



TI-SmartView™
för räknaren
TI-30X Pro MultiView™
(Windows® och Macintosh®)

Denna handbok avser TI-SmartView™ programvara version 1.0.
För att erhålla den senaste versionen av dokumentationen, besök
education.ti.com/guides.

Viktigt

Texas Instruments lämnar inga uttryckliga eller underförstådda garantier för något program eller bok. Detta innefattar, men är inte begränsat till, underförstådda garantier om säljbarhet eller lämplighet för ett visst ändamål. Materialet tillhandahålles enbart på "som det är"-basis.

Inte i något fall skall Texas Instruments kunna hållas ansvarigt för speciella eller sekundära skador, skador på grund av olyckor eller följdskador i anslutning till eller härrörande från inköp eller användning av detta material. Det enda betalningsansvaret som Texas Instruments påtar sig, oaktat handling, skall inte överstiga något av de inköpspris som tillämpas för denna artikel eller detta material. Dessutom skall inte Texas Instruments ha något betalningsansvar för några krav avseende användning av detta material från annan part.

© 2010 Texas Instruments Incorporated

Windows, Macintosh är varumärken tillhöriga respektive ägare.

Innehållsförteckning

Viktigt	ii
Komma igång.....	1
Funktioner och egenskaper	1
Översikt över TI-SmartView™ programvara	1
Saker du behöver veta	2
Välja ett visningsalternativ	3
Ändra storlek på TI-SmartView™-skärmen.....	5
Ändra färg på räknarens hölje	6
Spara och läsa in ett emulatortillstånd	6
Återställa emulatortillståndet	7
Arbeta med bilder	8
Infånga skärmbilder från räknare	8
Lägga till och ta bort en ram	8
Spara en skärmbild	9
Visa skärmbilder	10
Dra och släppa en bild till en annan applikation	11
Använda skärmdumpar som ett undervisningsverktyg	13
Tangenttryckningshistorik.....	16
Vad är tangenttryckningshistorik?	16
Visa eller dölja tangenttryckningshistoriken	17
Rensa tangenttryckningshistoriken.....	18
Kopiera tangenttryckningshistoriken till en annan applikation	19
Använda ett skript.....	21
Vad är ett skript?	21
Visa och dölja scriptfönstret	22
Spela in ett nytt skript	22
Tips för inspelning av skript	23
Spela upp ett skript	24
Justera scriptets hastighet	25
Spara ett skript.....	25
Spara en kopia av ett skript	26
Öppna ett befintligt skript.....	27
Stänga ett skript	28
Stega igenom ett skript.....	28
Stoppa ett skript	30
Göra paus i ett skript.....	30
Infoga en fördröjning i ett skript	32

Infoga en textpunkt i ett script	33
Infoga ett Go to Home-kommando	34
Redigera ett script	35
Kopiera ett script till en annan applikation	37
Använda vanliga script.....	39
Vanliga frågor och kortkommandon.....	40
Vanliga frågor.....	40
Använda datorns tangentbord.....	41
Juridisk information.....	43
Service och garanti för TI-produkter	43
Innehållsförteckning	44

Komma igång

Funktioner och egenskaper

- **Tangenttryckningshistorik** — Granska de senaste nedtryckta tangenterna i fönstret Key Press History eller på den stora skärmen.
- **Utökad färgkapacitet** — Ändra räknarbilden genom att använda ett annat räknarhölje. De olika färgerna hjälper dig att öka tydligheten för elever med försämrad syn.
- **Justerbar skärmstorlek** — Använd skärmstorlekarna Liten, Medium och Stor eller skraddarsy skärmstorleken. När du ändrar skärmens storlek genom att dra i fönstrets kanter ändras storleken på enhetens bild automatiskt.

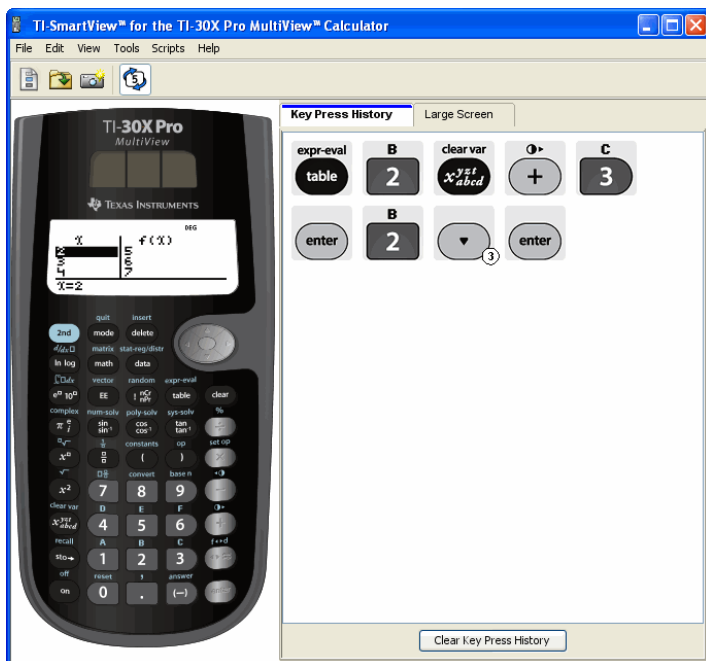
Översikt över TI-SmartView™ programvara

TI-SmartView™ programvara ger dig funktionaliteten hos en TI-30X Pro MultiView™-räknare på din dator. Hela funktionaliteten hos räknaren TI-30X Pro MultiView™ står till ditt förfogande.

TI-SmartView™ programvara låter dig visa räknaren för en publik utan att använda räknarspecifik projektionsutrustning och har också ytterligare funktioner som hjälper dig vid presentationer och demonstrationer.

- Upprepa demonstrationer snabbt och enkelt genom att använda script för att spela upp en serie tangenttryckningar.
- Visa historiken över dina inmatningar såväl som en stor version av den aktuella räknarskärmen, och öppna ett script genom att visa fönstret över tangenttryckningshistorik.
- Komplettera räknarskärmen i TI-30X Pro MultiView™ genom att använda funktionen Screen Capture. Fånga skärmbilder när du utvecklar ett koncept. Du kan gå igenom historiken över skärmbilder med dina elever för att repetera de steg som har

tagits i en aktivitet. Du kan spara skärmbilderna och använda dem i andra dokument.



Emulator
(fönster 1)

Fliken
Tangenttryckningshistorik
(fönster 2)

Saker du behöver veta

Muspekaren har ersatt ditt finger vid tangenttryckningar på räknaren

Du måste klicka på tangenterna på TI-SmartView™-emulatorn på samma sätt som du skulle trycka på tangenterna på räknaren. Räknarbilden i TI-SmartView™ programvara är *inte* helt interaktiv. När du till exempel ändrar lägesinställningar kan du frestas att klicka på lägesinställningen på räknarskärmen för att välja den. Men det händer ingenting när du klickar på skärmen. Du måste klicka på

piltangenterna för att flytta markören till önskad inställning och sedan

klicka på  för att välja den.

När du trycker på valda tangenter flera gånger i rad visas tangenten med en repetitionsräknare.





När du trycker på vissa tangenter flera gånger i rad visas en tangent i tangenttryckningshistoriken. Denna tangent visar en siffra som anger hur många gånger tangenten trycktes ned.

Till exempel:



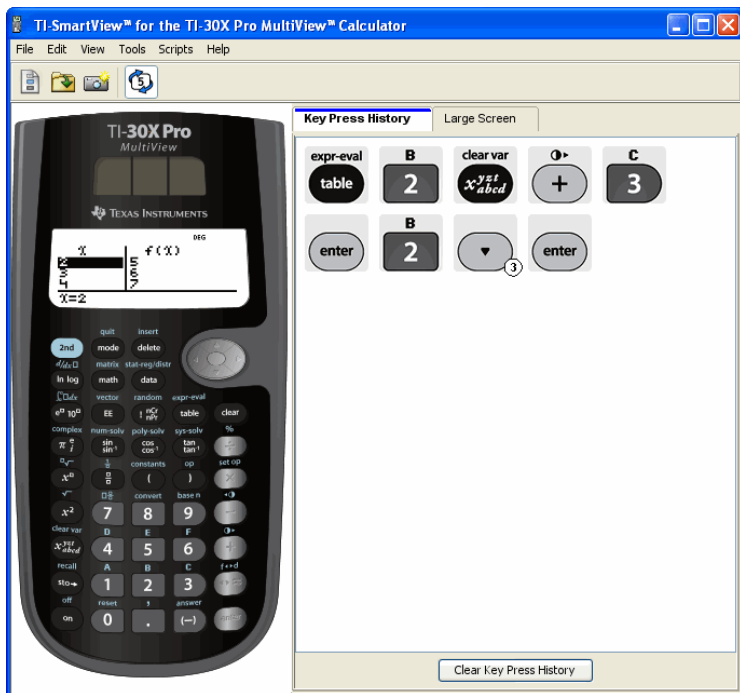
När du spelar in ett script spelar du bara in tangenttryckningar på räknaren. Dessa tangenttryckningar kan i sig vara svåra att tolka.

Eftersom du spelar in tangenttryckningar kan det vara knepigt att redigera ett script. Om du till exempel ändrar läget till fyra decimaler

spelar scriptet in    . Scriptet talar inte explicit om för dig att du har ändrat läget till grundpotensform. Av denna anledning kan det vara till hjälp att stega igenom scriptet en tangenttryckning i taget, eller att spela upp scriptet med låg hastighet så att du kan se exakt var en ändring behöver göras.

Välja ett visningsalternativ


Som förinställning visar TI-SmartView™ programvara räknaren och ett valfritt fönster med ytterligare information. Du kan visa eller dölja detta fönster eller ändra typen av information som visas i det.



Det högra fönstret har flikar som du kan klicka på för att visa antingen tangenttryckningshistoriken, en stor skärmbild av vad enheten visar eller ett öppet script. När du visar den stora skärmen kan du dölja eller visa tangenttryckningshistoriken längst ned i fönstret.


Visningsalternativ Klicka på:


Tangenttryckningshistorik, stor skärm **View (Visa) > Show/Hide Key Press History (Visa/Dölj tangenttryckningshistorik)** eller klicka och scriptfönster

på  för att visa eller dölja fönstret.

Visningsalternativ Klicka på:

Script

File (Arkiv) > Open (Öppna) eller  för att öppna ett befintligt script.

File (Arkiv) > New Script (Nytt script) eller  för att öppna ett nytt, tomt script.

Close-knappen på scriptfliken  för att stänga ett script.

Obs:

- Att dölja fönstret Tangenttryckningshistorik rensar inte historiken.
- Att dölja fönstret Tangenttryckningshistorik tar inte bort och stänger inte ett öppet script.
- Du kan spela in ett script utan att visa fönstret Tangenttryckningshistorik.

Ändra storlek på TI-SmartView™-skärmen

När du använder TI-SmartView™ programvara första gången visas en fullskärmsbild för skärmapplösningen 1024 x 768. Du kan använda vilken storlek du vill, men versionerna liten, medium och stor är optimerade för följande skärmapplösningar.

Om din skärmapplösning är:	Klicka på:
800 x 600	View (Visa) > Size (Storlek) > Small Emulator (Liten emulator)
1024 x 768	View (Visa) > Size (Storlek) > Medium Emulator (Mellanstor emulator)
1280 x 1024	View (Visa) > Size (Storlek) > Large Emulator (Stor emulator)

Räknarbilderna i TI-SmartView™-programmet är fritt skalbara. Förutom att välja Liten, Mellanstor eller Stor emulatorstorlek kan du klicka på

och dra TI-SmartView™-fönstrets kanter för att visa applikationen i ett fönster med anpassad storlek.

Ändra färg på räknarens hölje

Du kan ändra höljet på TI-SmartView™-räknaren för att förbättra tydligheten vid visning i klassrummet. Alternativen omfattar Standard, Contrast (Kontrast) och Outline (Kontur).

- ▶ Klicka på **View (Visa) > Color (Färg)** och klicka sedan på en färg.

Spara och läsa in ett emulatortillstånd

När du sparar ett emulatortillstånd skapas en fil som lagrar räknarens inställningar med alla ändringar som du har gjort i dess konfiguration. Betrakta emulatorns tillståndsfil som en representation av en enstaka TI-30X Pro MultiView™-räknare som du har använt och sedan lagt åt sidan. När du läser in ett emulatortillstånd plockar du upp samma TI-30X Pro MultiView™-räknare för att använda den igen. Alla ändringar som du har gjort av räknaren är bevarade.

Du kanske till exempel vill demonstrera inställningen av en talföljd i startfönstret för klassen och ändra lägesinställningen till två decimaler. När du sparar dina ändringar i en emulatorfil kan du helt enkelt läsa in filen för att visa demonstrationen. Om du vill skapa olika demonstrationer för olika klasser kan du skapa flera tillståndsfiler för emulatorn. Det finns ingen gräns för hur många emulatortillstånd du kan spara.

Obs: Tangenttryckningshistoriken, skärmdumpar, öppna script, färgen på räknarhöljet och emulatorns storlek sparas *inte* i emulatorns tillståndsfil.

Spara emulatortillståndet

1. Klicka på **File (Arkiv) > Save Emulator State (Spara emulatortillstånd)**.

2. I dialogrutan:

- a) Navigera till den mapp där du vill spara emulatorns tillståndsfil.
- b) Skriv in ett filnamn. Använd ett namn som beskriver emulatorns tillstånd.
- c) Klicka på **Save (Spara)**.

Namn på emulatortillstånd har formen *filnamn.30xpromvstate*, där *filnamn* är det namn som du har gett filen och 30xpromvstate indikerar att filen är ett emulatortillstånd som skapats med TI-SmartView™ programvara.

Läsa in ett emulatortillstånd

1. Klicka på **File (Arkiv) > Load Emulator State (Läs in emulatortillstånd)**.
2. I dialogrutan:
 - a) Navigera till den mapp som innehåller emulatorns tillståndsfil.
 - b) Klicka på namnet på emulatorns tillståndsfil för att markera filen.
 - c) Klicka på **Open (Öppna)**.

Återställa emulatortillståndet

När du återställer emulatortillståndet återställer TI-SmartView™ programvara TI-30X Pro MultiView™-räknaren till fabriksinställningarna. Det valfria högra fönstret visas. Tangentryckningshistoriken rensas. Om ett script är öppet stoppas det, men det förblir öppet.


1. Klicka på **Tools (Verktyg) > Restore Default State (Återställ standardtillstånd)**.
2. I dialogrutan, klicka på **Yes (Ja)** för att bekräfta att du vill återställa emulatortillståndet.

Arbeta med bilder

Infånga skärmbilder från räknare

Du kan infånga den aktuella skärmbilden på räknaren med verktyget för skärmdump i TI-SmartView™. När du infångar en skärmbild visas fönstret Screen Capture (Skärmdump). I detta fönster kan du visa, manipulera och spara skärmbilder.

- Klicka på **Tools (Verktyg) > Take screenshot (Ta skärmbild)** eller



klicka på  .

En ram visas automatiskt runt varje skärmbild när du infångar den, men denna ram kan du ta bort.

Du kan infånga upp till 44 skärmbilder åt gången. Vaje ej sparad skärmbild lagras i minnet tills du stänger huvudfönstret i TI-SmartView™. När du stänger fönstret Screen Capture kasseras inte ej sparade skärmbilder. För att infånga ytterligare bilder kan du ta bort bilder från fönstret Screen Capture.



Lägga till och ta bort en ram

Verktygsknappen för att lägga till och ta bort en ram växlar mellan



lägg till  och ta bort  beroende på om den valda bilden har en ram eller inte.

Lägga till eller ta bort en ram runt en enskild skärmbild

1. Klicka på skärmbilden för att välja den.

2. Klicka på **Edit (Redigera) > Remove Border (Ta bort ram)** eller klicka på  för att ta bort ramen.
eller
Klicka på **Redigera (Redigera) > Add Border (Lägg till ram)** eller klicka på  för att lägga till en ram.


Lägga till eller ta bort en ram från en grupp av skärmbilder

1. Klicka vid behov på  för att vxa till miniatyrvy.
2. Välj gruppen av bilder. Du kan antingen:
 - Klicka på den första bilden som du vill välja och sedan hålla ned **Ctrl**-tangenter på datorns tangentbord medan du klickar på varje ytterligare bild.
 - Välja ett område av bilder genom att klicka på den första bilden i området och sedan hålla ned **Shift**-tangenter och klicka på den sista bilden i området.
3. Klicka på **Edit (Redigera) > Remove Border (Ta bort ram)** eller klicka på  för att ta bort ramen.
eller
Klicka på **Redigera (Redigera) > Add Border (Lägg till ram)** eller klicka på  för att lägga till en ram.


Obs: Om du vill välja alla bilder, klicka på **Edit (Redigera) > Select All (Välj alla)**.

Spara en skärmbild

Du kan spara skärmbilder i formaten TIF, GIF eller JPEG. Bilderna sparas i mappen Mina dokument såvida du inte specificerar en annan plats. Alla bilder sparas i sina aktuella storlekar.

1. Klicka på den skärmbild som du vill spara.
2. Klicka på **File (Arkiv) > Save Screen (Spara skärmbild)** eller klicka på .
3. I dialogrutan:
 - a) Navigera till den mapp där du vill spara skärmbildsfilen.
 - b) Välj filtyp för önskat bildformat.
 - c) Skriv in ett filnamn. Använd ett namn som beskriver skärmbilden.
 - d) Klicka på **Save (Spara)**.


Obs:


- Om du tidigare har sparat den valda skärmbilden, klicka på **File (Arkiv) > Save Screen (Spara skärmbild)** eller på  för att skriva över den tidigare filen. För att spara filen på en annan plats med ett annat namn eller i ett annat filformat måste du klicka på **File (Arkiv) > Save Screen As (Spara skärmbild som)**.
- För att spara alla skärmbilder på en gång, klicka på **File (Arkiv) > Save All Screens (Spara alla skärmbilder)**. När du gör detta väljer du en plats där du vill spara filerna i fönstret Save All, men du anger inga filnamn. Varje skärmbild sparas med sitt förinställda filnamn. Om namnet redan finns tillfrågas du om du vill skriva över den befintliga filen.

Visa skärmbilder



När du infångar en skärmbild öppnas bilden i fönstret Screen Capture (Skärmdump). Du kan visa skärmbilder en och en eller som en grupp av bilder, så kallade miniatyrer. Ett referensnamn visas under varje bild.

- För att visa skärmbildsminiatyrer, klicka på **View (Visa) >**

Thumbnails (Miniatyrer) eller klicka på .

- ▶ För att visa en skärmbild i taget, klicka på **View (Visa) > Single Screen (Enskild skärmbild)** eller klicka på .



Navigera mellan skärmbilder

- ▶ För att visa föregående skärmbild, klicka på **View (Visa) > Previous Screen (Föregående skärmbild)** eller klicka på .
- ▶ För att visa nästa skärmbild, klicka på **View (Visa) > Next Screen (Nästa skärmbild)** eller klicka på .

Zooma in eller ut

Du kan zooma in eller ut på varje bild för att visa en större eller mindre version av den.

Du kan spara en större eller mindre version av en skärmbild genom att zooma in eller ut på den innan du sparar den. För att till exempel spara en bild som är större än standardstorleken, zooma in tills bilden har önskad storlek och spara den sedan.

- ▶ Om du vill visa en större skärmbild, klicka på **View (Visa) > Zoom In (Zooma in)** eller klicka på .
- ▶ För att visa en mindre skärmbild, klicka på **View (Visa) > Zoom Out (Zooma ut)** eller klicka på .

Dra och släppa en bild till en annan applikation

Du kan dra och släppa valfri skärmbild i TI-SmartView™ för att klistra in den i en annan applikation. Dessa bilder inkluderar följande:

- Sparade och ej sparade skärmdumpar

- Storskärmsbilden

Obs: I fönstret Screen Capture (Skärmdump) har den valda bilden en röd ram. Ramen runt Storskärmsbilden ändrar dock inte färg när du väljer den.


Gör så här för att dra och släppa en skärmbild till en annan applikation:

1. Justera storleken på fönstren i de två applikationerna så att båda passar på datorskärmen.
2. För att dra och släppa bilden:
 - a) Klicka på skärmbilden för att välja den.
 - b) Dra skärmbilden från TI-SmartView™-programmet och släpp den sedan i den andra applikationen.

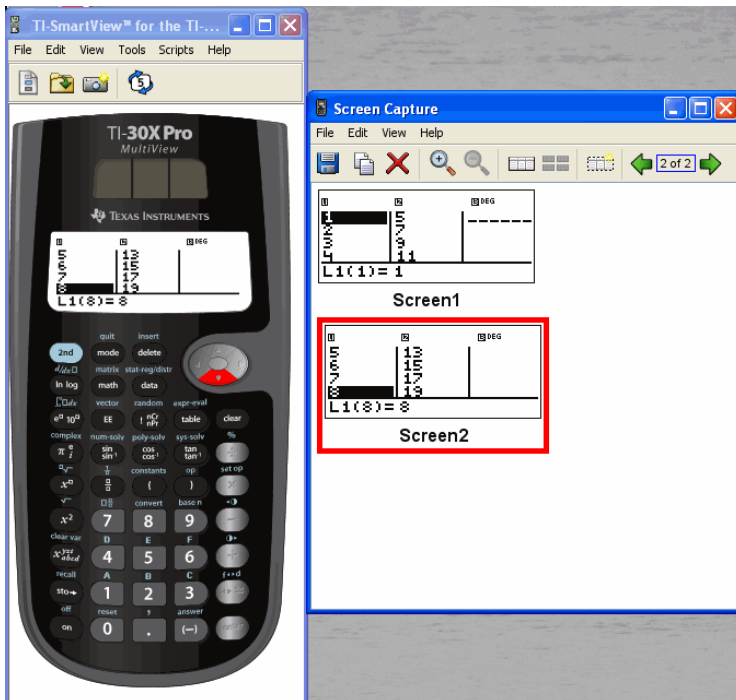
Använda skärmdumpar som ett undervisningsverktyg

Fönstret Screen Capture ger initialt utrymme för att visa tre skärmbilder vertikalt, vilket är användbart för att gå igenom skärmbildernas historik med klassen. Anta till exempel att du vill utforska "gissa en funktion" med klassen. Du kan gå till väga på följande sätt och fånga skärmbilder allt eftersom.

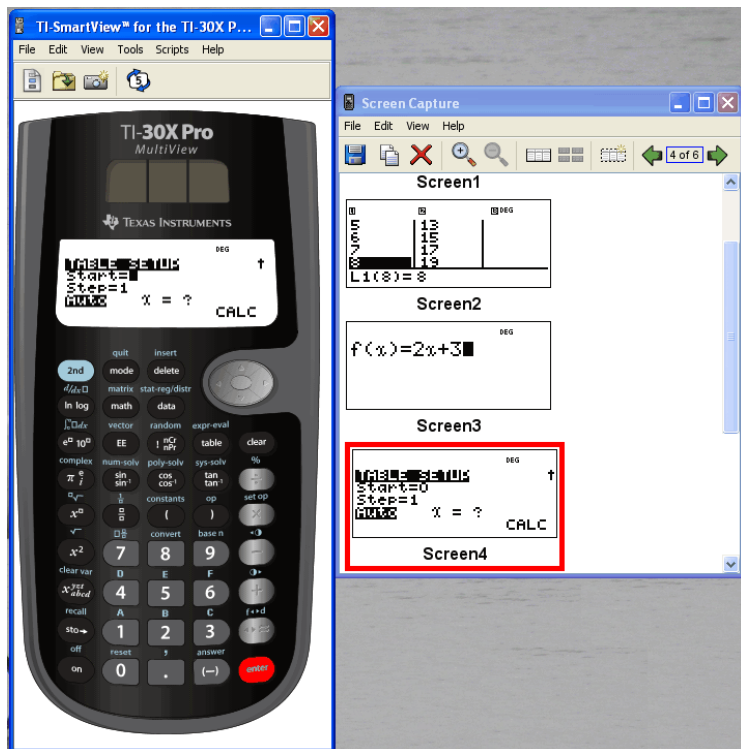
Obs: För att arrangera TI-SmartView™-fönstren så att både räknaren och fönstret Screen Capture visas: maximera TI-SmartView™-

fönstret, klicka på  för att stänga tangenttryckningshistoriken och positionera sedan, vid behov, fönstret Screen Capture så att både räknarfönstret och fönstret Screen Capture kan visas tillsammans.

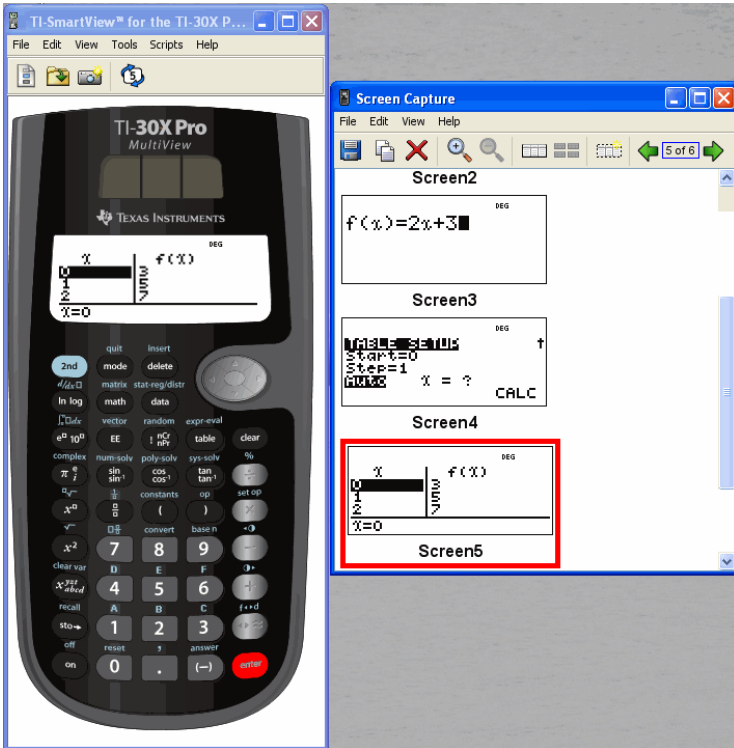
1. Definiera ett matematiskt mönster i L1 och L2.



2. Be eleverna att gissa funktionen.
3. Mata in en elevs gissning i f(x)-editorn.



4. Granska resultatet för att se om gissningen var korrekt.



Tangenttryckningshistorik

Vad är tangenttryckningshistorik?

Varje tangent som du klickar på spelas automatiskt in i tangenttryckningshistoriken. Du kan se tangenttryckningshistoriken i fönstret Key Press History och på den stora skärmen. Att använda tangenttryckningshistoriken för att visa en lista på alla tangenter som du har använt har flera fördelar:

- Om en beräkning ger oväntade resultat kan du visa tangenttryckningshistoriken för att se om du har gjort korrekta inmatningar.
- Om du utför en beräkning och sedan upptäcker att du behöver utföra den flera gånger kan du kopiera dessa tangenttryckningar från historiken och klistra in dem i ett script. När du sedan behöver upprepa beräkningen kan du spela upp scriptet i stället för att trycka på alla tangenter igen.

Tangenttryckningshistoriken visar vissa tangentsekvenser i en annan form än i handboken för räknaren TI-30X Pro MultiView™. Anta till exempel att du visar menyn **STAT-REG DISTR**.




- Handboken visar tangentsekvensen som $\boxed{2nd}$ $[\text{stat-reg/distr}]$, där $[\text{stat-reg/distr}]$ är andrafunktionen för tangenten $\boxed{\text{data}}$ key.
- Tangenttryckningshistoriken visar tangentsekvensen som



, dvs. de faktiska tangenter som du klickar på.

Anta på liknande sätt att du väljer funktionen **round(** på menyn **MATH NUM**.

- Handboken visar funktionen som **round(**.

- Tangenttryckningshistoriken visar    eftersom detta är de tangenter som du klickar på.

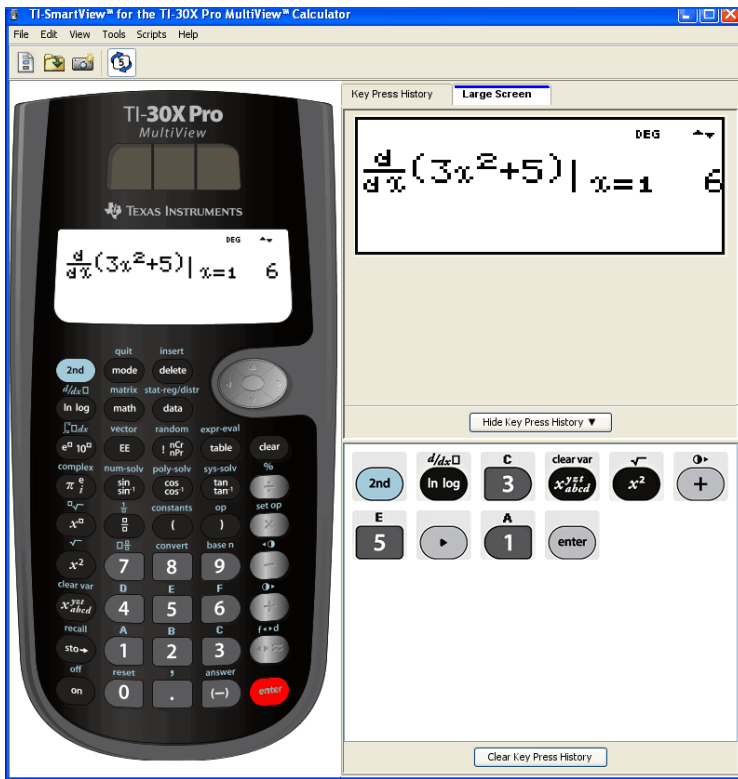
Visa eller dölja tangenttryckningshistoriken

- ▶ Klicka på **View (Visa) > Show/Hide Key Press History**

(**Visa/Dölj tangenttryckningshistorik**) eller klicka på .

När det högra TI-SmartView™-fönstret visas kan du behöva klicka på fliken Key Press History (Tangenttryckningshistorik) för att aktivera den. Det högra fönstret visar också flikar för Large Screen (Stor skärm) och för alla öppna script. Den aktiva fliken har en färgad linje längs den övre delen.

Du kan också granska och rensa tangenttryckningshistoriken från den stora skärmen. Klicka på **Show Key Press History (Visa tangenttryckningshistorik)** eller **Hide Key Press History (Dölj tangenttryckningshistorik)** för att visa eller dölja listan på nedtryckta tangenter.



När tangentryckningshistoriken visas på den stora skärmen kan du klicka på **Clear Key Press History** för att rensa historiken.

Att dölja det högra fönstret medför inte att innehållet i tangentryckningshistoriken eller öppna script rensas.

Rensa tangentryckningshistoriken

- Klicka på **Edit (Redigera) > Clear Key Press History (Rensa tangentryckningshistorik)** eller klicka på **Clear Key Press History** i tangentryckningshistoriken eller på den stora skärmen.

Att rensa tangenttryckningshistoriken påverkar inte innehållet i öppna script i det högra TI-SmartView™-fönstret.

Kopiera tangenttryckningshistoriken till en annan applikation

Du kan kopiera alla eller utvalda delar av tangenttryckningshistoriken till en annan applikation, t. ex. en ordbehandlare. Du kan kopiera tangentgrafik såsom den visas i tangenttryckningshistoriken eller också kan du kopiera tangenttryckningar som typsnittstecken.

Obs: När du kopierar som typsnittstecken använder dessa tecken typsnittet **TI30XProEmuKeys**. Detta typsnitt installeras automatiskt i din dator när du installerar TI-SmartView™ programvara.

Kopiera tangenter som grafik

1. Markera de tangenter som du vill kopiera. För att välja alla tangenter, klicka på **Edit (Redigera) > Select All (Välj alla)**.
2. Klicka på **Edit (Redigera) > Copy (Kopiera)**, växla till den andra applikationen och klistra in tangenterna på önskad plats.

Obs:

- Du kan också dra de markerade tangenterna till den nya applikationen.
- Du kan ändra storleken på tangenterna när du har kopierat och dragit dem till den nya applikationen.

Kopiera tangenter som typsnittstecken

1. Markera de tangenter som du vill kopiera. För att välja alla tangenter, klicka på **Edit (Redigera) > Select All (Välj alla)**.
2. Klicka på **Edit (Redigera) > Copy As Font (Kopiera som typsnitt)**.

3. Växla till den andra applikationen och klistra in tecknen på önskad plats.

I vissa applikationer kan de inklistrade tecknen visas med det typsnitt som används på den aktuella platsen, så de kanske inte alls ser ut som räknartangenter.

4. Vid behov kan du tillämpa typsnittet **TI30XProEmuKeys** på tecknen. Se hjälpfilen för den applikation du använder för information om hur du tillämpar ett typsnitt på tecknen.

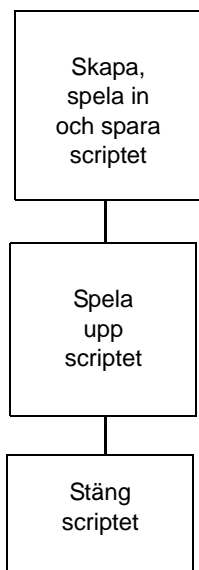
Obs: Scriptsymbolerna för textpunkter, fördröjningar, pauser och Go To Home-kommandon kan inte kopieras som typsnittstecken. De ignoreras när du klistrar in de kopierade tecknen i den andra applikationen.

Använda ett skript

Vad är ett skript?

Ett skript är en serie tangenttryckningar på räknaren som kan sparas och spelas upp senare. När du sparar ett skript kan du öppna och spela upp det senare utan att behöva göra alla tangenttryckningar på nytt.

Översikt över användningen av ett skript



Du kan också:

- Infoga textpunkter.
- Infoga pauser och fördröjningar.
- Infoga ett Go To Home-kommando.
- Redigera ett skript för att göra ändringar.

Du kan:

- Spela upp skriptet normalt.
- Stega igenom skriptet en tangent i taget.
- Manuellt göra en paus i skriptet.
- Justera uppspelningshastigheten.

När du har gjort en eller flera beräkningar på räknaren kan du skapa ett skript som utför samma beräkningar utan att behöva upprepa tangenttryckningarna för att spela in ett nytt skript. Du kan:

- Kopiera tangenter från tangenttryckningshistoriken och klistra in dem i skriptet.

- Redigera scriptet efter behov för att tangenterna ska fungera korrekt i scriptets sammanhang.

Visa och dölj scriptfönstret

Det öppna scriptet visas i det högra fönstret i TI-SmartView™, vilket också används för att visa tangenttryckningshistoriken. För att växla det högra fönstret mellan På och Av:

- ▶ Klicka på **View (Visa) > Show/Hide Key Press History**

(**Visa/Dölj tangenttryckningshistorik**) eller klicka på .

Det högra fönstret visar flikar för Key Press History (Tangenttryckningshistorik), Large Screen (Stor skärm) och ett öppet script. Den aktiva fliken har en färgad linje längs den övre delen. Klicka på önskad flik för att visa dess innehåll.



Att dölja det högra fönstret medför inte att innehållet i det öppna scriptet eller tangenttryckningshistoriken rensas.

Spela in ett nytt script

1. Klicka på **File (Arkiv) > New Script (Nytt script)** eller klicka på .

Det högra fönstret i TI-SmartView™ öppnas automatiskt om det inte redan är öppet och ett nytt blankt script visas i fönstret. Det nya scriptet har en flik längst upp i fönstret med en färgad linje längs den övre delen för att markera att det är aktivt. Fliken visar scriptets förinställda namn, vilket är Script 1, Script 2, etc.

Obs: Endast ett script kan vara öppet åt gången. Om ett script redan är öppet måste du stänga detta innan du kan spela in ett nytt script.

2. Klicka på **Scripts (Script) > Record (Spela in)** eller klicka på  i scriptets verktygsfält.
3. Klicka på tangenterna på räknaren för att spela in tangenttryckningar för ditt skript
4. När du är klar, klicka på **Scripts (Script) > Stop (Stoppa)** eller klicka på  .

Obs:




- Du kan också infoga Go To Home-kommandon, textpunkter, fördröjningar och pauser i ett skript.
- Du kan se till att ditt skript spelas upp korrekt i olika sammanhang genom att följa några enkla riktlinjer som förklaras här nedan under "Tips för inspelning av skript".
- Du kan återanvända tangenttryckningar som du tidigare har matat in i räknaren. Kopiera tangenterna från tangenttryckningshistoriken och klistra in dem i skriptet.

Tips för inspelning av skript


Om du spelar in ett skript och förutsätter att räknaren alltid kommer att ha de aktuella inställningarna kan du senare få problem om du spelar upp skriptet med andra räknarinställningar. Det är därför lämpligt att lägga till de nödvändiga inställningarna direkt i skriptet. Följande tips kan hjälpa dig att skapa skript som spelas upp korrekt i olika situationer.


I början av skriptet:


- Infoga ett Go To Home-kommando för att säkerställa att skriptet startar från räknarens startfönster. Detta gör att ditt skript börjar vid en känd startpunkt oavsett vilken skärm som visas på räknaren när du spelar upp skriptet.

- Tryck på    för att återställa minnet till standardinställningarna.

När du väljer ett objekt på en meny:

- Tryck på siffran eller bokstaven för objektet. Anta att du behöver **sum**(från menyn . Scriptet går snabbare om du använder




   (två tangenttryckningar) i stället för

   (sex tangenttryckningar).

I slutet av scriptet:

- Infoga ett Paus-kommando. Detta är särskilt användbart om ett script innehåller textpunkter som du vill att användaren ska se när scriptet är klart. Annars stängs textpunkter automatiskt i slutet av scriptet.


Obs: När du återställer minnet, rensa endast den tillämpliga delen av minnet. Det är i de flesta situationer inte nödvändigt att använda

   för att återställa allt RAM-minne.

Spela upp ett script

När du har spelat in ett nytt script eller öppnat ett befintligt script kan du spela upp det. Du kan inte spela upp ett script medan du spelar in det.

- Välj fliken för önskat script. Den aktiva fliken har en färgad linje längs den övre delen.

2. Klicka på **Scripts (Script) > Play (Spela upp)** eller klicka på  .

Justera scriptets hastighet

Du kan variera hastigheten med vilken varje tangenttryckning i ett script exekveras från Långsam (ungefär en tangenttryckning var 5:e sekund) till Snabb (ungefär två tryckningar per sekund).

1. Klicka på **Scripts (Script) > Adjust Script Speed (Justera skriphastighet)**.
2. På undermenyn, klicka på en hastighet i området som visas.

Obs:


- Du kan också använda skjutreglaget i scriptets verktygsfält. Dra skjutreglaget till önskad position.



- Hastighetsinställningen påverkar varje tangenttryckning i scriptet, vilket kanske inte är önskvärt. Anta att scriptet matar in tal såsom 425 237 234. Om du ställer in scriphastigheten på en tangenttryckning varannan sekund tar det 18 sekunder att mata in talet. I stället kan du använda en snabbare hastighet och infoga pauser eller fördröjningar vid vissa punkter i scriptet.

Spara ett script

När du har spelat in ett nytt script eller redigerat ett befintligt script kan du spara scriptet så att du kan använda det igen senare.

1. Välj fliken för önskat script. Den aktiva fliken har en färgad linje längs den övre delen.
2. Klicka på **File (Arkiv) > Save Script (Spara script)** eller klicka på .

För ett befintligt script som har sparats tidigare kommer den nya versionen automatiskt att skriva över den befintliga. För ett nytt script visas dialogrutan Save as (Spara som).

3. Om du ser denna dialogruta:
 - a) Navigera till den mapp där du vill spara scriptfilen.
 - b) Skriv in ett filnamn. Använd ett namn som anger syftet med scriptet.
 - c) Klicka på **Save (Spara)**.


Namn på script har formen *filnamn*. 30xpromvscript, där *filnamn* är det namn som du har gett filen och 30xpromvscript indikerar att filen är ett script som har skapats med TI-SmartView™ programvara.

Obs: Om du inte vill spara ändringarna som du har gjort i ett befintligt script, stäng scriptet i stället för att spara det. Klicka på krysset (X) på scriptfliken för att stänga scriptet. När du tillfrågas om du vill spara ändringarna, klicka på **No (Nej)**.

Spara en kopia av ett script

Ibland kan du behöva ett script som liknar ett befintligt script, men med vissa ändringar. I stället för att spela in ett nytt script kan det vara enklare att kopiera det befintliga scriptet, redigera det och sedan spara det med ett nytt namn.


1. Öppna det script som du vill kopiera. Den aktiva fliken har en färgad linje längs den övre delen.
2. Klicka på **File (Arkiv) > Save Script As (Spara script som)**.

Obs: Klicka inte på .

3. I dialogrutan:

- a) Navigera till den mapp där du vill spara kopian.
- b) Skriv in ett filnamn. Använd ett namn som anger syftet med scriptet.
- c) Klicka på **Save (Spara)**.

Obs: Om du ändrar ett script och vill behålla dessa ändringar i det befintliga scriptet, klicka på **File (Arkiv) > Save Script (Spara script)**

eller  innan du väljer **Save Script As (Spara script som)**. Annars kommer ändringarna att sparas i kopian, men inte i det ursprungliga scriptet.

Öppna ett befintligt script

När ett script har spelats in och sparats kan du öppna det senare och spela upp scriptet igen, redigera det eller spara en kopia av det.

1. Klicka på **File (Arkiv) > Open Script (öppna script)** eller klicka på .

Obs: Om ett script redan är öppet måste du stänga detta innan du kan öppna ett annat.

2. I dialogrutan:

- a) Navigera till den mapp som innehåller scriptfilen.
- b) Klicka på scriptnamnet för att markera det.
- c) Klicka på **Open (öppna)**.

Scriptet öppnas i det högra fönstret i TI-SmartView™. En flik med scriptnamnet visas längst upp i fönstret tillsammans med flikar för Key Press History (Tangenttryckningshistorik) och Large Screen (Stor skärm). Du kan klicka på någon av dessa flikar för att växla från en flik till en annan. Den aktiva fliken har en färgad linje längs den övre delen.

Obs:

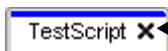
- De senast använda scripten visas längst ned på menyn **File (Arkiv)**. Klicka på ett scriptnamn för att öppna scriptet. Om ett annat script redan är öppet måste du stänga detta innan du kan öppna ett nytt script.
- Eftersom du kan justera storleken på TI-SmartView™-fönstret kanske det högra fönstret inte alltid är fullt synligt. När detta inträffar visas vänster- och högerpilar till höger om flikområdet. Klicka på dessa pilar för att bläddra åt vänster och höger bland de tillgängliga flikarna.

Stänga ett script

När du är klar med användningen av ett script kanske du vill stänga det. Detta tar bort scriptfliken från det högra fönstret. Om scriptet inte har sparats tillfrågas du om du vill spara det.

Obs: Eftersom endast ett script åt gången kan vara öppet måste du stänga det öppna scriptet innan du kan spela in ett nytt script eller öppna ett befintligt script.

- ▶ Klicka på **File (Arkiv) > Close Script (Stäng script)** eller klicka på **X** på scriptfliken.







Klicka för att stänga scriptet.

Stega igenom ett script

Du kan stega igenom ett script en tangenttryckning i taget. Detta har samma effekt som om du hade använt pauskommandon för att stanna scriptet efter varje tangenttryckning. Beroende på scriptets längd vill du kanske stega igenom hela scriptet eller bara en del av det.





Stega igenom ett script från början

I scriptfönstret, i stället för att spela upp scriptet:

1. Klicka på **Scripts (Script) > Step Through (Stega igenom)** eller klicka på  för att starta scriptet.
Obs: Klicka inte på **Scripts (Script) > Play (Spela upp)** eller  .
Scriptet gör automatiskt en paus efter varje tangenttryckning.
2. Klicka flera gånger på  för att stega igenom varje tangenttryckning.
3. När du har stegat igenom en serie tangenttryckningar kan du klicka på  för att spela upp de återstående tangenttryckningarna i ett svep.

Stega igenom en del av ett script


I scriptfönstret:



1. Klicka på **Scripts (Script) > Play (Spela upp)** eller klicka på  .
2. Klicka på **Scripts (Script) > Pause (Paus)** eller klicka på  för att göra en paus på ett ställe innan du börjar stega igenom.
3. Klicka på **Scripts (Script) > Step Through (Stega igenom)** eller klicka på  flera gånger för att stega igenom varje tangenttryckning.
4. När du har stegat igenom en serie tangenttryckningar kan du klicka på  för att spela upp de återstående tangenttryckningarna i ett svep.

Du kan upprepa steg 2 till 4 så ofta som behövs för att stega igenom olika delar av scriptet.

Stoppa ett script medan du stegar igenom det

När du stegar igenom ett script kan det hända att varken **Scripts**

(Script) > Stop (Stoppa) eller  är tillgängliga. I så fall kan du göra följande:

1. Klicka på  för att spela upp scriptet.
2. Klicka sedan på .

Stoppa ett script

När du är klar med inspelningen av ett script måste du stoppa inspelningen. När du spelar upp ett script kanske du vill stoppa scriptet manuellt vid någon punkt innan det normalt slutar.

- Klicka på **Scripts (Script) > Stop (Stoppa)** eller klicka på .

Till skillnad från när du gör en paus i ett script kan du inte fortsätta att spela upp scriptet från den plats där det stoppades. Du kan endast spela upp scriptet från början igen.

Göra paus i ett script

Medan ett script körs vill du kanske stanna det tillfälligt på olika ställen. Du kanske till exempel vill titta på ett mellanled i en beräkning innan du fortsätter med en annan operation som ändrar räknarens skärm. Du kan antingen göra en paus i scriptet manuellt eller infoga ett pauskommando direkt i scriptet.

Göra paus i scriptet manuellt


I scriptfönstret, medan scriptet spelas upp:


- Klicka på **Scripts (Script) > Pause (Paus)** eller klicka på .


Knappen **Play (Spela upp)**  ändras till **Pause (Paus)**  när du spelar upp scriptet. När du har gjort en paus i scriptet ändras knappen tillbaka till **Play**. Klicka på **Play** igen när du är redo att fortsätta scriptet.

Infoga ett pauskommando i scriptet


I scriptfönstret:

1. Klicka på den plats där du vill infoga pausen.
Markören visas vid denna position.
2. Klicka på **Scripts (Script) > Insert Pause (Infoga paus)** eller klicka på  längst ned i scriptfönstret.

 visas i scriptet för att markera pausens plats. När du spelar upp scriptet stannar det alltid vid detta pauskommando.

För att fortsätta, klicka på **Scripts (Script) > Play (Spela upp)** eller klicka på .

Ta bort ett befintligt pauskommando


Ta bort symbolen  på samma sätt som du tar bort andra tangenttryckningar i scriptet.

Infoga en fördröjning i ett script

I vissa fall kanske du vill fördröja scriptet en viss tid innan det fortsätter till nästa tangenttryckning. Du kanske till exempel vill visa ett resultat några extra sekunder innan scriptet exekverar nästa tangenttryckning.

Infoga en fördröjning

I scriptfönstret:

1. Klicka på den plats där du vill infoga fördröjningen.
Markören visas vid denna position.
2. Klicka på **Scripts (Script) > Insert Delay (Infoga fördröjning)**
eller klicka på  längst ned i scriptfönstret.




visas i scriptet för att markera fördröjningen.

En fördröjning har samma effekt som en "blank" tangenttryckning. Den varar lika länge som en enstaka tangenttryckning (vars längd bestäms av den inställda scripthastigheten) och har ingen annan effekt på scriptet.


Om du vill ha en längre fördröjning kan du infoga mer än en. Anta till exempel att scripthastigheten är inställd på en tangenttryckning varje sekund. För att få en fördröjning på fem sekunder infogar du då fem fördröjningar.

Obs: Om du inte vet hur länge scriptet ska fördröjas kan du eventuellt infoga en paus i stället. När scriptet gör paus fortsätter det inte igen förrän du klickar på **Scripts (Script) > Play (Spela upp)** eller klickar

på  för att fortsätta.

Ta bort en befintlig fördröjning




Ta bort symbolen  på samma sätt som du tar bort andra tangentryckningar i scriptet.

Infoga en textpunkt i ett script

Om du använder ett script för att göra en presentation vill du kanske visa en textskärm på vissa ställen för att förklara ett resultat eller beskriva vad scriptet kommer att göra härnäst.

Infoga en ny textpunkt

I scriptfönstret:

1. Klicka på den plats där du vill infoga textpunkten.
Markören visas vid denna position.
2. Klicka på **Scripts (Script) > Insert Text (Infoga text)** eller klicka på  längst ned i scriptfönstret.
3. I dialogrutan:
 - a) Skriv in texten med din dators tangentbord.
 - b) Klicka på **Enter**.

T visas i scriptet för att markera textpunkten.

Obs:

- När du kör scriptet visas texten i en separat textruta som öppnas nedanför scriptet.
- Texten från alla textpunkter i scriptet placeras efter varandra i textrutan. Du kan behöva bläddra för att se all text.

- Du kan ändra storleken på den text som visas genom att dra i skjutreglaget som finns i området mellan scriptfönstret och textrutan.

Redigera en befintlig textpunkt

I scriptfönstret:

1. Dubbelklicka på **T**-markören.
Dialogrutan Text Point (Textpunkt) öppnas.
2. Redigera texten efter behov.
3. Klicka på **Enter**.

Ta bort en befintlig textpunkt

Ta bort **T**-markören på samma sätt som du tar bort andra tangentryckningar i scriptet.


Infoga ett Go to Home-kommando

Ett script exekverar varje tangentryckning i följd. Dessa tangentryckningar kan dock få olika effekt beroende på vilken skärm (t. ex. startfönster eller Tabell) som visas på räknaren när du spelar upp scriptet. Genom att använda ett Go To Home-kommando i början av ett script kan du vara säker på att det börjar från startfönstret.

Infoga ett nytt Go to Home-kommando

I scriptfönstret:

1. Placera markören i början av scriptet.

2. Klicka på **Scripts (Script) > Insert Go To Home Screen (Infoga Go To Home Screen)** eller klicka på  längst ned i scriptfönstret.




visas i scriptet för att markera placeringen av kommandot.

Obs: Du kan infoga ett Go To Home-kommando var som helst i ditt script. När du spelar in tangenttryckningar i ett script är det dock i regel bättre att spela in de faktiska tangenttryckningarna som används för att visa startfönstret.

Ta bort ett befintligt Go To Home-kommando




Ta bort symbolen  på samma sätt som du tar bort andra tangenttryckningar i scriptet.

Redigera ett script

Att redigera ett script är ungefär som att redigera ett textdokument. Du kan till exempel dra musen för att markera en serie tangenter på samma sätt som du drar för att markera text i en ordbehandlare. Du kan också hålla ned **Skift**-tangenter och använda piltangenterna på din dators tangentbord.

Infoga tangenttryckningar eller scriptelement (pauser, fördröjningar, etc.)

Med scriptet som visas i det högra fönstret:


1. Klicka på **Scripts (Script) > Record (Spela in)** eller klicka på .

2. Klicka på den plats där du vill infoga tangenterna eller scriptelementen.

Obs: Var noga med att inte placera markören förrän du har startat inspelningen. Om du placerar markören först hoppar den automatiskt till början av scriptet när du börjar spela in.


3. Du kan:

- Klicka på de tangenter som du vill infoga.
– eller –
- Använda knapparna längst ned i scriptfönstret för att infoga en textpunkt, fördröjning, paus eller ett Go To Home-kommando.

4. När du är klar, klicka på **Scripts (Script) > Stop (Stoppa)** eller klicka på  .

Ta bort tangenttryckningar eller scriptelement



Med scriptet som visas i det högra fönstret, gör något av följande:

- Placera markören omedelbart till vänster om de objekt som du vill ta bort. Tryck sedan på **Delete** på datorns tangentbord.
– eller –
- Placera markören omedelbart till höger om de objekt som du vill ta bort. Tryck sedan på **Backsteg** på datorns tangentbord.
– eller –
- För att ta bort flera objekt samtidigt, markera först objekten. Klicka sedan på **Edit (Redigera) > Cut (Klipp ut)** eller klicka på  i scriptets verktygsfält.

Flytta objekt till en annan plats

Med scriptet som visas i det högra fönstret:



1. Markera de objekt som du vill flytta.

2. Klicka på **Edit (Redigera) > Cut (Klipp ut)** eller klicka på .
3. Klicka på den plats där du vill infoga objekten.
4. Klicka på **Edit (Redigera) > Paste (Klistra in)** eller klicka på .

Obs: Du kan också använda musen för att dra de markerade objekten till den nya platsen.

Kopiera objekt till en annan plats

Med scriptet som visas i det högra fönstret:

1. Markera de objekt som du vill kopiera.
2. Klicka på **Edit (Redigera) > Copy (Kopiera)** eller klicka på .
3. Klicka på den plats där du vill infoga kopian.
4. Klicka på **Edit (Redigera) > Paste (Klistra in)** eller klicka på .

Obs: Du kan också hålla ned **Ctrl**-tangentsen på din dators tangentbord och använda musen för att dra en kopia av de markerade objekten till en ny plats.

Kopiera ett script till en annan applikation

Du kan kopiera ett helt script eller en del av ett script till en annan applikation, t. ex. en ordbehandlare. Du kan kopiera tangentgrafik såsom den visas i scriptfönstret eller också kan du kopiera tangenttryckningar som typsnittstecken.

Obs: När du kopierar som typsnittstecken använder dessa tecken typsnittet **TI30XProEmuKeys**. Detta typsnitt installeras automatiskt i din dator när du installerar TI-SmartView™ programvara.

Kopiera tangenter som grafik

1. Öppna önskat script.
2. Markera de tangenter som du vill kopiera. För att välja alla tangenter, klicka på **Edit (Redigera) > Select All (Välj alla)**.
3. Klicka på **Edit (Redigera) > Copy (Kopiera)**, växla till den andra applikationen och klistra in tangenterna på önskad plats.

Kopiera tangenter som typsnittstecken

1. Öppna önskat script.
2. Markera de tangenter som du vill kopiera. För att välja alla tangenter, klicka på **Edit (Redigera) > Select All (Välj alla)**.
3. Klicka på **Edit (Redigera) > Copy As Font (Kopiera som typsnitt)**.
4. Växla till den andra applikationen och klistra in tecknen på önskad plats.

I vissa applikationer kan de inklistrade tecknen visas med det typsnitt som används på den aktuella platsen, så de kanske inte alls ser ut som räknartangenter.

5. Vid behov kan du tillämpa typsnittet **TI30XProEmuKeys** på tecknen.

Obs: Scriptsymbolerna för textpunkter, fördröjningar, pauser och Go To Home-kommandon kan inte kopieras som typsnittstecken. De ignoreras när du klistrar in de kopierade tecknen i den andra applikationen.

Använda vanliga script

Om du har tillgång till script som andra har skrivit kan du öppna och spela upp dessa script på din egen dator. Texas Instruments erbjuder ett antal script som utför vanliga operationer. Genom att använda tillgängliga script och visa deras innehåll kan du få idéer om hur du kan skapa nya script för att automatisera dina egna operationer.

Besök Texas Instruments webbplats på education.ti.com

Vanliga frågor och kortkommandon


Vanliga frågor

Jag klickade på räknarens skärm för att välja ett alternativ, men ingenting hände. Varför?

I räknarbilden i TI-SmartView™ programvara, använd musen för att klicka på tangenter på samma sätt som du skulle använda fingrarna för att trycka på tangenter på en riktig räknare. Precis som på en riktig räknare kan du inte trycka på skärmen för att välja ett alternativ, även om det är mycket lockande på en dator. Du måste klicka på samma tangenter som du skulle använda på räknaren.

Jag har problem med att redigera ett script. Hur bestämmer jag var i scriptet jag ska befinna mig för att göra en ändring?

Eftersom script kommer ihåg tangentryckningar kan det vara lättare

att stega igenom scriptet genom att klicka på  i scriptets verktygsfält eller att ändra scriptets uppspelningshastighet så att du kan se exakt var du behöver göra en ändring.

TI-SmartView™-räknaren är för stor för min datorskärm. Hur ändrar jag storleken?

Klicka på **View (Visa) > Size (Storlek)** och välj sedan en mindre storlek. Förutom att välja Liten, Medium eller Stor storlek kan du klicka på och dra TI-SmartView™-fönstrets kanter för att visa applikationen i ett fönster med anpassad storlek.

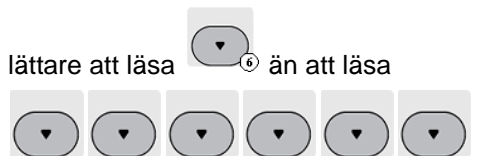
Jag använde funktionen Screen Capture tidigare. Nu vill jag använda den igen, men fönstret Screen Capture visas inte. Varför?

När du väljer **View (Visa) > Always in front (Alltid överst)** visas huvudfönstret i TI-SmartView™ alltid framför andra fönster. Om du

har flyttat eller ändrat storleken på detta fönster kan fönstret Screen Capture befinna sig bakom fönstret.

Vissa tangenter visar en i tangentryckningshistoriken eller i ett script. Vad innebär detta?

När du trycker på valda tangenter flera gånger i rad visar tangentryckningshistoriken eller scriptet en tangentryckning med ett räkneverk i hörnet. Räkneverket visar hur många gånger tangenten trycktes ned. Denna funktion gör det mycket lättare att hålla reda på hur många gånger tangenten trycktes ned. Det är till exempel mycket



Använda datorns tangentbord

Du kan använda datorns tangentbord för att mata in data i TI-SmartView™ programvara. Du kan bara inte använda tangenterna som på ett QWERTY-tangentbord för att skriva bokstäver. Tangenterna fungerar normalt som kortkommandon för motsvarande tangent på räknaren.

Obs: Du kan använda tangentbordet för att få tillgång till andrafunktioner, men du måste använda **[2nd]** på samma sätt som på räknaren.

Kortkommandon på tangentbord

På din datorns tangentbord kan du trycka på de tangenter som listas nedan under räknartangentsymbolerna i stället för att klicka på motsvarande tangenter i räknarbildern i TI-SmartView™. Du kan till exempel trycka på A på datorns tangentbord i stället för att klicka på



i räknarbildern för att visa menyn FUNCTION TABLE.

Obs: När du redigerar ett script måste du trycka på [Ctrl] + [Delete] på



datorns tangentbord för att trycka på på räknaren

TI-30X ProMultiView™. Om du trycker på [Delete] tas objektet till höger om markören i scriptet bort. Om du emellertid redigerar tangenttryckningshistoriken kan du trycka på antingen [Delete] eller [Ctrl] + [Delete] på datorns tangentbord.

$\boxed{\text{2nd}}$ [Q]	$\boxed{\text{mode}}$ [W]	$\boxed{\text{delete}}$ [Delete] eller [Ctrl]+ [Delete]	⏪ [←] eller [Ctrl]+[←]	⏩ [↑] eller [Ctrl]+[↑]
$\boxed{\text{ln log}}$ [R]	$\boxed{\text{math}}$ [T]	$\boxed{\text{data}}$ [Y]	⏴ [↓] eller [Ctrl]+[↓]	⏵ [→] eller [Ctrl]+[→]
$\boxed{e^{\square} 10^{\square}}$ [U]	$\boxed{\text{EE}}$ [I]	$\boxed{\text{! nCr nPr}}$ [P]	$\boxed{\text{table}}$ [A]	$\boxed{\text{clear}}$ [Backsteg] eller [Ctrl]+ [Backsteg]
$\boxed{\pi^{\square}}$ [D]	$\boxed{\sin \sin^{-1}}$ [F]	$\boxed{\cos \cos^{-1}}$ [G]	$\boxed{\tan \tan^{-1}}$ [H]	$\boxed{\div}$ [/]
$\boxed{x^{\square}}$ [J]	$\boxed{\frac{\square}{\square}}$ [K]	$\boxed{(}$ [Skift]+[(]	$\boxed{)}$ [Skift]+[)]	$\boxed{\times}$ [Skift]+[*]
$\boxed{x^2}$ [L]	$\boxed{7}$ [7]	$\boxed{8}$ [8]	$\boxed{9}$ [9]	$\boxed{-}$ [-]
$\boxed{x_{abcd}^{yzt}}$ [Z]	$\boxed{4}$ [4]	$\boxed{5}$ [5]	$\boxed{6}$ [6]	$\boxed{+}$ [Skift]+[+]
$\boxed{\text{sto} \rightarrow}$ [X]	$\boxed{1}$ [1]	$\boxed{2}$ [2]	$\boxed{3}$ [3]	$\boxed{\leftrightarrow}$ [c]
$\boxed{\text{on}}$ [V]	$\boxed{0}$ [0]	$\boxed{\cdot}$ [.]	$\boxed{(-)}$ [B]	$\boxed{\text{enter}}$ [Enter] eller [Ctrl]+[Enter]

Juridisk information

Service och garanti för TI-produkter

TI-produkter och service

Mer information om TI-produkter och service kan du få via E-post eller genom att besöka TI på deras Internetadress.

e-post: ti-cares@ti.com

internetadress: education.ti.com

Service och garanti

Information om garantitid och garantivillkor eller om produktservice finns i garantibeviset som medföljer denna produkt. Du kan också kontakta din lokala återförsäljare/distributör för Texas Instruments.

Innehållsförteckning

A

alfaskrivläge 41
återställa emulatortillståndet 7

C

copyright statement ii

E

emulator
 visningsstorlek 5
emulatortillstånd
 återställa 7
 läsa in 7
 spara 6

F

fördröjningar i ett script 32

G

go to home-kommando i ett script
 34
göra paus i ett script 30

H

hastigheten hos ett script 25

I

infånga en skärmbild 8
Installera programvaran 2

K

kopiera
 script 26
 script till en annan applikation
 37
 skärmbilder till en annan
 applikation 11
 tangentryckningshistorik till en
 annan applikation 19
kortkommandon
 alfaskrivläge 41

normalt kortkommandoläge 41

M

miniatyrer
 visa 10

N

normalt kortkommandoläge 41

O

öppna ett script 27

R

räknarhölje
 ändra färg 6
redigera ett script 3, 35
rensa tangentryckningshistoriken
 18

S

script
 fördröjningar 32
 go to home 34
 hitta vanliga script 39
 justera scriptets hastighet 25
 kopiera 26
 kopiera till en annan applikation
 37
 öppna 27
 översikt 21
 pauser 30
 redigera 3, 35
 scriptfönster 22
 spara 25
 spara en kopia 26
 spela in ett nytt script 22
 spela upp 24
 stänga 28
 stega igenom 28
 stoppa 30
 textpunkter 33
 tips för inspelning av script 23
 visa och dölja scriptfönstret 22

skärmbilder

- grafiska format som du kan
spara i 9
 - infånga 8
 - kopiera till en annan applikation
11
 - lägga till och ta bort en ram 8
 - miniatyrer 10
 - navigera mellan 11
 - spara 9
 - visa 10
 - zooma in och ut 11
- spara en kopia av ett script 26
- spara ett script 25
- spela in ett nytt script 22, 23
- spela upp ett script 24
- stänga ett script 28
- startskärmskommando i ett script 34
- stega igenom ett script 28
- stoppa ett script 30

T

- tangenttryckningshistorik
- kopiera till en annan applikation
19
 - översikt 16
 - rensa 18
 - visa eller dölja 17
 - visa och dölja 3
- textpunkter i ett script 33
- tips för inspelning av script 23
- treläge
- visa och dölja 3

V

- vanliga frågor 40
- visa
- emulatorstorlek 5
 - miniatyrer 10
 - skärmbilder 10