



TI-SmartView™  
pour la calculatrice  
TI-30X Pro MultiView™  
(Windows® et Macintosh®)

Ce manuel fait référence au logiciel TI-SmartView 1.0 pour la calculatrice TI-30X Pro MultiView™. Pour obtenir la dernière version de ce document, rendez-vous sur [education.ti.com/guides](http://education.ti.com/guides).

## **Important**

Texas Instruments n'offre aucune garantie, expresse ou tacite, concernant notamment, mais pas exclusivement, la qualité de ses produits ou leur capacité à remplir quelque application que ce soit, qu'il s'agisse de programmes ou de documentation imprimée. Ces produits sont en conséquence vendus "tels quels".

En aucun cas Texas Instruments ne pourra être tenu pour responsable des préjudices directs ou indirects, de quelque nature que ce soit, qui pourraient être liés ou dûs à l'achat ou à l'utilisation de ces produits. La responsabilité unique et exclusive de Texas Instruments, quelle que soit la nature de l'action, ne devra pas excéder le prix d'achat de cet article ou matériel.

© 2010 Texas Instruments Incorporated

Windows e Macintosh sono marchi dei rispettivi proprietari.

# Table de matières

Important.....	ii
<b>Premiers contacts .....</b>	<b>1</b>
Fonctionnalités .....	1
Présentation du logiciel TI-SmartView™ .....	1
Informations importantes à connaître.....	2
Choix d'une option d'affichage.....	4
Changement de taille de l'écran TI-SmartView™ .....	5
Changement de couleur de la façade .....	6
Enregistrement et chargement d'un état de l'émulateur .....	6
Restauration de l'état de l'émulateur .....	7
<b>Manipulation des captures d'écran.....</b>	<b>9</b>
Pour capturer des écrans d'unité.....	9
ajout ou suppression d'une bordure.....	9
Enregistrement d'une capture d'écran .....	11
Affichage des captures d'écran .....	12
Déplacement et dépôt d'une capture d'écran sur une autre application à l'aide de la souris .....	13
Utilisation des captures d'écran comme outil pédagogique .....	14
<b>Utilisation de l'historique des touches .....</b>	<b>18</b>
Présentation de l'historique des touches ? .....	18
Affichage ou masquage de l'historique des touches .....	19
Effacement du contenu de l'historique des touches.....	20
Copie de l'historique des touches dans une autre application .....	21
<b>Utilisation d'un script.....</b>	<b>23</b>
Qu'est-ce qu'un script ?.....	23
Affichage ou masquage du volet de script.....	24
Enregistrement d'un nouveau script.....	24
Conseils pour l'enregistrement d'un script .....	25
Exécution d'un script.....	27
Réglage de la vitesse du script.....	27
Enregistrement d'un script .....	28
Enregistrement d'une copie d'un script.....	28
Ouverture d'un script existant.....	29
Fermeture d'un script.....	30
Progression dans un script .....	31
Arrêt d'un script .....	32
Marquage d'une pause dans un script.....	33

Insertion d'un délai dans un script .....	34
Insertion d'un pointeur dans un script.....	35
Insertion d'une commande Afficher l'écran d'accueil.....	37
Edition d'un script .....	38
Copie d'un script dans une autre application.....	40
Utilisation de scripts courants.....	41
<b>Questions/réponses et raccourcis clavier .....</b>	<b>42</b>
Réponses aux questions fréquentes .....	42
Utilisation du clavier de l'ordinateur .....	44
<b>Mentions légales .....</b>	<b>46</b>
Informations sur les services et la garantie TI.....	46
<b>Index.....</b>	<b>47</b>

# Premiers contacts

## Fonctionnalités

- **Historique des touches** — Vous pouvez en un clin d'oeil passer en revue les touches utilisées à partir du volet Historique des touches ou du volet d'affichage grand écran.
- **Nouvelles options couleur** — Modifiez l'image de l'unité et changez de façade. Le grand choix d'options vous permet d'améliorer la lisibilité des données pour les utilisateurs malvoyants.
- **Taille de l'écran réglable** — Utilisez les tailles d'écran prédéfinies (petit, moyen ou grand) ou des dimensions personnalisées. Lorsque vous redimensionnez la taille de l'écran en déplaçant la bordure de la fenêtre, l'image entièrement ajustable de l'unité est redimensionnée automatiquement.

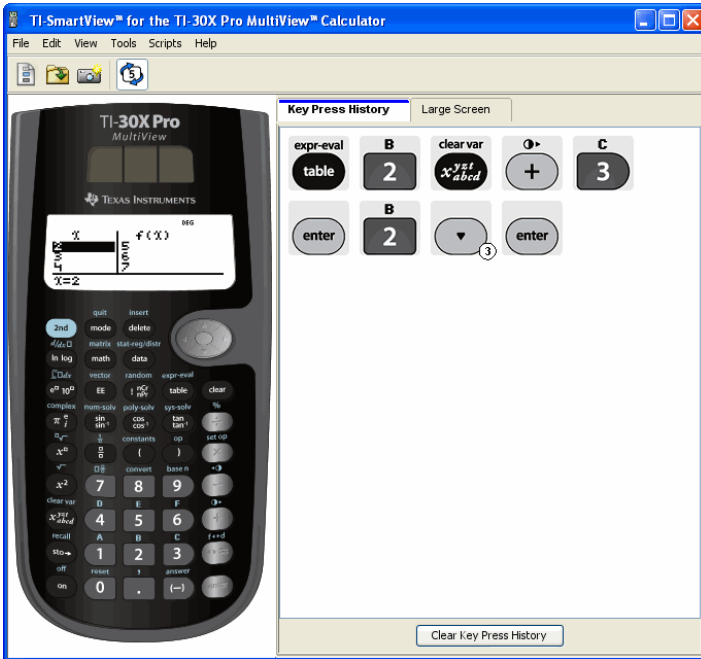
## Présentation du logiciel TI-SmartView™

Le logiciel TI-SmartView™ vous permet dote votre ordinateur des capacités d'une TI-30X Pro MultiView™. Grâce à lui, vous disposez de toutes les fonctions de la TI-30X Pro MultiView™ sur votre ordinateur.

TI-SmartView™ vous permet de présenter l'unité à un public sans utiliser l'équipement de projection spécial et vous offre des fonctionnalités complémentaires pour agrémenter vos présentations et démonstrations.

- Grâce aux scripts qui permettent de reprendre des séquences de touches, vous pouvez répéter vos démonstrations rapidement et en toute simplicité.
- Vous avez la possibilité d'afficher l'historique des entrées ou encore une version agrandie de l'écran de l'unité, et aussi d'ouvrir des scripts via la fenêtre de l'historique des touches.

- Enrichissez l'écran de la TI-30X Pro MultiView™ à l'aide de la fonction de capture d'écran. Grâce à cette fonction, vous pouvez capturer des écrans tout au long du développement d'un concept. Pour renforcer l'acquisition des différentes étapes d'une activité, vous pouvez passer en revue l'historique des écrans avec vos élèves. Enregistrez les captures d'écran effectuées afin de pouvoir les utiliser dans d'autres documents.



Émulateur  
(Volet 1)

Onglet Historique des  
touches (Volet 2)

## Informations importantes à connaître

Le pointeur de la souris se substitue à votre doigt pour appuyer sur les touches de l'unité.

Vous devez cliquer sur les touches de l'émulateur TI-SmartView™ de la même façon que vous appuyeriez sur les touches de l'unité. L'image de l'unité dans le logiciel TI-SmartView™ n'est *pas* totalement interactive. Par exemple, lorsque vous changez les paramètres de mode, vous pouvez être tenté de cliquer sur le paramètre de mode affiché sur l'écran de l'unité pour le sélectionner. Cependant, cliquer sur l'écran n'a aucun effet. Vous devez cliquer sur les touches fléchées pour déplacer le curseur sur le paramètre voulu,

puis cliquer sur  pour le sélectionner.


### **Une pression répétée sur une touche à partir d'une ligne affiche la touche avec un compteur de répétitions.**




Lorsque vous appuyez à plusieurs reprises sur une touche à partir d'une ligne, cette opération est représentée par une seule touche fléchée dans l'historique des touches. Cette touche est associée à un numéro qui indique le nombre de pressions exercées.

Par exemple : 

### **Lorsque vous enregistrez un script, vous enregistrez uniquement les touches activées sur l'unité. Celles-ci peuvent s'avérer difficiles à interpréter, hors contexte.**

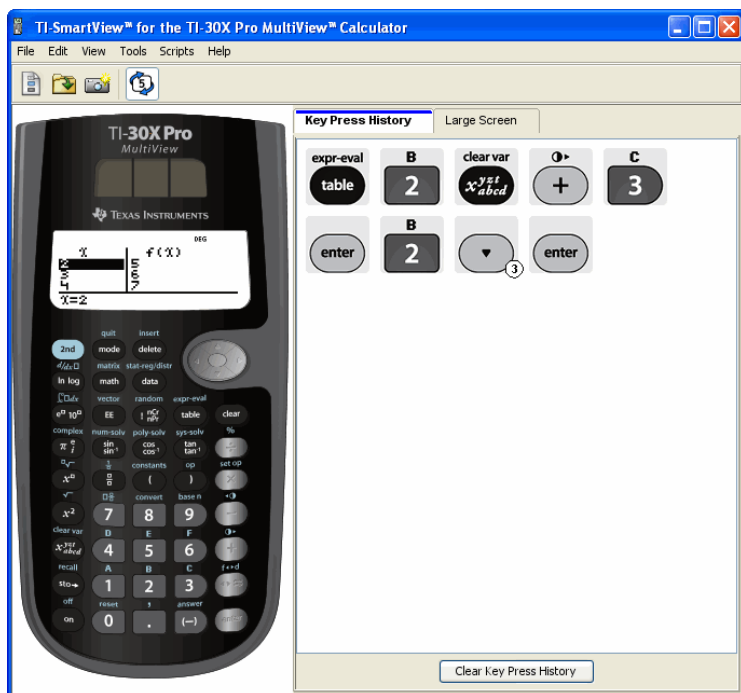
Comme il s'agit d'un enregistrement de touches, la modification d'un script peut sembler complexe. Par exemple, lorsque vous activez le

mode d'affichage à quatre décimales, le script enregistre 

  . Il n'indique pas explicitement que vous avez activé le mode scientifique. C'est pourquoi, il peut s'avérer utile de faire défiler un script en progressant une touche à la fois ou de l'exécuter à une vitesse réduite de façon à pouvoir identifier exactement les endroits exigeant des modifications.

# Choix d'une option d'affichage

Par défaut, le logiciel TI-SmartView™, affiche l'unité et un volet optionnel comportant des informations supplémentaires. Vous pouvez afficher ou masquer ce volet optionnel ou modifier le type d'informations affichées dans celui-ci.



Le volet droit comporte des onglets que vous pouvez sélectionner pour afficher l'historique des touches, l'affichage de l'unité dans un format grand écran ou un script ouvert. Lorsque vous affichez le grand écran, vous pouvez afficher ou masquer les données de l'historique des touches dans la zone inférieure du volet.

---

**Option d'affichage Cliquez sur :**

---

Volet Historique des touches, grand écran et script **Affichage > Afficher/Masquer l'historique des touches** ou  pour afficher ou masquer le volet.

---




---


**Option d'affichage Cliquez sur :**

---

**Scripts**

**Fichier > Ouvrir** ou  pour ouvrir un script existant.

**Fichier > Nouveau script** ou  pour ouvrir un nouveau script vide.

Le bouton Fermer de l'onglet du script  pour fermer celui-ci.

---

**Remarques :**

- Le masquage du volet de l'historique des touches n'efface pas le contenu de l'historique des touches.
- Le masquage de l'historique des touches ne supprime ni ne ferme les scripts ouverts.
- Vous pouvez enregistrer un script sans afficher l'historique des touches.

## Changement de taille de l'écran TI-SmartView™

Lorsque vous utilisez le logiciel TI-SmartView™ pour la première fois, une image plein écran de résolution 1024 x 768 s'affiche. Vous pouvez sélectionner la taille d'émulateur de votre choix, mais les versions Petit émulateur, Émulateur moyen et Grand émulateur sont optimisées pour les résolutions d'écran suivantes.

---

**Si votre résolution d'écran est : Cliquez sur :**

---

800 x 600	<b>Affichage &gt; Taille &gt; Petit émulateur</b>
1024 x 768	<b>Affichage &gt; Taille &gt; Emulateur moyen</b>
1280 x 1024	<b>Affichage &gt; Taille &gt; Grand émulateur</b>

---

L'image d'unité dans le logiciel TI-SmartView™ peut être ajustée librement. Outre les options de taille petit, moyen et grand pour

---

l'émulateur, vous pouvez également cliquer sur les bordures de la fenêtre TI-SmartView™ et les déplacer en les faisant glisser pour afficher l'application dans une fenêtre de taille personnalisée.

## Changement de couleur de la façade

Vous avez la possibilité de changer la façade de l'unité TI-SmartView™ afin d'améliorer la lisibilité des données pour les élèves. Pour cela, vous disposez des options Standard, Contraste et Contour.

- ▶ Cliquez sur **Affichage > Couleur**, puis choisissez la couleur souhaitée.

## Enregistrement et chargement d'un état de l'émulateur

Lorsque vous enregistrez l'état de l'émulateur, un fichier est créé contenant les réglages de l'unité et toutes les modifications apportées à sa configuration. Vous pouvez vous représenter un fichier d'état de l'émulateur comme une TI-30X Pro MultiView™ que vous avez utilisée, puis laissée de côté. Lorsque vous chargez un état donné, vous réutilisez la même TI-30X Pro MultiView™. Toutes les modifications apportées à l'unité sont conservées

Par exemple, vous pouvez créer une démonstration pour expliquer à vos élèves comment définir une suite de nombres dans l'écran d'accueil en changeant le réglage du mode d'affichage sur deux décimales. Lorsque vous enregistrez vos modifications dans un fichier d'état de l'émulateur, il vous suffit par la suite de charger celui-ci pour afficher votre démonstration. Si vous souhaitez créer différentes démonstrations, vous pouvez créer plusieurs fichiers d'état de l'émulateur. Il n'existe pas de limite quant au nombre d'états de l'émulateur que vous pouvez enregistrer.

**Remarque** : l'historique des touches, les captures d'écran, les scripts ouverts, la couleur de la façade et la taille de l'émulateur ne sont *pas* enregistrés dans le fichier d'état de l'émulateur.

## Enregistrement d'un état de l'émulateur

1. Cliquez sur **Fichier > Enregistrer l'état de l'émulateur**.
2. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche :
  - a) Sélectionnez le dossier dans lequel vous souhaitez stocker le fichier d'état de l'émulateur.
  - b) Entrez un nom de fichier. Utilisez un nom décrivant l'état de l'émulateur.
  - c) Cliquez sur **Enregistrer**.

Les noms d'états de l'émulateur utilisent le format *nomfichier.30xpromvstate*, où *nomfichier* correspond au nom que vous avez donné au fichier et 30xpromvstate indique qu'il s'agit d'un état de l'émulateur créé par le logiciel TI-SmartView™.

## Chargement d'un état de l'émulateur

1. Cliquez sur **Fichier > Enregistrer l'état de l'émulateur**.
2. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche :
  - a) Sélectionnez le dossier dans lequel se trouve le fichier d'état de l'émulateur.
  - b) Cliquez sur le nom de l'état de l'émulateur pour le mettre en surbrillance.
  - c) Cliquez sur **Ouvrir**.

## Restauration de l'état de l'émulateur

Lorsque vous réinitialisez l'état de l'émulateur, le logiciel TI-SmartView™ rétablit les réglages par défaut de la TI-30X Pro MultiView™. Le volet droit optionnel est affiché. Cette

opération efface l'historique des touches. Si un script est ouvert, son exécution est arrêtée, mais il n'est pas fermé.

1. Cliquez sur **Outils > Restaurer l'état par défaut**.
2. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche, cliquez sur **Oui** pour confirmer la réinitialisation de l'état de l'émulateur.

# Manipulation des captures d'écran

## Pour capturer des écrans d'unité



Grâce à l'utilitaire de capture d'écran de TI-SmartView™, vous pouvez capturer l'écran actif de l'unité. Lorsque vous capturez un écran, la fenêtre Capture d'écran s'affiche. A partir de cette fenêtre, vous pouvez afficher, manipuler et enregistrer vos captures d'écran.

- Cliquez sur **Outils > Capturer un écran** ou sur  .

Une bordure est automatiquement ajoutée aux écrans lors de leur capture, mais vous avez la possibilité de la supprimer.


Vous pouvez capturer jusqu'à 44 écrans. Les captures d'écran non enregistrées sont conservées en mémoire jusqu'à ce que vous fermiez la fenêtre principale de TI-SmartView™. La fermeture de la fenêtre Capture d'écran n'entraîne pas la suppression des captures non enregistrées. Pour capturer d'autres images, supprimez des images existantes dans la fenêtre Capture d'écran.


## ajout ou suppression d'une bordure

Le bouton de la barre d'outils que vous devez utiliser pour ajouter ou supprimer une bordure bascule entre Ajouter  et Supprimer  selon que la capture d'écran sélectionnée contient une bordure ou non.



### Ajout ou suppression d'une bordure sur une capture d'écran unique


1. Cliquez sur la capture d'écran voulue pour la sélectionner.

2. Cliquez sur **Édition > Supprimer la bordure** ou sur  pour supprimer la bordure.
- ou—

Cliquez sur **Édition > Ajouter une bordure** ou sur  pour ajouter une bordure.

## Ajout ou suppression d'une bordure sur un groupe de captures d'écran


1. Si nécessaire, cliquez sur  pour basculer vers l'affichage des miniatures.
  2. Sélectionnez le groupe d'images. Effectuez l'une des opérations suivantes :
    - Cliquez sur la première image à sélectionner, puis maintenez enfoncée la touche **Ctrl** du clavier de l'ordinateur tout en cliquant sur chacune des images.
    - Sélectionnez une plage d'images en cliquant sur la première image de la plage, tout en maintenant enfoncée la touche **Maj**, puis en cliquant sur la dernière image de la plage.
  3. Cliquez sur **Édition > Supprimer la bordure** ou sur  pour supprimer la bordure.
- ou—

Cliquez sur **Édition > Ajouter une bordure** ou sur  pour ajouter une bordure.


**Remarque :** pour sélectionner toutes les images, cliquez sur **Édition > Tout sélectionner**.

## Enregistrement d'une capture d'écran

Vous avez la possibilité d'enregistrer les captures d'écran aux formats TIF, GIF et JPEG. Les captures d'écran sont enregistrées dans votre dossier Documents, sauf si vous avez spécifié un emplacement d'enregistrement différent. Toutes les captures d'écran sont enregistrées suivant leur taille d'affichage.



1. Cliquez sur la capture d'écran à enregistrer.
2. Cliquez sur **Fichier > Enregistrer l'écran** ou sur .
3. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche :
  - a) Sélectionnez le dossier dans lequel vous souhaitez stocker le fichier de la capture d'écran.
  - b) Sélectionnez le type de fichier correspondant au format de l'image.
  - c) Entrez un nom de fichier. Utilisez un nom décrivant la capture d'écran.
  - d) Cliquez sur **Enregistrer**.

### Remarque :



- si vous avez précédemment enregistré la capture d'écran sélectionnée, la sélection de **Fichier > Enregistrer l'écran** ou de  écrase la version précédente du fichier. Pour enregistrer le fichier à un autre emplacement, sous un nom ou un format de fichier différent, vous devez cliquer sur **Fichier > Enregistrer l'écran sous**.
- Pour enregistrer toutes les images en une seule opération, cliquez sur **Fichier > Enregistrer tous les écrans**. Lorsque vous sélectionnez cette option, vous pouvez sélectionner l'emplacement d'enregistrement des fichiers dans la fenêtre Tout enregistrer, mais vous n'avez pas la possibilité de spécifier les noms de fichiers. Chaque capture d'écran est enregistrée sous son nom de fichier par défaut. Si ce nom est déjà utilisé par un autre fichier, un message vous demande si vous souhaitez remplacer le fichier existant.

## Affichage des captures d'écran

Lorsque vous capturez un écran, l'image obtenue s'affiche dans la fenêtre Capture d'écran. Vous pouvez afficher les captures d'écran individuellement ou sous la forme d'un groupe d'images, appelées miniatures. Un nom de référence est affiché sous chaque capture d'écran.

- ▶ Pour afficher les miniatures des captures d'écran, cliquez sur **Affichage > Miniatures** ou sur .
- ▶ Pour afficher les captures d'écran individuellement, cliquez sur **Affichage > Écran unique** ou sur .

### Navigation entre plusieurs captures d'écrans



- ▶ Pour afficher la capture d'écran précédente, cliquez sur **Affichage > Écran précédent** ou sur .
- ▶ Pour afficher la capture d'écran suivante, cliquez sur **Affichage > Écran suivant** ou sur .

### Zoom avant ou zoom arrière

Vous pouvez appliquer un zoom avant ou arrière à n'importe quelle capture d'écran pour en afficher une version agrandie ou réduite.

Vous avez également la possibilité d'enregistrer une version agrandie ou réduite d'une capture d'écran en lui appliquant un zoom avant ou arrière avant de l'enregistrer. Par exemple, pour enregistrer une capture d'écran dont la taille est supérieure au format standard, il vous suffit de lui appliquer un zoom avant jusqu'à ce qu'elle atteigne la taille voulue, puis de l'enregistrer.



- ▶ Pour afficher une version agrandie d'une capture d'écran, cliquez sur **Affichage > Zoom avant** ou sur .
- ▶ Pour afficher une version réduite d'une capture d'écran, cliquez sur **Affichage > Zoom arrière** ou sur .

## Déplacement et dépôt d'une capture d'écran sur une autre application à l'aide de la souris

Vous pouvez faire glisser n'importe quelle capture d'écran TI-SmartView™ et la déposer dans une autre application. Ces captures d'écran incluent les suivantes :

- Captures d'écran enregistrées ou non enregistrées
- Captures d'écran de la fenêtre Grand écran

**Remarque :** dans la fenêtre Capture d'écran, la capture d'écran sélectionnée est identifiée par une bordure rouge. Cependant, la couleur de la bordure des captures d'écran apparaissant dans la fenêtre Grand écran ne change pas lorsque vous les sélectionnez.


Pour faire glisser et déposer une capture d'écran sur une autre application :

1. Ajustez la taille des fenêtres des deux applications de sorte que celles-ci puissent être affichées entièrement sur l'écran de l'ordinateur.
2. Pour faire glisser et déposer une capture d'écran :
  - a) Cliquez sur la capture d'écran pour la sélectionner.
  - b) Déplacez la capture d'écran en la faisant glisser du programme TI-SmartView™, puis déposez-la dans l'autre application.

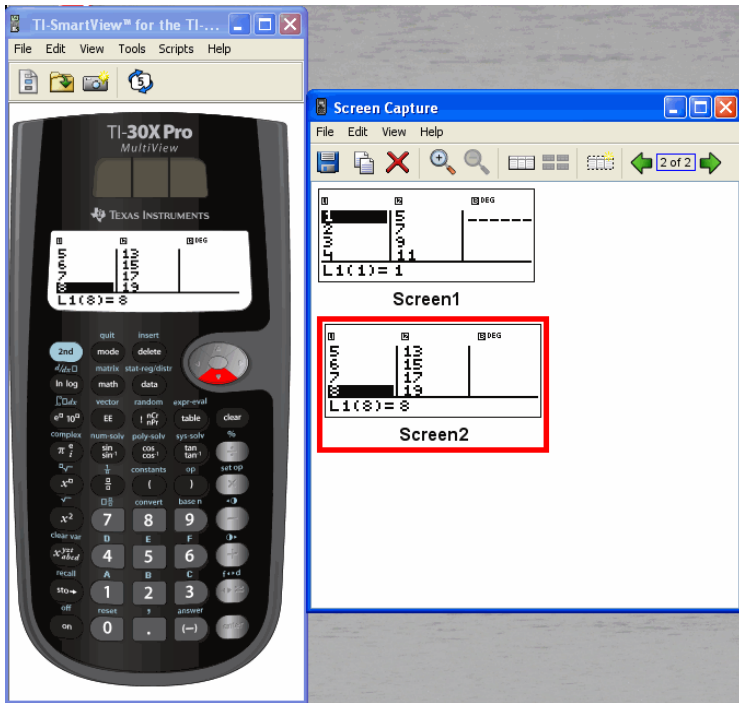
## Utilisation des captures d'écran comme outil pédagogique

La fenêtre de capture d'écran permet initialement d'afficher verticalement trois écrans, ce qui s'avère utile pour parcourir l'historique des écrans étudiés avec une classe. Par exemple, vous voulez souhaiter étudier une fonction avec vos élèves. Vous pouvez suivre la procédure ci-dessous en effectuant des captures d'écran tout au long de votre progression.

**Remarque :** pour disposer les fenêtres TI-SmartView™ de sorte que l'unité et la fenêtre de capture d'écran s'affichent simultanément,

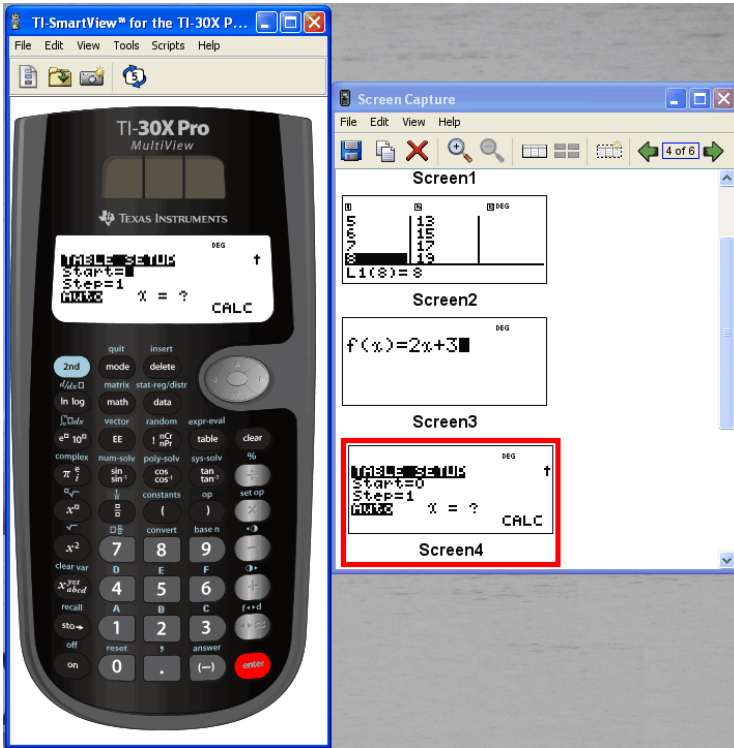
agrandissez la fenêtre TI-SmartView™, cliquez sur  pour fermer l'historique des touches et, le cas échéant, positionnez la fenêtre de capture d'écran de manière à pouvoir la visualiser en même temps que celle de l'unité.

1. Définissez une régularité mathématique dans L1 et L2.

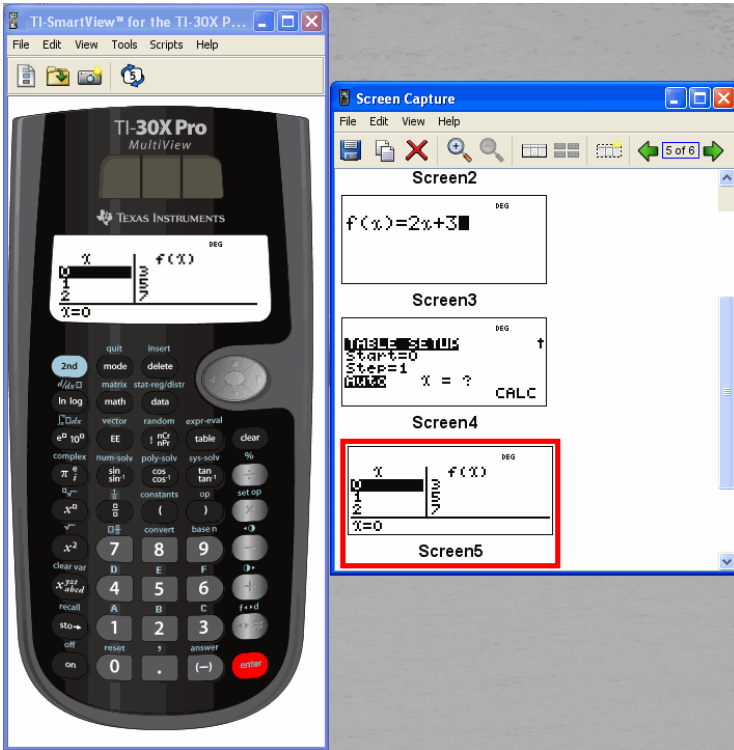


2. Demandez aux élèves d'évaluer la fonction.

3. Entrez la réponse d'un élève dans l'éditeur f(x).



4. Vérifiez si la réponse donnée est correcte.



# Utilisation de l'historique des touches

## Présentation de l'historique des touches ?

Chacune des touches de l'unité sur lesquelles vous cliquez est automatiquement enregistrée dans l'historique des touches. Vous pouvez afficher l'historique des touches à partir du volet de l'historique des touches et du volet d'affichage grand écran. Afin d'afficher les différentes touches précédemment utilisées, l'utilisation de l'historique des touches présente plusieurs avantages, notamment :

- Si lors d'un calcul, vous obtenez un résultat inattendu, vous pouvez utiliser l'historique des touches pour vous assurer d'avoir saisi les données appropriées.
- Si vous effectuez un calcul et devez le refaire par la suite, il vous suffit de copier la séquence de touches utilisées à partir de l'historique des touches et de l'insérer dans un script. Si vous avez à effectuer de nouveau ce calcul, il vous suffit d'exécuter le script, ce qui vous évite d'avoir à reproduire la séquence de touches utilisées.

L'historique des touches présente certaines séquences de touches dans une autre forme que celle présentée dans le manuel d'utilisation fourni avec la TI-30X Pro MultiView™. Par exemple, supposons que vous affichez le menu **STAT-REG DISTR**.

- Le manuel d'utilisation affiche la séquence de touches utilisées sous la forme `[2nd] [stat-reg/distr]`, où `[stat-reg/distr]` correspond à la fonction secondaire de la touche `[data]`.

- L'historique des touches affiche la séquence de touches utilisées

sous la forme  , car il s'agit des touches sur lesquelles vous avez effectivement cliqué.


De la même façon, si vous sélectionnez la fonction **round(** du menu **MATH NUM**,

- le manuel d'utilisation affiche la séquence de touches utilisées sous la forme **round(**.
- L'historique des touches affiche la séquence de touches utilisées

sous la forme     , car il s'agit des touches sur lesquelles vous avez effectivement cliqué.

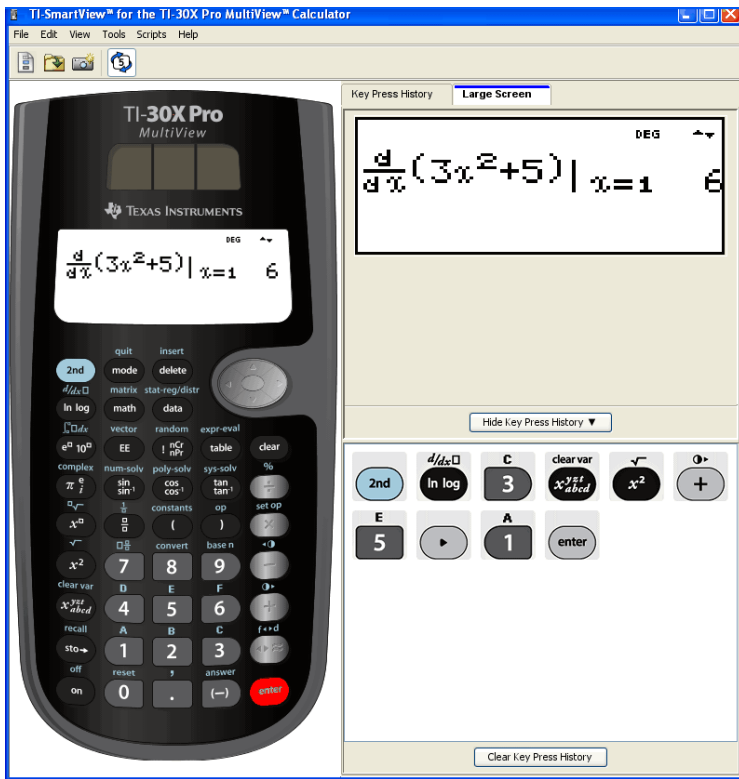
## Affichage ou masquage de l'historique des touches

- ▶ Cliquez sur **Affichage > Afficher/Masquer l'historique des**

**touches** ou cliquez sur .

Lorsque le volet droit de TI-SmartView™ est affiché, il est possible qu'il soit nécessaire de cliquer sur l'onglet Historique des touches pour activer ce dernier. Le volet droit affiche également des onglets pour l'affichage Grand écran et tout script ouvert. L'onglet actif est identifié par un trait coloré.

Vous pouvez également afficher et masquer l'historique des touches à partir du volet d'affichage grand écran. Cliquez sur **Afficher l'historique des touches** ou **Masquer l'historique des touches** pour alterner entre l'affichage et le masquage de la liste des touches utilisées.



Lorsque l'historique des touches est présenté dans le volet d'affichage grand écran, vous pouvez cliquer sur **Effacer l'historique des touches** pour occulter la liste des touches utilisées.

Le masquage du volet droit n'efface pas le contenu de l'historique des touches ni les scripts ouverts.

## Effacement du contenu de l'historique des touches

- Cliquez sur **Édition > Effacer l'historique des touches** ou cliquez sur **Effacer l'historique des touches** dans l'historique des touches ou le volet d'affichage grand écran.



L'effacement du contenu de l'historique des touches n'altère pas l'affichage des scripts ouverts dans le volet droit de TI-SmartView™.

## Copie de l'historique des touches dans une autre application

Vous pouvez copier la totalité ou une partie de l'historique des touches dans une autre application, comme par exemple un traitement de texte. Pour cela, vous pouvez copier les icônes des touches telles qu'elles se présentent dans le volet de l'historique des touches ou vous pouvez copier le nom des touches activées comme police de caractères.

**Remarque** : lorsque vous copiez le nom des touches comme police de caractères, la police **TI30XProEmuKeys** est utilisée. Cette police est automatiquement installée sur votre ordinateur lors de l'installation du logiciel TI-SmartView™.

### Copie des touches sous la forme d'icônes

1. Sélectionnez les touches à copier. Pour sélectionner toutes les touches, cliquez sur **Édition > Tout sélectionner**.
2. Cliquez sur **Édition > Copier**, basculez dans l'autre application et insérez les touches à l'emplacement voulu via l'option Coller.

#### Remarque :

- vous pouvez également faire glisser les touches sélectionnées dans l'autre application.
- Vous pouvez redimensionner les touches après les avoir copiées ou les faire glisser dans une nouvelle application.

## Copie des touches sous la forme de police de caractères

1. Sélectionnez les touches à copier. Pour sélectionner toutes les touches, cliquez sur **Édition > Tout sélectionner**.
2. Cliquez sur **Édition > Copier comme police**.
3. Basculez dans l'autre application et insérez les touches à l'emplacement voulu via l'option Coller.

Dans certaines applications, les caractères insérés peuvent s'afficher dans la police active à l'emplacement d'insertion et ne pas ressembler à des touches de l'unité.

4. Si nécessaire, appliquez la police **TI30XProEmuKeys** aux caractères. Pour des informations détaillées concernant l'application d'une police aux caractères, consultez le fichier d'aide de l'application concernée.

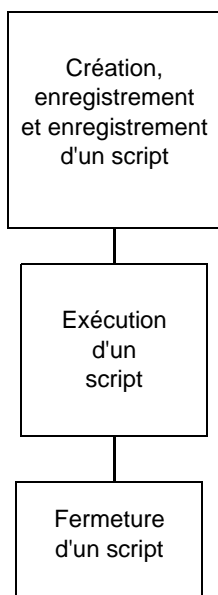
**Remarque** : les icônes de script pour les pointeurs, les délais, les pauses et les commandes Afficher l'écran d'accueil ne peuvent pas être copiées sous la forme de police de caractères. Elles sont ignorées lors de l'insertion des caractères copiés dans l'autre application.

# Utilisation d'un script

## Qu'est-ce qu'un script ?

Un script est une série de séquences de touches activées sur l'unité pouvant être enregistrées et exécutées de nouveau par la suite. En enregistrant un script, vous vous donnez la possibilité de l'ouvrir ultérieurement et de l'exécuter à nouveau, sans avoir à reproduire les séquences de touches.

## Présentation de l'utilisation d'un script



Vous pouvez également :

- Insérer des pointeurs.
- Insérer des pauses et des délais.
- Insérer une commande Afficher l'écran d'accueil.
- Modifier un script.

Vous pouvez effectuer l'une des opérations suivantes :

- Exécuter le script normalement.
- Avancer d'une touche à la fois.
- Suspendre manuellement le script.
- Régler la vitesse d'exécution.

Après avoir effectué un ou plusieurs calculs sur l'unité, vous décidez de créer un script reproduisant très exactement ces mêmes calculs, sans avoir à appuyer de nouveau sur les touches nécessaires pour

enregistrer un nouveau script. Vous pouvez effectuer l'une des opérations suivantes :

- Copier les séquences de touches à partir de l'historique des touches et insérer celles-ci dans votre script.
- Modifier le script de sorte que les séquences de touches fonctionnent de manière appropriée dans le contexte de votre script.

## Affichage ou masquage du volet de script

Tout script ouvert est affiché dans le volet droit de TI-SmartView™, lequel est également utilisé pour l'affichage de l'historique des touches. Pour afficher ou masquer le volet droit :

- ▶ Cliquez sur **Affichage > Afficher/Masquer l'historique des**

**touches** ou cliquez sur  .

Le volet droit comporte des onglets permettant d'afficher l'historique des touches, une version grand écran de l'écran actif et tout script ouvert. L'onglet actif est identifié par un trait coloré. Cliquez sur l'onglet voulu pour en afficher le contenu.

Le masquage du volet droit n'efface pas le contenu de l'historique des touches ni celui des scripts ouverts.



## Enregistrement d'un nouveau script

1. Cliquez sur **Fichier > Nouveau script** ou sur  .

S'il n'est pas déjà ouvert, le volet droit de TI-SmartView™ s'affiche automatiquement et un nouveau script vide s'affiche. Ce nouveau script est associé à un onglet affiché dans la partie supérieure du volet, lequel est doté d'un trait coloré pour indiquer

qu'il s'agit de l'onglet actif. Le libellé de cet onglet correspond au nom par défaut du script, à savoir Script 1, Script 2, etc.

**Remarque :** un seul script peut être ouvert à la fois. Cela signifie que si un autre script est déjà ouvert, vous devez le fermer pour pouvoir en ouvrir un autre.

2. Cliquez sur **Scripts > Enregistrer** ou sur le bouton  de la barre d'outils du script.
3. Cliquez sur les touches de l'unité pour enregistrer les séquences de touches correspondantes dans le script
4. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **Scripts > Arrêter** ou sur  .

#### **Remarque :**

- vous pouvez également insérer des commandes Afficher l'écran d'accueil, des pointeurs, des délais ou encore des pauses dans un script.
- Vous pouvez veiller à la bonne exécution de votre script dans différentes conditions en respectant quelques consignes très simples, expliquées au paragraphe « Conseils pour l'enregistrement d'un script » ci-après.
- Vous pouvez réutiliser des séquences de touches précédemment tapées sur l'unité. Copiez les séquences de touches contenues dans l'historique des touches et insérez-les dans le script.

## **Conseils pour l'enregistrement d'un script**

Si vous enregistrez un script en considérant que l'unité gardera toujours ses réglages actuels, vous risquez d'être confronté à des problèmes plus tard, si d'autres réglages sont utilisés. Par conséquent, il est judicieux d'ajouter les réglages nécessaires directement dans le script. Les conseils suivants vous aideront à


créer des scripts qui s'exécuteront correctement dans une grande variété de situations.

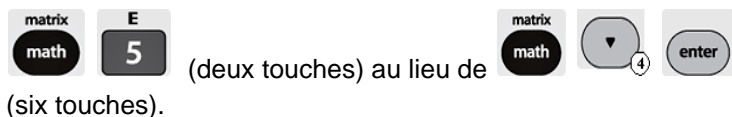
Au début d'un script :

- Insérez une commande Afficher l'écran d'accueil pour être certain que le script démarre par l'affichage de l'écran d'accueil de l'unité. Vous connaissez ainsi le point de départ du script, quel que soit l'écran affiché sur l'unité lors de l'exécution du script.

- Appuyez sur    pour réinitialiser la mémoire.

Pour la sélection d'une option dans un menu :

- Appuyez sur le numéro ou la lettre associée à cette option. Par exemple, vous souhaitez sélectionner l'option **sum(** du menu . Le script s'exécutera plus rapidement si vous utilisez



À la fin d'un script :


- Insérez une commande Pause. Cette commande est particulièrement utile si votre script affiche des pointeurs dont vous souhaitez que l'utilisateur puisse voir une fois l'exécution du script terminée. Sinon, les pointeurs sont automatiquement fermés à la fin du script.

**Remarque** : lors de la réinitialisation de la mémoire, effacez uniquement la portion applicable à la mémoire. L'utilisation de la

séquence de touches    pour réinitialiser toute la mémoire RAM n'est pas nécessaire dans la plupart des situations.

## Exécution d'un script

Après avoir enregistré un nouveau script ou ouvert un script existant, vous avez la possibilité de l'exécuter. En revanche, vous ne pouvez pas exécuter un script pendant son enregistrement.

1. Sélectionnez l'onglet correspondant au script à exécuter. L'onglet actif est identifié par un trait coloré.
2. Cliquez sur **Scripts > Exécuter** ou sur .

## Réglage de la vitesse du script

Vous pouvez régler la vitesse à laquelle chacune des touches d'un script est exécutée, de Lentement (environ une touche toutes les 5 secondes) à Rapide (environ une touche toutes les 1/2 seconde).

1. Cliquez sur **Scripts > Vitesse du script**.
2. Dans le sous-menu qui s'affiche, cliquez sur la vitesse appropriée dans la plage affichée.

### Remarque :

- vous pouvez également utiliser le curseur dans la barre d'outils du script. Déplacez le curseur à la position souhaitée.



- Le réglage de la vitesse s'applique à toutes les touches du script, ce qui ne correspond pas forcément à vos besoins. Si, par exemple, votre script doit entrer des nombres tels que 425 237 234, le réglage de la vitesse sur une touche toutes les 2 secondes se traduit par un délai d'attente de 18 secondes pour la saisie du nombre. En revanche, vous pouvez utiliser une vitesse plus rapide et insérer des pauses ou des délais à certains endroits du script.

## Enregistrement d'un script

Après avoir enregistré un nouveau script ou modifié un script existant, pensez à le sauvegarder de façon à pouvoir l'utiliser ultérieurement.

1. Sélectionnez l'onglet correspondant au script à exécuter. L'onglet actif est identifié par un trait coloré.

2. Cliquez sur **Fichier > Enregistrer le script** ou sur .

Si vous utilisez un script existant que vous avez précédemment enregistré, la nouvelle version remplace automatiquement la version existante. S'il s'agit d'un nouveau script, la boîte de dialogue Enregistrer sous s'affiche.

3. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche :

- a) Sélectionnez le dossier dans lequel vous souhaitez enregistrer le fichier de script.
- b) Entrez un nom de fichier. Choisissez un nom décrivant l'objet du script.
- c) Cliquez sur **Enregistrer**.

Les noms de scripts utilisent le format *nomfichier.30xpromvscript*, où *nomfichier* correspond au nom que vous avez donné au fichier et 30xpromvscript indique qu'il s'agit d'un script créé par le logiciel TI-SmartView™.

**Remarque** : si vous ne souhaitez pas conserver les modifications apportées à un script existant, fermez le script sans l'enregistrer. Cliquez sur **X** dans l'onglet du script pour fermer celui-ci. Lorsque le programme vous invite à enregistrer vos modifications, cliquez sur **Non**.


## Enregistrement d'une copie d'un script

Vous pouvez avoir besoin d'un script très semblable à un script existant, mais avec quelques variantes. Plutôt que d'enregistrer un




nouveau script, il peut s'avérer plus simple de créer une copie du script existant, de le modifier, puis de l'enregistrer sous un autre nom.

1. Ouvrez le script à copier. L'onglet actif est identifié par un trait coloré.
2. Cliquez sur **Fichier > Enregistrer le script sous**.

**Remarque** : ne cliquez pas sur .


3. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche :
  - a) Sélectionnez le dossier dans lequel vous souhaitez enregistrer la copie du script.
  - b) Entrez un nom de fichier. Choisissez un nom décrivant l'objet du script.
  - c) Cliquez sur **Enregistrer**.

**Remarque** : si vous modifiez un script et souhaitez conserver les modifications apportées dans le script existant, cliquez sur

**Fichier > Enregistrer le script** ou sur  avant de sélectionner l'option **Enregistrer le script sous**. Sinon, les modifications seront enregistrées dans la copie du script, mais pas dans la version originale.

## Ouverture d'un script existant

Après avoir enregistré et sauvegardé un script, vous pouvez l'ouvrir ultérieurement et l'exécuter à nouveau, le modifier ou en enregistrer une copie.

1. Cliquez sur **Fichier > Ouvrir un script** ou cliquez sur .  
**Remarque** : si un script est déjà ouvert, vous devez le fermer pour pouvoir en ouvrir un autre.
2. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche :
  - a) Sélectionnez le dossier dans lequel se trouve le fichier à ouvrir.

- b) Cliquez sur le nom du script pour le mettre en surbrillance.
- c) Cliquez sur **Ouvrir**.

Le script s'ouvre dans le volet droit de TI-SmartView™. Un onglet dont le libellé est celui du nom du script s'affiche dans la partie supérieure du volet, à côté des onglets Historique des touches et Grand écran. Vous pouvez cliquer sur ces onglets et passer de l'un à l'autre suivant vos besoins. L'onglet actif est identifié par un trait coloré.

### Remarque :

- les derniers scripts ouverts sont affichés au bas du menu **Fichier**. Cliquez sur le nom d'un script pour l'ouvrir. Si un autre script est déjà ouvert, vous devez le fermer pour pouvoir en ouvrir un autre.
- Comme vous avez la possibilité de redimensionner la fenêtre de TI-SmartView™, le volet droit peut ne pas toujours être entièrement visible. Dans ce cas, des flèches gauche et droite s'affichent à droite de la zone des onglets. Utilisez ces flèches pour faire défiler les onglets disponibles à gauche ou à droite.

## Fermeture d'un script

Lorsque vous n'utilisez plus un script, vous pouvez le fermer. Cette opération supprime l'onglet du script correspondant du volet droit. Si vous n'avez pas enregistré le script que vous souhaitez fermer, un message vous invite à le faire.

**Remarque :** un seul script pouvant être ouvert à la fois, vous devez fermer le script déjà ouvert pour pouvoir en enregistrer un nouveau ou en ouvrir un autre.

- ▶ Cliquez sur **Fichier > Fermer le script** ou sur le **X** affiché dans l'onglet du script.




← Cliquez sur cet élément pour fermer le script.

## Progression dans un script

Dans un script, vous pouvez progresser touche par touche. Cette méthode est comparable à l'utilisation de commandes Pause pour marquer un arrêt entre chacune des touches du script. Suivant la longueur du script, vous pouvez en consulter tous les éléments ou seulement certains.



### Progression dans un script depuis le début

Dans le volet de script, au lieu d'exécuter le script :

1. Cliquez sur **Scripts > Avancer vers la touche suivante** ou sur  pour lancer le script.



**Remarque** : ne cliquez pas sur **Scripts > Exécuter** ni sur .



Le script marque automatiquement une pause après chaque touche.

2. Cliquez sur  à plusieurs reprises pour progresser touche par touche.
3. Après avoir passé en revue une série de touches, vous pouvez cliquer sur  pour exécuter la suite du script de façon continue, sans marquer de pause.

### Progression dans une partie du script


Dans le volet de script :



1. Cliquez sur **Scripts > Exécuter** ou sur .
2. Cliquez sur **Scripts > Pause** ou sur  pour marquer une pause juste avant de commencer une progression touche par touche.

3. Cliquez sur **Scripts > Avancer vers la touche suivante** ou sur  à plusieurs reprises pour progresser touche par touche.
4. Après avoir passé en revue une série de touches, vous pouvez cliquer sur  pour exécuter la suite du script de façon continue, sans marquer de pause.

Vous pouvez répéter les étapes 2 à 4 autant de fois que nécessaire pour passer en revue différentes parties du script.

### Arrêt d'un script pendant une progression

Lors de la progression dans un script, l'option **Scripts > Arrêter** ou le bouton  peuvent ne pas être disponibles. Dans ce cas, vous pouvez :

1. Cliquer sur  pour exécuter le script.
2. Puis, cliquez sur .

### Arrêt d'un script

Une fois toutes les touches voulues enregistrées dans un script, vous devez arrêter l'enregistrement de ce dernier. Lorsque vous exécutez un script, vous pouvez également l'arrêter manuellement avant d'atteindre la fin normale de son exécution.

- Cliquez sur **Scripts > Arrêter** ou sur .

Contrairement à ce qui se passe lorsque vous marquez une pause dans un script, vous ne pouvez pas reprendre l'exécution d'un script à partir de l'endroit où vous avez arrêté son exécution. La seule possibilité dans ce cas, est de relancer son exécution depuis le début du script.



## Marquage d'une pause dans un script

Il peut arriver qu'à plusieurs moments de l'exécution d'un script, vous ayez envie de marquer une pause. Par exemple, vous pouvez avoir besoin de connaître un résultat intermédiaire avant d'effectuer une autre opération faisant appel à un autre écran de l'unité. Dans ce cas, vous pouvez marquer une pause manuellement ou insérer une commande Pause directement dans le script.

### Pause manuelle dans l'exécution d'un script

Dans le volet de script, pendant l'exécution du script :

- Cliquez sur **Scripts > Pause** ou sur .


Le bouton **Exécuter**  se change en **Pause**  lorsque vous exécutez le script. Après la sélection de l'option Pause, le bouton redevient **Exécuter**. Cliquez à nouveau sur **Exécuter** lorsque vous êtes prêt à reprendre l'exécution du script.


### Insertion d'une commande Pause dans un script


Dans le volet de script :

1. Cliquez à l'emplacement où vous souhaitez insérer la commande Pause.


Le curseur se place à l'emplacement choisi.

2. Cliquez sur **Scripts > Insérer une pause** ou sur le bouton  situé au bas du volet de script.

 apparaît dans le script pour marquer l'emplacement de la pause. Lorsque vous exécuterez le script par la suite, il s'arrêtera systématiquement à cette commande Pause.

Pour reprendre l'exécution du script, cliquez sur **Scripts > Exécuter** ou sur  .

## Suppression d'une commande Pause dans un script


Supprimez l'icône  de la même façon que vous supprimeriez une touche quelconque du script.

## Insertion d'un délai dans un script

Dans certains cas, vous pouvez avoir besoin de bloquer l'exécution d'un script pendant un certain temps avant que celui-ci ne passe à la touche suivante. Par exemple, vous pouvez vouloir afficher un résultat pendant quelques secondes avant de passer à la touche suivante du script.

### Insertion d'un délai

Dans le volet de script :

1. Cliquez à l'emplacement où vous souhaitez insérer le délai.  
Le curseur se place à l'emplacement choisi.
2. Cliquez sur **Scripts > Insérer un délai** ou sur le bouton  situé au bas du volet de script.




apparaît dans le script pour marquer le délai.


Un délai a le même effet que l'insertion de la touche d'un caractère vide (espace blanc). Sa durée est comparable à celle d'une touche (tel que définie par le réglage de la vitesse du script) et il n'a aucun autre effet sur le script.

Pour prolonger un délai, insérez-en plusieurs à la suite. Par exemple, si la vitesse d'exécution du script est réglée sur un touche par seconde. pour bloquer le script pendant cinq secondes, vous devez insérer cinq délais.

**Remarque** : si vous ne savez pas exactement de combien de temps retarder le script, envisagez plutôt l'insertion d'une pause. Lorsque vous insérez une pause dans un script, l'exécution de celui-ci ne

reprend que lorsque vous cliquez sur **Scripts > Exécuter** ou sur  pour reprendre son exécution.

## Suppression d'un délai dans un script

Supprimez l'icône  de la même façon que vous supprimeriez une touche quelconque du script.

## Insertion d'un pointeur dans un script


Si vous utilisez un script pour faire une présentation, vous pouvez envisager d'insérer un écran de texte à certains endroits pour expliquer un résultat ou décrire l'opération suivante que le script va effectuer.

### Insertion d'un nouveau pointeur

Dans le volet de script :

1. Cliquez à l'emplacement où vous souhaitez insérer le pointeur.

Le curseur se place à l'emplacement choisi.

2. Cliquez sur **Scripts > Insérer un texte** ou sur le bouton  situé au bas du volet de script.

3. Dans la boîte de dialogue qui s'affiche :

a) Tapez le texte à insérer en utilisant le clavier de l'ordinateur.

b) Appuyez sur **Enter**.

**T** apparaît dans le script pour marquer l'emplacement du pointeur.

#### Remarque :

- lorsque vous exécutez le script, le texte s'affiche dans un volet de texte distinct sous le script.
- Le texte associé à chacun des pointeurs contenus dans le script s'affiche successivement dans le volet de texte. Il peut arriver qu'il soit nécessaire de faire défiler le contenu du volet de texte pour afficher tout le texte.
- Vous pouvez modifier la taille du texte affiché en déplaçant le curseur situé dans la zone qui se trouve entre le volet de script et le volet de texte.

#### Modification d'un pointeur existant

Dans le volet de script :

1. Double-cliquez sur le marqueur **T** .  
La boîte de dialogue Pointeur s'affiche.
2. Modifiez le texte.
3. Appuyez sur **Enter**.

#### Suppression d'un pointeur dans un script

Supprimez le marqueur **T** de la même façon que vous supprimeriez une touche quelconque du script.




## Insertion d'une commande Afficher l'écran d'accueil

Un script exécute chacune des touches qu'il contient dans leur ordre d'apparition. Cependant, l'activation des touches peut avoir un effet différent suivant l'écran affiché (écran d'accueil, Table, etc.) sur l'unité lors de l'exécution du script. L'insertion d'une commande Afficher l'écran d'accueil au début d'un script vous assure qu'il commencera à partir de cet écran.

### Insertion d'une nouvelle commande Afficher l'écran d'accueil

Dans le volet de script :


1. Placez le curseur au début du script.
2. Cliquez sur **Scripts > Insérer Afficher l'écran d'accueil** ou sur le bouton  situé au bas du volet de script.



apparaît dans le script pour marquer l'emplacement de la commande.

**Remarque** : vous pouvez insérer une commande Afficher l'écran d'accueil à tout emplacement du script. Lorsque vous enregistrez les touches utilisées dans un script, il est cependant préférable d'y insérer les touches qui servent normalement à afficher l'écran d'accueil.

### Suppression d'une commande Afficher l'écran d'accueil dans un script


Supprimez l'icône  de la même façon que vous supprimeriez une touche quelconque du script.

## Edition d'un script


L'édition d'un script est très comparable à l'édition d'un texte. Par exemple, vous pouvez utiliser la souris et la faire glisser pour mettre en surbrillance une série de touches comme vous le feriez avec les mots dans un traitement de texte. Vous pouvez également maintenir enfoncée la touche **Maj** et utiliser les touches fléchées du clavier de votre ordinateur.

### Insertion de touches ou d'éléments (pauses, délais, etc.) de script

Le script étant affiché dans le volet droit :


1. Cliquez sur **Scripts > Enregistrer** ou sur .
2. Cliquez à l'emplacement où vous souhaitez insérer les touches ou les éléments de script.

**Remarque** : pensez à placer le curseur après le début de l'enregistrement du script. Si vous le positionnez avant de commencer l'enregistrement, il se placera automatiquement au début du script lorsque vous activerez l'enregistrement.

3. Vous pouvez effectuer l'une des opérations suivantes :
  - Cliquer sur les touches à insérer.  
– ou –
  - Utiliser les boutons situés au bas du volet de script pour insérer un pointeur, un délai, une pause ou une commande  
Afficher l'écran d'accueil.
4. Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **Scripts > Arrêter** ou sur .



## Suppression de touches ou d'éléments de script

Le script étant affiché dans le volet droit :

- Positionner le curseur immédiatement à gauche des éléments à supprimer. Appuyez ensuite sur la touche **Suppr** du clavier de votre ordinateur.  
– ou –
- Positionner le curseur immédiatement à droite des éléments à supprimer. Appuyez ensuite sur la touche **Retour arrière** du clavier de votre ordinateur.  
– ou –
- Pour supprimer plusieurs éléments simultanément, mettre ces éléments en surbrillance. Cliquez ensuite sur **Édition > Couper** ou sur le bouton  de la barre d'outils du script.

## Déplacement des éléments de script

Le script étant affiché dans le volet droit :



1. Mettez en surbrillance les éléments à déplacer.
2. Cliquez sur **Édition > Couper** ou sur .
3. Cliquez à l'emplacement où vous souhaitez insérer les éléments.
4. Cliquez sur **Édition > Coller** ou sur .

**Remarque** : vous pouvez également utiliser la souris et la faire glisser pour déplacer les éléments en surbrillance à l'emplacement souhaité.

## Copie d'éléments de script à un emplacement différent

Le script étant affiché dans le volet droit :

1. Mettez en surbrillance les éléments à copier.

2. Cliquez sur **Édition > Copier** ou sur  .
3. Cliquez à l'emplacement où vous souhaitez insérer la copie des éléments.
4. Cliquez sur **Édition > Coller** ou sur  .

**Remarque** : vous pouvez également maintenir enfoncée la touche **Ctrl** du clavier de votre ordinateur et utiliser la souris pour déposer la copie des éléments mis en surbrillance au nouvel emplacement.

## Copie d'un script dans une autre application

Vous pouvez copier le tout ou une partie d'un script dans une autre application, telle qu'un traitement de texte. Pour cela, vous pouvez copier les icônes des touches telles qu'elles se présentent dans le volet de script ou vous pouvez copier le nom des touches activées comme police de caractères.

**Remarque** : lorsque vous copiez le nom des touches comme police de caractères, la police **TI30XProEmuKeys** est utilisée. Cette police est automatiquement installée sur votre ordinateur lors de l'installation du logiciel TI-SmartView™.

### Copie des touches sous la forme d'icônes

1. Ouvrez le script approprié.
2. Sélectionnez les touches à copier. Pour sélectionner toutes les touches, cliquez sur **Édition > Tout sélectionner**.
3. Cliquez sur **Édition > Copier**, basculez dans l'autre application et insérez les touches à l'emplacement voulu via l'option Coller.

### Copie des touches sous la forme de police de caractères

1. Ouvrez le script approprié.

2. Sélectionnez les touches à copier. Pour sélectionner toutes les touches, cliquez sur **Édition > Tout sélectionner**.
3. Cliquez sur **Édition > Copier comme police**.
4. Basculez dans l'autre application et insérez les touches à l'emplacement voulu via l'option Coller.  
  
Dans certaines applications, les caractères insérés peuvent s'afficher dans la police active à l'emplacement d'insertion et ne pas ressembler à des touches de l'unité.
5. Si nécessaire, appliquez la police **TI30XProEmuKeys** aux caractères.

**Remarque** : les icônes de script pour les pointeurs, les délais, les pauses et les commandes Afficher l'écran d'accueil ne peuvent pas être copiées sous la forme de police de caractères. Elles sont ignorées lors de l'insertion des caractères copiés dans l'autre application.

## Utilisation de scripts courants

Si vous avez accès à des scripts créés par d'autres utilisateurs, vous pouvez les ouvrir et les exécuter sur votre ordinateur. Texas Instruments fournit une grande variété de scripts pour l'exécution de tâches fréquentes. En utilisant les scripts disponibles et en affichant leur contenu, vous pouvez peut-être trouver des idées ou vous en inspirer afin de créer de nouveaux scripts pour automatiser vos propres tâches.

Consultez le site Web de Texas Instruments à l'adresse [education.ti.com](http://education.ti.com).

# Questions/réponses et raccourcis clavier


## Réponses aux questions fréquentes

**J'ai cliqué sur l'écran de l'unité pour sélectionner une option, mais rien ne se passe. Pourquoi ?**

Sur l'image de l'unité dans le logiciel TI-SmartView™, utilisez la souris pour cliquer sur les touches de la même façon que vous appuyez sur celles d'une vraie unité. À l'instar de ce qui se passe sur la vraie unité, vous ne pouvez pas appuyer sur l'écran pour sélectionner une option, bien que cela soit très tentant sur un ordinateur. Vous devez cliquer sur les mêmes touches que celles que vous utiliseriez sur l'unité.

**Je n'arrive pas à modifier un script. Comment déterminer l'élément précis du script à modifier ?**

Comme les scripts enregistrent les différentes touches activées, il peut s'avérer plus simple de faire défiler le script en cliquant sur


l'icône  de la barre d'outils de script ou de modifier la vitesse de la reprise du script afin d'identifier exactement l'élément précis du script à modifier.

**L'unité TI-SmartView™ est trop grande pour être affichée sur l'écran de mon ordinateur. Comment faire pour modifier sa taille ?**

Cliquez sur **Affichage > Taille** et sélectionnez une taille d'affichage plus petite. Outre les options de taille de fenêtre petite, moyenne et grande pour l'émulateur, vous pouvez également cliquer sur les bordures de la fenêtre TI-SmartView™ et les déplacer en les faisant glisser pour afficher l'application dans une fenêtre de taille personnalisée.

**J'ai déjà utilisé la fonction de capture d'écran par le passé. Aujourd'hui, lorsque je tente d'activer la fonction, la fenêtre de capture d'écran ne s'affiche pas. Pourquoi ?**

Lorsque vous sélectionnez **Affichage > Toujours visible**, la fenêtre principale de TI-SmartView™ apparaît toujours au premier plan, devant les autres fenêtres. Si vous avez déplacé ou redimensionné cette fenêtre, il est possible que celle de capture d'écran se trouve derrière.

**Certaines touches affichent le symbole  dans l'historique des touches ou dans un script. Que signifie ce symbole ?**

Lorsque vous appuyez à plusieurs reprises sur une touche, l'historique des touches ou le script affiche une seule touche, ainsi qu'un compteur dans le coin. Ce compteur indique le nombre de pressions sur la touche. Cela permet de savoir plus rapidement

combien de pressions ont été exercées sur la touche. Ainsi



est plus facile à lire que



## Utilisation du clavier de l'ordinateur

Vous pouvez utiliser le clavier de l'ordinateur pour saisir des données dans le logiciel TI-SmartView™. Vous ne pouvez pas utiliser les touches comme celles d'un clavier AZERTY pour taper les lettres. Par défaut, les touches sont associées à une touche de raccourci correspondante sur l'unité.

**Remarque** : il est possible d'utiliser le clavier pour accéder aux fonctions secondaires, mais dans ce cas, vous devez appuyer sur **2nd** de la même façon que vous le feriez sur l'unité.

### Raccourcis clavier de l'ordinateur


Sur le clavier de votre ordinateur, vous pouvez appuyer sur les touches indiquées sous les icônes de touche de l'unité au lieu de cliquer sur les touches de l'image de l'unité TI-SmartView™. Par exemple, vous pouvez appuyer sur la touche A du clavier de
















































l'ordinateur au lieu de **table** sur l'image de l'unité pour afficher le menu FUNCTION TABLE.



**Remarque** : Lorsque vous modifiez un script, vous devez appuyer sur les touches [Ctrl] + [Suppr] du clavier de l'ordinateur pour appuyer

sur  sur l'unité TI-30X Pro MultiView™. Si vous appuyez sur la touche [Suppr], l'élément à droite du curseur dans le script est supprimé. Toutefois, si vous modifiez l'historique des touches, vous pouvez appuyer sur les touches [Suppr] ou [Ctrl] + [Suppr] du clavier de l'ordinateur.

 [ Q ]	 [ W ]	 [Suppr] ou [Ctrl]+ [Suppr]	 [ ← ] ou [Ctrl]+[ ← ]	 [ ↑ ] ou [Ctrl]+[ ↑ ]
 [ R ]	 [ T ]	 [ Y ]	 [ ↓ ] ou [Ctrl]+[ ↓ ]	 [ → ] ou [Ctrl]+[ → ]
 [ U ]	 [ I ]	 [ P ]	 [ A ]	 [Retour arrière] ou [Ctrl]+ [Retour arrière]
 [ D ]	 [ F ]	 [ G ]	 [ H ]	 [ / ]
 [ J ]	 [ K ]	 [Maj]+[ ( ]	 [Maj]+[ ) ]	 [Maj]+[ * ]
 [ L ]	 [ 7 ]	 [ 8 ]	 [ 9 ]	 [ - ]
 [ Z ]	 [ 4 ]	 [ 5 ]	 [ 6 ]	 [Maj]+[ + ]
 [ X ]	 [ 1 ]	 [ 2 ]	 [ 3 ]	 [ = ]
 [ V ]	 [ 0 ]	 [ . ]	 [ B ]	 [Enter] ou [Ctrl]+[Enter]

# Mentions légales

## Informations sur les services et la garantie TI

### **Informations sur les produits et les services TI**

Pour plus d'informations sur les produits et les services TI, contactez TI par e-mail ou consultez la pages du site Internet éducatif de TI.

adresse e-mail : [ti-cares@ti.com](mailto:ti-cares@ti.com)

adresse internet : <http://education.ti.com/france>

### **Informations sur les services et le contrat de garantie**

Pour plus d'informations sur la durée et les termes du contrat de garantie ou sur les services liés aux produits TI, consultez la garantie fournie avec ce produit ou contactez votre revendeur Texas Instruments habituel.

# Index

## A

- affichage
  - capture d'écran 12
  - miniature 12
  - taille de l'émulateur 5
- Arrêt d'un script 32

## C

- capture d'écran
  - affichage 12
  - ajout ou suppression d'une bordure 9
  - capture 9
  - copie dans une autre application 13
  - enregistrement 11
  - formats d'enregistrement 11
  - miniature 12
  - navigation 12
  - zoom avant et zoom arrière 12
- capture d'un écran 9
- commande Afficher l'écran d'accueil dans un script 37
- conseils pour l'enregistrement d'un script 25
- copie
  - captures d'écran dans une application tierce 13
  - historique des touches dans une autre application 21
  - scripts 28
  - scripts dans une autre application 40
- copyright statement ii

## D

- délais dans un script 34

## E

- édition d'un script 3, 38
- Effacement du contenu de l'historique des touches 20

- émulateur
  - taille d'affichage 5
- enregistrement d'un nouveau script 24, 25
- enregistrement d'un script 28
- Enregistrement d'une copie d'un script 28
- état de l'émulateur
  - chargement 7
  - enregistrement 7
  - réinitialisation 7
- exécution d'un script 27

## F

- façade
  - changement de couleur 6
- fermeture d'un script 30

## H

- historique des touches
  - affichage et masquage 4, 19
  - copie dans une autre application 21
  - Présentation 18
  - suppression 20

## I

- Installation du logiciel 2

## M

- Marquage d'une pause dans un script 33
- miniature
  - affichage 12
- mode de frappe alpha 44
- mode de raccourci normal 44
- mode triple
  - affichage et masquage 4

## O

- ouverture d'un script 29

## **P**

pointeurs dans un script 35  
Progression dans un script 31

## **R**

raccourcis clavier  
    mode de frappe alpha 44  
    mode de raccourci normal 44  
réinitialisation de l'état de  
    l'émulateur 7  
Réponses aux questions fréquentes  
    42

## **S**

scripts  
    affichage ou masquage du volet  
        de script 24  
    afficher l'écran d'accueil 37  
    arrêt 32  
    conseils pour l'enregistrement  
        d'un script 25  
    copie 28

    copie dans une autre application  
        40  
    délais 34  
    édition 3, 38  
    enregistrement 28  
    enregistrement d'un nouveau  
        script 24  
    enregistrement d'une copie 28  
    exécution 27  
    fermeture 30  
    localisation de scripts courants  
        41  
    ouverture 29  
    pauses 33  
    pointeurs 35  
    présentation 23  
    progression 31  
    réglage de la vitesse du script 27  
    volet de script 24

## **V**

vitesse d'un script 27