



**Programvaren TI-SmartView™
for TI-84 Plus-serien
(Windows®- og Mac®)**

Viktig

Texas Instruments gir ingen garantier, verken direkte eller indirekte, for salgbarhet eller egnethet til et bestemt formål, når det gjelder programmer eller trykte publikasjoner. Slikt materiale er tilgjengelig bare i den form det foreligger ("as-it-is"). Ingen underforståtte eller andre garantier gjelder for materialet.

Texas Instruments skal under ingen omstendigheter kunne holdes økonomisk ansvarlig for tap som måtte oppstå direkte, indirekte, tilfeldige eller som konsekvens av skader i forbindelse med eller som et resultat av kjøp eller bruk av dette materialet. Eventuelt økonomiske ansvar for Texas Instruments er, uansett årsak, begrenset til anvendbar innkjøpspris for dette produktet eller materialet. Dessuten kan Texas Instruments ikke holdes økonomisk ansvarlig for krav av noe slag i forbindelse med bruk av dette materialet fra noen annen part.

Graphing produktprogrammer (Apps) er lisensbeskyttet. Se vilkårene i lisensavtalen for dette produktet.

Copyright © 2005 - 2010 Texas Instruments Incorporated.

DataMate, EasyData, Firefox, Internet Explorer, Opera, Microsoft, Mozilla, Windows, Vista og Windows XP er varemerker for sine respektive eiere.

AOL, Mac, Macintosh, Netscape og Safari er varemerker for sine respektive eiere.

Komme i gang.....	1
Funksjoner	1
Oversikt over TI-SmartView™ -programvaren.....	1
Ting du bør vite	3
Velge et visningsalternativ	6
Endre størrelsen på TI-SmartView™ -skjermbildet	8
Endre farge på overflaten	8
Lagre og laste inn en emulatortilstand.....	8
Gjenopprette emulatortilstanden	10
Lagre grafregnerdata på datamaskinen.....	10
Laste inn en grafregnerfil fra datamaskinen.....	12
Oppdatere programvaren fra Internett.....	14
 Arbeide med bilder.....	 16
Ta skjermdump av grafregnerskjermbilder	16
Legge til eller fjerne en ramme	16
Lagre et skjermbilde.....	17
Vise skjermbilder	19
Dra og slippe et bilde til en annen applikasjon	21
 Tastetrykkloggen	 22
Hva er tastetrykkloggen?.....	22
Vise eller skjule tastetrykkloggen	23
Slette innholdet i tastetrykkloggen	24
Kopiere tastetrykkloggen til en annen applikasjon.....	24
 Bruke et skript	 26
Hva er et skript?	26
Vise eller skjule skripttruten	27
Spille inn et nytt skript.....	27
Tips for innspilling av skript.....	28
Spille av et skript	30
Justere skriphastigheten.....	31
Lagre et skript.....	31
Lagre en kopi av et skript	32
Åpne et eksisterende skript	33
Lukke et skript.....	34
Gå trinnvis gjennom et skript	34
Stoppe et skript	36
Ta en pause i avspillingen av et skript	36
Sette inn en forsinkelse i et skript.....	37
Sette inn en tekstmarkør i et skript	39
Sette inn en Gå til start-kommando.....	40
redigere et skript.....	41

Kopiere et skript til en annen applikasjon	43
Lokalisere felles skript	44
Tilkoble en kalkulator	45
Bruke en tilkoplet grafregner for å kontrollere TI-SmartView™ - programvaren	45
Overføre data til og fra en tilkoplet grafregner	48
Bruke en tilkoplet CBL 2™ eller CBR 2™ -enhet	50
Veelgestelde vragen en sneltoetsen	54
Vanlige spørsmål og svar	54
Bruke datatastaturet	56
Juridisk informasjon	61
Informasjon om service og garanti på TI-produkter	61
Stikkordregister	62

Komme i gang

Funksjoner

- **Tastetrykklogg** — Se nylig brukte tastetrykk en gang til fra tastetrykkloggen eller i den store ruten.
- **Ekstra fargefunksjoner** — Endre grafregnerbildet for å bruke et annet deksel. De ulike fargene gjør at du kan øke synligheten og få din egen stil.
- **Justerbar skjermstørrelse** — Bruk liten, middels eller stor skjermstørrelse for å tilpasse skjermbildet. Når du skalerer skjermbildet ved å dra vindusrammen, skales skjermbildet på enheten automatisk.
- **View³™ rute** — Vis tre ekstra TI-84 Plus Silver Edition - skjermbilder samtidig. Velg fra Y= editor, tabell, graf, statistikkplott, liste eller vindu. Disse skjermbildene oppdateres mens du foretar endringer på grafregnerens skjermbilde.

Oversikt over TI-SmartView™ -programvaren

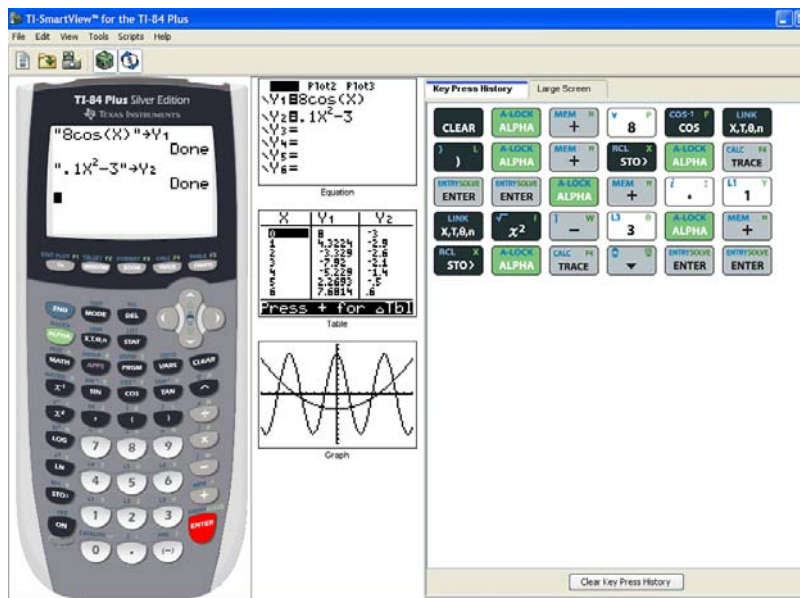
Programvaren TI-SmartView™ gir deg funksjonaliteten til en TI-84 Plus Silver Edition grafregner på datamaskinen din. Hele funksjonaliteten til TI-84 Plus -grafregneren er til din disposisjon, inkludert muligheten til å laste inn og bruke filer, som f.eks. applikasjoner (app-er), lister, programmer og så videre. Applikasjoner som er forhåndsinstallert på TI-84 Plus Silver Edition, er også inkludert i TI-SmartView™ -programvaren.

TI-SmartView™ programvaren gjør at du kan vise TI-84 Plus Silver Edition til et publikum uten å bruke spesielt projektorutstyr for grafregneren og gir deg ekstra funksjonalitet som forenkler presentasjoner og demonstrasjoner.

- Utvid den aktuelle grafregnerskjermen ved å bruke View³™ -ruten for å vise tre ekstra skjermbilder samtidig. Du kan velge tre

blant følgende grafregnerskjermbilder: Y= editor, tabell, graf, statistikkplott, liste og vindu.

- Gjenta demonstrasjoner raskt og effektivt ved å bruke skript til å spille av en serie med tastetrykk.
- Vis loggen over grafregnerkommandoer i tillegg til en stor versjon av grafregnerskjermbildet, og åpne et skript ved å vise loggvinduet for tastetrykk.
- Lag skjermdump som du kan lagre og bruke i andre dokumenter.



Emulator
(rute 1)

View³™
(rute 2)

Fane over
tastetrykklogg (rute 3)

TI-84 Plus brukerne kan styre TI-SmartView™ -programvaren med en grafregner som er tilkopleet via en USB-kabel og som kjører SmartPad™ -applikasjonen. Når du trykker på taster og utfører beregninger på grafregneren, gjentas de handlingene automatisk i TI-SmartView™ -programvaren. Den tilkoblede grafregneren fungerer som et fjern tastatur.

Ting du bør vite

Musepekeren overtar for fingrene dine når du vil klikke på tastene på tastaturet på grafregneren.

Du må klikke på tastene på TI-SmartView™ -emulatoren på samme måte som du ville ha trykket på tastene på grafregneren. Grafregnerbildet i TI-SmartView™ -programvaren er *ikke* fullstendig interaktivt. Hvis du for eksempel endrer modusinnstillingene, kan det hende at du blir fristet til å klikke på modusinnstillingen på grafregnerskjermbildet for å velge det. Men det vil ikke fungere. Du må klikke på piltastene for å bevege markøren til ønsket innstilling, og så klikke på



for å velge den.

Du kan ikke skrive inn tekst med tastaturet på datamaskinen før du har satt det i alfabetisk skrivemodus.

Som standard er tastaturet i vanlig modus, der tastene kun er snarveier til grafregnertastene. Hvis du for eksempel trykker på [A]



på tastaturet på datamaskinen, tilsvarer det å klikke på på grafregneren. I denne modusen kan du ikke skrive bokstaver direkte på grafregnerskjermbildet ved å skrive de samme bokstavene på tastaturet på datamaskinen din.

Hvis du vil skrive bokstaver eller andre alfabetiske tegn, må du først



klikke på på grafregnerens tastatur (eller trykke på [F7] på tastaturet på datamaskinen) for å sette grafregneren i alfabetisk skrivemodus. Hvis du for eksempel skriver [F7] [A] på tastaturet på datamaskinen, skrives en A på grafregnerskjermbildet. Hvis du bare



skriver [A], vises -menyen. Når du har skrevet tegnet, går tastaturet tilbake til normal modus.

Hvis du vil låse alfabetisk skrivemodus slik at du kan skrive inn flere enn ett tegn om gangen, klikk på [2nd] [A-LOCK] på tastaturet på grafregneren eller trykk på [F6] [F7] på tastaturet på

datamaskinen. For å gå tilbake til normal modus, klikk på eller trykk på [F7].



I alfabetisk skrivemodus vil et trykk på [0] til [9] på tastaturet på datamaskinen fungere som snarveier til de alfabetiske funksjonene som assosieres med disse tastene på tastaturet på grafregneren. Hvis du for eksempel trykker på [1] blir Y lagt inn (det alfabetiske tegnet som assosieres med ) på grafregnerskjermbildet. Hvis du vil skrive inn et siffer, må du passe på at tastaturet ikke er i alfabetisk skrivemodus. Disse tastene skriver inn sifrene 0 til 9 i vanlig modus.

Hold nede en piltast for å rulle markøren kontinuerlig.

Når du bruker en piltast for å bevege markøren, kan du holde inne tasten for å rulle markøren kontinuerlig, så slipper du å trykke gjentatte ganger på tasten. I tastetrykkloggen og i et skript vil en piltast som holdes nede være merket med et klokkesymbol. For eksempel:



Hvis du trykker på en piltast flere ganger etter hverandre, vises en pil med en teller.

Når du trykker på en piltast flere ganger etter hverandre, vises en piltast i tastetrykkloggen. Det er festet et tall til denne piltasten, som viser hvor mange ganger det ble trykket på piltasten. For eksempel:



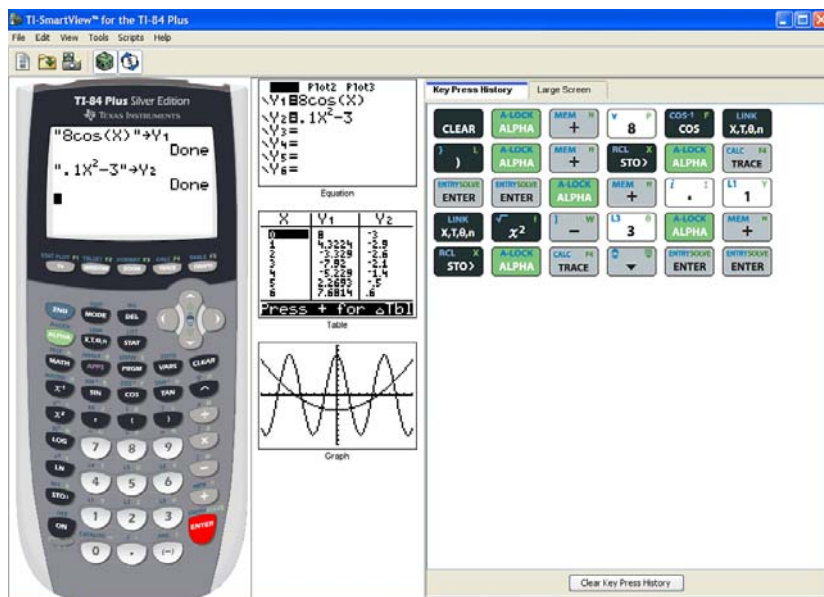
Når du spiller inn et skript, spiller du bare inn tastetrykkene på grafregneren. Slike tastetrykk kan det være vanskelig å tolke når de står uten forklaring.

Siden du spiller inn tastetrykk, kan det være vanskelig å redigere skript. Hvis du for eksempel endrer modusen til parametrisk, spiller

skriptet inn    . Det går ikke klart frem av skriptet at du har endret til parametrisk modus. Derfor kan det være nyttig å gå gjennom et skript tastetrykk for tastetrykk, eller spille det av langsommere, slik at du enkelt kan se nøyaktig hvor det er behov for å redigere.

Velge et visningsalternativ

Som standard viser TI-SmartView™ -programvaren grafregneren og to valgfrie ruter med tilleggsinformasjon. Du kan vise eller skjule disse valgfrie rutene, eller endre typen informasjon som vises i hver av dem.



View³™ -ruten viser i utgangspunktet skjermbildene for Y= editor, tabell og graf. Du kan imidlertid velge hvilket grafregnerskjermbilde du vil vise for hvert av de tre visningsområdene. (Skjermbildene for statistikk-plott, liste og vindu er også tilgjengelige.) Skjermbildene oppdateres automatisk for å gjengi handlinger som du fullfører på grafregneren.

Den tredje ruten inkluderer faner som du kan klikke på for å vise enten tastetrykkloggen, en stor visning av hva skjermbildet på enheten viser eller et åpent skript. Når du viser det store skjermbildet

i den tredje ruten, kan du skjule eller vise tastetrykklogg-informasjon nederst i ruten.

Visningsalternativ Klikk på:

View³™ rute

Vis > Vis/Skjul View³ eller  for å vise eller skjule ruten.

Vis > Visnings-³alternativer for å velge et grafregnerskjerm bilde for hvert visningsområde.

Tastetrykklogg, stort skjerm bilde og skript rute

Vis > Vis/Skjul tastetrykklogg eller  for å vise eller skjule ruten.

Skript

Fil > Åpne eller  for å åpne et eksisterende skript.

Fil > Nytt skript eller  for å åpne et nytt, tomt skript.

Lukkeknappen på skriptfanen  for å lukke skriptet.

Merk:

- Når du skjuler tastetrykklogg-ruten, blir ikke tastetrykkloggen slettet.
- Et åpent skript blir ikke slettet eller lukket når du skjuler tastetrykklogg-ruten.
- Du kan spille inn skript uten å vise tastetrykklogg-ruten.

Endre størrelsen på TI-SmartView™ - skjermbildet

Første gang du bruker TI-SmartView™ -programvaren, vises et fullskjermbilde for en skjermoppløsning på 1024 x 768. Du kan velge størrelsen fritt, men liten, middels og stor versjon er optimalisert for følgende skjermoppløsninger.

Hvis skjermoppløsningen er:	Klikk på:
800 x 600	Vis > Størrelse > Liten emulator
1024 x 768	Vis > Størrelse > Middels emulator
1280 x 1024	Vis > Størrelse > Stor emulator

Du kan fritt skalere størrelsen på skjermbildene på grafregneren i TI-SmartView™ -programmet. I tillegg til å velge liten, middels eller stor emulatorstørrelse, kan du klikke og dra TI-SmartView™ vindusrammene for å vise applikasjonen i et vindu som har egendefinert størrelse.

Endre farge på overflaten

Du kan endre fargen på overflaten på TI-SmartView™ -grafregneren for å forbedre synligheten i klasserommet. Alternativene inkluderer forskjellige overflatefarger, kontrast og ramme.

- Klikk på **Vis > farge** og klikk så på et fargealternativ.

Lagre og laste inn en emulatortilstand

Når du lagrer emulatortilstanden, opprettes det en fil som lagrer grafregnerinnstillingene sammen med alle endringene du har gjort i oppsettet. Du kan tenke på emulatortilstandsfilen som én bestemt TI-84 Plus som du har brukt og deretter lagt til side. Når du laster inn en emulatortilstand, finner du frem den samme TI-84 Plus slik at du kan fortsette å bruke den. Alle endringer som du har gjort i grafregneren er intakte.

La oss si at du ønsker å sette opp en klassedemonstrasjon ved å legge inn funksjoner i Y= editor og endre vindu- og zoom-innstillingene. Når du lagrer endringer i en emulatortilstandsfil, kan du bare laste inn filen når du vil holde demonstrasjonen. Hvis du vil lage ulike demonstrasjoner for ulike klasser, kan du opprette flere emulatortilstandsfiler. Du kan lagre så mange emulatortilstander du ønsker.

Merk: Tastetrykkloggen, skjermdump, åpne skript, overflatefargen og emulatorstørrelsen blir *ikke* lagret i emulatortilstandsfilen.

Lagre en emulatortilstand

1. Klikk på **Fil > Lagre emulatortilstand**.
2. Gjør følgende i dialogboksen:
 - a) Finn frem til mappen der du vil lagre emulatortilstandsfilen.
 - b) Skriv inn et filnavn. Bruk et navn som beskriver emulatortilstanden.
 - c) Klikk på **Lagre**.

Emulatortilstandens navn har formen *filnavn.84tilstand*, hvor *filnavn* er det samme navnet som du ga til filen og *84tilstand* angir at filen er en emulatortilstandsfil som er opprettet av TI-SmartView™ -programmet.

Laste inn en emulatortilstand

1. Klikk på **Fil > Last inn fil**.
2. Gjør følgende i dialogboksen:
 - a) Finn frem til mappen der emulatortilstandsfilen er lagret.
 - b) Klikk på navnet på emulatortilstanden for å utheve det.
 - c) Klikk på **Åpne**.

Gjenopprette emulatortilstanden

Hvis du gjenoppretter emulatortilstanden, settes TI-SmartView™ -programvaren tilbake til TI-84 Plus fabrikkens grunninnstillinger , og versjonen av operativsystemet som kjørte da TI-SmartView™ -programvaren opprinnelig ble installert, gjenopprettes. Den valgfrie View³™ -ruten (midten) og den høyre ruten vises. Tastetrykkloggen slettes. Hvis et skript er åpent, stoppes det, men blir værende åpent.

1. Klikk på **Verktøy > Gjenoppsett standard tilstand**.
2. I dialogboksen, klikk på **Ja** for å bekrefte at du vil tilbakestille emulatortilstanden.

Lagre grafregnerdata på datamaskinen

Ved å lagre data (lister, matriser, programmer osv.) fra TI-SmartView™ -emulatoren til filer på datamaskinen, kan du ta sikkerhetskopier av de dataene. Hvis du sletter dataene fra TI-SmartView™ -emulatoren, kan du laste inn grafregnerfiler fra datamaskinen når som helst.

1. Klikk på **Fil > Lagre grafregnerfil**.
Enhetsinnhold-dialogboksen viser en liste over dataelementene på TI-SmartView™ -grafregneren, noe som kan ta flere sekunder.
2. Klikk på et element for å utheve det.
 - Hvis du vil velge flere elementer, kan du holde nede **Ctrl** på et PC-tastatur eller **Cmd** på et Macintosh® -tastatur mens du klikker på hvert ekstra element.
 - Hvis du skal merke en sammenhengende serie med elementer, klikker du først på det første elementet i serien. Deretter holder du nede **Shift** og klikker på det siste elementet i serien.
3. Klikk på **Lagre valgte elementer**.
4. I dialogboksen finner du frem til mappen der du vil lagre filene.

- Husk at du enten må åpne mappen eller klikke på den for å utheve den. Navnet på mappen må vises i boksen **Filnavn** nederst i dialogboksen.
- Om nødvendig, kan du opprette en ny mappe.

5. Klikk på **Lagre**.

Hvert av de valgte elementene lagres som en egen fil på datamaskinen. Filnavnene tilordnes automatisk. Filtypen identifiserer datatypen.

Hvis mappen allerede inneholder en fil med det tilordnede navnet, vil du bli spurt om du vil overskrive den eksisterende filen.

Enhetsinnhold-dialogboksen blir værende åpen, slik at du kan merke og lagre flere dataelementer.

6. Når du er ferdig, klikker du på **Lukk**.

Merk: I enhetsinnhold-dialogboksen kan du sortere listen ved å klikke på en overskrift. Du kan for eksempel klikke på **Navn** hvis du vil sortere etter navn, og bytte mellom stigende (a-å) og synkende (å-a) rekkefølge.

Name	Type	Size	Ram/Archive
Y_2_	Equation	6	RAM
Y_1_	Equation	4	RAM
Y	Real	9	RAM
X	Real	9	RAM

Overføre filer til kompatible grafregnere

Du kan overføre filer til følgende grafregnere: TI-84 Plus Silver Edition, TI-84 Plus og TI-83 Plus.

Hvis du vil overføre grafregnerfiler fra datamaskinen, bruker du TI Connect™ -programvaren og en kompatibel TI tilkoplingskabel, som du får tak i fra education.ti.com. Noen grafregnere leveres med en TI tilkoplingskabel som du kan bruke til å kople grafregneren til datamaskinen.

Du kan også overføre data direkte mellom TI-SmartView™ og en tilkoblet grafregner, omtrent på samme måte som hvis du kopler sammen to grafregnere og overfører data mellom dem.

Laste inn en grafregnerfil fra datamaskinen

Hvis du har lagret filer som inneholder lister, programmer eller lignende på datamaskinen, kan du laste dem inn i TI-SmartView™ -programvaren. Slike filer kan være sikkerhetskopier som er lagret i TISmartView™ TI-SmartView™ -programmet, eller filer som er overført til datamaskinen fra en grafregner.

1. Klikk på **Fil > Last inn fil**.
2. Gjør følgende i dialogboksen:
 - a) Finn frem til mappen som inneholder den filen du vil laste inn.
 - b) Klikk på filnavnet for å utheve det.
 - c) Klikk på **Åpne**.

Hvis TI-SmartView™ -programmet allerede inneholder et dataelement med dette navnet, vil du bli spurt om du vil overskrive det eksisterende elementet.

Grafregnerfilenes navn på datamaskinen

Grafregnerfilenes navn er på formen:

filnavn.8x?

der *filnavn* er så likt dataelementets navn på grafregneren som mulig, 8x angir at filen er blitt opprettet med TI-SmartView™ -programmet eller en kompatibel grafregner, og ? er en bokstav som identifiserer datatypen. Vanlige datatyper er:

Hvis ? er:	Datatype
C	kompleks variabel
T	GDB (grafdatabase)
G	gruppere
I	bilde
k	flash-program (applikasjon)
T	liste (reell eller kompleks)
M	matrise
n	reelt tall
K	program
G	strengvariabel
T	tabelloppsett
B	applikasjonsvariabel
K	vindusområde
Y	ligning
R	bruker zoom-vindu

Merk: Hvis du laster inn en flash-programfil, vil TI-SmartView™ -programmet automatisk installere programmet.

Overføre filer fra kompatible grafregnere

TI-SmartView™ -programmet kan laste inn filer som overføres til datamaskinen fra følgende grafregnere: TI-84 Plus Silver Edition, TI-84 Plus og TI-83 Plus.

For å overføre filer fra en grafregner til datamaskinen, kan du bruke TI Connect™ -programvaren og en kompatibel TI tilkoplingskabel, som du får tak i fra education.ti.com. Noen grafregnere leveres med en TI tilkoplingskabel som du kan bruke til å tilkople grafregneren til datamaskinen.

Du kan også overføre data direkte mellom TI-SmartView™ og en tilkoblet grafregner, omtrent på samme måte som hvis du kopler sammen to grafregnere og overfører data mellom dem.

Oppdatere programvaren fra Internett

Besøk education.ti.com for gratis programvareoppdateringer som regelmessig er tilgjengelige for nedlasting. Denne implementeringen av TI-SmartView™ -programvaren fungerer ved hjelp av TI-84 Plus Silver Edition -programvareemulering. Hvis du oppdaterer operativsystemets programvare, må du oppdatere det med den nyeste operativsystemprogramvaren til TI-84 Plus -familien.

Merk: RAM slettes når du laster ned et nytt operativsystem på TI-SmartView™ -emulatoren. Du kan unngå å miste data ved å lagre emulatortilstanden.

Slik laster du inn operativsystemprogramvaren:

1. Last ned den nyeste operativsystemprogramvaren fra education.ti.com.
 2. Om nødvendig, lagre emulatortilstanden.
 3. Klikk på **Fil > Last inn fil**.
 4. Gjør følgende i dialogboksen:
 - a) Naviger til den mappen som inneholder operativsystemets programvarefil.
- Merk:** Det kan hende at du må velge **Alle kalkulatorfiler**

(*.**8x?**) i rullegardinlisten **Filer av type** for å kunne vise operativsystemets programvarefil.

- b) Klikk på operativsystemets programvarefil for å utheve den.
- c) Klikk på **Åpne**.

Mens operativsystemet lastes inn, vises en fremdriftsindikator og en fremdrift fullført-prosent på skjermbildet til grafregneren.

Arbeide med bilder

Ta skjermdump av grafregnerskjermbilder

Du kan ta en skjermdump av det aktuelle skjermbildet på grafregneren ved å bruke skjermdumpverktøyet TI-SmartView™. Når du tar skjermdump av et skjermbilde, vises et eget vindu for dette. I dette vinduet kan du vise, manipulere og lagre skjermbilder.

► Velg **Verktøy > Ta skjermdump**, eller klikk på .

En ramme legges automatisk til hver skjermdump, men du kan fjerne den hvis du vil.

Du kan ta opptil 44 skjermdump om gangen. Hvert skjermbilde som ikke er lagret, blir oppbevart i minnet til du lukker hovedvinduet TI-SmartView™. Når du lukker vinduet for skjermdump, blir ikke skjermbilder som ikke er lagret, fjernet fra minnet. Hvis du vil ta ekstra skjermdumper, må du slette bilder fra vinduet Skjermdump.

Legge til eller fjerne en ramme

Med verktøylinjeknappen for å legge til eller fjerne ramme kan du

veksle mellom legg til  og fjern , avhengig av om det valgte bildet har ramme eller ikke.

Legge til eller fjerne ramme på ett enkelt skjermbilde

1. Klikk på skjermdumpen for å merke den.

2. Klikk på **Rediger > Fjern ramme** eller klikk på  for å fjerne rammen.
—eller—

Klikk på **Rediger > Legg til ramme** eller klikk på  for å legge til en ramme.

Legge til eller fjerne en ramme fra en gruppe med skjermbilder

1. Bytte til miniatyrvissning.
2. Velg gruppen av bilder. Du kan enten:
 - Klikk på det første bildet du vil velge, og hold så nede **Ctrl** på datamaskinens tastatur mens du klikker på hvert av de andre bildene.
 - Velg en bilderekke ved å klikke på det første bildet i rekken, hold nede **Skift** og klikk på det siste bildet i rekken.
3. Klikk på **Rediger > Fjern ramme** eller klikk på  for å fjerne rammen
—eller—

Klikk på **Rediger > Legg til ramme** eller klikk på  for å legge til en ramme.

Merk: Hvis du vil merke alle bildene, kan du velge **Rediger > Merk alt**.

Lagre et skjermbilde

Du kan lagre skjermbilder i formatene TIF, GIF eller JPEG. Bildene lagres i mappen Dokumenter, hvis ikke du angir et annet lagringssted. Alle bilder lagres i den størrelsen de vises i.

1. Klikk på skjermbildet du vil lagre.
2. Klikk på **Fil > Lagre skjermbilde** eller klikk på .

3. Gjør følgende i dialogboksen:

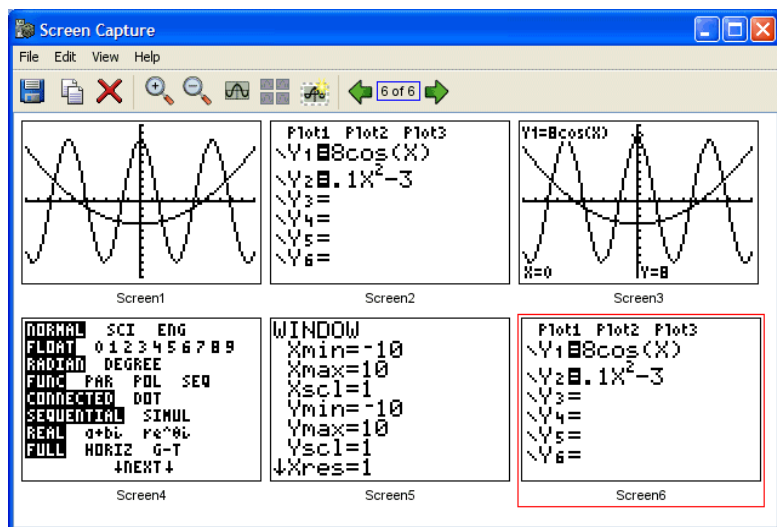
- a) Finn frem til mappen der du vil lagre skjermbildefilen.
- b) Velg filtype for det passende bildeformatet.
- c) Skriv inn et filnavn. Bruk et navn som beskriver skjermbildet.
- d) Klikk på **Lagre**.

Merk:

- Hvis du tidligere har lagret det valgte skjermbildet, vil et klikk på **Fil > Lagre skjermbilde** eller  overskrive den forrige filen. For å lagre en fil på et annet sted under et annet navn eller i et annet filformat, må du klikke på **Fil > Lagre skjermbilde som**.
- For å lagre alle skjermbildene på en gang, klikk på **Fil > Lagre alle skjermbilder**. Hvis du gjør dette, velger du det stedet hvor du vil lagre filene i Lagre alle-vinduet, men du spesifiserer ikke filnavnene. Hvert bilde lagres med standard filnavn. Hvis dette navnet allerede eksisterer, blir du spurt om du vil overskrive den eksisterende filen.

Vise skjermbilder

Når du tar en skjermdump, vises bildet av den i et eget vindu. Du kan vise bildene ett og ett, eller som en gruppe av såkalte miniatyrer. Et referansenavn vises under hvert bilde.



- ▶ Hvis du vil se miniatyrbilder av skjermbildene, kan du velge **Vis > Miniatyrer** eller klikke på .
- ▶ Hvis du vil se ett og ett skjermbilde, kan du velge **Vis > Enkelt skjermbilde** eller klikke på .

Navigere blant skjermbilder

- ▶ For å vise det forrige skjermbildet, klikk på **Vis > forrige skjermbilde** eller klikk på .
- ▶ Hvis du vil se det neste skjermbildet, kan du velge **Vis > neste skjermbilde** eller klikke på .

Zoome inn eller ut

Du kan zoome inn eller ut på ethvert enkeltbilde for å se en større eller mindre versjon av den.

Du kan lagre en større eller mindre versjon av et skjermbilde ved å zoome inn eller ut før du lagrer det. Hvis du for eksempel vil lagre et bilde som er større enn standardstørrelsen, kan du zoome inn til ønsket størrelse og så lagre det.

- For å vise et større skjermbilde, klikk på **Vis > Zoom inn** eller klikk



- For å vise et mindre skjermbilde, klikk på **Vis > Zoom ut** eller klikk



Dra og slippe et bilde til en annen applikasjon

Du kan dra og slippe ethvert TI-SmartView™ skjermbilde og lime det inn i en annen applikasjon. Dette kan være følgende bilder:

- lagrede eller ikke-lagrede skjermdump
- View³™ skjermbilderuter
- store skjermbilder

Merk: I skjermbildevinduet er det merkede bildet uthevet med rød ramme. Men rammene på det store skjermbildet og View³™ -skjermene endrer ikke farge når du velger dem.

Slik kan du dra og slippe et skjermbilde inn i en annen applikasjon:

1. Juster vindusstørrelsene for de to programmene slik at begge får plass på skjermen samtidig.
2. Slik drar og slipper du bildet:
 - a) Klikk på skjermbildet for å merke det.
 - b) Dra skjermbildet fra TI-SmartView™ -programmet og slipp det inn i en annen applikasjon.

Tastetrykkloggen

Hva er tastetrykkloggen?

Hver tast du trykker inn på grafregneren lagres automatisk i tastetrykkloggen. Du kan vise tastetrykkloggen fra tastetrykklogg-ruten og i den store skjermbilderuten. Det er mange fordeler ved å bruke tastetrykkloggen for å vise en liste over alle tastene som du har brukt, inkludert:

- Hvis en beregning gir uventede resultater, kan du se i tastetrykkloggen om du har lagt inn riktige data.
- Hvis du utfører en beregning, og deretter finner ut at du vil utføre den flere ganger, kan du kopiere de aktuelle tastene fra tastetrykkloggen og lime dem inn i skriptet. Når du vil gjenta beregningen, kan du spille av skriptet i stedet for å taste inn alle tastetrykkene på nytt.

Tastetrykkloggen viser noen tastesekvenser på en annen form enn slik de vises i brukerhåndboken for TI-84 Plus -grafregneren. La oss for eksempel si at du viser grafregnerens **MINNE**-meny.

- Brukerhåndboken viser tastesekvensen som  [MEM], der [MEM] er den andre funksjonen på  -tasten.
- Tastetrykkloggen viser tastesekvensen som   , de tastene som du faktisk klikker på.

Tilsvarende hvis du velger **round**(-funksjonen fra **MATTE NUM**-menyen.

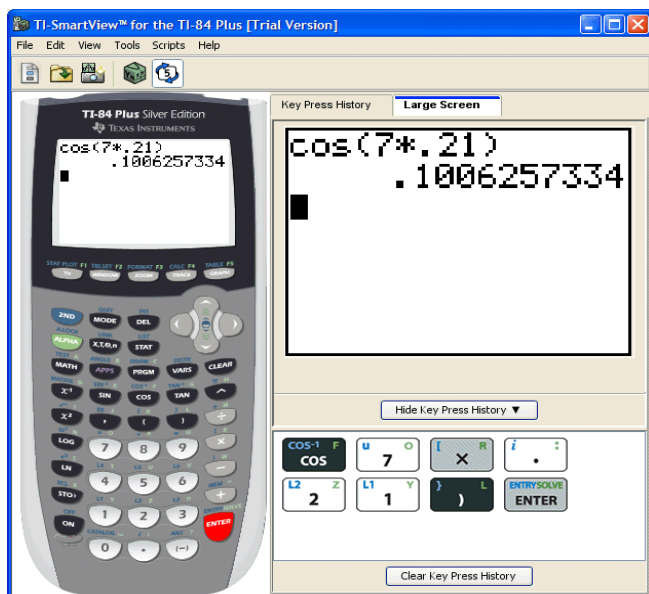
- Brukerhåndboken viser funksjonen som **round**(.
- Tastetrykkloggen viser    , siden det er tastene du klikker på.

Vise eller skjule tastetrykkloggen

- Klikk på **Vis > Vis/Skjul tastetrykklogg** eller klikk på .

Når den TI-SmartView™ høyre ruten vises, kan det hende at du må klikke på fanen Tastetrykklogg for å aktivere den. Den høyre ruten har også fanen Stor skjerm og for eventuelle åpne skript. Den aktive fanen er merket med en farget linje øverst.

Du kan også vise og slette tastetrykkloggen fra den store skjermbilderuten. Klikk på **Vis tastetrykklogg** eller **Skjul tastetrykklogg** for å vise eller skjule listen over tastene som du har trykket på.



Når tastetrykkloggen vises på den store skjermbilderuten, kan du klikke på **Slett tastetrykklogg** for å slette listen over de tastene som du har trykket på.

Innholdet i tastetrykkloggen eller et åpent skript blir ikke slettet når du skjuler den høyre ruten.

Slette innholdet i tastetrykkloggen

- Klikk på **Rediger > Slett tastetrykklogg**, eller klikk på **Slett tastetrykklogg** i ruten for tastetrykklogg eller i den store skjermbilderuten.

Innholdet i et åpent skript i den TI-SmartView™ høyre ruten når du sletter tastetrykkloggen.

Kopiere tastetrykkloggen til en annen applikasjon

Du kan kopiere hele eller en del av tastetrykkloggen til en annen applikasjon, for eksempel et tekstbehandlingsprogram. Du kan kopiere tastegrafikken slik den vises i tastetrykklogg-ruten, eller du kan kopiere tastetrykkene som tekst

Merk: Når du kopierer loggen som tekst, brukes skrifttypen TI84EmuKeys. Denne skrifttypen installeres automatisk på datamaskinen når du installerer TI-SmartView™ -programvaren.

Kopiere taster som grafikk

1. Merk tastene du vil kopiere. Hvis du vil merke alle tastene, kan du klikke på **Rediger > Merk alt**.
2. Klikk på **Rediger > Kopier**, bytt til den andre applikasjonen, og lim tastetrykkene inn på ønsket sted.

Merk:

- Du kan også dra de merkede tastene til den andre applikasjonen.
- Du kan skalere tastene etter at du har kopiert eller dradd dem til den andre applikasjonen.

Kopiere taster som tekst

1. Merk tastene du vil kopiere. Hvis du vil merke alle tastene, kan du klikke på **Rediger > Merk alt**.
2. Klikk på **Rediger > Kopier som skrift**.
3. Skift til den andre applikasjonen, og lim tegnene inn på ønsket sted.

I noen applikasjoner kan det hende at de nye tegnene vises i den skrifttypen som er aktivert på dette stedet, slik at de slett ikke ser ut som grafregnertaster.

4. Hvis nødvendig, kan du bruke T184EmuKeys -skrifttypen på tegnene. Se i hjelpefilen for den applikasjonen som du bruker for flere detaljer om hvordan du skal bruke en skrifttype på tegnene.

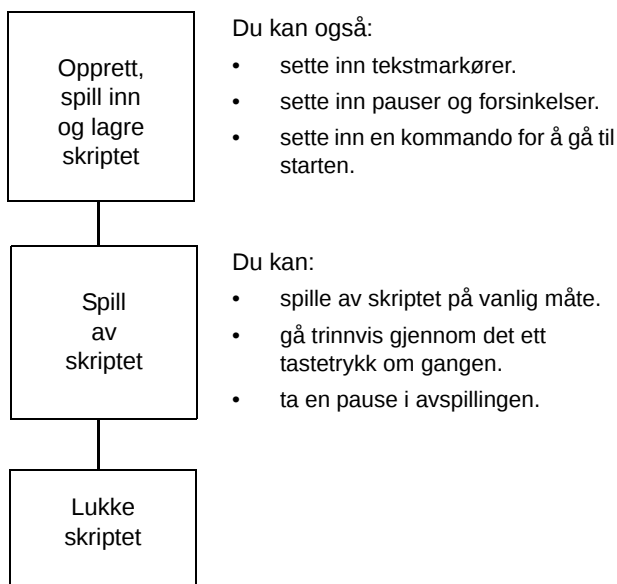
Merk: Skriptikonene for tekstmarkør, forsinkelse, pause og Gå til start kan ikke kopieres som tekst. De ignoreres når du limer de kopierte tegnene inn i det andre programmet.

Bruke et skript

Hva er et skript?

Et skript er en serie tastetrykk på grafregneren som kan lagres og spilles av senere. Når du lagrer et skript, kan du åpne det igjen senere og spille det av uten at du må taste inn den samme sekvensen med tastetrykk på nytt.

Oversikt over bruk av skript



Når du har utført en eller flere beregninger på grafregneren, kan du opprette et skript som utfører de samme beregningene, uten at du må gjenta tastetrykkene for å spille inn et nytt skript. Du kan:

- kopiere tastetrykk fra tastetrykkloggen og lime dem inn i skriptet.

- redigere skriptet etter behov slik at tastene fungerer slik de skal i skriptet.

Vise eller skjule skriptruten

Det åpne skriptet vises i den TI-SmartView™ høyre ruten, som også brukes for å vise tastetrykkloggen. Slik slår du høyre rute på og av:

- Klikk på **Vis > Skjul tastetrykklogg** eller klikk på .

Den høyre ruten viser fanene Tastetrykklogg, Stor skjerm og et åpent skript. Den aktive fanen er merket med en farget linje øverst. Klikk på den aktuelle fanen for å vise innholdet i den.

Innholdet i tastetrykkloggen eller det åpne skriptet blir ikke slettet når du skjuler den høyre ruten.

Spille inn et nytt skript

1. Klikk på **Fil > Nytt skript** eller klikk på .

Den TI-SmartView™ høyre ruten åpnes automatisk dersom den ikke allerede er åpen, og et nytt, tomt skript kommer til syne i ruten. Det nye skriptet har en fane øverst i ruten, med en farget linje øverst for å vise at den er aktiv. Fanen viser skriptets standardnavn, som er Skript 1, Skript 2 og så videre.

Merk: Du kan bare åpne ett skript om gangen. Dersom et skript allerede er åpent, må du lukke det før du kan spille inn et nytt skript.

2. Klikk på **Skript > Spill inn** eller klikk på  på skriptets verktøylinje.
3. Klikk på tastene på grafregneren for å spille inn tastetrykkene for skriptet ditt.

4. Når du er ferdig, klikker du på **Skript > Stopp** eller klikker på



Merk:

- Du kan også sette inn kommandoer for å gå til start, tekstmarkører, forsinkelser og pauser i et skript.
- Du kan bidra til å sikre at skriptet kan spilles av problemfritt under de fleste forhold ved å følge noen få, enkle instruksjoner, som forklares nedenfor.
- Du kan bruke tastesekvenser som du tidligere har lagt inn i grafregneren, på nytt igjen. Kopier tastene fra tastetrykkloggen og lim dem inn i skriptet.

Tips for innspilling av skript

Hvis du forutsetter at grafregneren alltid vil ha sine nåværende innstillinger når du spiller inn et skript, kan du få problemer senere hvis du spiller av skriptet med andre grafregnerinnstillinger. Derfor er det en god vane å legge de nødvendige innstillingene direkte inn i skriptet. Følgende tips kan hjelpe deg å lage skript som du kan spille av uten problemer i en rekke ulike situasjoner.

I begynnelsen av et skript:

- Sett inn en Gå til start-kommando for å sikre at skriptet starter fra grafregnerens startskjerm bilde. Dette gjør at skriptet starter i et kjent startpunkt, uansett hvilket skjermbilde som vises på grafregneren når du starter avspillingen av skriptet.
- Trykk på      for å tilbakestille minnet til grunninnstillingene.

Ved grafisk fremstilling:

- Trykk på  før du legger inn en ligning i Y= editor.
- Sett inn en pause-kommando etter at du har tegnet grafen til en funksjon.

Når du bruker variabler, lister og statistiske data:

- Slett en variabel før du lagrer noe i den.
- Trykk på     for å slette alle lister før du lagrer noe i dem.
- Trykk på    for å utføre **OppsettEditor**, som sletter statistikkeditoren. Denne kommandoen fjerner alle listenavn fra statistikkeditoren og gjenoppretter deretter listenavnene **L1** til **L6** i kolonnene **1** til **6**.

Når du velger et element fra en meny:

- Trykk på tallet eller bokstaven for det elementet. Anta at du trenger **fMaks**(fra MATTE-menyen. Skriptet kjører raskere hvis

du bruker   **7** (to tastetrykk) istedenfor  
      
(åtte tastetrykk).

Når du starter en applikasjon fra et skript:

- Hvis du deler skriptet med andre som bruker TI-SmartView™ - programvare på forskjellige datamaskiner, må du huske at deres APPLIKASJONER-menyer kanskje ikke inneholder de samme applikasjonene i den samme rekkefølgen. Når du trykker på

  **4** for å starte en applikasjon på din

TI-SmartView™, kan det hende at ikke den samme applikasjonen starter på deres.

- Istedenfor bør du få skriptet ditt til å trykke på  for å vise APPLIKASJONER-menyen og deretter vise et tekstpunkt som ber brukeren om å velge den riktige applikasjonen fra listen.

På slutten av et skript:

- Sett inn en pause-kommando. Dette er spesielt nyttig hvis et skript viser tekstmarkører som du vil at brukeren skal se etter at skriptet er ferdig. Hvis ikke du gjør det, vil tekstruten automatisk bli lukket når skriptet er ferdig.

Merk: Når du tilbakestiller minnet, bør du bare slette den aktuelle delen av minnet. Det er ikke nødvendig i alle situasjoner å bruke



for å tilbakestille alle

RAM.

Spille av et skript

Når du har spilt inn et nytt skript eller åpnet et eksisterende skript, kan du spille det av. Du kan ikke spille av et skript samtidig som du spiller det inn.

- Velg fanen for det aktuelle skriptet. Den aktive fanen er merket med en farget linje øverst.
- Klikk på **Skript > Spill av**, eller klikk på .

Justere skripthastigheten

Du kan variere tiden det tar å utføre hvert tastetrykk i et skript, fra Langsom (omtrent ett tastetrykk hvert femte sekund) til Hurtig (omtrent to hvert sekund).

1. Klikk på **Skript > Juster skripthastighet**.
2. Velg en hastighet i undermenyen.

Merk:

- Du kan også bruke skyvekontrollen på skriptets verktøylinje. Dra skyvekontrollen til ønsket posisjon.



- Hastighetsinnstillingen påvirker alle tastetrykk i skriptet, så resultatet blir ikke nødvendigvis som du ønsker. Anta at skriptet legger inn et tall som 425.237.234. Med en hastighet på ett tastetrykk hvert annet sekund vil det ta 18 sekunder å legge inn tallet. I stedet kan det være bedre å bruke en høyere hastighet og heller sette inn pauser eller forsinkelser på visse steder i skriptet.

Lagre et skript

Når du har spilt inn et nytt skript eller redigert et eksisterende skript, bør du lagre det slik at du kan bruke det senere.

1. Velg fanen for det aktuelle skriptet. Den aktive fanen er merket med en farget linje øverst.
2. Velg **Fil > Lagre skript**, eller klikk på  ..

Hvis det er et eksisterende skript som tidligere var lagret, vil den nye versjonen automatisk overskrive den gamle. Hvis det er et nytt skript, åpnes dialogboksen Lagre som.

3. Hvis du får opp denne dialogboksen:

- a) Finn frem til mappen der du vil lagre skriptfilen.
- b) Skriv inn et filnavn. Bruk et navn som antyder formålet med skriptet.
- c) Klikk på **Lagre**.

Skriptnavnene vil ha formen *filnavn.84script* der *filnavn* er navnet som du har kalt filen for og 84script angir at filen er et skript som er opprettet med TI-SmartView™ -programvaren.

Merk: Hvis du ikke vil lagre endringene du har gjort i et eksisterende skript, kan du lukke det uten å lagre det. Klikk på **X** i skriptets fane hvis du vil lukke det. Hvis du blir spurt om du vil lagre endringene, velger du **Nei**.

Lagre en kopi av et skript

Noen ganger trenger du kanskje et skript som ligner på ett du allerede har, men med noen endringer. I stedet for å spille inn et nytt skript, kan det være enklere å kopiere et eksisterende skript, redigere det og lagre det med et nytt navn.

1. Åpne skriptet du vil kopiere. Den aktive fanen er merket med en farget linje øverst.
2. Velg **Fil > Lagre skript som**.

Merk: Du må ikke klikke på .

3. Gjør følgende i dialogboksen:

- a) Finn frem til mappen der du vil lagre kopien.
- b) Skriv inn et filnavn. Bruk et navn som antyder formålet med skriptet.
- c) Klikk på **Lagre**.

Merk: Hvis du endrer et skript, og du vil beholde de endringene i det eksisterende skriptet, må du klikke på **Fil > Lagre skript** eller .

før du velger **Lagre skript som**. Ellers vil endringene bare bli lagret i kopien, men ikke i det originale skriptet.

Åpne et eksisterende skript

Når du har spilt inn og lagret et skript, kan du åpne det senere og spille av skriptet på nytt, redigere det eller lagre en kopi av det.

1. Klikk på **Fil > Åpne skript**, eller klikk på .
Merk: Hvis et skript allerede er åpent, må du lukke det før du kan åpne et annet skript.
2. Gjør følgende i dialogboksen:
 - a) Finn frem til mappen der skriptfilen er lagret.
 - b) Klikk på skriptnavnet for å utheve det.
 - c) Klikk på **Åpne**.

Skriptet åpnes i den TI-SmartView™ høyre ruten. En fane med det skriptnavnet vises i toppen av ruten sammen med faner for Tastetrykklogg og Stort skjermbilde. Du kan klikke på de fanene du ønsker for å hoppe fra den ene til den andre. Den aktive fanen er merket med en farget linje øverst.

Merk: De sist brukte skriptene er oppført nederst i **Fil**-menyen. Klikk på et skriptnavn for å åpne det. Hvis et annet skript er åpent allerede, må du først lukke dette før du kan åpne et nytt skript.

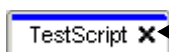
Siden du kan justere størrelsen på TI-SmartView™ -vinduet, kan det hende at den høyre ruten ikke alltid er fullt synlig. Når dette skjer, dukker det opp venstre- høyrepiler til høyre i faneområdet. Klikk på disse pilene hvis du vil bla mot venstre og høyre langs de tilgjengelige fanene.

Lukke et skript

Når du er ferdig med å bruke et skript, vil du kanskje lukke det. Da fjernes skriptets fane fra den høyre ruten. Hvis skriptet ikke er lagret, blir du spurt om du vil lagre det.

Merk: Siden det bare kan være ett skript åpent om gangen, må du lukke det åpne skriptet før du kan spille inn et nytt skript eller åpne et eksisterende skript.

- Klikk på **Fil > Lukk skript**, eller klikk på **X** på skriptfanen.



— Klikk for å lukke skriptet.

Gå trinnvis gjennom et skript

Du kan gå trinnvis gjennom et skript ett tastetrykk om gangen. Dette har samme effekt som om du hadde brukt pausekommandoen til å stoppe skriptet mellom hvert tastetrykk. Avhengig lengden på skriptet, kan du velge å gå gjennom hele eller bare deler av det.

Gå gjennom et skript fra begynnelsen av

I skriptruten kan du gjøre følgende, i stedet for å spille av skriptet:

1. Klikk på **Skript > Gå gjennom**, eller klikk på  for å starte skriptet.

Merk: Du må ikke klikke på **Skript > Spill av** eller .

Skriptet stopper automatisk etter hvert tastetrykk.

2. Klikk gjentatte ganger på  for å gå trinnvis gjennom hvert tastetrykk.

3. Når du har gått trinnvis gjennom en serie med tastetrykk, kan du klikke på  for å spille av de gjenværende tastetrykkene fortløpende.

Gå trinnvis gjennom en del av et skript

Gjør følgende i skripttruten:

1. Klikk på **Skript > Spill av**, eller klikk på .
2. Klikk på **Skript > Pause**, eller klikk på  for å stoppe midlertidig der du vil starte den trinnvise gjennomgangen.
3. Klikk på **Skript > Gå trinnvis gjennom**, eller klikk gjentatte ganger på  for å gå trinnvis gjennom hvert tastetrykk.
4. Når du har gått trinnvis gjennom en serie med tastetrykk, kan du klikke på  for å spille av de gjenværende tastetrykkene fortløpende.

Du kan gjenta trinn 2 - 4 så ofte som nødvendig for å gå gjennom ulike deler av skriptet.

Stoppe et skript mens du går trinnvis gjennom det

Når du går trinnvis gjennom et skript, er det ikke alltid at **Skript >**

Stopp eller  er tilgjengelig. Hvis navnet ikke er tilgjengelig, kan du gjøre følgende:

1. Klikk på  for å spille av skriptet.
2. Deretter klikker du på .

Stoppe et skript

Når du er ferdig med å spille inn et skript, må du stoppe innspillingen. Når du spiller av et skript, vil du kanskje stoppe skriptet manuelt før det er ferdig.

- Klikk på **Skript > Stopp**, eller klikk på .

I motsetning til når du tar en pause i avspillingen av et skript, kan du ikke fortsette å spille av skriptet fra der du stoppet det. Du kan bare spille av skriptet på nytt fra begynnelsen.

Ta en pause i avspillingen av et skript

Noen ganger når du kjører et skript, ønsker du kanskje å stoppe det midlertidig. Det kan for eksempel hende du vil se et mellomresultat eller en graf før du fortsetter med en annen operasjon som endrer grafregnerskjermbildet eller grafen. Du kan enten velge pause manuelt eller sette en pausekommando direkte inn i skriptet.

Velge avspillingspause for skriptet manuelt

Gjør følgende i skripttruten, mens skriptet spilles av:

- Klikk på **Skript > Pause**, eller klikk på .

Knappen **Spill av**  endres til **Pause**  når du spiller av skriptet. Når du har stoppet skriptet midlertidig med pausefunksjonen, endres knappen til **Spill av** igjen. Klikk på **Spill av** igjen når du er klar for å fortsette skriptet.

Sette inn en pausekommando i skriptet

Gjør følgende i skriptruten:

1. Klikk på posisjonen der du vil sette inn pausen.
Markøren plasseres i den posisjonen.
2. Klikk på **Skript > Sett inn pause**, eller klikk på  nederst i skriptruten.

 vises i skriptet for å markere plasseringen av pausen. Når du spiller av skriptet, vil det alltid stoppe ved denne pausekommandoen.

Når du vil fortsette, kan du velge **Skript > Spill av** eller klikke på



Slette en eksisterende pausekommando

Slett ikonet  på samme måte som du ville ha slettet ethvert annet tastetrykk i skriptet.

Sette inn en forsinkelse i et skript

Noen ganger vil du kanskje at skriptet skal stoppe opp i et bestemt tidsrom før det fortsetter med neste tastetrykk. Det kan for eksempel være ønskelig å vise et resultat eller en graf i noen ekstra sekunder før skriptet utfører neste tastetrykk.

Sette inn en forsinkelse

Gjør følgende i skripttruten:

1. Klikk på posisjonen der du vil sette inn forsinkelsen.
Markøren plasseres i den posisjonen.
2. Klikk på **Skript > Sett inn forsinkelse**, eller klikk på  nederst i skripttruten.



vises i skriptet for å markere forsinkelsen.

En forsinkelse har samme virkning som et tomt tastetrykk. Den varer like lenge som ett tastetrykk (ifølge skriptets hastighetsinnstilling) og har ingen annen virkning på skriptet.

Hvis du vil ha en lengre forsinkelse, kan du sette inn flere. Anta for eksempel at skriptets hastighet er innstilt på ett tastetrykk hvert sekund. Hvis du vil ha en forsinkelse på fem sekunder, setter du inn fem forsinkelser.

Merk: Hvis du ikke vet hvor lang forsinkelse du vil ha, kan du vurdere å sette inn en pause i stedet. Etter pausen i avspillingen, starter ikke

skriptet igjen før du velger **Skript > Spill av** eller klikker på  for å fortsette.

Slette en eksisterende forsinkelse



Slett ikonet  på samme måte som du ville ha slettet ethvert annet tastetrykk i skriptet.

Sette inn en tekstmarkør i et skript

Hvis du bruker et skript til å vise en presentasjon, vil du kanskje vise et teksts skjerm bilde noen steder, for å forklare et resultat eller beskrive hva skriptet skal gjøre.

Sette inn en ny tekstmarkør

Gjør følgende i skripttruten:

1. Klikk på posisjonen der du vil sette inn tekstmarkøren.
Markøren plasseres i den posisjonen.
2. Klikk på **Skript > Sett inn tekst**, eller klikk på  nederst i skripttruten.
3. Gjør følgende i dialogboksen:
 - a) Skriv inn teksten med datamaskinens tastatur. Du kan ikke bruke grafregneren til å legge inn tekst i denne dialogboksen.
 - b) Trykk på **Enter**.

T vises i skriptet for å markere plasseringen av tekstmarkøren.

Merk:

- Når du kjører skriptet, vises teksten i en egen tekstrute som åpnes under skriptet. Denne tekstruten lukkes automatisk når skriptet stopper. Hvis du vil at tekstruten skal være åpen lengre, kan du sette inn en pause eller forsinkelse rett etter tekstmarkøren eller på et annet passende sted før slutten av skriptet.
- Teksten fra alle tekstmarkører i skriptet plasseres etter hverandre i tekstruten. Hvis det er mye tekst, må du kanskje bla for å se alt.
- Du kan endre størrelse på teksten som vises ved å dra skyvekontrollen som er plassert i området mellom skripttruten og tekstruten.

Redigere en eksisterende tekstmarkør

Gjør følgende i skripttruten:

1. Dobbeltklikk på **T** markøren.
Tekstmarkør-dialogboksen åpnes.
2. Rediger teksten etter behov.
3. Trykk på **Enter** .

Slette en eksisterende tekstmarkør

Slett markøren **T** på samme måte som du ville ha slettet ethvert annet tastetrykk i skriptet.

Sette inn en Gå til start-kommando

Et skript utfører hvert tastetrykk i oppført rekkefølge. Tastetrykkene kan imidlertid ha ulik effekt, avhengig av hvilket skjermbilde (start, graf, tabell, osv) som vises på grafregneren når du spiller av skriptet. Ved å bruke en Gå til start-kommando i begynnelsen av et skript, sikrer du at det starter i startbildet.

Sette inn en ny Gå til start

Gjør følgende i skripttruten:

1. Plasser markøren i begynnelsen av skriptet.
2. Klikk på **Skript > Sett inn Gå til start**, eller klikk på  nederst i skripttruten.



vises i skriptet for å markere plasseringen av kommandoen.

Merk: Du kan sette inn en Gå til start-kommando hvor som helst i skriptet. Når du spiller inn tastetrykk i et skript, er det imidlertid vanligvis det beste å spille inn tastetrykkene som brukes til å vise startskjermbildet.

Slette en eksisterende Gå til start-kommando

Slett ikonet  på samme måte som du ville ha slettet ethvert annet tastetrykk i skriptet.

redigere et skript

Det å redigere et skript minner om det å redigere et tekstdokument. Du kan for eksempel dra musen for å utheve en rekke tastetrykk, på samme måte som du kan dra for å utheve tekst i et tekstbehandlingsprogram. (Du kan også holde nede **Skift** og bruke piltastene på datamaskinens tastatur.)

Sette inn tastetrykk eller skriptelementer (pauser, forsinkelser osv.)

Gjør følgende mens skriptet vises i den høyre ruten:

1. Klikk på **Skript > Spill inn**, eller klikk på .
2. Klikk på posisjonen der du vil sette inn tastetrykkene eller skriptelementene.

Merk: Du må plassere markøren etter at innspillingen har startet. Hvis du plasserer markøren først, hopper den automatisk til begynnelsen av skriptet når du starter innspillingen.

3. Du kan:
 - klikke på de tastene som du vil legge inn.
– eller –

- bruke knappene nederst i skripttruten til å sette inn et tekstpunkt, en forsinkelse, en pause eller en Gå til start-kommando.
4. Når du er ferdig, klikker du på **Skript > Stopp** eller klikker på .

Slette tastetrykk eller skriptelementer

Gjør følgende mens skriptet vises i den høyre ruten:

- Plasser markøren rett til venstre for de elementene du vil slette. Trykk deretter på **Slett** på datamaskinens tastatur.
– eller –
- Plasser markøren rett til høyre for de elementene du vil slette. Trykk deretter på **Tilbake** på datamaskinens tastatur.
– eller –
- Hvis du vil slette flere elementer samtidig, uthever du dem.

Deretter velger du **Rediger > Klipp ut** eller klikker på  på skriptets verktøylinje.

Flytte elementer til et annet sted

Gjør følgende mens skriptet vises i den høyre ruten:

1. Uthev elementene du vil flytte.
2. Klikk på **Rediger > Klipp ut**, eller klikk på .
3. Klikk på stedet der du vil sette inn elementene.
4. Klikk på **Rediger > Lim inn**, eller klikk på .

Merk: Du kan også bruke musen til å dra de uthevede elementene til det nye stedet.

Kopiere elementer til et annet sted

Gjør følgende mens skriptet vises i den høyre ruten:

1. Uthev elementene du vil kopiere.
2. Klikk på **Rediger > Kopier**, eller klikk på .
3. Klikk på stedet der du vil sette inn kopien.
4. Klikk på **Rediger > Lim inn**, eller klikk på .

Merk: Du kan også holde nede **Ctrl** på datamaskinens tastatur, og bruke musen til å dra en kopi av de uthevede elementene til det nye stedet.

Kopiere et skript til en annen applikasjon

Du kan kopiere hele eller deler av et skript til en annen applikasjon, for eksempel et tekstbehandlingsprogram. Du kan kopiere tastegrafikken slik den vises i skripttruten, eller du kan kopiere tastetrykkene som tekst.

Merk: Når du kopierer loggen som tekst, brukes skrifttypen TI84EmuKeys. Denne skrifttypen installeres automatisk på datamaskinen når du installerer TI-SmartView™ -programvaren.

Kopiere taster som grafikk

1. Åpne det aktuelle skriptet.
2. Merk tastene du vil kopiere. Hvis du vil merke alle tastene, kan du klikke på **Rediger > Merk alt**.
3. Klikk på **Rediger > Kopier**, bytt til den andre applikasjonen, og lim tastetrykkene inn på ønsket sted.

Kopiere taster som tekst

1. Åpne det aktuelle skriptet.
2. Merk tastene du vil kopiere. Hvis du vil merke alle tastene, kan du klikke på **Rediger> Merk alt**.
3. Klikk på **Rediger > Kopier som skrift**.
4. Skift til den andre applikasjonen, og lim tegnene inn på ønsket sted.

I noen applikasjoner kan det hende at de nye tegnene vises i den skrifttypen som er aktivert på dette stedet, slik at de slett ikke ser ut som grafregnertaster.

5. Hvis nødvendig, kan du bruke TI84EmuKeys -skrifttypen på tegnene.

Merk: Skriptikonene for tekstmarkør, forsinkelse, pause og Gå til start kan ikke kopieres som tekst. De ignoreres når du limer de kopierte tegnene inn i det andre programmet.

Lokalisere felles skript

Hvis du har tilgang til skript som er laget av andre, kan du åpne dem og spille dem av på din datamaskin. Texas Instruments har en rekke skript tilgjengelig som kan utføre en del vanlige operasjoner. Se etter på Texas Instruments sin nettside på education.ti.com.

Ved å bruke tilgjengelige skript og se innholdet i dem, kan du få idéer til hvordan du kan lage flere skript for å automatisere dine egne operasjoner.

Tilkoble en kalkulator

Bruke en tilkoplet grafregner for å kontrollere TI-SmartView™ -programvaren

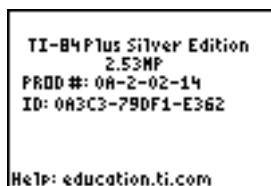
Du kan tilkoble en TI-84 Plus eller en TI-84 Plus Silver Edition - grafregner til datamaskinen din via en USB-kabel, kjøre SmartPad™ - applikasjonen og bruke grafregneren som et eksternt tastatur for TI-SmartView™ -programvaren. Hvis du trykker på en serie med taster på grafregneren, blir de samme tastetrykkene gjentatt på grafregnerbildet i TI-SmartView™ -programvaren. Dette er nyttig hvis du foretrekker å bruke tastene på en grafregner, men du vil se resultatene på datamaskinen.

Kontrollere grafregnerens operativsystem.

For å unngå problemer mens du bruker en tilkoplet grafregner for å kontrollere TI-SmartView™ -programvaren, bør du oppdatere grafregnerens operativsystem til 2.53MP eller nyere. Slik kontrollerer du grafregnerens operativsystem:

- Trykk på **[2nd] [MEM]** og velg så **1:Om**.

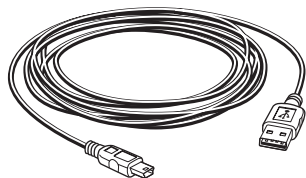
Operativsystemets nummer, like nedenfor grafregnerens navn, må være 2.53MP eller nyere. For eksempel:



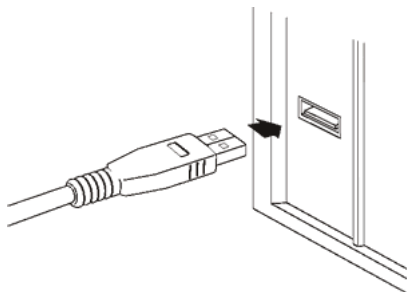
Hvis du trenger å oppgradere operativsystemet, gå til education.ti.com.

Kople grafregneren til datamaskinen

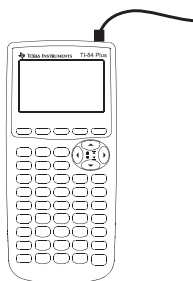
Du må bruke den Standard-A til Mini-B USB-kabelen som leveres med TI-84 Plus -grafregneren. Andre TI tilkopleingskabler kan ikke brukes. Hvis du må kjøpe en kabel, kan du gå til education.ti.com.



1. Sett den vanlige USB-kontakten på kabelen helt inn i en USB-port på datamaskinen.



2. Sett mini-USB-kontakten på kabelen inn i grafregnerens USB-port. TI-84 Plus -porten er øverst til høyre på kanten av grafregneren.



3. Slå grafregneren på.

Første gangen du slår grafregneren på, vil datamaskinen kanskje gjenkjenne den som ny maskinvare, og åpne en veiviser eller dialogboks som oppfordrer deg til å installere en driver for grafregneren.

Hvis du blir bedt om å velge en driver, lukker du bare veiviseren eller dialogboksen, og går tilbake til skrivebordet. Grafregneren vil bruke datamaskinens standard USB-driver.

Kontrollere TI-SmartView™ -programvaren med en tilkopleth grafregner

1. Kople grafregneren til datamaskinen, og start TI-SmartView™ -programvaren.
Trykk på **[APPS]** på den tilkoblede grafregneren, og kjør SmartPad™ -applikasjonen. (Applikasjonen vil ikke kjøre dersom grafregneren ikke er tilkopleth.)
SmartPad™ -tittelskjerm bildet kommer til syne.
Merk: Grafregneren viser dette tittelskjerm bildet så lenge SmartPad™ -applikasjonen kjører. Alle tastetrykk og resultater vises bare på datamaskinen.
2. Trykk på tastene på den tilkoblede grafregneren for å kontrollere TI-SmartView™ -programvaren.
3. Når du er ferdig, kan du enten:

- trykke på **[2nd]** **[OFF]** på den tilkoblede grafregneren.
– eller –
- kople fra USB-kabelen.

Merk:

- Mens en grafregner er tilkople, kan du utføre operasjoner ved å klikke på tastene på TI-SmartView™ -emulatoren. Du kan også kjøre applikasjoner (som f.eks. Cabri® Jr., Graftegne ulikheter eller Graftegne transformasjoner) eller et annet program som er lagret i TI-SmartView™ -emulatorstilstand.
- Alle beregninger bruker TI-SmartView™ -emulatorstilstand, ikke den tilkoblede grafregneren. Hvis den tilkoblede grafregneren inneholder data, applikasjoner eller programmer som ikke ligger på TI-SmartView™ -emulatorstilstanden, vil du ikke ha tilgang til disse elementene.

Eksempel: Anta at variabelen **a** er lik 20 på grafregneren men ikke er definert i TI-SmartView™ -emulatorstilstanden. Hvis du regner ut **5a**, vil svaret ikke bli **100** som du kanskje forventer.

- Selv om TI-SmartView™ -emulatoren inneholder den samme applikasjonen som grafregneren, er den kanskje plassert et annet sted på menyen. Eksempel: en applikasjon kan være element 3 på APPLI KASJONER-menyen TI-SmartView™ og element 2 på den tilkoblede grafregneren. Så hvis du trykker på **[APPS]** **2** på grafregneren, kan det gi uventede resultater.
- Den tilkoblede grafregneren slår seg av automatisk hvis den ikke brukes på ca fem minutter. Hvis du vil fortsette å bruke grafregneren, må du slå den på.
- Du trenger ikke programvaren TI Connect™ på datamaskinen for å styre TI-SmartView™-programvaren.

Overføre data til og fra en tilkople, grafregner

Du kan tilkople en TI-84 Plus -kalkulator til en annen kompatibel kalkulator og overføre data mellom dem. På samme måte kan du

overføre data mellom programvaren TI-SmartView™ og en tilkoplek kalkulator. Kompatible kalkulatorer er TI-84 Plus Silver Edition, TI-84 Plus og TI-83 Plus..

Merk: For å kople til grafregneren, må du bruke USB Silver Edition-kabelen, som er tilgjengelig fra education.ti.com. Andre TI tilkoplingskabler kan ikke brukes til denne typen forbindelse.

1. Plugg kabelens USB-kontakt inn i en av USB-portene på datamaskinen, og koble den andre enden av kabelen til grafregnerens I/O-port.

2. Klikk på **Verktøy > Opprett forbindelse**.

En dialogboks lister opp alle enhetene som er koplet til datamaskinen med en USB Silver Edition-kabel.

Hvis den aktuelle enheten ikke er oppført, kan du kontrollere at begge endene av kabelen er skikkelig tilkoplek, og deretter klikke på **Oppdater** for å oppdatere listen.

3. Klikk på den aktuelle enheten for å utheve den, og klikk på **Velg**.

Programvaren TI-SmartView™ kopler enheten til og viser **Enhet tilkoplek** på tittellinjen. Menyelementet **Opprett forbindelse** endres til **Kople fra**.

4. Trykk på  [LINK] for å overføre dataene ved å følge de detaljerte anvisningene som er gitt i kapittelet om kommunikasjon og forbindelser i TI-84 Plus -håndboken. Den generelle fremgangsmåten er slik:

- a) Gjør mottakerenheten klar til å motta.
- b) Velg de aktuelle dataelementene på senderenheten, og send dem.

Du kan laste ned TI-84 Plus -håndboken fra education.ti.com/guides.

5. Når du er ferdig med å overføre data, klikk på **Verktøy > Kople fra**.

Du kan bruke programvaren TI-SmartView™ når grafregneren er tilkoplek, men det er en god vane å bruke frakoplingsverktøyet når du er ferdig. Du bør ikke bare kople fra kabelen.

Merk: Angående TI-84 Plus -serien av grafregnere: Hvis du kopler USB-kontakten ut fra datamaskinen mens forbindelsen er aktiv, kan datamaskinen låse seg slik at du må starte den på nytt.

Bruke en tilkople CBL 2™ eller CBR 2™ -enhet

Du kan tilkople en Calculator-Based Laboratory™ 2 (CBL 2™) eller Calculator-Based Ranger™ 2 (CBR 2™) -datainnsamlingsenhet til datamaskinen din. Ved å bruke en av følgende applikasjoner på TI-SmartView™ -emulatoren, kan du samle inn og analysere virkelige måledata.

- **DataMate™** App — Brukes for en CBL 2™ -enhet. Denne applikasjonen leveres med CBL 2™ -enheten og må overføres til TI-SmartView™ -applikasjonen før du kan bruke den.
- **EasyData®** App — Brukes for både CBL 2™ og CBR 2™ -enhetene. Denne applikasjonen er standard på TI-84 Plus -kalkulatorene og er inkludert med TI-SmartView™ -programvaren. (På en TI-84 Plus, starter EasyData® -applikasjonen automatisk når du plugges inn en USB-sensor. Men med programvaren TI-SmartView™ starter ikke EasyData® -applikasjonen automatisk.)
- **CBL/CBR** — Brukes for både CBL 2™ og CBR 2™ -enhetene.

Merk: For å tilkople en CBL 2™ eller CBR 2™ -enhet må du bruke USB Silver Edition-kabelen, som er tilgjengelig fra education.ti.com. Andre TI tilkoplingskabler kan ikke brukes til denne typen forbindelse.

Kople til enheten og kjøre applikasjonen

Hvis du vil bruke applikasjonen DataMate™, må du først kontrollere at applikasjonen allerede er installert på TI-SmartView™ -emulatoren. (Se "[Overføre applikasjonen DataMate™ til TI-SmartView™ -emulatoren](#).") Så:

1. Plugg USB-pluggen på kabelen inn i en USB-port på datamaskinen, og plugg den andre enden av kabelen inn i enhetens I/O-port.

2. Klikk på **Verktøy > Opprett forbindelse**.

En dialogboks lister opp alle enhetene som er koplet til datamaskinen med en USB Silver Edition-kabel, for eksempel en CBL 2™ eller CBR 2™ CBR-enhet og en kalkulator.

Hvis den aktuelle enheten ikke er oppført, kan du kontrollere at begge endene av kabelen er skikkelig tilkople, og deretter klikke på **Oppdater** for å oppdatere listen.

3. Klikk på den aktuelle enheten for å utheve den, og klikk på **Velg**.

Programvaren TI-SmartView™ kopler enheten til og viser **Enhet tilkople** på tittel linjen. Menyelementet **Opprett forbindelse** endres til **Kople fra**.



4. Klikk på , og kjør så applikasjonen DataMate™, EasyData® eller CBL/CBR.

5. Bruk applikasjonen til å samle inn data. For informasjon om hvordan du bruker:

- DataMate™ programmet, kan du se etter i håndboken som fulgte med CBL 2™ -enheten.
- EasyData® App, kan du se etter i kapittelet om applikasjoner i TI-84 Plus håndboken, som er tilgjengelig på education.ti.com/guides.
- CBL/CBR applikasjonen, kan du se etter i kapittelet om applikasjoner i TI-84 Plus håndboken, som er tilgjengelig på education.ti.com/guides.

6. Når du er ferdig, klikk på **Verktøy > Kople fra**.

Du kan bruke TI-SmartView™ -programvaren når CBL 2™ eller CBR 2™ -enheten er tilkople, men det er en god vane å kople det fra når du er ferdig. Du bør ikke bare kople fra kabelen.

Merk:

- Hvis du kopler USB-kontakten ut fra datamaskinen mens forbindelsen er aktiv, kan datamaskinen låse seg slik at du må starte den på nytt.
- Etter at en enhet er blitt tilkopleet kan du kople enheten fra og kople til en annen, uten at du må opprette en ny forbindelse i programvaren. La oss anta at du for eksempel først bruker en CBR 2™ -enhet og deretter ønsker å skifte til en CBL 2™ -enhet. Trekk ut kabelen fra CBR 2™ -enheten, og plugg den inn i CBL 2™ -enheten.
- Med unntak av en CBR 2™ -enhet kan du kun bruke sensorer som er tilkopleet til en CBL 2™ -enhet. Programvaren TI-SmartView™ bruker ikke direkte tilkoblede sensorer.
- Du kan også samle inn data med en selvstendig CBR 2™ -enhet og deretter overføre disse dataene til TI-SmartView™ -programvaren for analyse.
- Hvis du vil ha mer informasjon om hvordan du bruker enhetene CBL 2™ eller CBR 2™, kan du se etter i håndboken som fulgte med enheten.

Overføre applikasjonen DataMate™ til TI-SmartView™ -emulatoren

Hvis du bruker en CBL 2™ -enhet, bør du bruke DataMate™ -applikasjonen som fulgte med enheten. Du trenger bare å overføre den én gang.

1. Kople CBL 2™ til datamaskinen med USB Silver Edition-kabelen, og opprett så en forbindelse som beskrevet tidligere.

2. Klikk på     for å sette TI-SmartView™ -programvaren i mottaksmodus.

3. Trykk på **OVERFØR** på CBL 2™ -enheten.
Applikasjonen og eventuelle støttefiler overføres.

4. Når overføringen er fullført, klikk på   på TI-SmartView™ -emulatoren.

Nå er applikasjonen DataMate™ tilgjengelig fra APPLIKASJONER-menyen i TI-SmartView™ .

Veelgestelde vragen en sneltoetsen

Vanlige spørsmål og svar

Jeg klikket på grafregnerskjermen for å velge et alternativ, men ingenting skjedde. Hvorfor?

I grafregnerbildet i TI-SmartView™ -programvaren kan du bruke musen for å klikke på tastene på samme måte som du ville brukt fingrene til å trykke på tastene på det virkelige tastaturet på grafregneren. Som på et virkelig tastatur kan du ikke velge et alternativ ved å trykke på skjermen, selv om det er veldig fristende på en datamaskin. Du må klikke på de samme tastene du ville brukt på grafregneren.

Jeg skrev inn et navn og fikk en feilmelding. Hvorfor?

Du skrev sannsynligvis navnet med datatastaturet. Som standard er

tastaturet i vanlig hurtigtastmodus, der [**A**] er en snarvei til . Hvis du vil endre tastaturet til vanlig alfabetisk skrivemodus, kan du

klikke på  på grafregnerens tastatur eller trykke på [**F7**] på tastaturet til datamaskinen. Når du har tastet det alfabetiske tegnet, går tastaturet tilbake til vanlig modus.

For å låse alfabetisk skrivemodus, klikk på  på  på tastaturet på grafregneren eller trykk på [**F6**] [**F7**] på tastaturet på

datamaskinen. For å gå tilbake til vanlig modus, klikk på  eller trykk på [**F7**].

Jeg har problemer med å redigere et skript. Hvordan kan jeg finne ut hvor jeg trenger å være i skriptet for å gjøre en endring?

Siden skriptene registrerer tastetrykk, kan det være enklere å gå

gjennom skriptet trinn for trinn ved å klikke på  på skriptverktøylinjen, eller endre skriptets avspillingshastighet for å se nøyaktig hvor du bør gjøre endringen.

TI-SmartView™ -grafregneren er for stor for datamaskinskjermen. Hvordan kan jeg endre størrelsen på den?

Klikk på **Vis > størrelse** og velg så en mindre størrelse. I tillegg til å velge liten, middels eller stor størrelse, kan du klikke og dra TI-SmartView™ vindusrammene for å vise applikasjonen i et vindu som har egendefinert størrelse.

Noen taster viser en i tastetrykkloggen eller i et skript. Hva betyr det?

Når du holder nede en piltast en viss tid, begynner markøren å rulle. Tasten som starter denne rullefunksjonen blir merket med et



klokkeikon. For eksempel:

Mengden rulling som representeres av dette enkelttastikonet tilsvarer det å trykke inn tasten og holde den inne. Hvis du kjører et skript som inneholder en av disse tastene, vil TI-SmartView™ -programvaren reproducere tilsvarende antall tastetrykk.

Noen taster viser en i tastetrykkloggen eller i et skript. Hva betyr det?

Når du trykker på en piltast flere ganger etter hverandre, vil tastetrykkloggen eller skriptet vise en pil med en teller i hjørnet. Telleren angir hvor mange ganger det ble trykket på piltasten. Denne funksjonen gjør det mye enklere å se hvor mange ganger det ble

trykket på piltasten. Det er for eksempel mye enklere å lese



enn det er å lese



Bruke datatastaturet

Du kan bruke datamaskinens tastatur til å legge inn data i TI-SmartView™ -programvaren. Tastaturet fungerer imidlertid *ikke* på samme måte som når du bruker TI -tastaturet med en grafregner. Du kan ikke bare bruke tastene som på et QWERTY-tastatur, til å skrive inn bokstaver direkte. Standard er at tastene fungerer som hurtigtaster for de tilsvarende tastene på grafregneren.

Merk: Du kan bruke tastaturet til å få tilgang til sekundære funksjoner

og alfanumeriske tegn, men da må du bruke  på samme måte som på grafregneren.

Så langt det er mulig svarer hurtigtaster til alfanumeriske tegn på

grafregneren. Grafregneren har for eksempel taster som



, der symbolene over tastene angir sekundære funksjoner og alfabetiske tegn.

På tastaturet på datamaskinen, trykk på:

Hvis du vil gjøre dette:

[A]

Hurtigtast til



[F6] A, der [F6] er hurtigtast til



Vise TEST-menyen.

[F7] A, der [F7] er hurtigtast til



Skrive bokstaven A.

Taster, som f.eks.  og , har ikke tilknyttede alfabetiske tegn. Se tabellen lengre bak i dette emnet for å finne hurtigtastene til disse tastene. For eksempel er [**Shift**]+[**V**]

hurtigtast til  .

Alfanumerisk skrivemodus for bokstaver og andre tegn

Når du bruker , skifter tastaturet på grafregneren automatisk til alfabestisk skrivemodus, der du skriver A når du trykker på [**A**], og

ikke på tasten  .

1. Klikk på  på TI-SmartView™ -skjermbildet, eller trykk på [**F7**] på tastaturet på datamaskinen.

Markøren endres til .

2. Trykk på tilsvarende tast på tastaturet på datamaskinen.

For å skrive:	Trykk på:
A til Å	[A] til [Å]
mellomrom	[mellomromstasten]
: (kolon)	[Shift]+[:]
" (dobbelte anførselstegn)	[Shift]+["]
? (spørsmålstegn)	[Shift]+[?]
θ (theta)	[3]

Taster uten et tilknyttet alfanumerisk tegn fungerer på samme måte som i vanlig modus. For eksempel er [**F1**] fremdeles en hurtigtast til



Når du har tastet det alfabetiske tegnet, går tastaturet tilbake til vanlig modus.

Merk:

- Hvis du vil låse alfabetisk skrivemodus, slik at du kan skrive flere

alfabetiske tegn etter hverandre, kan du klikke på



eller trykke på [F6] [F7] på tastaturet på datamaskinen. For å låse opp alfabetisk skrivemodus, klikk på



eller trykk på [F7] på tastaturet på datamaskinen.

- I alfabetisk skrivemodus, vil du få det samme resultatet ved å trykke på [0] til [9] som ved å trykke på  til  på grafregneren. Hvis du for eksempel trykker på [1], skrives Y (det alfabetiske tegnet for ) , ikke 1. Hvis du vil skrive et tall, må du passe på at tastaturet ikke er i alfabetisk skrivemodus. Hvis du for eksempel skal skrive TEST1, kan du trykke på én av følgende sekvenser:

- [F7] [T] [F7] [E] [F7] [S] [F7] [T] [1]

- eller [F6] [F7] [T] [E] [S] [T] [F7] [1].

- Når du blir bedt om å skrive inn et navn på et program eller en gruppe, låser grafregneren automatisk alfabetisk skrivemodus.
- Alfabetiske tegn brukes bare til å legge inn teksttegn. Du kan ikke bruke alfabetiske tegn til å skrive inn funksjonsnavn. Hvis du for eksempel skriver COS eller FMIN, vil du ikke beregne den funksjonen. Du må trykke på den tilhørende funksjonstasten eller velge funksjonen fra en meny.

Merk: Noen grafregnertaster har mer enn én hurtigtast, men tabellen viser bare de som er enklest å bruke. Du kan for eksempel også skrive 1 ved å trykke på [Y] (siden Y er det alfabetiske tegnet for  på grafregneren). Men det er mye enklere å trykke på [1].

Hurtigtaster på datamaskinens tastatur

Ved hjelp av tastaturet på datamaskinen kan du trykke på tasten(e) på listen under grafregnerens tasteikoner istedenfor å klikke på disse tastene på TI-SmartView™ -emulatoren. Du kan for eksempel trykke

på F1 på datamaskinens tastatur istedenfor å klikke på  på emulatoren for å vise Y= editor.

 [F1]	 [F2]	 [F3]	 [F4]	 [F5]
 [F6]	 [Skift]+[M]	 [Slett]	 [←]	 [↑]
 [F7]	 [Skift]+[X]	 [Skift]+[S]	 [↓]	 [→]
 [A]	 [B]	 [C]	 [Skift]+[V]	 [Tilbake]
 [D]	 [E]	 [F]	 [G]	 [Skift]+[^]
 [I]	 [,]	 [Skift]+[(]	 [Skift]+[)]	 [/]
 [N]	 [7]	 [8]	 [9]	 [Skift]+[*]
 [S]	 [4]	 [5]	 [6]	 [-]

 [X]	 [1]	 [2]	 [3]	 [Skift]+[+]
 [Skift]+[~]	 [0]	 [.]	 [Skift]+[-]	 [Legg inn]

Merk: Noen grafregner-taster har mer enn én hurtigtast, men tabellen viser bare de som er enklest å bruke. Du kan for eksempel også skrive 1 ved å trykke på **[Y]** (fordi Y er det alfabetiske tegnet for **1** på grafregneren). Men det er mye enklere å trykke på **[1]**.

Juridisk informasjon

Informasjon om service og garanti på TI-produkter

Informasjon om service for TI-produkter

Nærmere informasjon om service for TI-produkter fås ved henvendelse til TI via elektronisk post eller ved å slå opp på TI hjemmeside på Internett.

Elektronisk post: ti-cares@ti.com

Internettadresse: education.ti.com

Informasjon om service og garantibetingelser

Du kan lese mer om garantibetingelser, garantitid samt om produktservice på garantierklæringen som medfølger dette produkt. Du kan også henvende deg til din lokale forhandler/distributør for Texas Instruments.

Stikkordregister

A

alfabetisk skrivemodus 57
åpne et skript 33

C

CBL 2 og CBR 2 50
CBL/CBR-applikasjonen 50

D

DataMate-applikasjonen 50, 52

E

EasyData-applikasjonen 50
emulator
 laste inn et nytt operativsystem 14
 oppdatere programvare fra Internett 14
 visningsstørrelse 8
emulatortilstand
 lagre 9
 laster inn 9
 tilbakestille 10

F

forsinkelser i et skript 37

G

gå til start-kommando i et skript 40
gå trinnvis gjennom et skript 34
gjenopprette 10
gjenopprette emulatortilstanden 10
grafregnerfiler 10, 12

H

hastighet for et skript 31
Hurtigtast på tastaturet
 alfabetisk skrivemodus 57
hurtigtast på tastaturet
 vanlig hurtigtastmodus 59

K

kontrollere emulatoren med en grafregner 45
kopiere
 skjermbilder til en annen applikasjon 21
 skript 32
 skript til en annen applikasjon 43
 tastetrykkloggen til en annen applikasjon 24
kople en grafregner til datamaskinen 46

L

lagre en kopi av et skript 32
lagre et skript 31
lagre grafregnerdata 10
laste inn en grafregnerfil 12
laste inn et nytt operativsystem 14
lukke et skript 34

M

miniatyrer
 vise 19

O

oppdatere programvare fra Internett 14
overflate
 endre farge 8
overføre data til/fra en tilkopleet grafregner 48

R

redigere et skript 4, 41

S

skjermbilder
 grafikkformater for lagring 17
 kopiere til en annen applikasjon 21
 lagre 17

- legge til eller fjerne en ramme 16
- miniatyrer 19
- navigere blant 19
- skjermdump 16
- vise 19
- zoome inn og ut 20
- Skript**
 - redigere 4
- skript**
 - åpne 33
 - forsinkelser 37
 - gå til start 40
 - gå trinnvis gjennom 34
 - justere skriphastigheten 31
 - kopiere 32
 - kopiere til en annen applikasjon 43
 - lagre 31
 - lagre en kopi 32
 - lokalisere felles skript 44
 - lukke 34
 - oversikt 26
 - pause 36
 - redigere 41
 - skriptrute 27
 - spille av 30
 - spille inn et nytt skript 27
 - stoppe 36
 - tekstmarkører 39
 - tips for innspilling av skript 28
 - vise eller skjule skriptruten 27
- slette innholdet i tastetrykkloggen 24
- spille av et skript 30
- spille inn et nytt skript 27, 28
- startbilde-kommando i et skript 40
- stoppe et skript 36
- T**
 - ta en pause i avspillingen av et skript 36
 - ta skjermdump av et skjermbilde 16
 - Tastetrykklogg
 - oversikt 22
 - vise eller skjule 23
 - tastetrykklogg
 - kopiere til en annen applikasjon 24
 - slette 24
 - vise eller skjule 6
 - tekstmarkører i et skript 39
 - tilbakestille emulatortilstanden 10
 - tips for innspilling av skript 28
 - tri-modus
 - vise eller skjule 6
- V**
 - vanlig hurtigtastmodus 59
 - Vanlige spørsmål og svar 54
 - vise
 - emulatorstørrelse 8
 - miniatyrer 19
 - skjermbilder 19