La Spirale de Ulam

Les nombres sont disposés en spirale. Si le nombre est premier, le pixel qui lui correspond est allumé. Le résultat obtenu est la Spirale de Ulam.
Le faire fonctionner 6 fois avec des valeurs différentes croissantes de n et enregistrer les images par StoPic Ulam1, puis Ulam2, Ulam3 …. Puis visualiser les images à l'aide du programme MONTRE()

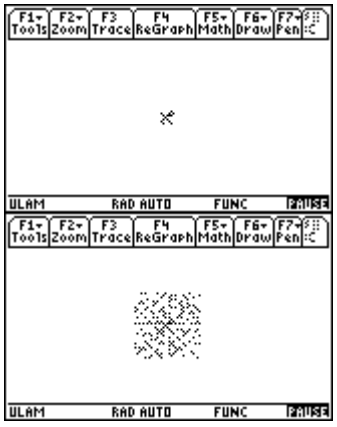
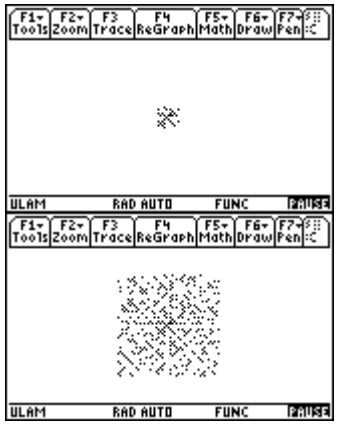
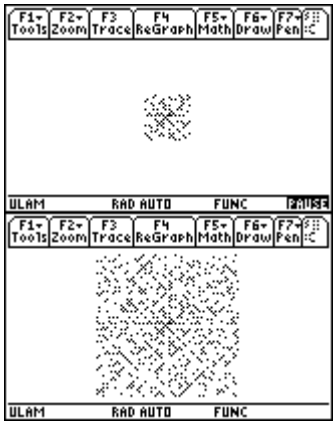
```
Ulam (m)
Prgm
ClrDraw
Ø→n:38→x:79→y:2→d
While  n<m
y+1→y:x+1→x

For  i,1,d
n+1→n:x-1→x
If  IsPrime(n)=true:PxlOn  x,y
EndFor

For  i,1,d
n+1→n:y-1→y
If  IsPrime(n)=true:PxlOn  x,y
EndFor

For  i,1,d
n+1→n:x+1→x
If  IsPrime(n):PxlOn  x,y
EndFor

For  i,1,d
n+1→n:y+1→y
  IsPrime(n):PxlOn  x,y
EndFor
d+2→d
EndWhile

EndPrgm
```

```
Montre ()
Prgm
ClrDraw

RclPic  ulam1
Pause

RclPic  ulam2
Pause

RclPic  ulam3
Pause

RclPic  ulam4
Pause

RclPic  ulam5
Pause

RclPic  ulam6
EndPrgm
```