

TI-15

Rekenmachine en Rekentrainer

Texas Instruments
7800 Banner Dr.
Dallas, TX 75251 U.S.A.

Texas Instruments Holland B.V.
Rutherfordweg 102
3542 CG Utrecht - The Netherlands



www.ti.com/calculator

Copyright © 1999 Texas Instruments Incorporated
NLD 15/RG/1E9/A

Algemene informatie

De TI-15 heeft twee krachtbronnen, – een batterij en zonlicht. In goedverlichte omgevingen werkt hij met de zonnecel, in andere lichtomstandigheden op de batterij.

Voorbeelden: zie de bladzijde *voorbeelden* voor veel voorkomende problemen en de volgorde van het indrukken van de toetsen, die u de vele functies en mogelijkheden van de TI-15 laten zien. Reset de rekenmachine voordat u elk vraagstuk start door tegelijkertijd  en  in te drukken, om er zeker van te zijn dat uw displays dezelfde zijn als die in de voorbeelden te zien zijn. In de **Auto** modus voor het oplossen van vraagstukken zullen de displays afwijken van hetgeen getoond wordt, omdat deze problemen willekeurig gekozen zijn.

Basisoperaties

Om de TI-15 aan te zetten, druk op .

Druk, als de rekenmachine aan staat, op  om hem uit te schakelen.

APD™ (Automatic Power Down™) schakelt de TI-15 automatisch uit als er ongeveer 5 minuten geen enkele toets wordt ingedrukt. Druk op  na APD om het apparaat weer aan te zetten; het display, de operaties die nog uitgevoerd moesten worden, de instellingen en het geheugen zijn bewaard.

Display en scrollen

De TI-15 heeft een tweeregelige display, elke regel heeft plaats voor 11 tekens. Invoer die niet op de eerste regel past, gaat over naar de tweede, en scrollen vervolgens wanneer de tweede regel vol is. *Uitzondering:* bij het rekenen met breuken geeft de TI-15 maar één regel weer, die scrollt wanneer een vraagstuk de capaciteit van de regel overschrijdt.

Een invoer kan bestaan uit maximaal 88 tekens. *Uitzonderingen:* bij opgeslagen operaties is er een limiet van 44 tekens. In de  **Man** modus gaat de invoer niet over op de tweede regel; de invoer mag niet langer zijn dan 11 tekens.

Als een resultaat langer is dan de capaciteit van het scherm, wordt het weergegeven in de wetenschappelijke notatie. Als het resultaat groter is dan 10^{99} of minder dan 10^{-99} , krijgt u respectievelijk een *overflow error* of *underflow error*.

Scroll met , , , en .

- Druk op  en  om door de invoer te scrollen of om de onderstreping binnen een menulijst te verplaatsen.
- Druk op  en  om door de history te scrollen of, binnen een menu, om naar het volgende niveau van de menulijst te gaan.

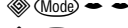
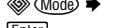
Wissen, corrigeren en resetten

	Wist het teken links van de cursor. Bij breuken wist hij van rechtsonder naar linksboven.
	Wist het display en de foutconditie. (Wist de waarde uit het geheugen niet.)
	Wist de waarde uit het geheugen.
 en 	Om te resetten moeten  en  tegelijkertijd een paar seconden ingedrukt gehouden en weer losgelaten worden. MEM CLEARED displays. Dit wist de hele rekenmachine en slaat alle standaard instellingen op. U kunt ook resetten met behulp van het Modusmenu (zie verderop).

Display-aanduidingen

Aan-duiding	Definitie
	De rekenmachine is in de modus voor het oplossen van vraagstukken.
	De rekenmachine is in de positiewaardemodus.
Fix	De rekenmachine rondt de resultaten af.
	 is ingedrukt.
M	Er is een andere waarde dan nul in het geheugen.
Op1, Op2	De functie van de opgeslagen operaties is actief.
Auto	In de rekenmachinemodus Auto is de vereenvoudiging van breuken actief. In  staat de functie voor het oplossen van problemen in de Auto modus.
I	De functie van het delen van gehele getallen is actief (verschijnt alleen als de cursor boven het deelteken staat).
$\frac{n}{d} \div$	Resultaten van delingen zullen in breukenformaat worden weergegeven.
$\frac{N}{D} \rightarrow \frac{n}{d}$	Het resultaat in breuken kan vereenvoudigd worden.
$\uparrow \downarrow$	Er zijn meer invoerhistory of menu's beschikbaar. Druk op  of  om hiertoe toegang te krijgen.
$\leftarrow \rightarrow$	Een invoer of een menu gaat verder dan de capaciteit van het scherm. Druk op  of  om te scrollen.

Menu's voor modusinstelling

Toets	Getoonde menukeuzes
	$\frac{n}{d}$ (Weergave van decimalen of breuk)
	+1 ? (Weergeven of verbergen in Op)
	OP1 OP2 (Wissen opgeslagen Op)
	N Y (Reset selecteren of afwijzen)
	U n/d n/d (Formaat van de breuken selecteren)
	Man Auto (Vereenvoudigings procedure)
	Auto Man (Automatisch of handmatig)
	1 2 3 (moeilijkheidsgraad)
	+ - × ÷ ? (Type operatie)
	11- -1- (Positiewaardefunctie)
	

Druk op  of  om een menupunt te onderstrepen. Om het onderstreepte punt te selecteren, druk op . Druk op  om de functie te verlaten.

Volgorde van de operaties

De TI-15 maakt gebruik van het Equation Operating System (EOS™) om uitdrukkingen te berekenen.

1e	Uitdrukkingen binnen haakjes.
2e	Functies die een) nodig hebben en aan het argument vooraf gaan.
3e	Breuken.
4e	Machtsverheffing (^) en worteltrekken (√).
5e	Tekenomkering (-).
6e	Vermenigvuldiging, impliciete vermenigvuldiging, deling.
7e	Optellen en Aftrekken.
8e	Conversies (U n/d ↔ n/d, F ↔ D, ►%).
9th	[Enter] voltooit alle operaties.

Basisrekenkunde

[0], [1], [2], [3], [4], [5], [6], [7], [8], [9]	Voert cijfers in van 0 tot en met 9.
[+], [-], [×], [÷]	Telt op, trekt af, vermenigvuldigt, deelt.
[.]	Voegt het decimaalteken in.
[-]	Voert een minusteken in. (Handelt niet als een operator.)
[(], [)]	Opent, sluit een uitdrukking tussen haakjes.
[Enter]	Voltooit alle operaties.

Deling van een geheel getal

Als u een positief, geheel getal deelt door een positief, geheel getal met [Int÷], wordt het resultaat weergegeven in de vorm **Q r R**, waarbij **Q** het quotiënt is en **R** de rest.

Als u het resultaat van een deling van hele getallen bij een volgende berekening gebruikt, gebruikt de TI-15 alleen het quotiënt; de rest laat hij achterwege.

Breuken

[F↔D]

Druk op [n] nadat u een cijfer heeft ingevoerd, om de teller van een breuk aan te geven.

Druk op [a] nadat u een cijfer heeft ingevoerd, om de noemer van een breuk aan te geven.

Zowel de teller als de noemer moeten hele getallen zijn. Als u een noemer invoert die groter is dan 1000, of als een berekening een noemer oplevert die groter is dan 1000, geeft de TI-15 de resultaten weer in decimaal formaat.

U kunt ofwel de teller ofwel de noemer als eerste invoeren.

[Unit] scheidt het hele getal van de breuk in een gemengd getal.

[Frac] geeft een menu weer waarin u moet specificeren hoe breukresultaten worden weergegeven.

- U n/d (standaard) geeft resultaten als gemengde getallen weer.

- n/d geeft resultaten als enkelvoudige (onechte) breuken weer.

[Frac] ➔ geeft een menu weer waarin u de vereenvoudigingsmethode moet specificeren.

- **Man** (standaard) vraagt om handmatige vereenvoudiging van breuken.

- **Auto** reduceert de breuk automatisch tot de eenvoudigste breuk.

N/D → n/d geeft aan dat de resulterende breuk kan worden vereenvoudigd.

[Simp] stelt u in staat een breuk handmatig te vereenvoudigen.

[Fac] geeft de factor weer die gebruikt is om een breuk te vereenvoudigen bij de laatste handmatige vereenvoudigingsstap. Druk weer op [Fac] om de breuk op het scherm terug te laten komen.

[U↔a] converteert een gemengd cijfer in een onechte breuk of een onechte breuk in een gemengd getal.

[F↔D] converteert een breuk in een decimaal, of converteert een decimaal in een breuk, als dat mogelijk is.

Als een vraagstuk zowel breuken als decimalen bevat, worden de resultaten weergegeven in het decimale formaat. Als u echter op [Mode] drukt en n/d selecteert, zullen de resultaten van de deling worden weergegeven in breukenformaat, als dat mogelijk is.

Procenten

Druk op [%] na de invoer van een waarde om een percentage te berekenen.

Druk op [►%] om een decimaal of een breuk te converteren in procenten.

Wortels en machtsverheffingen

[√] geeft u de vierkantswortel van een getal. Na invoer van het getal moet u er op letten dat de haakjes gesloten worden.

[x^] verheft een getal tot een door u aangegeven macht.

Pi

[π] voert de waarde π in, die intern wordt opgeslagen tot maximaal 13 tekens (3.141592653590). In sommige gevallen worden resultaten weergegeven met het symbolische π, en in andere gevallen als een numerieke waarde.

Geheugen

Druk na een berekening op [►M][Enter] om het weergegeven resultaat op te slaan in het geheugen. Als het geheugen al een waarde bevat, zal dat worden vervangen door de nieuwe waarde. Als het geheugen een andere waarde bevat dan 0, verschijnt er een **M** op het scherm.

Om een waarde uit het geheugen op te roepen voor gebruik bij een berekening, drukt u één keer op [MR/MC].

Om het geheugen te wissen, drukt u op [MR/MC][MR/MC].

Opgeslagen operaties

Op1 en **Op2** kunnen elke een operatie opslaan met een constante waarde, die u kunt herhalen door maar op één toets te drukken, zo vaak u maar wilt.

1. Druk op [Op1] of [Op2].
2. Voer eerst de operator in (+, -, ×, ÷, Int÷, of ^) en dan het getal.
3. Druk op [Op1] of [Op2].
4. Begin met een startwaarde.
5. Elke keer dat u vervolgens op [Op1] of [Op2] drukt, wordt de operatie met de constante toegepast.

De berekening met de opgeslagen operatie verschijnt op de eerste displayregel, en het resultaat verschijnt op de tweede. Als u de berekeningsregel niet wilt laten weergegeven, drukt u op [Mode] ➔ [Enter] om deze te verbergen. Als de uitdrukking niet op de regel past, zal hij niet worden weergegeven. Als de ruimte het toelaat, geeft een teller in de tweede regel aan hoe vaak u op [Op1] of [Op2] gedrukt heeft.

Om de inhoud van **Op1** of **Op2** te wissen, drukt u op [Mode] ➔ ➔, selecteer **Op1** of **Op2**, en drukt u op [Enter]. Druk vervolgens op [Mode] om terug te keren naar het laatste display van het resultaat.

Afronden

U kunt resultaten afronden met [Fix] in combinatie met positiewaardetoetsen om een bepaald aantal plaatsen te specificeren. (De intern opgeslagen waarde wordt niet afgerond.) De berekende waarde wordt aangevuld met nullen, als dat nodig is. U moet opnieuw op [Fix] drukken, telkens wanneer u het aantal plaatsen verandert.

Toetsen	Actie
[Fix] [1000.]	Wordt afgerond op duizendtallen.
[Fix] [100.]	Wordt afgerond op honderdtallen.
[Fix] [10.]	Wordt afgerond op tientallen.
[Fix] [1.]	Wordt afgerond op hele getallen.
[Fix] [0.1]	Wordt afgerond op de dichtstbijzijnde tiende.
[Fix] [0.01]	Wordt afgerond op de dichtstbijzijnde honderdste.
[Fix] [0.001]	Wordt afgerond op de dichtstbijzijnde duizendste.
[Fix] [.]	Verwijderd de vaste decimale instelling.

Deze positiewaardetoetsen werken ook met **[■]** (zie verderop).

Vraagstukken oplossen

Met de **[◆]** functie kunt u uw rekenkundige vaardigheden oefenen en testen. U kunt ofwel de **Auto** of de **Man** modus kiezen.

In de **[◆]** **Auto** modus (standaard) presenteert de TI-15 vraagstukken waaraan één element ontbreekt (bijvoorbeeld, $5+2=?$ of $5+?=7$ of $5?2=7$). U kunt het type vraagstuk selecteren en uit drie moeilijkheidsgraden kiezen. Standaard is optellen op niveau 1.

Moeilijkheidsgraad. Als u in **[◆]** bent, druk op **[Mode]** **[→]** om de menulijst te openen en druk op **[→]** of **[←]** om de gewenste moeilijkheidsgraad te selecteren (1, 2, of 3). Druk vervolgens op **[Enter]** **[Mode]**, en de TI-15 zal vraagstukken presenteren op het geselecteerde niveau.

Type vraagstuk. Terwijl u in **[◆]** bent, druk op **[Mode]** **[→]** om de menulijst te openen, en druk op **[→]** of **[←]** om het gewenste type vraagstuk te selecteren (optellen, aftrekken, vermenigvuldigen, delen, of het vinden van de operator). Druk vervolgens op **[Enter]** **[Mode]**, en de TI-15 zal vraagstukken presenteren van het geselecteerde type.

1. Voer een antwoord in.
2. Als het antwoord correct is, verschijnt er "Yes" op het scherm, en wordt er een ander vraagstuk gepresenteerd.
3. Als uw antwoord niet goed is, verschijnt er "No" op het display en geeft het aan of de juiste oplossing groter of kleiner is dan het antwoord dat u heeft ingevoerd.
4. Het onjuiste antwoord wordt van het display gewist, en u voert een ander antwoord op hetzelfde vraagstuk in.
5. Als u drie onjuiste antwoorden invoert op een bepaald vraagstuk, laat de TI-15 het juiste antwoord zien, wist hij het vraagstuk en presenteert hij een nieuw vraagstuk.

Scorebord. Om de vijf vraagstukken toont de TI-15 een scorebord. Voor elk correct antwoord dat u heeft ingevoerd wordt een "Yes" geregistreerd op het scorebord, en voor drie onjuiste antwoorden een "No". Na 100 registraties keert het scorebord terug op nul.

Als u eerst **[◆]** invoert en op **[Mode]** drukt, toont het display het scorebord een ogenblik voordat er vraagstukken worden gepresenteerd of voordat het menu wordt weergegeven.

In de **[◆]** **Man** (handmatige) modus, stelt u uw eigen vraagstukken samen. Terwijl u in **[◆]** bent, druk op **[Mode]** om de menulijst te openen, en druk op **[→]** om **Man** te selecteren. Druk vervolgens op **[Enter]** **[Mode]**, en de TI-15 is gereed voor de invoer van uw vraagstuk en uw oplossing. In deze modus accepteert hij alleen niet-negatieve, gehele getallen. U geeft een ontbrekend element aan met **[?]**.

In de **[◆]** **Man** modus is het mogelijk een vraagstuk in te voeren dat één oplossing, meerdere oplossingen, of geen oplossing heeft. De TI-15 vertelt u hoeveel oplossingen het vraagstuk heeft.

- Problemen waaraan één element ontbreekt hebben over het algemeen één oplossing. U mag drie keer proberen. Na drie onjuiste antwoorden geeft de rekenmachine het juiste antwoord weer en wist hij het display, zodat u een nieuw probleem kunt invoeren.
- Problemen waaraan twee elementen ontbreken hebben meerdere oplossingen. Bijvoorbeeld, $?+?=5$ heeft 6

oplossingen; $?x?=24$ heeft 8 oplossingen. (Bij dit type vraagstuk vervangen de vraagtekens de operanda; zij mogen niet verschijnen in plaats van de operator of het antwoord.) Deze vraagstukken worden niet gewist na een juiste oplossing of na drie onjuiste antwoorden; het vraagstuk blijft zodat u andere oplossingen kunt invoeren, totdat u het vraagstuk handmatig wist door op **[Clear]** te drukken.

- Als het antwoord op een vraagstuk geen positief, geheel getal (zoals $9÷2$), geeft de TI-15 aan dat er nul oplossingen zijn. Maar als u antwoorden invoert, zal hij u vertellen of zij groter of kleiner zijn dat het juiste antwoord.

Ongelijkheden. In plaats van een vergelijking in te voeren, kunt u een ongelijkheid testen met behulp van **[<]**. U mag maar één keer proberen, omdat het antwoord op een ongelijkheid ofwel waar, ofwel niet waar is. Bij ongelijkheden kunt u decimalen invoeren. Druk eenmaal op **[<]** voor $<$, en druk tweemaal op **[<]** voor $>$.

Om het oplossen van vraagstukken te verlaten, druk weer op **[◆]**.

Positiewaarde

Terwijl u in de **[◆]**, **Man** modus bent, kunt u de positiewaarde van een teken bepalen; u kunt bepalen hoeveel eenheden, tientallen, honderdtallen, duizendtallen, tienden, honderdsten en duizendsten een getal bevat; of bepalen welk teken van een bepaald getal op welke positie staat.

- Een positiewaarde bepalen:
 - Na invoer van een getal kunt u de positie van het gehele getal of de decimale positie van een bepaald cijfer definiëren door op **[■]** te drukken en vervolgens het cijfer in kwestie in te drukken.
 - Als u een getal heeft met een herhaald cijfer, analyseert de TI-15 de meest rechtse plaats waarop dit cijfer voorkomt als u op deze toets drukt. Om de positiewaarde van de tekens links te bepalen, drukt u opnieuw op het bepaalde cijfer voordat het antwoord verschijnt. Telkens wanneer u het gegeven cijfer achtereenvolgens indrukt, verschuift het display naar de volgende positie waarop dit cijfer voorkomt aan de linkerkant en geeft het de positiewaarde hiervan aan.

Als u in de **[◆]**, **Man** modus bent, kunt u het positiewaardenmenu openen door op **[Mode]** **[→]** te drukken.

- Stel vast hoeveel eenheden, tientallen, honderdtallen, duizendtallen, tienden, honderdsten, of duizendsten een getal bevat (standaard): druk indien nodig op **[Mode]** **[→]** **[Enter]** **[→]**, selecteer de **11**-instelling en druk op **[Enter]** **[Mode]**. Voer het getal dat geanalyseerd moet worden in, druk op **[■]**, en vervolgens op **[1]**, **[10.]**, **[100.]**, **[1000.]**, **[0.1]**, **[0.01]**, of **[0.001]**.

- Stel vast welk cijfer van een bepaald getal zich op een gespecificeerde positie bevindt: druk op **[Mode]** **[→]** **[Enter]** **[→]**, selecteer de **-1**-instelling, en druk op **[Enter]** **[Mode]**. Voer het getal in dat moet worden geanalyseerd, druk op **[■]**, en vervolgens op **[1]**, **[10.]**, **[100.]**, **[1000.]**, **[0.1]**, **[0.01]**, of **[0.001]**.

Het antwoord verschijnt kort en wordt vervolgens gewist, zodat u een ander cijfer of positiewaardetoets kunt indrukken. Als de **[■]** functie actief is, is het niet nodig deze toets in te drukken voor elk teken of elke positie die u wilt bekijken voor een bepaald getal. U moet op **[Clear]** drukken voordat u een nieuw getal invoert voor analyse en vervolgens **[■]** weer activeren.

Om de **[■]** functie te verlaten, druk op **[Clear]**.

Foutcondities	
Arith Error	Rekenkundige fout.
Syn Error.	Syntaxisfout.
÷0 Error	Poging door nul te delen.
Mem Error	Fout door poging de invoer in het geheugen op te slaan.
Op Error	Fout na stappen voor het gebruik van Op1 of Op2.
Overflow Error	Overschrijding van de grenzen.
Underflow Error	Onderloop

In enkele gevallen laat  het display dat als laatste aanwezig was voordat de foutmelding verscheen, terugkeren.

Fouten verschijnen in de history als **Error**.

Batterij vervangen

Plaats het beschermdeksel op de TI-15 en leg de rekenmachine met de voorkant naar beneden.

Verwijder de schroeven van de achterkant van de behuizing met behulp van een kleine Philips schroevendraaier.

Maak de voorkant voorzichtig los van de achterkant, van beneden af. **Voorzichtig:** let erop dat er geen interne onderdelen worden beschadigd.

Verwijder de oude batterij met behulp van een kleine Philips schroevendraaier, indien nodig. Vervang hem door een nieuwe batterij. Plaats de achterkant van de behuizing terug.

Voorzichtig: zorg ervoor dat andere onderdelen van de TI-15 niet worden geraakt bij het vervangen van de batterij.

Druk indien nodig op  en tegelijkertijd op  om de TI-15 te resetten (dit wist het geheugen en alle instellingen).

Voorzichtig: verwerk oude batterijen op de juiste manier als afval. Verbrand batterijen niet en laat hen niet op plaatsen achter waar kinderen ze kunnen vinden.

Bij problemen

Lees de instructies nog eens door, om er zeker van te zijn dat de berekeningen correct zijn uitgevoerd.

Druk tegelijkertijd op  en . Hierdoor worden het geheugen en alle instellingen gewist.

Controleer de batterij om er zeker van te zijn dat deze nieuw is en goed op zijn plaats is aangebracht. Vervang de batterij wanneer:

-  het apparaat niet ingeschakeld kan worden of
- er niets meer op het scherm staat, of
- als u onverwachte resultaten krijgt.

Om de TI-15 te kunnen blijven gebruiken totdat u de batterij kunt vervangen:

1. Stel het zonnepaneel bloot aan helderder licht.
2. Druk tegelijkertijd op  en  om de rekenmachine te resetten.

TI product-, service- en garantie-informatie

TI product- en service-informatie

Voor nadere informatie over TI producten en services kunt u contact opnemen met TI per e-mail of kunt u de TI homepage over rekenmachines bezoeken op het world-wide web.

e-mail adres: **ti-cares@ti.com**

Internetadres: **http://www.ti.com/calc**

Service- en garantie-informatie

Voor informatie over de duur en de voorwaarden van de garantie of over productservice, raadpleegt u de garantieverklaring die ingesloten is bij dit product of neemt u contact op met uw lokale Texas Instruments handelaar/distributeur.

$\frac{\square}{\square}$	$\frac{\square}{\square}$	$\leftarrow$
$\square +$	$2 \square 3 \text{Enter}$	$2+3= 5$
$\square -$	$7 \square 4 \text{Enter}$	$7-4= 3$
$\square \times$	$2 \square 4 \text{Enter}$	$2 \times 4= 8$
$\square \div$	$6 \square 3 \text{Enter}$	$6 \div 3= 2$
$\leftarrow$	$\leftarrow \leftarrow \leftarrow$	$2+3= 5$ $7-4= 3$
$\leftarrow$	$\leftarrow$	$7-4= 3$ $2 \times 4= 8$
$\leftarrow \rightarrow$	$\leftarrow \leftarrow \leftarrow 4 \rightarrow \rightarrow 2 \text{Enter}$	$74-42= 32$

$\frac{\square}{\square}$	$9 \square 33$	$9 \div 33 \leftarrow$
$\frac{\square}{\square}$	$\frac{\square}{\square}$	$\leftarrow$
$\frac{\square}{\square}$	$9 \square 3 \text{Enter}$	$9 \div 3= 3$
$\frac{\square}{\square}$	$9 \square 33$	$9 \div 33 \leftarrow$
$\leftarrow$	$\leftarrow \text{Enter}$	$9 \div 3= 3$
$\frac{\square}{\square}$	$8 \square 3 \leftarrow \leftarrow \leftarrow 9 \text{Enter}$	$9 \div 3= 3$
$\frac{\square}{\square}$	$9 \square 3 \leftarrow \leftarrow \times 2 \text{Enter}$	$9 \times 2= 18$

$\square$	$6 \square 3 \square 2 \square 4 \text{Enter}$	$6.3+2.4= 8.7$
$\square$	$4 \square 2 \square 3 \square 1 \text{Enter}$	$4.2 \times 3.1= 13.02$
$\square$	$96 \square 3 \square 2 \square 52 \text{Enter}$	$96.3 \div 2.52= 38.21428571$

$\square$	$5 \square \square 2 \text{Enter}$	$5+ -2= 3$
$\square$	$5 \square \square 2$	$5- -2= 7$
$\square$	$4 \square \square 2 \text{Enter}$	$4 \times -2= -8$

$\square \square$	$3 \square 4 \square 2 \text{Enter}$	$3 \times 4+2= 14$
$\square \square$	$3 \square \square 4 \square 2 \square \text{Enter}$	$3 \times (4+2)= 18$

$\frac{\square}{\square}$	$9 \frac{\square}{\square} 4 \text{Enter}$	$9 \div 4= 2 \text{ r } 1$
$\leftarrow \leftarrow \leftarrow$	$\leftarrow \leftarrow \leftarrow$	$9 \div 4= 2 \text{ r } 1$

$\frac{\square}{\square}$	$3 \frac{\square}{\square} 5 \frac{\square}{\square} 18 \frac{\square}{\square} + 1 \frac{\square}{\square} 7 \frac{\square}{\square}$	$3 \frac{5}{18} + 1 \frac{7}{18} = 4 \frac{12}{18}$
$\frac{\square}{\square}$	$18 \frac{\square}{\square} \text{Enter}$	$4 \frac{12}{18} \text{S} 4 \frac{6}{9}$
$\frac{\square}{\square}$	$\text{Simp} \text{Enter}$	$4 \frac{12}{18} \text{S} 4 \frac{6}{9}$
$\frac{\square}{\square}$	Fac	$4 \frac{6}{9} \text{S} 4 \frac{2}{3}$
$\frac{\square}{\square}$	$\text{Fac} \text{Simp} \text{Enter}$	$4 \frac{2}{3}$
$\frac{\square}{\square}$	Fac	3

$\frac{\square}{\square}$	$\frac{\square}{\square} \rightarrow \frac{\square}{\square} \text{Enter}$	$\frac{\square}{\square} \rightarrow \frac{\square}{\square}$
$\frac{\square}{\square}$	$\frac{\square}{\square}$	$\leftarrow$
$\frac{\square}{\square}$	$3 \frac{\square}{\square} 1 \frac{\square}{\square} 8 \frac{\square}{\square} + 1 \frac{\square}{\square} 3 \frac{\square}{\square}$	$3 \frac{1}{8} + 1 \frac{3}{8} = \frac{36}{8}$
$\frac{\square}{\square}$	$8 \frac{\square}{\square} \text{Enter}$	$\frac{36}{8} \text{S} 4 \frac{9}{2}$
$\frac{\square}{\square}$	$\text{Simp} 4 \text{Enter}$	$\frac{36}{8} \text{S} 4 \frac{9}{2}$
$\frac{\square}{\square}$	$\frac{\square}{\square} \leftrightarrow \frac{\square}{\square}$	$4 \frac{1}{2}$
$\frac{\square}{\square}$	$\frac{\square}{\square} \leftrightarrow \frac{\square}{\square}$	4.5

%		
%	200 $\times$ 7 % Enter	200 $\times$ 7% = 14
%	.375 % Enter	.375 % 37.5%
	2 $\frac{1}{5}$ % Enter	$\frac{2}{5}$ % 40%
$\sqrt{}$		
$\sqrt{}$	$\sqrt{}$ 25 Enter	$\sqrt{(25)} = 5$
$\wedge$	5 $\wedge$ 2 Enter	5 ² = 25
	8 $\wedge$ 13 Enter	8 ¹³ = 5.498 $\times 10^{11}$
π		
π	$\pi \times$ 3 Enter	$\pi \times 3 = 3\pi$
	$\pi \times$ 4 $\wedge$ 2 Enter	$\pi \times 4^2 = 16\pi$
	2 $+$ 3 $\times$ π Enter	2 + 3 $\times \pi = 11.42477796$
MR/MC		
	96 $+$ 85 Enter	96 + 85 = 181
M	$\div$ 2 Enter M Enter	M 181 $\div$ 2 = 90.5
	Clear	M ←
	98 $+$ 87 Enter	M 98 + 87 = 185
	$\div$ 2 Enter	M 185 $\div$ 2 = 92.5
MR/MC	$+$ MR/MC Enter	M 92.5 + 90.5 = 183
	$\div$ 2 Enter	M 183 $\div$ 2 = 91.5
	MR/MC MR/MC Clear	←

Op1 Op2		
Op1	Op1 $+$ 5 Op1	Op1 +5
	2 Op1	Op1 2 + 5 1 7
	Op1	Op1 7 + 5 2 12
	Op1	Op1 12 + 5 3 17
Op2	Op2 $\times$ 2 Op2	Op1 Op2 $\times$ 2
	3 Op2	Op1 Op2 3 $\times$ 2 1 6
	Op2	Op1 Op2 6 $\times$ 2 2 12
	Op1	Op1 Op2 12 + 5 1 17
Clear Op	Mode $\leftarrow \rightarrow \rightarrow \text{Enter}$	Op1 OP 1 OP 2 CLEAR
	Mode	Op1 12 + 5 17
Fix 0.1 0.01 0.001 L 10. 100. 1000.		
	42 $\div$ 394 $\times$ 97 $\div$ 382 Enter	4128.412508
Fix 1000.	Fix 1000.	Fix 4000
100.	Fix 100.	Fix 4100
10.	Fix 10.	Fix 4130
L	Fix L	Fix 4128
0.1	Fix 0.1	Fix 4128.4
0.01	Fix 0.01	Fix 4128.41
0.001	Fix 0.001	Fix 4128.413
.	Fix .	4128.412508

		Auto 8+3=? ◀
1 1	Enter	Auto 8+3=11 Yes
		Auto 3+?=8 ◀
5	Enter	Auto 3+5=8 Yes
		Auto 9+7=? ◀
1 5	Enter	Auto 9+7>15 No
1 8	Enter	Auto 9+7<18 No
1 7	Enter	Auto 9+7<17 No
		Auto 9+7=16 Yes
		Auto 4+?=6 ◀
2	Enter	Auto 4+2=6 Yes
		Auto 8+?=13 ◀
5	Enter	Auto 8+5=13 Yes
		Auto Yes No 4 1

1 2 3	Mode	Auto 1 2 3 - - -
	Mode	Auto 6+400=? ◀
4 0 6	Enter	Auto 6+400=406 Yes
+ - × ÷ ?	Mode	Auto + - × ÷ ?
	Mode	Auto 10×40=? ◀
4 0 0	Enter	Auto 10×40=400 Yes
	Mode	Auto 70-40=? ◀
2 0	Enter	Auto 70-40>20 No
3 0	Enter	Auto 70-40=30 Yes

Mode	Mode	Auto Man
	Mode	◀
1 4	Enter	14-?=10 1 sol
4	Enter	14-4=10 Yes
? × ?	Enter	? × ? = 24 8 sol
8	Enter	8 × 3 = 24 Yes
		? × ? = 24 ◀
	Clear	◀
7 × 6	Enter	7 × 6 < 43 Yes
15 ÷ 3	Enter	15 ÷ 3 > 4 Yes

Mode 1 0.1 0.01 0.001 1 10 100 1000		
	Mode	Mode → Enter
		Auto Man
	Mode	
■.L	4379.652	4379.652
	3	4379.652 -3- - - - -
		4379.652 3→100
	5	4379.652 - - - - - 5 -
		4379.652 5→0.01
	Clear 7653.498	7653.498
	1000.	7653.498 7- - - - -
	0.01	7653.498 765349. _
	Mode ↔ → Enter	11- -1-
	Mode	7653.498
	10.	7653.498 - - 5 - - - -
	0.1	7653.498 - - - - - 4 -