



# **TI-SmartView™ Emulator for TI-84 Plus familien (Windows® og Macintosh®)**

Denne guideboken gjelder for TI-SmartView™ for TI-84 Plus med programversjon 2.55 og TI-84 Plus C Silver Edition med programvareversjon 4.0.

## **Tärkeitä tietoja**

Ellei muuten ilmoiteta ohjelman mukaan liitettyssä käyttöluvassa, Texas Instruments ei anna minkäänlaista suoraa tai välillistä takuuta mukaan lukien, mutta ei näihin rajoittuen, kaikki välilliset takuut, jotka koskevat kaikkien ohjelmien ja kirjojen myyntikelpoisuutta tai erityiseen tarkoitukseen sopivuutta, ja tarjoaa kyseisiä materiaaleja ainoastaan "sellaisina kuin ne ovat" -pohjalla. Texas Instruments ei ole missään tapauksessa vastuussa kenellekään mistään erityisistä, rinnakkaisista, tahattomista tai seurauksellisista vaurioista näiden materiaalien hankinnan tai käytön aiheuttamana, ja Texas Instruments:n yksinomainen ja eksklusiivinen vastuu toimintamuodosta riippumatta ei ylitä määrää, joka on asetettu käyttöluvassa ohjelmaa varten. Texas Instruments ei myöskään vastaa mistään vaateista, joita toinen osapuoli voi esittää aiheutuen näiden materiaalien käytöstä.

### **Lisens**

Se fullständig lisens installert i:

- **C:\Program Files (x86)\TI Education\TI-SmartView TI-84 Plus\license** eller
- **C:\Program Files\TI Education\TI-SmartView TI-84 Plus\license**

© 2006 - 2012 Texas Instruments Incorporated

Mac, Windows, DataMate, og DataQuest™ er varemerker for sine respektive eiere.

# Innhold

Tärkeitä tietoja .....	ii
<b>Introduksjon til TI-SmartView™ .....</b>	<b>1</b>
Oversikt over TI-SmartView™ programvaren .....	1
Velge et visningsalternativ .....	5
Endre størrelsen på TI-SmartView™ skjermen .....	7
Endre grafregnermodeller .....	7
Endre farge på overflaten .....	7
Lagre og laste inn en emulatortilstand .....	8
Gjenopprette emulatortilstanden .....	9
Lagre data på datamaskinen .....	9
Laste inn en grafregnerfil fra datamaskinen .....	10
Oppdatere grafregnerens OS-visninger i TI-SmartView™ programvaren .....	12
Kompatibilitet med grafregnere .....	13
<b>Arbeide med grafregnerskjermbilder .....</b>	<b>15</b>
Ta skjermdump av grafregnerskjermbilder .....	15
Legge til eller fjerne en ramme .....	15
Lagre et skjermbilde .....	16
Vise skjermbilder .....	17
Dra og slippe et skjermbilde inn i en annen applikasjon .....	18
<b>Konvertere og sende bildevariabler til en TI-84 Plus C .....</b>	<b>20</b>
Bildevariabler .....	20
Pic-variabler .....	20
Opprette og sende bildevariabler til din TI-84 Plus C .....	21
Opprette og sende en bildevariabel til en tilkoblet TI-84 Plus C .....	21
TI Connect™-programvare for PC: Opprette en bildevariabel uten en tilkoblet enhet .....	23
TI Connect™-programvare for Mac®: Opprette en bildevariabel uten en tilkoblet enhet .....	23
Laste inn en bildevariabel til TI-SmartView™ software for TI-84 Plus C emulatorvisning .....	24
<b>Bruke tastetrykkloggen .....</b>	<b>25</b>
Hva er tastetrykkloggen? .....	25
Vise eller skjule tastetrykkloggen .....	25
Slette innholdet i tastetrykkloggen .....	26
Kopiere tastetrykkloggen til en annen applikasjon .....	26

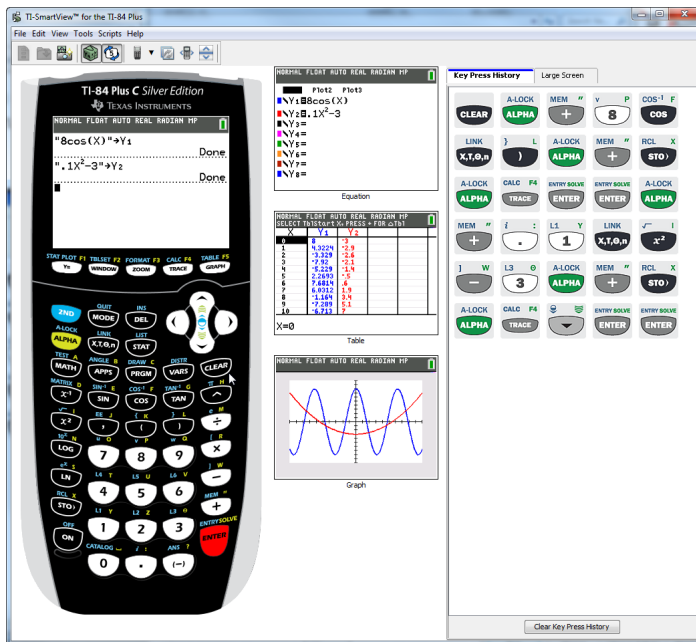
<b>Bruke skript .....</b>	<b>28</b>
Hva er et skript? .....	28
Vise eller skjule skripttruten .....	28
Spille inn et nytt skript .....	29
Spille av et skript .....	29
Justere skripthastigheten .....	29
Lagre et skript .....	30
Lagre en kopi av et skript .....	30
Åpne et eksisterende skript .....	31
Lukke et skript .....	31
Gå trinnvis gjennom et skript .....	31
Stoppe et skript .....	32
Ta en pause i avspillingen av et skript .....	32
Sette inn en forsinkelse i et skript .....	33
Sette inn en tekstmarkør i et skript .....	34
Sette inn en Gå til start-kommando .....	35
Redigere et skript .....	35
Kopiere et skript til en annen applikasjon .....	37
Lokalisere felles skript .....	37
 <b>Koble til en kalkulator .....</b>	 <b>39</b>
Bruke tilkoblede grafregnere og applikasjonen SmartPad™ for ekstern tastetrykktilgang for emulatorer .....	39
Overføre data til og fra en tilkoblet grafregner .....	42
Bruke en tilkoblet CBL 2™ eller CBR 2™ .....	43
 <b>Hurtigtaster på datamaskinens tastatur .....</b>	 <b>46</b>
TI-tuotteiden huolto- ja takuutietoa .....	48

# Introduksjon til TI-SmartView™

## Oversikt over TI-SmartView™ programvaren

Med TI-SmartView™ programvaren kan du vise den valgte grafregneren i TI-84 Plus -serien til et publikum uten bruk av spesifikt prosjektorutstyr for grafregnere, noe som gir deg ekstra funksjonalitet og forenkler presentasjoner.

- Utvid den aktuelle grafregnerskjermen ved bruk av ruten for View<sup>3</sup>™ for å vise tre ekstra skjermbilder samtidig. Du kan velge tre av følgende grafregnerskjermbilder: Y= editor, tabell, graf, statistikkplott, liste og vindu.
- Gjenta presentasjoner raskt og enkelt ved å ta opp og spille av skript for for å spille av en serie med tastetrykk.
- Vis loggen for tastetrykk i tillegg til en stor versjon av gjeldende grafregnerskjerm, og åpne et skript ved å vise loggvinduet for tastetrykk.
- Ta skjermbilder (skjermdump) du kan lagre og bruke i andre dokumenter, eller oppbevar en logg over skjermbilder som er opprettet i løpet av undersøkelsen av et matematisk konsept eller forskningskonsept.
- Sett opp vinduet for TI-SmartView™ programvaren for enkel fysisk tilgang til funksjoner i TI-SmartView™ for visning på en interaktiv tavle.



Emulator  
(rute 1)

View<sup>3</sup>™  
(rute 2)

Fane over  
tastetrykkløp  
(rute 3)

Du kan fjerntrykke på emulator-tastene på TI-SmartView™ programvaren ved bruk av TI-84 Plus Silver Edition eller TI-84 Plus C Silver Edition grafregner som er tilkoblet med en USB-kabel og som kjører applikasjonen SmartPad™. Når du trykker på taster og utfører beregninger på grafregneren, gjentas handlingene automatisk på emulatoren i programvaren TI-SmartView™. Den tilkoblede grafregneren fungerer som et fjerntastatur.


**Merk:** TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition og TI-84 Plus C Silver Edition har hver sin versjon av applikasjonen SmartPad™. Velg rett versjon av applikasjonen SmartPad for din grafregner. Se [education.ti.com/go/download](http://education.ti.com/go/download) for nedlasting av applikasjoner.

## Dette bør du vite

### Musepekeren fungerer som fingeren din når du trykker på taster på grafregneren.

Du må klikke på tastene på TI-SmartView™ emulatoren på samme måte som du trykker på tastene på grafregneren. Grafregnerskjermbildet i programvaren TI-SmartView™ er *ikke* fullstendig interaktivt. Du må klikke piltastene for å bevege markøren til ønsket innstilling, og deretter




klikke på  for å velge innstillingen.

### Du kan ikke skrive inn tekst med tastaturet på datamaskinen før du har satt det i alfabetisk skrivemodus.


Som standardinnstilling er grafregneretastaturet i vanlig modus, der tastene er snarveier til grafregneretastene. Hvis du for eksempel trykker




på [ A ] på tastaturet på datamaskinen, tilsvarer det å klikke på  på grafregneren. I denne modusen kan du ikke skrive bokstavene A til Z på grafregnerskjermen ved å skrive disse bokstavene med tastaturet på datamaskinen.


Hvis du vil skrive bokstaver eller andre alfabetiske tegn, klikk først på



 på grafregnerens tastatur (eller trykk på [ F7 ] på datamaskinens tastatur) for å aktivere grafregneren for alfabetisk skrivemodus. Hvis du for eksempel skriver [ F7 ] [ A ] på datamaskinens tastatur, vises en A på



grafregnerskjermen. Hvis du bare skriver [ A ], vises menyen . Når du har skrevet tegnet, går tastaturet tilbake til normal modus.

For å låse alfa-tasten for å kunne skrive inn flere enn én bokstav om gangen, klikk på  [A-LOCK] på grafregneretastaturet eller [ F6 ] [ F7 ] på



datamaskinens tastatur. Klikk  eller trykk på [ F7 ] for å gå tilbake til normal modus.

I alfabetisk skrivemodus vil et trykk på [ 0 ] til [ 9 ] på tastaturet på datamaskinen fungere som snarveier til de alfabetiske funksjonene som assosieres med disse tastene på tastaturet på grafregneren. Ved å trykke på [ 1 ] angis Y (det alfabetiske tegnet forbundet med  $\frac{1}{x}$ ) på grafregnerskjermen. Hvis du skal skrive inn tall, må du påse at tastaturet ikke er i alfabetisk skrivemodus. Disse tastene skriver inn sifrene 0 til 9 i vanlig modus.

### Hold nede en piltast for å rulle markøren kontinuerlig.

Når du bruker en piltast for å bevege markøren, kan du holde inne tasten for å rulle markøren kontinuerlig, så slipper du å trykke gjentatte ganger på tasten. I tastetrykkloggen og i et skript vil en piltast som holdes nede være merket med et klokkesymbol. For eksempel:



### Hvis du trykker på en piltast flere ganger etter hverandre, vises en pil med en teller.

Når du trykker på en piltast flere ganger etter hverandre, vises en piltast i tastetrykkloggen. Det er festet et tall til denne piltasten, som viser hvor mange ganger det ble trykket på piltasten. For eksempel:



### Når du spiller inn et skript, spiller du bare inn tastetrykkene på grafregneren. Slike tastetrykk kan det være vanskelig å tolke når de står uten forklaring.

Siden du spiller inn tastetrykk, kan det være vanskelig å redigere skript. Hvis du for eksempel endrer modusen til parametrisk, spiller skriptet inn



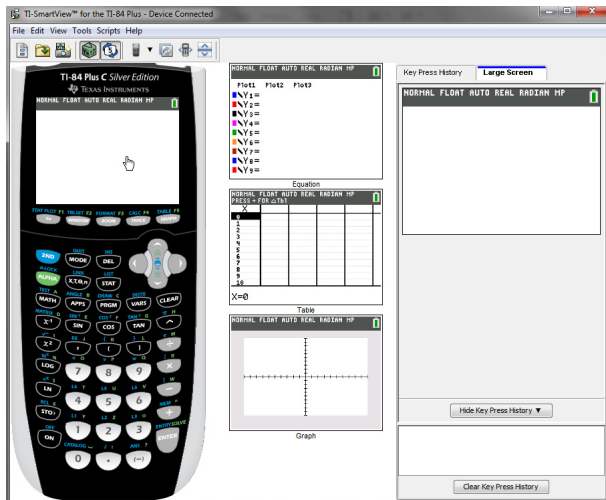
. Det går ikke klart frem av skriptet at du har endret til parametrisk modus. Derfor kan det være nyttig å gå gjennom et skript tastetrykk for tastetrykk, eller spille det av langsommere, slik at du enkelt kan se nøyaktig hvor det er behov for å redigere.

For å sikre gode resultater, må skript kjøres på samme emulator-OS som de ble opprettet på.



## Velge et visningsalternativ

Som standardinnstilling vil programvaren TI-SmartView™ vise TI-84 Plus C Silver Edition grafregnerens store emulatorskjerm. Du kan vise eller skjule disse valgfrie rutene, eller endre typen informasjon som vises i hver av dem.



Når åpen, viser View<sup>3</sup>™ vinduet Y= editor, tabell og grafskjermene. Du kan imidlertid velge hvilken grafregnerskjerm du vil vise for hver av de tre visningene. (Skjermene statistikkplott, liste og vindu er også tilgjengelige.) Skjermene oppdateres automatisk for å vise oppgavene du utfører på grafregneren.

En tredje rute inkluderer faner du kan klikke på for å vise enten tastetrykkloggen, en storskjermvisning av hva enhetens skjerm viser eller et åpent skript. Når du viser det store skjermbildet i den tredje ruten, kan du skjule eller vise tastetrykklogg-informasjon nederst i ruten.

---

### Visningsalternativ **Klikk på:**

---

View<sup>3</sup>™ rute

**Vis > Vis/skjul<sup>3</sup>** eller  for å vise eller skjule ruten.

**Vis > Alternativer for View<sup>3</sup>** for å velge en grafregnerskjerm for hver visning.

---

---

**Visningsalternativ    Klikk på:**

---


Tastetrykklogg, stort skjermbilde og skriprute

**Vis > Vis/skjul tastetrykklogg** eller  for å vise eller skjule ruten.


Visning av grafregnermodell

**Vis > Grafregnermodell**  for å velge TI-84 Plus eller TI-84 Plus C emulatorvisning.


Tastatur + Stor skjermvisning

 denne tasten setter opp tastaturet med stor skjermvisning. View<sup>3</sup>™ åpnes eller lukkes, avhengig av brukerinnstillingen.

Emulatorposisjon venstre/høyre


 for å veksle mellom venstre og høyre visning av grafregnerskjermen. Dette er svært praktisk ved visning på en interaktiv tavle.

Verktøylinje topp/bunn

 for å veksle på å ha verktøylinjen på toppen og bunnen av skjermen. Dette er svært praktisk ved visning på en interaktiv tavle.

Skript

**Fil > Åpne** eller  for å åpne et eksisterende skript.

**Fil > Nytt skript** eller  for å åpne et nytt, tomt skript.  
Lukkeknappen på skriptfanen (**Script 1 x**) for å lukke et skript.

---

**Merk:**

- Når du skjuler tastetrykklogg-ruten, blir ikke tastetrykkloggen slettet.
- Et åpent skript blir ikke slettet eller lukket når du skjuler tastetrykklogg-ruten.
- Du kan spille inn skript uten å vise tastetrykklogg-ruten.
- Det er ingen menytilgang for alternativene Emulatorposisjon venstre/høyre, Verktøylinje topp/bunn og Skjerminnspilling topp/bunn. Disse alternativene får du bare tilgang til via de respektive knappene på verktøylinjen.

## Endre størrelsen på TI-SmartView™ skjermen

Første gang du bruker TI-SmartView™ programvaren, vises et fullskjermbilde for en skjermoppløsning på 1024 x 768. Du kan velge størrelsen fritt, men liten, middels og stor versjon er optimalisert for følgende skjermoppløsninger.

Hvis skjermoppløsningen er:	Klikk på:
800 x 600	<b>Vis &gt; Størrelse &gt; Liten emulator</b>
1024 x 768	<b>Vis &gt; Størrelse &gt; Middels emulator</b>
1280 x 1024	<b>Vis &gt; Størrelse &gt; Stor emulator</b>

Grafregnerskjermene i TI-SmartView™ kan skaleres fritt. I tillegg til å velge liten, middels eller stor emulatorstørrelse, kan du klikke og dra vindusrammene for TI-SmartView™ for å vise applikasjonen i et vindu som har egendefinert størrelse.

## Endre grafregnermodeller

Som standardinnstilling vises TI-84 Plus C Silver Edition grafregneren første gang du starter TI-SmartView™. Neste gang du starter applikasjonen, vises grafregnermodellen du brukte sist.

Klikk på **Vis > Grafregnermodell**, eller klikk på knappen for å bytte grafregnermodell på verktøylinjen. Deretter velger du alternativet for ønsket grafregnermodell.

Advarsel:

Data deles ikke mellom TI-SmartView™ emulatorvisningene hvis du veksler mellom grafregnermodeller. Både TI-84 Plus Silver Edition og TI-84 Plus C Silver Edition vil returnere til den sist brukte emulatormodusen for hver grafregner.

For deling av filer mellom de to visningene, bruk **Fil > Last fil** for å laste grafregnerfiler som ikke er tillatte for disse grafregnermodellene.

## Endre farge på overflaten

Du kan endre fargen på overflaten av TI-SmartView™ grafregneren for å bedre synligheten i klasserommet. Alternativene inkluderer forskjellige overflatefarger, kontrast og ramme. Overflatefarger er bare tilgjengelig i TI-84 Plus emulatorvisning. TI-84 Plus C har bare standard kontrast og ramme.

Klikk på **Vis > Farge**. Deretter klikker du på et fargealternativ for å endre fargen for grafregnerskjermen i emulatoren.

## Lagre og laste inn en emulatortilstand

Når du lagrer emulatortilstanden, opprettes det en fil som lagrer kalkulatorinnstillingene sammen med alle endringene du har gjort i oppsettet.

La oss si at du ønsker å sette opp en klassepresentasjon ved å legge inn funksjoner i Y= editor og endre vindu- og zoom-innstillingene. Når du lagrer endringer i en emulatortilstandsfil, kan du enkelt laste inn filen når du vil holde presentasjonen. Hvis du vil lage ulike presentasjoner for ulike klasser, kan du opprette flere emulatortilstandsfiler. Du kan lagre så mange emulatortilstander du ønsker.

**Merk:** Tastetrykkloggen, skjermdump, åpne skript, overflatefargen og emulatorstørrelsen blir *ikke* lagret i emulatortilstandsfilen. Emulatortilstandsfiler kan være store. Kontakt IT-avdelingen dersom lagringskapasitet er et problem.

### Lagre en emulatortilstand

Emulatortilstandsfilene er spesifikke for hver kalkulatormodell. Du kan ikke lagre en TI-84 Plus Silver Edition emulatortilstandsfil som en TI-84 Plus C Silver Edition emulatortilstandsfil eller motsatt.

1. Klikk på **Fil > Lagre emulatortilstand**.
2. Gjør følgende i dialogboksen:
  - a) Finn frem til mappen der du vil lagre emulatortilstandsfilen.
  - b) Skriv inn et filnavn. Bruk et navn som beskriver emulatortilstanden.
  - c) Klikk **Lagre**.

Emulatortilstandsnavnet vil ha formatet *filnavn.84state* (for TI-84 Plus) eller *filnavn.84cstate* (for TI-84 Plus C) der *filnavnet* er navnet du ga filen, og 84state eller 84cstate indikerer at filen er en emulatortilstand opprettet av TI-SmartView™.

### Laste inn en emulatortilstand

Emulatortilstandsfiler er spesifikke for hver kalkulatormodell, og du kan derfor bare laste inn en emulatortilstandsfil for den aktive grafregnermodellen.

1. Klikk på **Fil > Last fil**.
2. Gjør følgende i dialogboksen:

a) Finn frem til mappen der emulatortilstandsfilen er lagret.

**Merk:** Kun emulatortilstandsfilene for den aktive kalkulatormodellen vil bli vist.

b) Klikk på navnet på emulatortilstanden for å utheve det.

c) Klikk på **Åpne**.

## Gjenopprette emulatortilstanden

Ved gjenoppretting av emulatortilstanden tilbakestilles TI-SmartView™ til standardinnstillingene for grafregnere i TI-84 Plus-serien, og operativsystemversjonen som kjørte da TI-SmartView™ ble installert gjenopprettes. Tastetrykkloggen slettes. Hvis et skript er åpent, stoppes det, men blir værende åpent.

1. Klikk på **Verktøy > Gjenopprett standard tilstand**.
2. Klikk på **Ja** i dialogboksen for å bekrefte at du vil tilbakestille emulatortilstanden.

## Lagre data på datamaskinen

Ved å lagre data (lister, matriser, programmer osv.) fra TI-SmartView™ emulatoren til filer på datamaskinen, kan du ta sikkerhetskopier av de dataene. Hvis du sletter dataene fra TI-SmartView™ emulatoren, kan du når som helst laste inn grafregnerfilene igjen fra datamaskinen.

**Merk:** Ikke alle TI-84 Plus C grafregnerfiler er kompatible med andre grafregnerfiler for TI-84 Plus-serien på grunn av den høye oppløsningen på TI-84 Plus C fargeskjermen. Som regel deles numeriske filer (ikke begrenset til lister, variabler, matriser og funksjoner) mellom disse grafregnerne, men applikasjoner deles ikke mellom grafregnerne selv om de har samme tittel. Ved inkompatibilitet, er filutvidelser for TI-84 Plus C forskjellige fra tilsvarende variabler fra TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition grafregnere.

Når du veksler mellom TI-84 Plus C og TI-84 Plus Silver Edition emulatorer i TI-SmartView™, vil hver visning beholde emulatorens individuelle minne.

For eksempel må en liste som er opprettet med TI-84 Plus C-visning lagres og lastes til TI-84 Plus Silver Edition-visningen hvis du veksler til den visningen.

1. Klikk **Fil > Lagre grafregnerfil**.
2. Klikk på et element for å utheve det.

- Hvis du vil velge flere elementer, kan du holde nede **Ctrl** på et PC-tastatur eller **COMMAND** på et Macintosh®-tastatur mens du klikker på hvert ekstra element.
  - Hvis du skal merke en sammenhengende serie med elementer, klikker du først på det første elementet i serien. Deretter holder du nede **Shift** og klikker på det siste elementet i serien.
3. Klikk på **Lagre valgte elementer**.
  4. I dialogboksen finner du frem til mappen der du vil lagre filene.
    - Husk at du enten må åpne mappen eller klikke på den for å utheve den. Navnet på mappen må vises i boksen **Filnavn** nederst i dialogboksen.
    - Om nødvendig, kan du opprette en ny mappe.
  5. Klikk **Lagre**.

Hvert av de valgte elementene lagres som en egen fil på datamaskinen. Filnavnene tilordnes automatisk. Filtypen identifiserer datatypen.

Hvis mappen allerede inneholder en fil med det tilordnede navnet, vil du bli spurt om du vil overskrive den eksisterende filen.

Enhetsinnhold-dialogboksen blir værende åpen, slik at du kan merke og lagre flere dataelementer.

6. Klikk på **Lukk**.

**Merk!** I enhetsinnhold-dialogboksen kan du sortere listen ved å klikke på en overskrift. Du kan for eksempel klikke på **Navn** hvis du vil sortere etter navn, og bytte mellom stigende (a-å) og synkende (å-a) rekkefølge.

Name	Type	Size	Ram/Archive
Y_2_	Equation	6	RAM
Y_1_	Equation	4	RAM
Y	Real	9	RAM
X	Real	9	RAM

## Laste inn en grafregnerfil fra datamaskinen

Hvis du har lagret grafregnerfiler som inneholder lister, programmer, applikasjoner eller lignende på datamaskinen, kan du laste dem inn i passende emulatorvisning i programvaren TI-SmartView™. Slike filer kan være sikkerhetskopier som er lagret i TI-SmartView™ eller filer som er overført til datamaskinen fra en grafregner.

Vanlige applikasjonstitler er tilgjengelige for både TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition og TI-84 Plus C, men filtypene er ulike.

1. Klikk på **Fil > Last fil**.
2. Gjør følgende i dialogboksen:
  - a) Finn frem til mappen som inneholder den filen du vil laste inn.
  - b) Klikk på filnavnet for å utheve det.
  - c) Klikk på **Åpne**.

## **Grafregnerfilenes navn på datamaskinen**

For filer som deles med TI-84 Plus C, TI-84 Plus Silver Edition, TI-84 Plus og TI-83 Plus, har grafregnerens filnavn formatet:

*filnavn.8x\**

der *filnavn* er så likt dataelementets navn på kalkulatoren som mulig, *8x* indikerer at filen ble opprettet av TI-SmartView™ eller en kompatibel grafregner, og *\** er en bokstav som identifiserer datatypen.

**Merk:** Hvis en grafregnerfil er en spesifikk TI-84 Plus C fil, er filtypen *filnavn.8c\**.

## **Overføre filer fra kompatible grafregnere**

TI-SmartView™ programvaren kan laste filer som er overført til datamaskinen fra følgende grafregnere til passende grafregnermodellvisning: TI-84 Plus Silver Edition, TI-84 Plus C, TI-84 Plus og TI-83 Plus.

Hvis du vil overføre grafregnerfiler fra datamaskinen, bruker du programmet TI Connect™ og kompatibel TI Connectivity-kabel, som du kan få tak i fra [education.ti.com](http://education.ti.com). Visse grafregnere leveres med en TI Connectivity-kabel som du kan bruke til å koble grafregneren til datamaskinen.

For overføring av data direkte mellom TI-SmartView™ og passende grafregner for visningen, bruk USB Silver Edition-kabelen. Bruk deretter koblingsmenyen mellom emulatoren og grafregneren til å overføre data mellom dem.

## Oppdatere grafregnerens OS-visninger i TI-SmartView™ programvaren

Gå til [education.ti.com/go/download](http://education.ti.com/go/download) for gratis programvareoppdateringer som jevnlig er tilgjengelige for nedlasting. Denne implementeringen av TI-SmartView™ programvaren bruker TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition or TI-84 Plus C Silver Edition programvareemulering. Hvis du oppdaterer programvaren for grafregnerens operativsystem, må du oppdatere den med programvaren for operativsystemet for den siste TI-84 Plus-serien eller TI-84 Plus C.

**Merk:** RAM slettes når du laster ned et nytt operativsystem på den emulerte grafregneren. Ved å lagre grafregnerfilen på datamaskinen unngår du at data går tapt.

Laste operativsystemprogramvare for en spesifikk grafregnermodellvisning:

1. Last ned grafregnerens operativsystem fra [education.ti.com/go/download](http://education.ti.com/go/download):

a) \*.8xu for TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition

b) \*.8cu for TI-84 Plus C Silver Edition

Merk: \*.8xu og \*.8cu er filtyper.

2. Klikk på **Fil > Last fil**.

3. Gjør følgende i dialogboksen:

a) Naviger til den mappen som inneholder operativsystemets programvarefil.

**Merk:** Det kan være nødvendig å velge **\*.8x\*** eller **\*.8c\*** i nedtrekkslisten **Filer av type** for å vise operativsystemets programvarefil.

b) Klikk på operativsystemets programvarefil for å utheve den.

c) Klikk på **Åpne**.

4. **Viktig:** Lagre tilstandsfilen med det nye operativsystemet for grafregneremulatoren.

**Merk:** Hvis TI-SmartView™ programvaren tilbakestilles til standardinnstillingen for programvaren, vil den kjøre med det opprinnelige operativsystemet for grafregneren. Ved å lagre tilstandsfilen med det nye operativsystemet for emulatoren, kan du enkelt laste tilstandsfilen for TI-SmartView™ på nytt i stedet for å laste hvert enkelt operativsystem igjen.



## Kompatibilitet med grafregnere

Merk: Ikke alle filer for TI-84 Plus C Silver Edition grafregnere er kompatible med filer fra andre grafregnere i TI-84 Plus-serien på grunn av den høye oppløsningen på TI-84 Plus C Silver Edition fargeskjermen. Som regel deles numeriske filer (ikke begrenset til lister, variabler, matriser og funksjoner) mellom disse grafregnerne, men applikasjoner deles ikke mellom grafregnerne selv om de har samme tittel. Ved inkompatibilitet, er filutvidelser for TI-84 Plus C Silver Edition forskjellige fra tilsvarende variabler fra TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition grafregnere.

Filtype	Koble fra TI-84 til TI-84 Plus C	Koble fra TI-84 Plus C til TI-84	84P-datamaskin filtype	84PC-datamaskin filtype
Operativsystem (OS):	Nei	Nei	8xu	8cu
Applikasjoner	Nei	Nei	8xk	8ck
AppVar*	Ja	Ja	8xv	8xv
Programmer - TI Basic*	Ja	Ja	8xp	8xp
Assembly-programmer*	Ja	Nei	8xp	8xp
Bilder	Nei	Nei	8xi	8ci
Bakgrunnsbilder	Ikke relevant	Nei	Ikke relevant	8ca
Gruppefiler	Ja	Ja	8xg	8cg
Brukerzoom	Ja	Ja	8xz	8xz
Streng	Ja	Ja	8xs	8xs
Tabell	Ja	Ja	8xt	8xt
Funksjonsfil	Ja	Ja	8xy	8xy
GDB*	Ja	Ja	8xd	8xd
Liste	Ja	Ja	8xl	8xl
Matrise	Ja	Ja	8xm	8xm
Tall	Ja	Ja	8xn	8xn
Kompleks	Ja	Ja	8xc	8xc
Vindusoppsett	Ja	Ja	8xw	8xs
Sertifikat	Nei	Nei	8xq	8cq

<b>Filtype</b>	<b>Koble fra TI-84 til TI-84 Plus C</b>	<b>Koble fra TI-84 Plus C til TI-84</b>	<b>84P-datamaskin filtype</b>	<b>84PC-datamaskin filtype</b>
Sikkerhetskopiering	Nei	Nei	8xb	8cb

\* Programmer som er opprettet ved bruk av kommandoer som bare er tilgjengelige i den siste OS-versjonen kan ikke overføres til grafregnere med en eldre OS-versjon.

\* Applikasjonsvariabler og programmer bør gjennomgås for bruk etter overføringen mellom TI-84 Plus-serien og TI-84 Plus C Silver Edition grafregnere. Enkelte applikasjonsvariabler kan muligens ikke sette opp en applikasjon som forventet. Enkelte programmer må endres på grunn av forskjell i skjermoppløsninger og nye kommandoer.

\*\* Du kan motta en versjonsfeil hvis du bruker linjetype DOT-THIN. Endre linjetype for å unngå feilen.

# Arbeide med grafregnerskjermbilder

Du kan ta skjermbilder (ta skjermdump) av de aktive grafregnerskjermene ved bruk av TI-SmartView™ verktøyet for skjerminnspilling.

Merk: Bruk TI Connect™ Screen Capture på PC eller TI Connect for Mac® Device Explorer for bildekonvertering til TI-84 Plus C bildevariabler.

## Ta skjermdump av grafregnerskjermbilder

Når du tar skjermdump av et skjermbilde, vises et eget vindu for dette. I dette vinduet kan du vise, manipulere og lagre skjermbilder.



- ▶ Klikk på **Verktøy > Ta skjermdump** eller klikk på .

En ramme legges automatisk til hver skjermdump, men du kan fjerne rammen hvis du vil.


Du kan ta opptil 44 skjermdump om gangen. Hvert ulagrede bilde oppbevares i minnet inntil du lukker hovedvinduet i TI-SmartView™. Hvis du vil ta ekstra skjermdumper, må du slette bilder fra vinduet Skjermdump.

Når du lukker Screen Capture blir du bedt om å lagre skjermdumpene. Du kan starte en Screen Capture-økt under en TI-SmartView™ økt.

## Legge til eller fjerne en ramme


Med verktøylinjeknappen for å legge til eller fjerne ramme kan du veksle mellom legg til  og legg til , avhengig av om det valgte bildet har ramme eller ikke.

## Legge til eller fjerne ramme på ett enkelt skjermbilde

1. Klikk på skjermbildet som er tatt for å velge det.
2. Klikk på **Rediger > Fjern ramme**, eller klikk på  for å fjerne rammen.  
—eller—

Klikk på **Rediger > Legg til ramme**, eller klikk på  for å legge til en ramme.

## Legge til eller fjerne en ramme fra en gruppe med skjermbilder


1. Bytte til miniatyrvissning.
2. Velg gruppe skjermbilder.
3. Klikk på **Rediger > Fjern ramme**, eller klikk på  for å fjerne rammen  
—eller—

Klikk på **Rediger > Legg til ramme**, eller klikk på  for å legge til en ramme.


**Merk:** Klikk på **Rediger > Velg alle** for å velge alle skjermbildene.

## Lagre et skjermbilde

Du kan lagre skjermbilder i formatene TIF, GIF, PNG eller JPEG. Skjermbildene lagres i Mine dokumenter hvis du ikke spesifiserer et annet sted å lagre dem. Alle skjermbildene lagres i den størrelsen de vises i.

1. Klikk på skjermbildet du vil lagre.
2. Klikk på **Fil > Lagre skjerm** eller klikk på .
3. Gjør følgende i dialogboksen:
  - a) Naviger til den mappen hvor du vil lagre filen med de hentede skjermbildene.
  - b) Velg filtype for det passende skjermbildeformatet.
  - c) Skriv inn et filnavn. Bruk et navn som beskriver skjermbildet.
  - d) Klikk **Lagre**.

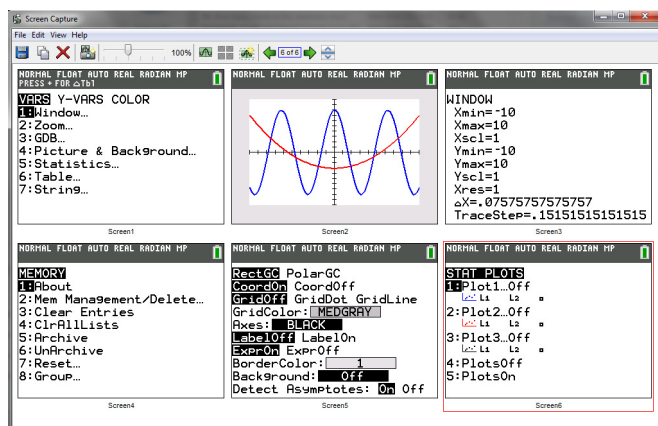
### Merk:

- Hvis du tidligere har lagret det valgte skjermbildet, vil et klikk på **Fil > Lagre skjermbilde** eller  overskrive den forrige filen. For å lagre en fil på et annet sted under et annet navn eller i et annet filformat, må du klikke på **Fil > Lagre skjermbilde som**.


- For å lagre alle skjermbildene på en gang, klikk på **Fil > Lagre alle skjermbilder**. Hvis du gjør dette, velger du det stedet hvor du vil lagre filene i Lagre alle-vinduet, men du spesifiserer ikke filnavnene. Hvert skjermbilde lagres med standard filnavn. Hvis dette navnet allerede eksisterer, blir du spurt om du vil overskrive den eksisterende filen.


## Vise skjermbilder

Når du tar et skjermbilde, vises skjermbildet i vinduet Screen Capture. Du kan vise skjermbildet alene, eller som en gruppe av skjermbilder. Et referansenavn vises under hvert skjermbilde.





- For å vise skjermbilder som miniatyrbilder, klikk på **Vis >**

**Miniatyrbilder** eller klikk på .

- Hvis du vil vise individuelle skjermbilder, klikk på **Vis > Enkelt skjermbilde** eller klikk .

## Navigere blant skjermbilder

- For å vise det forrige skjermbildet, klikk på **Vis > Forrige skjermbilde** eller klikk .

- For å vise det neste skjermbildet, klikk på **Vis > Neste skjermbilde** eller klikk .

## Zoom inn eller ut

Du kan zoome inn eller ut på et enkelt skjermbilde for å se en større eller mindre versjon av det.

Du kan lagre en større eller mindre versjon av et skjermbilde ved å zoome inn eller ut før du lagrer det. Hvis du for eksempel vil lagre et skjermbilde som er større enn standardstørrelsen, kan du zoome inn til ønsket størrelse og så lagre det.

- ▶ For visning av et større skjermbilde, klikk på glidebryteren



og dra markøren til venstre.

- ▶ Klikk på glidebryteren og dra markøren til venstre for å vise et mindre skjermbilde.

## Dra og slippe et skjermbilde inn i en annen applikasjon

Du kan dra og slippe ethvert TI-SmartView™ skjermbilde for å lime det inn i en annen applikasjon. Du kan også dra et skjermbilde fra ruten View<sup>3</sup>™ til Screen Capture, slik at du kan lagre det for senere bruk.

**Merk:** Med dra-og-slipp-funksjonene for TI-SmartView™ kan du enkelt dra et skjermbilde til en presentasjon når du bruker en interaktiv tavle.

TI-SmartView™ skjermbilder som kan dra og limes inn inkluderer følgende:

- Lagrede eller ikke-lagrede skjermbilder
- View<sup>3</sup>™ skjermbilder
- store skjermbilder

**Merk:** I vinduet Screen Capture, har det valgte skjermbildet en rød ramme. Rammene på det store skjermbildet og View<sup>3</sup>™-skjermene endrer imidlertid ikke farge når du velger dem.

Dra og slippe et skjermbilde inn i en annen applikasjon:

1. Juster vindusstørrelsene for de to programmene slik at begge får plass på skjermen samtidig.
2. Dra og slippe skjermbildet:
  - a)Klikk på skjermbildet som er tatt for å velge det.

Merk: DragScreen-teksten vises når du holder musepekeren over bildet du skal dra og slippe.

b) Dra skjermbildet fra TI-SmartView™ og slipp det inn i en annen applikasjon.

Dra et skjermbilde til en annen applikasjon

- fra emulatoren—drar skjermbildet uten ramme.
- fra stor skjerm—drar skjermbildet med ramme.
- fra View<sup>3</sup>™—drar skjermbildet med ramme.

**Merk:** Du kan dra et View<sup>3</sup>™ skjermbilde inn i Screen Capture og bruke Screen Capture som logg over viktige skjermbilder i løpet av en klasseøkt.

# Konvertere og sende bildevariabler til en TI-84 Plus C

TI-84 Plus C kan vise bakgrunnsbilder (bildevariabler) i tillegg til den kjente funksjonen Pic Vars for TI-84 Plus. Disse variablene vises i grafområdet. TI-84 Plus C Bilde og Pic-variablene vil ikke kobles til en TI-84 Plus grunnet de ulike skjermopløsningsene for de to grafregnerne.

## Bildevariabler

En TI-84 Plus C bildevariabel opprettes ved å konvertere bildet (gif, tif, png, jpg, or bmp) til 83 x 133 piksler (bredde x høyde) ved bruk av TI Connect™ software. Du kan deretter sende bildevariabelen til din TI-84 Plus C eller lagre den på datamaskinen som en \*.8ca fil. En bildevariabel kan også lastes inn i TI-84 Plus C emulatorvisning i TI-SmartView™ software.

Det kan hende at bildet ikke vises som forventet i grafområdet gitt konvertering til pikselstørrelsen 83 x 133. Konverteringen til bildevariabelen bruker 16-bit farge.

På TI-84 Plus C vises en bildevariabel som bakgrunn bare i grafområdet. En bildevariabel vil vises skalert for MODE-skjerminnstillingene for full, horisontal og graftabell, slik at eventuell matematisk modellering som er gjort på en bildevariabel blir bevart. Bildevariabler kan ikke redigeres mens man arbeider på TI-84 Plus C. Bildevariabler kjører og lagres i arkivminnet.

Merk: Et skjermbilde (skjermdump) av grafområdet omfatter full skjerm på TI-84 Plus C, statuslinje, graf-kant og grafområdet. Med TI Connect™ software kan du beskjære grafområdet størrelse bare for å opprette en bildevariabel.

## Pic-variabler

Pic-variabler opprettes og endres på TI-84 Plus C. Pic-variabler er 266 x 166 piksler og bruker de 15 fargene tilgjengelig på TI-84 Plus C. Pic-variabler vises som et lag på grafskjermområdet nøyaktig som på TI-84 Plus. Pic-variabler vises fra øvre, venstre høyre i grafområdet, og de skaleres ikke for MODE-skjerminnstillingene full, horisontal og graftabell. Pic-variabler kan åpnes og vises i TI Connect™ programvaren for skjerminnspilling (Screen Capture, skjermdump). De kan lagres som datafiler med filutvidelsen \*.8ci. Pic-variabler kjøres og lagres i arkivminnet. Merk at Pic-variabler på TI-84 Plus kjøres og lagres i RAM-minnet, men kan også lagres i arkivminnet. Vær oppmerksom på denne forskjellen ved sletting av RAM.



**Merk:** TI Connect™ programvaren konverterer ikke en Pic-variabel (\*.8ci) til en bildevariabel (\*.8ca).

## Opprette og sende bildevariabler til din TI-84 Plus C

Bakgrunnsbildevariabler opprettes, sendes eller lagres ved bruk av:

- TI Connect™ software for the Mac® ved bruk av Device Explorer eller Opprette en gruppe
- TI Connect™ software for the PC ved bruk av Device Explorer eller Skjermdump

## Opprette og sende en bildevariabel til en tilkoblet TI-84 Plus C

Følgende trinn viser deg hvordan du oppretter en bildevariabel hvis du har en TI-84 Plus C grafregner tilkoblet datamaskinen din. Du kan opprette bildevariabelen, lagre den til datamaskinen din, og vise den i grafområdet på TI-84 Plus C.

1. Velg bildet du vil konvertere. Støttede bildefiltyper er tif, gif, png, jpg eller bmp.



2. Åpne TI Connect™-programvaren.
3. Ved å bruke USB-kabelen, koble TI-84 Plus C til datamaskinen. Slå på TI-84 Plus C.
4. Åpne Device Explorer.
5. Dra bildet til Device Explorer.

6. Velg et bildenummernavn fra nedtrekksmenyen, så som Image0 - Image9. Dette vil være bildets navn på TI-84 Plus C.

**Merk:** Bildenummernavnet er internt for konverteringsprosessen, og det er derfor viktig å huske hvilket bildenummernavn du har tilordnet. Vi anbefaler at du oppbevarer denne informasjonen i filnavnet, slik at du vet hvor bildevariabelen vil bli lagret på TI-84 Plus C hvis du sender eller deler denne filen i fremtiden.

7. Klikk på **OK**.

Du kan forhåndsvisne bildevariabelen, lagre den til datamaskinen din, og vise den i grafområdet på TI-84 Plus C.

- For å forhåndsvisne bildevariabel:
  - På en PC, åpne **Bakgrunn** og dobbeltklikk på bildenummer. Forhåndsvisningen av bildevariabel åpnes i Skjermdump-vinduet.
  - På en Mac®, utvid kalkulatormappen og dobbeltklikk på bildenummer. Forhåndsvisningen for bildevariabel åpnes i et Forhåndsvis-vindu.
- For å lagre bildevariabelen på datamaskinen, dra bildenummeret fra TI Connect™ Device Explorer til skrivebordet, eller til mappen der du vil lagre den.
- For å vise den nye bildevariabelen i grafområdet på TI-84 Plus C, trykk på **[2nd]** **[FORMAT]**, endre innstillingen **Bakgrunn** for bildenummeret du sendte til enheten (eksempel: Image5) og trykk på **[GRAPH]**.



## TI Connect™-programvare for PC: Opprette en bildevariabel uten en tilkoblet enhet

Følgende trinn viser deg hvordan du oppretter en bildevariabel hvis du ikke har en TI-84 Plus C grafregner tilkoblet PC-en din. Du kan opprette bildevariabelen, lagre den på datamaskinen din og laste den inn i TI-SmartView™-programvaren for visning.

1. Velg bildet du vil konvertere. Støttede bildefiltyper er tif, gif, png, jpg eller bmp.
2. Åpne TI Connect™-programvaren.
3. Åpne Skjermdump.
4. Dra bildet til Skjermdump.
5. Klikk på **Fil > Lagre som**.
6. Velg mappen der du vil lagre filen.
7. Velg TI-84 Plus C Image (.8ca) som filtype.
8. Klikk **Lagre**.
9. Velg et bildenummernavn fra nedtrekksmenyen, så som Image0 - Image9. Dette vil være bildets navn på TI-84 Plus C.

**Merk:** Bildenummernavnet er internt for konverteringsprosessen, og det er derfor viktig å huske hvilket bildenummernavn du har tilordnet. Vi anbefaler at du oppbevarer denne informasjonen i filnavnet, slik at du vet hvor bildevariabelen vil bli lagret på TI-84 Plus C hvis du sender eller deler denne filen i fremtiden.

10. Klikk **OK** for å konvertere bildet til en TI-84 Plus C (.8ca)-fil.

Se trinnene nedenfor for å laste bildevariabelen til TI-SmartView™-programvaren.

## TI Connect™-programvare for Mac®: Opprette en bildevariabel uten en tilkoblet enhet

Følgende trinn viser deg hvordan du oppretter en bildevariabel hvis du ikke har en TI-84 Plus C grafregner tilkoblet Mac®-en din. **Opprett gruppe**-funksjonen brukes til å konvertere et bilde uten en tilkoblet enhet. Du kan opprette bildevariabelen, lagre den på datamaskinen din og laste den inn i TI-SmartView™-programvaren for visning.

1. Velg bildet du vil konvertere. Støttede bildefiltyper er tif, gif, png, jpg eller bmp.
2. Åpne TI Connect™-programvaren.

3. Klikk nedtrekksmenyen **Opprett** nederst i TI Connect™-vinduet og velg **Opprett en gruppe**.
4. Dra bildet fra skrivebordet til gruppevinduet.
5. Velg kalkulatoren du vil bruke.
6. Velg et bildenummernavn fra nedtrekksmenyen, så som Image0 - Image9. Dette vil være bildets navn på TI-84 Plus C.

**Merk:** Bildenummernavnet er internt for konverteringsprosessen, og det er derfor viktig å huske hvilket bildenummernavn du har tilordnet. Vi anbefaler at du oppbevarer denne informasjonen i filnavnet, slik at du vet hvor bildevariabelen vil bli lagret på TI-84 Plus C hvis du sender eller deler denne filen i fremtiden.

7. Klikk **OK** for å konvertere bildet til en TI-84 Plus C (.8ca)-fil.
8. For å lagre bildevariabelen på datamaskinen, dra bildenummeret fra Gruppe-vinduet til skrivebordet, eller til mappen der du vil lagre den.

Se trinnene nedenfor for å laste bildevariabelen til TI-SmartView™-programvaren.

## Laste inn en bildevariabel til TI-SmartView™ software for TI-84 Plus C emulatorvisning

Når du oppretter og lagrer en bildevariabel (.8ca)-fil ved bruk av TI Connect™ software, kan du laste filen til TI-84 Plus C-emulatorvisning i TI-SmartView™ software på samme måte som for alle kalkulatorfiler.

1. Velg **Fil > Last inn fil** i TI-SmartView™ software.
2. Velg Alle kalkulatorfiler (\*.8c?).
3. Finn bildevariabelen. Husk at bildenummerets interne bildenummer er i filen. I dette eksempelet fikk filen navnet BRIDGE\_IMAGE5.8ca. Du vil ikke få opp en klarmelding om å velge et nytt bildenummernavn.
4. Velg **Åpne**, og filen vil lastes inn til emulatoren.
5. For å vise den nye bildevariabelen i grafområdet på TI-84 Plus C-emulatoren, trykk på **2nd** [**FORMAT**], endre innstillingen **Bakgrunn** for bildenummeret du sendte til enheten (eksempel: Image5) og trykk på **GRAPH**.

# Bruke tastetrykkloggen

## Hva er tastetrykkloggen?

Hver tast du trykker inn på grafregneren lagres automatisk i tastetrykkloggen. Du kan vise tastetrykkloggen fra tastetrykklogg-ruten og i den store skjermbilderuten.

Tastetrykkloggen viser noen tastesequenser på en annen form enn slik de vises i brukerhåndbøkene for grafregnere i TI-84 Plus-serien. La oss for eksempel si at du viser grafregnerens meny **MINNE**.

- Brukerhåndboken viser tastesequensen som  $2^{nd}$  [MEM], der [MEM] er 2nd-funksjonen for tasten  $\boxed{+}$ .



- Tastetrykkloggen viser tastesequensen som  $\boxed{2ND}$   $\boxed{+}$ , de tastene som du faktisk klikker på.

Tilsvarende hvis du velger **round**(-funksjonen fra **MATH NUM**-menyen.

- Brukerhåndboken viser funksjonen som **round**(.

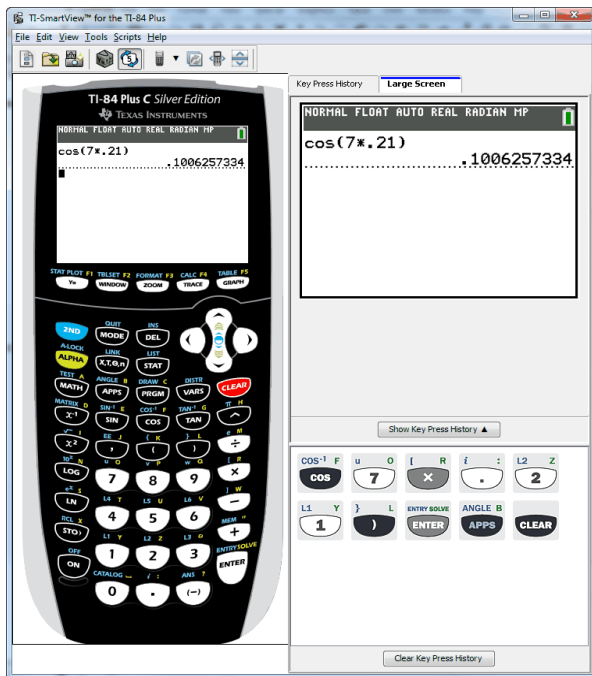


- Tastetrykkloggen viser  $\boxed{MATH}$   $\boxed{\rightarrow}$   $\boxed{2}$ , ettersom det er tastene du klikker på.

## Vise eller skjule tastetrykkloggen

- ▶ Klikk på **Vis > Vis/skjul tastetrykklogg** eller klikk på

Når den høyre ruten til TI-SmartView™ vises, må du kanskje klikke på tastetrykklogg-fanen for å aktivere den. Den høyre ruten har også fanen Stor skjerm og for eventuelle åpne skript. Den aktive fanen er merket med en farget linje øverst.



Når tastetrykkloggen vises på den store skjermbilderuten, kan du klikke på **Slett tastetrykklogg** for å slette listen over de tastene som du har trykket på.

## Slette innholdet i tastetrykkloggen

- ▶ Klikk på **Rediger > Slett tastetrykklogg**, eller klikk på **Slett tastetrykklogg** i ruten for tastetrykklogg eller i den store skjermbilderuten.

Sletting av tastetrykkhistorikk har ingen påvirkning på innholdet i et åpent skript i høyre rute av TI-SmartView™.

## Kopiere tastetrykkloggen til en annen applikasjon

Du kan kopiere hele eller bare en del av tastetrykkloggen til en annen applikasjon, for eksempel et tekstbehandlingsprogram. Du kan kopiere tastegrafikken slik den vises i tastetrykklogg-ruten, eller du kan kopiere tastetrykkene som tekst

**Merk:** Når du kopierer som tekst, brukes skrifttypen Tl84EmuKeys. Denne skrifttypen installeres automatisk på datamaskinen når du installerer programvaren TI-SmartView™.

## Kopiere taster som grafikk

1. Merk tastene du vil kopiere. For å velge alle tastene, klikk på **Rediger > Velg alle**.
2. Klikk på **Rediger > Kopier**, bytt til den andre applikasjonen, og lim inn tastetrykkene på ønsket sted.

### **Merk:**

- Du kan også dra de merkede tastene til den andre applikasjonen.
- Du kan skalere tastene etter at du har kopiert eller dradd dem til den andre applikasjonen.

## Kopiere taster som tekst

1. Merk tastene du vil kopiere. For å velge alle tastene, klikk på **Rediger > Velg alle**.
2. Klikk på **Rediger > Kopier som skrift**.
3. Skift til den andre applikasjonen, og lim tegnene inn på ønsket sted.

I noen applikasjoner kan det hende at de nye tegnene vises i den skrifttypen som er aktivert på dette stedet, slik at de slett ikke ser ut som grafregnertaster.

4. Hvis det skjer, kan du merke tegnene du limte inn og velge skrifttypen/fonten T184EmuKeys. Se i hjelpefilen for den applikasjonen som du bruker for flere detaljer om hvordan du skal bruke en skrifttype på tegnene.

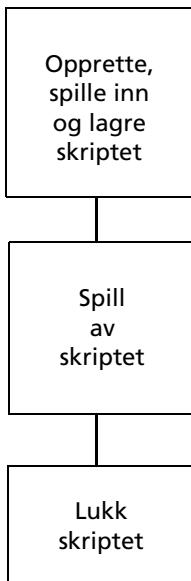
**Merk:** Skriptikonene for tekstmarkør, forsinkelse, pause og Gå til start kan ikke kopieres som tekst. De ignoreres når du limer de kopierte tegnene inn i det andre programmet.

# Bruke skript

## Hva er et skript?

Ved bruk av Windows Explorer sammen med TI Connect™ programvaren, kan du sende enhetsfiler og gruppere filer til TI-grafregnere. Du kan sende filer som er lagret på datamaskinen til RAM eller Flash/arkivet til en tilkoblet TI-grafregner.

## Oversikt over bruk av skript



Du kan også:

- sette inn tekstmarkører.
- sette inn pauser og forsinkelser.
- sette inn en kommando for å gå til starten.
- redigere et skript for å endre det.

Du kan:

- spille av skriptet på vanlig måte.
- gå trinnvis gjennom det ett tastetrykk om gangen.
- ta en pause i avspillingen.
- justere avspillingshastigheten.

Når du har utført en eller flere beregninger på grafregneren, kan du opprette et skript som utfører de samme beregningene, uten at du må gjenta tastetrykkene for å spille inn et nytt skript.

## Vise eller skjule skripttruten

Det åpne skriptet vises i høyre ruten i TI-SmartView™. Slik slår du høyre rute på og av:

- ▶ Klikk på **Vis > Vis/skjul tastetrykklogg** eller klikk på .

Den høyre ruten viser fanene Tastetrykklogg, Stor skjerm og et åpent skript. Klikk på den aktuelle fanen for å vise innholdet i den.




## Spille inn et nytt skript

1. Klikk på **Fil > Nytt skript** eller klikk på .  
Den høyre ruten i TI-SmartView™ åpnes automatisk dersom den ikke allerede er åpen, og et nytt, tomt skript vises i ruten. Det nye skriptet har en fane øverst i ruten, med en farget linje øverst for å vise at den er aktiv. Fanen viser skriptets standardnavn.
2. Klikk på **Skript > Spill inn** eller klikk på  i verktøylinjen for skriptet.
3. Klikk på de aktuelle tastene på grafregneren for å spille inn tastetrykkene for skriptet.
4. Klikk på **Skript > Stopp** eller klikk på  når du er ferdig.

## Spille av et skript

Når du har spilt inn et nytt skript eller åpnet et eksisterende skript, kan du spille det av.

1. Velg fanen for det aktuelle skriptet. Den aktive fanen er merket med en farget linje øverst.
2. Klikk på **Skript > Spill av** eller klikk på .

## Justere skriphastigheten

Du kan variere tiden det tar å utføre hvert tastetrykk i et skript, fra Langsom (omtrent ett tastetrykk hvert femte sekund) til Hurtig (omtrent to hvert sekund).

1. Klikk på **Skript > Juster skriphastighet**.
2. Velg en hastighet i undermenyen.

### Merk:


- Du kan også bruke skyvekontrollen på skriptets verktøylinje. Dra skyvekontrollen til ønsket posisjon.



- Hastighetsinnstillingen påvirker alle tastetrykk i skriptet, så resultatet blir ikke nødvendigvis som du ønsker. Anta at skriptet legger inn et tall som 425.237.234. Med en hastighet på ett tastetrykk hvert annet sekund vil det ta 18 sekunder å legge inn tallet. I stedet kan det være bedre å bruke en høyere hastighet og heller sette inn pauser eller forsinkelser på visse steder i skriptet.

## Lagre et skript

Når du har spilt inn et nytt skript eller redigert et eksisterende skript, bør du lagre det.


1. Velg fanen for det aktuelle skriptet.
2. Klikk på **Fil > Lagre skript** eller klikk på .
3. Hvis du får opp denne dialogboksen:
  - a) Finn frem til mappen der du vil lagre skriptfilen.
  - b) Skriv inn et filnavn.
  - c) Klikk **Lagre**.

Skriptnavnene vil ha formen *filnavn.84script* der *filnavn* er navnet som du har gitt filen, og *84script* angir at filen er et skript som er opprettet med TI-SmartView™ programvaren.

## Lagre en kopi av et skript


1. Åpne skriptet du vil kopiere. Den aktive fanen er merket med en farget linje øverst.
2. Klikk på **Fil > Lagre skript som**.
3. Gjør følgende i dialogboksen:
  - a) Finn frem til mappen der du vil lagre kopien.
  - b) Skriv inn et filnavn. Bruk et navn som antyder formålet med skriptet.
  - c) Klikk **Lagre**.

**Merk:** Hvis du endrer et skript, og du vil beholde de endringene i det

eksisterende skriptet, klikk på **Fil > Lagre skript** eller  før du velger **Lagre skript som**. Ellers vil endringene bare bli lagret i kopien, men ikke i det originale skriptet.

## Åpne et eksisterende skript

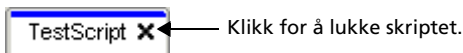
Åpne et eksisterende skript:

1. Klikk på **Fil** > **Åpne skript** eller klikk på .
2. Gjør følgende i dialogboksen:
  - a) Finn frem til mappen der skriptfilen er lagret.
  - b) Klikk på skriptnavnet for å utheve det.
  - c) Klikk på **Åpne**.

Skriptet åpnes i den høyre ruten i TI-SmartView™. En fane med det skriptnavnet vises i toppen av ruten sammen med faner for Tastetrykklogg og Stort skjermbilde. Du kan klikke på de fanene du ønsker for å hoppe fra den ene til den andre.

## Lukke et skript

- ▶ Klikk på **Fil** > **Lukk skript**, eller klikk på **X** i skriptfanen.



## Gå trinnvis gjennom et skript

Du kan gå trinnvis gjennom et skript ett tastetrykk om gangen.



### Gå gjennom et skript fra begynnelsen av

I skriptruten kan du gjøre følgende, i stedet for å spille av skriptet:

1. Klikk på **Skript** > **Gå gjennom**, eller klikk på  for å starte skriptet.





**Merk:** Klikk ikke på **Skript** > **Spill av** eller .

Skriptet stopper automatisk etter hvert tastetrykk.

2. Klikk på  gjentatte ganger for å gå trinnvis gjennom hvert tastetrykk.
3. Når du har gått trinnvis gjennom en serie med tastetrykk, kan du klikke på  for å spille av de gjenværende tastetrykkene fortløpende.


## Gå trinnvis gjennom en del av et skript

Gjør følgende i skriptrutten:

1. Klikk på **Skript > Spill av** eller klikk på .
2. Klikk på **Skript > Pause** eller  for å stoppe midlertidig der du vil starte den trinnvise gjennomgangen.
3. Klikk på **Skript > Gå gjennom** eller klikk på  gjentatte ganger for å gå trinnvis gjennom hvert tastetrykk.
4. Når du har gått trinnvis gjennom en serie med tastetrykk, kan du klikke på  for å spille av de gjenværende tastetrykkene fortløpende.

## Stoppe et skript mens du går trinnvis gjennom det

Når du går trinnvis gjennom et skript, er det ikke alltid at **Skript > Stopp**

eller  er tilgjengelig. Hvis navnet ikke er tilgjengelig, kan du gjøre følgende:

1. Klikk på  for å spille av skriptet.
2. Deretter klikker du på .

## Stoppe et skript

Når du er ferdig med å spille inn et skript, må du stoppe innspillingen.

- ▶ Klikk på **Skript > Stopp** eller klikk på .

I motsetning til når du tar en pause i avspillingen av et skript, kan du ikke fortsette å spille av skriptet fra der du stoppet det. Du kan bare spille av skriptet på nytt fra begynnelsen.


## Ta en pause i avspillingen av et skript

Noen ganger når du kjører et skript, ønsker du kanskje å stoppe det midlertidig. Du kan enten velge pause manuelt eller sette en pausekommando direkte inn i skriptet.

## Velge avspillingspause for skriptet manuelt


Gjør følgende i skriptruten, mens skriptet spilles av:


- ▶ Klikk på **Skript > Pause** eller klikk på .

Knappen **Spill av**  endres til **Pause**  når du spiller av skriptet. Når du har stoppet skriptet midlertidig med pausefunksjonen, endres knappen tilbake til **Spill av**. Klikk på **Spill av** igjen når du er klar for å fortsette skriptet.

## Sette inn en pausekommando i skriptet


Gjør følgende i skriptruten:

1. Klikk på posisjonen der du vil sette inn pausen.
2. Klikk på **Skript > Sett inn pause**, eller klikk på  nederst i skriptruten.

 vises i skriptet for å markere plasseringen av pausen. Når du spiller av skriptet, vil det alltid stoppe ved denne pausekommando.

Klikk på **Skript > Spill av** eller klikk på  for å fortsette.

## Slette en eksisterende pausekommando


Slett ikonet  på samme måte som du ville ha slettet et annet tastetrykk i skriptet.

## Sette inn en forsinkelse i et skript

Noen ganger vil du kanskje at skriptet skal stoppe opp i et bestemt tidsrom for det fortsetter med neste tastetrykk. Det kan for eksempel være ønskelig å vise et resultat eller en graf i noen ekstra sekunder før skriptet utfører neste tastetrykk.

## Sette inn en forsinkelse

Gjør følgende i skriptruten:

1. Klikk på posisjonen der du vil sette inn forsinkelsen.
2. Klikk på **Skript > Sett inn forsinkelse**, eller klikk på  nederst i skriptruten.



vises i skriptet for å markere forsinkelsen.

En forsinkelse har samme virkning som et tomt tastetrykk.

Hvis du vil ha en lengre forsinkelse, kan du sette inn flere forsinkelser. Hvis du vil ha en forsinkelse på fem sekunder, setter du inn fem forsinkelser.

**Merk:** Hvis du ikke vet hvor lang forsinkelse du vil ha, kan du vurdere å sette inn en pause i stedet. Etter en pause i avspillingen av skriptet, starter det ikke igjen før du klikker på **Skript > Spill av** eller klikker på



for å fortsette.

## Slette en eksisterende forsinkelse




Slett ikonet på samme måte som du ville ha slettet et annet tastetrykk i skriptet.

## Sette inn en tekstmarkør i et skript

Hvis du bruker et skript til å vise en presentasjon, vil du kanskje vise et tekstskjerm bilde noen steder, for å forklare et resultat eller beskrive hva skriptet skal gjøre.

### Sette inn en ny tekstmarkør

Gjør følgende i skripttruten:


1. Klikk på posisjonen der du vil sette inn tekstmarkøren.
2. Klikk på **Skript > Sett inn tekst** eller klikk på  nederst i skripttruten.
3. Gjør følgende i dialogboksen:
  - a) Skriv inn teksten med datamaskinens tastatur.
  - b) Trykk på **Enter**.



vises i skriptet for å markere plasseringen av tekstmarkøren.

### Redigere en eksisterende tekstmarkør

Gjør følgende i skripttruten:

1. Dobbeltklikk på markøren .

2. Rediger teksten etter behov.
3. Trykk på **Enter**.

## Slette en eksisterende tekstmarkør


Slett markøren **T** på samme måte som du ville ha slettet et annet tastetrykk i skriptet.

## Sette inn en Gå til start-kommando

Et skript utfører hvert tastetrykk i oppført rekkefølge. Tastetrykkene kan imidlertid ha ulik effekt, avhengig av hvilket skjermbilde (start, graf, tabell, osv) som vises på grafregneren når du spiller av skriptet. Ved å bruke en Gå til start-kommando i begynnelsen av et skript, sikrer du at det starter i startbildet.


## Sette inn en ny Gå til start-kommando

Gjør følgende i skriptrutten:

1. Plasser markøren i begynnelsen av skriptet.
2. Klikk på **Skript > Sett inn Gå til startskjerm**, eller klikk på  nederst i skriptrutten.

**Merk:** Du kan sette inn en Gå til start-kommando hvor som helst i skriptet. Når du spiller inn tastetrykk i et skript, er det imidlertid vanligvis det beste å spille inn tastetrykkene som brukes til å vise startskjermbildet.

## Slette en eksisterende Gå til start-kommando


Slett ikonet  på samme måte som du ville ha slettet et annet tastetrykk i skriptet.

## Redigere et skript

Å redigere et skript minner om det å redigere et tekstdokument.

## Sette inn tastetrykk eller skriptelementer

Gjør følgende mens skriptet vises i den høyre ruten:

1. Klikk på **Skript > Spill inn** eller klikk på .
2. Klikk på posisjonen der du vil sette inn tastetrykkene eller skriptelementene.

**Merk:** Du må plassere markøren etter at innspillingen har startet.


3. Du kan:

- klikke på de tastene som du vil legge inn.  
– eller –
- bruke knappene nederst i skripttruten til å sette inn et tekstpunkt, en forsinkelse, en pause eller en Gå til start-kommando.

4. Klikk på **Skript > Stopp** eller klikk på .



### Slette tastetrykk eller skriptelementer

Gjør følgende mens skriptet vises i den høyre ruten:

- Plasser markøren rett til venstre for de elementene du vil slette. Trykk deretter på **Slett** på datamaskinens tastatur.  
– eller –
- Plasser markøren rett til høyre for de elementene du vil slette. Trykk deretter på **Tilbake** på datamaskinens tastatur.  
– eller –
- Hvis du vil slette flere elementer samtidig, uthever du dem. Deretter klikker du på **Rediger > Klipp ut** eller på  i skriptets verktøylinje.


### Flytte elementer til et annet sted

Gjør følgende mens skriptet vises i den høyre ruten:

1. Uthev elementene du vil flytte.
2. Velg **Rediger > Klipp ut**, eller klikk på .
3. Klikk på stedet der du vil sette inn elementene.
4. Velg **Rediger > Lim inn** eller klikk på .

### Kopiere elementer til et annet sted

Gjør følgende mens skriptet vises i den høyre ruten:

1. Uthev elementene du vil kopiere.
2. Velg **Rediger > Kopier**, eller klikk på .
3. Klikk på stedet der du vil sette inn kopien.



4. Velg **Rediger > Lim inn** eller klikk på .

## Kopiere et skript til en annen applikasjon

Du kan kopiere hele eller deler av et skript til en annen applikasjon, for eksempel et tekstbehandlingsprogram. Du kan kopiere tastegrafikken slik den vises i skriptrutten, eller du kan kopiere tastetrykkene som tekst.

**Merk:** Når du kopierer som tekst, brukes skrifttypen T184EmuKeys. Denne skrifttypen installeres automatisk på datamaskinen når du installerer programvaren TI-SmartView™.

### Kopiere taster som grafikk

1. Åpne det aktuelle skriptet.
2. Merk tastene du vil kopiere. For å velge alle tastene, klikk på **Rediger > Velg alle**.
3. Klikk på **Rediger > Kopier**, bytt til den andre applikasjonen, og lim inn tastetrykkene på ønsket sted.

### Kopiere taster som tekst

1. Åpne det aktuelle skriptet.
2. Merk tastene du vil kopiere. For å velge alle tastene, klikk på **Rediger > Velg alle**.
3. Klikk på **Rediger > Kopier som skrift**.
4. Skift til den andre applikasjonen, og lim tegnene inn på ønsket sted.

I noen applikasjoner kan det hende at de nye tegnene vises i den skrifttypen som er aktivert på dette stedet, slik at de slett ikke ser ut som grafregnertaster.

5. Hvis det skjer, kan du merke tegnene du limte inn og velge skrifttypen/fonten T184EmuKeys.

**Merk:** Skriptikonene for tekstmarkør, forsinkelse, pause og Gå til start kan ikke kopieres som tekst.

## Lokalisere felles skript

Hvis du har tilgang til skript som er laget av andre, kan du åpne dem og spille dem av på din datamaskin. Texas Instruments har en rekke skript tilgjengelig som kan utføre en del vanlige operasjoner. Se Texas Instruments' nettsted på [education.ti.com](http://education.ti.com).

Ved å bruke tilgjengelige skript og se innholdet i dem, kan du få idéer til hvordan du kan lage flere skript for å automatisere dine egne operasjoner.

# Koble til en kalkulator

## Bruke tilkoblede grafregner og applikasjonen SmartPad™ for eksternt tastetrykktilgang for emulatorer

Du kan koble en TI-84 Plus C Silver Edition eller en TI-84 Plus grafregner til datamaskinen ved bruk av en USB-kabel, kjøre applikasjonen SmartPad™ og bruke grafregneren som et eksternt tastatur for emulatorer i TI-SmartView™ programvaren.

Merk: TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition og TI-84 Plus C har hver sin versjon av applikasjonen SmartPad™. Velg rett versjon av applikasjonen SmartPad™ for din grafregner. Se [education.ti.com/go/download](http://education.ti.com/go/download) for nedlasting av applikasjoner.

Hvis du trykker på en serie med taster på grafregneren, blir de samme tastetrykkene gjentatt på emulatoren i TI-SmartView™.

### Merk:

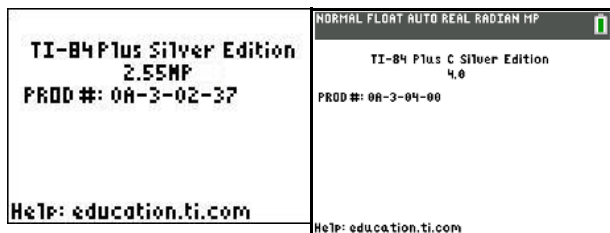
- Rett versjon av applikasjonen SmartPad™ må være installert på en TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition eller TI-84 Plus C Silver Edition grafregner.
- For de beste resultater, må grafregneren ha det siste operativsystemet.
- Grafregneren som kjører SmartPad™ vil ikke vise beregninger eller grafer. Med denne applikasjonen kan grafregneren bare brukes som tastatur.

### Kontrollere grafregnerens operativsystem

For å unngå problemer ved bruk av en tilkoblet grafregner for å kontrollere TI-SmartView™, oppdater grafregnerens operativsystem til 2.55MP eller senere for TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition, eller 4.0 for TI-84 Plus C grafregner. Kontrollere grafregnerens operativsystem:

- ▶ Trykk på **2nd** [MEM], og velg **1:Om**.

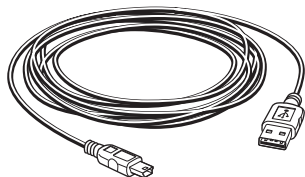
Operativsystemets versjonsnummer står rett under navnet på grafregneren. For eksempel:



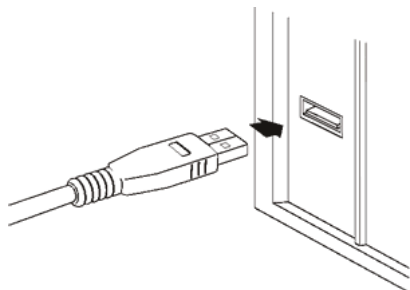
Hvis du må oppgradere operativsystemet, gå til [education.ti.com/go/download](http://education.ti.com/go/download).

## Koble grafregneren til datamaskinen

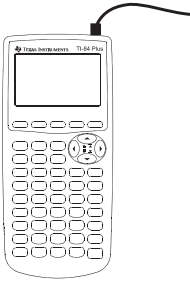
Du må bruke USB-kabelen som følger med TI-84 Plus eller TI-84 Plus C grafregneren. Andre TI tilkoblingskabler er ikke støttet. Gå til [education.ti.com/go/en](http://education.ti.com/go/en) hvis du må kjøpe en kabel.



1. Sett den vanlige USB-kontakten på kabelen helt inn i en USB-port på datamaskinen.



2. Sett inn kabelens mini-USB-kontakt i grafregnerens USB-port.



3. Slå på grafregneren.

Hvis du blir bedt om å velge en driver, lukker du bare veiviseren eller dialogboksen, og går tilbake til skrivebordet. Grafregneren vil bruke datamaskinens standard USB-driver.

### Kontrollere TI-SmartView™

1. Start TI-SmartView™ når grafregneren og USB-kabelen er riktig tilkoblet.

**Merk:** Start ikke TI-SmartView™ før USB-kabelen er skikkelig tilkoblet.

2. Trykk på **[APPS]** på den tilkoblede grafregneren. Rull ned til, og velg, applikasjonen SmartPad™. Tittelskjermbildet for SmartPad™ åpnes.
3. Trykk på tastene på den tilkoblede grafregneren for å kontrollere TI-SmartView™. Alle tastetrykk og resultater vises bare på datamaskinen. Du må muligens bruke musen og klikke på en emulatortast for å tvinge fokus på datamaskinvinduet.
4. Når du er ferdig, kan du:
  - Trykke på **[2nd] [OFF]** på den tilkoblede grafregneren.  
– eller –
  - Koble fra USB-kabelen.
5. (Applikasjonen kjører ikke hvis grafregneren ikke er tilkoblet.) Tittelskjermbildet for SmartPad™ åpnes.
  - Når en grafregner er tilkoblet, kan du fortsette å utføre operasjoner ved å klikke på taster på TI-SmartView™ grafregnerens skjerm. Du kan også kjøre applikasjoner (så som Graftegne ulikheter eller Graftegne transformasjoner) eller andre programmer som er lagret i TI-SmartView™ emulatortilstand.

- Alle beregninger bruker TI-SmartView™ emulatortilstand, ikke den tilkoblede grafregneren. Hvis den tilkoblede grafregneren inneholder data, applikasjoner eller programmer som ikke er i TI-SmartView™ emulatortilstand, får du ikke tilgang til disse elementene.
- Selv om TI-SmartView™ emulatoren inneholder samme applikasjon eller program som grafregneren, kan det ha en annen plassering på menyen.
- Den tilkoblede grafregneren slår seg av automatisk hvis den ikke brukes på ca. fem minutter. For å fortsette å bruke den kan det være nødvendig å koble fra grafregneren, lukke TI-SmartView™, koble til grafregneren igjen og deretter åpne TI-SmartView™. Grafregnerens APD vil forstyrre USB-tilkoblingen med datamaskinen.

## Overføre data til og fra en tilkoblet grafregner

Du kan overføre data mellom programvaren TI-SmartView™ og en tilkoblet grafregner.

TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition-visningen er kompatibel med følgende grafregnere:

- TI-84 Plus Silver Edition
- TI-84 Plus
- TI-83 Plus

TI-84 Plus C-visningen er kompatibel med TI-84 Plus C grafregner.

1. Plugg inn kabelens USB-kontakt i en av USB-portene på datamaskinen, og koble den andre enden av kabelen til grafregnerens I/O-koblingsport.

**Merk:** Du trenger ikke programvaren TI Connect™ installert på datamaskinen for å kontrollere TI-SmartView™.

2. Klikk på **Verktøy > Opprett forbindelse.**

En dialogboks lister opp alle enhetene som er koblet til datamaskinen med en USB Silver Edition-kabel.

Hvis enheten ikke er oppført, kontroller at begge endene av kabelen er skikkelig tilkoblet. Deretter klikker du på **Oppdater** for å oppdatere listen.

3. Klikk på den gjeldende enheten for å utheve den, og klikk på **Velg.**

TI-SmartView™ kobler til enheten og viser **Enhet tilkoblet** på tittellinjen. Menyelementet **Opprett forbindelse** endres til **Koble fra**.

4. Bruk [\[2nd\] \[LINK\]](#) for å overføre dataene i henhold til de detaljerte anvisningen i kapittelet om kommunikasjonskobling i håndboken for den gjeldende grafregneren i TI-84 Plus-serien. Den generelle fremgangsmåten er slik:
  - a) Gjør mottakerenheten klar til å motta.
  - b) Velg de aktuelle dataelementene på senderenheten, og send dem.

Du kan laste ned håndbøker for TI-84 Plus-serien fra [education.ti.com/go/download](http://education.ti.com/go/download).

5. Klikk på **Verktøy > Koble fra** når du er ferdig med å overføre data.

Du kan bruke TI-SmartView™ når grafregneren er tilkoblet, men det er god praksis å bruke frakoblingsverktøyet når du er ferdig. Du bør ikke bare koble fra kabelen.

**Merk:** Hvis du kobler fra USB-kontakten for en grafregner i TI-84 Plus-serien mens tilkoblingen for grafregneren er aktiv, kan datamaskinen låse seg slik at den må startes på nytt.

## Bruke en tilkoblet CBL 2™ eller CBR 2™

**Merk:** DataMate™ og CBL/CBR er ikke støttet på TI-84 Plus C grafregnere. TI-84 Plus /TI-84 Plus Silver Edition grafregnere kan bruke enten DataMate™ eller EasyData® for datainnsamling, men TI-84 Plus Silver Edition bruker bare EasyData®.

Du kan koble til en datainnsamlingsenhet av typen Calculator-Based Laboratory™ 2 (CBL 2™) eller Calculator-Based Ranger™ 2 (CBR 2™) til datamaskinen. Ved å bruke en av følgende applikasjoner på TI-SmartView™ emulatoren, kan du samle inn og analysere reelle data.

### TI-84 Plus:

- **DataMate™** applikasjonen — Brukes for en CBL 2™ enhet. Denne applikasjonen leveres med CBL 2™ enheten og må overføres til TI-SmartView™ før du kan bruke den.
- **CBL/CBR** — Brukes for både CBL 2™ og CBR 2™ enheter.

### TI-84 Plus og TI-84 Plus C:

- **EasyData®** applikasjonen — Brukes for både CBL 2™ og CBR 2™ enheter. Denne applikasjonen er standard på TI-84 Plus-kalkulatorer og følger med TI-SmartView™ programvaren. (På en TI-84 Plus,

starter EasyData® applikasjonen automatisk når du kobler til en USB-sensor. Med TI-SmartView™ programvaren, starter ikke EasyData® applikasjonen automatisk.)

**Merk:** For tilkobling av en CBL 2™ eller CBR 2™ enhet, må du bruke USB Silver Edition-kabelen. Denne er tilgjengelig fra [education.ti.com/go/en](http://education.ti.com/go/en). Andre TI tilkoblingskabler kan ikke brukes til denne type tilkobling.

## Koble til enheten og kjøre applikasjonen

Hvis du vil bruke applikasjonen DataMate™ (DataMate™ støttes ikke på TI-84 Plus C), kontroller at applikasjonen er installert på TI-SmartView™ emulatoren. Deretter:

1. Koble til USB-pluggen på kabelen i en USB-port på datamaskinen, og koble den andre enden av USB Silver Edition-kabelen til enhetens I/O-port.

2. Klikk på **Verktøy > Opprett forbindelse**.

En dialogboks viser alle enhetene som er koblet til datamaskinen med en USB Silver Edition-kabel, så som en CBL 2™ eller CBR 2™ enhet og en kalkulator.

Hvis enheten ikke er oppført, kontroller at begge endene av kabelen er skikkelig tilkoblet. Deretter klikker du på **Oppdater** for å oppdatere listen.

3. Klikk på den gjeldende enheten for å utheve den, og klikk på **Velg**. TI-SmartView™ kobler til enheten og viser **Enhet tilkoblet** på tittellinjen. Menyelementet **Opprett forbindelse** endres til **Koble fra**.



4. Click **ANGLE B APPS**, og kjør DataMate™, EasyData® eller CBL/CBR.

**Merk:** DataMate™ og CBL/CBR er ikke støttet på TI-84 Plus C grafregnere.

5. Bruk applikasjonen til å samle inn data. Klikk på **Verktøy > Koble fra** når du er ferdig med å overføre data.

Du kan bruke TI-SmartView™ programvaren når CBL 2™ eller CBR 2™ enheten er tilkoblet, men det er god praksis å koble fra når du er ferdig. Du bør ikke bare koble fra kabelen.

### Merk:

- Hvis du kobler USB-kontakten ut fra datamaskinen mens forbindelsen er aktiv, kan datamaskinen låse seg slik at du må starte den på nytt.



- Etter at en enhet er blitt tilkoblet kan du koble enheten fra og kople til en annen, uten at du må opprette en ny forbindelse i programvaren. La oss anta at du først bruker en CBR 2™ enhet og deretter vil bytte til en CBL 2™ enhet. Ta ut kabelen fra CBR 2™ enheten og koble den til CBL 2™ enheten.
- Med unntak av en CBR 2™ enhet, kan du bare bruke sensorer som er tilkoblet en CBL 2™ enhet. Programvaren TI-SmartView™ bruker ikke direkte tilkoblede sensorer.
- Du kan også samle inn data med en enkeltstående CBR 2™ enhet og deretter overføre dataene til TI-SmartView™ for analyse.
- For mer informasjon om bruk av CBL 2™ eller CBR 2™ enheter, se håndboken som fulgte med enheten.

## Overføre DataMate™ applikasjonen til TI-SmartView™ emulatoren

**Merk:** DataMate™ støttes ikke på TI-84 Plus C. TI-84 Plus C bruker EasyData® for datainnsamling.

Hvis du bruker en CBL 2™ enhet, må du bruke DataMate™ applikasjonen som fulgte med enheten. Du trenger bare å overføre den én gang.

1. Koble CBL 2™ til datamaskinen ved bruk av USB Silver Edition-kabelen, og opprett en forbindelse som beskrevet tidligere.

2. Klikk på     for å aktivere TI-SmartView™ programvaren for mottaksmodus.

3. Trykk på **OVERFØR** på CBL 2™ enheten.


Applikasjonen og eventuelle støttefiler overføres.









































4. Klikk på   på TI-SmartView™ emulatoren når overføringen er fullført.












Applikasjonen DataMate™ er nå tilgjengelig fra menyen APPLICATIONS (APPLIKASJONER) i TI-SmartView™ for TI-84 Plus /TI-84 Plus Silver Edition-visning, men er ikke støttet for TI-84 Plus C-visning.

# Hurtigtaster på datamaskinens tastatur

Ved hjelp av tastaturet på datamaskinen kan du trykke på tasten(e) på listen under grafregnerens tasteikoner i stedet for å klikke på disse tastene på TI-SmartView™ grafregnerbildet. Du kan for eksempel trykke

på F1 på datamaskinens tastatur i stedet for å klikke på  på grafregnerens bilde for å vise Y= editor.

 [ F1 ]	 [ F2 ]	 [ F3 ]	 [ F4 ]	 [ F5 ]
 [ F6 ]	 [Shift]+[M]	 [Slett]	 [ ← ]	 [ ↑ ]
 [ F7 ]	 [Shift]+[X]	 [Shift]+[S]	 [ ↓ ]	 [ → ]
 [ A ]	 [ B ]	 [ C ]	 [Shift]+[V]	 [Tilbake]
 [ D ]	 [ E ]	 [ F ]	 [ G ]	 [Shift]+[ ^ ]
 [ I ]	 [ , ]	 [Shift]+[ ( ]	 [Shift]+[ ) ]	 [ / ]
 [ N ]	 [ 7 ]	 [ 8 ]	 [ 9 ]	 [Shift]+[ * ]
 [ S ]	 [ 4 ]	 [ 5 ]	 [ 6 ]	 [ - ]

RCL X  [ X ]	L1 Y  [ 1 ]	L2 Z  [ 2 ]	L3 0  [ 3 ]	MEM " "  [Shift]+[ + ]
OFF  [Shift]+[-]	CATALOG   [ 0 ]	i :  [ . ]	ANS ?  [Shift]+[ - ]	ENTRY SOLVE  [Legg inn]

**Merk:** Visse grafregner-taster har flere enn én hurtigtast, men tabellen viser bare de som er enklest å bruke. Du kan for eksempel også skrive 1 ved å trykke på [ Y ] (fordi Y er det alfabetiske tegnet for 1 på grafregneren). Men, det er mye enklere å trykke på [ 1 ].

## ***TI-tuotteiden huolto- ja takuutietoa***

**Tietoa TI-tuotteista ja niiden huollostar** Lisätietoja TI-tuotteista ja niiden huollosta saa sähköpostin kautta tai TI-laskimien kotisivulta.

sähköpostiosoite: [ti-cares@ti.com](mailto:ti-cares@ti.com)

internet-osoite: [education.ti.com](http://education.ti.com)

### **Huolto- ja takuutietoa**

Tietoja takuuajan kestosta ja takuehdoista sekä tuotteen huollosta löytyy tuotteen mukana seuraavasta takuuselosteesta tai paikalliselta Texas Instruments-vähittäismyyjältä/jälleenmyyjältä.

# Stikkordregister

## A

åpne et skript 31

## C

CBL 2 og CBR 2 43

CBL/CBR-applikasjonen 44

## D

DataMate-applikasjonen 43, 45

## E

EasyData-applikasjonen 43

emulator

laste inn et nytt operativsystem  
12

oppdatere programvare fra  
Internett 12

visningsstørrelse 7

emulatortilstand

lagre 8

laster inn 8

tilbakestille 9

## F

forsinkelser i et skript 33

## G

gå til start-kommando i et skript 35

gå trinnvis gjennom et skript 31

gjenopprette 9

gjenopprette emulatortilstanden 9

grafregnerfiler 9, 10

## H

hastighet for et skript 29

Hurtigtast på tastaturet

vanlig hurtigtastmodus 46

## K

koble en grafregner til  
datamaskinen 40

kontrollere emulatoren med en  
grafregner 39

kopiere

skjermbilder til en annen  
applikasjon 18

Skript 30

skript til en annen applikasjon 37

tastetrykkloggen til en annen  
applikasjon 26

## L

lagre en kopi av et skript 30

lagre et skript 30

lagre grafregnerdata 9

laste inn en grafregnerfil 10

laste inn et nytt operativsystem 12

lukke et skript 31

## M

miniatyrer

visning 17

## O

oppdatere programvare fra  
Internett 12

overflate

endre farge 7

overføre data med en tilkoblet  
grafregner 42

## R

redigere et skript 4, 35

## S

skjermbilder

grafikkformater for lagring 16

hente 15

kopiere til en annen applikasjon  
18

lagre 16

legge til eller fjerne en ramme  
15

navigere blant 17

visning 17  
zoome inn og ut 18

## Skript

åpne 31  
forsinkelser 33  
gå til start 35  
gå trinnvis gjennom 31  
justere skriphastigheten 29  
kopiere 30  
kopiere til en annen applikasjon  
37  
lagre 30  
lagre en kopi 30  
lokalisere felles skript 37  
lukke 31  
pause 32  
redigere 4, 35  
skriptrute 28  
spille av 29  
spille inn et nytt skript 29  
stoppe 32  
tekstmarkører 34  
vise eller skjule skriptruten 28  
slette innholdet i tastetrykkloggen  
26  
spille av et skript 29  
spille inn et nytt skript 29  
startbilde-kommando i et skript 35  
stoppe et skript 32

## T

ta en pause i avspillingen av et skript  
32  
ta skjermdump av et skjermbilde 15  
Tastetrykklogg  
kopiere til en annen applikasjon  
26  
oversikt 25  
slette 26  
vise eller skjule 5, 25  
tekstmarkører i et skript 34  
tilbakestille emulatortilstanden 9  
tri-modus  
vise eller skjule 5

## V

vanlig hurtigtastmodus 46

visning

emulatorstørrelse 7  
skjermbilder 17