

TI-15

Calculadora e Instrutor Aritmético

Texas Instruments
7800 Banner Dr.
Dallas, TX 75251 U.S.A.

Texas Instruments Holland B.V.
Rutherfordweg 102
3542 CG Utrecht - The Netherlands



www.ti.com/calc

Copyright © 1999 Texas Instruments Incorporated

BZP 15/RG/1L4/A

Informações Gerais

A TI-15 tem duas fontes de energia-bateria e solar. Ela funciona em áreas bem iluminadas usando uma célula solar e, em outros tipos de iluminação, com baterias.

Exemplos: Veja a página *Exemplos* para obter informações sobre problemas representativos e seqüências de teclas que demonstram várias funções e capacidades da TI-15. Antes de começar cada conjunto de problemas, reinicie a calculadora pressionando  e  simultaneamente para ter a certeza de que o conteúdo do visor seja o mesmo que aquele mostrado nos exemplos. No modo **Auto** de Solução de Problemas, no entanto, os visores serão diferentes dos mostrados, porque esses problemas são aleatórios.

Operações Básicas

Para ligar a TI-15, pressione .

Se a calculadora estiver ligada, pressione  para desligá-la.

O APD™ (Automatic Power Down™) desligará a TI-15 automaticamente se nenhuma tecla for pressionada durante 5 minutos. Pressione  após o APD para ligá-la novamente; o visor, as operações pendentes, os ajustes e a memória serão armazenados.

Visualização e Rolagem

A TI-15 possui um visor de duas linhas; cada linha possui espaço para 11 caracteres. As entradas que não couberem na primeira linha avançarão para a segunda e, então, rolarão quando a segunda linha estiver preenchida. *Exceção:* Ao calcular frações, a TI-15 exibe apenas uma linha, que rola quando um problema excede a capacidade da linha.

As entradas podem conter até 88 caracteres. *Exceções:* Em Operações Armazenadas, o limite é de 44 caracteres. No modo  **Man** as entradas não avançam para a linha seguinte; elas não podem exceder 11 caracteres.

Quando um resultado excede a capacidade da tela, ela é exibida em notação científica. Entretanto, se o resultado for maior que 10^{99} ou menor que 10^{-99} , ocorrerá um *overflow error* ou *underflow error*, respectivamente.

Para rolar, use as teclas , ,  e .

- Pressione  e  para ver as entradas ou para mover o sublinhado dentro de uma lista de menu.
- Pressione  e  para ver o histórico ou, dentro do menu, para avançar para o próximo nível de listas do menu.

Apagando, Corrigindo e Reiniciando

	Exclui o caractere à esquerda do cursor. Em frações, apaga a partir do lado inferior direito para o lado superior esquerdo.
	Apaga o visor e a condição de erro. (Não apaga o valor da memória.)
 	Apaga o valor da memória.
 e 	Para reinicializar, segure  e  simultaneamente durante alguns segundos e depois solte. Aparece MEM CLEARED. Isso apaga totalmente a calculadora e restaura todos os ajustes padrão. Você também pode reinicializar usando o menu Mode (veja abaixo).

Indicadores do Visor

Indicador	Definição
	A calculadora está no modo Solução de Problemas.
	A calculadora está no modo Valor da Posição.
Fix	A calculadora está arredondando os resultados.
	 foi pressionada.
M	Um valor diferente de zero está na memória.
Op1, Op2	A função de operação armazenada está ativa.
Auto	No modo calculadora, o modo Auto de simplificação de frações está ativo. Em  , a função Solução de Problemas está no modo Auto .
I	A função de divisão de números inteiros está ativa (aparece apenas quando o cursor está acima do sinal de divisão).
$\frac{n}{d}$	Os resultados da divisão serão mostrados em formato fracionário.
$\frac{N}{D} \rightarrow \frac{n}{d}$	O resultado fracionário pode ser simplificado.
$\uparrow \downarrow$	Estão disponíveis mais históricos de entrada ou menus. Pressione  ou  para ter acesso.
$\leftarrow \rightarrow$	Uma entrada ou menu se estende além da capacidade da tela. Pressione  ou  para rolar.

Menus de Ajuste do Modo

Tecla	Opções de Menu Exibidas
	n/d (Visualização decimal ou fracionária)
 	+1 ?(Mostrar ou ocultar em Op)
  	OP1 OP2 (Apagar Op armazenado)
   	N Y (Selecionar ou rejeitar a Reinicialização)
	U n/d n/d (Selecionar formato das frações)
 	Man Auto (Procedimento de simplificação)

Menus de Ajuste do Modo (Continuação)

 	Auto Man (Automático ou Manual)
  	1 2 3 (Nível de dificuldade)
   	+ - x ÷ ?(Tipo de operação)
    	11-. -1- (Função Valor da Posição)
 	

Pressione $\odot$ ou $\odot$ para sublinhar um item de menu. Para selecionar o item sublinhado, pressione Enter . Para sair, pressione Mode .

Ordem das Operações

A TI-15 usa o Equation Operating System (EOS™) para calcular expressões.

1º	Expressões entre parênteses.
2º	Funções que necessitam de um) e precedem o argumento.
3º	Frações.
4º	Exponenciação (^) e raízes (√).
5º	Negação (-).
6º	Multiplicação, multiplicação implícita, divisão.
7º	Adição e subtração.
8º	Conversões (U n/d ↔ n/d, F ↔ D, %).
9º	Enter completa todas as operações.

Aritmética Básica

$\odot$, $\odot$, $\odot$, $\odot$, $\odot$, $\odot$, $\odot$, $\odot$	Introduz os algarismos de 0 a 9.
$\odot$, $\odot$, $\odot$, $\odot$, $\odot$, $\odot$, $\odot$, $\odot$	
$\odot$, $\odot$, $\odot$, $\odot$, $\odot$, $\odot$, $\odot$, $\odot$	Adiciona, subtrai, multiplica e divide.
$\odot$	Insere o ponto decimal.
$\odot$	Introduz um sinal negativo. (Não atua como operador.)
$\odot$, $\odot$	Abre e fecha uma expressão entre parênteses.
Enter	Completa todas as operações.

Divisão de Inteiros

Ao dividir um número inteiro positivo por outro número inteiro positivo usando $\text{Int} \div$, o resultado é exibido no formato **Q r R**, onde **Q** é o quociente e **R** é o resto.

Se você utilizar o resultado da divisão dos inteiros em um cálculo subsequente, a TI-15 utiliza apenas o quociente; o resto é desconsiderado.

Frações

- Pressione $\odot$ após digitar um número para designar o numerador de uma fração.
- Pressione $\odot$ após digitar um número para designar o denominador de uma fração.
- O numerador e o denominador devem ser inteiros. Se você digitar um denominador maior que 1000, ou se um cálculo resultar em um denominador maior que 1000, a TI-15 exibe os resultados no formato decimal.
- Você pode introduzir o numerador ou o denominador primeiro.
- Unit separa o número inteiro da fração de um número misto.
- Frac exibe um menu que permite especificar como os resultados das frações serão exibidos.
 - **U n/d** (padrão) exibe os resultados como números mistos.
 - **n/d** exibe os resultados como frações simples.
 - Frac exibe um menu que permite especificar o método de simplificação.
 - **Man** (padrão) requer simplificação manual de frações.
 - **Auto** simplifica automaticamente os resultados da fração em seus termos mínimos.
- N/D → n/d** indica que os resultados da fração podem ser simplificados.
- Simp permite que você simplifique a fração manualmente.
- Fac exibe o fator usado para simplificar uma fração na sua última etapa de simplificação manual. Pressione Fac novamente para restaurar a fração na tela.

$\text{U} \leftrightarrow \text{F}$ converte um número misto em uma fração simples ou uma fração simples em um número misto.

$\text{F} \leftrightarrow \text{D}$ Converte uma fração em seu equivalente decimal ou converte um decimal em seu equivalente fracionário, se possível.

Se um problema possuir frações e números decimais, os resultados serão exibidos em formato decimal. Entretanto, se você pressionar Mode e selecionar **n/d**, os resultados da divisão serão exibidos em formato fracionário, quando possível.

Porcentagens

Pressione $\%$ após digitar um valor para calcular uma porcentagem.

Pressione $\%$ para converter um decimal ou uma fração em uma porcentagem.

Raízes e Potências

$\sqrt{}$ permite obter a raiz quadrada de um número. Após digitar um número, não esqueça de fechar os parênteses.

$\square$ eleva um número à potência especificada.

Pi

π introduz o valor de π , que é internamente armazenado com 13 dígitos (3.141592653590). Em alguns casos os resultados aparecem com o símbolo π e, em outros casos, como um valor numérico.

Memória

Após um cálculo, pressione $\text{M} \text{Enter}$ para armazenar o resultado exibido na memória. Se a memória já contém um valor, o novo valor irá substituí-lo. Se a memória contém um valor diferente de 0, **M** é exibido na tela.

Para chamar o valor da memória para usá-lo em um cálculo, pressione MR/MC uma vez.

Para apagar a memória, pressione $\text{MR/MC} \text{MR/MC}$.

Operações Armazenadas

Op1 e **Op2** podem armazenar uma operação com um valor constante cada, que você pode repetir pressionando apenas uma tecla, quantas vezes desejar.

- Pressione Op1 ou Op2 .
- Digite o operador primeiro (+, -, ×, ÷, Int ÷ ou ^) e, em seguida, o número.
- Pressione Op1 ou Op2 .
- Inicialize com um valor inicial.
- Cada vez subsequente que você pressionar Op1 ou Op2 , a operação com a constante será aplicada.

O cálculo com a operação armazenada aparece na primeira linha do visor, e o resultado aparece na segunda linha. Se você não quiser que a linha de cálculo apareça, pressione $\text{Mode} \rightarrow \text{Enter}$ para ocultá-la. Ou, se a expressão não couber na linha, ela não aparecerá. Se o espaço permitir, um contador na segunda linha mostra quantas vezes você pressionou Op1 ou Op2 .

Para apagar o conteúdo de **Op1** ou **Op2**, pressione $\text{Mode} \rightarrow \text{Op1}$ ou Op2 , selecione **Op1** ou **Op2** e pressione Enter . Em seguida, pressione Mode para retornar ao último resultado exibido.

Arredondamento

Você pode arredondar os resultados com Fix em conjunto com as teclas de colocação de valor, para especificar o número de casas. (O valor internamente armazenado não é arredondado.) O valor calculado é preenchido com tantos zeros quantos forem necessários. Você deve pressionar Fix novamente sempre que alterar o número de casas.

Teclas Ação

Fix 1000	Arredonda em milhares.
Fix 100	Arredonda em centenas.
Fix 10	Arredonda em dezenas.
Fix 1	Arredonda em unidades.
Fix 0.1	Arredonda para o décimo mais próximo.
Fix 0.01	Arredonda para o centésimo mais próximo.
Fix 0.001	Arredonda para o milésimo mais próximo.
Fix .	Remove o ajuste de decimal fixo.

Estas teclas de valor da posição também funcionam com  (veja abaixo).

Solução de Problemas

A função  permite que você pratique e teste as suas habilidades aritméticas. Você pode escolher os modos **Auto** ou **Man**.

No modo  **Auto** (padrão), a TI-15 apresenta problemas com um elemento ausente (por exemplo, $5+2=?$ ou $5+?=7$ ou $5?2=7$). Você pode selecionar o tipo de problema e escolher entre três níveis de dificuldade. O padrão é adição no nível 1.

Nível de Dificuldade. Enquanto estiver no , pressione  para acessar a lista de menus e pressione  ou  para selecionar o nível de dificuldade desejado (1, 2 ou 3). Em seguida, pressione   e a TI-15 apresentará os problemas do nível selecionado.

Tipo de Problema. Enquanto estiver no , pressione  para acesso à lista de menus e pressione  ou  para selecionar o tipo de problema desejado (adição, subtração, multiplicação, divisão, ou para determinar o operador). Em seguida, pressione   e a TI-15 apresentará problemas do tipo selecionado.

1. Você digita uma resposta.
2. Se a sua resposta estiver correta, o visor mostrará "Yes", apagará a tela e apresentará outro problema.
3. Se a sua resposta estiver errada, o visor mostrará "No" e indicará se a resposta correta é menor ou maior que a resposta que você digitou.
4. A resposta incorreta é apagada do visor, e você digita outra resposta para o mesmo problema.
5. Se você digitar três respostas incorretas para um determinado problema, a TI-15 mostrará a resposta correta, apagará o problema e apresentará um novo problema.

Painel de Pontuação. A TI-15 mostra um painel de pontuação após cada cinco problemas. Cada solução correta que você digitou registrará um "Yes" no Painel de Pontuação e, a cada três respostas incorretas em uma fila um "No" é registrado. Depois de 100, o painel de pontuação retorna a zero.

Ao digitar  pela primeira vez e pressionar , o visor mostrará o painel de pontuação por algum tempo antes de apresentar os problemas ou antes de mostrar o menu.

No modo  **Man** (manual), você compõe os seus próprios problemas. Enquanto estiver no , pressione  para acessar a lista de menus e pressione  para selecionar **Man**. Em seguida pressione   e a TI-15 estará pronta para você digitar o seu problema e a sua solução. Ela aceita somente números inteiros não-negativos nesse modo. Você indica um elemento que está faltando com .

No modo  **Man** é possível digitar um problema que tenha uma solução, várias soluções ou nenhuma solução. A TI-15 informa quantas soluções o problema tem.

- Os problemas que têm um elemento ausente geralmente têm apenas uma solução. Você tem três chances. Após três respostas incorretas a calculadora exibe a resposta

correta e então a apaga, de modo que você pode digitar um novo problema.

- Os problemas que têm dois elementos ausentes têm várias soluções. Por exemplo, $?+?=5$ tem 6 soluções; $?x?=24$ tem 8 soluções. (Nesse tipo de problema, os pontos de interrogação substituem os operandos; eles podem não aparecer no lugar do operador ou da resposta.) Esses problemas não são apagados após uma solução correta ou após três soluções incorretas, o problema permanece, de modo que você pode digitar outro conjunto de soluções, até apagar o problema manualmente, pressionando .
- Quando a solução para um problema não for um inteiro positivo (como $9\div2$), a TI-15 indica que o problema possui zero soluções. Mas se você digitar respostas, ela informará se elas são maiores ou menores que a resposta correta.

Solução de Problemas

(continuação)

Desigualdades. Ao invés de digitar uma equação, você pode testar uma desigualdade usando . Você tem apenas uma chance, porque a declaração de desigualdade ou é verdadeira ou é falsa. Com desigualdades você pode introduzir valores decimais. Pressione  uma vez para $<$ e pressione  duas vezes para $>$.

Para sair da Solução de Problemas, pressione  novamente.

Valor da Posição

 |1000| |100| |10| |1| |0.1| |0.01| |0.001|

Enquanto estiver no modo , **Man**, você pode determinar a posição decimal de um dígito; determinar quantas unidades, dezenas, centenas, milhares, décimos, centésimos e milésimos um número contém; ou determinar qual dígito de um determinado número está em um lugar específico.

- **Determinar Valor da Posição:**
 - Após digitar um número, você pode determinar o lugar do número inteiro ou a casa decimal de um dígito, pressionando  e, em seguida, pressionando o dígito em questão.
 - Se você tem um número com um dígito repetido, ao pressionar esse dígito, a TI-15 analisa sua ocorrência mais à direita. Para determinar o valor da posição dos dígitos à sua esquerda, pressione o dígito em questão novamente antes que a resposta apareça. Cada vez que você pressionar sucessivamente o dígito em questão, o visor muda para a próxima ocorrência desse dígito à esquerda e mostra a casa decimal dessa ocorrência.

Enquanto estiver no modo , **Man**, é possível o acesso ao menu Valor da Posição pressionando .

- **Determine quantas unidades, dezenas, centenas, milhares, décimos, centésimos ou milésimos um número contém (padrão):** Se necessário, pressione  , selecione o ajuste **11-** e pressione  . Digite o número a ser analisado, pressione  e, em seguida, pressione , , , , ,  ou .
- **Determine o dígito de um número que está em um lugar específico:** Pressione  , selecione o ajuste **-1-** e pressione  . Digite o número a ser analisado, pressione  e, em seguida, pressione , , , , ,  ou .

A resposta aparece brevemente e é apagada em seguida, de modo que outro dígito ou tecla de valor da posição pode ser pressionado. Assim que a função  estiver ativa, não é necessário pressionar esta tecla antes de cada dígito ou posição que você deseja examinar para um dado número. É necessário pressionar  antes de digitar um novo número para ser analisado e, em seguida, ativar  novamente.

Para sair da característica , pressione .

Condições de Erro

Arith Error	Erro aritmético
Syn Error	Erro de sintaxe.
÷0 Error	Tentativa de divisão por zero.
Mem Error	Erro na tentativa de armazenar entradas na memória.
Op Error	Erro ao seguir as etapas de utilização de Op1 ou Op2.
Overflow Error	Estouro
Underflow Error	Estouro negativo.

Em alguns casos,  restaura o último conteúdo do visor antes que a mensagem de erro aparecesse.

Os erros aparecem no histórico como **Error**.

Substituição da Bateria

Coloque a capa protetora sobre a TI-15 e coloque a calculadora voltada para baixo.

Remova os parafusos da parte de trás do estojo, usando uma chave de fenda Phillips pequena.

Separe cuidadosamente as partes da frente e de trás, começando de baixo. **Cuidado:** Tenha cuidado para não danificar nenhuma peça interna.

Remova a bateria usada usando uma chave de fenda Phillips pequena, se necessário. Substitua a bateria pela nova. Recoloque a parte de trás do estojo.

Cuidado: Evite contato com outros componentes da TI-15 enquanto a bateria estiver sendo trocada.

Se necessário, pressione  e  ao mesmo tempo para reinicializar a TI-15 (apaga a memória e todos os ajustes).

Cuidado: Jogue fora as baterias usadas, do modo correto. Não incinere as baterias e nem as deixe ao alcance das crianças.

Em Caso de Dificuldades

Releia as instruções para ter certeza de que os cálculos foram feitos corretamente.

Pressione  e  simultaneamente. A memória e os ajustes serão apagados.

Verifique a bateria para garantir que é nova e está instalada corretamente. Substitua a bateria quando:

-  não conseguir ligar o aparelho ou
- A imagem desaparecer da tela ou
- Você obtiver resultados inesperados.

Para continuar a usar a TI-15 até que você possa substituir a bateria:

1. Exponha o painel solar a uma luz mais brilhante.
2. Pressione  e  simultaneamente para reinicializar a calculadora.

Informações sobre Assistência e Garantia dos Produtos TI

Informações sobre os Produtos e Assistência da TI

Para obter mais informações sobre os produtos e serviços da TI, contate a TI por e-mail ou visite a home page da calculadora TI na Internet.

e-mail: **ti-cares@ti.com**

Endereço na Internet :

<http://www.ti.com/calc>

Informações sobre Assistência e Garantia

Para obter informações sobre a duração e os termos da garantia ou sobre assistência técnica ao produto, consulte a embalagem e/ou o cartão de garantia em anexo ou entre em contato com o revendedor/distribuidor local da Texas Instruments.

On	+	-	×	÷	Enter	←	→	↶	↷
On	2	+	3	Enter		2+3=	5		
-	7	-	4	Enter		7-4=	3		
×	2	×	4	Enter		2×4=	8		
÷	6	÷	3	Enter		6÷3=	2		
↶	↶	↶	↶			2+3=	5		
						7-4=	3		
↷	↷					7-4=	3		
						2×4=	8		
←	→	←	←	←	4	→	→	2	Enter
						74-42=	32		

Clear	←								
	9	÷	3	3		9÷33			
Clear	Clear								
	9	÷	3	Enter		9÷3=	3		
	9	÷	3	3		9÷33			
←	←	Enter				9÷3=	3		
	8	÷	3	←	←	←	9	Enter	
						9÷3=	3		
	9	÷	3	←	←	×	2	Enter	
						9×2=	18		

.									
	6	.	3	+	2	.	4	Enter	
						6.3+2.4=	8.7		
	4	.	2	×	3	.	1	Enter	
						4.2×3.1=	13.02		
	96	.	3	÷	2	.	52	Enter	
						96.3÷2.52=	38.21428571		

(-)									
(-)	5	+	(-)	2	Enter	5+ -2=	3		
	5	-	(-)	2		5- -2=	7		
	4	×	(-)	2	Enter	4× -2=	-8		

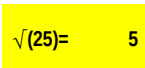
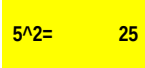
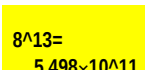
()									
	3	×	4	+	2	Enter	3×4+2=	14	
()	3	×	()	4	+	2	Enter	3×(4+2)=	18

Int÷									
Int÷	9	Int÷	4	Enter		9÷4=	2 r 1		
	←	←	←			9÷4=	I		

Unit	n	a	Simp	Fac					
Unit	n	a			3 Unit 5 n 1 8 a + 1 Unit 7 n 1 8 a Enter	$3\frac{5}{18} + 1\frac{7}{18} = 4\frac{12}{18}$			
Simp			Simp	Enter		$4\frac{12}{18} \text{S}$	$4\frac{6}{9}$		
Fac			Fac				2		
			Fac	Simp	Enter	$4\frac{6}{9} \text{S}$	$4\frac{2}{3}$		
			Fac				3		

Frac	U _a ↔ _a	F↔D							
Frac	Frac	→	Enter			U n/d	n/d		
	Frac								
	3 Unit 1 n 8 a + 1 Unit 3 n 8 a Enter				$3\frac{1}{8} + 1\frac{3}{8} = \frac{36}{8}$				
	Simp	4	Enter		$\frac{36}{8} \text{S4}$	$\frac{9}{2}$			
U _a ↔ _a	U _a ↔ _a					$4\frac{1}{2}$			
F↔D	F↔D					4.5			

$\frac{\square}{\square}$	$\frac{\square}{\square}$	
$\frac{\square}{\square}$	$200 \times 7 \frac{\square}{\square} \frac{\square}{\square}$	$200 \times 7\% = 14$
$\frac{\square}{\square}$	$.375 \frac{\square}{\square} \frac{\square}{\square}$	$.375 \frac{\square}{\square} 37.5\%$
	$2 \frac{\square}{\square} 5 \frac{\square}{\square} \frac{\square}{\square}$	$\frac{2}{5} \frac{\square}{\square} 40\%$

 		
	 25  	 $\sqrt{(25)}= 5$
	5  2 	 $5^2= 25$
	8  13 	 $8^{13}= 5.498 \times 10^{11}$

π		
π	$\pi \times 3$	$\pi \times 3 = 3\pi$
	$\pi \times 4^2$	$\pi \times 4^2 = 16\pi$
	$2 + 3 \times \pi$	$2 + 3 \times \pi = 11.42477796$

▶M	MR/MC	
	96 + 85 Enter	96+85= 181
▶M	÷ 2 Enter ▶M Enter	M 181÷2= 90.5
	Clear	M ◀
	98 + 87 Enter	M 98+87= 185
	÷ 2 Enter	M 185÷2= 92.5
MR/MC	+ MR/MC Enter	M 92.5+90.5= 183
	÷ 2 Enter	M 183÷2= 91.5
	MR/MC MR/MC Clear	◀

Op1	Op2	
Op1	Op1 + 5 Op1	Op1 +5
	2 Op1	Op1 2+5 1 7
	Op1	Op1 7+5 2 12
	Op1	Op1 12+5 3 17
Op2	Op2 × 2 Op2	Op1 Op2 ×2
	3 Op2	Op1 Op2 3×2 1 6
	Op2	Op1 Op2 6×2 2 12
	Op1	Op1 Op2 12+5 1 17
Clear Op	Mode ← → Enter	Op1 OP 1 OP 2 CLEAR
	Mode	Op1 12+5 17

Fix	0.1	0.01	0.001	1.	10.	100.	1000.
	42	394	382	Enter	97		4128.412508
Fix 1000.	Fix 1000.					Fix	4000
100.	Fix 100.					Fix	4100
10.	Fix 10.					Fix	4130
1.	Fix 1.					Fix	4128
0.1	Fix 0.1					Fix	4128.4
0.01	Fix 0.01					Fix	4128.41
0.001	Fix 0.001					Fix	4128.413
.	Fix .						4128.412508

		Auto 8+3=? ◀
1 1	Enter	Auto 8+3=11 Yes
		Auto 3+?=8 ◀
5	Enter	Auto 3+5=8 Yes
		Auto 9+7=? ◀
1 5	Enter	Auto 9+7>15 No
1 8	Enter	Auto 9+7<18 No
1 7	Enter	Auto 9+7<17 No
		Auto 9+7=16 Yes
		Auto 4+?=6 ◀
2	Enter	Auto 4+2=6 Yes
		Auto 8+?=13 ◀
5	Enter	Auto 8+5=13 Yes
		Auto Yes No 4 1

1 2 3	Mode	Auto 1 2 3 - - -
	Mode	Auto 6+400=? ◀
4 0 6	Enter	Auto 6+400=406 Yes
+ - × ÷ ?	Mode	Auto + - × ÷ ?
	Mode	Auto 10×40=? ◀
4 0 0	Enter	Auto 10×40=400 Yes
	Mode	Auto 70-40=? ◀
2 0	Enter	Auto 70-40>20 No
3 0	Enter	Auto 70-40=30 Yes

Mode	Mode	Auto Man
	Mode	◀
1 4	Enter	14-?=10 1 sol
4	Enter	14-4=10 Yes
? × ?	Enter	? × ? = 24 8 sol
8	Enter	8 × 3 = 24 Yes
		? × ? = 24 ◀
	Clear	◀
7 × 6	Enter	7 × 6 < 43 Yes
15 ÷ 3	Enter	15 ÷ 3 > 4 Yes

Mode ■ 0.1 0.01 0.001 1 10 100 1000		
Mode Mode Enter		Auto Man
Mode		◀
■ 4379 ÷ 652 ■		■ 4379.652 ◀
3		■ 4379.652 3 → 100
5		■ 4379.652 5 → 0.01
Clear 7653 ÷ 498 ■		■ 7653.498 ◀
1000		■ 7653.498 7 → 1000
0.01		■ 7653.498 765349 → 0.01
Mode ↔ Enter		■ 11 → -1 ■
Mode		■ 7653.498 ◀
10		■ 7653.498 10 → 10
0.1		■ 7653.498 0.1 → 0.1