster.
- För att spara bildvariabeln på datorn drar du bildnumret från TI Connect™ enhetsutforskaren till skrivbordet, eller till mappen där du vill spara den.
- För att visa din nya bildvariabel i grafområdet på TI-84 Plus C trycker du på **2nd** [FORMAT], ändrar inställningen **Bakgrund** till det bildnummer du just skickat till enheten (exempel: Bild5) och trycker på **GRAPH**.



Programvaran TI Connect™ för PC: Skapa en bildvariabel utan en inkopplad enhet

Följande steg visar hur du kan skapa en bildvariabel om du inte har en TI-84 Plus-grafräknare kopplad till din PC. Du kan skapa bildvariabeln, spara den på din dator och ladda upp den på programvaran TI-SmartView™ för att titta på den.

1. Välj bilden du vill konvertera. Tillåtna typer av bildfiler är tif, gif, png, jpg och bmp.
2. Öppna programvaran TI Connect™
3. Öppna skärmdump.
4. Dra bilden till skärmdump.
5. Klicka på **Arkiv > Spara som**.
6. Välj filkatalogen där du vill spara filen.
7. Välj TI-84 Plus C Bild (.8ca) som filtyp.
8. Klicka på **Spara**.
9. Välj bildnamn från dropdownmenyn, t.ex. Bild0–Bild9. Detta blir namnet för bilden på TI-84 Plus C.

Obs: Eftersom detta bildnamn är internt för konverteringsprocessen är det viktigt att komma ihåg vilket bildnamn som du har tilldelat. Vi rekommenderar att du behåller denna information i filnamnet så att du vet var bildvariabeln kommer att lagras på TI-84 Plus C om du i framtiden skickar eller delar denna fil.

10. Klicka på **OK** för att konvertera bilden till en TI-84 Plus C-fil.

Se stegen nedan för att ladda upp bilden till programvaran TI-SmartView™.

Programvaran TI Connect™ för Mac®: Skapa en bildvariabel utan en inkopplad enhet

Följande steg visar hur du kan skapa en bildvariabel om du inte har en TI-84 Plus-grafräknare kopplad till din Mac®. **Skapa en grupp**-funktionen används för att konvertera en bild utan inkopplad enhet. Du kan skapa bildvariabeln, spara den på din dator och ladda upp den på programvaran TI-SmartView™ för att titta på den.

1. Välj bilden du vill konvertera. Tillåtna typer av bildfiler är tif, gif, png, jpg och bmp.
2. Öppna programvaran TI Connect™.
3. Klicka på dropdownmenyn **Skapa** längst ner i TI Connect™ -fönstret och välj **Skapa en grupp**.
4. Drag bilden från skrivbordet till Grupp-fönstret.
5. Välj den räknare du vill använda.

6. Välj bildnamn från dropdownmenyn, t.ex. Bild0–Bild9. Detta blir namnet för bilden på TI-84 Plus C.

Obs: Eftersom detta bildnamn är internt för konverteringsprocessen är det viktigt att komma ihåg vilket bildnamn som du har tilldelat. Vi rekommenderar att du behåller denna information i filnamnet så att du vet var bildvariabeln kommer att lagras på TI-84 Plus C om du i framtiden skickar eller delar denna fil.

7. Klicka på **OK** för att konvertera bilden till en TI-84 Plus C-fil.
8. För att spara bildvariabeln på datorn drar du bildnamnet från gruppfönstret till skrivbordet, eller till mappen där du vill spara den.

Se tegegen nedan för att ladda upp bilden till programvaran TI-SmartView™.

Läsa in en bildvariabel i TI-SmartView™ software för TI-84 Plus C-emulatorvyn

När du skapar och sparar en bildvariabelfil (.8ca) med hjälp av TI Connect™ software kan du läsa in denna fil i TI-84 Plus C-emulatorvyn i TI-SmartView™ software, precis som andra räknarfiler.

1. Välj **Arkiv > Läs in fil** i TI-SmartView™ software.
2. Välj Alla räknarfiler (*.8c?).
3. Lokalisera din bildvariabel. Kom ihåg att det interna bildnamnet för bildnumret finns i filen. I detta exempel döptes filen till BRIDGE_IMAGE5.8ca. Du får ingen uppmaning om att välja ett nytt bildnamn för räknaren.
4. Välj **Öppna** och filen kommer att läsas in i emulatore.
5. För att visa din nya bildvariabel i grafområdet på TI-84 Plus C-emulatore trycker du på **[2nd] [FORMAT]**, ändrar inställningen **Bakgrund** till det bildnummer du just skickat till enheten (exempel: Bild5) och trycker på **[GRAPH]**.

Använda tangentryckningshistorik

Vad är tangentryckningshistorik?

Varje tangent på grafräknaren som du klickar på spelas automatiskt in i tangentryckningshistoriken. Du kan se tangentryckningshistoriken i fönstret Tangentryckningshistorik och på den stora skärmen.

Tangentryckningshistoriken visar vissa tangentsekvenser i en annan form jämfört med användarhandböckerna för grafräknare i gruppen TI-84 Plus. Om vi till exempel antar att du visar grafräknarens meny **MINNE**.

- Användarhandboken visar tangentsekvensen som $\boxed{2\text{nd}}$ [MEM], där [MEM] är den andra funktionen för tangenten $\boxed{+}$.




- Tangentryckningshistoriken visar tangentsekvensen som 



, dvs. de faktiska tangenter som du klickar på.

Anta på liknande sätt att du väljer funktionen **avrunda(** på menyn **MATH NUM**.

- Användarhandboken visar funktionen som **avrunda(**.

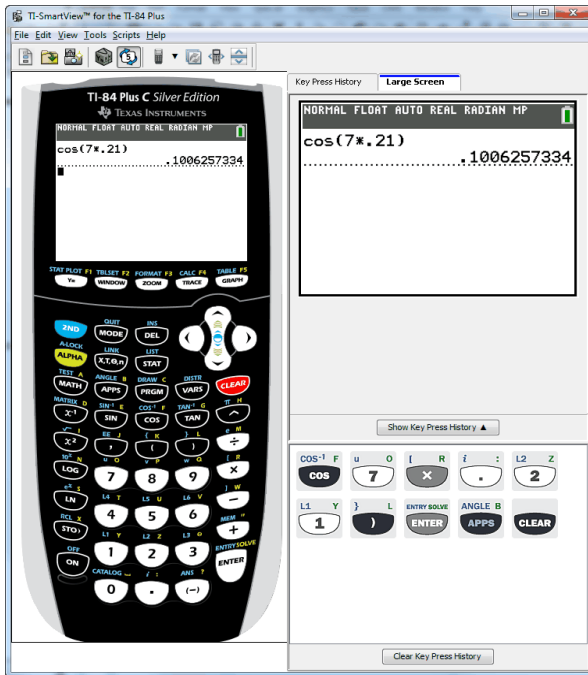
- Tangentryckningshistoriken visar    eftersom detta är de tangenter som du klickar på.

Visa eller dölja tangentryckningshistoriken

- ▶ Klicka på **Visa > Visa/Dölj tangentryckningshistorik** eller klicka på



När det högra TI-SmartView™-fönstret visas kan du behöva klicka på fliken Tangentryckningshistorik för att aktivera den. Det högra fönstret visar också flikar för Stor skärm och för alla öppna skript. Den aktiva fliken har en färgad linje längs den övre delen.



När tangenttryckningshistoriken visas på den stora skärmen kan du klicka på **Rensa tangenttryckningshistorik** för att rensa listan över tangenter som du har tryckt på.

Rensa tangenttryckningshistoriken

- ▶ Klicka på **Redigera > Rensa tangenttryckningshistorik** eller klicka på **Rensa tangenttryckningshistorik** i fönstret för tangenttryckningshistorik eller den stora skärmen.

Att rensa tangenttryckningshistoriken påverkar inte innehållet i öppna skript i det högra TI-SmartView™-fönstret.

Kopiera tangenttryckningshistoriken till en annan applikation

Du kan kopiera alla eller utvalda delar av tangenttryckningshistoriken till en annan applikation, t.ex. en ordbehandlare. Du kan kopiera tangentgrafik såsom den visas i tangenttryckningshistoriken eller också kan du kopiera tangenttryckningar som teckensnittstecken.

Obs: När du kopierar tangenter som teckensnittstecken använder dessa tecken teckensnittet TI84EmuKeys. Detta teckensnitt installeras automatiskt på din dator när du installerar programvaran TI-SmartView™.

Kopiera tangenter som grafik

1. Markera de tangenter som du vill kopiera. För att välja alla tangenter, klicka på **Redigera > Välj alla**.
2. Klicka på **Redigera > Kopiera**, växla till den andra applikationen och klistra in tangenterna på önskad plats.

Obs:

- Du kan också dra de markerade tangenterna till den nya applikationen.
- Du kan ändra storleken på tangenterna när du har kopierat och dragit dem till den nya applikationen.

Kopiera tangenter som teckensnittstecken

1. Markera de tangenter som du vill kopiera. För att välja alla tangenter, klicka på **Redigera > Välj alla**.
2. Klicka på **Redigera > Kopiera som teckensnitt**.
3. Växla till den andra applikationen och klistra in tecknen på önskad plats.

I vissa applikationer kan de inklistrade tecknen visas med det teckensnitt som används på den aktuella platsen, så de kanske inte alls ser ut som grafräknartangenter.

4. Om det behövs kan du applicera teckensnittet TI84EmuKeys på tecknen. Se hjälpfilen för den applikation du använder för information om hur du tillämpar ett teckensnitt på tecknen.

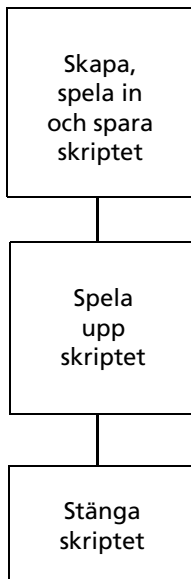
Obs: Skriptsymbolerna för textpunkter, fördröjningar, pauser och Gå till startsidan-kommandon kan inte kopieras som teckensnittstecken. De ignoreras när du klistrar in de kopierade tecknen i den andra applikationen.

Använda skript

Vad är ett skript?

Genom att använda Windows Explorer med programvaran TI Connect™ kan du skicka enhetsfiler och gruppfiler till dina TI-grafräknare. Du kan skicka filer som finns lagrade på din dator till RAM eller Flash/Arkiv på en ansluten TI-grafräknare.

Översikt över användning av ett skript



Du kan också:

- Infoga textpunkter.
- Infoga pauser och fördröjningar.
- Infoga ett Gå till startsidan-kommando.
- Redigera ett skript för att göra ändringar.

Du kan:

- Spela upp skriptet normalt.
- Stega igenom skriptet en tangent i taget.
- Manuellt göra en paus i skriptet.
- Justera uppspelningshastigheten.

När du har utfört en eller flera beräkningar på grafräknaren kan du skapa ett skript som utför samma beräkningar utan att behöva upprepa tangenttryckningarna för att spela in ett nytt skript.

Visa eller dölj skriptfönstret

Det öppna skriptet visas i det högra TI-SmartView™-fönstret. För att växla det högra fönstret mellan På och Av:

- ▶ Klicka på **Visa > Visa/Dölj tangenttryckningshistorik** eller klicka på




Det högra fönstret visar flikar för Tangenttryckningshistorik, Stor skärm och ett öppet skript. Klicka på önskad flik för att visa dess innehåll.

Spela in ett nytt skript

1. Klicka på **Arkiv > Nytt skript** eller klicka på .
Det högra TI-SmartView™-fönstret öppnas automatiskt om det inte redan är öppet och ett nytt, tomt skript visas i fönstret. Det nya skriptet har en flik längst upp i fönstret med en färgad linje längs den övre delen för att markera att det är aktivt. Fliken visar skriptets förinställda namn.
2. Klicka på **Skript > Spela in** eller klicka på  i skriptets verktygsfält.
3. Klicka på tangenterna på grafräknaren för att spela in tangenttryckningar för ditt skript.
4. När du är klar, klicka på **Skript > Stoppa** eller klicka på .

Spela upp ett skript

När du har spelat in ett nytt skript eller öppnat ett befintligt skript kan du spela upp det.

1. Välj fliken för önskat skript. Den aktiva fliken har en färgad linje längs den övre delen.
2. Klicka på **Skript > Spela upp** eller klicka på .

Justera skriptets hastighet

Du kan variera hastigheten, med vilken varje tangenttryckning i ett skript exekveras, från Långsam (ungefär en tangenttryckning var 5:e sekund) till Snabb (ungefär två tryckningar per sekund).

1. Klicka på **Skript > Justera skriphastighet**.
2. På undermenyn, klicka på en hastighet i området som visas.

Obs:


- Du kan också använda skjutreglaget i skriptets verktygsfält. Dra skjutreglaget till önskad position.



- Hastighetsinställningen påverkar varje tangenttryckning i skriptet, vilket kanske inte är önskvärt. Anta att skriptet skriver in tal såsom 425 237 234. Om du ställer in skriphastigheten på en tangenttryckning varannan sekund tar det 18 sekunder att mata in talet. I stället kan du använda en snabbare hastighet och infoga pauser eller fördröjningar vid vissa punkter i skriptet.

Spara ett skript


När du har spelat in ett nytt skript eller redigerat ett befintligt skript sparar du skriptet.

1. Välj fliken för önskat skript.
2. Klicka på **Arkiv > Spara skript** eller klicka på .
3. Om du ser denna dialogruta:
 - a) Navigera till den mapp där du vill spara skriptfilen.
 - b) Skriv in ett filnamn.
 - c) Klicka på **Spara**.

Skriptnamn har formen *filnamn.84script* där *filnamn* är det namn som du har gett filen och *84script* indikerar att filen är ett skript som skapats med programvaran TI-SmartView™.


Spara en kopia av ett skript

1. Öppna det skript som du vill kopiera. Den aktiva fliken har en färgad linje längs den övre delen.
2. Klicka på **Arkiv > Spara skript som**.
3. I dialogrutan:
 - a) Navigera till den mapp där du vill spara kopian.
 - b) Skriv in ett filnamn. Använd ett namn som anger syftet med skriptet.
 - c) Klicka på **Spara**.

Obs: Om du ändrar ett skript och vill behålla dessa ändringar i det befintliga skriptet, klicka på **Arkiv > Spara skript** eller  innan du väljer **Spara skript som**. Annars kommer ändringarna att sparas i kopian, men inte i det ursprungliga skriptet.

Öppna ett befintligt skript

Gör så här för att öppna ett befintligt skript:

1. Klicka på **Arkiv > Öppna skript** eller klicka på .
2. I dialogrutan:
 - a) Navigera till den mapp som innehåller skriptfilen.
 - b) Klicka på skriptnamnet för att markera det.
 - c) Klicka på **Öppna**.

Skriptet öppnas i det högra TI-SmartView™-fönstret. En flik med skriptnamnet visas längst upp i fönstret tillsammans med flikar för Tangenttryckningshistorik och Stor skärm. Du kan klicka på någon av dessa flikar för att växla från en flik till en annan.

Stänga ett skript

- Klicka på **Arkiv > Stäng skript** eller klicka på **X** på skriptfliken.



Stega igenom ett skript

Du kan stega igenom ett skript en tangenttryckning i taget.



Stega igenom ett skript från början

I skriptfönstret, i stället för att spela upp skriptet:

1. Klicka på **Skript > Stega igenom** eller klicka på  för att starta skriptet.





Obs: Klicka inte på **Skript > Spela upp** eller .

Skriptet gör automatiskt en paus efter varje tangenttryckning.

2. Klicka flera gånger på  för att stega igenom varje tangenttryckning.
3. När du har stegat igenom en serie tangenttryckningar kan du klicka på  för att spela upp de återstående tangenttryckningarna i ett svep.

Stega igenom en del av ett skript



I skriptfönstret:

1. Klicka på **Skript > Spela upp** eller klicka på .
2. Klicka på **Skript > Paus** eller klicka på  för att göra en paus på ett ställe innan du börjar stega igenom.
3. Klicka på **Skript > Stega igenom** eller klicka på  flera gånger för att stega igenom varje tangenttryckning.
4. När du har stegat igenom en serie tangenttryckningar kan du klicka på  för att spela upp de återstående tangenttryckningarna i ett svep.

Stoppa ett skript medan du stegar igenom det

När du stegar igenom ett skript kan det hända att varken **Skript >**

Stoppa eller  finns tillgängliga. I så fall kan du göra följande:

1. Klicka på  för att spela upp skriptet.
2. Klicka sedan på .

Stoppa ett skript

När du är klar med inspelningen av ett skript måste du stoppa inspelningen.

- ▶ Klicka på **Skript > Stoppa** eller klicka på .

Till skillnad från när du gör en paus i ett skript kan du inte fortsätta att spela upp skriptet från den plats där det stoppades. Du kan endast spela upp skriptet från början igen.



Göra paus i ett skript

Medan ett skript körs vill du kanske stanna det tillfälligt vid olika tidpunkter. Du kan antingen göra en paus i skriptet manuellt eller infoga ett pauskommando direkt i skriptet.

Göra paus i skriptet manuellt


I skriptfönstret, medan skriptet spelas upp:


- ▶ Klicka på **Skript > Paus** eller klicka på .

Knappen **Spela upp**  ändras till **Paus**  när du spelar upp skriptet. När du har gjort en paus i skriptet ändras knappen tillbaka till **Spela upp**. Klicka på **Spela upp** igen när du är redo att fortsätta skriptet.

Infoga ett pauskommando i skriptet


I skriptfönstret:

1. Klicka på den plats där du vill infoga pausen.
2. Klicka på **Skript > Infoga paus** eller klicka på  längst ned i skriptfönstret.

 visas i skriptet för att markera pausens plats. När du spelar upp skriptet stannar det alltid vid detta pauskommando.

För att fortsätta, klicka på **Skript > Spela upp** eller klicka på .

Ta bort ett befintligt pauskommando


Ta bort symbolen  på samma sätt som du tar bort andra tangenttryckningar i skriptet.

Infoga en fördröjning i ett skript

I vissa fall kanske du vill fördröja skriptet en viss tid innan det fortsätter till nästa tangenttryckning. Du kanske till exempel vill visa ett resultat eller en graf några sekunder extra innan skriptet exekverar nästa tangenttryckning.

Infoga en fördröjning

I skriptfönstret:

1. Klicka på den plats där du vill infoga fördröjningen.
2. Klicka på **Skript > Infoga fördröjning** eller klicka på  längst ned i skriptfönstret.



visas i skriptet för att markera fördröjningen.

En fördröjning har samma effekt som en "blank" tangenttryckning.


Om du vill ha en längre fördröjning kan du infoga mer än en fördröjning. För att få en fördröjning på fem sekunder infogar du då fem fördröjningar.

Obs: Om du inte vet hur länge skriptet ska fördröjas kan du eventuellt infoga en paus i stället. När skriptet gör paus fortsätter det inte igen

förrän du klickar på **Skript > Spela upp** eller klickar på  för att fortsätta.

Ta bort en befintlig fördröjning




Ta bort symbolen  på samma sätt som du tar bort andra tangenttryckningar i skriptet.

Infoga en textpunkt i ett skript

Om du använder ett skript för att göra en presentation vill du kanske visa en textskärm på vissa ställen för att förklara ett resultat eller beskriva vad skriptet kommer att göra härnäst.

Infoga en ny textpunkt

I skriptfönstret:

1. Klicka på den plats där du vill infoga textpunkten.
2. Klicka på **Skript > Infoga text** eller klicka på  längst ned i skriptfönstret.
3. I dialogrutan:
 - a) Skriv in texten med din dators tangentbord.
 - b) Klicka på **Enter**.

T visas i skriptet för att markera textpunkten.

Redigera en befintlig textpunkt

I skriptfönstret:

1. Dubbelklicka på markören **T**.
2. Redigera texten efter behov.
3. Klicka på **Enter**.

Ta bort en befintlig textpunkt


Ta bort markören **T** på samma sätt som du tar bort andra tangentryckningar i skriptet.

Infoga ett Gå till startsidan-kommando

Ett skript exekverar varje tangentryckning i följd. Dessa tangentryckningar kan dock få olika effekt beroende på vilken skärm (Startskärm, Graf, Tabell osv.) som visas på grafräknaren när du spelar upp skriptet. Genom att använda ett Gå till startsidan-kommando i början av ett skript kan du vara säker på att det börjar från startskärmen.


Infoga ett nytt Gå till startsidan-kommando

I skriptfönstret:

1. Placera markören i början av skriptet.
2. Klicka på **Skript > Infoga Gå till startsidan** eller klicka på  längst ned i skriptfönstret.

Obs: Du kan infoga ett Gå till startsidan-kommando var som helst i ditt skript. När du spelar in tangentryckningar i ett skript är det dock i regel bättre att spela in de faktiska tangentryckningarna som används för att visa startskärmen.

Ta bort ett befintligt Gå till startsidan-kommando



Ta bort symbolen  på samma sätt som du tar bort andra tangentryckningar i skriptet.

Redigera ett skript

Att redigera ett skript är ungefär som att redigera ett textdokument.


Infoga tangentryckningar eller skriptelement

Med skriptet som visas i det högra fönstret:

1. Klicka på **Skript > Spela in** eller klicka på .
2. Klicka på den plats där du vill infoga tangenterna eller skriptelementen.
Obs: Var noga med att inte placera markören förrän du har startat inspelningen.
3. Du kan:
 - Klicka på de tangenter som du vill infoga.
– eller –
 - Använda knapparna längst ned i skriptfönstret för att infoga en textpunkt, fördröjning, paus eller ett Gå till startsidan-kommando.
4. Klicka på **Skript > Stoppa** eller klicka på .


Ta bort tangentryckningar eller skriptelement

Med skriptet som visas i det högra fönstret, gör något av följande:

- Placera markören omedelbart till vänster om de objekt som du vill ta bort. Tryck sedan på **Delete** på datorns tangentbord.
– eller –
- Placera markören omedelbart till höger om de objekt som du vill ta bort. Tryck sedan på **Backsteg** på datorns tangentbord.
– eller –
- För att ta bort flera objekt samtidigt, markera först objekten. Klicka sedan på **Redigera > Klipp ut** eller klicka på  i skriptets verktygsfält.

Flytta objekt till en annan plats



Med skriptet som visas i det högra fönstret:

1. Markera de objekt som du vill flytta.
2. Klicka på **Redigera > Klipp ut** eller klicka på .
3. Klicka på den plats där du vill infoga objekten.

4. Klicka på **Redigera > Klistra in** eller klicka på .

Kopiera objekt till en annan plats

Med skriptet som visas i det högra fönstret:

1. Markera de objekt som du vill kopiera.
2. Klicka på **Redigera > Kopiera** eller klicka på .
3. Klicka på den plats där du vill infoga kopian.
4. Klicka på **Redigera > Klistra in** eller klicka på .

Kopiera ett skript till en annan applikation

Du kan kopiera ett helt skript eller en del av ett skript till en annan applikation, t.ex. en ordbehandlare. Du kan kopiera tangentgrafik såsom den visas i skriptfönstret eller också kan du kopiera tangenttryckningar som teckensnittstecken.

Obs: När du kopierar som teckensnittstecken använder dessa tecken teckensnittet T184EmuKeys. Detta teckensnitt installeras automatiskt på din dator när du installerar programvaran TI-SmartView™.

Kopiera tangenter som grafik

1. Öppna önskat skript.
2. Markera de tangenter som du vill kopiera. För att välja alla tangenter, klicka på **Redigera > Välj alla**.
3. Klicka på **Redigera > Kopiera**, växla till den andra applikationen och klistra in tangenterna på önskad plats.

Kopiera tangenter som teckensnittstecken

1. Öppna önskat skript.
2. Markera de tangenter som du vill kopiera. För att välja alla tangenter, klicka på **Redigera > Välj alla**.
3. Klicka på **Redigera > Kopiera som teckensnitt**.
4. Växla till den andra applikationen och klistra in tecknen på önskad plats.

I vissa applikationer kan de inklistrade tecknen visas med det teckensnitt som används på den aktuella platsen, så de kanske inte alls ser ut som grafräknartangenter.

5. Om det behövs kan du applicera teckensnittet TI84EmuKeys på tecknen.

Obs: Skriptsymbolerna för textpunkter, fördröjningar, pauser och Gå till startsidan-kommandon kan inte kopieras som teckensnittstecken.

Hitta andras skript

Om du har tillgång till skript som andra har skrivit kan du öppna och spela upp dessa skript på din egen dator. Texas Instruments erbjuder ett antal skript som utför vanliga operationer. Besök Texas Instruments webbplats på education.ti.com.

Genom att använda tillgängliga skript och visa deras innehåll kan du få idéer om hur du kan skapa nya skript för att automatisera dina egna operationer.

Ansluta en räknare

Använda en ansluten grafräknare och applikationen SmartPad™ för åtkomst till fjärrtangentryckning för emulatorer

Du kan ansluta någon av grafräknarna TI-84 Plus C Silver Edition eller TI-84 Plus till din dator genom att använda en USB-kabel, köra applikationen SmartPad™ och använda grafräknaren som ett fjärrtangentryckbord för emulatorer i programvaran TI-SmartView™.

Obs: TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition och TI-84 Plus C har sina egna versioner av applikationen SmartPad™. Välj korrekt version av applikationen SmartPad™ för din grafräknare. Se education.ti.com/go/download för nedladdning av applikationer.

Om du trycker på en serie tangenter på grafräknaren, upprepas samma tangentryckningar på grafräknarens emulator i programvaran TI-SmartView™.

Obs:

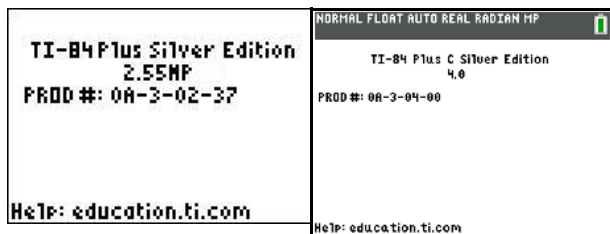
- Korrekt version av applikationen SmartPad™ måste installeras på grafräknarna TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition eller TI-84 Plus C Silver Edition.
- För bästa resultat måste grafräknaren ha det senaste operativsystemet.
- Grafräknaren kommer inte att visa beräkningar eller grafer om applikationen SmartPad™ körs. Denna applikation gör endast grafräknaren till ett tangentryckbord.

Kontrollera grafräknarens operativsystem

För att undvika problem medan en ansluten grafräknare används för att styra programvaran TI-SmartView™ bör du uppdatera grafräknarens operativsystem till 2.55MP eller senare för TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition eller 4.0 för grafräknarna TI-84 Plus C. Gör så här för att kontrollera grafräknarens operativsystem:

- ▶ Tryck på **2nd** [MEM] och välj sedan **1:Om**.

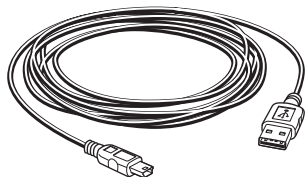
Operativsystemets version visas direkt under grafräknarens namn. Till exempel:



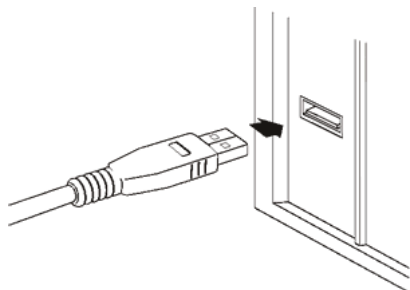
Om du behöver uppdatera ditt operativsystem går du in på education.ti.com/go/download.

Ansluta grafräknaren till datorn

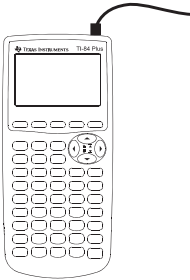
Du måste använda den USB-kabel som medföljer grafräknaren TI-84 Plus eller TI-84 Plus C. Andra TI-anslutningskablar stöds inte. Om du behöver köpa en kabel, gå in på education.ti.com/go/en.



1. Sätt in kabelns standard-USB-kontakt ordentligt i USB-porten på datorn.



2. Sätt in kabelns mini-USB-kontakt i grafräknarens USB-port.



3. Sätt på grafräknaren.

Om du uppmanas att ange en drivrutin, stäng av guiden eller dialogrutan och återgå till skrivbordet. Grafräknaren använder datorns förinställda USB-drivrutin.

Styra TI-SmartView™

1. När grafräknaren och USB-kabeln är korrekt anslutna startar du programvaran TI-SmartView™.

Obs: Starta inte programvaran TI-SmartView™ förrän USB-kabeln är säkert ansluten.

2. Tryck på **[APPS]** på den anslutna grafräknaren. Skrolla ned och välj applikationen SmartPad™. Startskärmen för SmartPad™ visas.
3. Tryck på tangenterna på den anslutna grafräknaren för att styra programvaran TI-SmartView™. Alla tangenttryckningar och resultat visas endast på datorn. Du kan behöva använda musen och klicka på en emulatortangent för att tvinga fram datorfönstret.

4. När du är klar kan du antingen:

- Trycka på **[2nd] [OFF]** på den anslutna grafräknaren.
– eller –
- Koppla ifrån USB-kabeln.

5. (Applikationen kommer inte att köras om grafräknaren inte är ansluten.)

Startskärmen för SmartPad™ visas.

- När en grafräknare är ansluten kan du fortsätta att utföra operationer genom att klicka på tangenter på TI-SmartView™ grafräknarskärmen. Du kan också köra applikationer (t.ex. Inequality Graphing eller Transformation Graphing) eller program som finns lagrade i TI-SmartView™ emulatortillstånd.

- Alla beräkningar använder TI-SmartView™ emulatortillstånd, inte den anslutna grafräknaren. Om den anslutna grafräknaren innehåller data, applikationer eller program som inte finns i TI-SmartView™ emulatortillstånd kan du inte få tillgång till dessa objekt.
- Även om TI-SmartView™ emulatortillstånd innehåller samma applikationer eller program som grafräknaren, kan de ligga på andra ställen på menyn.
- Den anslutna grafräknaren stängs av automatiskt om den inte har använts på ca 5 minuter. För att fortsätta att använda den kan du behöva koppla ifrån grafräknaren, stänga programvaran TI-SmartView™, återansluta grafräknaren och därefter öppna programvaran TI-SmartView™. Grafräknarens APD stör USB-anslutningen till datorn.

Överföra data till och från en ansluten grafräknare

Du kan överföra data mellan programvaran TI-SmartView™ och en ansluten grafräknare.

Vyn i TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition är kompatibel med följande grafräknare:

- TI-84 Plus Silver Edition
- TI-84 Plus
- TI-83 Plus

Vyn i TI-84 Plus C är kompatibel med grafräknaren TI-84 Plus C.

1. Sätt i kabelns USB-kontakt i någon av datorns USB-portar och sätt in den andra änden på kabeln i grafräknarens I/O-länkport.

Obs: Du behöver inte ha programvaran TI Connect™ installerad på din dator för att styra programvaran TI-SmartView™.

2. Klicka på **Verktyg > Upprätta anslutning**.

En dialogruta listar alla enheter som är anslutna till datorn med en USB Silver Edition-kabel.

Om enheten inte finns med på listan, kontrollera att båda ändarna av kabeln är korrekt anslutna och klicka sedan på **Uppdatera** för att uppdatera listan.

3. Klicka på önskad enhet för att markera den och klicka sedan på **Välj**.

Programvaran TI-SmartView™ ansluter enheten och visar **Enhet ansluten** i rubrikfältet. Menyobjektet **Upprätta anslutning** ändras till **Frånkoppla**.

4. Använd [\[2nd\] \[LINK\]](#) för att överföra data genom att använda de detaljerade instruktionerna som ges i kapitlet Kommunikationslänk i relevant handbok för grafräknare i gruppen TI-84 Plus. De allmänna stegen är:
 - a) Ställ in den mottagande enheten på mottagning.
 - b) På den sändande enheten, välj önskade dataobjekt och överför dem.

Du kan ladda ned handböcker för gruppen TI-84 Plus från education.ti.com/go/download.

5. När du är klar med dataöverföringen, klicka på **Verktyg > Frånkoppla**.

Du kan använda programvaran TI-SmartView™ när grafräknaren är ansluten, men vi rekommenderar att du använder frånkopplingsverktyget när du är klar. Koppla inte enbart ur kabeln.

Obs: För grafräknare i gruppen TI-84 Plus gäller att om du drar ur USB-kontakten från datorn medan grafräknaranslutningen är aktiv, kan det hända att datorn hänger sig och måste startas om.

Använda en ansluten CBL 2™- eller CBR 2™-enhet.

Obs: DataMate™ och CBL/CBR stöds inte på grafräknaren TI-84 Plus C. Medan grafräknarna TI-84 Plus /TI-84 Plus Silver Edition kan använda antingen DataMate™ eller applikationen EasyData® för datainsamling, använder TI-84 Plus Silver Edition endast applikationen EasyData®.

Du kan ansluta någon av datainsamlingsenheterna CBL 2™ (Calculator-Based Laboratory™ 2) eller CBR 2™ (Calculator-Based Ranger™ 2) till din dator. Genom att använda någon av följande applikationer på TI-SmartView™-emulatorn kan du samla in och analysera verkliga data.

TI-84 Plus:

- **Applikationen DataMate™** – Används för en CBL 2™-enhet. Denna applikation medföljer CBL 2™-enheten och måste överföras till applikationen TI-SmartView™ innan du kan använda den.
- **CBL/CBR** – Används för både CBL 2™- och CBR 2™-enheter.

TI-84 Plus och TI-84 Plus C:

- **Applikationen EasyData®** – Används för både CBL 2™- och CBR 2™-enheter. Denna applikation är standard på TI-84 Plus-

räknare och medföljer programvaran TI-SmartView™. (På en TI-84 Plus startar applikationen EasyData® automatiskt när du ansluter en USB-sensor. Med programvaran TI-SmartView™ startar dock inte applikationen EasyData® automatiskt.)

Obs: För att ansluta en CBL 2™- eller CBR 2™-enhet måste du använda USB Silver Edition-kabeln som kan beställas på education.ti.com/go/en. Andra TI-anslutningskablar stöds inte för denna typ av anslutning.

Ansluta enheten och köra applikationen

Om du vill använda applikationen DataMate™ (DataMate™ stöds inte på TI-84 Plus C), kontrollera att applikationen redan finns installerad på TI-SmartView™-emulatorn. Därefter:


1. Anslut kabelns USB-kontakt till någon av datorns USB-portar och anslut USB Silver Edition-kabelns andra ände till enhetens I/O-port.
2. Klicka på **Verktyg > Upprätta anslutning**.

En dialogruta listar alla enheter som är anslutna till datorn med en USB Silver Edition-kabel, t.ex. en CBL 2™- eller CBR 2™-enhet och en räknare.

Om enheten inte finns med på listan, kontrollera att båda ändarna av kabeln är korrekt anslutna och klicka sedan på **Uppdatera** för att uppdatera listan.

3. Klicka på önskad enhet för att markera den och klicka sedan på **Välj**. Programvaran TI-SmartView™ ansluter enheten och visar **Enhet ansluten** i rubrikfältet. Menyobjektet **Upprätta anslutning** ändras till **Frånkoppla**.



4. Klicka på  and kör sedan någon av applikationerna DataMate™, EasyData® eller CBL/CBR.

Obs: DataMate™ och CBL/CBR stöds inte på grafräknaren TI-84 Plus C.

5. Använd applikationen för att samla in data. När du är klar, klicka på **Verktyg > Frånkoppla**.

Du kan använda programvaran TI-SmartView™ när CBL 2™- eller CBR 2™-enheten är ansluten, men vi rekommenderar att du kopplar ifrån den när du är klar. Koppla inte enbart ur kabeln.

Obs:

- Om du kopplar ur USB-kontakten från datorn medan anslutningen är aktiv kan datorn låsa sig och måste då startas om.

- När en enhet har anslutits kan du koppla ifrån enheten och ansluta en ny enhet utan att upprätta en ny anslutning i programvaran. Anta som exempel att du först ansluter en CBR 2™-enhet och sedan vill växla till en CBL 2™-enhet. Koppla ur kabeln från CBR 2™-enheten och anslut den till CBL 2™-enheten.
- Förutom en CBR 2™-enhet kan du bara använda prober som är anslutna till en CBL 2™-enhet. Programvaran TI-SmartView™ använder inte direktanslutna prober.
- Du kan också samla in data separat med en CBR 2™-enhet och sedan överföra dessa data till programvaran TI-SmartView™ för analys.
- För detaljerad information om hur du använder CBL 2™- eller CBR 2™-enheter, se handboken som medföljer respektive enhet.

Överföra applikationen DataMate™ till TI-SmartView™-emulatoren

Obs: DataMate™ stöds inte på TI-84 Plus C. TI-84 Plus C använder applikationen EasyData® för datainsamling.

Om du använder en CBL 2™-enhet, bör du använda applikationen DataMate™ som medföljer enheten. Du behöver bara överföra den en gång.

1. Anslut CBL 2™ till datorn med en USB Silver Edition-kabel och upprätta sedan en anslutning på det sätt som tidigare beskrivits.



2. Klicka på **2ND**, **LINK**, **X,T,θ,n**, **▶**, **ENTRY SOLVE**, **ENTER** för att ställa programvaran TI-SmartView™ i mottagningsläge.

3. Tryck på **SÄND** på CBL 2™-enheten.

Applikationen och eventuella stödprogram överförs.



4. När överföringen är klar, klicka på **2ND**, **QUIT**, **MODE** på TI-SmartView™-emulatoren.

Applikationen DataMate™ finns nu tillgänglig på menyn PROGRAM i TI-SmartView™ i vyn i TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition, men stöds inte i vyn i TI-84 Plus C.

Kortkommandon på tangentbordet

På din dators tangentbord kan du trycka på de tangenter som listas under grafräknarens tangentsymboler i stället för att klicka på motsvarande tangenter i handenhetsbilden i TI-SmartView™. Du kan till exempel trycka på F1 på din dators tangentbord i stället för att klicka på

STATPLOT F1



i grafräknarens bild för att visa Y= redigeraren.

STATPLOT F1 [F1]	TBLSET F2 [F2]	FORMAT F3 [F3]	CALC F4 [F4]	TABLE F5 [F5]
 [F6]	QUIT [Shift]+[M]	INS [Delete]	 [←]	 [↑]
A-LOCK [F7]	LINK [Shift]+[X]	LIST [Shift]+[S]	 [↓]	 [→]
TEST A [A]	ANGLE B [B]	DRAW C [C]	DISTR [Shift]+[V]	 [Backsteg]
MATRIX D [D]	SIN ⁻¹ E [E]	COS ⁻¹ F [F]	TAN ⁻¹ G [G]	π H [Shift]+[^]
 [I]	EE J [,]	{ K [Shift]+[(]	} L [Shift]+[)]	e M [/]
10 ^x N [N]	u O [7]	v P [8]	w Q [9]	I R [Shift]+[*]
e ^x S [S]	L4 T [4]	L5 U [5]	L6 V [6]	J W [-]

RCL X  [X]	L1 Y  [1]	L2 Z  [2]	L3 0  [3]	MEM "  [Shift]+[+]
OFF  [Shift]+[-]	CATALOG   [0]	i :  [.]	ANS ?  [Shift]+[-]	ENTRY SOLVE  [Enter]

Obs: Vissa av grafräknarens tangenter har fler än ett kortkommando, men tabellen visar bara de vanligaste. Du kan till exempel också skriva 1 genom att trycka på [Y] (eftersom Y är alfatecknet för 1 på handenheten). Det är dock mycket enklare att bara trycka på [1].

Service och garanti för TI-produkter

TI-produkter och service

Mer information om TI-produkter och service kan du få via E-post eller genom att besöka TI på deras Internetadress.

e-post: ti-cares@ti.com

internetadress: education.ti.com

Service och garanti

Information om garantitid och garantivillkor eller om produktservice finns i garantibeviset som medföljer denna produkt. Du kan också kontakta din lokala återförsäljare/distributör för Texas Instruments.

Innehållsförteckning

A

- ansluta en handenhet till datorn 41
- Applikationen CBL/CBR 45
- Applikationen DataMate 44, 46
- Applikationen EasyData 44
- återställa 9
- återställa emulatortillståndet 9

C

- CBL 2 och CBR 2 44

E

- emulator
 - läsa in ett nytt operativsystem 12
 - uppdatera programvara från Internet 12
 - visningsstorlek 7
- emulatortillstånd
 - återställa 9
 - läsa in 9
 - spara 8

F

- fördröjningar i ett skript 34

G

- gå till startsidan-kommando i ett skript 36
- göra paus i ett skript 34

H

- handenhetsfiler 9, 11
- hastigheten hos ett skript 30

I

- infånga en skärmbild 16

K

- kopiera
 - skärmbilder till en annan applikation 19

skript 31

skript till en annan applikation 38

tangenttryckningshistorik till en annan applikation 27

kortkommandon

normalt kortkommandoläge 47

L

läsa in en handenhetsfil 11

läsa in ett nytt operativsystem 12

M

miniatyrer
visa 18

N

normalt kortkommandoläge 47

O

öppna ett skript 32

överföra data med en ansluten handenhet 43

R

räknehölje

ändra färg 8

redigera ett skript 4, 36

rensa tangenttryckningshistoriken 27

S

skärmbilder

grafiska format som du kan
spara i 17

infånga 16

kopiera till en annan applikation 19

lägga till eller ta bort en ram 16

navigera mellan 18

spara 17

visa 18

- zooma in och ut 18
- skript
 - fördröjningar 34
 - gå till startsidan 36
 - hitta andras skript 39
 - justera skriptets hastighet 30
 - kopiera 31
 - kopiera till en annan applikation 38
 - öppna 32
 - pauser 34
 - redigera 4, 36
 - skriptfönster 29
 - spara 31
 - spara en kopia 31
 - spela in ett nytt skript 30
 - spela upp 30
 - stänga 32
 - stega igenom 32
 - stoppa 33
 - textpunkter 35
 - visa eller dölja skriptfönstret 29
- spara en kopia av ett skript 31
- spara ett skript 31
- spara handenhetsdata 9
- spela in ett nytt skript 30
- spela upp ett skript 30
- stänga ett skript 32
- startskärmskommando i ett skript 36
- stega igenom ett skript 32
- stoppa ett skript 33
- styra emulatorn med en handenhet 40

T

- tangenttryckningshistorik
 - kopiera till en annan applikation 27
 - översikt 26
 - rensa 27
 - visa eller dölja 26
 - visa och dölja 5
- textpunkter i ett skript 35
- treläge
 - visa och dölja 5

U

- uppdatera programvara från Internet 12

V

- visa
 - emulatorstorlek 7
 - skärmbilder 18