



TI-SmartView™ Emulator voor de TI-84 Plus serie (Windows® en Macintosh®)

Deze handleiding hoort bij TI-SmartView™ voor de TI-84 Plus met OS 2.55 en TI-84 Plus C Silver Edition met OS 4.0.

Belangrijke informatie

Tenzij uitdrukkelijk anders vermeld in de bij een programma behorende Licentie, geeft Texas Instruments betreffende programma's of boekmateriaal geen uitdrukkelijke noch impliciete garantie, daaronder mede begrepen maar niet beperkt tot impliciete garanties met betrekking tot verkoopbaarheid en geschiktheid voor een bepaald doel, en maakt zulk materiaal uitsluitend beschikbaar op een "as-is" basis. In geen geval is Texas Instruments tegenover wie dan ook aansprakelijk voor enige speciale, indirecte, bijkomende of gevolgschade verband houdend met of voortvloeiend uit de aankoop of het gebruik van dit materiaal en, ongeacht de vorm van proces, zal de enige en uitsluitende aansprakelijkheid van Texas Instruments niet hoger zijn dan het in de bij een programma behorende licentie vermelde bedrag. Daarenboven wijst Texas Instruments elke aansprakelijkheid van de hand voor vorderingen van welke aard dan ook tegen het gebruik van dit materiaal door derden.

Licentie

U kunt de volledige licentie zien in:

- **C:\Program Files (x86)\TI Education\TI-SmartView TI-84 Plus\license** of
- **C:\Program Files\TI Education\TI-SmartView TI-84 Plus\license**

© 2006 - 2012 Texas Instruments Incorporated

Windows, Macintosh, EasyData, en DataMate zijn handelsmerken van hun respectievelijke eigenaars.

Inhoudsopgave

Belangrijke informatie	ii
Inleiding op TI-SmartView™	1
Overzicht van de TI-SmartView™-software	1
Een weergaveoptie kiezen	5
De grootte van het TI-SmartView™-scherm veranderen	7
Van rekenmachinemodel veranderen	8
De kleur van de voorkant veranderen	8
Een emulatorstatus opslaan en laden	8
De emulatorstatus herstellen	10
Gegevens op de computer opslaan	10
Een grafische-rekenmachinebestand vanaf de computer laden	12
De besturingssysteemweergaven voor grafische rekenmachines updaten in de TI-SmartView™ Software ...	13
Compatibiliteit met grafische rekenmachines	15
Werken met grafische-rekenmachineschermen	17
Schermen van grafische rekenmachines vastleggen	17
Een rand toevoegen of verwijderen	17
Een schermafbeelding opslaan	18
Schermafbeeldingen bekijken	19
Een schermafbeelding verslepen en neerzetten in een andere toepassing	20
Afbeeldingsvariabelen converteren en versturen naar een TI-84 Plus C	22
Afbeeldingsvariabelen	22
Pic-variabelen	22
Afbeeldingsvariabelen maken en versturen naar uw TI-84 Plus C	23
Een afbeeldingsvariabele maken en versturen naar een aangesloten TI-84 Plus C	23
TI Connect™ software voor de pc: Een afbeeldingsvariabele maken zonder aangesloten apparaat	25
TI Connect™ software voor de Mac®: Een afbeeldingsvariabele maken zonder aangesloten apparaat	26
Een afbeeldingsvariabele openen in de TI-SmartView™ software voor de TI-84 Plus C-emulatorweergave	27

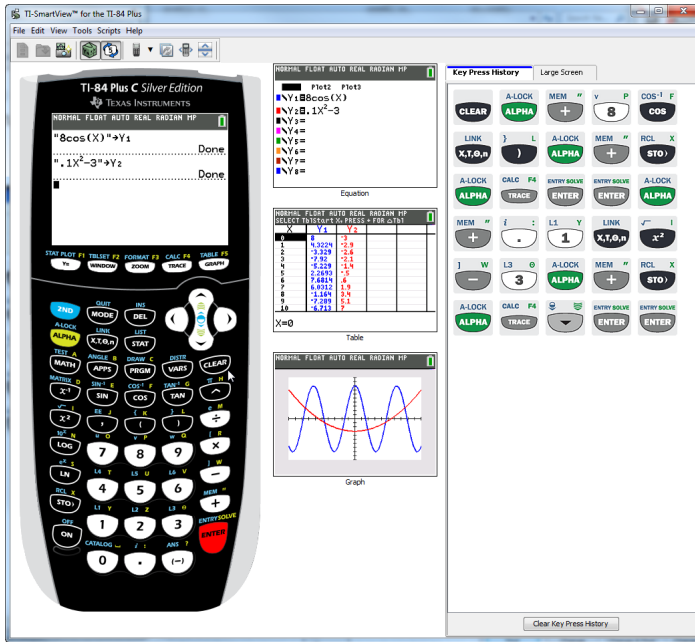
De toetsaanslaggeschiedenis gebruiken	28
Wat is de toetsaanslaggeschiedenis?	28
De toetsaanslaggeschiedenis weergeven of verbergen	28
De toetsaanslaggeschiedenis wissen	29
De toetsaanslaggeschiedenis kopiëren naar een andere toepassing	29
Scripts gebruiken	31
Wat is een script?	31
Het scriptpaneel weergeven of verbergen	31
Een nieuw script opnemen	32
Een script afspelen	32
De snelheid van een script aanpassen	32
Een script opslaan	33
Een kopie van een script opslaan	33
Een bestaand script openen	34
Een script sluiten	34
Een script doorlopen	34
Een script stoppen	35
Een script pauzeren	36
Een vertraging invoegen in het script	36
Een tekst invoegen in een script	37
Een Ga naar hoofdscherm-commando invoegen	38
Een script bewerken	39
Een script kopiëren naar een andere toepassing	40
Veelgebruikte scripts opzoeken	41
Een rekenmachine aansluiten	42
Een verbonden grafische rekenmachine en de SmartPad™ -app gebruiken voor bediening van de emulator op afstand	42
Gegevens verzenden van en naar een aangesloten grafische rekenmachine	45
Een aangesloten CBL 2™ or CBR 2™ gebruiken	46
Sneltoetsen op het computertoetsenbord	50
Productinformatie, service en garantie TI	52

Inleiding op TI-SmartView™

Overzicht van de TI-SmartView™-software

TI-SmartView™-software biedt u de mogelijkheid om grafische rekenmachines van de TI-84 Plus -serie aan publiek te tonen zonder specifieke projectieapparatuur voor grafische rekenmachines te gebruiken en biedt u extra functionaliteit die u helpt bij presentaties.

- Gebruik naast het actuele scherm van de grafische rekenmachine het View³™-paneel om drie extra schermen tegelijkertijd weer te geven. U kunt elke drie van de volgende grafische-rekenmachineschermen selecteren: Y= editor, tabel, grafiek, stat-plot, lijst en venster.
- Herhaal presentaties snel en gemakkelijk door scripts op te nemen en af te spelen, om zo automatisch een serie toetsaanslagen terug te spelen.
- Bekijk de geschiedenis van uw invoer, evenals een grote versie van het actuele grafische-rekenmachinescherm en open een script door het venster met de toetsaanslaggeschiedenis weer te geven.
- Leg schermen vast die u kunt opslaan en gebruiken in andere documenten of houdt een geschiedenis bij van schermen die u heeft gemaakt tijdens het onderzoeken van een wiskundig of natuurwetenschappelijk concept.
- Stel het TI-SmartView™-venster in voor handige fysieke toegang tot functies van TI-SmartView™ bij het projecteren op een digitaal schoolbord.



Emulator
(paneel 1)

View³™
(paneel 2)

Tabblad
Toetsaanslaggeschiedenis
(paneel 3)

U kunt de emulator toetsen van de TI-SmartView™ software op afstand bedienen met de grafische rekenmachines TI-84 Plus Silver Edition of TI-84 Plus C Silver Edition als ze met een USB-kabel zijn verbonden en de SmartPad™-app uitvoeren. Wanneer u toetsen indrukt en berekeningen uitvoert op de grafische rekenmachine, worden deze acties automatisch herhaald in de TI-SmartView™-software. De aangesloten grafische rekenmachine fungeert als een toetsenbord op afstand

Opmerking: TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition en de TI-84 Plus C Silver Edition hebben allebei hun eigen versie van de SmartPad™-app. Selecteer de juiste versie van de SmartPad-app voor uw grafische rekenmachine. Zie education.ti.com/go/download voor het downloaden van apps.

Dingen die u moet weten

Het muispijltje vervangt uw vinger voor het drukken op toetsen op de grafische rekenmachine.

U moet op de toetsen van de TI-SmartView™-emulator klikken net zoals u op de toetsen van de grafische rekenmachine drukt. Het grafische-rekenmachinescherm in de TI-SmartView™-software is *niet* volledig interactief. U moet op de pijltjestoetsen klikken om de cursor te



verplaatsen naar de gewenste instelling, en vervolgens op klikken om deze te selecteren.

Tekst typen met het computertoetsenbord werkt niet, tenzij u het toetsenbord eerst in de alfabetmodus zet.

Het toetsenbord van de grafische rekenmachine staat standaard in de normale modus, waarin toetsen simpelweg snelkoppelingen naar toetsen van de grafische rekenmachine zijn. Bijvoorbeeld: drukken op [A] op het toetsenbord van uw computer is hetzelfde als klikken op



op de grafische rekenmachine. In deze modus kunt u de letters A tot en met Z niet op het grafische-rekenmachinescherm typen door ze op het toetsenbord van uw computer te typen.



Om een letter of ander alfateken in te voeren, klikt u eerst op het toetsenbord van de grafische rekenmachine (of u drukt op [F7] op het toetsenbord van uw computer) om de grafische rekenmachine in de alfamodus te zetten. Door bijvoorbeeld [F7] [A] op het toetsenbord van uw computer te typen, voert u een A in op het grafische-



rekenmachinescherm. Als u alleen [A] typt, dan wordt het -menu weergegeven. Nadat u het teken heeft ingetypt, keert het toetsenbord terug naar de normale modus.

Om de alfabettoets te vergrendelen zodat u meer dan één teken kunt typen, klikt u op [2nd] [A-LOCK] op het toetsenbord op de grafische rekenmachine of u drukt op [F6] [F7] op het toetsenbord van uw



computer. Om terug te keren naar de normale modus klikt u op [F7] of drukt u op [F7].

In de alfamodus werkt drukken op [0] tot en met [9] op het toetsenbord van uw computer als een snelkoppeling naar de alfafuncties die bij deze toetsen horen op het toetsenbord van de grafische rekenmachine. Drukken op [1] voert een Y in (het alfa-karakter dat geassocieerd is met \int) op het scherm van de grafische rekenmachine. Om een getal te typen, dient u ervoor te zorgen dat het toetsenbord niet in de alfamodus staat. Deze toetsen typen de cijfers 0 tot en met 9 wel in de normale modus.

Houd een pijltjestoets ingedrukt om de cursor onafgebroken te laten scrollen.

Wanneer u een pijltjestoets gebruikt om de cursor te verplaatsen, kunt u de toets ingedrukt houden om de cursor onafgebroken te scrollen, in plaats van de toets steeds opnieuw te moeten indrukken. In de toetsaanslaggeschiedenis en in een script heeft het pictogram voor een herhalende pijltjestoets een kloksymbool bij zich. Bijvoorbeeld:



Als u meerdere keren achter elkaar op een pijltjestoets drukt, wordt er een pijltje met een teller weergegeven.

Als u meerdere keren achter elkaar op een pijltjestoets drukt, dan wordt er één pijltjestoets weergegeven in de toetsaanslaggeschiedenis. Deze pijltjestoets heeft een nummer bij zich, waaraan u kunt zien hoeveel keer de pijltjestoets is ingedrukt. Bijvoorbeeld:



Wanneer u een script opneemt, neemt u alleen toetsaanslagen van de grafische rekenmachines op. Deze toetsaanslagen kunnen moeilijk te interpreteren zijn als deze op zichzelf bekeken worden.

Omdat u toetsaanslagen opneemt, kan het bewerken van een script wat lastig zijn. Als u bijvoorbeeld de modus verandert naar parametrisch,

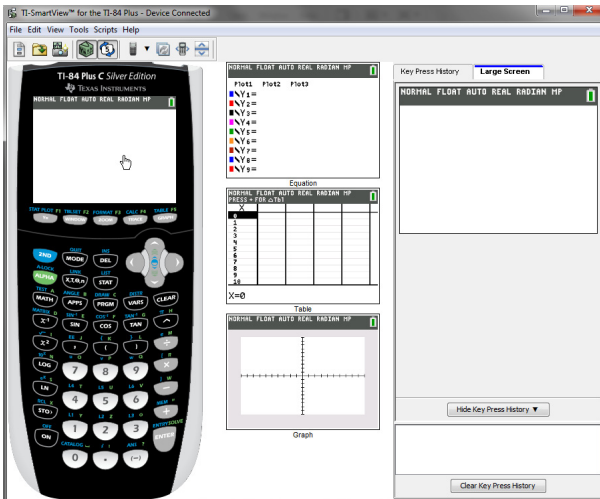


neemt het script op. Het script vertelt u niet expliciet dat u de modus in parametrisch hebt veranderd. Daarom kan het handig zijn om met één toetsaanslag tegelijk door een script te lopen, of om het script op een langzamere snelheid af te spelen zodat u precies kunt zien waar de verandering moet worden aangebracht.

Scripts moeten worden uitgevoerd op hetzelfde emulator-besturingssysteem waarop ze werden gemaakt om een goede werking te garanderen.

Een weergaveoptie kiezen

Standaard toont de TI-SmartView™ software het grote scherm van de TI-84 Plus C Silver Edition grafische-rekenmachine-emulator. U kunt deze optionele panelen weergeven of verbergen, of het type informatie dat erin weergegeven wordt veranderen.



Het View³™-paneel geeft aanvankelijk de schermen Y= editor, tabel en grafiek weer. U kunt echter selecteren welk grafische-rekenmachinescherm u wilt weergeven in elk van de drie weergaven. (De schermen stat-plot, lijst en venster zijn ook beschikbaar.) De schermen updaten automatisch om taken weer te geven die u heeft voltooid op de grafische rekenmachine.

Het derde paneel bevat tabbladen waarop u kunt klikken om ofwel de toetsaanslaggeschiedenis, ofwel een grote weergave van wat het rekenmachinescherm toont, ofwel een open script te zien. Wanneer u het grote scherm in het standaard grote scherm van het derde paneel weergeeft, kunt u de informatie uit de toetsaanslaggeschiedenis verbergen of weergeven aan de onderkant van het paneel.

Weergaveoptie Klik op:

View³™-paneel




Beeld > View³ weergeven/verbergen of op om het paneel weer te geven of te verbergen.

Beeld > View³-opties om een grafische-rekenmachinescherm voor iedere weergave te selecteren

Toetsaanslaggeschiedenis, groot scherm en scriptpaneel

Beeld > Toetsaanslaggeschiedenis

weergeven/verbergen of op  om het paneel weer te geven of te verbergen.

Modelweergave grafische rekenmachine



Bekijk > grafische-rekenmachinemodel om ofwel de TI-84 Plus of de TI-84 Plus C-emulatorweergave te selecteren.

Toetsenbord + Weergave groot scherm



deze toets stelt het toetsenbord in met de Weergave groot scherm. View³™ wordt geopend of gesloten afhankelijk van de instellingen van de gebruiker.

Emulatorpositie links/rechts



om te wisselen tussen de weergave van het grafische-rekenmachinescherm aan de linker- of rechterkant. Dit is handig wanneer u projecteert op een digitaal schoolbord.


Werkbalk boven/onder




om de werkbalk onder of boven in het scherm te plaatsen. Dit is handig wanneer u projecteert een interactief whiteboard projecteert.

Weergaveoptie Klik op:

scripts

Bestand > Openen of op  om een bestaand script te openen.

Bestand > Nieuw script of op  om een nieuw, leeg script te openen.

De toets Sluiten in het tabblad van het script (**Script 1 x**) om een script te sluiten.

Opmerking:

- Het verbergen van het toetsaanslaggeschiedenis-paneel wist de inhoud van de toetsaanslaggeschiedenis niet.
- Het verbergen van het toetsaanslaggeschiedenis-paneel wist of sluit een open script niet.
- U kunt een script opnemen zonder het toetsaanslaggeschiedenis-paneel weer te geven.
- Er is geen menu-toegang voor de opties Emulatorpositie links/rechts, Werkbalk boven/onder en Scherm vastleggen boven/onder. Deze opties kunnen alleen worden bereikt via de betreffende knoppen op de werkbalk.

De grootte van het TI-SmartView™-scherm veranderen

Wanneer u de TI-SmartView™-software voor het eerst gebruikt, wordt het beeld op het volledige scherm met een resolutie van 1024 x 768 weergegeven. U kunt elke gewenste afmeting gebruiken, maar de kleine, middelgrote en grote versies zijn geoptimaliseerd voor de volgende schermresoluties.

Als uw schermresolutie de volgende is:**Klik op:**

800 x 600**Beeld > Grootte > Kleine emulator**

1024 x 768**Beeld > Grootte > Middelgrote emulator**

1280 x 1024**Beeld > Grootte > Grote emulator**

De grafische-rekenmachineschermen in het TI-SmartView™-programma zijn naar wens schaalbaar. Naast het kiezen van een kleine, middelgrote of grote weergave voor de emulator, kunt u ook op de randen van het TI-SmartView™-venster klikken en deze verslepen om de toepassing in een venster met een aangepaste grootte weer te geven.

Van rekenmachinemodel veranderen

Standaard wordt de TI-84 Plus C Silver Edition grafische rekenmachine getoond bij de eerste keer dat u de TI-SmartView™ software start. De volgende keer dat u de toepassing start, wordt het laatste grafische-rekenmachinemodel dat u gebruikt heeft weergegeven.

Klik op **Bekijk > grafische-rekenmachinemodel** of klik op de knop op de werkbalk voor het wisselen van rekenmachinemodel en kies daar het model dat u wilt gebruiken.

Waarschuwing:

Bij het wisselen tussen grafische-rekenmachinemodellen worden geen gegevens uitgewisseld tussen de TI-SmartView™-emulatorweergaves. Zowel de TI-84 Plus Silver Edition als de TI-84 Plus C Silver Edition keren terug naar de laatst gebruikte emulatorstatus van de betreffende grafische rekenmachine.

Om bestanden te delen tussen de twee weergaven gebruikt u **Bestand >Laad bestand** om rekenmachinebestanden te laden die voor de betreffende modellen zijn toegestaan.

De kleur van de voorkant veranderen

U kunt de voorkant van de TI-SmartView™ grafische rekenmachine veranderen om de zichtbaarheid ervan in de klas te verbeteren. De opties omvatten verschillende kleuren voor de voorkant, het contrast en de omtrek. Kleuren voor de voorkant zijn alleen beschikbaar in de TI-84 Plus emulatorweergave. De TI-84 Plus C heeft alleen een standaard contrast en omtrek.

Klik op **Bekijk > Kleur** en klik dan op een kleuroptie om de kleur van het scherm van de grafische rekenmachine in de emulator te wijzigen.

Een emulatorstatus opslaan en laden

Wanneer u de emulatorstatus opslaat, wordt er een bestand aangemaakt dat de instellingen van de grafische rekenmachine met alle wijzigingen die u daarin hebt aangebracht, opslaat.

U wilt bijvoorbeeld een presentatie voor de klas instellen door functies in de Y= editor in te voeren en de venster- en zoominstellingen te veranderen. Wanneer u uw veranderingen opslaat in een emulatorstatusbestand, laadt u simpelweg dit bestand om uw presentatie weer te geven. Als u verschillende presentaties voor verschillende klassen wilt creëren, kunt u meerdere emulatorstatusbestanden creëren. Er is geen beperking voor het aantal emulatorstatussen dat u kunt opslaan.

Opmerking: De toetsaanslaggeschiedenis, vastgelegde schermen, geopende scripts, de kleur van de voorkant en de afmetingen van de emulator worden *niet* opgeslagen in het emulatorstatusbestand. Emulatorstatusbestanden kunnen erg groot worden. Neem contact op met uw IT-afdeling als opslagcapaciteit problematisch wordt.

De emulatorstatus opslaan

Emulatorstatusbestanden zijn specifiek voor elk rekenmachinemodel. U kunt een emulatorstatusbestand van een TI-84 Plus Silver Edition niet opslaan als een TI-84 Plus C Silver Edition-emulatorstatusbestand of omgekeerd.

1. Klik op **Bestand > Emulatorstatus opslaan**.
2. In het dialoogvenster:
 - a) Navigeer naar de map waarin u het emulatorstatusbestand wilt opslaan.
 - b) Typ een bestandsnaam. Gebruik een naam die de emulatorstatus beschrijft.
 - c) Klik op **Opslaan**.

De namen van de emulatorstatusbestanden krijgen de vorm *bestandsnaam.84state* (voor TI-84 Plus) of *bestandsnaam.84cstate* (voor TI-84 Plus C) waarbij *bestandsnaam* de naam is die u het bestand heeft gegeven en 84state of 84cstate aangeven dat het bestand een emulatorstatus is, gemaakt door de TI-SmartView™ software.

Een emulatorstatus laden

Omdat emulatorstatusbestanden specifiek zijn voor een rekenmachinemodel, kunt u een emulatorstatusbestand alleen laden voor het actieve rekenmachinemodel.

1. Klik op **Bestand > Bestand laden**.
2. In het dialoogvenster:
 - a) Navigeer naar de map die het emulatorstatusbestand bevat.

Opmerking: Alleen de emulatorstatusbestanden voor het actieve rekenmachinemodel worden weergegeven.

b) Klik op de naam van de emulatorstatus om deze te markeren.

c) Klik op **Openen**.

De emulatorstatus herstellen

Door de emulatorstatus te herstellen keert de TI-SmartView™-software terug naar de fabrieksinstellingen voor de TI-84 Plus serie grafische rekenmachines en wordt de versie van het besturingssysteem die gebruikt werd toen de TI-SmartView™-software voor het eerst geïnstalleerd werd, hersteld. De toetsaanslaggeschiedenis wordt gewist. Als er een script geopend is, wordt dit gestopt, maar het blijft open.

1. Klik op **Extra > Standaardstatus herstellen**.
2. Klik in het dialoogvenster op **Ja** om te bevestigen dat u de emulatorstatus wilt resetten.

Gegevens op de computer opslaan

Door gegevens (lijsten, matrices, programma's enz.) van de TI-SmartView™-emulator op te slaan in bestanden op de computer, kunt u reservekopieën (back-ups) van die gegevens maken. Als u de gegevens uit de TI-SmartView™-emulator verwijdert, dan kunt u de grafische-rekenmachinebestanden op elk gewenst moment vanaf de computer laden.

Opmerking: Niet alle TI-84 Plus C grafische-rekenmachinebestanden zijn compatibel met andere grafische-rekenmachinebestanden van de TI-84 Plus-serie vanwege de hoge resolutie van het TI-84 Plus C-kleurenscherm. In het algemeen worden numerieke bestanden (waaronder lijsten, variabelen, matrices en functies) wel gedeeld tussen deze grafische rekenmachines maar apps niet, zelfs al hebben deze dezelfde titel. Als ze niet compatibel zijn, zijn de bestandsextensies voor de TI-84 Plus C verschillend van die voor een vergelijkbare variabele van de TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition grafische rekenmachines.

Wanneer u wisselt tussen de TI-84 Plus C- en de TI-84 Plus Silver Edition-emulators in TI-SmartView™, behoud elke weergave zijn eigen emulatorgegevens.

Zo moet bijvoorbeeld een lijst die u heeft gemaakt met de TI-84 Plus C-weergave worden opgeslagen en dan geladen in de TI-84 Plus Silver Edition-weergave als u daar naartoe wisselt.

1. Klik op **Bestand > Rekenmachinebestand opslaan**.
2. Klik op een item om het te markeren.

- Om meerdere items te selecteren houdt u **Ctrl** op het toetsenbord van de computer of **Cmd** op een Macintosh®-toetsenbord ingedrukt en klikt u op alle toe te voegen items.
 - Om een reeks items te selecteren, klikt u op het eerste item in de reeks. Houd vervolgens **Shift** ingedrukt en klik op het laatste item in de reeks.
3. Klik op **Geselecteerde item(s)** opslaan.
 4. Navigeer in het dialoogvenster naar de map waarin u de bestanden wilt opslaan.
 - Open de map of klik op de map om deze te markeren. De mapnaam moet verschijnen in het vak **Bestandsnaam** aan de onderkant van het dialoogvenster.
 - Creëer indien nodig een nieuwe map.
 5. Klik op **Opslaan**.

Ieder geselecteerd item wordt als een apart bestand opgeslagen op de computer. Bestandsnamen worden automatisch toegekend. De extensie van de bestandsnaam duidt het gegevenstype aan.

Als de map al een bestand bevat met de toegekende naam, wordt u gevraagd of u het bestaande bestand wilt overschrijven.

Het dialoogvenster Inhoud rekenmachine blijft geopend, zodat u nog meer gegevenselementen kunt selecteren en opslaan.

6. Klik op **Sluiten**.

Opmerking: In het dialoogvenster Inhoud rekenmachine kunt u de lijst sorteren door op een titel te klikken. Klik bijvoorbeeld op **Naam** om te sorteren op naam en om over te schakelen tussen oplopende (a-z) en aflopende (z-a) volgorde.

Name	Type	Size	Ram/Archive
Y_2_	Equation	6	RAM
Y_1_	Equation	4	RAM
Y	Real	9	RAM
X	Real	9	RAM

Een grafische-rekenmachinebestand vanaf de computer laden

Als u eerder grafische-rekenmachinebestanden met lijsten, programma's, toepassingen enz. heeft opgeslagen op uw computer, dan kunt u deze laden in de daarvoor geschikte grafische-rekenmachine-emulatorweergave in de TI-SmartView™ software. De bestanden kunnen back-ups zijn die zijn opgeslagen door het TI-SmartView™-programma of bestanden die zijn overgezonden van een grafische rekenmachine naar de computer.

Veelvoorkomende toepassingen zijn beschikbaar voor zowel de TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition als de TI-84 Plus C maar de bestandstypen verschillen.

1. Klik op **Bestand > Bestand laden**.
2. In het dialoogvenster:
 - a) Navigeer naar de map die het bestand bevat dat u wilt laden.
 - b) Klik op de bestandsnaam om deze te markeren.
 - c) Klik op **Openen**.

Namen van grafische-rekenmachinebestanden op de computer

Voor bestanden die worden gedeeld door de TI-84 Plus C, TI-84 Plus Silver Edition, TI-84 Plus en de TI-83 Plus, hebben de namen van de grafische-rekenmachinebestanden de vorm:

*bestandsnaam.8x**

waarbij *bestandsnaam* zo veel mogelijk lijkt op de naam van het gegevensitem op de grafische rekenmachine; 8x aangeeft dat het bestand is gecreëerd door het TI-SmartView™-programma of een ondersteunde grafische rekenmachine en * een letter is die het soort gegevens definieert.

Opmerking: Als een grafische rekenmachine-bestand specifiek is voor een TI-84 Plus C, dan is het bestandstype dus *bestandsnaam.8c**.

Bestanden verzenden van ondersteunde grafische rekenmachines

De TI-SmartView™ software kan bestanden die door de volgende grafische rekenmachines naar uw computer zijn gestuurd laden naar de weergave van het meest geschikte grafische-rekenmachinemodel: TI-84 Plus Silver Edition, TI-84 Plus C, TI-84 Plus, en TI-83 Plus.

Om bestanden van een grafische-rekenmachine over te zenden naar de computer gebruikt u de TI Connect™-software en een geschikte TI-verbindingkabel, die verkrijgbaar is via education.ti.com. Sommige grafische rekenmachines worden geleverd met een TI-verbindingkabel, waarmee u de grafische rekenmachine op de computer kunt aansluiten.

Gebruik de USB Silver Edition-kabel om gegevens rechtstreeks tussen het TI-SmartView™-programma en een voor de weergave geschikte grafische rekenmachine over te zenden. Gebruik vervolgens het menu Link tussen de emulator en de grafische rekenmachine voor het heen en weer zenden van gegevens hiertussen.

De besturingssysteemweergaven voor grafische rekenmachines updaten in de TI-SmartView™ Software

Ga naar education.ti.com/go/download voor gratis software-updates die regelmatig beschikbaar zijn om te downloaden. Deze implementatie van de TI-SmartView™-software werkt met behulp van de TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition of TI-84 Plus C Silver Edition software-emulatie. Als u de besturingssysteemsoftware voor de grafische rekenmachine updatet, dan moet u deze updaten met de nieuwste besturingssysteemsoftware voor de TI-84 Plus-serie of de TI-84 Plus C.

Opmerking: Het RAM-geheugen wordt gewist als u een nieuw besturingssysteem op de geëmuleerde grafische rekenmachine laadt. U kunt voorkomen dat u gegevens kwijtraakt door het rekenmachinebestand op uw computer op te slaan.

Om een nieuw besturingssysteem te laden voor weergave op een bepaald model grafische rekenmachine:

1. Download het besturingssysteem voor de grafische rekenmachine van education.ti.com/go/download:

a)*.8xu voor TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition

b)*.8cu voor TI-84 Plus C Silver Edition

Opmerking: *.8xu en *.8cu zijn computerbestandsextensies.

2. Klik op **Bestand > Bestand laden**.

3. In het dialoogvenster:

a)Navigeer naar de map die het besturingssysteemsoftwarebestand bevat.

Opmerking: Mogelijk moet u ***.8x*** of ***.8c*** selecteren in het uitrolmenu **Bestanden van type** om het besturingssysteemsoftwarebestand te kunnen zien.

b)Klik op de naam van de besturingssysteemsoftware om deze te markeren.

c)Klik op **Openen**.

4. **Belangrijk:** Sla het statusbestand op met dit nieuwe besturingssysteem voor de grafische-rekenmachine-emulator.

Opmerking: Als de TI-SmartView™ software ooit wordt teruggezet naar de standaardinstellingen van de computersoftware, wordt het uitgevoerd met de originele besturingssystemen van de grafische rekenmachines. Door het statusbestand met de nieuwe emulatorbesturingssystemen op te slaan, kunt u gemakkelijk het TI-SmartView™-statusbestand opnieuw laden en hoeft u niet opnieuw elk individueel emulatorbesturingssysteem te laden.

Compatibiliteit met grafische rekenmachines

Opmerking: Niet alle TI-84 Plus C Silver Edition grafische-rekenmachinebestanden zijn compatibel met andere grafische-rekenmachinebestanden uit de TI-84 Plus-serie vanwege de hoge resolutie van het TI-84 Plus C Silver Edition kleurenscherm. In het algemeen kunnen numerieke bestanden (waaronder lijsten, variabelen, matrices en functies) wel gedeeld worden door deze grafische rekenmachines, maar apps niet, zelfs al hebben ze dezelfde titel. Wanneer ze niet compatibel zijn, zijn de bestandsextensies voor de TI-84 Plus C Silver Edition anders dan die voor een vergelijkbare variabele op de TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition grafische rekenmachines.

Bestandstype	Link van TI-84 naar TI-84 Plus C	Link van TI-84 Plus C naar TI-84	84P computer bestandstype	84PC computer bestandstype
Besturingssysteem	Nee	Nee	8xu	8cu
Apps	Nee	Nee	8xk	8ck
AppVar*	Ja	Ja	8xv	8xv
Programma's - TI Basic*	Ja	Ja	8xp	8xp
Assembleer-programma's*	Ja	Nee	8xp	8xp
Afbeeldingen	Nee	Nee	8xi	8ci
Achtergrondafbeeldingen	N/A	Nee	N/A	8ca
Groepsbestanden	Ja	Ja	8xg	8xg
Gebruikers zoom	Ja	Ja	8xz	8xz
String	Ja	Ja	8xs	8xs
Tabel	Ja	Ja	8xt	8xt
Functiebestand	Ja	Ja	8xy	8xy
GDB*	Ja	Ja	8xd	8xd
Lijst	Ja	Ja	8xl	8xl
Matrix	Ja	Ja	8xm	8xm
Getal	Ja	Ja	8xn	8xn

Bestandstype	Link van TI-84 naar TI-84 Plus C	Link van TI-84 Plus C naar TI-84	84P computer bestandstype	84PC computer bestands type
Complex	Ja	Ja	8xc	8xc
Window Setup	Ja	Ja	8xw	8xs
Certificaat	Nee	Nee	8xq	8cq
Back-up	Nee	Nee	8xb	8cb

* Programma's die zijn gemaakt met commando's die alleen in de laatste versie van het besturingssysteem beschikbaar zijn kunnen niet worden overgezet naar grafische rekenmachines met een ouder besturingssysteem.

* App Vars en programma's moeten worden beoordeeld op hun gebruikswaarde nadat ze zijn overgezet tussen de TI-84 Plus serie en de TI-84 Plus C Silver Edition grafische rekenmachines. Sommige App Vars kunnen een App niet, of anders dan verwacht instellen. Sommige programma's moeten worden aangepast vanwege de verschillen in schermresolutie en vanwege nieuwe commando's.

** U kunt een versiefout krijgen als u het lijntype DOT-THIN heeft gebruikt. Wijzig het lijntype om de fout te vermijden.

Werken met grafische-rekenmachineschermen

U kunt het beeld van het actuele grafische-rekenmachinescherm vastleggen met de schermvastleggingstool van TI-SmartView™.

Opmerking: Gebruik TI Connect™ schermvastlegging op de PC of TI Connect voor de Mac® Device Explorer voor het converteren naar TI-84 Plus C afbeeldingsvariabelen.

Schermen van grafische rekenmachines vastleggen

Wanneer u een beeld vastlegt, wordt het venster Schermvastlegging weergegeven. In dit venster kunt u beelden bekijken, manipuleren en opslaan.

- Klik op **Extra > Schermafdruck maken** of klik op .



Er wordt automatisch een rand toegevoegd aan het beeld wanneer u het vastlegt, deze rand kunt u echter verwijderen.

U kunt maximaal 44 schermen tegelijk vastleggen. Elk nog niet opgeslagen schermbeeld wordt opgeslagen in het geheugen tot u het hoofdvenster van TI-SmartView™ sluit. Om andere beelden vast te leggen moet u beelden uit het venster Schermvastlegging wissen.


Bij het afsluiten van schermvastlegging wordt u gevraagd of u de gemaakte schermafbeeldingen wilt opslaan. U kunt een nieuwe sessie voor schermvastlegging starten tijdens een sessie met TI-SmartView™.

Een rand toevoegen of verwijderen

De werkbalkknop voor het toevoegen of verwijderen van een rand

wisselt tussen toevoegen  en verwijderen , afhankelijk van het feit of het geselecteerde beeld een rand heeft of niet.


Een rand toevoegen of verwijderen van een enkele schermafbeelding

1. Klik op het vastgelegde scherm om het te selecteren.
2. Klik op **Bewerken > Rand verwijderen** of klik op  om de rand te verwijderen.

—of—

Klik op **Bewerken > Rand toevoegen** of klik op  om een rand toe te voegen.

Een rand toevoegen of verwijderen van een groep schermafbeeldingen

1. Schakel over naar de miniatuurweergave.
2. Selecteer de groep schermafbeeldingen.
3. Klik op **Bewerken > Rand verwijderen** of klik op  om de rand te verwijderen


—of—

Klik op **Bewerken > Rand toevoegen** of klik op  om een rand toe te voegen.

Opmerking: Klik op **Bewerken > Alles selecteren** om alle vastgelegde schermen te selecteren.


Een schermafbeelding opslaan

U kunt schermafbeeldingen opslaan in TIF-, GIF- of JPEG-formaat. De schermen worden opgeslagen in uw map Mijn documenten, tenzij u een andere locatie specificeert voor de opslag. Alle schermen worden opgeslagen in de grootte waarin ze op dit moment worden weergegeven.

1. Klik op het scherm dat u wilt opslaan.
2. Klik op **Bestand > Scherm opslaan** of klik op .
3. In het dialoogvenster:
 - a) Navigeer naar de map waarin u het schermvastleggingsbestand wilt opslaan.
 - b) Selecteer het bestandstype voor de passende beeldopmaak.
 - c) Typ een bestandsnaam. Gebruik een naam die de schermafbeelding beschrijft.
 - d) Klik op **Opslaan**.

Opmerking:

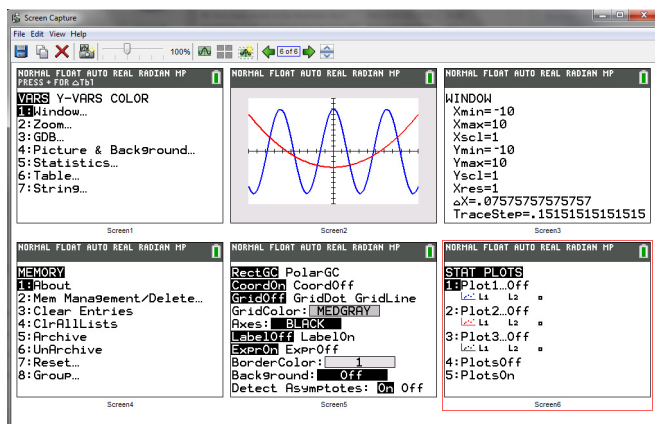
- Als u de geselecteerde schermafbeelding al eerder heeft opgeslagen, dan wordt het eerdere bestand overschreven als u op **Bestand >**

Schermafslaan of  klikt. Om het bestand op een andere locatie, onder een andere naam of in een ander bestandsformaat op te slaan, moet u op **Bestand > Scherm opslaan als** klikken.

- Om alle beelden in één keer op te slaan klikt u op **Bestand > Alle schermen opslaan**. Als u dit doet, dan selecteert u de locatie waarin u de bestanden wilt opslaan in het venster Alles opslaan, maar specificeert u geen bestandsnamen. Elke schermafbeelding wordt opgeslagen met zijn standaard bestandsnaam. Als die naam al bestaat, dan wordt u gevraagd of u het bestaande bestand wilt overschrijven.

Schermafbeeldingen bekijken


Wanneer u een scherm vastlegt, wordt die afbeelding geopend in het venster Schermvastlegging. U kunt de schermafbeelding apart bekijken of als een groep schermafbeeldingen. Onder iedere afbeelding wordt een referentiernaam weergegeven.



- Om miniaturen van schermafbeeldingen te bekijken, klikt u op

Beeld > Miniaturen of klikt u op .

- Om afzonderlijke schermafbeeldingen te bekijken klikt u op **Beeld >**

Enkel scherm of klikt u op .

Navigeren door schermafbeeldingen

- ▶ Om de vorige schermafbeelding te bekijken klikt u op **Beeld > Vorig**

scherm of klikt u op .

- ▶ Om de volgende schermafbeelding te bekijken klikt u op **Beeld >**


Volgend scherm of klikt u op .

Inzoomen of uitzoomen

U kunt in- of uitzoomen op een willekeurig enkel beeld om een grotere of kleinere versie ervan te bekijken.

U kunt een grotere of kleinere versie van een schermafbeelding opslaan door in- of uit te zoomen op dat beeld voordat u het opslaat. Om bijvoorbeeld een schermafbeelding op te slaan die groter is dan de standaardgrootte, zoomt u in tot de afbeelding de door u gewenste grootte heeft en vervolgens slaat u deze op.

- ▶ Om een grotere schermafbeelding weer te geven klikt u op de

schuifbalk  en sleept u de aanwijzer naar links.

- ▶ Om een kleinere schermafbeelding weer te geven klikt u op de schuifbalk en sleept u de aanwijzer naar rechts.

Een schermafbeelding verslepen en neerzetten in een andere toepassing

U kunt elke TI-SmartView™-schermafbeelding door verslepen-en-neerzetten in een andere toepassing plakken. U kunt ook een schermafbeelding uit het View³™-paneel verslepen naar Scherm vastleggen zodat u daar de schermafbeelding kunt opslaan voor toekomstig gebruik.

Opmerking: De mogelijkheden voor verslepen-en-neerzetten van afbeeldingen in TI-SmartView™ bieden een eenvoudige manier om een schermafbeelding naar een presentatie te slepen bij gebruik van een interactief whiteboard (digitaal schoolbord).

De TI-SmartView™-schermafbeeldingen die kunnen worden verslept en geplakt zijn de volgende:

- Opgeslagen of niet-opgeslagen vastgelgde schermafbeeldingen
- View³™-paneelschermen
- Het grote schermbeeld

Opmerking: In het venster Schermvastlegging heeft de geselecteerde afbeelding een rode rand. De randen om de afbeelding van het grote scherm en de View³™-schermen veranderen echter niet van kleur wanneer u deze selecteert.

Een schermafbeelding verslepen en neerzetten in een andere toepassing:

1. Pas de grootte van de vensters van de twee toepassingen aan zodat beide op het computerscherm passen.
2. Een schermafbeelding verslepen en neerzetten:

a) Klik op het vastgelegde scherm om het te selecteren.

Opmerking: De zwevende tekst van DragScreen verschijnt boven de afbeelding die u gaat verslepen en neerzetten.

b) Versleep de schermafbeelding uit het TI-SmartView™-programma en zet het neer in de andere toepassing.

Een schermafbeelding verslepen naar een andere toepassing

- vanuit de emulator - versleept het scherm zonder rand.
- vanuit Groot scherm - versleept het scherm met een rand.
- vanuit View³™ - versleept het scherm met een rand.

Opmerking: U kunt een View³™-scherm naar Schermvastlegging verslepen en Schermvastlegging gebruiken als een geschiedenis van belangrijke schermen gedurende een sessie voor de klas.

Afbeeldingsvariabelen converteren en versturen naar een TI-84 Plus C

De TI-84 Plus C heeft de mogelijkheid achtergrondafbeeldingen (afbeeldingsvariabelen) te tonen en beschikt daarnaast over de bekende Pic-variabelenfunctionaliteit van de TI-84 Plus. Deze variabelen worden getoond in het grafiekengedeelte. Afbeeldings- en Pic-variabelen van een TI-84 Plus C linken niet naar een TI-84 Plus vanwege het verschil in schermresolutie tussen de twee grafische rekenmachines.

Afbeeldingsvariabelen

Een afbeeldingsvariabele op de TI-84 Plus C wordt gemaakt door met de TI Connect™ software een afbeelding (gif, tif, png, jpg of bmp) te converteren naar 83 x 133 pixels (breedte maal hoogte). U kunt de afbeeldingsvariabele daarna naar uw TI-84 Plus C sturen of op uw computer opslaan als een *.8ca-bestand. Een afbeeldingsvariabele kan ook worden geladen in de TI-84 Plus C-emulatorweergave in TI-SmartView™ software.

Uw afbeelding wordt wellicht niet zo in het grafiekgebied weergegeven als u verwachtte. Dit is het gevolg van het converteren van de pixelafmetingen naar 83 x 133. De conversie van de afbeeldingsvariabele maakt gebruik van 16-bit kleuren.

Op de TI-84 Plus C wordt een afbeeldingsvariabele alleen als achtergrond weergegeven in het grafiekengedeelte. Een afbeeldingsvariabele wordt voor de scherminstellingen Volledig, Horizontaal en Grafiek-Tabel geschaald weergegeven, waarbij wiskundige modellering die op een afbeeldingsvariabele is toegepast behouden blijft. Wanneer u op de TI-84 Plus C werkt, kunnen afbeeldingsvariabelen niet bewerkt worden. Uitgevoerde afbeeldingsvariabelen worden opgeslagen in het archiefgeheugen.

Opmerking: Een schermopname van het grafiekengedeelte omvat het volledige scherm van de TI-84 Plus C, de statusbalk, de rand van de grafiek en het grafiekengedeelte. Met de TI Connect™ software kunt u desgewenst alleen het grafiekgedeelte bijknippen voor het maken van een afbeeldingsvariabele.

Pic-variabelen

Pic-variabelen worden gemaakt en gewijzigd op de TI-84 Plus C. Pic-variabelen zijn 266 x 166 pixels groot en maken gebruik van de 15 kleuren die op de TI-84 Plus C beschikbaar zijn. Pic-variabelen worden, net als op de TI-84 Plus, als laag over het grafiekgebied getoond. Pic-

variabelen worden weergegeven vanaf de linker bovenhoek van het grafiekengedeelte en worden niet geschaald voor de MODE-scherminstellingen Volledig, Horizontaal en Grafiek-Tabel. Pic-variabelen kunnen worden geopend om bekeken te worden in de TI Connect™ Schermvastleggingssoftware. Ze kunnen worden opgeslagen als computerbestanden met de extensie *.8ci. Pic-variabelen worden uitgevoerd en opgeslagen in het archiefgeheugen. Let er op dat Pic-variabelen op de TI-84 Plus worden uitgevoerd en opgeslagen in het RAM-geheugen maar ook kunnen worden opgeslagen in het archiefgeheugen. Let op dit verschil bij het wissen van het RAM-geheugen.

Opmerking: TI Connect™ software converteert een Pic-variabele (*.8ci) niet naar een afbeeldingsvariabele (*.8ca).

Afbeeldingsvariabelen maken en versturen naar uw TI-84 Plus C

Afbeeldingsvariabelen voor de achtergrond kunnen worden gemaakt, verstuurd en opgeslagen met:

- TI Connect™ software for the Mac® via Device Explorer of Een groep creëren
- TI Connect™ software for the PC via Device Explorer of Scherm vastleggen

Een afbeeldingsvariabele maken en versturen naar een aangesloten TI-84 Plus C

In de volgende stappen ziet u hoe u een afbeeldingsvariabele kunt maken wanneer u een TI-84 Plus C-grafische rekenmachine op uw computer hebt aangesloten. U kunt de afbeeldingsvariabele maken, op uw computer opslaan en tonen in het grafiekgebied van de TI-84 Plus C.

1. Kies de afbeelding die u wilt converteren. Toegestane bestandstypen zijn tif, gif, png, jpg, of bmp.



2. Open de TI Connect™ software
3. Sluit de TI-84 Plus C via de USB-computerkabel aan op uw computer. Schakel de TI-84 Plus C in.
4. Open Device Explorer.
5. Sleep de afbeelding naar de Device Explorer.
6. Kies in het vervolgkeuzemenu een afbeeldingsnaam, bijvoorbeeld Afbeelding0 - Afbeelding9. Dit wordt de naam van de afbeelding op de TI-84 Plus C.

Opmerking: Omdat deze naam Afbeelding# intern wordt gebruikt voor het conversieproces, is het belangrijk te onthouden welke naam u heeft gekozen. Het is aan te bevelen deze informatie in de bestandsnaam te laten staan zodat u weet waar de afbeeldingsvariabele wordt opgeslagen op de TI-84 Plus C wanneer u het bestand in de toekomst verstuurt of deelt.

7. Klik op **OK**.

U kunt de afbeeldingsvariabele bekijken, op uw computer opslaan en tonen in het grafiekgebied van de TI-84 Plus C.

- De afbeeldingsvariabele bekijken:
 - Open op de pc **Achtergrond** en dubbelklik op de afbeeldingsnaam. De voorbeeldweergave voor de afbeeldingsvariabele wordt geopend in het venster Scherm vastleggen.
 - Gebruikt u een Mac®, vouw dan de map van de rekenmachine uit en dubbelklik op de afbeeldingsnaam. De voorbeeldweergave van de afbeeldingsvariabele wordt geopend in het venster Voorbeeldweergave.

- Om de afbeeldingsvariabele op uw computer op te slaan sleept u de Afbeelding# van de TI Connect™ Device Explorer naar uw bureaublad of naar de map waarin u de.
- Om uw nieuwe afbeeldingsvariabele in het grafiekgedeelte van de TI-84 Plus C te laten zien, drukt u op **[2nd]** **[FORMAT]**, wijzigt u de **Achtergrond** instelling naar de naam van de afbeelding die u zojuist naar het apparaat stuurde (bijvoorbeeld: Afbeelding5), en drukt u op **[GRAPH]**.



TI Connect™ software voor de pc: Een afbeeldingsvariabele maken zonder aangesloten apparaat

In de volgende stappen ziet u hoe u een afbeeldingsvariabele kunt maken wanneer u geen TI-84 Plus C-grafische rekenmachine op uw pc hebt aangesloten. U kunt een afbeeldingsvariabele maken, op uw computer opslaan en openen in TI-SmartView™-software om te bekijken.

1. Kies de afbeelding die u wilt converteren. Toegestane bestandstypen zijn tif, gif, png, jpg, of bmp.
2. Open de TI Connect™-software.
3. Open Scherm vastleggen
4. Sleep de afbeelding naar Scherm vastleggen.
5. Klik op **Bestand > Opslaan als**.
6. Kies de map waarin u het bestand wilt opslaan.

7. Kies als bestandsformaat TI-84 Plus C Image (.8ca).
8. Klik op **Opslaan**.
9. Kies in het vervolgkeuzemenu een afbeeldingsnaam, bijvoorbeeld Afbeelding0 - Afbeelding9. Dit wordt de naam van de afbeelding op de TI-84 Plus C.

Opmerking: Omdat deze naam Afbeelding# intern wordt gebruikt voor het conversieproces, is het belangrijk te onthouden welke naam u heeft gekozen. Het is aan te bevelen deze informatie in de bestandsnaam te laten staan zodat u weet waar de afbeeldingsvariabele wordt opgeslagen op de TI-84 Plus C wanneer u het bestand in de toekomst verstuurt of deelt.

10. Klik op **OK** om de afbeelding te converteren naar een TI-84 Plus C-bestand (.8ca).

Zie de stappen hieronder voor het openen van de afbeeldingsvariabele in de TI-SmartView™-software.

TI Connect™ software voor de Mac®: Een afbeeldingsvariabele maken zonder aangesloten apparaat

In de volgende stappen ziet u hoe u een afbeeldingsvariabele kunt maken wanneer u geen TI-84 Plus C-grafische rekenmachine op uw Mac® hebt aangesloten. De functie **Een groep creëren** wordt gebruikt om een afbeelding te converteren zonder dat er een apparaat is aangesloten. U kunt een afbeeldingsvariabele maken, op uw computer opslaan en openen in TI-SmartView™-software om te bekijken.

1. Kies de afbeelding die u wilt converteren. Toegestane bestandstypen zijn tif, gif, png, jpg, of bmp.
2. Open de TI Connect™-software.
3. Klik op het vervolgkeuzemenu **Creëren**, onderin het scherm van TI Connect™ en kies **Een groep creëren**.
4. Sleep de afbeelding vanaf uw bureaublad naar het venster Groep.
5. Selecteer de rekenmachine die u wilt gebruiken.
6. Kies in het vervolgkeuzemenu een afbeeldingsnaam, bijvoorbeeld Afbeelding0 - Afbeelding9. Dit wordt de naam van de afbeelding op de TI-84 Plus C.

Opmerking: Omdat deze naam Afbeelding# intern wordt gebruikt voor het conversieproces, is het belangrijk te onthouden welke naam u heeft gekozen. Het is aan te bevelen deze informatie in de bestandsnaam te laten staan zodat u weet waar de

afbeeldingsvariabele wordt opgeslagen op de TI-84 Plus C wanneer u het bestand in de toekomst verstuurt of deelt.

7. Klik op **OK** om de afbeelding te converteren naar een TI-84 Plus C-bestand (.8ca).
8. Om de afbeeldingsvariabele op uw computer op te slaan, sleept u de Afbeelding# vanuit het venster Groep naar uw bureaublad of naar de map waarin u de afbeelding wilt opslaan.

Zie de stappen hieronder voor het openen van de afbeeldingsvariabele in de TI-SmartView™-software.

Een afbeeldingsvariabele openen in de TI-SmartView™ software voor de TI-84 Plus C-emulatorweergave

Als u eenmaal een afbeeldingsvariabele (.ca8) heeft gemaakt en opgeslagen met TI Connect™ software, kunt u dat bestand, net als elk ander rekenmachinebestand, openen in de TI-84 Plus C-emulatorweergave.

1. Selecteer **Bestand > Bestand laden** in TI-SmartView™ software.
2. Selecteer Alle rekenmachinebestanden (*.8c?).
3. Localiseer uw afbeeldingsvariabele. Bedenk dat de interne afbeeldingsnaam van Afbeelding# in het bestand staat. In dit voorbeeld heette het bestand BRUG_AFBEELDING5.8ca. U krijgt geen extra vraag te zien om een nieuwe naam Afbeelding# voor op de rekenmachine te kiezen.
4. Selecteer **Openen** en het bestand wordt in de emulator geladen.
5. Om uw nieuwe afbeeldingsvariabele in het grafiekgedeelte van de TI-84 Plus C te laten zien, drukt u op **2nd** **[FORMAT]**, wijzigt u de **Achtergrond** instelling naar de naam van de afbeelding die u zojuist naar het apparaat stuurde (bijvoorbeeld: Afbeelding5), en drukt u op **[GRAPH]**.

De toetsaanslaggeschiedenis gebruiken

Wat is de toetsaanslaggeschiedenis?

Iedere toets die u indrukt op de grafische rekenmachine wordt automatisch opgenomen in de toetsaanslaggeschiedenis. U kunt de toetsaanslaggeschiedenis bekijken op het paneel Toetsaanslaggeschiedenis en het grote schermpaneel.

De toetsaanslaggeschiedenis geeft bepaalde toetsenreeksen in een andere vorm weer, dan waarin ze weergegeven worden in de gebruikershandleidingen voor de grafische rekenmachines van de TI-84 Plus-serie. Stel bijvoorbeeld dat u het menu **MEMORY** op de grafische rekenmachine weergeeft.

- De gebruikershandleiding geeft de toetsenreeks weer als $\boxed{2\text{nd}}$ [MEM], waarbij [MEM] de 2e functie van de $\boxed{+}$ -toets is.




- De toetsaanslaggeschiedenis geeft de toetsenreeks weer als



; de toetsen waar u werkelijk op klikt.

Of - vergelijkbaar - stel dat u de **round**(-functie selecteert in het menu **MATH NUM**.

- De gebruikershandleiding geeft de functie weer als **round**(.

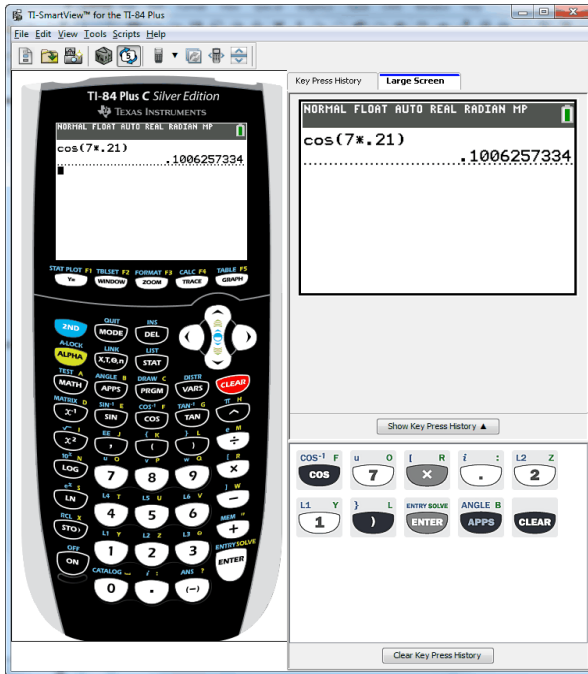
- De toetsaanslaggeschiedenis geeft    weer, omdat dat de toetsen zijn waar u op klikt.

De toetsaanslaggeschiedenis weergeven of verbergen

- ▶ Klik op **Beeld > Toetsaanslaggeschiedenis weergeven/verbergen**

of klik op .

Wanneer het rechter paneel van TI-SmartView™ wordt weergegeven, moet u mogelijk op de tab Toetsaanslaggeschiedenis klikken om deze te activeren. Het rechter paneel geeft ook tabs voor het grote scherm en alle open scripts. De actieve tab heeft een gekleurde lijn langs de bovenkant.



Wanneer de toetsaanslaggeschiedenis wordt weergegeven op het grote schermpaneel, dan kunt u klikken op **Toetsaanslaggeschiedenis wissen** om de lijst met toetsaanslagen te wissen.

De toetsaanslaggeschiedenis wissen

- ▶ Klik op **Bewerken > Toetsaanslaggeschiedenis wissen**, of klik op **Toetsaanslaggeschiedenis wissen** op het paneel met de toetsaanslaggeschiedenis of op het grote schermpaneel.

Het wissen van de toetsaanslaggeschiedenis heeft geen invloed op de inhoud van een open script in het rechter paneel van TI-SmartView™.

De toetsaanslaggeschiedenis kopiëren naar een andere toepassing

U kunt de gehele of alleen een geselecteerd gedeelte van de toetsaanslaggeschiedenis kopiëren naar een andere toepassing, zoals een tekstverwerker. U kunt de afbeeldingen van de toetsen kopiëren zoals ze weergegeven worden in het paneel van de toetsaanslaggeschiedenis, of u kunt de toetsaanslagen kopiëren als lettertype-teksttekens.

Opmerking: Wanneer u toetsen als tekstekens kopieert, gebruiken die tekens het TI84EmuKeys-lettertype. Dit lettertype wordt automatisch op uw computer geïnstalleerd wanneer u de TI-SmartView™-software installeert.

Toetsen als grafische afbeeldingen kopiëren

1. Selecteer de toetsen die u wilt kopiëren. Om alle toetsen te selecteren klikt u op **Bewerken > Alles selecteren**.
2. Klik op **Bewerken > Kopiëren**, schakel over naar de andere toepassing en plak de toetsen op de juiste locatie.

Opmerking:

- U kunt de geselecteerde toetsen ook verslepen naar de nieuwe toepassing.
- U kunt de afmetingen van de toetsen veranderen nadat u ze naar een nieuwe toepassing heeft gekopieerd of versleept.

Toetsen als lettertype-tekstekens kopiëren

1. Selecteer de toetsen die u wilt kopiëren. Om alle toetsen te selecteren klikt u op **Bewerken > Alles selecteren**.
2. Klik op **Bewerken > Kopiëren als lettertype**.
3. Schakel over naar de andere toepassing en plak de tekens op de juiste plaats.

In sommige toepassingen kunnen de geplakte tekens weergegeven worden in het lettertype dat daar van kracht is, zodat ze helemaal niet op grafische-rekenmachinetoetsen lijken.

4. Pas indien nodig het TI84EmuKeys-lettertype toe op de tekens. Zie het Help-bestand voor de toepassing die u gebruikt voor informatie over het toepassen van een lettertype op de tekens.

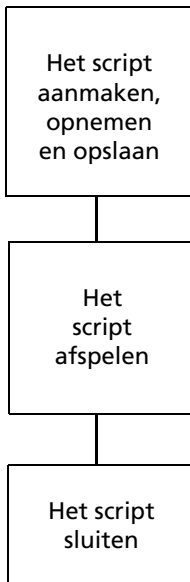
Opmerking: De scriptpictogrammen voor tekstmarkeringen, vertragingen, pauzes en Ga naar hoofdscherm-commando's kunnen niet gekopieerd worden als lettertype-tekstekens. Ze worden genegeerd als u de gekopieerde tekens in een andere toepassing plakt.

Scripts gebruiken

Wat is een script?

Door Windows Explorer te gebruiken met de TI Connect™-software, kunt u rekenmachinebestanden en groepsbestanden naar uw TI grafische rekenmachines sturen. U kunt bestanden die op uw computer opgeslagen zijn naar het RAM of het Flash/Archive van een aangesloten TI grafische rekenmachine verzenden.

Overzicht van het gebruik van een script



U kunt ook:

- Tekst invoegen.
- Pauzes en vertragingen invoegen.
- Een Ga naar hoofdscherm-commando invoegen.
- Een script bewerken om veranderingen te maken.

U kunt:

- Het script normaal afspelen.
- Met één toets per keer door het script lopen.
- Het script handmatig pauzeren.

Nadat u een of meer berekeningen op de grafische rekenmachine hebt uitgevoerd, kunt u een script creëren dat dezelfde berekeningen uitvoert, zonder dat u de toetsaanslagen hoeft te herhalen om een nieuw script op te nemen.

Het scriptpaneel weergeven of verbergen

Het geopende script wordt getoond in het rechterpaneel van TI-SmartView. Het rechter paneel in- en uitschakelen:

- ▶ Klik op **Beeld > Toetsaanslaggeschiedenis weergeven/verbergen**



of klik op .

Het rechter paneel geeft tabs weer voor de toetsaanslaggeschiedenis, het grote scherm en een open script. Klik op de gewenste tab om de inhoud ervan weer te geven.

Een nieuw script opnemen


1. Klik op **Bestand > Nieuw script** of klik op .

Het rechter paneel van TI-SmartView™ wordt automatisch geopend als het nog niet open is en er verschijnt een nieuw leeg script in het paneel. Het nieuwe script heeft een tab aan de bovenkant van het paneel, met een gekleurde lijn rond de bovenkant om aan te geven dat het actief is. Het tabblad toont de standaardnaam van het script.

2. Klik op **Scripts > Opnemen** of klik op  op de werkbalk van het script.
3. Klik op de toetsen op de grafische rekenmachine om de toetsaanslagen voor uw script op te nemen.
4. Klik als u klaar bent op **Scripts > Stoppen** of klik op .

Een script afspelen

Na het opnemen van een nieuw script of het openen van een bestaand script kunt u het afspelen.

1. Selecteer de tab van het juiste script. De actieve tab heeft een gekleurde lijn langs de bovenkant.
2. Klik op **Scripts > Afspelen** of klik op .

De snelheid van een script aanpassen

U kunt de snelheid waarmee iedere toetsaanslag in een script wordt uitgevoerd variëren, van Langzaam (ongeveer één toetsaanslag per 5 seconden) tot Snel (ongeveer één toetsaanslag per 1/2 seconde).

1. Klik op **Scripts > Scriptsnelheid aanpassen**.
2. Klik in het submenu op een snelheid binnen het weergegeven bereik.

Opmerking:


- U kunt ook de schuifknop in de werkbalk van het script gebruiken. Verschuif de knop naar de juiste stand.



- De snelheidsinstelling is van invloed op elke toetsaanslag in het script, wat u misschien niet wilt. Stel dat het script getallen invoert als 425.237.234. Als u de snelheid instelt op één toetsaanslag per 2 seconden, duurt het 18 seconden om het getal in te voeren. In plaats daarvan kunt u een hogere snelheid gebruiken en op bepaalde punten in het script pauzes of vertragingen invoegen.

Een script opslaan

Sla na het opnemen van een nieuw script of het bewerken van een bestaand script, het script op.


1. Selecteer de tab van het juiste script.
2. Klik op **Bestand > Script opslaan** of klik op .
3. Als u het dialoogvenster ziet:
 - a) Navigeer naar de map waarin u het scriptbestand wilt opslaan.
 - b) Typ een bestandsnaam.
 - c) Klik op **Opslaan**.

Namen van scripts hebben de vorm *bestandsnaam.84script* waarbij *bestandsnaam* de naam is die u aan het bestand heeft gegeven en *84script* aangeeft dat het bestand een script is dat gecreëerd is door de TI-SmartView™-software.

Een kopie van een script opslaan


1. Open het script dat u wilt kopiëren. De actieve tab heeft een gekleurde lijn langs de bovenkant.
2. Klik op **Bestand > Script opslaan als**.
3. In het dialoogvenster:
 - a) Navigeer naar de map waarin u de kopie wilt opslaan.
 - b) Typ een bestandsnaam. Gebruik een naam die het doel van het script aangeeft.
 - c) Klik op **Opslaan**.

Opmerking: Als u een script verandert en u wilt die veranderingen behouden in het bestaande script, klikt u op **Bestand > Script opslaan** of

op  voordat u **Script opslaan als** selecteert. Anders worden de veranderingen opgeslagen in de kopie maar niet in het oorspronkelijke script.

Een bestaand script openen

Een bestaand script openen:

1. Klik op **Bestand > Script openen** of klik op .
2. In het dialoogvenster:
 - a) Navigeer naar de map die het scriptbestand bevat.
 - b) Klik op de naam van het script om deze te markeren.
 - c) Klik op **Openen**.

Het script wordt geopend in het rechter paneel van TI-SmartView™. Een tab met de scriptnaam verschijnt aan de bovenkant van het paneel, samen met tabs voor de toetsaanslaggeschiedenis en het grote scherm. U kunt op deze tabs klikken om van de één naar de ander te springen.

Een script sluiten

- ▶ Klik op **Bestand > Script sluiten** of klik op de **X** op het tabblad script.



Een script doorlopen

U kunt met één toetsaanslag tegelijk een script doorlopen.



Een script doorlopen vanaf het begin

In het scriptpaneel, in plaats van het script af te spelen:

1. Klik op **Scripts > Doorlopen** of klik op  om het script te starten.

Opmerking: Klik niet op **Scripts > Afspelen** of op .

Het script pauzeert automatisch na iedere toetsaanslag.


2. Klik steeds op  om langs iedere toetsaanslag te lopen.
3. Nadat u een serie toetsaanslagen doorlopen heeft, kunt u op  klikken om de resterende toetsaanslagen in een keer af te spelen.

Een gedeelte van een script doorlopen

In het scriptpaneel:

1. Klik op **Scripts > Afspelen** of klik op .
2. Klik op **Scripts > Pauzeren** of klik op  om te pauzeren op een plek vanaf waar u wilt beginnen met het doorlopen.
3. Klik op **Scripts > Doorlopen** of klik meerdere malen op  om langs iedere toetsaanslag te lopen.
4. Nadat u een serie toetsaanslagen doorlopen heeft, kunt u op  klikken om de resterende toetsaanslagen in een keer af te spelen.

Een script stoppen terwijl u het doorloopt

Wanneer u een script doorloopt, kunnen **Scripts > Stoppen** of  niet beschikbaar zijn. Als dit het geval is, kunt u het volgende doen:

1. Klik op  om het script af te spelen.
2. Klik vervolgens op .

Een script stoppen

Wanneer u klaar bent met het opnemen van een script, moet u de opname stoppen.

- Klik op **Scripts > Stoppen** of klik op .

In tegenstelling tot wanneer u een script pauzeert, kunt u niet doorgaan met het afspelen van het script vanaf de plaats waar het gestopt is. U kunt het script alleen vanaf het begin opnieuw afspelen.



Een script pauzeren

Terwijl het script loopt, kunt u het op verschillende momenten tijdelijk willen stoppen. U kunt het script handmatig pauzeren, of rechtstreeks een pauzecommando in het script invoeren.

Het script handmatig pauzeren


In het scriptpaneel, terwijl het script afgespeeld wordt:


- ▶ Klik op **Scripts > Pauzeren** of klik op .

De knop **Afspelen**  verandert in **Pauzeren**  wanneer u het script afspeelt. Nadat u het script gepauzeerd heeft, verandert de knop weer in **Afspelen**. Klik nogmaals op **Afspelen** wanneer u klaar bent om door te gaan met het script.

Een pauzecommando in het script invoegen


In het scriptpaneel:

1. Klik op de locatie waarin u de pauze wilt invoegen.
2. Klik op **Scripts > Pauze invoegen** of klik op  aan de onderkant van het scriptpaneel.

 verschijnt in het script om de locatie van de pauze aan te geven. Wanneer u het script afspeelt, stopt het altijd bij dit pauzecommando.

Om door te gaan klikt u op **Scripts > Afspelen** of klikt u op .

Een bestaand pauzecommando wissen


Wis het -pictogram op dezelfde manier als waarop u een andere toetsaanslag zou wissen in het script.

Een vertraging invoegen in het script

In sommige gevallen kunt u het script willen vertragen voor een gespecificeerde tijdsperiode, voordat het verder gaat met de volgende toetsaanslag. Bijvoorbeeld om een resultaat of een grafiek een paar seconden langer weer te geven voordat het script verder gaat met de volgende toetsaanslag.

Een vertraging invoegen

In het scriptpaneel:

1. Klik op de locatie waarin u de vertraging wilt invoegen.
2. Klik op **Scripts > Vertraging invoegen** of klik op  aan de onderkant van het scriptpaneel.



verschijnt in het script om de vertraging aan te duiden.

Een vertraging heeft hetzelfde effect als een lege toetsaanslag.

Voor een langere vertraging voert u meer dan één vertraging in. Voor een vertraging van vijf seconden voegt u vijf vertragingen in.


Opmerking: Als u niet weet hoelang u het script moet vertragen, overweeg dan om een pauze in te voegen in plaats van een vertraging. Nadat het script gepauzeerd is, start het niet opnieuw totdat u op



Scripts > Afspelen of op  klikt om door te gaan.

Een bestaande vertraging wissen




Wis het  -pictogram op dezelfde manier als waarop u een andere toetsaanslag zou wissen in het script.

Een tekst invoegen in een script

Als u een script gebruikt om een presentatie te geven, kunt u op bepaalde locaties een tekstschermbalk weergeven om een resultaat toe te lichten, of om te beschrijven wat het script vervolgens zal doen.

Een nieuwe tekst invoegen

In het scriptpaneel:

1. Klik op de locatie waarin u de tekst wilt invoegen.
2. Klik op **Scripts > Tekst invoegen** of klik op  aan de onderkant van het scriptpaneel.
3. In het dialoogvenster:
 - a) Typ de tekst met het toetsenbord van uw computer.
 - b) Druk op **Enter**.

T verschijnt in het script om de tekst te markeren.

Een bestaande tekst bewerken

In het scriptpaneel:

1. Dubbelklik op de **T**-marker.
2. Bewerk de tekst zoals u wilt.
3. Druk op **Enter**.

Een bestaande tekst verwijderen


Wis de **T**-marker op dezelfde manier als waarop u een andere toetsaanslag zou wissen in het script.

Een Ga naar hoofdscherm-commando invoegen

Een script voert alle toetsaanslagen opeenvolgend uit. Deze toetsaanslagen kunnen echter verschillende effecten hebben, afhankelijk van welk scherm (Hoofdscherm, Grafiek, Tabel enz.) wordt weergegeven op de grafische rekenmachine wanneer u het script afspeelt. Door een Ga naar hoofdscherm-commando te gebruiken aan het begin van een script, kunt u ervoor zorgen dat het op het hoofdscherm begint.


Een Ga naar hoofdscherm-commando invoegen

In het scriptpaneel:

1. Plaats de cursor aan het begin van het script.
2. Klik op **Scripts > Ga naar hoofdscherm invoegen** of klik op  aan de onderkant van het scriptpaneel.

Opmerking: U kunt een Ga naar hoofdscherm-commando op iedere gewenste locatie in uw script invoegen. Als u toetsaanslagen opneemt binnen een script, is het echter normaal gesproken beter om de feitelijke toetsaanslagen op te nemen die gebruikt worden om het hoofdscherm weer te geven.

Een bestand Ga naar hoofdscherm-commando wissen


Wis het -pictogram op dezelfde manier als waarop u een andere toetsaanslag zou wissen in het script.

Een script bewerken

Het bewerken van een script gaat op dezelfde manier als het bewerken van een tekstdocument.

Toetsaanslagen of scriptelementen invoegen

Met het script weergegeven in het rechter paneel:

1. Klik op **Scripts > Opnemen** of klik op .
2. Klik op de locatie waarin u de toetsen of scriptelementen wilt invoegen.

Opmerking: Zorg ervoor dat u de cursor plaatst nadat u met opnemen bent begonnen.

3. U kunt:
 - Op de toetsen klikken die u wilt invoegen.
– of –
 - Gebruik de knoppen aan de onderkant van het scriptpaneel om een tekst, vertraging, pauze of Ga naar hoofdscherm-commando in te voegen.
4. Klik op **Scripts > Stoppen** of klik op .

Toetsaanslagen of scriptelementen wissen



Met het script weergegeven in het rechter paneel:

- Plaats de cursor onmiddellijk links van de items die u wilt wissen. Druk vervolgens op **Delete** op het toetsenbord van uw computer.
– of –
- Plaats de cursor onmiddellijk rechts van de items die u wilt wissen. Druk vervolgens op **Backspace** op het toetsenbord van uw computer.
– of –
- Om meerdere items tegelijk te wissen, markeert u de items. Klik vervolgens op **Bewerken > Knippen** of klik op  op de werkbalk van het script.

Items naar een andere locatie verplaatsen



Met het script weergegeven in het rechter paneel:

1. Markeer de items die u wilt verplaatsen.

2. Klik op **Bewerken > Knippen** of klik op .
3. Klik op de locatie waarin u de items wilt invoegen.
4. Klik op **Bewerken > Plakken** of klik op .

Items kopiëren naar een andere locatie

Met het script weergegeven in het rechter paneel:

1. Markeer de items die u wilt kopiëren.
2. Klik op **Bewerken > Kopiëren** of klik op .
3. Klik op de locatie waarin u de kopie wilt invoegen.
4. Klik op **Bewerken > Plakken** of klik op .

Een script kopiëren naar een andere toepassing

U kunt het gehele script of alleen een geselecteerd gedeelte van een script naar een andere toepassing zoals een tekstverwerker kopiëren. U kunt de grafische afbeeldingen van de toetsen kopiëren zoals ze weergegeven worden in het scriptpaneel, of u kunt de toetsaanslagen kopiëren als lettertype-teksttekens.

Opmerking: Wanneer u kopieert als teksttekens, wordt voor die tekens het T184EmuKeys-lettertype gebruikt. Dit lettertype wordt automatisch op uw computer geïnstalleerd wanneer u de TI-SmartView™-software installeert

Toetsen als grafische afbeeldingen kopiëren

1. Open het gewenste script.
2. Selecteer de toetsen die u wilt kopiëren. Om alle toetsen te selecteren klikt u op **Bewerken > Alles selecteren**.
3. Klik op **Bewerken > Kopiëren**, schakel over naar de andere toepassing en plak de toetsen op de juiste locatie.

Toetsen als lettertype-teksttekens kopiëren

1. Open het gewenste script.
2. Selecteer de toetsen die u wilt kopiëren. Om alle toetsen te selecteren, klikt u op **Bewerken > Alles selecteren**.
3. Klik op **Bewerken > Kopiëren als lettertype**.

4. Schakel over naar de andere toepassing en plak de tekens op de juiste plaats.

Bij sommige toepassingen kunnen de geplakte tekens weergegeven worden in het lettertype dat op die locatie van kracht is, zodat ze helemaal niet op grafische-rekenmachinetoetsen lijken.

5. Pas indien nodig het TI84EmuKeys-lettertype toe op de tekens.

Opmerking: De scriptpictogrammen voor tekst, vertragingen, pauzes en Ga naar hoofdscherm-commando's kunnen niet gekopieerd worden als lettertype-teksttekens.

Veelgebruikte scripts opzoeken

Als u toegang heeft tot scripts die door anderen geschreven zijn, kunt u deze openen en afspelen op uw eigen computer. Texas Instruments biedt een aantal scripts aan die veelgebruikte bewerkingen uitvoeren. Bezoek de website van Texas Instruments op education.ti.com.

Door beschikbare scripts te openen en hun inhoud te bekijken, kunt u een idee krijgen van hoe u andere scripts kunt creëren om uw eigen bewerkingen te automatiseren.

Een rekenmachine aansluiten

Een verbonden grafische rekenmachine en de SmartPad™-app gebruiken voor bediening van de emulator op afstand

U kunt een TI-84 Plus C Silver Edition of een TI-84 Plus grafische rekenmachine verbinden met uw computer met een USB-kabel, de SmartPad™-toepassing starten en dan de grafische rekenmachine gebruiken als een toetsenbord op afstand voor de emulators in de TI-SmartView™ software.

Opmerking: De TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition en de TI-84 Plus C hebben elk een eigen versie van de SmartPad™-app. Selecteer de juiste versie van de SmartPad™-app voor uw grafische rekenmachine. Zie education.ti.com/go/download voor het downloaden van apps.


Als u een serie toetsen indrukt op de grafische rekenmachine, worden diezelfde toetsaanslagen herhaald op de grafische-rekenmachine-emulator in de TI-SmartView™ software.

Opmerkingen:

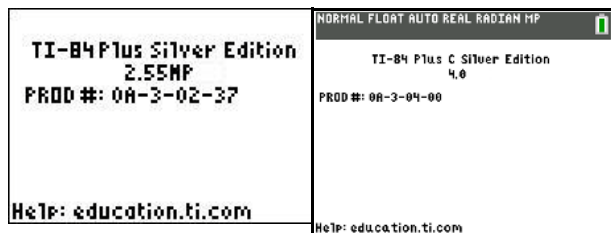
- De juiste versie van de SmartPad™-app moet geïnstalleerd zijn op een TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition of TI-84 Plus C Silver Edition grafische rekenmachine.
- Voor het beste resultaat moet de grafische rekenmachine de meest recente versie van het besturingssysteem hebben.
- De grafische rekenmachine waarop de SmartPad™-app draait laat geen berekeningen of grafieken zien. Deze app maakt van de grafische rekenmachine uitsluitend een toetsenbord.

Het besturingssysteem van de grafische rekenmachine controleren

Om problemen te vermijden bij het gebruik van een verbonden grafische rekenmachine om de TI-SmartView™ software te bedienen, moet u het besturingssysteem van de grafische rekenmachine updaten naar versie 2.55MP of nieuwer voor TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition of naar versie 4.0 voor de TI-84 Plus C grafische rekenmachines. Het besturingssysteem van de grafische rekenmachine controleren:

- ▶ Druk op  [MEM] en selecteer **1>About**.

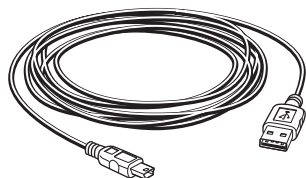
Het versienummer van het besturingssysteem verschijnt direct onder de naam van de grafische rekenmachine. Bijvoorbeeld:



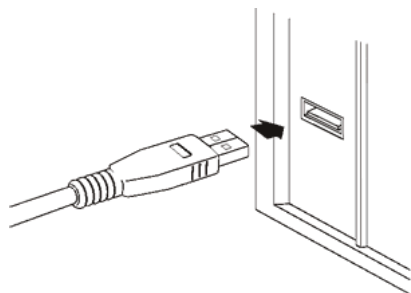
Als u uw besturingssysteem moet upgraden, ga dan naar education.ti.com/go/download.

De grafische rekenmachine aansluiten op de computer

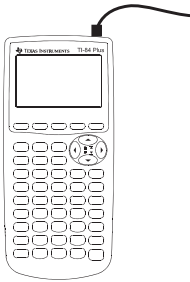
U moet de USB-kabel gebruiken die meegeleverd is met uw TI-84 Plus of TI-84 Plus C grafische rekenmachine. Andere TI-verbindingkabels worden niet ondersteund. Als u een kabel wilt bestellen, ga dan naar education.ti.com/go/en.



1. Steek de standaard USB-connector van de kabel stevig in een USB-poort op de computer.



2. Steek de mini-USB-connector van de kabel in de USB-poort van de grafische rekenmachine.



3. Zet de grafische rekenmachine aan.

Als u verzocht wordt om een stuurprogramma te installeren, annuleer de wizard dan en ga terug naar het bureaublad. De grafische rekenmachine gebruikt het standaard USB-stuurprogramma van de computer.

TI-SmartView™ bedienen

1. Start de TI-SmartView™ software nadat de grafische rekenmachine en de USB-kabel correct zijn aangesloten.
Opmerking: Start de TI-SmartView™ software niet voordat de USB-kabel correct is aangesloten.
2. Druk op **[APPS]** op de aangesloten grafische rekenmachine. Scroll naar beneden en selecteer de SmartPad™-app. Het SmartPad™-titelscherm verschijnt.
3. Druk op de toetsen van de aangesloten grafische rekenmachine om de TI-SmartView™ software te bedienen. Alle toetsaanslagen en resultaten verschijnen alleen op de computer. Het kan zijn dat u uw muis moet gebruiken en op een emulatortoets moet klikken om zo de focus op het computervenster te krijgen.
4. Wanneer u klaar bent, doe dan het volgende:
 - Druk op **[2nd] [OFF]** op de aangesloten grafische rekenmachine.
– of –
 - Maak de USB-kabel los.
5. (De toepassing wordt niet uitgevoerd als de grafische rekenmachine niet is aangesloten.)

Het SmartPad™-titelscherm verschijnt.

- Zolang er een grafische rekenmachine is aangesloten, kunt u doorgaan met het uitvoeren van bewerkingen door op de toetsen op het scherm van de TI-SmartView™ grafische rekenmachine te klikken. U kunt ook toepassingen (zoals Grafieken van ongelijkheden of Grafieken van transformaties) of andere programma's die opgeslagen zijn op de TI-SmartView™-emulator uitvoeren.
- Alle berekeningen maken gebruik van de TI-SmartView™-emulatorstand, niet van de aangesloten rekenmachine. Als de aangesloten grafische rekenmachine gegevens, toepassingen of programma's bevat die niet op de TI-SmartView™-emulator staan, heeft u geen toegang tot die items.
- Zelfs als de TI-SmartView™-emulator dezelfde toepassing of hetzelfde programma bevat als de grafische rekenmachine, kan deze op een andere locatie in het menu staan.
- De aangesloten grafische rekenmachine wordt automatisch uitgeschakeld als hij ongeveer vijf minuten niet gebruikt wordt. Om hem verder te blijven gebruiken, kan het nodig zijn dat u de grafische rekenmachine loskoppelt, de TI-SmartView™ software afsluit, de grafische rekenmachine opnieuw aansluit en dan de TI-SmartView™ software weer opent. De APD van de grafische rekenmachine stoort de USB-verbinding met de computer.

Gegevens verzenden van en naar een aangesloten grafische rekenmachine

U kunt gegevens verzenden tussen TI-SmartView™ software en een aangesloten grafische rekenmachine.

De weergave als TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition is compatibel met de volgende grafische rekenmachines:

- TI-84 Plus Silver Edition
- TI-84 Plus
- TI-83 Plus

De weergave als TI-84 Plus C is compatibel met de TI-84 Plus C grafische rekenmachine.

1. Steek de USB-connector van de kabel in een willekeurige USB-poort op de computer en steek het andere einde van de kabel in de I/O-poort van de grafische rekenmachine.

Opmerking: U heeft geen TI Connect™ software op uw computer nodig om de TI-SmartView™ software te bedienen.


2. Klik op **Tools > Verbinding maken**.

In een dialoogvenster worden alle apparaten die met een USB Silver Edition-kabel op de computer aangesloten zijn, weergegeven.

Als het apparaat niet op de lijst staat, controleer dan beide uiteinden van de kabel en zorg ervoor dat ze goed aangesloten zijn en klik vervolgens op **Vernieuwen** om de lijst bij te werken.

3. Klik op het gewenste apparaat om het te markeren en klik dan op **Selecteren**.

De TI-SmartView™ software maakt verbinding met het apparaat en geeft op de titelbalk **Rekenmachine aangesloten** weer. De menu-optie **Verbinding maken** verandert in **Loskoppelen**.

4. Gebruik  [LINK] om de gegevens over te zenden met behulp van de gedetailleerde instructies in het hoofdstuk Communicatielink van de relevante handleiding voor TI-84 Plus grafische rekenmachines. De algemene stappen zijn:

- a) Stel het ontvangende apparaat in op ontvangst.
- b) Selecteer de gewenste gegevens op het verzendende apparaat en zend ze over.

U kunt de handleidingen voor TI-84 Plus serie downloaden van education.ti.com/go/download.

5. Wanneer u klaar bent met het verzenden van de gegevens, klikt u op **Tools > Loskoppelen**.

U kunt de TI-SmartView™ software gebruiken wanneer de grafische rekenmachine is aangesloten, maar het is een goede gewoonte om het apparaat los te koppelen wanneer u klaar bent. Trek niet zomaar de kabel los.

Opmerking: Voor de serie TI-84 Plus grafische rekenmachines geldt dat als u de USB-connector uit de computer trekt terwijl de grafische-rekenmachineaansluiting actief is, de computer vast kan lopen en mogelijk opnieuw opgestart moet worden.

Een aangesloten CBL 2™ or CBR 2™ gebruiken

Opmerking: DataMate™ en CBL/CBR worden niet ondersteund op de TI-84 Plus C grafische rekenmachine. Terwijl de TI-84 Plus /TI-84 Plus Silver Edition grafische rekenmachines de DataMate™ of de EasyData®-app kunnen gebruiken voor het verzamelen van gegevens, gebruikt de TI-84 Plus Silver Edition alleen de EasyData®-app.

U kunt een Calculator-Based Laboratory™ 2 (CBL 2™) of Calculator-Based Ranger™ 2 (CBR 2™)-apparaat voor gegevensverzameling aansluiten op uw computer. Door één van de volgende toepassingen op de TI-SmartView™-emulator te gebruiken, kunt u meetgegevens verzamelen en analyseren.

TI-84 Plus:

- **DataMate™**-app — Gebruikt voor een CBL 2™-apparaat. Deze toepassing wordt geleverd op het CBL 2™-apparaat en moet worden overgezonden naar de TI-SmartView™-toepassing voordat u haar kunt gebruiken.
- **CBL/CBR** — Gebruikt voor zowel CBL 2™- als CBR 2™-apparaten.

TI-84 Plus en TI-84 Plus C:

- **EasyData®**-app — Gebruikt voor zowel de CBL 2™ als de CBR 2™. Deze toepassing staat standaard op TI-84 Plus-rekenmachines en wordt meegeleverd met de TI-SmartView™-software. (Op een TI-84 Plus wordt de EasyData®-app automatisch gestart als u een USB-sensor aansluit. Met de TI-SmartView™ software wordt de EasyData®-app echter niet automatisch gestart.)

Opmerking: Om een CBL 2™ of CBR 2™ aan te sluiten, moet u de USB Silver Edition-kabel gebruiken die verkrijgbaar is via education.ti.com/go en. Andere TI-verbindingkabels worden niet ondersteund voor dit type aansluiting.

Het apparaat aansluiten en de toepassing starten

Als u de DataMate™-app wilt gebruiken (DataMate™ wordt niet ondersteund op de TI-84 Plus C) zorg er dan voor dat de toepassing al op de TI-SmartView™-emulator is geïnstalleerd. Daarna:

1. Steek de USB-connector van de kabel in een willekeurige USB-poort op de computer en steek het andere einde van de USB Silver Edition-kabel in de I/O-poort van het apparaat.
2. Klik op **Tools > Verbinding maken**.

In een dialoogvenster worden alle apparaten weergegeven die met een USB Silver Edition-kabel op de computer aangesloten zijn, zoals een CBL 2™- of CBR 2™-apparaat en een rekenmachine.

Als het apparaat niet op de lijst staat, controleer dan beide uiteinden van de kabel en zorg ervoor dat ze goed aangesloten zijn, en klik vervolgens op **Vernieuwen** om de lijst bij te werken.

3. Klik op het gewenste apparaat om het te markeren en klik dan op **Selecteren**.

De TI-SmartView™ software maakt verbinding met het apparaat en geeft **Rekenmachine aangesloten** op de titelbalk weer. De menu-optie **Verbinding maken** verandert in **Loskoppelen**.



4. Klik op  en start de DataMate™-, EasyData®-, of CBL/CBR-app.

Opmerking: DataMate™ en CBL/CBR worden niet ondersteund op de TI-84 Plus C grafische rekenmachine.

5. Gebruik de toepassing om gegevens te verzamelen. Wanneer u klaar bent klikt u op **Tools > Loskoppelen**.

U kunt de TI-SmartView™ software gebruiken als het CBL 2™- of CBR 2™-apparaat is aangesloten, maar het is een goede gewoonte om het apparaat los te koppelen wanneer u klaar bent. Trek niet zomaar de kabel los.

Opmerking:

- Als u de USB-connector uit de computer trekt terwijl de aansluiting actief is, kan de computer vast komen te zitten en moet hij mogelijk opnieuw opgestart worden.
- Nadat een apparaat is aangesloten, kunt u dit loskoppelen en een nieuw apparaat aansluiten zonder dat u een nieuwe verbinding in de software hoeft te maken. Stel dat u eerst een CBR 2™-apparaat gebruikt en daarna wilt overschakelen op een CBL 2™-apparaat. Trek de kabel uit het CBR 2™-apparaat en steek deze in het CBL 2™-apparaat.
- Afgezien van een CBR 2™-apparaat kunt u alleen sondes gebruiken die aangesloten zijn via een CBL 2™-apparaat. De TI-SmartView™ software gebruikt geen direct-connect sondes.
- U kunt gegevens ook verzamelen met een los CBR 2™-apparaat en die gegevens vervolgens verzenden naar de TI-SmartView™ software voor analyse.
- Voor volledige informatie over het gebruik van de CBL 2™- of CBR 2™- apparaten raadpleegt u de handleiding bij het apparaat.

De DataMate™-app overbrengen naar de TI-SmartView™-emulator

Opmerking: DataMate™ wordt niet ondersteund op de TI-84 Plus C. De TI-84 Plus C gebruikt de EasyData®-app voor het verzamelen van gegevens.



Als u een CBL 2™ gebruikt, moet u de DataMate™-toepassing gebruiken die bij het apparaat meegeleverd wordt. U hoeft de toepassing maar één keer over te zenden.

1. Sluit de CBL 2™ aan op de computer met de USB Silver Edition-kabel en breng een verbinding tot stand zoals eerder is beschreven

2. Klik op     om de TI-SmartView™ software in de ontvangstmodus te zetten.

3. Druk op **TRANSFER** op het CBL 2™-apparaat.

De toepassing en alle ondersteunende programma's worden overgezonden.


4. Wanneer het verzenden voltooid is, klikt u op   op de TI-SmartView™-emulator.




































De DataMate™-app is nu beschikbaar in het TI-SmartView™-menu TOEPASSINGEN in de TI-84 Plus /TI-84 Plus Silver Edition weergave, maar wordt niet ondersteund op de TI-84 Plus C-weergave.
















Sneltoetsen op het computertoetsenbord

Met uw computertoetsenbord kunt u op de toets(en) drukken die onder de pictogrammen van de grafische-rekenmachinetoetsen staan, in plaats van op de toetsen van het TI-SmartView™-rekenmachinebeeld. U kunt bijvoorbeeld op uw computertoetsenbord op F1 drukken, in plaats van te



klikken op  op de afbeelding van de grafische-rekenmachine, om de gegevenseditor Y= weer te geven.

 [F1]	 [F2]	 [F3]	 [F4]	 [F5]
 [F6]	 [Shift]+[M]	 [Delete]	 [←]	 [↑]
 [F7]	 [Shift]+[X]	 [Shift]+[S]	 [↓]	 [→]
 [A]	 [B]	 [C]	 [Shift]+[V]	 [Backspace]
 [D]	 [E]	 [F]	 [G]	 [Shift]+[^]
 [I]	 [,]	 [Shift]+[(]	 [Shift]+[)]	 [/]
 [N]	 [7]	 [8]	 [9]	 [Shift]+[*]

 [S]	 [4]	 [5]	 [6]	 [-]
 [X]	 [1]	 [2]	 [3]	 [Shift]+[+]
 [Shift]+[~]	 [0]	 [.]	 [Shift]+[-]	 [Enter]

Opmerking: Sommige grafische-rekenmachinetoetsen hebben meer dan één snelkoppeling, maar de tabel geeft alleen de duidelijkste. U kunt bijvoorbeeld ook 1 typen door op [Y] te drukken (want Y is het alfabetteken voor $\frac{1}{x}$ op de rekenmachine). Het is echter veel makkelijker om op [1] te drukken.

Productinformatie, service en garantie TI

Product en serviceinformatie TI

Voor meer informatie over producten van en service door TI, kan per E-mail contact worden opgenomen met TI. Ook is informatie te vinden op de TI-pagina op het World Wide Web.

E-mailadres: ti-cares@ti.com

Internetadres: education.ti.com

Informatie service over garantie

Raadpleeg voor informatie over de garantievoorwaarden en -periode of over service, de garantiebepalingen die bij dit product worden geleverd of neem contact op met het verkooppunt waar u dit TI-product heeft gekocht.

Index

A

aansluiten van een rekenmachine op de computer 43

B

bekijken
emulatorafmeting 7
schermbekijken 19

C

CBL 2 en CBR 2 46
CBL/CB-toepassing 47

D

DataMate-toepassing 47, 48
de emulator bedienen met een rekenmachine 42
de emulatorstatus herstellen 10
de emulatorstatus resetten 10
de toetsaanslaggeschiedenis wissen 29

E

EasyData-toepassing 47
Een kopie van een script opslaan 33
een nieuw besturingssysteem laden 13
een nieuw script opnemen 32
Een script afspelen 32
een script bewerken 4, 39
Een script doorlopen 34
Een script opslaan 33
Een script pauzeren 36
Een script sluiten 34
Een script stoppen 35
emulator
 een nieuw besturingssysteem laden 13
 updaten van de software vanaf het internet 13
 weergaveafmeting 7
emulatorstatus
oproepen 9

opslaan 9
resetten 10

G

ga naar hoofdscherm-commando in een script 38
gegevens verzenden met een aangesloten rekenmachine 45

H

herstellen 10
hoofdscherm-commando in een script 38

K

kopiëren
 schermbekijken naar een andere toepassing 20
 scripts 33
 scripts naar een andere toepassing 40
 toetsaanslaggeschiedenis naar een andere toepassing 29

L

laden van een rekenmachinebestand 12

M

miniaturen
 bekijken 19

N

normale sneltoetsmode 50

O

openen van een script 34

R

rekenmachinebestanden 10, 12
rekenmachinegegevens opslaan 10

S

- schermbeelden
 - bekijken 19
 - een rand toevoegen of verwijderen 17
 - grafische opmaken waarin u kunt opslaan 18
 - in- en uitzoomen 20
 - kopiëren naar een andere toepassing 20
 - navigeren door 20
 - opslaan 18
 - vastleggen 17
- scripts
 - afspelen 32
 - bewerken 4, 39
 - De snelheid van eens script aanpassen 32
 - doorlopen 34
 - een nieuw script opnemen 32
 - ga naar hoofdscherm 38
 - kopiëren 33
 - kopiëren naar een andere toepassing 40
 - openen 34
 - opslaan 33
 - opslaan van een kopie 33
 - pauzes 36
 - scriptpaneel 31
 - scriptpaneel weergeven of verbergen 31
 - sluiten 34
 - stoppen 35
 - tekst 37
 - veelgebruikte scripts opzoeken 41
 - vertragingen 36
- snelheid van een script 32
- sneltoetsen op het toetsenbord
 - normale sneltoetsmode 50

T

- tekst in een script 37
- toetsaanslaggeschiedenis
 - kopiëren naar een andere toepassing 29
 - overzicht 28

- weergeven en verbergen 5, 28
- wissen 29

- tri-modus
 - weergeven en verbergen 5

U

- updaten van de software vanaf het internet 13

V

- vastleggen van een schermbeeld 17
- vertragingen in een script 36
- voorkant
 - veranderen van de kleur 8