



**TI-SmartView™ Software voor
de TI-84 Plus-familie
(Windows® en Mac®)**

Belangrijke informatie

Tenzij uitdrukkelijk anders vermeld in de bij een programma behorende Licentie, geeft Texas Instruments betreffende programma's of boekmateriaal geen uitdrukkelijke noch impliciete garantie, daaronder mede begrepen maar niet beperkt tot impliciete garanties met betrekking tot verkoopbaarheid en geschiktheid voor een bepaald doel, en maakt zulk materiaal uitsluitend beschikbaar op een "as-is" basis. In geen geval is Texas Instruments tegenover wie dan ook aansprakelijk voor enige speciale, indirecte, bijkomende of gevolgschade verband houdend met of voortvloeiend uit de aankoop of het gebruik van dit materiaal en, ongeacht de vorm van proces, zal de enige en uitsluitende aansprakelijkheid van Texas Instruments niet hoger zijn dan het in de bij een programma behorende licentie vermelde bedrag. Daarenboven wijst Texas Instruments elke aansprakelijkheid van de hand voor vorderingen van welke aard dan ook tegen het gebruik van dit materiaal door derden.

Copyright © 2005 - 2010 Texas Instruments Incorporated.

AOL, DataMate, EasyData Firefox, Internet Explorer, Mac, Macintosh, Microsoft, Mozilla, Opera, Netscape, Safari, Windows, Vista en Windows XP zijn handelsmerken van hun respectievelijke eigenaars.

Aan de slag.....	1
Functies	1
Overzicht van de TI-SmartView™-software	1
Dingen die u moet weten	4
Een weergaveoptie kiezen	7
De afmetingen van het TI-SmartView™-scherm veranderen	9
De kleur van de voorkant veranderen	9
Een emulatorstatus opslaan en laden	9
De emulatorstatus herstellen	11
Rekenmachinegegevens op de computer opslaan.....	11
Een rekenmachinebestand vanaf de computer laden	13
De software updaten vanaf het internet.....	15
 Werken met beelden	 17
Rekenmachineschermen vastleggen	17
Een rand toevoegen of verwijderen	17
Een schermbeeld opslaan	18
Schermbeelden bekijken.....	19
Een beeld verslepen en neerzetten in een andere toepassing	22
 Toetsaanslaggeschiedenis.....	 23
Wat is de toetsaanslaggeschiedenis?	23
De toetsaanslaggeschiedenis weergeven of verbergen	24
De toetsaanslaggeschiedenis wissen.....	25
De toetsaanslaggeschiedenis kopiëren naar een andere toepassing	26
 Een script gebruiken.....	 28
Wat is een script?	28
Het scriptpaneel weergeven of verbergen	29
Een nieuw script opnemen	29
Tips voor het opnemen van een script.....	30
Een script afspelen	33
De snelheid van eens script aanpassen	33
Een script opslaan.....	34
Een kopie van een script opslaan	34
Een bestaand script openen	35
Een script sluiten	36
Door een script lopen.....	37
Een script stoppen	38
Een script pauzeren	39
Een vertraging invoegen in het script.....	40
Een tekst invoegen in een script	41
Een Ga naar hoofdscherm-commando invoegen.....	43

Een script bewerken	44
Een script kopiëren naar een andere toepassing	46
Veelgebruikte scripts opzoeken	47
Aansluiten van een rekenmachine	48
Een aangesloten rekenmachine gebruiken om de TI-SmartView™-software te besturen	48
Gegevens verzenden van en naar een aangesloten rekenmachine	52
Een aangesloten CBL 2™ of CBR 2™ apparaat gebruiken	53
Veelgestelde vragen en sneltoetsen	57
Veelgestelde vragen	57
Het computertoetsenbord gebruiken	59
Juridische informatie	65
Productinformatie, service en garantie TI	65
Index.....	66

Aan de slag

Functies

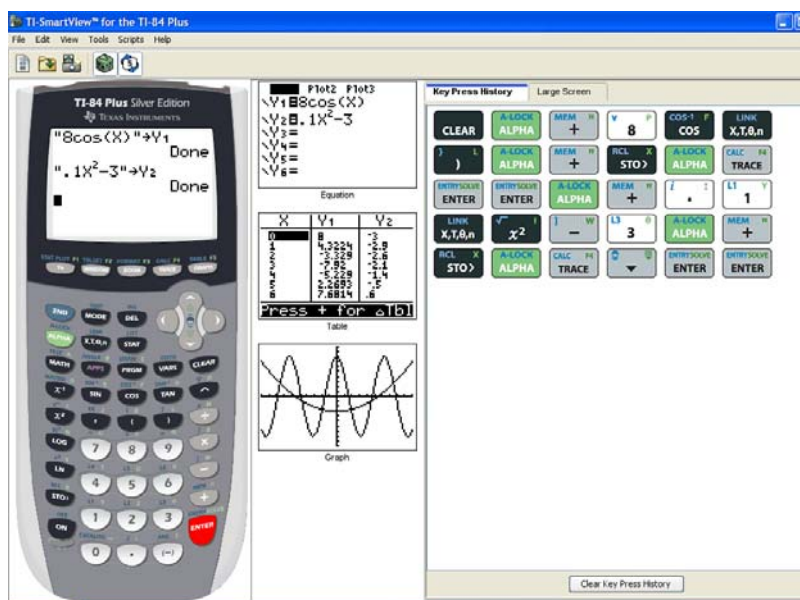
- **Toetsaanslaggeschiedenis** — Bekijk recent ingedrukte toetsen in het paneel met de toetsaanslaggeschiedenis of op het grote schermpaneel.
- **Extra kleurmogelijkheden** — Verander het uiterlijk van de rekenmachine door een andere voorkant te gebruiken. Door de variëteit kunt u de zichtbaarheid voor slechtziende leerlingen verbeteren.
- **Aanpasbare schermgrootte** — Gebruik de kleine, middelgrote en grote schermafmetingen of pas de schermgrootte naar uw eigen wensen aan. Wanneer u de afmetingen van het scherm aanpast door de rand van het venster te verslepen, wordt de grootte van het rekenmachinebeeld automatisch aangepast.
- **View³™ paneel** — Geef drie extra TI-84 Plus Silver Edition-schermen tegelijk weer. Kies uit de Y= editor, tabel, grafiek, statistiekplot, lijst of venster. Deze schermen worden bijgewerkt terwijl u veranderingen op het rekenmachinescherm maakt.

Overzicht van de TI-SmartView™-software

De TI-SmartView™-software geeft u de functionaliteit van een TI-84 Plus Silver Edition-rekenmachine op uw computer. De gehele functionaliteit van de TI-84 Plus-rekenmachine staat tot uw beschikking, inclusief de mogelijkheid tot het laden en gebruiken van bestanden zoals toepassingen (Apps), lijsten, programma's enzovoort. De Apps die al geladen zijn op de TI-84 Plus Silver Edition zijn ook opgenomen in de TI-SmartView™-software.

TI-SmartView™ software geeft u de mogelijkheid om de TI-84 Plus Silver Edition aan een publiek te laten zien zonder rekenmachine-specifieke projectie-apparatuur te gebruiken, de software geeft u extra functionaliteit die helpt bij presentaties en demonstraties.

- Vul het actuele rekenmachinescherm aan door het View³™-paneel te gebruiken om drie extra schermen tegelijkertijd weer te geven. U kunt elk gewenst drietal uit de volgende rekenmachineschermen selecteren: Y= editor, tabel, grafiek, statplot, lijst en venster.
- Herhaal demonstraties snel en gemakkelijk door scripts te gebruiken om een serie toetsaanslagen af te spelen.
- Bekijk de geschiedenis van uw invoer, evenals een grote versie van het actuele rekenmachinescherm en open een script door het venster met de toetsaanslaggeschiedenis weer te geven.
- Leg schermbeelden vast die u kunt opslaan en gebruiken in andere documenten.



Emulator
(paneel 1)

View³™
(paneel 2)

Tabblad
Toetsaanslaggeschie

TI-84 Plus gebruikers kunnen de TI-SmartView™ -software bedienen met een rekenmachine die via een USB-kabel is aangesloten en waarop de SmartPad™-toepassing wordt uitgevoerd. Wanneer u toetsen indrukt en berekeningen uitvoert op de rekenmachine,

worden deze acties automatisch herhaald in de TI-SmartView™-software. De aangesloten rekenmachine fungeert als een toetsenbord op afstand.

Dingen die u moet weten

Het muispijltje vervangt uw vinger bij het drukken op toetsen op de rekenmachine.

U moet op de toetsen op de TI-SmartView™-emulator klikken net als u op de toetsen op de rekenmachine zou drukken. Het rekenmachinebeeld in de TI-SmartView™-software is *niet* volledig interactief. Wanneer u bijvoorbeeld modus-instellingen verandert, kunt u geneigd zijn om op de modus-instelling op het rekenmachinescherm te klikken om deze te selecteren. Bij klikken op het scherm gebeurt er echter niets. U moet op de pijltjestoetsen klikken om de cursor te verplaatsen naar de gewenste instelling, en



vervolgens op klikken om deze te selecteren.

Tekst typen met het computertoetsenbord werkt niet, tenzij u het toetsenbord eerst in de alfabetmodus zet.

Het toetsenbord staat standaard in de normale modus, waarin toetsen simpelweg snelkoppelingen naar rekenmachinetoetsen zijn. Bijvoorbeeld: drukken op [A] op het toetsenbord van uw computer is



hetzelfde als klikken op op de rekenmachine. In deze modus kunt u de letters A tot en met Z niet op het rekenmachinescherm typen door ze op het toetsenbord van uw computer te typen.

Om een letter of ander alfabetteken in te voeren, klikt u eerst op



op het toetsenbord van de rekenmachine (of drukt u op [F7] op het toetsenbord van uw computer) om de rekenmachine in de alfabetmodus te zetten. Door bijvoorbeeld [F7] [A] op het toetsenbord van uw computer te typen, voert u een A in op het

rekenmachinescherm. Als u alleen [A] typt, dan wordt het menu weergegeven. Nadat u het teken heeft ingetypt, keert het toetsenbord terug naar de normale modus.



Om de alfabettoets te vergrendelen zodat u meer dan één teken kunt typen, klikt u op [2nd] [A-LOCK] op het toetsenbord op de rekenmachine of drukt u op [F6] [F7] op het toetsenbord van uw computer. Om

terug te keren naar de normale modus klikt u op  of drukt u op [F7].

In de alfabetmodus werkt drukken op [0] tot en met [9] op het toetsenbord van uw computer als een snelkoppeling naar de alfabetfuncties die bij deze toetsen horen op het toetsenbord van de rekenmachine. Als u bijvoorbeeld op [1] drukt, wordt Y ingevoerd (het alfabetteken dat bij [1] hoort) op het rekenmachinescherm. Om een getal te typen, dient u ervoor te zorgen dat het toetsenbord niet in de alfabetmodus staat. Deze toetsen typen de cijfers 0 tot en met 9 wel in de normale modus.

Houd een pijltjestoets ingedrukt om de cursor onafgebroken te laten scrollen.

Wanneer u een pijltjestoets gebruikt om de cursor te verplaatsen, kunt u de toets ingedrukt houden om de cursor onafgebroken te scrollen, in plaats van de toets steeds opnieuw te moeten indrukken. In de toetsaanslaggeschiedenis en in een script heeft het pictogram voor een herhalende pijltoets een kloksymbool bij zich. Bijvoorbeeld:



Als u meerdere keren achter elkaar op een pijltjestoets drukt, wordt er een pijltje met een teller weergegeven.

Als u meerdere keren achter elkaar op een pijltjestoets drukt, dan wordt er één pijltjestoets weergegeven in de toetsaanslaggeschiedenis. Deze pijltjestoets heeft een nummer bij zich, waaraan u kunt zien hoeveel keer de pijltjestoets is ingedrukt. Bijvoorbeeld:



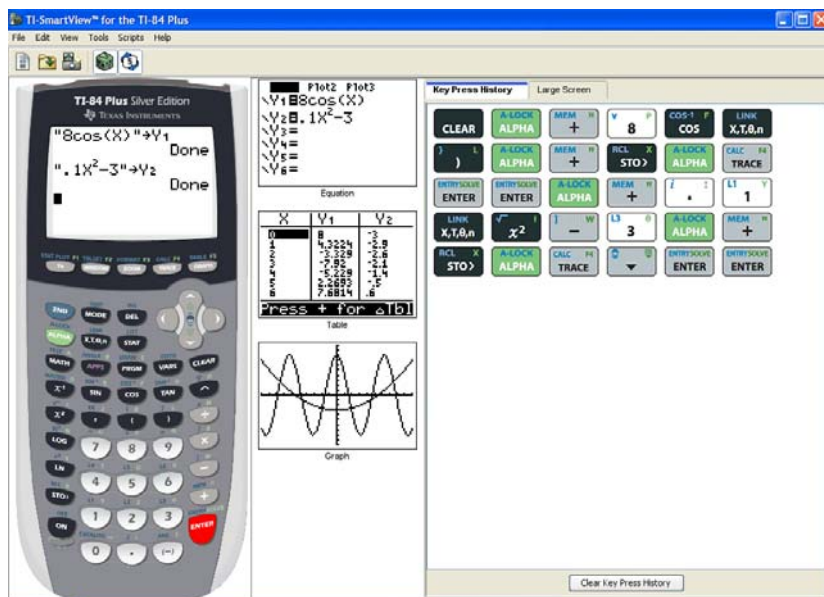
Wanneer u een script opneemt, neemt u alleen rekenmachinetoetsaanslagen op. Deze toetsaanslagen kunnen moeilijk te interpreteren zijn als ze op zichzelf bekeken worden.

Omdat u toetsaanslagen opneemt, kan het bewerken van een script wat lastig zijn. Als u bijvoorbeeld de modus verandert naar

parametrisch, neemt het script     op. Het script vertelt u niet expliciet dat u de modus in parametrisch hebt veranderd. Daarom kan het handig zijn om met één toetsaanslag tegelijk door een script te lopen, of om het script op een langzamere snelheid af te spelen zodat u precies kunt zien waar de verandering moet worden aangebracht.

Een weergaveoptie kiezen

De TI-SmartView™-software geeft standaard de rekenmachine en twee optionele panelen met extra informatie weer. U kunt deze optionele panelen weergeven of verbergen, of het type informatie dat erin weergegeven wordt veranderen.



Het View³™-paneel geeft aanvankelijk de schermen Y= editor, tabel en grafiek weer. U kunt echter selecteren welk rekenmachinescherm u wilt weergeven in elk van de drie panelen. (De stat-plot-, lijst- en vensterschermen zijn ook beschikbaar.) De schermen worden automatisch bijgewerkt zodat ze de taken die u uitvoert op de rekenmachine weergeven.

Het derde paneel bevat tabbladen waarop u kunt klikken om ofwel de toetsaanslaggeschiedenis, ofwel een grote weergave van wat het rekenmachinebeeld toont, ofwel een open script te zien. Wanneer u het grote scherm in het derde paneel weergeeft, kunt u de

toetsaanslaggeschiedenis-informatie verbergen of weergeven aan de onderkant van het paneel.

Weergaveoptie	Klik op:
View ³ ™ paneel	Beeld > View³ weergeven/verbergen of op  om het paneel weer te geven of te verbergen. Beeld > View³-opties om een rekenmachinescherm voor ieder paneel te selecteren.
Toetsaanslaggeschiedenis, groot scherm en scriptpaneel	Beeld > Toetsaanslaggeschiedenis weergegeven/verbergen of op  om het paneel weer te geven of te verbergen.
scripts	Bestand > Openen of op  om een bestaand script te openen. Bestand > Nieuw script of op  om een nieuw, leeg script te openen. De toets Sluiten in het tabblad van het script  om een script te sluiten.

Opmerking:

- Het verbergen van het toetsaanslaggeschiedenis-paneel wist de inhoud van de toetsaanslaggeschiedenis niet.
- Het verbergen van het toetsaanslaggeschiedenis-paneel wist of sluit een open script niet.
- U kunt een script opnemen zonder het toetsaanslaggeschiedenis-paneel weer te geven.

De afmetingen van het TI-SmartView™-scherm veranderen

Wanneer u de TI-SmartView™-software voor het eerst gebruikt, wordt het beeld op het volledige scherm met een resolutie van 1024 x 768 weergegeven. U kunt elke gewenste afmeting gebruiken, maar de kleine, middelgrote en grote versies zijn geoptimaliseerd voor de volgende schermresoluties.

Als uw schermresolutie de volgende is:	Klik op:
800 x 600	Beeld > Grootte > Kleine emulator
1024 x 768	Beeld > Grootte > Middelgrote emulator
1280 x 1024	Beeld > Grootte > Grote emulator

De rekenmachinebeelden in het TI-SmartView™-programma zijn vrij te schalen. Naast het kiezen van een kleine, middel of grote afmeting voor de emulator kunt u ook op de randen van het TI-SmartView™-venster klikken en deze verslepen om de toepassing in een venster met een aangepaste grootte weer te geven.

De kleur van de voorkant veranderen

U kunt de voorkant van de TI-SmartView™-rekenmachine veranderen om de zichtbaarheid ervan in de klas te verbeteren. De opties betreffen verschillende kleuren voor de voorkant, het contrast en de omtrek.

- Klik op **Beeld > Kleur** en klik vervolgens op een kleuroptie.

Een emulatorstatus opslaan en laden

Wanneer u de emulatorstatus opslaat, wordt er een bestand gecreëerd dat de instellingen van de rekenmachine met alle veranderingen die u daarin heeft gemaakt, opslaat. Beschouw het

emulatorstatusbestand als een TI-84 Plus die u hebt gebruikt en daarna hebt weggelegd. Wanneer u een emulatorstatus laadt, pakt u diezelfde TI-84 Plus om hem weer te gebruiken. Alle veranderingen die u hebt gemaakt op de rekenmachine zijn intact gebleven.

U wilt bijvoorbeeld een klasdemonstratie instellen door functies in de Y= editor in te voeren en de venster- en zoominstellingen te veranderen. Wanneer u uw veranderingen opslaat in een emulatorstatusbestand, laadt u simpelweg dit bestand om uw demonstratie weer te geven. Als u verschillende demonstraties voor verschillende klassen wilt creëren, kunt u meerdere emulatorstatusbestanden creëren. Er is geen limiet aan het aantal emulatorstatussen dat u kunt opslaan.

Opmerking: De toetsaanslaggeschiedenis, vastgelegde schermen, geopende scripts, de kleur van de voorkant en de afmetingen van de emulator worden *niet* opgeslagen in het emulatorstatusbestand.

De emulatorstatus opslaan

1. Klik op **Bestand > Emulatorstatus opslaan**.
2. In het dialoogvenster:
 - a) Navigeer naar de map waarin u het emulatorstatusbestand wilt opslaan.
 - b) Typ een bestandsnaam. Gebruik een naam die de emulatorstatus beschrijft.
 - c) Klik op **Opslaan**.

Namen van de emulatorstatus hebben de vorm *bestandsnaam.84status* waarbij *bestandsnaam* de naam is die u aan het bestand heeft gegeven, en *84status* aangeeft dat het bestand een emulatorstatus is die gecreëerd is door het TI-SmartView™-programma.

Een emulatorstatus laden

1. Klik op **Bestand > Bestand laden..**
2. In het dialoogvenster:

- a) Navigeer naar de map die het emulatorstatusbestand bevat.
- b) Klik op de naam van de emulatorstatus om deze te markeren.
- c) Klik op **Openen**.

De emulatorstatus herstellen

Door de emulatorstatus te herstellen keert de TI-SmartView™-software terug naar de TI-84 Plus fabrieksinstellingen en wordt de versie van het besturingssysteem die gebruikt werd toen de TI-SmartView™-software voor het eerst geïnstalleerd werd, hersteld. Het optionele View³™-paneel (midden) en het rechterpaneel worden weergegeven. De toetsaanslaggeschiedenis wordt gewist. Als er een script geopend is, wordt dit gestopt, maar het blijft open.

1. Klik op **Extra > Standaardstatus herstellen**.
2. Klik in het dialoogvenster op **Ja** om te bevestigen dat u de emulatorstatus wilt resetten.

Rekenmachinegegevens op de computer opslaan

Door gegevens (lijsten, matrices, programma's enz.) van de TI-SmartView™-emulator op te slaan in bestanden op de computer, kunt u reservekopieën (back-ups) van die gegevens maken. Als u gegevens van de TI-SmartView™-emulator wist, kunt u de rekenmachinebestanden op elk gewenst moment van de computer laden.

1. Klik op **Bestand > Rekenmachinebestand opslaan**.
In het dialoogvenster Inhoud rekenmachine wordt een lijst met gegevens op de TI-SmartView™-rekenmachine weergegeven, wat enkele seconden kan duren.
2. Klik op een item om het te markeren.
 - Om meerdere items te selecteren houdt u **Ctrl** op het toetsenbord van de computer of **Cmd** op een Macintosh®-toetsenbord ingedrukt, en klikt u op alle toe te voegen items.

- Om een reeks items te selecteren, klikt u op het eerste item in de reeks. Houd vervolgens **Shift** ingedrukt en klik op het laatste item in de reeks.
3. Klik op **Geselecteerde item(s) opslaan**.
 4. Navigeer in het dialoogvenster naar de map waarin u de bestanden wilt opslaan.
 - Open de map of klik op de map om deze te markeren. De mapnaam moet verschijnen in het vak **Bestandsnaam** aan de onderkant van het dialoogvenster.
 - Creëer indien nodig een nieuwe map.
 5. Klik op **Opslaan**.
 Ieder geselecteerd item wordt als een apart bestand opgeslagen op de computer. Bestandsnamen worden automatisch toegekend. De extensie van de bestandsnaam duidt het gegevenstype aan.
 Als de map al een bestand bevat met de toegekende naam, wordt u gevraagd of u het bestaande bestand wilt overschrijven.
 Het dialoogvenster Inhoud rekenmachine blijft geopend, zodat u nog meer gegevenselementen kunt selecteren en opslaan.
 6. Klik op **Sluiten** als u klaar bent.

Opmerking: In het dialoogvenster Inhoud rekenmachine kunt u de lijst sorteren door op een titel te klikken. Klik bijvoorbeeld op **Naam** om te sorteren op naam en om over te schakelen tussen oplopende (a-z) en aflopende (z-a) volgorde.

Name	Type	Size	Ram/Archive
Y_2_	Equation	6	RAM
Y_1_	Equation	4	RAM
Y	Real	9	RAM
X	Real	9	RAM

Bestanden verzenden naar ondersteunde rekenmachines

U kunt bestanden naar de volgende rekenmachines verzenden:
 TI-84 Plus Silver Edition, TI-84 Plus en TI-83 Plus.

Om rekenmachinebestanden over te zenden vanaf de computer gebruikt u de TI Connect™-software en een geschikte TI Connectivity-kabel, die verkrijgbaar is via education.ti.com. Sommige rekenmachines worden geleverd met een TI Connectivity-kabel, waarmee u de rekenmachine op de computer kunt aansluiten.

U kunt gegevens ook rechtstreeks verzenden tussen het TI-SmartView™-programma en een aangesloten rekenmachine, bijna op dezelfde manier als waarop u twee rekenmachines op elkaar aansluit en gegevens verzendt van de ene naar de andere machine.

Een rekenmachinebestand vanaf de computer laden

Als u eerder rekenmachinebestanden met lijsten, programma's, toepassingen enz. heeft opgeslagen op uw computer, dan kunt u deze laden in de TI-SmartView™-software. De bestanden kunnen back-ups zijn die zijn opgeslagen door het TI-SmartView™-programma, of bestanden die zijn overgezonden van een rekenmachine naar een computer.

1. Klik op **Bestand > Bestand laden**.
2. In het dialoogvenster:
 - a) Navigeer naar de map die het bestand bevat dat u wilt laden.
 - b) Klik op de bestandsnaam om deze te markeren.
 - c) Klik op **Openen**.

Als het TI-SmartView™-programma al een gegevensitem met die naam bevat, dan wordt u gevraagd of u het bestaande item wilt overschrijven.

Namen van rekenmachinebestanden op de computer

Namen van rekenmachinebestanden hebben de volgende vorm:

bestandsnaam.8x?

waarbij *bestandsnaam* zo dicht mogelijk bij de naam van het gegevensitem op de rekenmachine ligt, 8x aangeeft dat het bestand is gecreëerd door het TI-SmartView™-programma of een ondersteunde rekenmachine, en ? een letter is die het type gegevens identificeert. Veelgebruikte gegevenstypen zijn:

Als ? is:	Gegevenstype
C	complexe variabele
t	GDB (grafiekdatabase)
G	groep
I	plaatje
k	Flash-toepassing
U	lijst (reëel of complex)
M	matrix
n	reëel getal
P	programma
S	stringvariabele
t	tabelinstelling
B	toepassingsvariabele
P	vensterbereik
Y	vergelijking
Z	gebruikerszoomvenster

Opmerking: Als u een Flash-toepassingsbestand laadt, installeert het TI-SmartView™-programma automatisch de toepassing.

Bestanden verzenden vanaf ondersteunde rekenmachines

Het TI-SmartView™-programma kan bestanden laden die overgezonden zijn naar uw computer vanaf de volgende rekenmachines: TI-84 Plus Silver Edition, TI-84 Plus en TI-83 Plus.

Om bestanden van een rekenmachine over te zenden naar de computer gebruikt u de TI Connect™-software en een geschikte TI Connectivity-kabel, die verkrijgbaar is via education.ti.com. Sommige rekenmachines worden geleverd met een TI Connectivity-kabel, waarmee u de rekenmachine op de computer kunt aansluiten.

U kunt gegevens ook rechtstreeks verzenden tussen het TI-SmartView™-programma en een aangesloten rekenmachine, bijna op dezelfde manier als waarop u twee rekenmachines op elkaar aansluit en gegevens verzendt van de ene naar de andere machine.

De software updaten vanaf het internet

Ga naar education.ti.com voor gratis software-updates die regelmatig beschikbaar zijn om te downloaden. Deze implementatie van de TI-SmartView™-software werkt met behulp van de TI-84 Plus Silver Edition-software-emulatie. Als u de besturingssysteemsoftware update, dan moet u deze updaten met de nieuwste besturingssysteemsoftware voor de TI-84 Plus-serie.

Opmerking: Het RAM wordt gewist als u een nieuw besturingssysteem op de TI-SmartView™ -emulator laadt. U kunt gegevensverlies voorkomen door de emulatorstatus op te slaan.

De besturingssysteemsoftware laden:

1. Download de nieuwe besturingssysteemsoftware vanaf education.ti.com.
2. Sla indien nodig de emulatorstatus op.
3. Klik op **Bestand > Bestand laden**.
4. In het dialoogvenster:
 - a) Navigeer naar de map die het besturingssysteemsoftwarebestand bevat.

Opmerking: Mogelijk moet u **Alle rekenmachinebestanden (*.8x?)** in de keuzelijst **Bestanden van type** selecteren om het besturingssysteemsoftwarebestand te kunnen zien.

- b) Klik op de naam van de besturingssysteemsoftware om deze te markeren.
- c) Klik op **Openen**.

Terwijl het besturingssysteem wordt geladen, wordt er een voortgangsbalk weergegeven en verschijnt het percentage voltooid op het rekenmachinescherm.

Werken met beelden

Rekenmachineschermen vastleggen

U kunt het beeld van het actuele rekenmachinescherm vastleggen met de beeldvastleggingstool van TI-SmartView™. Wanneer u een beeld vastlegt, wordt het venster Schermvastlegging weergegeven. In dit venster kunt u beelden bekijken, manipuleren en opslaan.

- Klik op **Tools > Screenshot nemen** of klik op .

Er wordt automatisch een rand toegevoegd aan elk beeld wanneer u het vastlegt, maar deze rand kunt u verwijderen.

U kunt maximaal 44 schermen tegelijk vastleggen. Ieder nog niet opgeslagen schermbeeld wordt opgeslagen in het geheugen tot u het hoofdvenster TI-SmartView™ sluit. Het sluiten van het venster Schermvastlegging heeft niet tot gevolg dat niet-opgeslagen schermbeelden worden weggegooid. Om andere beelden vast te leggen moet u beelden uit het venster Schermvastlegging wissen.

Een rand toevoegen of verwijderen

De werkbalkknop voor het toevoegen of verwijderen van een rand

wisselt tussen toevoegen  en verwijderen , afhankelijk van of het geselecteerde beeld een rand heeft of niet.

Een rand toevoegen of verwijderen van een enkel schermbeeld

1. Klik op het vastgelegde beeld om het te selecteren.

2. Klik op **Bewerken > Rand verwijderen** of klik op  om de rand te verwijderen.
- of

Klik op **Bewerken > Rand toevoegen** of klik op  om een rand toe te voegen.

Een rand toevoegen of verwijderen van een groep schermbeelden

1. Schakel over naar de miniatuurweergave.
 2. Selecteer de groep beelden. U kunt het volgende doen:
 - Klik op het eerste beeld dat u wilt selecteren, en houd **Ctrl** op het toetsenbord van de computer ingedrukt terwijl u op ieder volgend beeld klikt.
 - Selecteer een reeks beelden door op het eerste beeld van de reeks te klikken, **Shift** ingedrukt te houden en op het laatste beeld van de reeks de klikken.
 3. Klik op **Bewerken > Rand verwijderen** of klik op  om de rand te verwijderen
- of
- Klik op **Bewerken > Rand toevoegen** of klik op  om een rand toe te voegen.

Opmerking: Om alle beelden te selecteren klikt u op **Bewerken > Alles selecteren**.

Een schermbeeld opslaan

U kunt schermbeelden opslaan in TIF, GIF of JPEG-opmaak. De beelden worden opgeslagen in de map met uw Documenten, tenzij u een andere locatie specificeert om ze op te slaan. Alle beelden

worden opgeslagen in de grootte waarin ze op dat moment worden weergegeven.

1. Klik op het schermbeeld dat u wilt opslaan.
2. Klik op **Bestand > Scherm opslaan** of klik op .
3. In het dialoogvenster:
 - a) Navigeer naar de map waarin u het schermbeeldbestand wilt opslaan.
 - b) Selecteer het bestandstype voor de betreffende beeldopmaak.
 - c) Typ een bestandsnaam. Gebruik een naam die het schermbeeld beschrijft.
 - d) Klik op **Opslaan**.

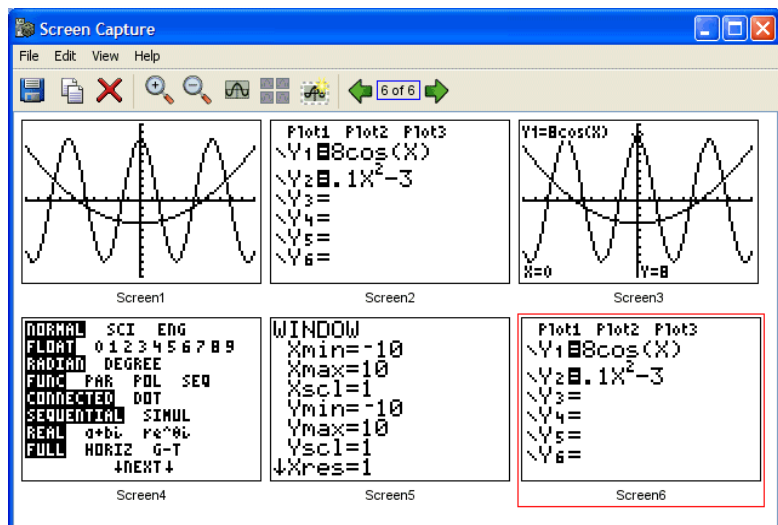
Opmerkingen:

- als u het geselecteerde schermbeeld al eerder heeft opgeslagen, dan wordt als u op **Bestand > Scherm opslaan** of  klikt het eerdere bestand overschreven. Om het bestand op een andere locatie, onder een andere naam of in een andere bestandsopmaak op te slaan, moet u op **Bestand > Scherm opslaan als** klikken.
- Om alle beelden in één keer op te slaan klikt u op **Bestand > Alle schermen opslaan**. Als u dit doet, dan selecteert u de locatie waarin u de bestanden wilt opslaan in het venster Alles opslaan, maar specificeert u geen bestandsnamen. Elk schermbeeld wordt opgeslagen met zijn standaard bestandsnaam. Als die naam al bestaat, dan wordt u gevraagd of u het bestaande bestand wilt overschrijven.

Schermbelden bekijken

Wanneer u een schermbeeld vastlegt, wordt dat beeld geopend in het venster Schermvastlegging. U kunt de beelden afzonderlijk of als

groep van beelden, die miniatures genoemd worden, bekijken. Onder ieder beeld wordt een referentiernaam weergegeven.



- Om miniatures van schermbeelden te bekijken, klikt u op **Beeld > Miniaturen** of klikt u op .
- Om afzonderlijke schermbeelden te bekijken klikt u op **Beeld > Enkel scherm** of klikt u op .

Navigeren door schermbeelden

- Om het vorige schermbeeld te bekijken klikt u op **Beeld > Vorig scherm** of klikt u op .
- Om het volgende schermbeeld te bekijken klikt u op **Beeld > Volgend scherm** of klikt u op .

Inzoomen of uitzoomen

U kunt in- of uitzoomen op een willekeurig enkel beeld om een grotere of kleinere versie ervan te bekijken.

U kunt een grotere of kleinere versie van een schermbeeld opslaan door in- of uit te zoomen op dat beeld voordat u het opslaat. Om bijvoorbeeld een beeld op te slaan dat groter is dan de standaardgrootte, zoomt u in tot het beeld de door u gewenste grootte heeft, en slaat u het vervolgens op.

- Om een groter schermbeeld weer te geven klikt u op **Beeld >**

Inzoomen of klikt u op .

- Om een kleiner schermbeeld weer te geven klikt u op **Beeld >**

Uitzoomen of klikt u op .

Een beeld verslepen en neerzetten in een andere toepassing

U kunt alle schermbeelden in TI-SmartView™ door verslepen-en-neerzetten in een andere toepassing plakken. Deze beelden bevatten het volgende:

- Opgeslagen of niet-opgeslagen vastgelegde schermbeelden
- View³™ paneelschermen
- Het grote schermbeeld

Opmerking: In het venster Schermvastlegging heeft het geselecteerde beeld een rode rand. De randen om het grote schermbeeld en de View³™ -schermen veranderen echter niet van kleur wanneer u ze selecteert.

Een schermbeeld verslepen en neerzetten in een andere toepassing:

1. Pas de grootte van de vensters van de twee toepassingen aan zodat beide passen op het computerscherm.
2. Het beeld verslepen-en-neerzetten:
 - a) Klik op het schermbeeld om het te selecteren.
 - b) Versleep het schermbeeld uit het TI-SmartView™-programma en zet het neer in de andere toepassing.

Toetsaanslaggeschiedenis

Wat is de toetsaanslaggeschiedenis?

Iedere toets die u indrukt op de rekenmachine wordt automatisch opgenomen in de toetsaanslaggeschiedenis. U kunt de toetsaanslaggeschiedenis bekijken op het paneel Toetsaanslaggeschiedenis en het grote schermpaneel. Het gebruiken van de toetsaanslaggeschiedenis om een lijst van alle toetsen die u heeft gebruikt te zien, heeft verschillende voordelen, onder meer:

- Als een berekening onverwachte resultaten geeft, kunt u de toetsaanslaggeschiedenis bekijken om te zien of u de juiste gegevens heeft ingevoerd.
- Als u een berekening uitvoert en vervolgens merkt dat u deze herhaaldelijk moet uitvoeren, kunt u die toetsen kopiëren uit de toetsaanslaggeschiedenis en ze in een script plakken. Wanneer u de berekening moet herhalen, kunt u het script afspelen in plaats van alle toetsaanslagen opnieuw te moeten invoeren.

De toetsaanslaggeschiedenis geeft bepaalde toetsenreeksen in een andere vorm weer dan waarin ze weergegeven worden in de gebruikershandleiding bij de TI-84 Plus-rekenmachine. Stel bijvoorbeeld dat u het menu **MEMORY** op de rekenmachine weergeeft.

- De gebruikershandleiding geeft de toetsenreeks weer als  [MEM], waarbij [MEM] de tweede functie van de -toets is.
- De toetsaanslaggeschiedenis geeft de toetsenreeks weer als



, omdat dat de toetsen zijn waar u werkelijk op klikt.

Of stel dat u de **round**(-functie selecteert in het menu **MATH NUM**.

- De gebruikershandleiding geeft de functie weer als **round**(.

- De toetsaanslaggeschiedenis geeft    weer, omdat dat de toetsen zijn waar u op klikt.

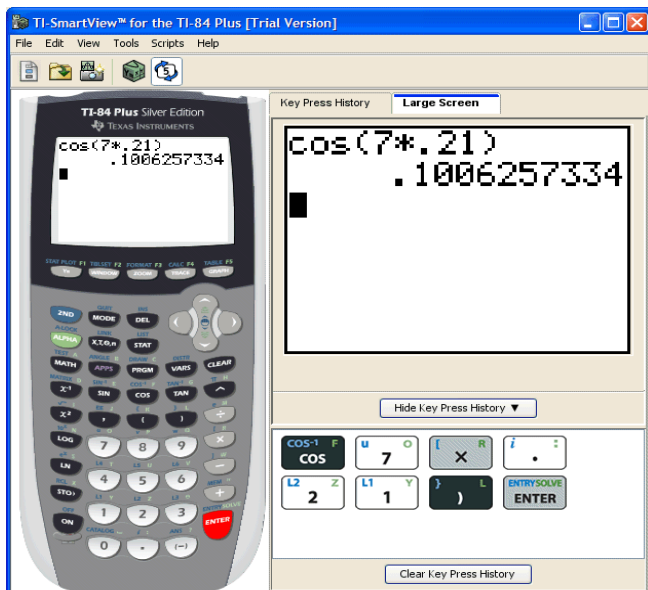
De toetsaanslaggeschiedenis weergeven of verbergen

- Klik op **Beeld > Toetsaanslaggeschiedenis**

weergeven/verbergen of klik op .

Wanneer het rechterpaneel van TI-SmartView™ wordt weergegeven, moet u mogelijk op de tab Toetsaanslaggeschiedenis klikken om deze te activeren. Het rechterpaneel geeft ook tabs voor het grote scherm en alle open scripts. De actieve tab heeft een gekleurde lijn langs de bovenkant.

U kunt de toetsaanslaggeschiedenis ook bekijken en wissen vanaf het grote schermpaneel. Klik op **Toetsaanslaggeschiedenis weergeven** of **Toetsaanslaggeschiedenis verbergen** om de lijst met ingedrukte toetsen weer te geven of te verbergen.



Wanneer de toetsaanslaggeschiedenis wordt weergegeven op het grote schermpaneel, dan kunt u klikken op **Toetsaanslaggeschiedenis wissen** om de lijst met ingedrukte toetsen te wissen.

Het verbergen van het rechterpaneel wist de inhoud van de toetsaanslaggeschiedenis of van een open script niet.

De toetsaanslaggeschiedenis wissen

- Klik op **Bewerken > Toetsaanslaggeschiedenis wissen**, of klik op **Toetsaanslaggeschiedenis wissen** op het paneel met de toetsaanslaggeschiedenis of het grote schermpaneel.

Deze procedure heeft geen invloed op de inhoud van een open script in het rechterpaneel van TI-SmartView™.

De toetsaanslaggeschiedenis kopiëren naar een andere toepassing

U kunt de hele of alleen een geselecteerd gedeelte van de toetsaanslaggeschiedenis kopiëren naar een andere toepassing, zoals een tekstverwerker. U kunt de plaatjes van de toetsen kopiëren zoals ze weergegeven worden in het paneel van de toetsaanslaggeschiedenis, of u kunt de toetsaanslagen kopiëren als lettertype-teksttekens.

Opmerking: Wanneer u als lettertype-teksttekens kopieert, gebruiken die tekens het T184EmuKeys-lettertype. Dit lettertype wordt automatisch op uw computer geïnstalleerd wanneer u de TI-SmartView™-software installeert.

Toetsen als grafische afbeeldingen kopiëren

1. Selecteer de toetsen die u wilt kopiëren. Om alle toetsen te selecteren, klikt u op **Bewerken > Alles selecteren**.
2. Klik op **Bewerken > Kopiëren**, schakel over naar de andere toepassing en plak alle toetsen in de juiste locatie.

Opmerking:

- U kunt de geselecteerde toetsen ook verslepen naar de nieuwe toepassing.
- U kunt de afmetingen van de toetsen veranderen nadat u ze naar een nieuwe toepassing heeft gekopieerd of versleept.

Toetsen als lettertype-teksttekens kopiëren

1. Selecteer de toetsen die u wilt kopiëren. Om alle toetsen te selecteren, klikt u op **Bewerken > Alles selecteren**.
2. Klik op **Bewerken > Kopiëren als lettertype**.

3. Schakel over naar de andere toepassing en plak alle tekens in de juiste locatie.

Bij sommige toepassingen kunnen de geplakte tekens weergegeven worden in het lettertype dat op die locatie van kracht is, zodat ze helemaal niet op rekenmachinetoetsen lijken.

4. Pas indien nodig het TI84EmuKeys-lettertype toe op de tekens. Zie het Help-bestand voor de toepassing die u gebruikt voor informatie over het toepassen van een lettertype op de tekens.

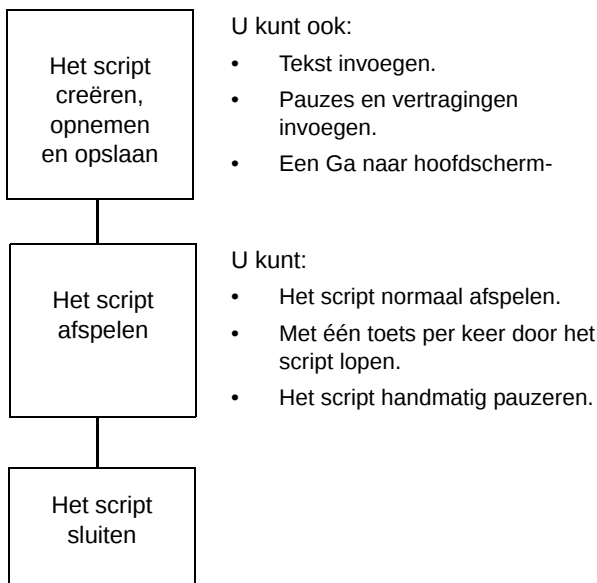
Opmerking: De scriptpictogrammen voor tekst, vertragingen, pauzes en Ga naar hoofdscherm-commando's kunnen niet gekopieerd worden als lettertype-teksttekens. Ze worden genegeerd als u de gekopieerde tekens in een andere toepassing plakt.

Een script gebruiken

Wat is een script?

Een script is een serie toetsaanslagen op de rekenmachine die kan worden opgeslagen en op een later tijdstip afgespeeld. Wanneer u een script opslaat, kunt u het op een later tijdstip openen en afspelen, zonder dat u alle toetsaanslagen opnieuw hoeft in te voeren.

Overzicht van het gebruik van een script



Nadat u een of meer berekeningen op de rekenmachine heeft uitgevoerd, kunt u een script creëren dat diezelfde berekeningen

uitvoert, zonder dat u de toetsaanslagen hoeft te herhalen om een nieuw script op te nemen. U kunt:

- Toetsen van de toetsaanslaggeschiedenis kopiëren en ze in het script plakken.
- Het script zo nodig bewerken, zodat de toetsen goed werken in de context van dat script.

Het scriptpaneel weergeven of verbergen

Het open script wordt weergegeven in het rechterpaneel van TI-SmartView™, dat ook gebruikt wordt om de toetsaanslaggeschiedenis weer te geven. Het rechterpaneel in- en uitschakelen:

- Klik op **Beeld > Toetsaanslaggeschiedenis**

weergeven/verbergen of klik op .

Het rechterpaneel geeft tabs weer voor de toetsaanslaggeschiedenis, het grote scherm en een open scripts. De actieve tab heeft een gekleurde lijn langs de bovenkant. Klik op de gewenste tab om de inhoud ervan weer te geven.

Het verbergen van het rechterpaneel wist de inhoud van het open script of de toetsaanslaggeschiedenis niet

Een nieuw script opnemen

1. Klik op **Bestand > Nieuw script** of klik op .

Het rechterpaneel van TI-SmartView™ wordt automatisch geopend als het nog niet open is en er verschijnt een nieuw leeg script in het paneel. Het nieuwe script heeft een tab aan de bovenkant van het paneel, met een gekleurde lijn rond de

bovenkant om aan te geven dat het actief is. De tab geeft de standaardnaam van het script weer: Script 1, Script 2 enz.

Opmerking: er kan slechts één script tegelijk open zijn. Als er al een script open is, moet u dit sluiten voordat u een nieuw script kunt opnemen.

2. Klik op **Scripts > Opnemen** of klik op  op de werkbalk van het script.
3. Klik op de toetsen op de rekenmachine om de toetsaanslagen voor uw script op te nemen.
4. Klik als u klaar bent op **Scripts > Stoppen** of klik op .

Opmerking:

- U kunt ook Ga naar hoofdscherm-commando's, tekst, vertragingen en pauzes in een script invoegen.
- U kunt ervoor zorgen dat uw script goed afgespeeld wordt in verschillende situaties door een paar eenvoudige richtlijnen te volgen, die hieronder worden toegelicht.
- U kunt toetsreeksen die u eerder hebt ingevoerd in de rekenmachine opnieuw gebruiken. Kopieer de toetsen uit de toetsaanslaggeschiedenis en plak ze in het script.

Tips voor het opnemen van een script

Als u een script opneemt in de veronderstelling dat de rekenmachine altijd zijn huidige instellingen houdt, kunt u later problemen krijgen als u het script afspeelt met andere rekenmachine-instellingen. Daarom is het een goede gewoonte om de benodigde instellingen direct in het script in te voeren. De volgende tips kunnen u helpen om scripts te creëren die correct afgespeeld worden in verschillende situaties.

Aan het begin van een script:

- Voeg een Ga naar hoofdscherm-commando in, zodat het script op het hoofdscherm van de rekenmachine start. Hierdoor begint uw script op een bekend startpunt, ongeacht welk scherm wordt weergegeven op de rekenmachine wanneer u het script afspeelt.

- Druk op      om het geheugen terug te zetten op de standaardinstellingen.

Bij het tekenen van grafieken:

- Druk op  voordat u een vergelijking in de Y= editor invoert.
- Voeg een pauzecommando in nadat u de grafiek van een functie heeft getekend.

Wanneer u variabelen, lijsten en statistische gegevens gebruikt:

- Wis een variabele voordat u gegevens naar die variabele opslaat.

- Druk op     om alle lijsten te wissen voordat u er gegevens in opslaat.

- Druk op    om de **SetUpEditor** uit te voeren, die de stat-editor wist. Dit commando verwijdert alle lijstnamen uit de stat-editor en herstelt daarna de lijstnamen **L1** tot en met **L6** en kent ze toe aan de kolommen **1** tot en met **6**.

Wanneer u een optie uit een menu selecteert:

- Druk op het nummer of de letter voor die optie. Stel dat u **fMax**(nodig heeft uit het MATH-menu. Het script wordt sneller

uitgevoerd als u   gebruikt (twee toetsaanslagen)

in plaats van     
   (acht toetsaanslagen).

Wanneer u een toepassing start vanuit een script:

- Als u het script deelt met andere mensen die de TI-SmartView™-software op andere computers gebruiken, onthoud dan dat hun menu's TOEPASSINGEN mogelijk niet dezelfde toepassingen in

dezelfde volgorde geven. Drukken op   om een toepassing op uw TI-SmartView™ te starten, start mogelijk niet dezelfde toepassing op hun computer.

- In plaats daarvan neemt u de toetsaanslag  in het script op om het menu TOEPASSINGEN weer te geven, en gebruikt u vervolgens een tekst waarin de gebruiker verzocht wordt om de juiste toepassing uit de lijst te selecteren.

Op het eind van een script:

- Voeg een pauzecommando in. Dit is vooral handig als een script tekst weergeeft waarvan u wilt dat de gebruiker die ziet nadat het script beëindigd is. Anders wordt tekst automatisch gesloten op het eind van een script.

Opmerking: Wanneer u het geheugen reset, wis dan alleen het

toepasselijke gedeelte van het geheugen. Het gebruik van 
    om het hele RAM te resetten is in de meeste situaties niet nodig.

Een script afspelen

Na het opnemen van een nieuw script of het openen van een bestaand script kunt u het afspelen. U kunt een script niet afspelen terwijl u het opneemt.

1. Selecteer de tab van het juiste script. De actieve tab heeft een gekleurde lijn langs de bovenkant.
2. Klik op **Scripts > Afspelen** of klik op .

De snelheid van eens script aanpassen

U kunt de snelheid waarmee iedere toetsaanslag in een script wordt uitgevoerd variëren, van Langzaam (ongeveer één toetsaanslag per 5 seconden) tot Snel (ongeveer één toetsaanslag per 1/2 seconde).

1. Klik op **Scripts > Scriptsnelheid aanpassen**.
2. Klik in het submenu op een snelheid binnen het weergegeven bereik.

Opmerking:

- U kunt ook de schuifknop in de werkbalk van het script gebruiken. Verschuif de knop tot in de juiste stand.



- De snelheidsinstelling is van invloed op elke toetsaanslag in het script, wat u misschien niet wilt. Stel dat het script getallen invoert als 425.237.234. Als u de snelheid instelt op één toetsaanslag per 2 seconden, duurt het 18 seconden om het getal in te voeren. In plaats daarvan kunt u een hogere snelheid gebruiken en op bepaalde punten in het script pauzes of vertragingen invoegen.

Een script opslaan

Na het opnemen van een nieuw script of het bewerken van een bestaand script, moet u het opslaan om het later opnieuw te kunnen gebruiken.

1. Selecteer de tab van het juiste script. De actieve tab heeft een gekleurde lijn langs de bovenkant.

2. Klik op **Bestand > Script opslaan** of klik op .

Bij een bestaand script dat eerder werd opgeslagen, overschrijft de nieuwe versie automatisch de oude. Bij een nieuw script wordt het dialoogvenster Opslaan als geopend.

3. Als u het dialoogvenster ziet:
 - a) Navigeer naar de map waarin u het scriptbestand wilt opslaan.
 - b) Typ een bestandsnaam. Gebruik een naam die het doel van het script aangeeft.
 - c) Klik op **Opslaan**.

Namen van scripts hebben de vorm *bestandsnaam.84script* waarbij *bestandsnaam* de naam is die u aan het bestand heeft gegeven, en 84script aangeeft dat het bestand een script is dat gecreëerd is door de TI-SmartView™-software.

Opmerking: Als u de wijzigingen die u gemaakt heeft in een bestaand script niet wilt opslaan, sluit u het script in plaats van het op te slaan. Klik op de **X** in de script-tab om het script te sluiten. Wanneer u gevraagd wordt om de wijzigingen op te slaan, klikt u op **Nee**.

Een kopie van een script opslaan

Soms kan het zijn dat u een script nodig heeft dat lijkt op een bestaand script, maar met enkele wijzigingen. In plaats van een nieuw script op te nemen, kan het makkelijker zijn om het bestaande

script te kopiëren, het te bewerken en het op te slaan onder een nieuwe naam.

1. Open het script dat u wilt kopiëren. De actieve tab heeft een gekleurde lijn langs de bovenkant.
2. Klik op **Bestand > Script opslaan als**.

Opmerking: Klik niet op .

3. In het dialoogvenster:
 - a) Navigeer naar de map waarin u de kopie wilt opslaan.
 - b) Typ een bestandsnaam. Gebruik een naam die het doel van het script aangeeft.
 - c) Klik op **Opslaan**.

Opmerking: Als u een script verandert en u wilt die veranderingen behouden in het bestaande script, klikt u op **Bestand > Script**

opslaan of  voordat u **Script opslaan als** selecteert. Anders worden de veranderingen opgeslagen in de kopie maar niet in het oorspronkelijke script.

Een bestaand script openen

Nadat een script opgenomen en opgeslagen is, kunt u het later openen en weer afspelen, bewerken, of er een kopie van opslaan.

1. Klik op **Bestand > Script openen** of klik op .
- Opmerking:** Als er al een script open is, moet u dit sluiten voordat u een nieuw script kunt openen.
2. In het dialoogvenster:
 - a) Navigeer naar de map die het scriptbestand bevat.
 - b) Klik op de naam van het script om deze te markeren.
 - c) Klik op **Openen**.

Het script wordt geopend in het rechterpaneel van TI-SmartView™. Een tab met de scriptnaam verschijnt aan de bovenkant van het paneel, samen met tabs voor de toetsaanslaggeschiedenis en het grote scherm. U kunt op deze tabs klikken om van de één naar de ander te springen. De actieve tab heeft een gekleurde lijn langs de bovenkant.

Opmerking: De meest recent gebruikte scripts staan aan de onderkant van het menu **Bestand**. Klik op de naam van een script om het te openen. Als er al een script open is, moet u dit sluiten voordat u een nieuw script kunt openen.

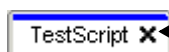
Omdat u de afmetingen van het TI-SmartView™-venster kunt aanpassen, is het rechterpaneel mogelijk niet altijd volledig zichtbaar. Als dit het geval is, verschijnen er pijltjes naar links en rechts aan de rechterkant van het tabgebied. Klik op deze pijlen om naar links en rechts te scrollen door de beschikbare tabs.

Een script sluiten

Wanneer u klaar bent met het gebruiken van het script, kunt u het sluiten. Hierdoor wordt de scripttab verwijderd uit het rechterpaneel. Als het script niet opgeslagen is, wordt u verzocht om het op te slaan.

Opmerking: Omdat er slechts één script tegelijk open kan zijn, moet u het geopende script sluiten voordat u een nieuw script kunt opnemen of een bestaand script kunt openen.

- Klik op **Bestand > Script sluiten** of klik op de **X** op de scripttab.



Klik om het script te sluiten.

Door een script lopen

U kunt met één toetsaanslag tegelijk door een script lopen. Dit heeft hetzelfde effect als wanneer u pauzecommando's zou hebben gebruikt om het script te stoppen na iedere toetsaanslag. Afhankelijk van de lengte van het script kunt u door het hele script of alleen door een gedeelte ervan lopen.

Door een script lopen vanaf het begin

In het scriptpaneel, in plaats van het script af te spelen:

1. Klik op **Scripts > Doorlopen** of klik op  om het script te starten.

Opmerking: Klik niet op **Scripts > Afspelen** of .

Het script pauzeert automatisch na iedere toetsaanslag.

2. Klik herhaaldelijk op  om iedere toetsaanslag te doorlopen.
3. Nadat u door een serie toetsaanslagen gelopen bent, kunt u op  drukken om de resterende toetsaanslagen in een keer af te spelen.

Door een gedeelte van een script lopen

In het scriptpaneel:

1. Klik op **Scripts > Afspelen** of klik op .
2. Klik op **Scripts > Pauzeren** of klik op  om te pauzeren op een locatie vanaf waar u wilt beginnen met het doorlopen.
3. Klik op **Scripts > Doorlopen** of klik meerdere malen op  om iedere toetsaanslag te doorlopen.

4. Nadat u door een serie toetsaanslagen gelopen bent, kunt u op  drukken om de resterende toetsaanslagen in een keer af te spelen.

U kunt de stappen 2 - 4 zo vaak herhalen als nodig is om verschillende gedeeltes van het script te doorlopen.

Een script stoppen terwijl u het doorloopt

Wanneer u een script doorloopt, kunnen **Scripts > Stoppen** of  niet beschikbaar zijn. Als dit het geval is, kunt u het volgende doen:

1. Klik op  om het script af te spelen.
2. Klik vervolgens op .

Een script stoppen

Wanneer u klaar bent met het opnemen van een script, moet u de opname stoppen. Wanneer u een script afspeelt, wilt u het script misschien op een bepaald punt met de hand stoppen, voordat het normaal zou eindigen.

- Klik op **Scripts > Stop** of klik op .

In tegenstelling tot wanneer u een script pauzeert, kunt u niet doorgaan met het afspelen van het script vanaf de plaats waar het gestopt is. U kunt het script alleen vanaf het begin opnieuw afspelen.

Een script pauzeren

Terwijl het script loopt, kunt u het op verschillende momenten tijdelijk willen stoppen. U wilt bijvoorbeeld een tussentijds resultaat of een grafiek bekijken, voordat u doorgaat met een andere bewerking die het rekenmachinescherm of de grafiek verandert. U kunt het script handmatig pauzeren, of rechtstreeks een pauzecommando in het script invoeren.

Het script handmatig pauzeren

In het scriptpaneel, terwijl het script afgespeeld wordt:

- Klik op **Scripts > Pauzeren** of klik op .

De knop **Afspelen**  verandert in **Pauzeren**  wanneer u het script afspeelt. Nadat u het script gepauzeerd heeft, verandert de knop weer in **Afspelen**. Klik nogmaals op **Afspelen** wanneer u klaar bent om door te gaan met het script.

Een pauzecommando in het script invoegen

In het scriptpaneel:

1. Klik op de locatie waarin u de pauze wilt invoegen.
De cursor verschijnt op die positie.
2. Klik op **Scripts > Pauze invoegen** of klik op  aan de onderkant van het scriptpaneel.

 verschijnt in het script om de locatie van de pauze aan te geven. Wanneer u het script afspeelt, stopt het altijd bij dit pauzecommando.

Om door te gaan klikt u op **Scripts > Afspelen** of klikt u op .

Een bestaand pauzeercommando wissen

Wis het -pictogram op dezelfde manier als waarop u een andere toetsaanslag zou wissen in het script.

Een vertraging invoegen in het script

In sommige gevallen kunt u het script willen vertragen voor een gespecificeerde tijdsperiode, voordat het verder gaat met de volgende toetsaanslag. Bijvoorbeeld om een resultaat of een grafiek een paar seconden langer weer te geven voordat het script verder gaat met de volgende toetsaanslag.

Een vertraging invoegen

In het scriptpaneel:

1. Klik op de locatie waarin u de vertraging wilt invoegen.
De cursor verschijnt op die positie.
2. Klik op **Scripts > Vertraging invoegen** of klik op  aan de onderkant van het scriptpaneel.



verschijnt in het script om de vertraging aan te geven.

Een vertraging heeft hetzelfde effect als een lege toetsaanslag. De vertraging duurt even lang als één toetsaanslag (zoals deze bepaald is door de snelheidsinstelling van het script), en heeft geen andere effecten op het script.

Voor een langere vertraging voert u meer dan één vertraging in. Stel dat de scriptsnelheid is ingesteld op één toetsaanslag per seconde. Voor een vertraging van vijf seconden voegt u vijf vertragingen in.

Opmerking: Als u niet weet hoelang u het script moet vertragen, overweeg dan om een pauze in te voegen in plaats van een

vertraging. Nadat het script gepauzeerd is, start het niet opnieuw tot u op **Scripts > Afspelen** of op  klikt om door te gaan.

Een bestaande vertraging wissen



Wis het -pictogram op dezelfde manier als waarop u een andere toetsaanslag zou wissen in het script.

Een tekst invoegen in een script

Als u een script gebruikt om een presentatie te geven, kunt op bepaalde locaties een tekstscherf weergeven om een resultaat toe te lichten, of om te beschrijven wat het script vervolgens zal doen.

Een nieuwe tekst invoegen

In het scriptpaneel:

1. Klik op de locatie waarin u de tekst wilt invoegen.
De cursor verschijnt op die positie.
2. Klik op **Scripts > Tekst invoegen** of klik op  aan de onderkant van het scriptpaneel.
3. In het dialoogvenster:
 - a) Typ de tekst met het toetsenbord van uw computer. U kunt de rekenmachine niet gebruiken om tekst in te voeren in dit dialoogvenster.
 - b) Druk op **Enter**.



verschijnt in het script om de tekst aan te geven.

Opmerking:

- Wanneer u het script afspeelt, wordt de tekst in een apart tekstpaneel weergegeven dat onder het script geopend wordt. Dat tekstpaneel wordt automatisch gesloten wanneer het script stopt. Om het tekstpaneel gedurende een langere periode open te laten, voegt u onmiddellijk na de tekst of op een geschikte locatie voor het eind van het script een pauze of vertraging in.
- De tekst in het script wordt achter elkaar weergegeven in het tekstpaneel. U kunt zonodig scrollen om alle tekst te zien.
- U kunt de grootte van de weergegeven tekst veranderen door de schuifknop in het gebied tussen het scriptpaneel en het tekstpaneel in de gewenste stand te schuiven.

Een bestaande tekst bewerken

In het scriptpaneel:

1. Dubbelklik op de **T**-marker.
Het dialoogvenster Tekstpunt wordt geopend.
2. Bewerk de tekst zoals u wilt.
3. Druk op **Enter**.

Een bestaande tekst verwijderen

Wis de **T**-marker op dezelfde manier als waarop u een andere toetsaanslag zou wissen in het script.

Een Ga naar hoofdscherm-commando invoegen

Een script voert alle toetsaanslagen opeenvolgend uit. Deze toetsaanslagen kunnen echter verschillende effecten hebben, afhankelijk van welk scherm (Hoofdscherm, Grafiek, Tabel enz.) wordt weergegeven op de rekenmachine wanneer u het script afspeelt. Door een Ga naar hoofdscherm-commando te gebruiken aan het begin van een script, kunt u zich ervan verzekeren dat het op het hoofdscherm begint.

Een nieuw Ga naar hoofdscherm-commando invoegen

In het scriptpaneel:

1. Plaats de cursor aan het begin van het script.
2. Klik op **Scripts > Ga naar hoofdscherm invoegen** of klik op



aan de onderkant van het scriptpaneel.



verschijnt in het script om de locatie van het commando te markeren.

Opmerking: U kunt een Ga naar hoofdscherm-commando op iedere gewenste locatie in uw script invoegen. Als u toetsaanslagen opneemt binnen een script, is het echter normaal gesproken beter om de feitelijke toetsaanslagen op te nemen die gebruikt worden om het hoofdscherm weer te geven.

Een bestaand Ga naar hoofdscherm-commando wissen

Wis het -pictogram op dezelfde manier als waarop u een andere toetsaanslag zou wissen in het script.

Een script bewerken

Het bewerken van een script gaat op dezelfde manier als het bewerken van een tekstdocument. U kunt bijvoorbeeld de muis verslepen om een serie toetsaanslagen te markeren, op dezelfde manier als waarop u deze zou verslepen om tekst in een tekstverwerker te markeren. U kunt ook **Shift** ingedrukt houden en de pijltoetsen op uw computertoetsenbord gebruiken

Toetsaanslagen of scriptelementen (pauzes, vertragingen enz.) invoegen

Met het script weergegeven in het rechterpaneel:

1. Klik op **Scripts > Opnemen** of klik op .
2. Klik op de locatie waarin u de toetsen of scriptelementen wilt invoegen.

Opmerking: Zorg ervoor dat u de cursor plaatst nadat u met opnemen bent begonnen. Als u de cursor eerst plaatst, springt deze automatisch naar het begin van het script wanneer u met opnemen begint.

3. U kunt:
 - Op de toetsen klikken die u wilt invoegen.
– of –
 - De knoppen aan de onderkant van het scriptpaneel gebruiken om een tekst, vertraging, pauze of Ga naar hoofdscherm-commando in te voegen.
4. Klik als u klaar bent op **Scripts > Stoppen** of klik op .

Toetsaanslagen of scriptelementen wissen

Met het script weergegeven in het rechterpaneel:

- Plaats de cursor onmiddellijk links van de items die u wilt wissen. Druk vervolgens op **Delete** op het toetsenbord van uw computer.
– of –
- Plaats de cursor onmiddellijk rechts van de items die u wilt wissen. Druk vervolgens op **Backspace** op het toetsenbord van uw computer.
– of –
- Om meerdere items tegelijk te wissen, markeert u de items. Klik vervolgens op **Bewerken > Knippen** of klik op  op de werkbalk van het script.

Items naar een andere locatie verplaatsen

Met het script weergegeven in het rechterpaneel:

1. Markeer de items die u wilt verplaatsen.
2. Klik op **Bewerken > Knippen** of klik op .
3. Klik op de locatie waarin u de items wilt invoegen.
4. Klik op **Bewerken > Plakken** of klik op .

Opmerking: U kunt ook de muis gebruiken om de gemarkeerde items naar de nieuwe locatie te verslepen.

Items kopiëren van een andere locatie

Met het script weergegeven in het rechterpaneel:

1. Markeer de items die u wilt kopiëren.
2. Klik op **Bewerken > Kopiëren** of klik op .

3. Klik op de locatie waarin u de kopie wilt invoegen.
4. Klik op **Bewerken > Plakken** of klik op .

Opmerking: U kunt ook **Ctrl** ingedrukt houden op het toetsenbord van uw computer en de muis gebruiken om een kopie van de gemarkeerde items naar de nieuwe locatie te verslepen.

Een script kopiëren naar een andere toepassing

U kunt het hele script of alleen een geselecteerd gedeelte van een script naar een andere toepassing zoals een tekstverwerker kopiëren. U kunt de grafische afbeeldingen van de toetsen kopiëren zoals ze weergegeven worden in het scriptpaneel, of u kunt de toetsaanslagen kopiëren als lettertype-teksttekens.

Opmerking: Wanneer u als lettertype-teksttekens kopieert, gebruiken die tekens het TI84EmuKeys-lettertype. Dit lettertype wordt automatisch op uw computer geïnstalleerd wanneer u de TI-SmartView™-software installeert.

Toetsen als grafische afbeeldingen kopiëren

1. Open het gewenste script.
2. Selecteer de toetsen die u wilt kopiëren. Om alle toetsen te selecteren, klikt u op **Bewerken > Alles selecteren**.
3. Klik op **Bewerken > Kopiëren**, schakel over naar de andere toepassing en plak alle toetsen in de juiste locatie.

Toetsen als lettertype-teksttekens kopiëren

1. Open het gewenste script.
2. Selecteer de toetsen die u wilt kopiëren. Om alle toetsen te selecteren, klikt u op **Bewerken > Alles selecteren>**.

3. Klik op **Bewerken > Kopiëren als lettertype**.
4. Schakel over naar de andere toepassing en plak alle tekens in de juiste locatie.
Bij sommige toepassingen kunnen de geplakte tekens weergegeven worden in het lettertype dat op die locatie van kracht is, zodat ze helemaal niet op rekenmachinetoetsen lijken.
5. Pas indien nodig het T184EmuKeys-lettertype toe op de tekens.

Opmerking: De scriptpictogrammen voor tekst, vertragingen, pauzes en Ga naar hoofdscherm-commando's kunnen niet gekopieerd worden als lettertype-teksttekens. Deze worden genegeerd wanneer u de gekopieerde tekens in de andere toepassing plakt.

Veelgebruikte scripts opzoeken

Als u toegang heeft tot scripts die door anderen geschreven zijn, kunt u deze openen en afspelen op uw eigen computer. Texas Instruments biedt een aantal scripts die veelgebruikte bewerkingen uitvoeren. Ga naar de website van Texas Instruments op education.ti.com.

Door beschikbare scripts te openen en hun inhoud te bekijken, kunt u een idee krijgen van hoe u andere scripts kunt creëren om uw eigen bewerkingen te automatiseren.

Aansluiten van een rekenmachine

Een aangesloten rekenmachine gebruiken om de TI-SmartView™-software te besturen

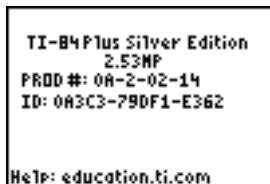
U kunt een TI-84 Plus of TI-84 Plus Silver Edition-rekenmachine op uw computer aansluiten via een USB-kabel, de SmartPad™-toepassing uitvoeren en de rekenmachine als toetsenbord op afstand voor de TI-SmartView™-software gebruiken. Als u een serie toetsen op de rekenmachine aanslaat, dan worden diezelfde toetsaanslagen herhaald op het rekenmachinebeeld in de TI-SmartView™-software. Dit is handig als u het makkelijker vindt om de toetsen op de rekenmachine te gebruiken, maar de resultaten wel op de computer wilt zien.

Het besturingssysteem van de rekenmachine controleren

Om problemen te voorkomen bij het gebruiken van een aangesloten rekenmachine om de TI-SmartView™-software te bedienen, dient u het besturingssysteem van de rekenmachine te upgraden naar 2.53MP of hoger. Het besturingssysteem van uw rekenmachine controleren:

- Druk op **[2nd] [MEM]** en selecteer **1:About**.

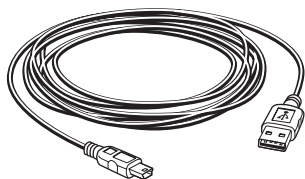
Het versienummer van het besturingssysteem, direct onder de naam van de rekenmachine, moet 2.53MP of hoger zijn. Bijvoorbeeld:

A screenshot of the TI-84 Plus Silver Edition system information screen. The text is as follows:
TI-84 Plus Silver Edition
2.53MP
PRGM #: 0A-2-02-14
ID: 0A3C3-79DF1-E362
Help: education.ti.com

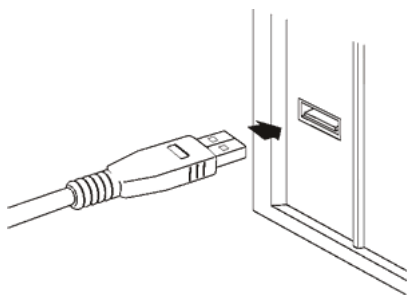
Als u het besturingssysteem moet upgraden, ga dan naar education.ti.com.

De rekenmachine aansluiten op de computer

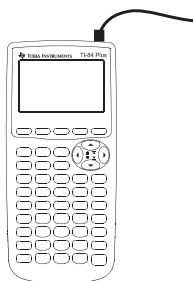
U moet de Standaard-A naar Mini-B USB-kabel gebruiken die bij uw TI-84 Plus-rekenmachine is mee geleverd. Andere TI Connectivity-kabels worden niet ondersteund. Als u een kabel wilt bestellen, ga dan naar education.ti.com.



1. Steek de standaard USB-connector van de kabel stevig in een USB-poort op de computer.



2. Steek de mini-USB-connector van de kabel in de USB-poort van de rekenmachine. De TI-84 Plus-poort bevindt zich rechts aan de bovenkant van de rekenmachine.



3. Zet de rekenmachine aan.

De eerste keer dat u de rekenmachine aanzet, kan de computer deze detecteren als nieuwe hardware en een wizard of dialoogvenster weergegeven, waarin u verzocht wordt om een stuurprogramma voor de rekenmachine te installeren.

Als u verzocht wordt om een stuurprogramma te installeren, annuleer de wizard dan en ga terug naar het bureaublad. De rekenmachine gebruikt dan het standaard USB-stuurprogramma van de computer.

De TI-SmartView™ -software besturen met een aangesloten rekenmachine

1. Sluit de rekenmachine aan op uw computer en start de TI-SmartView™-software.
Druk op de aangesloten rekenmachine op **[APPS]** en voer de SmartPad™-toepassing uit. (De toepassing wordt niet uitgevoerd als de rekenmachine niet is aangesloten.)
Het titelscherm van SmartPad™ verschijnt.
Opmerking: De rekenmachine geeft dit titelscherm weer zolang de SmartPad™-toepassing loopt. Alle toetsaanslagen en resultaten verschijnen alleen op de computer.
2. Gebruik de toetsen op de aangesloten rekenmachine om de TI-SmartView™-software te besturen.

3. Wanneer u klaar bent, doe dan het volgende:

- Druk op **[2nd] [OFF]** op de aangesloten rekenmachine.
 - of –
- Koppel de USB-kabel los.

Opmerkingen

- Wanneer er een rekenmachine is aangesloten, kunt u bewerkingen uitvoeren door op toetsen op de TI-SmartView™-emulator te klikken. U kunt ook toepassingen (zoals Cabri® Jr., Grafieken van ongelijkheden of Transformatiegrafieken) of andere programma's die opgeslagen zijn op de TI-SmartView™-emulator uitvoeren.
- Alle berekeningen gebruiken de status van de TI-SmartView™-emulator, niet die van de aangesloten rekenmachine. Als de aangesloten rekenmachine gegevens, toepassingen of programma's bevat die niet in de status van de TI-SmartView™-emulator staan, heeft u geen toegang tot die items.

Bijvoorbeeld: Stel dat de variabele **a** gelijk is aan 20 op de rekenmachine, maar niet gedefinieerd is in de status van de TI-SmartView™-emulator. Als u **5a** berekent, zal het antwoord niet **100** zijn zoals u misschien verwacht.

- Zelfs als de TI-SmartView™-emulator dezelfde toepassing of hetzelfde programma bevat als de rekenmachine, kan dit toch op een andere plaats in het menu staan. Een toepassing kan bijvoorbeeld optie 3 in het menu TOEPASSINGEN van TI-SmartView™ zijn, en optie 2 in het menu van de aangesloten rekenmachine. Dus als u op **[APPS] 2** drukt op de rekenmachine, kan dit onverwachte resultaten geven.
- De aangesloten rekenmachine wordt automatisch uitgeschakeld als hij ongeveer vijf minuten niet gebruikt wordt. Om door te gaan schakelt u de rekenmachine in.
- U heeft geen TI Connect™-software op uw computer nodig om de TI-SmartView™-software te besturen.

Gegevens verzenden van en naar een aangesloten rekenmachine

U kunt een TI-84 Plus-rekenmachine op een andere compatibele rekenmachine aansluiten en gegevens heen en weer zenden. Op dezelfde manier kunt u gegevens verzenden tussen TI-SmartView™-software en een aangesloten rekenmachine. Compatibele rekenmachines zijn de TI-84 Plus Silver Edition, TI-84 Plus en de TI-83 Plus.

Opmerking: Om de rekenmachine aan te sluiten moet u de USB Silver Edition-kabel gebruiken die verkrijgbaar is via education.ti.com. Andere TI Connectivity-kabels worden niet ondersteund bij dit type aansluiting.

1. Steek de USB-connector van de kabel in een willekeurige USB-poort op de computer, en steek het andere einde van de kabel in de I/O-poort van de rekenmachine.

2. Klik op **Tools > Verbinding maken**.

In een dialoogvenster worden alle apparaten die met een USB Silver Edition-kabel op de computer aangesloten zijn weergegeven.

Als het apparaat niet in de lijst staat, controleer dan beide uiteinden van de kabel en zorg ervoor dat ze goed aangesloten zijn; klik vervolgens op **Vernieuwen** om de lijst bij te werken.

3. Klik op het gewenste apparaat om het te markeren en klik op **Selecteren**.

De TI-SmartView™-software maakt verbinding met het apparaat en geeft **Rekenmachine aangesloten** op de titelbalk weer. De menu-optie **Verbinding maken** verandert in **Loskoppelen**.

4. Druk op **[2nd] [LINK]** om de gegevens over te zenden gebruikmakend van de gedetailleerde instructies in het hoofdstuk Communicatielink van de TI-84 Plus handleiding. De algemene stappen zijn:
 - a) Stel het ontvangende apparaat in op ontvangst.

- b) Selecteer de gewenste gegevens op het verzendende apparaat en zend ze over.

U kunt de TI-84 Plus handleiding downloaden vanaf education.ti.com/guides.

5. Wanneer u klaar bent met het verzenden van de gegevens, klikt u op **Tools > Loskoppelen**.

U kunt de TI-SmartView™-software gebruiken wanneer de rekenmachine is aangesloten, maar het is een goede gewoonte om het apparaat los te koppelen wanneer u klaar bent. Trek niet zomaar de kabel los.

Opmerking: Bij rekenmachines van de TI-84 Plus -serie geldt dat als u de USB-connector uit de computer trekt terwijl de verbinding actief is, de computer vast kan lopen en hij mogelijk opnieuw gestart moet worden.

Een aangesloten CBL 2™ of CBR 2™ apparaat gebruiken

U kunt een Calculator-Based Laboratory™ 2 (CBL 2™) of Calculator-Based Ranger™ 2 (CBR 2™) gegevensverzamelingsapparaat op uw computer aansluiten. Door één van de volgende toepassingen op de TI-SmartView™-emulator te gebruiken, kunt u daarna gegevens uit de werkelijkheid verzamelen en analyseren.

- **DataMate™ App** — Gebruikt voor een CBL 2™-apparaat. Deze toepassing wordt geleverd met het CBL 2™ apparaat en moet worden overgezonden naar de TI-SmartView™-toepassing voordat u haar kunt gebruiken.
- **EasyData® App** — Gebruikt voor zowel de CBL 2™ als de CBR 2™. Deze toepassing staat standaard op TI-84 Plus-rekenmachines en wordt bijgeleverd bij de TI-SmartView™-software. (Op een TI-84 Plus, wordt de EasyData®-toepassing automatisch gestart als u een USB-sensor aansluit. Bij de TI-SmartView™-software wordt de EasyData®-toepassing echter niet automatisch gestart.)
- **CBL/CBR** — Gebruikt voor zowel de CBL 2™ als de CBR 2™.

Opmerking: Om een CBL 2™ of CBR 2™ apparaat aan te sluiten moet u de USB Silver Edition-kabel gebruiken, die verkrijgbaar is via education.ti.com. Andere TI Connectivity-kabels worden niet ondersteund bij dit type aansluiting.

Het apparaat aansluiten en de toepassing starten

Als u de DataMate™-toepassing wilt gebruiken, zorg er dan voor dat de toepassing reeds geïnstalleerd is op de TI-SmartView™-emulator. (See “[De DataMate™-toepassing verzenden naar de TI-SmartView™-emulator](#).”) Dan:

1. Steek de USB-connector van de kabel in een willekeurige USB-poort op de computer, en steek het andere einde van de kabel in de I/O-poort van het apparaat.
2. Klik op **Tools > Verbinding maken**.

In een dialoogvenster worden alle apparaten die met een USB Silver Edition-kabel op de computer aangesloten zijn weergegeven, zoals een CBL 2™ of CBR 2™ apparaat en een rekenmachine.

Als het apparaat niet in de lijst staat, controleer dan beide uiteinden van de kabel en zorg ervoor dat ze goed aangesloten zijn, en klik vervolgens op **Vernieuwen** om de lijst bij te werken.

3. Klik op het gewenste apparaat om het te markeren en klik op **Selecteren**.

De TI-SmartView™-software maakt verbinding met het apparaat en geeft **Rekenmachine aangesloten** op de titelbalk weer. De menu-optie **Verbinding maken** verandert in **Loskoppelen**.



4. Klik op  en voer de DataMate™-, EasyData®- of CBL/CBR-toepassing uit.
5. Gebruik de toepassing om gegevens te verzamelen. Voor informatie over het gebruik van:
 - DataMate™ App, zie de handleiding bij het CBL 2™-apparaat.

- EasyData® App, zie het hoofdstuk Toepassingen van de TI-84 Plus handleiding, die beschikbaar is op education.ti.com/guides.
- CBL/CBR App, zie het hoofdstuk Toepassingen van de TI-84 Plus handleiding, die beschikbaar is op education.ti.com/guides.

6. Wanneer u klaar bent klikt u op **Tools > Loskoppelen**.

U kunt de TI-SmartView™-software gebruiken als het CBL 2™ of CBR 2™ apparaat is aangesloten, maar het is een goede gewoonte om het apparaat los te koppelen wanneer u klaar bent. Trek niet zomaar de kabel los.

Opmerking:

- Als u de USB-connector uit de computer trekt terwijl de aansluiting actief is, kan de computer vast komen te zitten en moet hij mogelijk opnieuw opgestart worden.
- Nadat een apparaat is aangesloten, kunt u dit loskoppelen en een nieuw aansluiten zonder dat u een nieuwe verbinding in de software hoeft te maken. Stel dat u eerst een CBR 2™-apparaat gebruikt en daarna wilt overschakelen op een CBL 2™-apparaat. Trek de kabel uit het CBR 2™-apparaat en steek deze in het CBL 2™-apparaat.
- Afgezien van een CBR 2™-apparaat kunt u alleen sondes gebruiken die aangesloten zijn via een CBL 2™-apparaat. De TI-SmartView™-software gebruikt geen direct-connect sondes.
- U kunt ook gegevens los verzamelen met een CBR 2™-rekenmachine, en die gegevens vervolgens verzenden naar de TI-SmartView™-software voor analyse.
- Voor volledige informatie over het gebruik van de CBL 2™ of CBR 2™ apparaten raadpleegt u de handleiding bij het apparaat.

De DataMate™-toepassing overzenden naar de TI-SmartView™-emulator

Als u een CBL 2™ -apparaat gebruikt, moet u de DataMate™ -toepassing gebruiken die bij het apparaat geleverd wordt. U hoeft de toepassing maar één keer over te zenden.

1. Sluit de CBL 2™ aan op de computer met de USB Silver Edition-kabel, en breng een verbinding tot stand zoals eerder is beschreven.

2. Klik op     om de TI-SmartView™-software in de ontvangstmodus te zetten.

3. Druk op **TRANSFER** op het CBL 2™-apparaat.

De toepassing en alle ondersteunende programma's worden overgezonden.

4. Wanneer het overzenden voltooid is, klikt u op   op de TI-SmartView™-emulator.

De DataMate™ -toepassing is nu beschikbaar in het TI-SmartView™-menu TOEPASSINGEN.

Veelgestelde vragen en sneltoetsen

Veelgestelde vragen

Ik heb op het rekenmachinescherm geklikt om een optie te selecteren, maar er gebeurde niets. Waarom?

Op het rekenmachinebeeld in de TI-SmartView™-software moet u de muis gebruiken om op de toetsen te klikken, op dezelfde manier als u uw vinger zou gebruiken om op de toetsen op een echte rekenmachine te drukken. Net als op een echte rekenmachine kunt u niet op het scherm drukken om een optie te selecteren, hoewel dit zeer aantrekkelijk is op een computer. U moet op dezelfde toetsen drukken als waarop u op de rekenmachine zou drukken.

Ik heb een naam ingetypt en kreeg een foutmelding. Waarom?

U heeft de naam waarschijnlijk op het toetsenbord van uw computer getypt. Het toetsenbord staat standaard in de normale

sneltoetsmodus, waarbij **[A]** een snelkoppeling naar  is. Om

het toetsenbord in de alfabetmodus te zetten, klikt u op  op het toetsenbord van de rekenmachine of drukt u op **[F7]** op het toetsenbord van uw computer. Nadat u het alfabetteken heeft ingetypt, keert het toetsenbord terug naar de normale modus.

Om de alfabetmodus te vergrendelen, klikt u op  op het toetsenbord van de rekenmachine of drukt u op **[F6] [F7]** op het toetsenbord van uw computer. Om terug te keren naar de

normale modus klikt u op  of drukt u op **[F7]**.

Ik heb problemen met het bewerken van een script. Hoe kan ik weten waar ik moet zijn in het script om een verandering aan te brengen?

Omdat scripts toetsaanslagen opnemen, kan het gemakkelijker zijn

om door het script te lopen door op  op de werkbalk van het script te klikken, of om de afspeelsnelheid van het script te veranderen, zodat u precies ziet waar u de verandering moet aanbrengen.

De TI-SmartView™-rekenmachine is te groot voor mijn computerscherm. Hoe kan ik de afmeting veranderen?

Klik op **Beeld > Grootte** en selecteer een kleinere afmeting. Naast het kiezen van een kleine, gemiddelde en grote afmeting kunt u ook op het TI-SmartView™-venster klikken en de randen ervan verslepen om de toepassing in een venster met een aangepaste grootte weer te geven.

Sommige toetsen hebben een in de toetsaanslaggeschiedenis of in een script. Wat betekent dit?

Wanneer u een pijltoets langer dan een bepaalde periode ingedrukt houdt, begint de cursor te scrollen. De toets die deze scrollfunctie

start heeft een klokpictogram bij zich. Bijvoorbeeld:



De hoeveelheid te scrollen die voorgesteld wordt door dit pictogram, komt overeen met het ingedrukt houden van de toets. Als u een script uitvoert dat één van deze toetsen bevat, reproduceert de TI-SmartView™-software hetzelfde aantal toetsaanslagen.

Sommige toetsen hebben een in de toetsaanslaggeschiedenis of in een script. Wat betekent dit?

Als u meerdere keren achter elkaar op een pijltjestoets drukt, dan geeft de toetsaanslaggeschiedenis of het script één pijltje met een teller in de hoek weer. De teller geeft het aantal keer aan dat er op de pijltjestoets is gedrukt. Deze functie maakt het veel makkelijker om te

zien hoeveel keer er op de pijltjestoets is gedrukt. Het is bijvoorbeeld veel makkelijker om  te lezen dan het is om         te lezen.

Het computertoetsenbord gebruiken

U kunt het computertoetsenbord gebruiken om gegevens in de TI-SmartView™-software in te voeren. Het toetsenbord werkt echter *niet* hetzelfde als het TI-toetsenbord van een rekenmachine. U kunt de toetsen niet simpelweg gebruiken als een QWERTY-toetsenbord om A tot en met Z te typen. Standaard zijn de toetsen sneltoetsen naar een corresponderende toets op de rekenmachine.

Opmerking: U kunt het toetsenbord gebruiken om toegang te krijgen

tot tweede functies en alfabettekens, maar u moet  gebruiken, net als op de rekenmachine.

Waar mogelijk corresponderen sneltoetsen met alfabettekens op de rekenmachine. De rekenmachine heeft bijvoorbeeld toetsen als

TEST A
MATH

ANGLE B
APPS

DRAW C
PRGM

DISTR
VAR

CLEAR

, waarbij de labels boven de toetsen tweede functies en alfabettekens aanduiden.

Druk op het toetsenbord van de computer op: **Om dit te doen:**

[A]

Snelkoppeling naar

TEST A
MATH

[F6] A, waarbij [F6] de snelkoppeling is

Het TEST-menu weergeven.

naar

2ND

[F7] A, waarbij [F7] de snelkoppeling is

De letter A typen.

naar

A-LOCK
ALPHA

Toetsen als  en  hebben geen bijbehorende alfabettekens. Raadpleeg de tabel verderop in dit hoofdstuk om de snelkoppeling naar die toetsen te vinden. [**Shift**]+[**V**] is

bijvoorbeeld de snelkoppeling naar  .

Alfabetmode voor A tot en met Z en overige tekens

Wanneer u  gebruikt, schakelt het toetsenbord van de rekenmachine automatisch over naar de alfabetmodus, waarbij u

door op [**A**] te drukken een A krijgt, niet de  -toets.

1. Klik op  op het TI-SmartView™-scherm of druk op [**F7**] op het toetsenbord van de computer.

De cursor verandert in .

2. Druk op de betreffende toets op het toetsenbord van de computer.

Voor het typen van:	Druk op:
A tot en met Z	[A] tot en met [Z]
spatie	[spatiebalk]
: (dubbele punt)	[Shift]+[:]
" (dubbele aanhalingstekens)	[Shift]+["]
? (vraagteken)	[Shift]+[?]
θ (thèta)	[3]

Toetsen zonder een bijbehorend alfabetteken werken hetzelfde als in de normale modus. Bijvoorbeeld: [F1] is nog steeds een

snelkoppeling naar  .

Nadat u het alfabetteken heeft ingetypt, keert het toetsenbord terug naar de normale modus.

Opmerking:

- Om de alfabetmodus te vergrendelen zodat u meerdere alfabettekens kunt typen, klikt u op  of drukt u op [F6] [F7] op het toetsenbord van de computer. Om de alfabettoets te ontgrendelen klikt u op  of drukt u op [F7] op het toetsenbord van de computer.
- In de alfabetmodus geeft drukken op [0] tot en met [9] dezelfde resultaten als drukken op  tot en met  op de rekenmachine. Bijvoorbeeld: door op [1] te drukken wordt Y getypt (het alfabetteken voor ) , niet 1. Om een getal te typen dient u ervoor te zorgen dat het toetsenbord niet in de alfabetmodus staat. Om bijvoorbeeld TEST1 te typen druk u op:
 - [F7] [T] [F7] [E] [F7] [S] [F7] [T] [1]
 - of [F6] [F7] [T] [E] [S] [T] [F7] [1] .
- Wanneer u gevraagd wordt om een naam voor een programma of groep in te voeren, vergrendelt de rekenmachine de alfabetmodus automatisch.
- Alfabettekens wordt alleen gebruikt om tekst in te voeren. U kunt alfabettekens niet gebruiken om functienamen in te voeren. Door bijvoorbeeld COS of FMIN in te typen wordt die functie niet berekend. U moet op de juiste functietoets drukken of de functie in een menu selecteren.

Opmerking: Sommige rekenmachinetoetsen hebben meer dan één snelkoppeling, maar de tabel geeft alleen de duidelijkste. U kunt

bijvoorbeeld ook 1 typen door op [Y] te drukken (want Y is het alfabetteken voor 1 op de rekenmachine). Het is echter veel makkelijker om op [1] te drukken.

Sneltoetsen op het computertoetsenbord

Met uw computertoetsenbord kunt u op de toets(en) onder de pictogrammen van de rekenmachinetoetsen drukken in plaats van op die toetsen te klikken op de TI-SmartView™-emulator. Bijvoorbeeld: u kunt op F1 op het toetsenbord van uw computer drukken in plaats van

te klikken op  op de emulator om de Y= editor weer te geven.

 [F1]	 [F2]	 [F3]	 [F4]	 [F5]
 [F6]	 [Shift]+[M]	 [Delete]	 [←]	 [↑]
 [F7]	 [Shift]+[X]	 [Shift]+[S]	 [↓]	 [→]
 [A]	 [B]	 [C]	 [Shift]+[V]	 [Backspace]
 [D]	 [E]	 [F]	 [G]	 [Shift]+[^]
 [I]	 [,]	 [Shift]+[(]	 [Shift]+[)]	 [/]
 [N]	 [7]	 [8]	 [9]	 [Shift]+[*]
 [S]	 [4]	 [5]	 [6]	 [-]

 [X]	 [1]	 [2]	 [3]	 [Shift]+[+]
 [Shift]+[~]	 [0]	 [.]	 [Shift]+[-]	 [Enter]

Opmerking: Sommige rekenmachines hebben meer dan één snelkoppeling, maar de tabel geeft alleen de duidelijkste. U kunt bijvoorbeeld ook 1 typen door op **[Y]** te drukken (want Y is het alfabetteken voor **1** op de rekenmachine). Het is echter veel makkelijker om op **[1]** te drukken.

Juridische informatie

Productinformatie, service en garantie TI

Product en serviceinformatie TI

Voor meer informatie over producten van en service door TI, kan per E-mail contact worden opgenomen met TI. Ook is informatie te vinden op de TI-pagina op het World Wide Web.

E-mailadres: ti-cares@ti.com

Internetadres: education.ti.com

Informatie service over garantie

Raadpleeg voor informatie over de garantievoorwaarden en -periode of over service, de garantiebepalingen die bij dit product worden geleverd of neem contact op met het verkooppunt waar u dit TI-product heeft gekocht.

Index

A

aansluiten van een rekenmachine op de computer 49
alfabetmodus 60

B

bekijken
 miniaturen 20
 schermbeelden 19
besturen van de emulator met een rekenmachine 48

C

CBL 2 en CBR 2 53
CBL/CB-toepassing 53

D

DataMate-toepassing 53, 56
de emulatorstatus herstellen 11
de emulatorstatus resetten 11
de toetsaanslaggeschiedenis wissen 25
Door een script lopen 37

E

EasyData-toepassing 53
Een kopie van een script opslaan 34
een nieuw besturingssysteem laden 15
een nieuw script opnemen 29, 30
Een script afspelen 33
een script bewerken 6, 44
Een script opslaan 34
Een script pauzeren 39
Een script sluiten 36
Een script stoppen 38
emulator
 een nieuw besturingssysteem laden 15
 updaten van de software vanaf het internet 15
 weergaveafmeting 9
emulatorstatus

oproepen 10
opslaan 10
resetten 11

G

ga naar hoofdscherm-commando in een script 43
gegevens verzenden met een aangesloten rekenmachine 52

H

herstellen 11
hoofdscherm-commando in een script 43

K

kopiëren
 schermbeelden naar een andere toepassing 22
 scripts 34
 scripts naar een andere toepassing 46
 toetsaanslaggeschiedenis naar een andere toepassing 26

L

laden van een rekenmachinebestand 13

M

miniaturen
 bekijken 20

N

normale sneltoetsmode 63

O

openen van een script 35

R

rekenmachinebestanden 11, 13

rekenmachinegegevens opslaan 11

S

schermbeelden

bekijken 19

een rand toevoegen of

verwijderen 17

grafische opmaken waarin u

kunt opslaan 18

in- en uitzoomen 21

kopiëren naar een andere

toepassing 22

miniaturen 20

navigeren door 20

opslaan 18

vastleggen 17

scripts

afspelen 33

bewerken 6, 44

De snelheid van eens script

aanpassen 33

doorlopen 37

een nieuw script opnemen 29

ga naar hoofdscherm 43

kopiëren 34

kopiëren naar een andere

toepassing 46

openen 35

opslaan 34

opslaan van een kopie 34

overzicht 28

pauzes 39

scriptpaneel 29

scriptpaneel weergeven of

verbergen 29

sluiten 36

stoppen 38

tekst 41

tips voor het opnemen van een

script 30

veelgebruikte scripts opzoeken

47

vertragingen 40

snelheid van een script 33

sneltoetsen op het toetsenbord

alfabetmodus 60

normale sneltoetsmode 63

T

tekst in een script 41

tips voor het opnemen van een script

30

toetsaanslaggeschiedenis

kopiëren naar een andere

toepassing 26

overzicht 23

weergeven en verbergen 7, 24

wissen 25

tri-modus

weergeven en verbergen 7

U

updaten van de software vanaf het

internet 15

V

vastleggen van een schermbeeld 17

veelgestelde vragen 57

vertragingen in een script 40

voorkant

veranderen van de kleur 9

W

weergave

emulatorafmeting 9