



Norsk

TI-GRAPH LINK™ 2

FOR MACINTOSH®

Håndbok

Merk: Denne håndboken gjelder TI's grafiske kalkulatorer og tilbehør som er beskrevet på side 3. Skjermbildene i denne håndboken er tatt fra TI-86 og TI-89. Skjermbilder fra andre produkter kan se noe annerledes ut enn her.

Apple®, Macintosh® og Macintosh Drag-n-Drop® er registrerte varemerker, og TeachText™ og SimpleText™ er varemerker for Apple Computer, Inc.

PostScript® er et registrert varemerke for Adobe Systems, Inc.

© 1999, 2000 av Texas Instruments Incorporated. Med enerett.

Innhold	Komme i gang med TI-GRAPH LINK 2 for Macintosh.....	3
	Hvilke kalkulatorer er kompatible?	3
	Støtte for tilbehør	3
	Støtte for USB-kabel	3
	Systemkrav ved støtte for grå kabel	3
	Systemkrav ved støtte for USB-kabel	4
	Internett-adresser med mer informasjon fra Apple Computer	4
	Koble til TI-GRAPH LINK-kabelen	5
	Installere programvaren TI-GRAPH LINK.....	5
	Starte og avslutte TI-GRAPH LINK.....	5
	Åpne en forbindelse til kalkulatoren.....	6
	Starte et nytt program	7
	Lage en ny programfil	7
	Velge et nøkkelord fra funksjonslisten	8
	Hente, skrive ut og lagre kalkulatorskjermbilder	9
	Bruke gruppevinduer	11
	Kopiere fra kalkulatoren til Macintosh-maskinen.....	12
	Sende fra Macintosh-maskinen til kalkulatoren.....	14
	Åpne, redigere og skrive ut kalkulatorobjekter.....	15
	Redigere et objekt direkte på kalkulatoren	16
	Arbeide med labrapporter.....	17
	Overføre en labrapport fra kalkulatoren til Macintosh-maskinen	17
	Se på labrapporten	18
	Redigere labrapporten	19
	Skrive ut labrapporten.....	19
	Angi preferanser.....	20
	Velge standardkalkulator og standard kommunikasjonsport	20
	Koble til automatisk ved oppstart	20
	Definere overskrift på utskrifter	21
	Definere sortering	21
	Slik stiller du oppløsningen av et valgt skjermbilde:	21
	Arbeide med sikkerhetskopier	22
	Ta sikkerhetskopi av en kalkulator.....	22
	Gjenopprette fra en sikkerhetskopi.....	22
	Informasjon om service og garanti på TI-produkter	23
	Informasjon om service for TI-produkter.....	23
	Informasjon om service og garantibetingelser.....	23

Hvilke kalkulatorer er kompatible?

TI-GRAPH LINK 2 for Macintosh er kompatibelt med alle grafiske TI-kalkulatorer som har en inndata/utdata-utgang, med følgende unntak: TI-82 og TI-85 er ikke kompatible.

Når nye grafiske kalkulatorer med I/U-utganger blir levert av TI, blir TI-GRAPH LINK-programvaren oppdatert slik at den støtter disse kalkulatoren.

Hvis du vil se hvilke kalkulatorer som er kompatible med din versjon av TI-GRAPH LINK-programvaren, åpner du menyen **Forbindelse**. Hvis ikke din kalkulator står på listen, kan du gå til TI's webområde på:

<http://www.ti.com/calc/docs/link.htm>

for å finne oppdatert TI-GRAPH LINK-programvare.

Støtte for tilbehør

Du kan også bruke TI-GRAPH LINK 2 til å åpne en forbindelse til CBR™, CBL 2™- og TI Presenter™-tilbehør. Slikt tilbehør kan kjøpes separat.

Du kan imidlertid ikke åpne en forbindelse til CBL™-tilbehør (Computer-Based Laboratory).

Støtte for USB-kabel

Du kan bruke TI-GRAPH LINK 2 til å åpne en forbindelse via en USB-kabel (Universal Serial Bus) mellom den grafiske kalkulatoren og en Macintosh-maskin, forutsatt at Macintosh-maskinen har en tilgjengelig USB-port. En USB-forbindelse gir raskere kommunikasjon og bedre ytelse mellom de to enhetene enn den grå kabelen som kobles til modem- eller skriverporten.

Systemkrav ved støtte for grå kabel

Hvis en Macintosh brukes til å kjøre TI-GRAPH LINK 2 ved hjelp av den grå TI GRAPH LINK-kabelen, må systemet oppfylle følgende krav til maskinvare og programvare.

- Enhver 68K eller PowerPC-basert Macintosh-datamaskin som kjører Mac OS 7.1 eller nyere. (Unntak: Macintosh-modellene 128K, 512K, 512 Ke, XL, Puls, SE, SE FDHD og Classic.)
- 4 MB ledig RAM.
- Tilgjengelig modem-, skriver- eller kombinert skriver/modem-port, eller en annen tilgjengelig serieport.

Obs! Du vil ikke kunne dra elementer til eller fra Finder eller andre programmer på systemer som kjører tidligere versjoner av Macintosh-operativsystemet enn 7.5. Kommandoene **Legg til** og **Lagre utvalg i Fil**-menyen tillater imidlertid denne funksjonaliteten.

Systemkrav ved støtte for USB-kabel

Hvis en Macintosh brukes til å kjøre TI-GRAPH LINK 2 ved hjelp av USB TI GRAPH LINK-kabelen, må systemet oppfylle følgende krav til maskinvare og programvare.

- Enhver PowerPC-basert Macintosh med støtte for USB og som kjører Mac OS 8.1 eller nyere, eller Apple USB 1.1 eller nyere.
- Apple SerialShimLib-utvidelsen installert før USB-driveren for TI-GRAPH LINK installeres.

Obs! SerialShimLib er en del av systemoppdateringen for Mac OS 8.6 og installeres BARE på Macintosh-maskiner med innebygd støtte for USB (f.eks. iBook, iMac, Blue & White G3- og G4-modeller). Den kan legges til i utvidelsesmappen på systemer som kjører Mac OS 8.1 med enten innebygd USB (original iMac) eller systemer som har installert et tredjeparts USB-kort og som bruker Apples støtte for USB-kort (USB Card Support). Vær oppmerksom på at støtte for Mac OS 8.1 er begrenset til bare de originale iMac-datamaskinene.

Internett-adresser med mer informasjon fra Apple Computer

Obs! Følgende Internett-adresser var tilgjengelige for kundestøtte og gratis nedlastninger pr. juli 2000.

- Kundestøtte for Apple USB Adapter Card 1.4.1 (for OS 8.6 eller nyere).

<http://asu.info.apple.com/swupdates.nsf/artnum/n11543>

- Kundestøtte for Apple USB Adapter Card 1.2 (for OS 8.5.1).

<http://asu.info.apple.com/swupdates.nsf/artnum/n11487>

- **Apple USB DDK 1.2** (inneholder "SerialShimLib" under Examples, USBModem) 1,5 MB nedlastning.

ftp://ftp.apple.com/developer/Development_Kits/Mac_OS_USB/Mac_OS_USB_DDK_v1.2.sea.hqx

- **Apple USB DDK 1.4.1** (nyeste USB-versjon samt "SerialShimLib") 3,8 MB nedlastning.

ftp://ftp.apple.com/developer/Development_Kits/Mac_OS_USB/Mac_OS_USB_DDK_v1.4.1.sea.hqx

Koble til TI-GRAPH LINK-kabelen

TI-GRAPH LINK-maskinvaren kobles til Macintosh-maskinen via USB-porten, modemporten eller skriverporten på datamaskinen, og til inn/ut-porten på kalkulatoren.

1. Koble TI-GRAPH LINK-kabelen til Macintosh-maskinen.

- Hvis du bruker en USB-kabel, kobler du den ene enden av kabelen til USB-porten på Macintosh-maskinen.
- Hvis du bruker en grå kabel, kobler du den ene enden av 8/25-pinnens adapterkabelen til modem- eller skriverporten bak på Macintosh-maskinen. Koble den grå kabelen til den enden av 8/25-pinnens adapterkabelen som har 25 pinner.

2. Koble den andre enden av TI-GRAPH LINK-kabelen til kalkulatoren.

Viktig: TI-GRAPH LINK-kabelen må være tilkoblet og kalkulatoren må være slått på før du henter skjermbilder, og før du sender og mottar filer. Sett alle kontaktene godt inn.

Installere programvaren TI-GRAPH LINK

Hvis programvaren finnes på:

3½-tommers diskett

Du kan kopiere disketten og deretter bruke kopien.

CD-ROM

Gjør slik:

1. Sett disketten inn i Macintosh-maskinen.
2. Åpne disketten og dobbeltklikk på ikonet **Installer**.

Hvis Macintosh-maskinen er klargjort for autostart, starter installeringsprogrammet når du setter inn CDen.

Hvis ikke, åpner du CDen og åpner deretter mappen med TI-GRAPH LINK. Velg riktig kalkulator og språk, og dobbeltklikk på ikonet **Installer**.

***Merk:** Hvis du laster ned TI-GRAPH LINK fra TI-webstedet (side 3), finner du installeringsinstruksjoner på webstedet.*

Alle nødvendige filer blir installert på harddisken, inkludert spesialfonter som brukes av programmet.

Starte og avslutte TI-GRAPH LINK

På Macintosh-maskinen åpner du TI-GRAPH mappen LINK og dobbeltklikker på programikonet. TI-GRAPH LINK-menylinjen blir vist.

Lukke TI-GRAPH LINK:

- Åpne **Fil**-menyen og velg **Avslutte**.
– eller –
- Trykk **⌘+Q** på tastaturet.

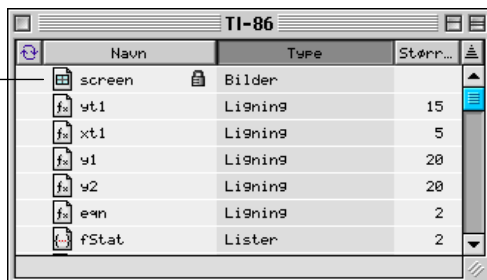
Åpne en forbindelse til kalkulatoren

Tips: Hvis du vil at kalkulatoren skal tilkobles automatisk ved oppstart, se side 20.

Standard er at du må åpne en forbindelse mellom Macintosh-maskinen og kalkulatoren manuelt.

1. Kontroller at TI-GRAPH LINK-kabelen er tilkoblet kalkulatoren (side 5) og at kalkulatoren er slått på før du starter TI-GRAPH LINK.
2. Start TI-GRAPH LINK.
3. Åpne **Forbindelse**-menyen og velg din kalkulatormodell (eller et CBR™- CBL 2™- eller TI Presenter™-tilbehør).
4. Velg den utgangen som TI-GRAPH LINK er tilkoblet og klikk på **Forbindelse**.
 - Hvis det oppstår feil, følger du instruksjonene på neste skjermbilde.
 - Hvis tilkoblingen er vellykket, viser et kalkulatorvindu objektene på kalkulatoren.

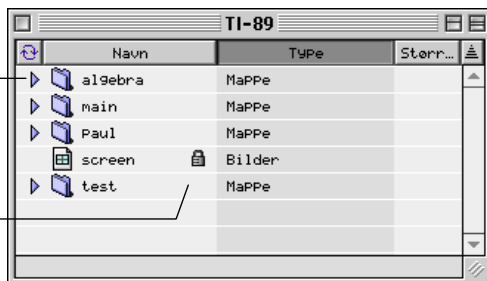
screen-objektet brukes til å hente (ta bilde av) et kalkulator-skjerm bilde.



For kalkulatorer som bruker mapper, for eksempel TI-89, viser vinduet mappene.

Hvis det blir vist mapper, kan du klikke her for å vise eller skjule innholdet i mappen.

For kalkulatorer der du kan arkivere en variabel, vises ved siden av arkiverte variabler.



Klikk på **Navn**, **Type** eller **Størr** for å endre objektene sorteringsrekkefølge.

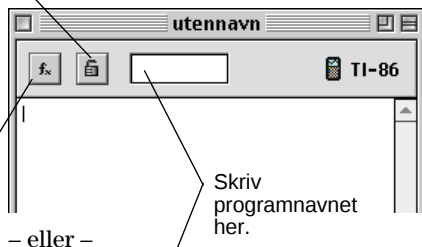
Starte et nytt program

Lage en ny programfil

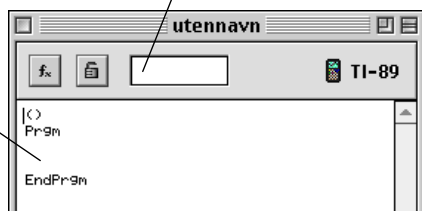
1. Åpne **Fil**-menyen og velg **Ny**. Dialogruten Nytt vindu blir vist.
2. Klikk om nødvendig på trekanten til venstre for kalkulatormodellen din slik at du får frem en liste med objekter (Programmer, Grupper osv.).
3. Velg **Programmer** og klikk på **OK**. Et nytt redigeringsvindu blir vist.
4. I feltet øverst i vinduet skriver du inn navnet på programmet slik du vil ha det på kalkulatoren.
 - Hvis du ikke skriver noe navn, brukes et standardnavn.
 - Hvis du bruker et ugyldig navn på kalkulatoren, vil det oppstå en feil når du lagrer programmet. Du kan for eksempel ikke kalle programmet **cos**.

Hvis du vil låse et program slik at det kan redigeres på en Macintosh men **ikke** på en kalkulator, klikker du slik at ikonet vises låst. Klikk en gang til for å låse det opp igjen.

Hvis du skal velge et programmeringsnøkkelord fra en meny, klikker du her (side 8).



For noen kalkulatorer, blant andre TI-89, blir en programmat satt inn automatisk.



5. Skriv programmet i programredigeringsvinduet.

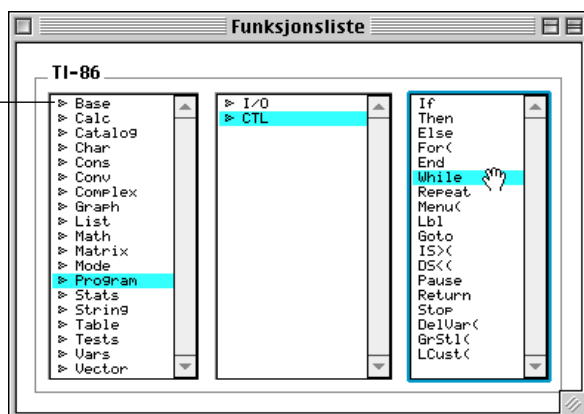
Du finner detaljerte opplysninger om hvordan du lager og redigerer programmer i håndboken til kalkulatoren.

Velge et nøkkelord fra funksjonslisten

Slik velger du et programmeringsnøkkelord fra en meny:

1. Klikk på knappen $[f(x)]$ i redigeringsvinduet slik at vinduet Funksjonsliste blir vist.
2. Klikk på en kategori i venstre rute. Objektene som tilhører utvalget vises i den midterste ruten. Om nødvendig klikker du på et objekt i den midterste ruten for å vise de tilhørende objektene i den høyre ruten.

Hvis du klikker på et objekt som er merket med en trekant, blir de tilhørende objektene vist i neste rute til høyre.



3. Klikk på objektet du vil ha, og dra det til redigeringsvinduet.

Hente, skrive ut og lagre kalkulatorskjermbilder

Hente et kalkulator-skjermbilde

Merk: Etter at du har hentet et skjermbilde, endres menyobjektet **Hente Skjermbilde** til **Oppfriske**.

Slik henter du (tar bilde av) et skjermbilde:

1. Åpne en kalkulatortilkobling (side 6).
2. På kalkulatoren viser du det skjermbildet du vil hente.
3. Velg kalkulatorvinduet på Macintosh-maskinen:
 - Åpne menyen **Vindu** og klikk deretter på **Hente Skjermbilde** (eller trykk på **⌘+L**).
– eller –
 - Dobbeltklikk på **screen**-objektet i kalkulatorvinduet.

Skjermbildet vises i et bildevisningsvindu. Når du skal hente et nytt skjermbilde, åpner du menyen **Vindu** og klikker på **Oppfriske** (**⌘+L**) eller klikker på det runde ikonet i bildevisningsvinduet.

Skrive ut et skjermbilde

Slik skriver du ut et kalkulatorskjermbilde til en skriver som er koblet til Macintosh-maskinen:

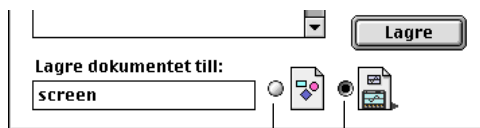
1. Hent et kalkulatorskjermbilde slik det er beskrevet ovenfor.
2. Åpne **Fil**-menyen og klikk deretter på **Skrive ut** slik at dialogruten Skrive ut åpnes.
3. Klikk på **Skrive ut**.

Lagre et skjermbilde som en fil

Tips: Dra **screen**-objektet fra kalkulatorvinduet til skrivebordet for å lage en utklippstil med et standardnavn.

Slik lagrer du et kalkulatorskjermbilde på Macintosh-maskinen:

1. Hent et kalkulatorskjermbilde slik det er beskrevet ovenfor.
2. Åpne **Fil**-menyen og klikk deretter på **Lagre som**.
3. Klikk på en av knappene for å velge det filformatet skjermbildet skal lagres i.



Macintosh PICT-format
Kalkulator PIC-format (stand.)

4. Skriv inn et filnavn i stedet for standardnavnet.
5. Velg en mappe som filen skal lagres i, og klikk deretter på **Lagre**.

Kopiere et hentet skjermbilde

Slik kan du kopiere og lime inn et skjermbilde:

1. Hent et kalkulatorskjermbilde slik det er beskrevet på side 9.
2. Velg den delen av bildet du vil kopiere.

Dobbelklikk her hvis du skal velge hele bildet uten kantlinje.

Dobbelklikk her hvis du skal velge hele bildet med kantlinje.

Klikk her hvis du vil oppheve et valg.



Hvis du skal velge bare en del, klikker du i vinduet (markøren endres til et trådkors), drar og slipper. Klikk en gang på kantlinjeknappene for å legge til eller fjerne en kantlinje.

Du kan også åpne menyen **Redigere** og klikke på **Marker alt** (eller trykke **⌘+A**) for å velge hele bildet. Klikk en gang på kantlinjeknappene for å legge til eller fjerne en kantlinje.

3. Kopier utvalget til utklippstavlen og lim det inn i et program, dra det til et program som støtter Macintosh dra-og-slipp eller dra det til skrivebordet.

Stille skjermstørrelsen (oppløsningen) for utskrift

Mange grafikk- og DTP-programmer bruker oppløsning (dpi = dots per inch) for å bestemme utskriftsstørrelsen på et valgt bilde. For å angi oppløsningen, se side 21.

Hvorfor bruke et gruppevindu?

Ved å lage et gruppevindu på Macintosh-maskinen, kan du lagre flere kalkulatorobjekter på et passende sted. Gruppevinduet blir lagret som en fil på Macintosh-maskinen, men du kan åpne den, se på eller håndtere objektene på samme måte som for en mappe. Du kan lage ett eller flere gruppevinduer etter behov.

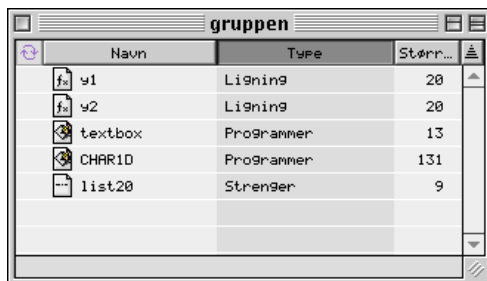
Lage et gruppevindu

Fra TI-GGRAPH LINK:

1. Åpne **Fil**-menyen og klikk på **Ny**.
2. I Nytt vindu klikker du om nødvendig på trekanten til venstre for kalkulatormodellen din slik at du får frem en liste med objekter (Programmer, Grupper osv.).
3. Velg **Grupper** fra listen og klikk på **OK**. Da får du frem et gruppevindu uten navn.
4. Plasser det ønskede objektet i gruppevinduet.
 - Dra objekter fra et kalkulatorvindu til gruppevinduet, eller fra ett gruppevindu til et annet. Du kan også kopiere og lime inn objekter.
 - Hvis du skal fjerne et objekt fra gruppen, markerer du objektet og trykker deretter på **Delete**-tasten, eller drar objektet til søppelbøtten. Hvis du vil hente tilbake objekter fra søppelbøtten, drar du dem tilbake til gruppevinduet.
5. Merk gruppevinduet hvis du vil lagre det som en fil på Macintosh-maskinen. Deretter åpner du **Fil**-menyen og klikker på **Lagre** eller **Lukke** (eller klikker i lukkeruten til vinduet).

Tips: Klikk på **Navn**, **Type** eller **Størr** hvis du vil endre sorteringsrekkefølgen for objektene.

Merk: Hvis du skal åpne, redigere eller skrive ut et objekt som er lagret i et gruppevindu, se side 15.



Navn	Type	Størr...
y1	Ligning	20
y2	Ligning	20
textbox	Programmer	13
CHAR10	Programmer	131
list20	Strenger	9

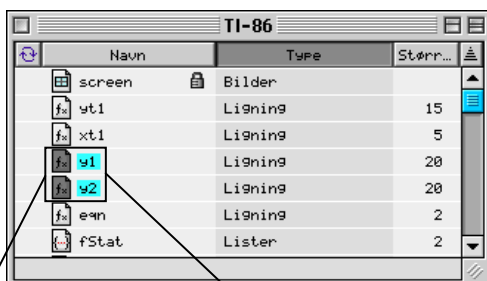
Kopiere fra kalkulatoren til Macintosh-maskinen

- Fremgangsmåte**
1. Åpne en kalkulatorforbindelse (side 6).
 2. I kalkulatorvinduet velger du ett eller flere objekter.

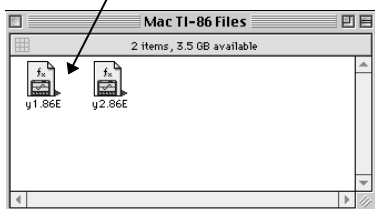
Tips: Hvis du skal velge flere objekter, bruker du **⌘**+klikk for enkeltobjekter eller **Shift**+klikk for sammenhengende objekter.

- Hvis kalkulatoren din bruker mapper (side 6), åpner du de mappene du skal bruke.
 - Bruk knappene **Navn**, **Type** og **Størr** hvis du vil endre kriteriene objektene sorteres etter.
3. Dra de valgte objektene til skrivebordet, til en mappe på skrivebordet, til et åpent gruppevindu (side 11) eller til en tidligere lagret gruppevindusfil.

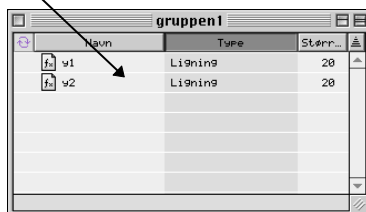
Viktig: For å stoppe en overføring, klikker du på **Avbryt** i Macintosh-dialogruten. **IKKE** trykk på kalkulatorens **ON**-knapp.



Dra-og-slipp **y1** og **y2**



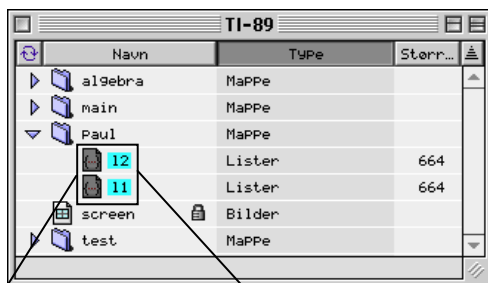
Når de blir sluppet på skrivebordet eller i en mappe på Macintosh-maskinen, blir **y1** og **y2** kopiert som separate filer, med filnavn som viser kalkulatormodellen og datatypen.



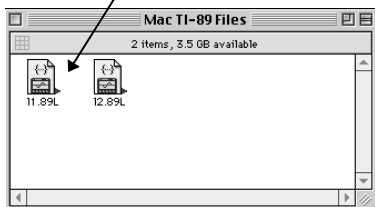
Når de slippes i et gruppevindu på Macintosh-maskinen, blir **y1** og **y2** kopiert til gruppen.

For kalkulatorer som bruker mapper, åpner du den riktige mappen for å velge objekter som ligger i mappen.
Eksempel:

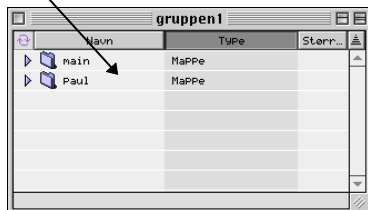
Tips: Hvis du skal kopiere alle objektene i en mappe, kan du dra selve mappen.



Dra og slipp I1 og I2 fra mappen **paul**



Når I1 og I2 blir sluppet på skrivebordet eller i en mappe på Macintosh-maskinen, blir de kopiert som separate filer, med filnavn som viser filtypen.



Når I1 og I2 slippes i et gruppevindu på Macintosh-maskinen, blir mappen **paul** opprettet automatisk, og I1 og I2 blir kopiert inn i den.

Hvis du ikke kan bruke dra-og-slipp

Dra-og-slipp-funksjonen støttes ikke av Macintosh-operativsystem som er eldre enn versjon 7.5. Du kan i stedet gjøre følgende:

1. Velg ett eller flere objekter i kalkulatorvinduet.
2. Åpne **Fil**-menyen og klikk på **Lagre utvalg**.
3. Velg en plassering på Macintosh-maskinen.
4. Klikk på **Lagre**.

Hvis du velger minst to objekter, blir de plassert i en gruppevindusfil på Macintosh-maskinen. Hvis du vil se innholdet av en gruppevindusfil, dobbeltklikker du på den.

Sende fra Macintosh-maskinen til kalkulatoren

Fremgangsmåte Slik sender du objekter fra en Macintosh til en kalkulator:

1. Åpne en kalkulatortilkobling (side 6).

2. Velg objektene du skal sende.

- Hvis du skal sende alle objektene i et gruppevindu, velger du gruppevindusfilen eller åpner gruppevinduet og velger alle objektene. Du kan også velge flere gruppevindusfiler.
- Hvis du skal sende ett eller flere bestemte objekter, velger du bare disse objektene.

3. Dra de valgte objektene eller filene til kalkulatorvinduet.

Hvis et objekt fra Macintosh-maskinen har samme navn som et eksisterende objekt på kalkulatoren blir det vist en dialogrute hvor du blir bedt om å gjøre følgende:

- Klikk på **Erstatte alle** hvis du vil erstatte alle filene med navnekonflikt.
- Klikk på **Hoppe over** for å hoppe over gjeldende fil med navnekonflikt og for å fortsette å sende de andre filene. (Hvis det er flere filer med navnekonflikt, kan du se på dem og hoppe over dem en om gangen.)
- Klikk på **Avbryt** for å avbryte sendingen.
- Klikk på **OK** for å erstatte filen som blir vist i dialogruten. (Hvis det ikke er flere filer med navnekonflikt, blir alle filene sendt automatisk. Hvis det er flere filer med navnekonflikt, kan du se på dem og erstatte dem en om gangen.)

Hvis du ikke kan bruke dra-og-slipp

Dra-og-slipp-funksjonen støttes ikke av Macintosh operativsystemer tidligere enn versjon 7.5. Du kan i stedet gjøre følgende:

1. Gjør kalkulatorvinduet til aktivt vindu.

2. Åpne **Fil**-menyen og klikk deretter **Tilføy**.

3. Velg de kalkulatorobjektene du vil sende fra Macintosh-maskinen og klikk deretter på **Åpne**.

***Merk:** Når du sender nye objekter til en kalkulator som bruker mapper, blir objektene plassert i hovedmappen.*

***Viktig:** For å stoppe en over-føring, klikker du på*

***Avbryt** i Macintosh-dialogruten. IKKE trykk på kalkulatorens **ON** knapp.*

Åpne, redigere og skrive ut kalkulatorobjekter

Åpne og redigere et kalkulatorobjekt

Slik åpner du et kalkulatorobjekt som er lagret på Macintosh-maskinen:

1. Åpne kalkulatorvinduet eller mappen som inneholder kalkulatorobjektet.
2. Dobbeltklikk på objektet for å åpne et redigeringsvindu.
3. Hvis objektet inneholder tekst (som for eksempel i et program, en liste osv.), kan du redigere innholdet.

Hvis du redigerer filen, blir den lagret tilbake til kilden når du redigeringsvinduet. Du blir bedt om å erstatte (overskrive), endre navn på eller avbryte uten å lagre filen.

Du kan også lagre filen ved å åpne **Fil**-menyen og deretter velge **Lagre** eller **Lagre som**.

Skrive ut kalkulatorobjekter

Når du skal skrive ut innholdet av et objekt som vises i et redigeringsvindu, åpner du **Fil**-menyen og klikker på **Skrive ut**. I utskriftsdialogruten klikker du på **Skrive ut**.

Redigere et objekt direkte på kalkulatoren

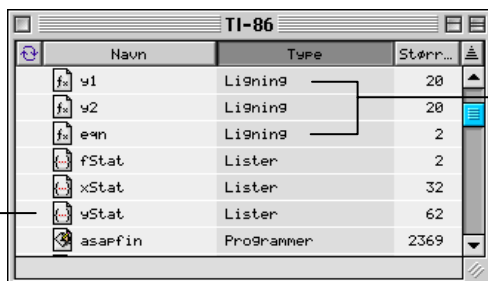
Fremgangsmåte Du kan bruke Macintosh-maskinen til å redigere et objekt direkte på kalkulatoren uten å kopiere det til maskinen.

Du kan redigere objekter som programmer, lister og matriser, men ikke ligninger, grafdatabaser (GDBer) eller vindusområder.

1. Åpne en kalkulatorforbindelse (side 6).

Merk: Hvis kalkulatoren din bruker mapper, se side 6.

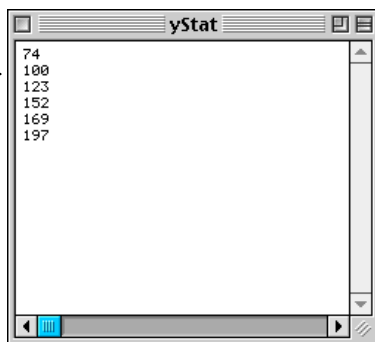
Tips: Klikk på **Navn**, **Type** eller **Større** for å endre hvordan objektene sorteres.



Navn	Type	Større...
y1	Ligning	20
y2	Ligning	20
eqn	Ligning	2
fStat	Lister	2
xStat	Lister	32
yStat	Lister	62
asafin	Programmer	2369

Du kan ikke redigere en ligning.

2. I kalkulatorvinduet dobbeltklikker du på objektnavnet slik at et redigeringsvindu åpnes. Eksempel:



3. Når du er ferdig, åpner du **Fil**-menyen og klikker på **Lagre** eller **Lukke** (eller klikker i lukkeruten) for å lagre objektet tilbake til kalkulatoren.

Med TI-GRAPH LINK kan du overføre labrapporter fra kalkulatoren til Macintosh-maskinen og deretter se på, redigere og skrive dem ut. Før du starter følgende prosedyrer må du kontrollere at du har labrapporten (en **Tekst**-variabel) med alle **Utskrifts**-objektene lagret på kalkulatoren din.

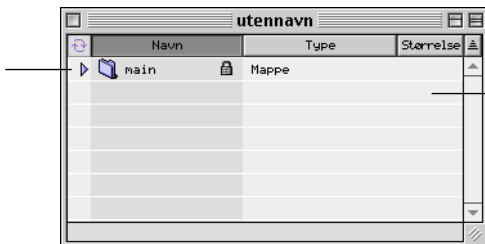
Du finner instruksjoner om å lage en labrapport og å sette inn **Utskrifts**-objekter i håndboken til kalkulatoren.

Overføre en labrapport fra kalkulatoren til Macintosh-maskinen

Slik overfører du en labrapport fra kalkulatoren til Macintosh-maskinen:

1. Åpne en kalkulatorforbindelse (side 6).
2. Når kalkulatorvinduet er aktivt, åpner du **Fil**-menyen og velger deretter **Ny**.
3. Velg kalkulatoren (standardkalkulatoren velges automatisk) og dobbeltklikk på **Rapporter**.

Merk: Hvis du vil se innholdet i en mappe, klikker du på trekantsymbolet til venstre for mappen.

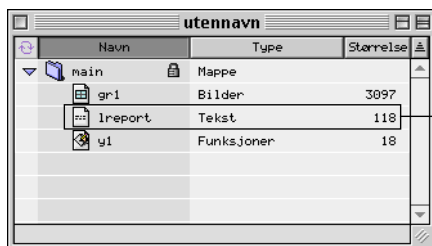


Du vil få frem et nytt rapportervindu som likner på kalkulatorvinduet.

Merk: Når du skal se hvilke **Utskrifts**-objekter rapporten inneholder, dobbeltklikker du på **Tekst**-variabelen.

4. Når både kalkulator- og rapporter-vinduene er åpne, drar du rapporten, som er en **Tekst**-variabel, fra kalkulatorvinduet til **main**-mappen i rapporter-vinduet.
5. Dra alle **Utskrifts**-objektene som det refereres til i rapporten (**Tekst**-variabelen), fra kalkulatorvinduet til **main**-mappen i rapporter-vinduet.

Viktig: Når du jobber med flere vinduer, klikker du på det vinduet du vil bytte til.



Labrapporter er Tekst-variabler.

6. Klikk på rapporter-vinduet slik at det blir aktivt.
7. Åpne **Fil**-menyen og klikk på **Lagre** eller **Lagre som**. Så oppgir du hvor på Macintosh-maskinen du vil lagre den overførte rapporten, og klikker til slutt på **Save**.

Se på labrapporten

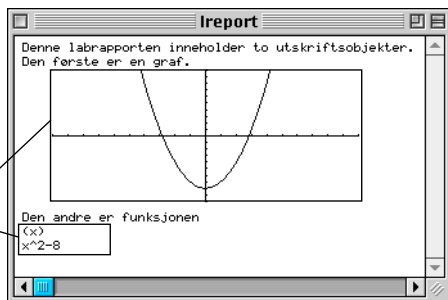
Merk: Rapporten med **Utskrifts**-objekter kan bare ses på i visningsvinduet.

Slik ser du på en overført labrapport:

1. Finn rapporter-filen og gjør den aktiv.
 - Hvis du har jobbet med rapporter-vinduet, hopper du over dette trinnet.
 - I andre tilfeller finner du rapporter-filen der du lagret den, og deretter åpner du den.
2. Dobbeltklikk på **Tekst**-objektet i rapporter-vinduet. Da får du frem et visningsvinduet.

Tips: Bruk blafeltene for å se hele labrapporten.

Utskriftsobjekter i visningsvinduet



Redigere labrapporten

Tips: Bruk blafeltene for å se hele labrapporten.

Utskriftsobjekter i redigeringsvinduet

Slik redigerer du labrapporten:

1. Lukk visningsvinduet. (Visningsvinduet viser rapporten med alle **Utskrifts**-objektene; rapporter-vinduet viser **Tekst**-variabelen og **Utskrifts**-objektene som en katalog.)
2. Dra **Tekst**-variabelen fra rapporter-vinduet til skrivebordet og dobbeltklikk på resultatikonet slik at du åpner et redigeringsvindu.



Merk: Tekst-variabelen kan bare redigeres i redigeringsvinduet eller på kalkulatoren.

3. Utfør endringene.
4. Åpne **Fil**-menyen, klikk på **Lagre** og lukk redigeringsvinduet.
5. Dra ikonet tilbake til rapporter-vinduet og erstatt den gamle **Tekst**-variabelen med den nye.
6. Hvis du vil se på den redigerte rapporten, dobbeltklikker du på **Tekst**-variabelen i rapporter-vinduet.

Skrive ut labrapporten

Slik skriver du ut labrapporten fra Macintosh-maskinen:

1. Åpne et visningsvindu for rapporten du skal skrive ut (side 18).
2. Åpne **Fil**-menyen og klikke på **Skrive ut**.
3. Velg skriver og klikke på **Print**.

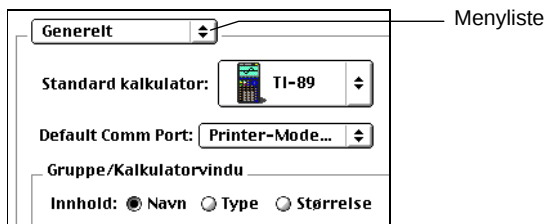
Hvis du vil skrive ut overskrift på labrapporten, kan du lese på side 21.

Ved å bruke funksjonen **Preferanser** kan du velge innstillinger for TI-GGRAPH LINK-miljøet.

Velge standardkalkulator og standard kommunikasjonsport

Slik velger du standardkalkulator og standard kommunikasjonsport:

1. Åpne menyen **Redigere** og klikk på **Preferanser**.
2. Fra menylisten velger du **Generelt**.



3. På linjen **Standard kalkulator** velger du den modellen du vil bruke som standard.
4. På linjen **Default Comm Port** velger du den porten du vil bruke som standard.
5. Klikk på **OK**.

Koble til automatisk ved oppstart

Slik definerer du TI-GGRAPH LINK slik at det åpnes en kalkulatorforbindelse automatisk når du starter TI-GGRAPH LINK:

1. Åpne **Redigere**-menyen og klikk på **Preferanser**.
2. Fra menylisten velger du **Oppstart**.
3. Velg **Åpne forbindelse til standard kalkulator** og klikk på **OK**.

Hvis ikke standardvalgene stemmer med kalkulatoren og kommunikasjonsporten du bruker, vil du få en **Tilkoblingsfeil** ved oppstart.

Merk: For å åpne en kalkulatorforbindelse når som helst (ved å bruke standard-kalkulator og standard kommunikasjonsport), bruker du funksjonen **Rask forbindelse**. Trykk på **⌘+K**.

Definere overskrift på utskrifter

Du kan definere en standard som skriver ut overskrifter på labrapporter og andre dokumenter du skriver ut fra Macintosh-maskinen ved hjelp av TI-GRAPH LINK.

1. Åpne menyen **Redigere** og velg **Preferanser**.
2. Fra menylisten velger du **Skrive ut ekstra**, klikker på **Skrive ut topp tekst** og deretter på **OK**.

Definere sortering

Slik definerer du hvordan sorteringen skal være:

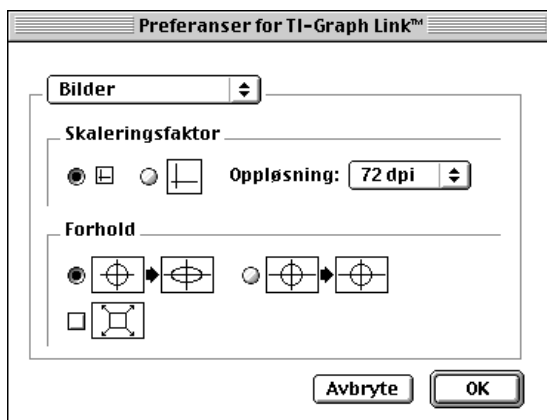
1. Åpne menyen **Redigere** og velg **Preferanser**.
2. På linjen **Innhold** velger du **Navn**, **Type** eller **Størrelse** og klikker på **OK**.

Slik stiller du oppløsningen av et valgt skjermbilde:

Oppløsningen påvirker ikke hvordan et skjermbilde blir vist i TI-GRAPH LINK. Men mange grafikk- og DTP-programmer bruker oppløsning (dpi = dots per inch) for å bestemme størrelsen på skjermbildet når det blir skrevet ut.

Før du tar bilde av et skjermbilde, åpner du menyen **Redigere**, klikker på **Preferanser**, velger **Bilder** fra lokalmenyen og velger deretter oppløsning.

Eksempel: Hvis et valgt bilde er 72 piksler høyt, vil en oppløsning på 72 dpi gjøre bildet 1 tomme høyt. En oppløsning på 144 dpi gjør det samme bildet en halv tomme høyt.



Ta sikkerhetskopi av en kalkulator

Tips: Åpne Redigere-menyen og klikk på Marker alt for å ta en fullstendig sikkerhetskopi.

Slik tar du sikkerhetskopi av innholdet i en kalkulator:

1. Åpne en kalkulatorforbindelse (side 6).
2. Lag et gruppevindu på Macintosh-maskinen (side 11).
3. I kalkulatorvinduet velger du de objektene (og/eller mappene) som du vil ta sikkerhetskopi av.
4. Dra objektene til gruppevinduet (side 12).

Ved å bruke en gruppevindusfil, blir de sikkerhetskopierte objektene lagret på et passende sted.

Gjenopprette fra en sikkerhetskopi

Hvis du skal gjenopprette en gruppevindusfil som inneholder sikkerhetskopierte objekter, se side 14.

Informasjon om service og garanti på TI-produkter

Informasjon om service for TI-produkter

Nærmere informasjon om service for TI-produkter fås ved henvendelse til TI via elektronisk post eller ved å slå opp på hjemmeside for TI-kalkulatorer på Internett.

Elektronisk post: ti-cares@ti.com

Internettadresse: <http://www.ti.com/calc>

Informasjon om service og garantibetingelser

Du kan lese mer om garantibetingelser, garantitid samt om produktservice på garantierklæringen som medfølger dette produkt. Du kan også henvende deg til din lokale forhandler/distributør for Texas Instruments.