



Nederlands

TI-GRAPH LINK™ 2

VOOR DE MACINTOSH®

KORTE HANDLEIDING

Opmerking: deze handleiding hoort bij de grafische calculators en accessoires van TI die op pagina 3 genoemd worden. De grafische schermen in deze handleiding zijn afkomstig van de TI-86 en TI-89. Er kunnen verschillen zijn met schermen van andere producten.

Apple®, Macintosh®, Macintosh Drag-n-Drop® zijn gedeponeerde handelsmerken en TeachText™ en SimpleText™ zijn handelsmerken van Apple Computer, Inc.

PostScript® is een gedeponeerd handelsmerk van Adobe Systems, Inc.

© 1999, 2000 Texas Instruments Incorporated. Alle rechten voorbehouden.

Inhoud	Korte kennismaking met TI-GRAPH LINK 2 voor Macintosh	3
	Welke calculators zijn compatibel?.....	3
	Ondersteuning voor toebehoren.....	3
	Ondersteuning voor USB kabels	3
	Systeem-	3
	vereisten, ondersteuning grijze kabel	3
	Systeem- vereisten, ondersteuning USB kabel	4
	Apple Computer Internet URLs voor additionele informatie	4
	De TI-GRAPH LINK kabel aansluiten	5
	Installeren van de TI-GRAPH LINK software	5
	TI-GRAPH LINK starten en sluiten.....	5
	Een verbinding met uw calculator tot stand brengen.....	6
	Een nieuw programma starten	7
	Een nieuw programma maken.....	7
	Een sleutelwoord uit de functielijst kiezen.....	8
	LCD-schermen van de calculator ophalen, afdrukken en bewaren	9
	Groepsvensters gebruiken	11
	Objecten van de calculator naar de Macintosh kopiëren..	12
	Objecten van de Macintosh naar de calculator sturen.....	14
	Calculatorobjecten openen, bewerken en afdrukken.....	15
	Een object rechtstreeks op de calculator bewerken	16
	Werken met lab rapporten	17
	Een lab rapport overbrengen van de calculator naar de Macintosh	17
	Het lab rapport bekijken.....	18
	Het lab rapport bewerken	19
	Het lab rapport afdrukken.....	19
	Voorkeuren instellen	20
	De standaard calculator en de standaard communicatiepoort selecteren	20
	Automatisch verbinden bij het opstarten	20
	Het instellen van voorkeuren voor de print- kopsteksten.. ..	21
	Het instellen van de voorkeur voor rangschikking	21
	Instellen van de resolutie van een opgehaald scherm ..	21
	Back-ups maken	22
	Back-ups maken van een calculator	22
	Een back-up opnieuw ophalen	22
	Productinformatie, service en garantie TI	23
	Product en serviceinformatie TI	23
	Informatie service over garantie	23

Welke calculators zijn compatibel?

TI-GRAPH LINK 2 voor Macintosh is compatibel met alle grafische calculators van TI die een ingangs/uitgangspoort hebben, behalve met de TI-82 en TI-85.

Wanneer TI nieuwe grafische calculators met I/U-poorten op de markt brengt, zal de TI-GRAPH LINK software worden bijgewerkt, zodat deze calculators worden ondersteund.

Om te zien welke calculators compatibel zijn met uw versie van de TI-GRAPH LINK software, het menu **Verbinding** openen. Indien uw calculator niet in de lijst staat, de weblocatie van TI raadplegen voor bijgewerkte TI-GRAPH LINK software. Het adres is:

<http://www.ti.com/calc/docs/link.htm>

Ondersteuning voor toebehoren

U kunt de TI-GRAPH LINK 2 ook gebruiken om een verbinding te maken met de CBR™ CBL 2™, en de TI Presenter™ toebehoren, afzonderlijk verkrijgbaar.

U kunt echter geen verbinding maken met het CBL™ (Computer-Based Laboratory) toebehoren.

Ondersteuning voor USB kabels

Met de TI-GRAPH LINK 2 kunt u een verbinding openen via een USB (Universal Serial Bus) kabel tussen de grafische rekenmachine en een Macintosh computer, wanneer deze laatste over een vrije USB poort beschikt. Met een USB verbinding verkrijgt u een snellere communicatie en betere prestaties voor beide apparaten dan met de grijze kabel, aangesloten op de modem of de printer poort.

Systeem-vereisten, ondersteuning grijze kabel

De Macintosh computer waar TI-GRAPH LINK 2 op draait moet bij gebruik van de grijze TI GRAPH LINK kabel aan de volgende hardware en software eisen voldoen.

- Een Macintosh computer met een 68K of een PowerPC CPU met systeem Mac OS 7.1 of hoger.
(Uitzonderingen: Macintosh modellen 128K, 512K, 512 Ke, XL, Plus, SE, SE FDHD, en Classic.)
- 4 MB RAM beschikbaar.
- Modem, printer, of gecombineerde printer/modem poort of andere seriële poort beschikbaar.

Opmerking: U zult geen zaken van of naar de Finder of andere applicaties kunnen slepen op computers met een Macintosh systeem lager dan 7.5. Desalniettemin kunt u deze functies dan uitvoeren met de menucommando's **Toevoegen** en **Bewaar selectie** in het menu **Archief**.

**Systeem-
vereisten,
ondersteuning
USB kabel**

De Macintosh computer waar het TI-GRAPH LINK 2 op draait moet bij gebruik van de USB TI GRAPH LINK kabel aan de volgende hardware en software eisen voldoen.

- Een Macintosh met een PowerPC CPU en ondersteuning voor USB en systeem Mac OS 8.1 of hoger, of Apple USB 1.1 of hoger.
- De Apple SerialShimLib extensie moet zijn geïnstalleerd alvorens de TI-GRAPH LINK USB driver wordt geïnstalleerd.

Opmerking: De SerialShimLib maakt deel uit van de Mac OS 8.6 system update en wordt UITSLUITEND geïnstalleerd op Macintosh computers met ingebouwde ondersteuning voor USB (d.w.z. iBook, iMac, en Blauwe & Witte G3 en G4 modellen). Het kan worden toegevoegd aan de extensie folder van computers met systeem Mac OS 8.1 en ofwel een ingebouwde USB (originele iMacs), ofwel systemen waarop een USB kaart van een andere leverancier is geïnstalleerd en die gebruik maken van de USB Card Support van Apple. Merk a.u.b. op dat de ondersteuning voor Mac OS 8.1 beperkt is tot uitsluitend de originele iMac computers.

**Apple
Computer
Internet URLs
voor
additionele
informatie**

Opmerking: De volgende URLs waren beschikbaar en boden ondersteuning en gratis programma's in juli 2000.

- Apple USB Adapter Card Support 1.4.1 (voor OS 8.6 of hoger).

<http://asu.info.apple.com/swupdates.nsf/artnum/n11543>

- Apple USB Adapter Card Support 1.2 (voor OS 8.5.1).

<http://asu.info.apple.com/swupdates.nsf/artnum/n11487>

- **Apple USB DDK 1.2** (bevat "SerialShimLib" onder Examples, USBModem), omvang 1.5MB.

ftp://ftp.apple.com/developer/Development_Kits/Mac_OS_USB/Mac_OS_USB_DDK_v1.2.sea.hqx

- **Apple USB DDK 1.4.1** (meest recente USB vrijgave, bevat ook "SerialShimLib"), omvang 3.8MB.

ftp://ftp.apple.com/developer/Development_Kits/Mac_OS_USB/Mac_OS_USB_DDK_v1.4.1.sea.hqx

De TI-GRAPH LINK kabel aansluiten

De TI-GRAPH LINK hardware maakt een verbinding tussen de Macintosh via de USB poort, de modem poort of de printer poort van de computer, en de in/uit poort van de rekenmachine.

1. Slui de TI-GRAPH LINK kabel aan op uw Macintosh.
 - Wanneer u een USB kabel gebruikt, sluit dan één uiteinde aan op de USB poort van de Macintosh.
 - Wanneer u de grijze kabel gebruikt, sluit dan één uiteinde van de 8-pins naar 25-pins adapter kabel aan op de modem of printer poort van de Macintosh op de achterzijde van het apparaat. Sluit de grijze kabel aan op het 25-pins uiteinde van de 8-pins naar 25-pins adapter kabel.
2. Sluit het andere uiteinde van de TI-GRAPH LINK kabel aan op de rekenmachine.

Belangrijk: de TI-GRAPH LINK kabel moet zijn aangesloten en de calculator ingeschakeld alvorens schermen op te halen en bestanden te versturen en te ontvangen. Duw alle connectors goed aan.

Installeren van de TI-GRAPH LINK software

Opmerking:
raadpleeg, als u TI-GRAPH LINK van de TI weblocatie ophaalt (pagina 3), het web voor installatie-aanwijzingen.

De software staat op:	Handeling:
3½-inch diskette	1. Plaats de diskette in de Macintosh.
U kunt de diskette eventueel kopiëren en de kopie gebruiken.	2. Open de diskette en dubbelklik op het symbool Installer .
CD-ROM	Indien uw Macintosh op Autostart is ingesteld, start het installatieprogramma wanneer u de CD in het station plaatst. Is dit niet het geval, open dan de CD en open de map waarin zich TI-GRAPH LINK bevindt. Selecteer de juiste calculator en taal en dubbelklik op het symbool Installer .

Alle benodigde bestanden worden op uw harde schijf geïnstalleerd, met inbegrip van speciale lettertypen die het programma gebruikt.

TI-GRAPH LINK starten en sluiten

Open de map TI-GRAPH LINK op de Macintosh en dubbelklik op het symbool van het programma. De menubalk van TI-GRAPH LINK wordt weergegeven.

TI-GRAPH LINK sluiten:

- Open het menu **Archief** en klik vervolgens op **Stop**.
– of –
- Druk op **⌘+Q** op het toetsenbord van de Macintosh.

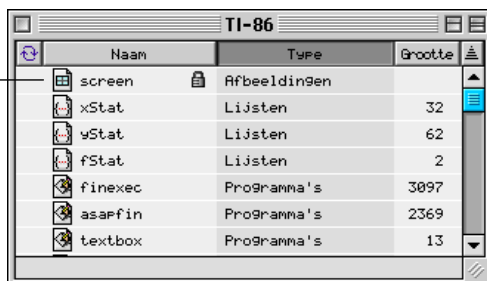
Een verbinding met uw calculator tot stand brengen

Tip: raadpleeg pagina 20 om automatisch bij het opstarten een verbinding met de calculator tot stand te brengen.

Als regel moet u de verbinding tussen de Macintosh en uw calculator met de hand tot stand brengen.

1. Verzekert u ervan dat de kabel van TI-GRAPH LINK op de calculator is aangesloten (pagina 5) en dat de calculator is ingeschakeld voordat u TI-GRAPH LINK start.
2. Start TI-GRAPH LINK.
3. Kies het **Verbinding** (verbinding) menu, en kies het model van uw rekenmachine (of van het CBR™ CBL 2™ of TI Presenter™ toebehoren).
4. Selecteer de poort waarop de TI-GRAPH LINK is aangesloten en klik op **Verbinding**.
 - Volg bij foutmeldingen de instructies die op het scherm verschijnen.
 - Als de verbinding geslaagd is, verschijnt er een calculatorvenster met een lijst van de objecten op de calculator.

Het object **screen** wordt gebruikt om een calculator-scherm op te halen.

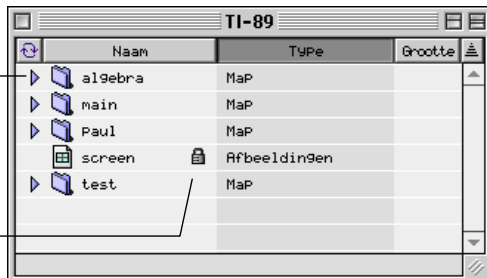


	Naam	Type	Grootte
	screen	Afbeeldingen	
	xStat	Lijsten	32
	yStat	Lijsten	62
	fStat	Lijsten	2
	finexec	Programma's	3097
	asaffin	Programma's	2369
	textbox	Programma's	13

Bij calculators die mappen gebruiken, zoals de TI-89, verschijnen de mappen in het venster.

Als er mappen worden weergegeven, hier klikken om de inhoud van de map te laten verschijnen of verdwijnen.

Bij calculators waarbij een variabele kan worden gearchiveerd, wordt  naast de gearchiveerde variabelen weergegeven.



	Naam	Type	Grootte
	algebra	Map	
	main	Map	
	Paul	Map	
	screen	Afbeeldingen	
	test	Map	

Klik op **Naam**, **Type** of **Grootte** om de manier waarop de objecten zijn gerangschikt, te wijzigen.

Een nieuw programma starten

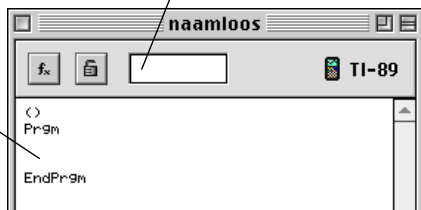
Een nieuw programma maken

1. Open het menu **Archief** en klik vervolgens op **Nieuw**. Er verschijnt een Nieuw Venster.
2. Klik zo nodig op de driehoek links van het model van uw calculator om een lijst van objecten weer te geven (Programma's, Groepen enzovoort).
3. Selecteer **Programma's** en klik op **OK**. Er verschijnt een nieuw bewerkingsvenster.
4. Typ in het vak boven in het venster de naam van het programma zoals u het op de calculator wilt opnemen.
 - Als u geen naam invult, wordt er een standaardnaam gebruikt.
 - Als u een naam gebruikt die niet geldig is op de calculator, wordt er een foutmelding gegeven bij het bewaren van het programma. U kunt een programma bijvoorbeeld niet **cos** noemen.

Om een programma te vergrendelen zodat het bewerkt kan worden op een Macintosh maar **niet** op een calculator, op dit symbool klikken zodat het slot vergrendeld is. Nog eens klikken om het te ontgrendelen.

Klik hier om een programmasleutelwoord te kiezen uit een menu (pagina 8).

Bij calculators als de TI-89 wordt automatisch een programmatemplate aangebracht.



5. Typ het programma in het programmabewerkingsvenster.

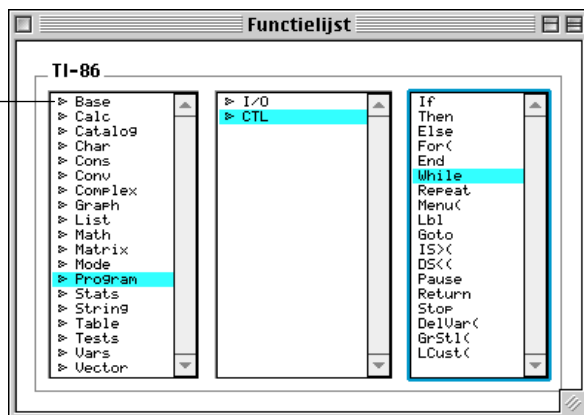
Raadpleeg het handboek van uw calculator voor gedetailleerde informatie over het maken en bewerken van programma's.

Een sleutelwoord uit de functielijst kiezen

Een programmasleutelwoord uit een menu kiezen:

1. Klik in het bewerkingsvenster op de toets $[fx]$ om het venster Functielijst weer te geven.
2. Klik op een categorie in het linker deelvenster. De voorwerpen die bij de selectie horen, worden in het middelste deelvenster gegeven. Klik indien nodig in het middelste venster om de bijbehorende voorwerpen in het rechter deelvenster te zien.

Als u klikt op een voorwerp met een driehoek, verschijnen de bijbehorende voorwerpen in het deelvenster rechts ervan.



3. Klik op het gewenste voorwerp en sleep het naar het bewerkingsvenster.

Een scherm van de calculator ophalen

Opmerking: nadat u een scherm heeft opgehaald, verandert het menu-onderdeel **Venster Oproepen** in **Vernieuwen**.

Ophalen van een scherm:

1. Breng een verbinding met de calculator tot stand (pagina 6).
2. Geef het scherm dat u wilt ophalen op de calculator weer.
3. Op de Macintosh, het calculatorvenster selecteren:
 - Open het menu **Venster** en klik op **Venster Oproepen** (of druk op $\mathbb{X}+L$).
– of –
 - Dubbelklik op het object **screen** in het calculatorvenster.

Het scherm wordt weergegeven in een beeldvenster. Om een nieuw scherm op te halen, het menu **Venster** openen en op **Vernieuwen** ($\mathbb{X}+L$) of op het ronde symbool in het beeldvenster klikken.

Een opgehaald scherm afdrukken

Afdrukken van een opgehaald calculatorscherm op een printer die op uw Macintosh is aangesloten:

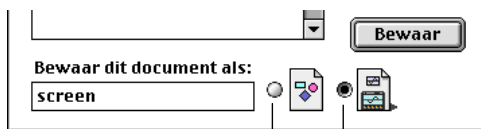
1. Haal op de hiervoor beschreven wijze een calculatorscherm op.
2. Open het menu **Archief** en klik vervolgens op **Print** om het printdialoogvenster te openen.
3. Klik op **Print**.

Bewaren van een scherm als bestand

Tip: sleep het object **screen** van het calculator-venster naar het bureaublad om een knipselbestand met een standaardnaam te maken.

Een calculatorscherm op de Macintosh bewaren:

1. Haal op de hiervoor beschreven wijze een calculatorscherm op.
2. Open het menu **Archief** en klik vervolgens op **Bewaar als**.
3. Klik op het juiste keuzerondje om het bestandsformaat te selecteren waarin u het bestand wilt bewaren.



PICT formaat van de Macintosh
PIC formaat van de calculator (standaard)

4. Voer een bestandsnaam in in plaats van de standaardnaam.
5. Selecteer de map waarin u het bestand wilt bewaren en klik vervolgens op **Bewaar**.

Kopiëren van een opgehaald scherm

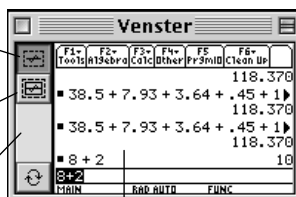
Een opgehaald scherm kopiëren en plakken:

1. Haal een calculatorscherm op de op pagina 9 beschreven wijze op.
2. Selecteer het deel van de afbeelding dat u wilt kopiëren.

Dubbelklik om de gehele afbeelding te selecteren zonder een rand.

Dubbelklik om de gehele afbeelding te selecteren met een rand.

Klik in deze zone om de selectie op te heffen.



Klik in het venster om een deel te selecteren (de cursor wordt een kruiscursor), sleep en laat los. Klik eenmaal op de randknoppen om een rand toe te voegen of te verwijderen.

U kunt ook het menu **Wijzig** openen en op **Selecteer Alles** klikken (of op $\mathbb{X} + A$ drukken) om de gehele afbeelding te selecteren. Klik eenmaal op de randknoppen om een rand toe te voegen of te verwijderen.

3. Kopieer de selectie naar het klembord en plak deze in een programma, sleep ze naar een programma dat Macintosh Drag-and-Drop ondersteunt of naar het bureaublad.

De schermafmeting (resolutie) voor afdrukken instellen

Veel grafische of desktop publishing programma's gebruiken resolutie (punten per inch, dpi) om te bepalen hoe groot een opgehaald scherm afgedrukt zal worden. Raadpleeg pagina 21 voor het instellen van de resolutie.

Groepsvensters gebruiken

Waarom een groepsvenster gebruiken?

Door een groepsvenster te maken op de Macintosh kunt u meerdere calculatorobjecten op één locatie bewaren. Het groepsvenster wordt bewaard als een bestand op de Macintosh, maar u kunt het op dezelfde manier als bij een map openen en de objecten erin bekijken of bewerken. U kunt naar behoefte één of meerdere groepsvensters aanmaken.

Een groepsvenster maken

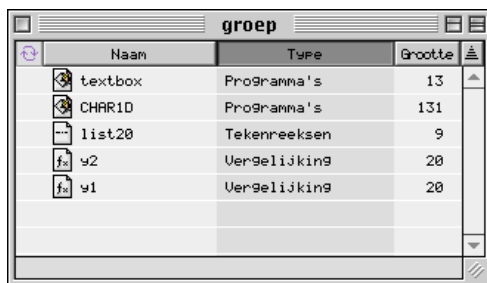
Vanuit TI-GGRAPH LINK:

1. Open het menu **Archief** en klik op **Nieuw**.
2. Klik indien nodig in Nieuw Venster op de driehoek links van het model van uw calculator om een lijst objecten weer te geven (Programma's, Groepen enzovoort).
3. Selecteer **Groepen** in de lijst en klik op **OK**. Er verschijnt een naamloos groepsvenster.
4. Plaats de gewenste objecten in het groepsvenster.
 - Sleep objecten uit een calculatorvenster naar het groepsvenster of van een groepsvenster naar een ander. U kunt objecten ook kopiëren en plakken.
 - Om een object uit de groep te verwijderen, het object markeren en dan op de toets **Wis** drukken of het object naar het symbool van de prullenmand slepen. Om objecten uit de prullenmand te halen, ze terug te slepen naar het groepsvenster.
5. Om een groepsvenster op te slaan als een bestand op de Macintosh, het venster selecteren. Vervolgens het menu **Archief** openen en op **Bewaar** of **Sluit** klikken (of op het sluitvak van het venster klikken).

***Opmerking:** u kunt geen leeg groepsvenster bewaren.*

***Tip:** klik op **Naam**, **Type** of **Grootte** om de volgorde te veranderen waarin de objecten worden gerangschikt.*

***Opmerking:** raadpleeg pagina 15 voor het openen, bewerken of afdrukken van een object dat in een groepsvenster is bewaard.*



	Naam	Type	Grootte
	textbox	Programma's	13
	CHAR10	Programma's	131
	list20	Tekenreeksen	9
	y2	Vergelijking	20
	y1	Vergelijking	20

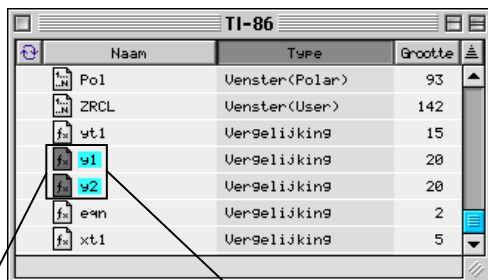
Objecten van de calculator naar de Macintosh kopiëren

Procedure

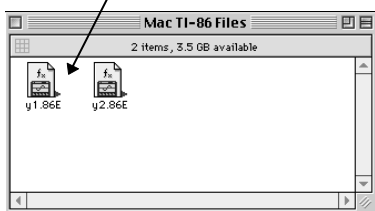
1. Breng een verbinding met de calculator tot stand (pagina 6).
2. Selecteer een of meer objecten in het calculatorvenster.
 - Indien uw calculator mappen gebruikt (pagina 6), de gewenste mappen openen.
 - Gebruik de knoppen **Naam**, **Type** en **Grootte** om de volgorde te kiezen waarin de objecten worden gerangschikt.
3. Sleep de geselecteerde objecten naar het bureaublad, een map op het bureaublad, een open groepsvenster (pagina 11) of een eerder bewaard groepsvenster.

***Tip:** u kunt met ⌘ +klikken meerdere afzonderlijke objecten selecteren of met Shift +klikken aangrenzende objecten selecteren.*

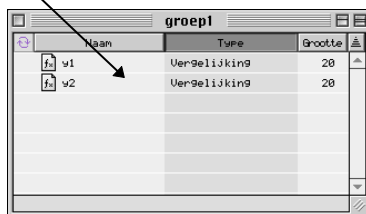
***Belangrijk:** klik op **Annuleer** in het dialoogvenster van de Macintosh om een overdracht te stoppen. Druk **NIET** op de knop **ON** van de calculator.*



y1 en y2 slepen en neerzetten



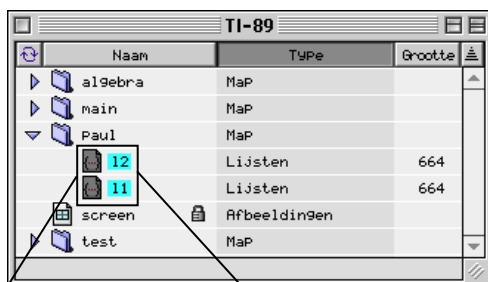
Wanneer **y1** en **y2** worden neergezet op het bureaublad of in een map op de Macintosh, worden ze gekopieerd als afzonderlijke bestanden, met bestandsnaamextensies die het model van de calculator en het gegevenstype aangeven.



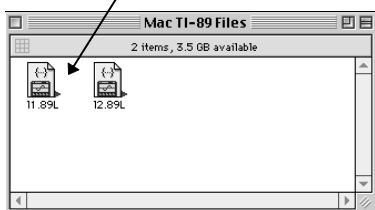
Wanneer **y1** en **y2** worden neergezet in een groepsvenster op de Macintosh, worden ze naar de groep gekopieerd.

Bij calculators die mappen gebruiken, de gewenste map openen om objecten erin te selecteren. Bijvoorbeeld:

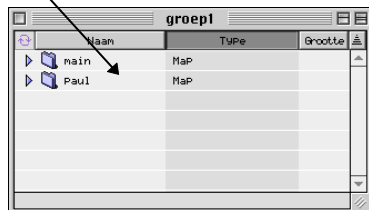
Tip: sleep de map zelf om alle objecten erin te kopiëren.



I1 en I2 uit de map paul slepen en neerzetten



Wanneer **I1** en **I2** worden neergezet op het bureaublad of in een map op de Macintosh, worden ze gekopieerd als afzonderlijke bestanden, met bijpassende bestandsnaamextensies.



Wanneer **I1** en **I2** in een groepsvenster op de Macintosh worden neergezet, wordt automatisch de map **paul** gemaakt en worden **I1** en **I2** daarin gekopieerd.

Als u niet kunt slepen en neerzetten

Slepen en neerzetten van bestanden wordt niet ondersteund door Macintosh besturingssystemen die ouder zijn dan 7.5. Ga in plaats daarvan als volgt te werk:

1. Selecteer een of meer objecten in het calculatorvenster.
2. Open het menu **Archief** en klik op **Bewaar selectie**.
3. Selecteer een locatie op de Macintosh.
4. Klik op **Bewaar**.

Wanneer er ten minste twee objecten geselecteerd zijn, worden ze in een groepsvensterbestand op de Macintosh geplaatst. Dubbelklik op een groepsvensterbestand om de inhoud ervan te zien.

Objecten van de Macintosh naar de calculator sturen

Procedure

Objecten van een Macintosh naar een calculator sturen:

1. Breng een verbinding met de calculator tot stand (pagina 6).

2. Selecteer de objecten die u wilt versturen.

- Selecteer het groepsvenster zelf om alle objecten erin te versturen of open het groepsvenster en selecteer alle objecten. U kunt ook meerdere groepsvensterbestanden selecteren.
- Om één of meer objecten te versturen, alleen deze objecten selecteren.

3. Sleep de geselecteerde objecten en/of bestanden naar het calculatorvenster.

Als een object van de Macintosh dezelfde naam heeft als een bestaand object op de calculator, vraagt een dialoogvenster u:

- Klik op **Alles vervangen** om alle bestanden met onverenigbare namen te vervangen.
- Klik op **Overslaan** om het actuele bestand met de onverenigbare naam over te slaan en door te gaan met het versturen van andere bestanden. (Als er meerdere bestanden met onverenigbare namen zijn, kunt u hen één voor één bekijken en overslaan.)
- Klik op **Annuleer** om het versturen te annuleren.
- Klik op **OK** om het bestand dat in het dialoogvenster wordt weergegeven te vervangen. (Als er geen bestanden zijn met onverenigbare namen, worden alle bestanden automatisch verstuurd. Als er andere bestanden zijn met onverenigbare namen, kunt u hen één voor één bekijken en vervangen.)

Als u niet kunt slepen en neerzetten

Slepen en neerzetten van bestanden wordt niet ondersteund door Macintosh besturingssystemen die ouder zijn dan 7.5. Ga in plaats daarvan als volgt te werk:

1. Kies de calculator als het actieve venster.

2. Open het menu **Archief** en klik vervolgens op **Toevoegen**.

3. Selecteer de calculatorobjecten die u vanaf de Macintosh wilt versturen en klik op **Open**.

Een calculator-object openen en bewerken

Openen van een calculatorobject dat op de Macintosh is bewaard:

1. Open het calculatorvenster of de map die het calculatorobject bevat.
2. Dubbelklik op het object om een bewerkingsvenster te openen.
3. Indien het object tekst bevat (bijvoorbeeld in een programma, een lijst enzovoort), kunt u de inhoud bewerken.

Wanneer u het bestand bewerkt, wordt het in plaats van de eerdere versie bewaard wanneer u het bewerkingsvenster sluit. Er wordt gevraagd het bestand te vervangen (overschrijven), de naam te veranderen of de opdracht te annuleren zonder het bestand te bewaren.

U kunt het bestand ook bewaren door het menu **Archief** te openen en **Bewaar** of **Bewaar als** te selecteren.

Calculator-objecten afdrukken

Om de inhoud af te drukken van een object dat in een bewerkingsvenster wordt weergegeven, het menu **Archief** openen en op **Print** klikken. Klik vervolgens in het printdialoogvenster op **Print**.

Een object rechtstreeks op de calculator bewerken

Procedure

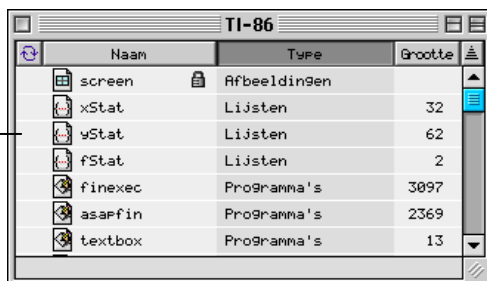
U kunt de Macintosh gebruiken om een object rechtstreeks op de calculator te bewerken, zonder het naar de Macintosh te kopiëren.

U kunt objecten zoals programma's, lijsten en matrices bewerken, maar vergelijkingen, GDB's en vensters niet.

1. Breng een verbinding met de calculator tot stand (pagina 6).

Opmerking:
raadpleeg pagina 6
als uw calculator
mappen gebruikt.

Tip: klik op **Naam**,
Type of **Grootte** om
de volgorde te
veranderen waarin
de objecten worden
gerangschikt.

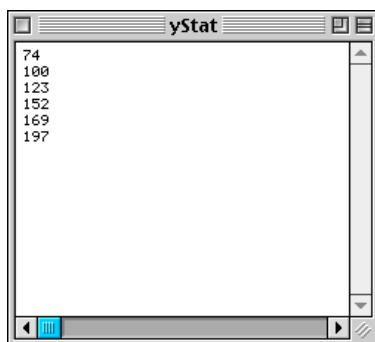


The image shows a TI-86 calculator screen displaying a list of objects. The list has three columns: Naam (Name), Type, and Grootte (Size). The objects listed are screen, xStat, yStat, fStat, finexec, asafin, and textbox. The yStat object is highlighted.

Naam	Type	Grootte
screen	Afbeeldingen	
xStat	Lijsten	32
yStat	Lijsten	62
fStat	Lijsten	2
finexec	Programma's	3097
asafin	Programma's	2369
textbox	Programma's	13

Een
vergelijking
kunt u niet
bewerken.

2. Dubbelklik op de naam van het object in het calculatorvenster om een bewerkingsvenster te openen. Bijvoorbeeld:



The image shows the yStat calculator screen, which is a list editor. It displays a list of numbers: 74, 100, 123, 152, 169, and 197.

74
100
123
152
169
197

3. Open wanneer u klaar bent het menu **Archief** en klik op **Bewaar** of **Sluit** (of klik op het sluitvak) om het object weer op de calculator te bewaren.

Met de TI-GRAPH LINK kunt u lab rapporten overbrengen van de calculator naar de Macintosh en hen vervolgens bekijken, bewerken en afdrukken. Voordat u de volgende procedures start, dient u te controleren of uw lab rapport (een **Tekst**-variabele) op uw calculator is opgeslagen met alle **Print**-objecten, indien die er zijn.

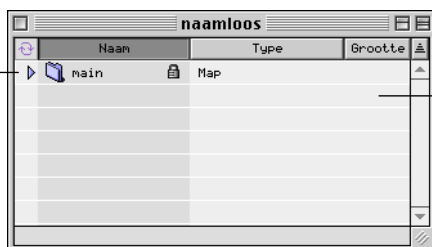
Voor aanwijzingen voor het aanmaken van een lab report en het invoegen van **Print**-objecten, zie de handleiding van de calculator.

Een lab rapport overbrengen van de calculator naar de Macintosh

U kunt een lab rapport als volgt overbrengen van de calculator naar de Macintosh:

1. Open een calculatorverbinding (pag. 6).
2. Open, terwijl het calculatorvenster actief is, het menu **Archief**, en selecteer **Nieuw**.
3. Selecteer de calculator (de standaard calculator wordt automatisch geselecteerd) en klikt u tweemaal op **Rapporten**.

Opmerking: om de inhoud van een map te bekijken, klikt u op het driehoekje links van de map.

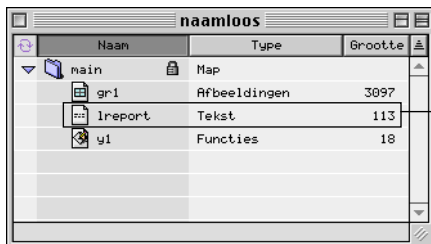


U ziet een nier rapportvenster dat lijkt op het calculator venster.

Opmerking: om te zien welke **Print** objecten uw report bevat, klikt u tweemaal op de **Tekst**-variabele.

4. Sleep, als zowel het calculator- als het rapportvenster open zijn, het rapport (dat een **Tekst** variabele is) van het calculatorvenster naar de map **main** in het rapportvenster.
5. Sleep alle **Print**-objecten waarnaar verwezen wordt in het report (de **Tekst**-variabele), als die er zijn, van de map **main** naar het rapportvenster.

Belangrijk: als u met meerdere vensters werkt, klik dan op het venster waarnaar u over wilt schakelen.



Lab rapporten zijn tekstvariabelen.

6. Klik het rapportvenster aan om het actief te maken.
7. Open het menu **Archief** en klik op **Bewaar**, of **Bewaar als**, en geef vervolgens de locatie op de Macintosh aan waar u het overgebrachte report wilt opslaan, en klik op **Save**.

Het lab rapport bekijken

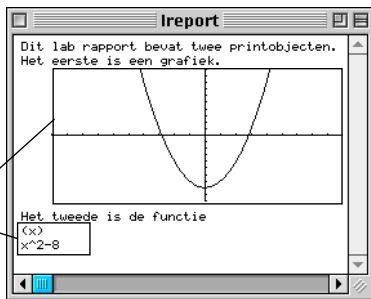
Opmerking: het rapport met de Printobjecten erin kan alleen worden bekeken in het weergavevenster.

U kunt het overgebrachte lab rapport als volgt bekijken:

1. Zoek het rapportbestand op en maak het actief.
 - Als u aan het werk was met het rapportvenster, sla deze stap dan over.
 - Zoek anders het rapportbestand op op de locatie waar u het heeft bewaard, en maak het open.
2. Dubbelklik op het **Tekst**-object in het rapportvenster. Er verschijnt een weergavevenster.

Tip: gebruik de bladerbalken om het hele lab rapport te bekijken.

Printobjecten in het weergavevenster



Het lab rapport bewerken

U kunt het lab rapport als volgt bewerken:

1. Sluit het weergavevenster. (Het weergavevenster geeft het report weer met alle **Print**-objecten die erin zitten; het rapportvenster geeft een overzicht van de **Tekst**-variabele en de **Print**-objecten, zoals in een directory.)
2. Sleep de **Tekst**-variabele van het rapportvenster naar het bureaublad, en dubbelklik het resulterende pictogram om een bewerkingsvenster te openen.

Tip: gebruik de bladerbalken om het hele lab rapport te bekijken.

Printobjecten in het bewerkingsvenster



Opmerking: de **Tekst**-variabele kan alleen worden bewerkt in het bewerkingsvenster of op de calculator.

3. Breng de wijzigingen aan.
4. Open het menu **Archief**, klik op **Bewaar**, en sluit het bewerkingsvenster.
5. Sleep het pictogram terug naar het rapportvenster en vervang de oude **Tekst**-variabele door de nieuwe.
6. Als u het bewerkte report wilt bekijken, dubbelklik dan op de **Tekst**-variabele in het rapportvenster.

Het lab rapport afdrukken

U kunt het lab rapport als volgt afdrukken vanaf de Macintosh:

1. Open een weergavevenster voor het rapport dat u wilt afdrukken (pag. 18).
2. Open het menu **Archief** en klik op **Print**.
3. Selecteer uw printer en klik op **Print**.

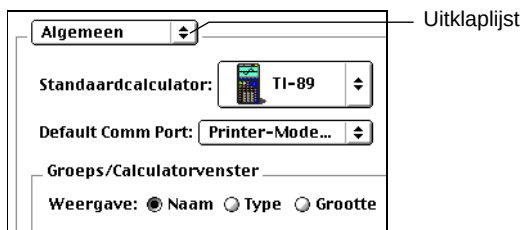
Als u print-kopteksten op uw lab rapport wilt afdrukken, zie dan pag. 21.

Met behulp van de functie **Voorkeuren** kunt u de instellingen voor uw TI-GRAPH LINK omgeving selecteren.

De standaard calculator en de standaard communicatiepoort selecteren

U kunt de standaard calculator en de standaard communicatiepoort als volgt selecteren:

1. Open het menu **Wijzig** en klik op **Voorkeuren**.
2. Selecteer **Algemeen** uit de uitklaplijst.



3. Op de regel **Standaardcalculator**, selecteert u het model dat u wilt instellen als standaard calculator.
4. Op de regel **Default Comm Port**, selecteert u de poort die u wilt instellen als de standaard poort.
5. Klik op **OK**.

Automatisch verbinden bij het opstarten

U kunt TI-GRAPH LINK zo instellen dat er automatisch een calculatorverbinding geopend wordt wanneer u TI-GRAPH LINK start:

1. Open het menu **Wijzig** en klik op **Voorkeuren**.
2. Selecteer **Startup** uit de uitklaplijst.
3. Selecteer **Maak verbinding naar standaardcalculator** en klik op **OK**.

Als de standaard selecties niet passen bij de aangesloten calculator of de communicatiepoort die u gebruikt, zal er een **Fout tijdens verbinding** verschijnen bij het opstarten.

Opmerking: om een calculatorverbinding te openen op elk gewenst moment (met behulp van de standaard calculator en de standaard communicatie poort), gebruikt u de functie voor het openen van een snelle verbinding. Druk op **⌘+K**.

Het instellen van voorkeuren voor de printkopteksten

U kunt een standaard instellen waardoor kopteksten op lab reports en andere documenten zullen worden afgedrukt die u afdrukt vanaf uw Macintosh selecteert met behulp van de TI-GRAPH LINK.

1. Open het menu **Wijzig** en klik op **Voorkeuren**.
2. Selecteer **Printen** uit de uitklaplijst, klik op **Paginakopteksten afdrukken**, en klik op **OK**.

Het instellen van de voorkeur voor rangschikking

De voorkeur voor het rangschikken kunt u als volgt instellen:

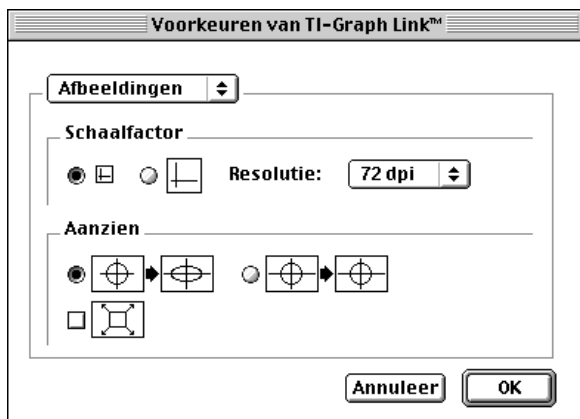
1. Open het menu **Wijzig** en klik op **Voorkeuren**.
2. In de regel **Weergave** selecteert u **Naam**, **Type**, of **Grootte**, en klik op **OK**.

Instellen van de resolutie van een opgehaald scherm

De resolutie heeft geen invloed op de weergave van het scherm in TI-GRAPH LINK. Veel grafische of desktop publishing programma's gebruiken de resolutie (punten per inch, dpi) echter om te bepalen hoe groot een opgehaald scherm afgedrukt zal worden.

Open het menu **Wijzig** voordat u een scherm ophaalt, klik op **Voorkeuren**, selecteer **Afbeeldingen** in de vervolgkeuzelijst en selecteer vervolgens de resolutie.

***Bijvoorbeeld:** als een opgehaald scherm 72 pixels lang is, zal de afbeelding bij een resolutie van 72 dpi 1 inch lang zijn. Bij een resolutie van 144 dpi zal dezelfde afbeelding 1/2 inch lang zijn.*



Back-ups maken

Back-ups maken van een calculator

Tip: open het menu Wijzig en klik op Selecteer Alles voor een volledige back-up.

De inhoud van een calculator kopiëren:

1. Breng een verbinding met de calculator tot stand (pagina 6).
2. Maak een groepsvenster op de Macintosh (pagina 11).
3. Selecteer in het calculatorvenster de objecten (en/of mappen) die u wilt kopiëren.
4. Sleep de objecten naar het groepsvenster (pagina 12).

Als u een groepsvensterbestand gebruikt, worden de gekopieerde objecten op één locatie bewaard.

Een back-up opnieuw ophalen

Raadpleeg pagina 14 voor het opnieuw ophalen van een groepsvensterbestand dat gekopieerde objecten bevat.

Productinformatie, service en garantie TI

Product en serviceinformatie TI

Voor meer informatie over producten van en service door TI, kan per E-mail contact worden opgenomen met TI. Ook is informatie te vinden op de TI-pagina op het World Wide Web.

E-mailadres: ti-cares@ti.com

Internetadres: <http://www.ti.com/calc>

Informatie service over garantie

Raadpleeg voor informatie over de garantievoorwaarden en -periode of over service, de garantiebepalingen die bij dit product worden geleverd of neem contact op met het verkooppunt waar u dit TI-product heeft gekocht.