



TI-36X Pro

education.ti.com

Calculatrice TI-36X Pro

Informations importantes	3
Exemples	4
Mise sous et hors tension de la calculatrice	4
Contraste de l'écran d'affichage	4
Écran de calcul	4
Fonctions secondaires (2nd)	6
Modes	6
Touches multi-pression	8
Menus	8
Défilement des expressions et historique	8
Bascule réponse	9
Dernière réponse	9
Ordre des opérations	10
Effacement et correction	12
Fractions	13
Pourcentages	15
Touche EE	15
Puissances, racines et inverses	16
Pi	17
Math	17
Fonctions numériques	18
Angles	20
Conversion du format rectangulaire en format polaire	21
Trigonométrie	22
Fonctions hyperboliques	23
Logarithmes et fonctions exponentielles	24
Dérivée numérique	24
Intégrale numérique	26
Opérations stockées	26
Variables en mémoire et variables stockées	27

Éditeur de données et calculs de listes	29
Statistiques, régressions et distributions	30
Probabilité	40
Table de valeurs d'une fonction	42
Matrices	43
Vecteurs	45
Solveurs	48
Bases de numération	53
Évaluation d'une expression	56
Constantes	57
Conversions	58
Nombres complexes	59
Erreurs	62
Informations sur les piles	67
En cas de problème	69
Support et service de Texas Instruments	70

Informations importantes

Texas Instruments n'accorde aucune garantie, expresse ou implicite, incluant sans toutefois se limiter à, toute garantie implicite de qualité marchande et d'aptitude à un usage particulier, concernant le matériel (programmes ou documents) et rend ce matériel disponible "en l'état" seulement. En aucun cas, Texas Instruments ne peut être tenue responsable vis à vis de quiconque pour quelque dommage de nature spéciale, collatérale, fortuite ou indirecte occasionné à un tiers, en rapport avec ou découlant de l'achat ou de l'utilisation desdits matériels, la seule et exclusive responsabilité de Texas Instruments, pour quelque forme d'action que ce soit, ne pouvant excéder le prix d'achat de ce produit. Par ailleurs, la responsabilité de Texas Instruments ne saurait être engagée pour quelque réclamation que ce soit en rapport avec l'utilisation desdits matériels par toute autre tierce partie.

MathPrint, APD, Automatic Power Down et EOS sont des marques commerciales de Texas Instruments Incorporated.

Copyright © 2010-2026 Texas Instruments Incorporated

Exemples

Chaque section est suivie d'exemples de séquences de touches illustrant les fonctions de la calculatrice TI-36X Pro.

Les exemples tiennent compte de tous les paramètres par défaut, comme indiqué à la section Modes.

Certains éléments de l'écran peuvent différer des exemples figurant dans le présent document.

Mise sous et hors tension de la calculatrice

[on] allume la calculatrice. **[2nd]** **[off]** permet de l'éteindre. L'écran est effacé, mais l'historique, les réglages et la mémoire sont conservés.

Contraste de l'écran d'affichage

La luminosité et le contraste de l'affichage dépendent de l'éclairage ambiant, de l'autonomie restante de la pile et de l'angle de visualisation.

Pour régler le contraste :





1. Appuyez brièvement sur la touche **[2nd]**.
2. Appuyez sur **[+]** (pour assombrir l'écran) ou sur **[-]** (pour l'éclaircir).


Écran de calcul

Sur l'écran de calcul, vous pouvez saisir des expressions et des fonctions mathématiques, ainsi que diverses instructions. Les résultats s'affichent sur l'écran de calcul.

Il arrive que des indicateurs et curseurs spéciaux s'affichent à l'écran afin de fournir des informations supplémentaires sur les fonctions ou les résultats.

Indicateur	Définition
2ND	Fonction 2nd.
FIX	Définit le nombre de décimales. (Voir la section Modes.)

Indicateur	Définition
SCI, ENG	Notation scientifique ou ingénieur. (Voir la section Modes.)
DEG, RAD, GRAD	Mode Angle (degrés, radians ou grades). (Voir la section Modes.)
L1, L2, L3	S'affiche au-dessus des listes dans l'éditeur de données.
H, B, O	Indique le mode de base de numération HEX, BIN ou OCT. Aucun indicateur n'est affiché pour le mode DEC par défaut.
	La calculatrice est en train d'exécuter une opération.
▲ ▼	Une entrée est enregistrée dans la mémoire avant et/ou après l'écran actif. Appuyez sur  et  pour faire défiler l'écran.
◀ ▶	Une entrée ou un menu contient plus de 16 caractères. Appuyez sur  ou sur  pour faire défiler son contenu.
■	Curseur normal. Affiche l'emplacement du prochain élément que vous allez saisir.
⊠	Curseur de limite de saisie. Aucun caractère supplémentaire n'est accepté.
⋮	Zone réservée à un élément MathPrint™ vide. Utilisez les touches fléchées pour vous déplacer dans la zone.

Indicateur	Définition
	Curseur MathPrint™. Continuez la saisie de l'élément MathPrint™ actuel ou appuyez sur une touche fléchée pour quitter l'élément.

Fonctions secondaires (2nd)

La plupart des touches peuvent exécuter plusieurs fonctions. La fonction principale est indiquée sur la touche, tandis que la fonction secondaire est affichée au-dessus. Appuyez sur **[2nd]** pour activer la fonction secondaire d'une touche donnée. L'indicateur **2ND** s'affiche sur l'écran. Pour annuler la fonction secondaire, appuyez à nouveau sur **[2nd]**. Par exemple, **[2nd]** **[√]** 25 **[enter]** calcule la racine carrée de 25 et renvoie le résultat, 5.

Modes

Sélectionnez les modes à l'aide de la touche **[mode]**. Appuyez sur **[↓]** **[↑]** **[←]** **[→]** pour choisir un mode, puis sur **[enter]** pour le valider. Appuyez sur **[clear]** ou sur **[2nd]** **[quit]** pour revenir à l'écran de calcul et travailler en utilisant les réglages de mode choisis.

DEG RAD GRAD — Règle le mode angulaire en degrés, radians ou grades.

NORM SCI ENG — Règle le mode de notation numérique. Les modes de notation numérique n'affectent que l'affichage des résultats ; ils n'ont aucune incidence sur la précision des valeurs stockées dans l'unité, qui elle reste maximale.

NORM affiche les résultats avec des chiffres à gauche et à droite du séparateur décimal, comme par exemple
123456.78

SCI exprime les nombres en affichant un chiffre (autre que zéro) à gauche du séparateur décimal et la puissance de

10 appropriée, comme dans $1.2345678E5$, (qui correspond à 1.2345678×10^5).

ENG affiche les résultats sous la forme d'un nombre compris entre 1 et 999 multiplié par 10 élevé à une puissance entière. La puissance entière est toujours un multiple de 3.

Remarque : \boxed{EE} est une touche de raccourci permettant de saisir un nombre exprimé en notation scientifique. Le résultat s'affiche au format de notation numérique sélectionné dans le menu Mode.

FLOAT 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 — Règle le mode de notation décimale.

FLOAT (séparateur décimal flottant) affiche 10 chiffres maximum, plus le signe et le séparateur décimal.

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 (séparateur décimal fixe) indique le nombre de chiffres (0 à 9) à afficher à droite du séparateur décimal.

REAL $a+bi$ $r \angle \theta$ — Règle le format des résultats représentant des nombres complexes.

REAL résultats réels

$a+bi$ résultats au format algébrique

$r \angle \theta$ résultats au format polaire

DEC **HEX** **BIN** **OCT** — Règle la base de numération utilisée dans les calculs.

DEC décimal

HEX hexadécimal (Pour saisir les chiffres hexadécimaux A à F, utilisez $\boxed{2nd}$ [A], $\boxed{2nd}$ [B], etc.)

BIN binaire

OCT octal

CLASSIC **MATHPRINT**

Le mode **CLASSIC** affiche les entrées et les résultats sur une seule ligne.

Le mode **MATHPRINT** affiche la plupart des entrées et des résultats au format d'écriture naturelle.

Touches multi-pression

Une touche multi-pression est une touche permettant de passer en revue différentes fonctions lorsque vous appuyez dessus.

Par exemple, la touche $\boxed{\frac{\sin}{\sin^{-1}}}$ comporte les fonctions de trigonométrie **sin** et **sin⁻¹** ainsi que les fonctions hyperboliques **sinh** et **sinh⁻¹**. Appuyez sur la touche à plusieurs reprises afin d'afficher la fonction qui vous intéresse.

Les touches multi-pression comprennent $\boxed{x^{y \div z \cdot t}}$, $\boxed{\frac{\sin}{\sin^{-1}}}$, $\boxed{\frac{\cos}{\cos^{-1}}}$, $\boxed{\frac{\tan}{\tan^{-1}}}$, $\boxed{e^{\square} 10^{\square}}$, $\boxed{\ln \log}$, $\boxed{! \frac{nCr}{nPr}}$ et $\boxed{\pi \frac{e}{i}}$. Ce guide d'utilisation comprend des sections spécifiques décrivant le mode de fonctionnement des touches.

Menus

Les menus vous permettent d'accéder à un grand nombre de fonctions de la calculatrice. Certaines touches de menu, telles que $\boxed{2nd}$ [recall], affichent un menu unique. D'autres, telles que \boxed{math} , permettent d'accéder à plusieurs menus.

Appuyez sur \blacktriangleright et \blacktriangleleft pour faire défiler et sélectionner un élément de menu, ou appuyez sur le chiffre correspondant indiqué en regard de l'élément. Pour revenir à l'écran précédent sans sélectionner l'élément, appuyez sur \boxed{clear} . Pour quitter un menu et revenir à l'écran de calcul, appuyez sur $\boxed{2nd}$ [quit].

Défilement des expressions et historique

Appuyez sur \blacktriangleleft ou sur \blacktriangleright pour déplacer le curseur dans une expression en cours de création ou de modification. Appuyez sur $\boxed{2nd}$ \blacktriangleleft ou sur $\boxed{2nd}$ \blacktriangleright pour déplacer le curseur directement au début ou à la fin de l'expression.

Après son évaluation, une expression et son résultat sont automatiquement ajoutés à l'historique. Utilisez \blacktriangleleft et \blacktriangleright pour

parcourir l'historique. Vous pouvez réutiliser une entrée précédente en appuyant sur **enter** pour la coller dans la dernière ligne, où vous pouvez la modifier et évaluer la nouvelle expression.

Exemple

Défilement	$7 [x^2] - 4$ $(3) (1)$ enter	$7^2 - 4(3)(1) \quad \text{Ans} \quad \sim$ 37
	$2\text{nd} [\sqrt{\quad}] \uparrow \uparrow \text{enter}$ enter $\leftarrow \approx$	$7^2 - 4(3)(1) \quad \text{Ans} \quad \sim$ $\sqrt{7^2 - 4(3)(1)} \quad \sqrt{37}$ $\sqrt{37} \rightarrow 6.08276253$

Bascule réponse

Appuyez sur la touche $\leftarrow \approx$ pour alterner l'affichage du résultat (si possible) entre les réponses sous forme de fraction et sous forme décimale, l'écriture exacte ou décimale des racines carrées et de pi.

Appuyez sur $\leftarrow \approx$ pour afficher le dernier résultat selon la précision maximale de sa valeur stockée, qui ne correspond pas nécessairement à la valeur arrondie.

Exemple

Bascule réponse	$2\text{nd} [\sqrt{\quad}] 8 \text{enter}$ $\leftarrow \approx$	$\sqrt{8} \quad \text{Ans} \quad \sim$ $2\sqrt{2} \quad 2\sqrt{2}$ 2.828427125
-----------------	--	--

Dernière réponse

Le résultat de la dernière entrée exécutée sur l'écran de calcul est stocké dans la variable **ans**. Cette variable est conservée en mémoire, même après la mise hors tension de la calculatrice. Pour rappeler la valeur de la variable **ans** :

- Appuyez sur $2\text{nd} [\text{answer}]$ (**ans** s'affiche à l'écran) ou

- Appuyez sur n'importe quelle touche d'opération ($\boxed{+}$, $\boxed{-}$, etc.) en guise de première partie d'une entrée. La variable **ans** et l'opérateur sont tous deux affichés.

Exemples

ans	3×3 $\boxed{\text{enter}}$ $\boxed{\times}$ 3 $\boxed{\text{enter}}$	$3*3$ $\overset{M0}$ $\overset{M1}$ 9 ans*3 27
	3 $\boxed{2nd}$ $\boxed{[x^y]}$ $\boxed{2nd}$ $\boxed{[\text{answer}]}$ $\boxed{\text{enter}}$	$3*3$ $\overset{M0}$ $\overset{M1}$ 9 ans*3 27 $3 \sqrt{\text{ans}}$ 3

Ordre des opérations

La calculatrice TI-36X Pro utilise le système d'exploitation d'équations EOS™ (Equation Operating System) pour évaluer les expressions. Dans un niveau de priorité, EOS™ évalue les fonctions de gauche à droite et dans l'ordre suivant :

1er	Expressions entre parenthèses.
2e	Fonctions nécessitant une parenthèse fermante) et qui précèdent l'argument, comme sin , log et tous les éléments de menu R↔P .
3ème	Fractions.
4ème	Fonctions saisies après l'argument, telles que x^2 et les modificateurs d'unité d'angle.
5ème	Exponentiation (\wedge) et racines ($\sqrt[x]{\quad}$). Remarque : En mode Classic, l'élevation à une puissance via la touche $\boxed{x^y}$ est évaluée de gauche à droite. L'expression $2^3 \wedge 2$ est évaluée ainsi : $(2^3)^2$, avec 64 comme résultat.

$2^3 \wedge 2$ $\overset{M0}$ $\overset{M1}$ 64

	<p>En mode MathPrint™, l'élévation à une puissance via la touche $[x^{\square}]$ est évaluée de droite à gauche. L'expression 2^3^2 est évaluée ainsi : $2^{(3^2)}$, avec 512 comme résultat.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 10px auto;"> $2^{3^2} \quad \text{512}$ </div> <p>La calculatrice évalue les expressions saisies avec $[x^2]$ et $[\frac{1}{\square}]$ de gauche à droite à la fois en mode Classic et en mode MathPrint™.</p> <p>Appuyer sur 3 $[x^2]$ $[x^2]$ équivaut à calculer $(3^2)^2 = 81$.</p>
6ème	Opposé (-).
7ème	Arrangements (nPr) et combinaisons (nCr).
8ème	Multiplication, multiplication implicite, division
9ème	Addition et soustraction.
10ème	Conversions (n/d ↔ Un/d, F ↔ D, ▶DMS).
11ème	$[\text{enter}]$ termine toutes les opérations et ferme toutes les parenthèses ouvertes.

Exemples

+ × ÷ -	60 $+$ 5 \times (-) 12 $[\text{enter}]$	$60+5* -12 \quad \text{0}$
(-)	1 $+$ (-) 8 $+$ 12 $[\text{enter}]$	$1+ -8+12 \quad \text{5}$
	$[\text{2nd}]$ $[\sqrt{}]$ 9 $+$ 16 $[\text{enter}]$	$\sqrt{9+16} \quad \text{5}$

()	4 \times (2 + 3) enter	4*(2+3) $\overset{sig}{\sim}$ 20
	4 ((2 + 3)) enter	4(2+3) $\overset{sig}{\sim}$ 20
\wedge et $\sqrt{\quad}$	2nd [$\sqrt{\quad}$] 3 \times^{\square} 2 \rightarrow + 4 \times^{\square} 2 enter	$\sqrt{3^2+4^2}$ $\overset{sig}{\sim}$ 5

Effacement et correction

2nd [quit]	Revient à l'écran de calcul.
clear	Efface un message d'erreur. Efface les caractères affichés sur la ligne de saisie. Déplace le curseur sur la dernière entrée de l'historique lorsque l'écran est vide.
delete	Supprime le caractère à l'emplacement du curseur.
2nd [insert]	Insère un caractère à l'emplacement du curseur.
2nd [clear var]	Efface le contenu des variables x , y , z , t , a , b , c et d pour rétablir leur valeur par défaut (0).
2nd [reset] 2	Réinitialise la calculatrice. Rétablit les paramètres par défaut de la calculatrice ; efface les variables en mémoire, les opérations en cours, toutes les entrées de l'historique et les données statistiques ; efface toutes les opérations stockées, ainsi que ans .

Fractions

En mode MathPrint™, les fractions saisies avec $\frac{\square}{\square}$ peuvent inclure des nombres réels et complexes, des touches d'opération (\square , \square , etc.) et la plupart des touches de fonction (\square , \square [%], etc.).

En mode Classic, les fractions saisies avec $\frac{\square}{\square}$ ne permettent pas l'utilisation de touches d'opération, de fonctions ni de fractions complexes comme numérateur ou comme dénominateur.

Remarque : En mode Classic, Seules les entrées numériques sont prises en charge avec $\frac{\square}{\square}$. Les fractions en mode Classic sont représentées avec une barre de fraction à double épaisseur (par exemple, $\frac{8}{9}$). Le numérateur doit être un entier et le dénominateur, un entier positif. Pour calculer des expressions plus complexes (fonctions, variables, nombres complexes, etc.), utilisez \div de même que $($ et $)$.

Par défaut, la calculatrice génère des résultats sous forme de fraction impropre. Les résultats sont automatiquement simplifiés.

- $\frac{\square}{\square}$ permet de saisir une fraction simple. Selon que la touche $\frac{\square}{\square}$ est activée avant ou après la saisie d'un nombre, le comportement n'est pas le même. Si vous entrez un nombre avant d'avoir appuyé sur $\frac{\square}{\square}$, ce nombre devient le numérateur.

Pour saisir des fractions avec opérateurs ou des radicaux, appuyez sur $\frac{\square}{\square}$ avant de saisir un nombre (en mode MathPrint™ uniquement).

- En mode MathPrint™, appuyez sur \odot entre la saisie du numérateur et celle du dénominateur.
- En mode Classic, appuyez sur $\frac{\square}{\square}$ entre la saisie du numérateur et celle du dénominateur. La barre de fraction sera plus épaisse que la barre de division.
- Si vous appuyez sur \square \odot à partir de tout niveau MathPrint™, y compris le dénominateur ou une limite

inférieure, cela a pour effet de placer le curseur dans l'historique. Si vous appuyez sur Entrée, cela a pour effet de coller à nouveau l'expression au niveau MathPrint™ précédent.

- Pour coller une entrée précédente dans le dénominateur, placez le curseur dans le dénominateur, appuyez sur $\boxed{2nd}$ \leftarrow pour accéder à l'entrée souhaitée, puis appuyez sur \boxed{enter} pour coller celle-ci dans le dénominateur.
- Pour coller une entrée précédente dans le numérateur ou l'unité, placez le curseur dans le numérateur ou l'unité, appuyez sur \leftarrow ou $\boxed{2nd}$ \leftarrow pour accéder à l'entrée souhaitée, puis appuyez sur \boxed{enter} pour coller celle-ci dans le numérateur ou l'unité.
- $\boxed{2nd}$ $\left[\frac{\square}{\square}\right]$ permet de saisir un nombre mixte. Appuyez sur les touches fléchées pour passer du nombre entier, au numérateur et au dénominateur.
- \boxed{math} 1 convertit une fraction simple en nombre mixte et inversement ($\blacktriangleright n/d \blacktriangleleft U/d$).
- $\boxed{2nd}$ $\left[f \leftrightarrow d\right]$ convertit les résultats entre fraction et notation décimale et inversement.

Exemples en mode Classic

n/d, U/d	3 $\left[\frac{\square}{\square}\right]$ 4 $\left[+\right]$ 1 $\boxed{2nd}$ $\left[\frac{\square}{\square}\right]$ 7 $\left[\frac{\square}{\square}\right]$ 12 \boxed{enter}	$3/4 + 1 \frac{7}{12} = 7/3$
n/d \blacktriangleleft U/d	9 $\left[\frac{\square}{\square}\right]$ 2 \boxed{math} 1 \boxed{enter}	$9/2 \blacktriangleleft 4 \frac{1}{2}$
F \blacktriangleleft D	4 $\boxed{2nd}$ $\left[\frac{\square}{\square}\right]$ 1 $\left[\frac{\square}{\square}\right]$ 2 $\boxed{2nd}$ $\left[f \leftrightarrow d\right]$ \boxed{enter}	$4 \frac{1}{2} \blacktriangleleft 4.5$

Exemples en mode MathPrint™

n/d, Un/d	$\frac{3}{4} \ominus 4 \oplus 1$ $\text{2nd} [\frac{\square}{\square}] 7 \ominus 12$ enter	$\frac{3}{4} + 1\frac{7}{12}$
n/d ↔ Un/d	$9 \frac{\square}{\square} 2 \oplus \text{math} 1$ enter	$9 \div 2 + 1 = 4\frac{1}{2}$
F ↔ D	$4 \text{2nd} [\frac{\square}{\square}] 1 \ominus 2$ $\oplus \text{2nd} [f \leftrightarrow d]$ enter	$4\frac{1}{2} \rightarrow f \leftrightarrow d = 4.5$
Exemples (mode MathPrint™ uniquement)	$\frac{\square}{\square} 1.2 \oplus 1.3 \ominus 4$ enter	$\frac{1.2 + 1.3}{4} = 0.625$
(mode MathPrint™ uniquement)	$\frac{\square}{\square} (-) 5 \oplus$ $\text{2nd} [\sqrt{\square}] 5 \text{x}^2 \ominus 4$ $(1) (6) \ominus$ $2 (1) \text{enter}$	$\frac{-5 + \sqrt{5^2 - 4(1)(6)}}{2(1)} = -2$

Pourcentages

Pour effectuer un calcul comportant un pourcentage, appuyez sur $\text{2nd} [\%]$ après avoir saisi la valeur du pourcentage.

Exemple

$2 \text{2nd} [\%] \times 150 \text{enter}$	$2\% * 150 = 3$
---	-----------------

Touche EE

EE est une touche de raccourci permettant de saisir un nombre exprimé en notation scientifique.

Exemple

2 EE 5 enter	
mode ▼ ▶ enter	
clear enter	

Puissances, racines et inverses

x²	Calcule le carré d'une valeur. La calculatrice TI-36X Pro évalue les expressions saisies avec x² et [$\frac{1}{\square}$] de gauche à droite à la fois en mode Classic et en mode MathPrint™.
x[□]	Élève une valeur à la puissance indiquée. Utilisez ▶ pour sortir le curseur de l'exposant.
2nd [$\sqrt{\square}$]	Calcule la racine carrée d'une valeur non négative.
2nd [$\sqrt[\square]{\square}$]	Calcule la racine <i>n</i> ième d'une valeur non négative et n'importe quelle racine entière impaire d'une valeur négative.
[$\frac{1}{\square}$]	Donne l'inverse d'une valeur : $1/x$. La calculatrice évalue les expressions saisies avec x² et [$\frac{1}{\square}$] de gauche à droite à la fois en mode Classic et en mode MathPrint™.

Exemples

mode ▼ enter clear 5 x² + 4 x[□] 2 + 1 ▶ enter	
--	--

10 x^{\square} $(-)$ 2 enter	10^{-2} $\frac{1}{100}$
2^{nd} $\sqrt{}$ 49 enter	$\sqrt{49}$ 7
2^{nd} $\sqrt{}$ 3 x^2 + 2 x^{\square} 4 enter	$\sqrt{3^2+2^4}$ 5
6 2^{nd} $\sqrt[\square]{}$ 64 enter	$\sqrt[6]{64}$ 2
2 2^{nd} $\left[\frac{1}{\square}\right]$ enter	$\frac{1}{2}$ $\frac{1}{2}$

Pi

$\pi = 3.141592653590$ est une approximation utilisée dans les calculs.

$\pi = 3.141592654$ est une approximation utilisée pour l'affichage.

Exemple

π	2 \times π_i enter $\leftrightarrow \approx$	$2 \times \pi$ 2π 6.283185307
-------	--	-------------------------------------

Math

math affiche le menu **MATH** :

- 1: $\rightarrow n/d \leftrightarrow Un/d$ Convertit une fraction simple en nombre mixte et inversement.
- 2: lcm(Plus petit commun multiple
- 3: gcd(Plus grand commun diviseur

4 : ▶Pfactor	facteurs premiers
5: sum(Somme
6: prod(Produit

Exemples

n/d↔Un/d	9 $\frac{\square}{\square}$ 2 \rightarrow $\boxed{\text{math}}$ 1 $\boxed{\text{enter}}$	$\frac{9}{2} \rightarrow \% \rightarrow U\%$ $4 \frac{1}{2}$
ppcm($\boxed{\text{math}}$ 2 6 $\boxed{2\text{nd}}$ [,] 9 $\boxed{)}$ $\boxed{\text{enter}}$	lcm(6,9) 18
pgcd($\boxed{\text{math}}$ 3 18 $\boxed{2\text{nd}}$ [,] 33 $\boxed{)}$ $\boxed{\text{enter}}$	gcd(18,33) 3
▶Pfactor	253 $\boxed{\text{math}}$ 4 $\boxed{\text{enter}}$	253▶Pfactor $11*23$
sum($\boxed{\text{math}}$ 5 1 \rightarrow 4 \rightarrow $\boxed{x^{yzt}}$ $\boxed{\times}$ 2 $\boxed{\text{enter}}$	$\sum_{x=1}^4 (x*2)$ 20
prod($\boxed{\text{math}}$ 6 1 \rightarrow 5 \rightarrow 1 $\frac{\square}{\square}$ $\boxed{x^{yzt}}$ \rightarrow \rightarrow $\boxed{\text{enter}}$	$\prod_{x=1}^5 \left(\frac{1}{x}\right)$ $\frac{1}{120}$

Fonctions numériques

$\boxed{\text{math}}$ \rightarrow affiche le menu **NUM** :

1 : abs(Valeur absolue
2 : round(Valeur arrondie
3 : iPart(Troncature d'un nombre
4 : fPart(Partie décimale d'un nombre
5 : int(Partie entière (plus grand entier \leq au nombre)

6 : min(Minimum de deux nombres
7 : max(Maximum de deux nombres
8 : mod(Modulo (reste du premier nombre ÷ deuxième nombre)

Exemples

abs($\boxed{\text{math}} \rightarrow \boxed{1}$ $\boxed{(-)} \boxed{2\text{nd}} \boxed{[\sqrt{\quad}]} \boxed{5} \boxed{\text{enter}}$	$ -\sqrt{5} $
arrondir($\boxed{\text{math}} \rightarrow \boxed{2}$ $\boxed{1.245} \boxed{2\text{nd}} \boxed{[,] \boxed{1} \boxed{)}$ $\boxed{\text{enter}}$ $\boxed{\uparrow} \boxed{\uparrow} \boxed{\text{enter}}$ $\boxed{\downarrow} \boxed{\downarrow} \boxed{\downarrow} \boxed{\downarrow} \boxed{\downarrow} \boxed{5} \boxed{\text{enter}}$	$\text{round}(1.245, 1)$ $\text{round}(1.255, 1)$
iPart(fPart($\boxed{4.9} \boxed{\text{sto} \rightarrow} \boxed{x^{yzt}} \boxed{abcd} \boxed{\text{enter}}$ $\boxed{\text{math}} \rightarrow \boxed{3} \boxed{x^{yzt}} \boxed{abcd} \boxed{)}$ $\boxed{\text{enter}}$ $\boxed{\text{math}} \rightarrow \boxed{4} \boxed{x^{yzt}} \boxed{abcd} \boxed{)}$ $\boxed{\times} \boxed{3} \boxed{\text{enter}}$	$4.9 \rightarrow x$ $\text{iPart}(x)$ $\text{fPart}(x) * 3$
int($\boxed{\text{math}} \rightarrow \boxed{5}$ $\boxed{(-)} \boxed{5.6} \boxed{)} \boxed{\text{enter}}$	$\text{int}(-5.6)$
min(max($\boxed{\text{math}} \rightarrow \boxed{6}$ $\boxed{4} \boxed{2\text{nd}} \boxed{[,] \boxed{(-)} \boxed{5} \boxed{)}$ $\boxed{\text{enter}}$ $\boxed{\text{math}} \rightarrow \boxed{7}$ $\boxed{.6} \boxed{2\text{nd}} \boxed{[,] \boxed{.7} \boxed{)} \boxed{\text{enter}}$	$\text{min}(4, -5)$ $\text{max}(.6, .7)$
mod($\boxed{\text{math}} \rightarrow \boxed{8}$ $\boxed{17} \boxed{2\text{nd}} \boxed{[,] \boxed{12} \boxed{)} \boxed{\text{enter}}$ $\boxed{\uparrow} \boxed{\uparrow} \boxed{\text{enter}} \boxed{\downarrow} \boxed{\downarrow} \boxed{6}$ $\boxed{\text{enter}}$	$\text{mod}(17, 12)$ $\text{mod}(17, 16)$

Angles


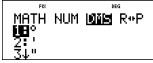
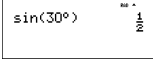
math \blacktriangleright \blacktriangleright affiche le menu **DMS** :

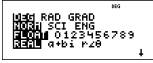
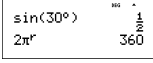
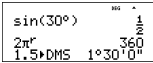
- 1 : $^{\circ}$ Indique la modification d'unité d'angle en degrés ($^{\circ}$).
- 2 : $'$ Indique la modification d'unité d'angle en minutes ($'$).
- 3 : $''$ Indique la modification d'unité d'angle en secondes ($''$).
- 4 : r Indique un angle en radian.
- 5 : g Indique un angle en grade.
- 6 : \blacktriangleright DMS Convertit la mesure d'un angle des degrés décimaux en degrés, minutes et secondes.

Vous pouvez également convertir des coordonnées rectangulaires (R) en coordonnées polaires (P) et inversement. (Pour plus d'informations, voir Conversion du format rectangulaire en format polaire.)

Sélectionnez un mode angulaire dans l'écran Mode. Vous avez le choix entre DEG (par défaut), RAD ou GRAD. Les entrées sont interprétées et les résultats affichés en fonction du mode angulaire sélectionné, sans nécessiter la spécification d'un modificateur d'unité d'angle.

Exemples

RAD	mode \blacktriangleright enter	
	clear sin sin⁻¹ 30 math \blacktriangleright \blacktriangleright	
	1) enter	

DEG	mode enter	
	clear 2 π $\frac{e}{i}$ math \blacktriangleright \blacktriangleright 4 enter	
\blacktriangleright DMS	1.5 math \blacktriangleright \blacktriangleright 6 enter	

Conversion du format rectangulaire en format polaire

math \blacktriangleleft affiche le menu **R \leftrightarrow P**, qui propose des fonctions de conversion de coordonnées entre les formats rectangulaire (x,y) et polaire (r, θ). Définissez le mode Angle, si nécessaire, avant de débiter les calculs.

- 1 : P \blacktriangleright Rx(Convertit la valeur polaire en valeur rectangulaire et affiche x.
- 2 : P \blacktriangleright Ry(Convertit la valeur polaire en valeur rectangulaire et affiche y.
- 3 : R \blacktriangleright Pr(Convertit la valeur rectangulaire en valeur polaire et affiche r.
- 4 : R \blacktriangleright P θ (Convertit la valeur rectangulaire en valeur polaire et affiche θ .

Exemple

Convertit des coordonnées polaires (r, θ)=(5, 30) en coordonnées rectangulaires Puis convertit les coordonnées rectangulaires

(x, y) = (3, 4) en coordonnées polaires Arrondit le résultat à une décimale près.

R↔P	<p>clear mode \downarrow \downarrow \rightarrow</p> <p>\rightarrow enter</p>	
	<p>clear math \leftarrow 1</p> <p>5 2nd [,] 30) enter</p> <p>math \leftarrow 2</p> <p>5 2nd [,] 30) enter</p>	
	<p>math \leftarrow 3</p> <p>3 2nd [,] 4) enter</p> <p>math \leftarrow 4</p> <p>3 2nd [,] 4) enter</p>	

La conversion de $(r, \theta) = (5, 30)$ donne $(x, y) = (4.3, 2.5)$ et celle de

$(x, y) = (3, 4)$ donne $(r, \theta) = (5.0, 53.1)$.

Trigonométrie

Saisissez les fonctions trigonométriques (\sin , \cos , \tan , \sin^{-1} , \cos^{-1} , \tan^{-1}) comme vous les écririez. Sélectionnez le mode angulaire de votre choix avant de lancer les calculs trigonométriques.

Exemple en mode Degree

tan	<p>mode \downarrow \downarrow enter</p> <p>clear $\left[\begin{smallmatrix} \tan \\ \tan^{-1} \end{smallmatrix} \right]$ 45) enter</p>	
\tan^{-1}	<p>clear</p> <p>$\left[\begin{smallmatrix} \tan^{-1} \\ \tan^{-1} \end{smallmatrix} \right]$ 1) enter</p>	
COS	<p>clear</p> <p>5 \times $\left[\begin{smallmatrix} \cos \\ \cos^{-1} \end{smallmatrix} \right]$ 60) enter</p>	

Exemple en mode Radian

tan	mode \rightarrow enter clear tan π^e $\frac{\square}{\square}$ 4 \rightarrow) enter	$\tan\left(\frac{\pi}{4}\right) \quad \text{SIG} \quad \wedge \quad 1$
\tan^{-1}	clear tan \tan^{-1} 1) enter	$\tan^{-1}(1) \quad \text{SIG} \quad \sim \quad 0.785398163$
	$\leftrightarrow \approx$	$0.785398163 \quad \text{SIG} \quad \sim \quad 0.7853981633975 \quad \frac{\pi}{4}$
COS	clear 5 \times cos π^e $\frac{\square}{\square}$ 4 \rightarrow) enter	$5 * \cos\left(\frac{\pi}{4}\right) \quad \text{SIG} \quad \wedge \quad \frac{5\sqrt{2}}{2}$
	$\leftrightarrow \approx$	$\frac{5\sqrt{2}}{2} \quad \text{SIG} \quad \wedge \quad 3.535533906$

Fonctions hyperboliques

Lorsque vous appuyez à plusieurs reprises sur l'une des touches multi-pression $\frac{\sin}{\sin^{-1}}$, $\frac{\cos}{\cos^{-1}}$ ou $\frac{\tan}{\tan^{-1}}$, vous accédez à la fonction hyperbolique ou à la fonction hyperbolique réciproque correspondante. Les modes angulaires sont sans effet sur les calculs hyperboliques.

Exemple

Réglage de la virgule flottante	mode \downarrow \downarrow enter	SIG
HYP	clear sin \sin^{-1} \sin^{-1} \sin^{-1} 5) + 2 enter	$\sinh(5)+2 \quad \text{SIG} \quad \wedge \quad 76.20321058$

\uparrow \uparrow enter 2nd \downarrow \sin^{-1} \sin^{-1} \sin^{-1} \sin^{-1} enter	<pre>sinh(5)+2 DEG ^ 76.20321058 sinh^-1(5)+2 4.312438341</pre>
--	--

Logarithmes et fonctions exponentielles

[ln log] donne le logarithme népérien d'un nombre (base e) ($e \approx 2.718281828459$).

[ln log] **[ln log]** donne le logarithme décimal d'un nombre.

[e[□] 10[□]] élève e à la puissance spécifiée.

[e[□] 10[□]] **[e[□] 10[□]]** élève 10 à la puissance spécifiée.

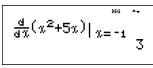
Exemples

LOG	[ln log] [ln log] 1) enter	<pre>log(1) DEG ^ 0</pre>
LN	[ln log] 5) × 2 enter	<pre>log(1) DEG ^ ln(5)*2 3.218875825</pre>
10 [□]	clear [e[□] 10[□]] [e[□] 10[□]] [ln log] [ln log] 2) enter [ln log] [ln log] [e[□] 10[□]] [e[□] 10[□]] 5) enter	<pre>10^log(2) DEG ^ 2 log(10^5) 5</pre>
e [□]	clear [e[□] 10[□]] .5 enter	<pre>e^.5 DEG ^ 1.648721271</pre>

Dérivée numérique

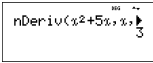
[2nd] **[d/dx□]** calcule une valeur approchée de la dérivée de l'*expression* par rapport à la *variable*, au point *valeur* de calcul de la dérivée et pour ϵ (si non spécifié, la valeur par défaut utilisée est $1E-3$). Cette fonction est uniquement valide pour les nombres réels.

Exemple en mode MathPrint™

<p>2nd [d/dx]</p>	<p>2nd [d/dx] x^{yzt} x² + 5 x^{yzt}) (-) 1 enter</p>	
-----------------------	---	---

Exemple en mode Classic

Mode Classic : nDeriv(expression, variable, valeur[, ε])

<p>2nd [d/dx]</p>	<p>2nd [d/dx] x^{yzt} x² + 5 x^{yzt} 2nd [,] x^{yzt} 2nd [,] (-) 1) enter</p>	
-----------------------	---	---

DérNum(fait appel à la méthode de la dérivée symétrique qui donne une approximation du nombre dérivé par la pente d'une sécante.

$$f'(x) = \frac{f(x+\epsilon) - f(x-\epsilon)}{2\epsilon}$$

À mesure que ϵ diminue, l'approximation devient généralement plus précise. En mode MathPrint™, la valeur par défaut de ϵ est $1E-3$. Vous pouvez passer au mode Classic pour modifier la valeur de ϵ à des fins d'étude.

nDeriv(ne peut être utilisé qu'une seule fois dans une *expression*. En raison de la méthode appliquée pour calculer **nDeriv**(, la calculatrice peut renvoyer une valeur fautive pour la dérivée en un point où la fonction n'est pas dérivable.

Problème

Trouvez le coefficient directeur de la tangente de la courbe f

$$f(x) = x^3 - 4x \text{ pour } x = \frac{2}{\sqrt{3}}$$

Que remarquez-vous ? (Fixer 3 décimales.)

<p>mode $\leftarrow \leftarrow \rightarrow \rightarrow \rightarrow \rightarrow$ enter</p> <p>2nd [d/dx]</p> <p>x^{yzt}_{abcd} x^{\square} 3 \rightarrow - 4 x^{yzt}_{abcd} $\rightarrow \rightarrow$</p> <p>2 $\left[\square \right]$ 2nd [$\sqrt{}$] 3</p> <p>enter</p>	$\frac{d}{dx}(x^3 - 4x) \Big _{x = \frac{2}{\sqrt{3}}} = 0.000$
--	---

Le coefficient directeur de la tangente au point $x = \frac{2}{\sqrt{3}}$ est zéro. Un maximum ou un minimum de la fonction peut se trouver à ce stade.

Intégrale numérique

2nd [$\int_{\square}^{\square} dx$] calcule l'intégrale numérique d'une expression par rapport à une variable x , entre une borne inférieure et une borne supérieure données.

Exemple en mode angulaire RAD

<p>2nd</p> <p>[$\int_{\square}^{\square} dx$]</p>	<p>mode \rightarrow enter clear</p> <p>2nd [$\int_{\square}^{\square} dx$]</p> <p>0 \rightarrow π $\left[\frac{e}{i} \right]$ $\rightarrow \rightarrow$</p> <p>x^{yzt}_{abcd} sin x^{yzt}_{abcd} \rightarrow</p> <p>enter</p>	$\int_0^{\pi} (x \sin(x)) dx \quad \pi$
--	---	---

Opérations stockées

2nd [set op] permet de stocker une séquence d'opérations.

2nd [op] permet d'exécuter à nouveau l'opération.

Pour définir une opération puis la rappeler :

1. Appuyez sur 2nd [set op].
2. Saisissez une combinaison de nombres, d'opérateurs et/ou de valeurs, sans dépasser 44 caractères.
3. Appuyez sur enter pour stocker l'opération.
4. Appuyez sur 2nd [op] pour rappeler l'opération stockée et l'appliquer à la dernière réponse ou à l'entrée actuelle.

Si vous appliquez directement **[2nd] [op]** à un résultat **[2nd] [op]**, le compteur d'itérations **n=1** augmente d'un incrément.

Exemples

Effacement d'une opération	[2nd] [set op] Si une opération stockée est présente, cliquez sur [clear] pour l'effacer.	OP=
Définition d'une opération	[x] 2 [+] 3 [enter]	OP=*2+3
Rappel d'une opération	[2nd] [quit] 4 [2nd] [op]	4*2+3 n=1 11
	[2nd] [op]	4*2+3 n=1 11 11*2+3 n=2 25
	6 [2nd] [op]	4*2+3 n=1 11 11*2+3 n=2 25 6*2+3 n=1 15
Redéfinition d'une opération	[2nd] [set op] [clear] [x²] [enter]	OP=x ²
Rappel d'une opération	5 [2nd] [op] 20 [2nd] [op]	5 ² n=1 25 20 ² n=1 400

Variables en mémoire et variables stockées

La calculatrice TI-36X Pro comprend 8 variables en mémoire : **x, y, z, t, a, b, c** et **d**. Vous pouvez stocker un nombre réel ou complexe, ou le résultat d'une expression, dans une variable en mémoire.

Les fonctionnalités de la calculatrice faisant appel à des variables (telles que les solveurs) utiliseront les valeurs stockées dans ces variables.

[sto→] permet de stocker des valeurs dans des variables.


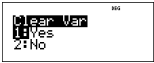
Appuyez sur **[sto→]** pour stocker une valeur, puis sur **x^{yzt} _{abcd}** pour sélectionner la variable dans laquelle vous voulez stocker cette valeur. Appuyez sur **[enter]** pour stocker la valeur dans la variable sélectionnée. Si cette variable contient déjà une valeur, celle-ci est remplacée par la nouvelle valeur.

x^{yzt} _{abcd} est une touches multi-pression permettant de faire défiler les noms des variables : **x, y, z, t, a, b, c** et **d**. **x^{yzt} _{abcd}** peut également servir à rappeler les valeurs stockées dans ces variables. Le nom de la variable est inséré dans l'entrée active, mais la valeur assignée à la variable est utilisée pour évaluer l'expression. Pour saisir plusieurs variables à la suite, appuyez sur **[▶]** après chacune d'elles.

[2nd] [recall] rappelle les valeurs des variables. Appuyez sur **[2nd] [recall]** pour afficher un menu des variables et des valeurs stockées associées. Sélectionnez la variable à rappeler, puis appuyez sur **[enter]**. La valeur assignée à la variable est insérée dans l'entrée active et est utilisée pour évaluer l'expression.

[2nd] [clear var] efface les valeurs des variables. Appuyez sur **[2nd] [clear var]** et sélectionnez **1 : Yes (Oui)** pour effacer toutes les valeurs des variables.

Exemples

Commencer par effacer l'écran	[2nd] [quit] [clear]	
Clear Var	[2nd] [clear var]	

Stockage	1 (sélectionne Yes) 15 $\text{sto} \rightarrow$ x_{abcd}^{yzt} enter	
Rappel	2nd [recall]	
	enter x^2 enter	
	$\text{sto} \rightarrow$ x_{abcd}^{yzt} x_{abcd}^{yzt} enter	
	x_{abcd}^{yzt} x_{abcd}^{yzt}	
	enter \div 4 enter	

Éditeur de données et calculs de listes








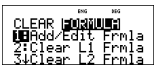






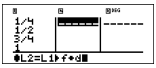

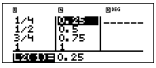
data permet de saisir des données dans 3 listes différentes. Chaque liste peut contenir 42 éléments. Appuyez sur 2nd \uparrow pour atteindre le haut d'une liste et sur 2nd \downarrow pour atteindre le bas d'une liste.

Les formules de calcul de liste acceptent toutes les fonctions de la calculatrice et les nombres réels.

La notation numérique, la notation décimale et les modes angulaires déterminent l'affichage d'un élément (à l'exception des éléments fractionnaires).


Exemple



L1	data 1 $\frac{\square}{\square}$ 4 \downarrow 2 $\frac{\square}{\square}$ 4 \downarrow	
----	--	--

	3  4  4  4 	
Formula	  	
		
	   	
		




Remarque : L2 est calculé à l'aide de la formule que vous avez saisie et L2(1)= apparaît en surbrillance dans la ligne de saisie pour indiquer que la liste est le résultat d'une formule.

Statistiques, régressions et distributions

 vous permet de saisir et de modifier les listes de données.

  affiche le menu **STAT-REG**, qui comporte les options suivantes.

Remarque : Les régressions conservent les informations de régression, ainsi que les statistiques 2-Var des données, dans StatVars (1er élément de menu).

- 1 : StatVars Affiche un menu secondaire des variables de résultats statistiques. Utilisez  et  pour repérer la variable désirée, puis appuyez sur  pour la sélectionner. Si vous sélectionnez cette option avant de calculer les variables de statistiques 1-Var stats, 2-Var stats, ou l'une des régressions, un rappel s'affiche à l'écran.

- 2 : 1-Var Stats Analyse les données statistiques à partir d'un ensemble de données avec une variable mesurée, x . Il est possible d'y inclure les données de fréquence.
- 3 : 2-Var Stats Analyse les données par paires de deux ensembles de données avec deux variables mesurées, x , la variable indépendante, et y , la variable dépendante. Il est possible d'y inclure les données de fréquence.
Remarque : 2-Var Stats permet par ailleurs de calculer une régression linéaire et remplit les résultats correspondants.
- 4 : LinReg $ax+b$ Ajuste l'équation modèle $y=mx+b$ aux données en utilisant la méthode des moindres carrés. Elle affiche les valeurs pour **a** (la pente) et **b** (ordonnée à l'origine), de même que les valeurs pour r^2 et r .
- 5 : QuadraticReg Ajuste le polynôme du second degré $y=ax^2+bx+c$ aux données. Elle affiche les valeurs pour **a**, **b** et **c**, de même qu'une valeur pour R^2 . Pour trois points de données, l'équation correspond à un ajustement polynomial ; pour quatre points ou plus, il s'agit d'une régression polynomiale. Trois points de données au minimum sont nécessaires.
- 6 : CubicReg Ajuste le polynôme du troisième degré $y=ax^3+bx^2+cx+d$ aux données. Elle affiche les valeurs pour **a**, **b**, **c** et **d**, de même qu'une valeur pour R^2 . Pour quatre points de données, l'équation correspond à un ajustement polynomial ; pour cinq points ou plus, il s'agit d'une régression

polynomiale. Quatre points au minimum sont nécessaires.

- 7 : LnReg $a+b\ln x$ Ajuste l'équation modèle $y=a+b \ln(x)$ aux données en appliquant la méthode des moindres carrés et les valeurs transformées $\ln(x)$ et y . Elle affiche les valeurs pour **a** et **b**, de même que les valeurs pour r^2 et r .
- 8 : PwrReg ax^b Ajuste l'équation modèle $y=ax^b$ aux données en appliquant la méthode des moindres carrés et les valeurs transformées $\ln(x)$ et $\ln(y)$. Elle affiche les valeurs pour **a** et **b**, de même que les valeurs pour r^2 et r .
- 9 : ExpReg ab^x Ajuste l'équation modèle $y=ab^x$ aux données en appliquant la méthode des moindres carrés et les valeurs transformées x et $\ln(y)$. Elle affiche les valeurs pour **a** et **b**, de même que les valeurs pour r^2 et r .

2nd [stat-reg/distr] \blacktriangleright affiche le menu **DISTR**, qui comporte les fonctions de distribution suivantes :

- 1 : Normalpdf Calcule la fonction de densité de probabilité (**pdf**) de la loi normale à la valeur x spécifiée. Par défaut, la moyenne $\mu=0$ et l'écart type $\sigma=1$. La fonction de densité de probabilité (pdf) est la suivante :

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}, \sigma > 0$$

- 2 : Normalcdf Calcule la probabilité pour la loi normale définie par les limites LOWERbnd et UPPERbnd pour la moyenne μ et l'écart

type sigma indiqués. Les valeurs par défaut sont $\mu=0$; $\sigma=1$; avec les paramètres LOWERbnd = -1E99 et UPPERbnd = 1E99.

Remarque : -1E99 à 1E99 représente l'infini négatif - à l'infini positif.

3 : invNorm Calcule la réciproque de la fonction de répartition pour une aire donnée avec la courbe de répartition normale spécifiée par la moyenne μ et l'écart type sigma. Elle calcule la valeur x associée à une aire située à gauche de la valeur x . $0 \leq \text{aire} \leq 1$ doit être vrai. Les valeurs par défaut sont $\text{aire}=1$, $\mu=0$ et $\sigma=1$.

4 : Binompdf Calcule la probabilité de x pour la loi binomiale discrète avec le nombre d'essais et la probabilité de réussite (p) indiqués pour chaque essai. x est un entier non négatif qui peut être spécifié avec les options d'entrée suivantes : SINGLE, LIST ou ALL (renvoi de la liste de probabilités de 0 au nombre d'essais numtrials). $0 \leq p \leq 1$ doit être vrai. La fonction de densité de probabilité (**pdf**) est la suivante :

$$f(x) = \binom{n}{x} p^x (1-p)^{n-x}, x = 0, 1, \dots, n$$

5 : Binomcdf Calcule la probabilité cumulée de x pour la loi binomiale discrète avec le nombre d'essais *numtrials* et la probabilité de réussite (p) indiqués pour chaque essai. x peut être un entier non négatif et être spécifié avec les options d'entrée suivantes : SINGLE, LIST ou ALL (renvoi d'une liste de probabilités cumulées). $0 \leq p \leq 1$ doit être vrai.

- 6 : Poissonpdf Calcule la probabilité de x pour la loi de Poisson discrète avec la moyenne μ spécifiée (μ), qui doit être un nombre réel > 0 . x peut être un entier non négatif (SINGLE) ou une liste d'entiers (LIST). La fonction de densité de probabilité (**pdf**) est la suivante :

$$f(x) = e^{-\mu} \mu^x / x!, x = 0, 1, 2, \dots$$
- 7 : Poissoncdf Calcule la probabilité cumulée de x pour la loi de Poisson discrète avec la moyenne μ spécifiée, qui doit être un nombre réel > 0 . x peut être un entier non négatif (SINGLE) ou une liste d'entiers (LIST).

Remarque : La valeur par défaut de μ est 0. Pour **Poissonpdf** et **Poissoncdf**, remplacez cette valeur par une valeur > 0 .

Résultats de 1-Var Stats et 2-Var Stats

Remarque importante concernant les résultats : De nombreuses équations de régression ont en commun les mêmes variables **a**, **b**, **c** et **d**. Si vous calculez une régression, le calcul et les variables statistiques 2-Var des données correspondantes figurent dans le menu **StatVars** jusqu'au prochain calcul statistique ou de régression. Il convient d'interpréter les résultats en fonction du dernier type de calcul statistique ou du dernier calcul de régression effectué. Pour faciliter l'interprétation, la barre de titre vous rappelle le dernier calcul effectué.

Variables	Définition
n	Nombre de points de données x ou (x,y) .
\bar{x} ou \bar{y}	Moyenne de toutes les valeurs x ou y .
Sx ou Sy	Écart-type d'échantillon de x ou y .
σ_x ou σ_y	Écart-type de population de x ou y .

Σx ou Σy	Somme de toutes les valeurs x ou y .
Σx^2 ou Σy^2	Somme de toutes les valeurs x^2 ou y^2 .
Σxy	Somme de $(x \dots y)$ pour toutes les paires xy .
a (2-Var)	Pente de la droite de régression linéaire.
b (2-Var)	Ordonnée à l'origine y de la régression linéaire.
r (2-Var)	Coefficient de corrélation.
x' (2-Var)	Utilise a et b pour calculer la valeur x prévue lorsque vous entrez une valeur y .
y' (2-Var)	Utilise a et b pour calculer la valeur y prévue lorsque vous entrez une valeur x .
MinX	Minimum des valeurs de x .
Q1 (1-Var)	Valeur médiane des éléments compris entre MinX et Med (1er quartile).
Med	Valeur médiane de tous les points de données (1-Var stats uniquement).
Q3 (1-Var)	Valeur médiane des éléments compris entre Med et MaxX (3e quartile).
MaxX	Maximum des valeurs de x .

Pour définir les points de données statistiques :

1. Entrez les données dans L1, L2 ou L3. (Voir la section relative à l'éditeur de données.)

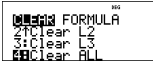
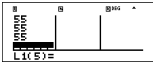

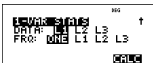
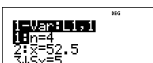

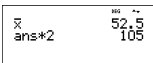
Remarque : Les éléments de fréquence non entiers sont valables. Ceci est pratique pour la saisie de fréquences exprimées sous forme de pourcentages ou de valeurs qui, une fois additionnées, sont égales à 1. Cependant, l'écart type d'échantillon, S_x , n'est pas défini pour les fréquences non entières, et le message $S_x = \text{Error}$ s'affiche en regard

de cette valeur. Toutes les autres statistiques sont affichées.

- Appuyez sur $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{stat-reg/distr}]}$. Sélectionnez **1-Var** ou **2-Var**, puis appuyez sur $\boxed{\text{enter}}$.
- Sélectionnez L1, L2 ou L3, puis la fréquence.
- Appuyez sur $\boxed{\text{enter}}$ pour afficher le menu des variables.
- Pour effacer des données, appuyez sur $\boxed{\text{data}} \boxed{\text{data}}$, sélectionnez la liste à effacer, puis appuyez sur $\boxed{\text{enter}}$.

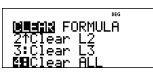
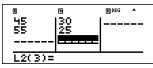

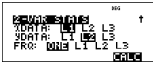


Exemple avec 1-Var

Calculez la moyenne de {45, 55, 55, 55}

Effacer toutes les données	$\boxed{\text{data}} \boxed{\text{data}} \downarrow \downarrow \downarrow$	
Données	$\boxed{\text{enter}}$ 45 \downarrow 55 \downarrow 55 \downarrow 55 $\boxed{\text{enter}}$	
Stat	$\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{quit}]}$ $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{stat-reg/distr}]}$	
	2 (sélectionne 1-Var Stats) $\downarrow \downarrow$	
	$\boxed{\text{enter}}$	
Stat Var	2 $\boxed{\text{enter}}$	
	$\boxed{\times} \boxed{2} \boxed{\text{enter}}$	

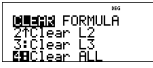
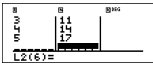
Exemple avec 2-Var







Données : (45,30); (55,25). Calculez : x' (45).

Effacer toutes les données	<code>data</code> <code>data</code> \downarrow \downarrow \downarrow	
Données	<code>enter</code> 45 \downarrow 55 \downarrow \rightarrow 30 \downarrow 25 \downarrow	
Stat	<code>2nd</code> [stat-reg/distr]	
	3 (sélectionne 2-Var Stats) \downarrow \downarrow \downarrow	
	<code>enter</code> <code>2nd</code> [quit] <code>2nd</code> [stat-reg/distr] 1 \uparrow \uparrow \uparrow \uparrow \uparrow \uparrow	
	<code>enter</code> 45 <code>)</code> <code>enter</code>	

Exemple de régression 1

Calculez une régression linéaire $ax+b$ pour les données suivantes : {1,2,3,4,5}; {5,8,11,14,17}.

Effacer toutes les données	<code>data</code> <code>data</code> \downarrow \downarrow \downarrow	
Données	<code>enter</code> 1 \downarrow 2 \downarrow 3 \downarrow 4 \downarrow 5 \downarrow \rightarrow 5 \downarrow 8 \downarrow 11 \downarrow 14 \downarrow 17 <code>enter</code>	

Régression	2^{nd} [quit] 2^{nd} [stat-reg/distr] 	
	[enter]	
	 [enter] Appuyez sur  pour examiner toutes les variables du résultat.	












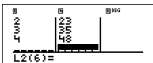







Exemple de régression 2





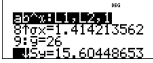
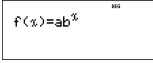
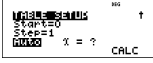
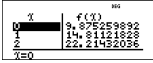
Calculez la régression exponentielle pour les données suivantes :

$L1 = \{0, 1, 2, 3, 4\}$; $L2 = \{10, 14, 23, 35, 48\}$

Calculez la valeur moyenne des données de L2.

Comparez les valeurs de régression exponentielle pour L2.

Effacer toutes les données	[data] [data] 4	
Données	0  1  2  3  4   10  14  23  35  48 [enter]	
Régression	2^{nd} [stat-reg/distr] 	
Enregistrez l'équation de régression pour f(x) dans le menu [table].	[enter]     [enter]	

Équation de régression	enter	
Calculez la valeur moyenne (\bar{y}) des données de L2 à l'aide de StatVars.	2nd [stat-reg/distr] 1 (sélectionne StatVars)   	 Notez que la barre de titre vous rappelle le dernier calcul de régression ou statistique effectué.
Examinez le tableau de valeurs de l'équation de régression.	table 2	
	enter 0 enter 1 enter	
	enter enter	

Attention : Si vous appliquez à présent 2-Var Stats à vos données, les variables **a** et **b** (de même que **r** et r^2) seront calculées sous forme de régression linéaire. N'appliquez plus 2-Var Stats après tout autre calcul de régression si vous souhaitez conserver vos coefficients de régression (a, b, c, d) et valeurs r pour un exercice précis dans le menu **StatVars**.

Exemple de distribution

Calculez la distribution pdf binomiale des valeurs $x \{3,6,9\}$ avec 20 essais et une probabilité de réussite de 0,6. Entrez les valeurs x dans la liste L1, puis stockez les résultats dans L2.

Effacer toutes les données	<code>data</code> <code>data</code> \downarrow \downarrow \downarrow	
Données	<code>enter</code> 3 \downarrow 6 \downarrow 9 <code>enter</code>	
DISTR	<code>2nd</code> [stat-reg/distr] \rightarrow \downarrow \downarrow \downarrow	
	<code>enter</code> \rightarrow	
	<code>enter</code> 20 \downarrow 0.6	
	<code>enter</code> \downarrow \downarrow	
	<code>enter</code>	

Probabilité

$\frac{nCr}{nPr}$ est une touche multi-pression permettant de faire défiler les options suivantes :

!	Une factorielle est le produit des entiers positifs de 1 à n . La valeur de n doit être un nombre entier positif ≤ 69 .
nCr	Calcule le nombre de combinaisons de r éléments pris parmi n , n et r étant donnés. L'ordre des objets est sans importance, comme pour une main de cartes.

nPr	Calcule le nombre d' arrangements de r objets pris parmi n , n et r étant donnés. L'ordre des objets est important, comme dans une course.
------------	---

2nd [random] affiche un menu comprenant les options suivantes :

rand Génère un nombre réel aléatoire compris entre 0 et 1. Pour contrôler une suite de nombre aléatoires, affectez un nombre entier (valeur de départ) ≥ 0 à **rand**. La valeur de départ (germe) change de façon aléatoire chaque fois qu'un nombre aléatoire est généré.

randint(Génère un entier aléatoire compris entre deux entiers, A et B , où $A \leq \text{randint} \leq B$. Les 2 entiers sont séparés par une virgule.

Exemples

!	4 ! nCr / nPr enter	4! 24
nCr	52 ! nCr / nPr ! nCr / nPr 5 enter	4! 24 52 nCr 5 2598960
nPr	8 ! nCr / nPr ! nCr / nPr ! nCr / nPr 3 enter	4! 24 52 nCr 5 2598960 8 nPr 3 336
STO ▶ rand	5 sto → 2nd [random]	PRB 2nd ! rand 2:randint(
	1 (sélectionne rand) enter	52 nCr 5 2598960 8 nPr 3 336 5→rand 5
Rand	2nd [random] 1 enter	8 nPr 3 336 5→rand 5 rand 0.000093165

Randint($\boxed{2\text{nd}}$ $\boxed{[random]}$ $\boxed{2}$ $\boxed{3}$ $\boxed{2\text{nd}}$ $\boxed{[,]}$ $\boxed{5}$ $\boxed{)}$ \boxed{enter}	<pre> 5→rand 5 rand 0.000093165 randint(3,5) 5 </pre>
----------	---	---

Table de valeurs d'une fonction

\boxed{table} affiche un menu comprenant les options suivantes :

- 1 : f(Colle la fonction $f(x)$ existante dans une zone de saisie, comme celle de l'écran de calcul, afin d'évaluer la fonction en un point (par exemple, $f(2)$).
- 2 : Edit fonction Permet de définir la fonction $f(x)$ et de (Éditer la fonction) générer la table de valeurs correspondante.

Le tableau des fonctions vous permet d'afficher une fonction définie sous forme de tableau. Pour configurer un tableau de fonctions :

1. Appuyez sur \boxed{table} , puis sélectionnez **Edit fonction (Éditer la fonction)**.
2. Entrez une fonction, puis appuyez sur \boxed{enter} .
3. Sélectionnez les options du tableau telles que la valeur de départ, le pas, l'option auto ou ask-x, puis appuyez sur \boxed{enter} .

Le tableau s'affiche en utilisant les valeurs indiquées.

Start	Indique la valeur de départ de la variable, x .
Step	Indique l'incrément de la variable, x . Le pas peut être une valeur positive ou négative.
Auto	La calculatrice génère automatiquement une série de valeurs basées sur la valeur de départ et le pas du tableau.
Ask-x	Permet de construire manuellement un tableau en saisissant des valeurs spécifiques pour la variable, x .

Matrices

En plus de celles disponibles dans le menu Matrix **MATH**, les opérations matricielles suivantes sont acceptées. Les dimensions doivent être correctes :

- *matrice* + *matrice*
- *matrice* – *matrice*
- *matrice* × *matrice*
- Multiplication par un scalaire (par exemple, $2 \times \textit{matrice}$)
- *matrice* × *vecteur* (*vecteur* sera interprété comme un vecteur de colonne)

2nd [matrix] **NAMES**

2nd [matrix] affiche le menu **NAMES** associé, qui présente les dimensions des matrices et permet de les utiliser dans des calculs.

- 1 : [A] Matrice A définissable.
- 2 : [B] Matrice B définissable.
- 3 : [C] Matrice C définissable.
- 4 : [Ans] Dernier résultat matriciel (affiché en tant que **[Ans]= $m \times n$**) ou dernier résultat vectoriel (affiché en tant que **[Ans] dim= n**). Non modifiable.
- 5 : [I2] Matrice unité 2×2 (non modifiable)
- 6 : [I3] Matrice identité 3×3 (non modifiable)

2nd [matrix] **MATH**

2nd [matrix] **▶** affiche le menu **MATH** associé, qui permet d'effectuer les opérations suivantes :

- 1 : Déterminant Syntaxe : **det**(*matrice*)
- 2 : **T** Transposée Syntaxe : *matrice***T**
- 3 : Inverse Syntaxe : *matrice carrée*⁻¹
- 4 : ref reduced Forme échelonnée (réduite de Gauss).

Syntaxe : **ref**(matrice)

5 : rref reduced Forme échelonnée réduite (réduite de Gauss-Jordan).

Syntaxe : **rref**(matrice)

2nd [matrix] **EDIT**


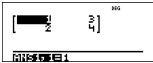

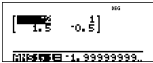
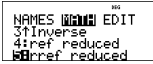

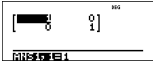
2nd [matrix] \leftarrow affiche le menu **EDIT** associé, qui permet de définir ou de modifier la matrice [A], [B] ou [C].

Exemple de matrice

Définir la matrice [A] comme $\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$

Calculez le déterminant, la transposée, l'inverse et la réduite de Gauss-Jordan de la matrice [A].

Définissez [A]	2nd [matrix] \leftarrow	
	enter	
Définissez les dimensions	\leftarrow enter \leftarrow enter enter	
Entrez les valeurs	enter 1 \leftarrow 2 \leftarrow 3 \leftarrow 4 \leftarrow	
det([A])	clear 2nd [matrix] \rightarrow	
	enter 2nd [matrix] enter) enter	

Transposée	2^{nd} [matrix] enter 2^{nd} [matrix] \blacktriangleright \blacktriangleleft enter	
	enter	
Inverse	clear 2^{nd} [matrix] enter 2^{nd} [matrix] \blacktriangleright \blacktriangleleft \blacktriangleleft enter	
	enter	
Réduite de Gauss-Jordan	clear 2^{nd} [matrix] \blacktriangleright \blacktriangleleft	
	enter 2^{nd} [matrix] enter)	
	enter Notez que la matrice [A] est inversible et qu'elle est équivalente à la matrice identité.	

Vecteurs

En plus de celles disponibles dans le menu Vector **MATH**, les opérations vectorielles suivantes sont acceptées. Les dimensions doivent être correctes :

- *vecteur* + *vecteur*
- *vecteur* – *vecteur*
- Multiplication par un scalaire (par exemple, $2 \times$ *vecteur*)

- *matrice* \times *vecteur* (*vecteur* sera interprété comme un vecteur de colonne)

2nd [vector] **NAMES**

2nd [vector] affiche le menu **NAMES** associé, qui présente les dimensions des vecteurs et permet de les utiliser dans des calculs.

- 1 : [u] Vecteur u définissable.
- 2 : [v] Vecteur v définissable.
- 3 : [w] Vecteur w définissable.
- 4 : [Ans] Dernier résultat matriciel (affiché en tant que **[Ans]= $m \times n$**) ou dernier résultat vectoriel (affiché en tant que **[Ans] dim= n**). Non modifiable.

2nd [vector] **MATH**

2nd [vector] \rightarrow affiche le menu **MATH** associé, qui permet d'effectuer les calculs vectoriels suivants :

- 1 : Produit scalaire Syntaxe : **DotP**(*vector1*, *vector2*)
Les deux vecteurs doivent être de même dimension.
- 2 : Produit vectoriel Syntaxe : **CrossP**(*vector1*, *vector2*)
Les deux vecteurs doivent être de même dimension.
- 3 : Norme Syntaxe : **norm**(*vecteur*)

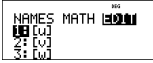
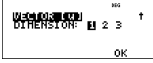
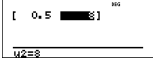
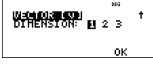
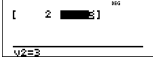
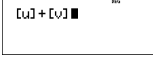
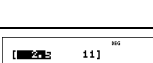
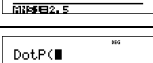
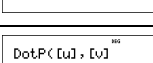
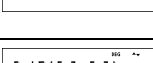
2nd [vector] **EDIT**

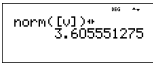
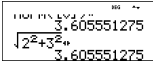
2nd [vector] \leftarrow affiche le menu **EDIT** du vecteur, qui permet de définir ou de modifier les vecteurs [u], [v] ou [w].

Exemple de vecteur

Définissez le vecteur [u] = [0.5 8]. Définissez le vecteur [v] = [2 3].

Calculez [u] + [v], **DotP**([u],[v]), puis **norm**([v]).

Définissez [u]	$\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{vector}]} \boxed{\downarrow}$	
	$\boxed{\text{enter}}$	
	$\boxed{\rightarrow} \boxed{\text{enter}} \boxed{\text{enter}}$ $\boxed{0.5} \boxed{\text{enter}} \boxed{8} \boxed{\text{enter}}$	
Définissez [v]	$\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{vector}]} \boxed{\downarrow} \boxed{\downarrow}$ $\boxed{\text{enter}}$	
	$\boxed{\rightarrow} \boxed{\text{enter}} \boxed{\text{enter}}$ $\boxed{2} \boxed{\text{enter}} \boxed{3} \boxed{\text{enter}}$	
Ajoutez des vecteurs	$\boxed{\text{clear}}$ $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{vector}]} \boxed{\text{enter}}$ $\boxed{+}$ $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{vector}]} \boxed{\downarrow} \boxed{\text{enter}}$	
	$\boxed{\text{enter}}$	
DotP	$\boxed{\text{clear}}$ $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{vector}]} \boxed{\rightarrow} \boxed{\text{enter}}$	
	$\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{vector}]} \boxed{\text{enter}}$ $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[,]}$ $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{vector}]} \boxed{\downarrow} \boxed{\text{enter}}$	
	$\boxed{)} \boxed{\text{enter}}$ $\boxed{.5} \boxed{\times} \boxed{2} \boxed{+} \boxed{8} \boxed{\times} \boxed{3} \boxed{\text{enter}}$ Remarque : DotP est	

	calculé ici de deux façons.	
norm	<p> <code>clear</code> <code>2nd</code> [vector] \rightarrow \downarrow \downarrow <code>enter</code> <code>2nd</code> [vector] \downarrow <code>enter</code> <code>)</code> <code>$\leftrightarrow \approx$</code> <code>enter</code> </p>	
	<p> <code>2nd</code> [$\sqrt{}$] <code>2</code> <code>x²</code> <code>+</code> <code>3</code> <code>x²</code> \rightarrow <code>$\leftrightarrow \approx$</code> <code>enter</code> </p> <p>Remarque : norm est calculée ici de deux façons.</p>	

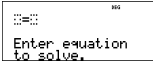
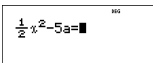
Solveurs

Solveur d'équations numériques

`2nd` [num-solv] vous invite à spécifier l'équation et les valeurs des variables. Sélectionnez ensuite la variable par rapport à laquelle on résout. L'équation peut comporter un maximum de 40 caractères.

Exemple

Rappel : Si vous avez déjà affecté des valeurs à des variables, le solveur en tient compte.

Num-solv	<code>2nd</code> [num-solv]	
Partie gauche	<p> <code>1</code> <code>□</code> <code>2</code> \rightarrow <code>x^{yzt}</code> <code>abcd</code> <code>x²</code> <code>-</code> <code>5</code> <code>x^{yzt}</code> <code>abcd</code> <code>x^{yzt}</code> <code>abcd</code> <code>x^{yzt}</code> <code>abcd</code> <code>x^{yzt}</code> <code>abcd</code> <code>x^{yzt}</code> <code>abcd</code> \rightarrow \rightarrow </p>	

Partie droite	$6 \left[\frac{x^{yzt}}{abcd} \right] - \left[\frac{x^{yzt}}{abcd} \right] \left[\frac{x^{yzt}}{abcd} \right]$ $\left[\frac{x^{yzt}}{abcd} \right] \left[\frac{x^{yzt}}{abcd} \right] \left[\frac{x^{yzt}}{abcd} \right]$ $\left[\frac{x^{yzt}}{abcd} \right]$	$\frac{1}{2}x^2 - 5a = 6x - b$
	enter	ENTER: NO SOLVE $x=$ $a=0$ $b=0$ SOLVE: xab
Valeurs des variables	$1 \left[\frac{\square}{\square} \right] 2 \left[\nabla \right]$ $2 \left[\frac{\square}{\square} \right] 3 \left[\nabla \right]$ $0.25 \left[\nabla \right] \left[\blacktriangleright \right] \left[\blacktriangleright \right]$	ENTER: NO SOLVE $x=1/2$ $a=2/3$ $b=0.25$ SOLVE: xab
Résolution de b	enter Remarque : Left-Right correspond à la différence entre la partie gauche et la partie droite de l'équation évaluée pour la solution. Cette différence indique le degré de proximité de la solution par rapport à la réponse exacte.	SOLUTION $b=6.208333333$ $L - R = -3.33E-10$ SOLVE: RETURN QUIT


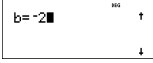
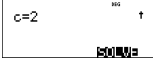
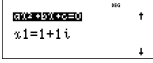
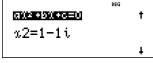
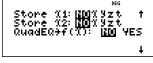

Solveur de polynômes

[2nd] [poly-solv] vous invite à sélectionner le solveur d'équation du second degré ou d'équation cubique. Saisissez ensuite les coefficients des variables et résolvez l'équation.

Exemple d'équation du second degré

Rappel : Si vous avez déjà affecté des valeurs à des variables, le solveur en tient compte.

Poly-solv	[2nd] [poly-solv]	POLY SOLVER 1: $ax^2+bx+c=0$ 2: $ax^3+bx^2+cx+d=0$
-----------	-------------------	--

Saisissez les coefficients	<input type="text" value="enter"/> 1	
	<input type="text" value="v"/> <input type="text" value="(-)"/> 2	
	<input type="text" value="v"/> 2 <input type="text" value="enter"/>	
Solutions	<input type="text" value="enter"/>	
	<input type="text" value="v"/>	
	<input type="text" value="v"/> Note: Si vous choisissez de stocker le polynôme dans f(x), vous pouvez utiliser <input type="text" value="table"/> pour étudier le tableau de valeurs.	
	<input type="text" value="v"/> <input type="text" value="v"/> <input type="text" value=">"/> <input type="text" value="enter"/> Forme canonique (solveur du second degré uniquement)	

Sur les écrans de solution du solveur de polynômes, vous pouvez appuyer sur pour basculer entre les formats numériques des solutions x1, x2 et x3.

Solveur de système d'équations linéaires

[sys-solv] permet de résoudre des systèmes d'équations linéaires. Vous avez le choix entre les systèmes 2×2 ou 3×3.


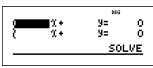
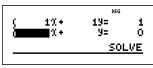
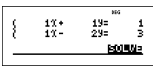
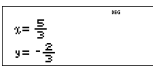
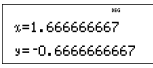
Remarques :

- Les résultats x , y et z sont automatiquement stockés dans les variables x , y et z .
- Utilisez $\leftarrow \approx$ pour alterner entre les types de résultats (x , y et z), si nécessaire.
- Le solveur d'équations 2×2 calcule une solution unique ou affiche un message indiquant un nombre infini de solutions ou aucune solution.
- Le solveur de système 3×3 calcule une solution unique ou une infinité de solutions sous forme close, ou il indique l'absence de solution.

Exemple de système 2×2

Résolvez : $1x + 1y = 1$

$$1x - 2y = 3$$


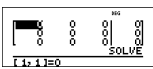
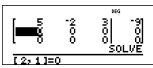
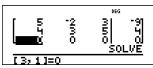
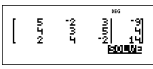
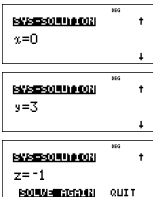
Sys-solv	2^{nd} [sys-solv]	
Système 2×2	enter	
Saisissez les équations	1 enter + 1 enter 1 enter	
	1 enter - 2 enter 3 enter	
Résolvez l'équation	enter	
Basculez entre les types de résultat	$\leftarrow \approx$	

Exemple de système 3x3

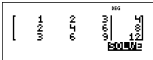
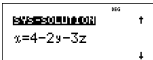

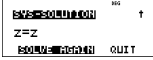
$$\text{Résolvez : } 5x - 2y + 3z = -9$$

$$4x + 3y + 5z = 4$$

$$2x + 4y - 2z = 14$$

Solveur de système	2nd [sys-solv] ⌵	
Système 3x3	enter	
Première équation	5 enter (-) 2 enter 3 enter (-) 9 enter	
Deuxième équation	4 enter 3 enter 5 enter 4 enter	
Troisième équation	2 enter 4 enter (-) 2 enter 14 enter	
Solutions	enter ⌵ ⌵	

Exemple de système 3×3 avec une infinité de solutions

Entrez les éléments du système	<code>2nd</code> [<code>sys-solv</code>] <code>2</code> <code>1</code> <code>enter</code> <code>2</code> <code>enter</code> <code>3</code> <code>enter</code> <code>4</code> <code>enter</code> <code>2</code> <code>enter</code> <code>4</code> <code>enter</code> <code>6</code> <code>enter</code> <code>8</code> <code>enter</code> <code>3</code> <code>enter</code> <code>6</code> <code>enter</code> <code>9</code> <code>enter</code> <code>12</code> <code>enter</code>	
	<code>enter</code>	
	<code>enter</code>	
	<code>enter</code>	

Bases de numération

Conversion de base

`2nd` [`base n`] affiche le menu **CONVR**, qui permet de convertir un nombre entier en son équivalent dans une base spécifiée.

- 1 : ▶ Hex Convertit au format hexadécimal (base 16).
- 2 : ▶ Bin Convertit au format binaire (base 2).
- 3 : ▶ Dec Convertit au format décimal (base 10).
- 4 : ▶ Oct Convertit au format octal (base 8).

Type de base

2nd [base n] **▶** affiche le menu **TYPE**, qui permet de désigner la base d'un nombre quel que soit le mode de base de numération actuel de la calculatrice.

1 : h Désigne un entier hexadécimal.


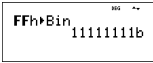
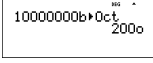
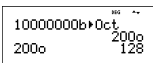
2 : b Spécifie un entier binaire.

3 : d Spécifie un nombre décimal.

4 : o Spécifie un entier octal.

Exemples en mode DEC

Remarque : Les modes disponibles sont DEC, BIN, OCT et HEX. Voir la section Modes.

d ▶ Hex	clear 127 2nd [base n] 1 enter	 127▶Hex 7Fh
h ▶ Bin	clear 2nd [F] 2nd [F] 2nd [base n] ▶ 1 2nd [base n] 2 enter	 FFh▶Bin 11111111b
b ▶ Oct	clear 10000000 2nd [base n] ▶ 2 2nd [base n] 4 enter	 10000000b▶Oct 200o
o ▶ Dec	◀ enter	 10000000b▶Oct 200o 200o 128

logique booléenne

2nd [base n] **◀** affiche le menu **LOGIC**, qui permet d'effectuer des calculs booléens.

1 : and AND bit à bit de deux entiers

2 : or OU bit à bit de deux entiers

- 3 : xor XOR bit à bit de deux entiers
 4 : xnor XNOR bit à bit de deux entiers
 5 : not(NOT logique d'un nombre
 6 : 2's(Complément à 2 d'un nombre
 7 : nand NAND bit à bit de deux entiers

Exemples

<p>Mode BIN : and, or</p>	<p>mode [mode] [mode] [mode] [mode] [right] [right] [enter] 1111 [2nd] [base n] [left] 1 1010 [enter] 1111 [2nd] [base n] [left] 2 1010 [enter]</p>	<pre> 8 888 ^- 1111 and 1010 1010b 1111 or 1010 1111b </pre>
<p>Mode BIN : xor, xnor</p>	<p>11111 [2nd] [base n] [left] 3 10101 [enter] 11111 [2nd] [base n] [left] 4 10101 [enter]</p>	<pre> 888 ^- 11111 xor 10101 1010b 11111 xnor 10101 1111110101b </pre>
<p>Mode HEX : not, 2's</p>	<p>mode [mode] [mode] [mode] [mode] [right] [enter] [2nd] [base n] [left] 6 [2nd] [F] [2nd] [F] [right] [enter] [2nd] [base n] [left] 5 [2nd] [answer] [enter]</p>	<pre> 8 888 ^- 2's(FF) FFFFFFFFF01h not.(ans) FEh </pre>
<p>Mode DEC : nand</p>	<p>mode [mode] [mode] [mode] [mode] [enter] 192 [2nd] [base n] [left] 7 48 [enter]</p>	<pre> 192 nand 48 888 ^-1 </pre>

Évaluation d'une expression

Appuyez sur **2nd** [expr-eval] pour saisir et calculer une expression composée de nombres, de fonctions et de variables/paramètres. Une pression sur **2nd** [expr-eval] à partir d'une expression saisie dans l'écran de calcul permet d'insérer celle-ci dans Expr=. Si l'utilisateur se trouve dans une ligne de l'historique d'entrée ou de résultat lors de l'appui sur **2nd** [expr-eval], l'expression de l'écran de calcul se colle dans Expr=.

Exemple

2nd [expr-eval]	Expr= ↓
2 x_{abcd}^{yzt} + x_{abcd}^{yzt} x_{abcd}^{yzt} x_{abcd}^{yzt}	Expr=2x+z ↓
enter 2	x=2 ↑ ↓
enter 5	z=5 ↑ ↓
enter	2x+z ↑ 9
2nd [expr-eval]	Expr=2x+z ↓
enter 4 enter 6 enter	2x+z ↑ 14

Constantes

L'outil Constants permet d'accéder à des constantes scientifiques afin de les insérer dans différentes zones de la calculatrice TI-36X Pro. Appuyez sur **[2nd]** **[constants]** pour accéder à cet outil, et sur **[◀]** ou **[▶]** pour sélectionner le menu **NAMES** ou le menu **UNITS** de ces mêmes 20 constantes physiques. Utilisez **[▲]** et **[▼]** pour parcourir la liste des constantes des deux menus. Le menu **NAMES** affiche un nom abrégé à côté du caractère de la constante. Le menu **UNITS** comprend les mêmes constantes que le menu **NAMES**, mais les unités associées y sont affichées.

NAMES	UNITS
1: c	Speed Light
2: g	GravityAccel
3: h	Planck Const.

NAMES	UNITS
1: c	m/s
2: g	m/s ²
3: h	J s

Remarque : les valeurs affichées des constantes sont arrondies. Les valeurs utilisées pour les calculs sont indiquées dans le tableau ci-dessous.

Constant	Valeur utilisée pour les calculs
c Vitesse de la lumière	299 792 458 mètres par seconde
g Accélération gravitationnelle	9,80665 mètres par seconde ²
h Constante de Planck	$6,62607015 \times 10^{-34}$ joules-secondes
NA Nombre d'Avogadro	$6,02214076 \times 10^{23}$ molécules par mole
R Constante des gaz parfait	8,314462618 joules par mole et par Kelvin
me Masse de l'électron	$9,1093837015 \times 10^{-31}$ kilogrammes
mp Masse du proton	$1,67262192369 \times 10^{-27}$ kilogrammes

mn	Masse du neutron	$1,67492749804 \times 10^{-27}$ kilogrammes
m_μ	Masse du muon	$1,883531627 \times 10^{-28}$ kilogrammes
G	Gravitation universelle	$6,6743 \times 10^{-11}$ mètres ³ par kilogramme et par seconde ²
F	Constante de Faraday	96485,33212 coulombs par mole
a₀	Rayon de Bohr	$5,29177210903 \times 10^{-11}$ mètres
re	Rayon classique de l'électron	$2,8179403262 \times 10^{-15}$ mètres
k	Constante de Boltzmann	$1,380649 \times 10^{-23}$ joules par Kelvin
e	Charge de l'électron	$1,602176634 \times 10^{-19}$ coulombs
u	Unité de masse atomique	$1,6605390666 \times 10^{-27}$ kilogrammes
atm	Atmosphère standard	101325 Pascals
ε₀	Permittivité du vide	$8,8541878128 \times 10^{-12}$ farads par mètre
μ₀	Perméabilité du vide	$1,25663706212 \times 10^{-6}$ Newtons par ampère ²
C_c	Constante de Coulomb	$8,987551792261 \times 10^9$ mètres par farad


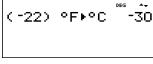
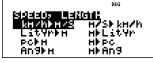

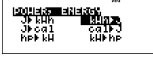
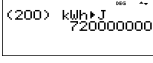
Conversions

Le menu CONVERSIONS vous permet d'effectuer un total de 20 conversions (40 si vous convertissez dans les deux sens).

Pour accéder au menu CONVERSIONS, appuyez sur **[2nd]** **[convert]**. Appuyez sur l'un des chiffres (1-5) pour sélectionner un élément, ou appuyez sur **⬆** et **⬇** pour parcourir la liste et sélectionner l'un des sous-menus CONVERSIONS. Les sous-

menus incluent les catégories English-Metric, Temperature, Speed and Length, Pressure, et Power and Energy.

Exemples

<p>Température</p> <p>() (-) 22)</p> <p>2nd [convert] 2</p> <p>enter enter</p> <p>(Mettez entre parenthèses les expressions ou les nombres négatifs.)</p>	<p>() (-) 22)</p> <p>2nd [convert] 2</p> <p>enter enter</p> <p>(Mettez entre parenthèses les expressions ou les nombres négatifs.)</p>	 <p>TEMPERATURE DEG</p> <p>OF to OC OF to OF</p> <p>OC to OF OC to OC</p>  <p>< -22 > °F to °C DEG ^~</p> <p>-30</p>
<p>Vitesse, Longueur</p> <p>clear</p> <p>() 60) 2nd</p> <p>[convert] ⏴ ⏴</p> <p>enter</p> <p>enter enter</p>	<p>clear</p> <p>() 60) 2nd</p> <p>[convert] ⏴ ⏴</p> <p>enter</p> <p>enter enter</p>	 <p>SPEED LENGTH DEG</p> <p>km/h to m/s m/s to km/h</p> <p>liters to H2O H2O to liters</p> <p>liters to H2O H2O to liters</p> <p>liters to H2O H2O to liters</p> <p>liters to H2O H2O to liters</p>  <p>< 60 > km/h to m/s DEG ^~</p> <p>16.66666667</p>
<p>Puissance, Énergie</p> <p>clear</p> <p>() 200) 2nd</p> <p>[convert] ⏴ ⏴ ⏴</p> <p>⏴ enter ⏵</p> <p>enter enter</p>	<p>clear</p> <p>() 200) 2nd</p> <p>[convert] ⏴ ⏴ ⏴</p> <p>⏴ enter ⏵</p> <p>enter enter</p>	 <p>POWER ENERGY DEG</p> <p>J to kWh kWh to J</p> <p>J to cal cal to J</p> <p>kWh to J J to kWh</p>  <p>< 200 > kWh to J DEG ^~</p> <p>720000000</p>

Nombres complexes

La calculatrice effectue les opérations suivantes sur les nombres complexes :

- Addition, soustraction, multiplication et division
- Calculs des arguments et des modules
- Calculs de valeurs réciproques, carrées et cubiques
- Calculs de conjugués de nombres complexes

Définition du format complexe :

Mettez la calculatrice sur le mode DEC lorsque vous utilisez des nombres complexes.

mode \downarrow \downarrow \downarrow Sélectionnez le menu **REAL**. Utilisez \leftarrow et \rightarrow pour parcourir le menu **REAL** et mettre en surbrillance le format de résultats complexes **a+bi**, ou $r\angle\theta$, puis appuyez sur **enter**.

REAL a+bi, ou $r\angle\theta$ définissent le format des résultats sous forme de nombres complexes.

a+bi résultats complexes au format algébrique

$r\angle\theta$ résultats complexes au format polaire

Remarques :

- Aucun résultat sous forme complexe ne s'affiche à moins que des nombres complexes ne soient saisis.
- Pour accéder à i sur le clavier, utilisez la touche multi-pression $\boxed{\pi^e_i}$.
- Les variables x, y, z, t, a, b, c et d sont des nombres réels ou complexes.
- Il est possible de stocker des nombres complexes.
- Les nombres complexes ne sont pas acceptés dans les données, les matrices, les vecteurs et dans certaines autres zones de saisie.
- Pour $\text{conj}()$, $\text{real}()$, et $\text{imag}()$, l'argument peut être au format algébrique ou polaire. Le résultat de $\text{conj}()$ est déterminé par le mode choisi.
- Les résultats de $\text{real}()$ et $\text{imag}()$ sont des nombres réels.
- Définissez le mode sur DEG ou RAD selon la mesure d'angle requise.

Menu Complex Description

- 1 : \angle \angle (caractère d'angle polaire)
Permet de coller la représentation polaire d'un nombre complexe (tel que $5\angle\pi$).

Menu Complex	Description
2 : argument	angle(Renvoie l'argument d'un nombre complexe.
3 : module	abs((ou $ \square $ en mode MathPrint™) Renvoie le module d'un nombre complexe.
4 : $\blacktriangleright r \angle \pi$	Affiche un résultat complexe au format polaire. Cela n'est valable qu'à la fin d'une expression. Non valide si le résultat est réel.
5 : $\blacktriangleright a+bi$	Affiche un résultat complexe sous forme rectangulaire (algébrique). Cela n'est valable qu'à la fin d'une expression. Inutilisable si le résultat est réel.
6 : conjugué	conj(Renvoie le conjugué d'un nombre complexe.
7 : partie réelle	real(Renvoie la partie réelle d'un nombre complexe.
8 : partie imaginaire	imag(Renvoie la partie imaginaire d'un nombre complexe.

Exemples (mode défini sur RAD)

Caractère d'angle polaire : \angle	clear 5 2nd [complex] enter π_i^e $\frac{\square}{\square}$ 2 enter	$5 \angle \frac{\pi}{2}$ $5i$
Argument : angle(clear 2nd [complex] \blacktriangledown enter 3 + 4 π_i^e π_i^e π_i^e)	$\text{angle}(3+4i)$ 0.927295218

	enter	
Module : abs(clear 2nd [complex] 3 (3 + 4 π_i π_i π_i) enter	$ 3+4i $ 5
► $r \angle \theta$	clear 3 + 4 π_i π_i π_i 2nd [complex] 4 enter	$3+4i \rightarrow r \angle \theta$ $5 \angle 0.927295218$
► $a+bi$	clear 5 2nd [complex] enter 3 π_i $\frac{\square}{\square}$ 2 ▶ 2nd [complex] 5 enter	$5 \angle \frac{3\pi}{2} \rightarrow a+bi$ $-5i$
Conjugué : conj(clear 2nd [complex] 6 5 - 6 π_i π_i π_i) enter	conj(5-6i) $5+6i$
Partie réelle : real(clear 2nd [complex] 7 5 - 6 π_i π_i π_i) enter	real(5-6i) 5

Erreurs

Lorsque la calculatrice détecte une erreur, elle affiche un message indiquant la nature de l'erreur. La liste suivante comprend certaines des erreurs que vous êtes susceptible de rencontrer.

Pour corriger une erreur, notez son type et essayez d'en déterminer la cause. Si vous ne parvenez pas à identifier une erreur, reportez-vous à la liste suivante.

Appuyez sur **[clear]** pour effacer le message d'erreur. L'écran précédent s'affiche à nouveau et le curseur se trouve à l'endroit ou à proximité de l'erreur. Corrigez l'expression.

La liste suivante comprend certaines des erreurs que vous êtes susceptible de rencontrer.

0<area<1 — Cette erreur est renvoyée lorsque vous entrez une valeur d'aire non valide dans *invNormal*.

ARGUMENT — Cette erreur est renvoyée dans les cas suivants :

- une fonction n'a pas le nombre correct d'arguments.
- la limite inférieure est supérieure à la limite supérieure.
- l'une des valeurs d'indice est un nombre complexe.

BREAK — Vous avez appuyé sur la touche **[on]** pour arrêter l'évaluation d'une expression.

CHANGE MODE to DEC (PASSER EN MODE DEC) — Mode de base de numération : Cette erreur s'affiche si le mode n'est pas DEC et que vous appuyez sur **[num-solv]**, **[poly-solv]**, **[sys-solv]**, **[expr-eval]**, **[table]**, **[matrix]**, **[vector]** ou **[convert]**.

COMPLEX — Si vous utilisez un nombre complexe de manière incorrecte dans une opération ou en mémoire, l'erreur COMPLEX vous est renvoyée.

DATA TYPE — Vous avez saisi une valeur ou une variable dont le type de données est incorrect.

- Dans le cas d'une fonction (y compris dans une multiplication implicite) ou d'une instruction, vous avez entré un argument de type incorrect, tel un nombre complexe alors qu'un nombre réel était attendu.
- Vous avez essayé de stocker un type de données incorrect, comme une matrice dans une liste.

- L'entrée pour une conversion en nombre complexe est réelle.
- Vous avez tenté d'utiliser un nombre complexe dans une zone qui ne le permet pas.

DIM MISMATCH — Cette erreur s'affiche dans les cas suivants :

- Vous tentez de stocker un type de données avec une dimension ne correspondant pas au type de données de stockage.
- Vous tentez d'utiliser une matrice ou un vecteur dont les dimensions sont incorrectes pour l'opération.

DIVIDE BY 0 — Cette erreur est renvoyée dans les cas suivants :

- Vous avez tenté de diviser par 0.
- En statistiques, si $n = 1$.

DOMAIN — Vous avez spécifié un argument pour une fonction située hors de la plage valide. Par exemple :

- Pour $x\sqrt{y}$: $x = 0$ ou $y < 0$ et x n'est pas un entier impair.
- Pour y^x : y et $x = 0$; $y < 0$ et x n'est pas un entier.
- Pour \sqrt{x} : $x < 0$.
- Pour **LOG** ou **LN** : $x \leq 0$.
- Pour **TAN** : $x = 90^\circ, -90^\circ, 270^\circ, -270^\circ, 450^\circ$, etc., et l'équivalent pour le mode radian.
- Pour **SIN**⁻¹ ou **COS**⁻¹ : $|x| > 1$.
- Pour **nCr** ou **nPr** : n ou r ne sont pas des entiers ≥ 0 .
- Pour $x!$: x n'est pas un entier compris entre 0 et 69.

EQUATION LENGTH ERROR — Une entrée dépasse le nombre maximal de chiffres admis (80 pour les entrées statistiques ou 47 pour les entrées de constantes) ; par exemple, en combinant une entrée dont une constante dépasse la limite.

Exponent must be Integer — Cette erreur est renvoyée si l'exposant n'est pas un entier.

FORMULA — La formule de calcul ne comprend pas de nom de liste (L1, L2 ou L3) ou la formule de définition d'une liste comporte son propre nom. Par exemple, une formule définie pour L1 contient L1.

FRQ DOMAIN — Valeur de **FRQ** (dans **1-Var** et **2-Var stats**) < 0.

Highest Degree coefficient cannot be zero — Cette erreur s'affiche si le coefficient a , dans un calcul de solveur de polynômes, a la valeur zéro prédéfinie ou si vous attribuez à a la valeur zéro et que vous déplacez le curseur sur la position suivante.

Infinite Solutions — L'équation entrée dans le Solveur de système d'équations linéaires a une infinité de solutions.

Input must be Real — Cette erreur s'affiche si une variable est prédéfinie avec un nombre non réel alors qu'un nombre réel est attendu et que vous déplacez le curseur sur la position suivante. Le curseur est placé sur la ligne incorrecte et vous devez modifier la valeur entrée.

Input must be non-negative integer — Cette erreur s'affiche lorsqu'une valeur non valide est entrée pour x et n dans les menus *DISTR*.

INVALID EQUATION — Cette erreur est renvoyée dans les cas suivants :

- Le calcul contient un trop grand nombre d'opérations en attente (plus de 23). Si vous utilisez la fonction de stockage d'opérations (op), vous avez tenté d'entrer plus de quatre niveaux de fonctions imbriquées en utilisant des fractions, des racines carrées ou des exposants avec $^$, \sqrt{y} , e^x et 10^x .
- Vous appuyez sur **enter** dans une équation vide ou dans une équation avec des nombres uniquement.

Invalid Data Type — Dans un éditeur, vous avez saisi un type de données non autorisé, tel qu'un nombre complexe, une

matrice ou un vecteur dans l'éditeur de listes statistiques, l'éditeur de matrices ou l'éditeur de vecteurs.

Invalid domain — Le solveur d'équations numériques n'a pas détecté de changement de signe.

INVALID FUNCTION — Une fonction incorrecte a été saisie dans l'éditeur de fonction de la table de valeurs de la fonction.

Max Iterations Change guess — Le solveur d'équations numériques a dépassé le nombre maximal d'itérations autorisées. Remplacez la valeur initiale ou vérifiez l'équation.

Mean $\mu > 0$ — Une valeur non valide est entrée pour la moyenne ($\text{mean} = \mu$) dans *poissonpdf* ou dans *poissoncdf*.

No sign change Change guess — Le solveur d'équations numériques n'a pas détecté de changement de signe.

No Solution Found — L'équation entrée dans le Solveur de système d'équations linéaires n'a pas de solution.

Number of trials $0 < n < 41$ — Le nombre n d'essais doit être strictement compris entre 0 et 41 pour *binomialpdf* et *binomialcdf*.

OP NOT DEFINED — L'opération $[op]$ n'est pas définie.

OVERFLOW — Vous avez tenté d'entrer ou avez calculé un nombre qui n'est pas compris dans la plage valide de la calculatrice.

Probability $0 < p < 1$ — Vous avez entré une valeur de probabilité non valide dans DISTR.

$\sigma > 0$ sigma Real — Cette erreur est renvoyée lorsqu'une valeur non valide est entrée pour **sigma** dans les menus DISTR.

SINGULAR MAT — Cette erreur est renvoyée dans les cas suivants :

- On ne peut pas calculer l'inverse d'une matrice singulière (déterminant = 0) comme argument pour $\wedge-1$.

- L'instruction **SinReg** ou un ajustement polynomial a généré une matrice singulière (déterminant = 0), car l'algorithme n'a pas pu trouver de solution ou parce qu'aucune solution n'existe.

STAT — Vous avez tenté de calculer des statistiques à une et deux variables sans points de données définis ou vous avez tenté de calculer des statistiques à deux variables avec des listes de données de longueurs différentes.

SYNTAX — La commande contient une erreur de syntaxe : saisie de plus de 23 opérations en attente, 8 valeurs en attente, ou fonctions, parenthèses, virgules ou arguments mal positionnés. Si vous utilisez $\frac{\square}{\square}$, appuyez sur $\frac{\square}{\square}$ avec les parenthèses appropriées.

TOL NOT MET — Vous avez demandé une tolérance pour laquelle l'algorithme ne peut pas donner un résultat précis.

TOO COMPLEX — Si le nombre de niveaux de complexité MathPrint™ est trop élevé dans un calcul, l'erreur TOO COMPLEX s'affiche (cette erreur ne fait pas référence à des nombres complexes).

LOW BATTERY — Remplacez la pile.

Remarque : Ce message s'affiche brièvement puis disparaît. L'activation de la touche \square n'entraîne pas l'effacement de ce message.

Informations sur les piles

Précautions relatives aux piles

- Ne jamais laisser les piles à la portée des enfants.
- Ne pas mélanger piles neuves et piles usagées. Ne pas utiliser différents types ou marques de piles.
- Ne pas combiner piles rechargeables et piles non rechargeables.
- Installer les piles en respectant la polarité (+ et -) indiquée.
- Ne pas utiliser de piles non rechargeables dans un chargeur.

- Jeter les piles usagées sans délai, conformément à la réglementation en vigueur.
- Ne pas démonter ou incinérer les piles.
- En cas d'ingestion d'une pile, consulter immédiatement un médecin. (Aux États-Unis, contacter le Centre antipoison national au 1-800-222-1222.)

Mise au rebut des piles

Ne pas abîmer, percer, écraser ni incinérer les piles. Les piles peuvent éclater ou exploser et libérer des substances chimiques dangereuses. Jeter les piles usagées conformément à la réglementation locale.

Retrait ou remplacement de la pile

La calculatrice TI-36X Pro utilise une pile au lithium CR2032 de 3 volts.

Enlevez le couvercle de protection et retournez la calculatrice.

- À l'aide d'un petit tournevis, retirez les vis fixées au dos du boîtier.
- En partant du bas, séparez avec précaution l'avant de l'arrière. **Veillez** à ne pas endommager les pièces internes.
- À l'aide d'un petit tournevis (si nécessaire), retirez la pile.
- Pour remplacer la pile, vérifiez la polarité (+ et -) et introduisez une pile neuve. Appuyez fermement pour bien mettre en place la nouvelle pile.

Important : Lorsque vous remplacez la pile, évitez tout contact avec les autres composants de la calculatrice.

Mettez immédiatement au rebut la pile usagée conformément à la réglementation locale.

Selon la réglementation californienne 22 CCR 67384.4, la consigne suivante s'applique à la pile-bouton utilisée dans ce modèle :

Matériau en perchlorate – Des précautions de manipulation peuvent être nécessaires.

Voir www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate

En cas de problème

Relisez les instructions pour vous assurer que les calculs ont été effectués correctement.

Vérifiez les piles pour vous assurer qu'elles sont neuves et bien installées.

Remplacez la pile dans les cas suivants :

- **on** n'allume pas l'unité ou
- L'écran s'efface ou
- Vous obtenez des résultats inattendus.

Support et service de Texas Instruments

Contactez l'assistance TI

education.ti.com/ti-cares

Sélectionnez votre pays pour consulter des ressources techniques et autres.

Informations Garantie et Assistance

education.ti.com/warranty

Sélectionnez votre pays pour obtenir des informations concernant la durée et les conditions de la garantie ou le support d'un produit.

Garantie limitée. Cette garantie n'affecte pas vos droits statutaires.

Texas Instruments Incorporated

12500 TI Blvd.

Dallas, TX 75243

Avertissement FCC

Cet appareil est conforme à la partie 15 de la réglementation de la FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) L'appareil ne doit pas provoquer d'interférences nuisibles, et (2) L'appareil doit tolérer tout type d'interférences reçues, notamment les interférences pouvant provoquer un fonctionnement non souhaité de l'appareil.

Canada Déclaration

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)