TEXAS INSTRUMENTS

TI−15

Regnemaskine med regneøvefunktion

Texas Instruments
7800 Banner Dr.
Dallas, TX 75251 U.S.A.

Texas Instruments Holland B.V.
Rutherfordweg 102
3542 CG Utrecht - The Netherlands

CE

www.ti.com/calc

Copyright © 1999 Texas Instruments Incorporated

DAN 15/RG/1E8/A

Generelle oplysninger

TI-15 benytter to energikilder–batteri og solenergi. I velbelyste områder benytter den solceller, der afløses af batterier under andre lysforhold.

Eksempler: På siden *Eksempler* finder du relevante opgaver og tastesekvenser, der viser mange af funktionerne og egenskaberne i TI-15. Før start på hvert opgavesæt skal du nulstille regnemaskinen ved at trykke på On og Clear samtidigt for at sikre, at displayet viser det samme som i eksemplerne. I opgavetilstanden **Auto** vil displayet dog afvige fra det viste, da disse opgaver giver vilkårlige værdier.

Grundlæggende operationer

Tænd for TI-15 ved at trykke på On.

Hvis regnemaskinen er tændt, skal du trykke på On for at slukke.

APD™ (Automatic Power Down™) slukker automatisk for TI-15, hvis der ikke trykkes på en tast inden for ca. 5 minutter. Tryk på On efter APD for at tænde igen. Displayvisning, igangværende operationer og hukommelsen bibeholdes.

Display og rulning

TI-15 har et display med to linjer. Hver linje har plads til 11 tegn. Indtastninger, der ikke kan være på første linje, ombrydes på anden linje og begynder at rulle, når anden linje er fuld. *Undtagelse*: Ved brøkregning viser TI-15 kun én linje, der begynder at rulle, når en opgave bliver større end linjekapaciteten.

Indtastningen kan være på op til 88 tegn. *Undtagelser*: I lagrede opgaver er grænsen 44 tegn. I **Man** tilstand vil indtastningerne ikke ombrydes. Indtastningerne kan ikke overskride 11 tegn.

Når et resultat overskrider skærmens kapacitet, vises det i videnskabelig notation. Men hvis resultatet er større end 10^99 eller mindre end 10^−99, fås hhv. en *overløbsfejl* eller *underløbsfejl*.

Rul med → , ← , ⊖ , og ⊖ .

- Tryk på → og ← for at rulle gennem indtastningerne eller flytte til understregningen i en menuliste.
- Tryk på ⊖ og ⊖ for at rulle gennem historikken eller en menu for at flytte til næste niveau i menulisterne.

Rydning, sletning og nulstilling

←	Sletter tegnet til venstre for markøren.I brøker ryddes fra nederste højre hjørne til venstre øverste.
Clear	Rydder displayet og fejltilstanden. (Rydder ikke værdien fra hukommelsen.)
MR/MC MR/MC	Rydder værdien fra hukommelsen.
On og Clear	Nulstil ved at holde On og Clear nede samtidigt i et par sekunder, og slip. MEM CLEARED vises. Dette rydder regnemaskinen totalt og gendanner alle standardindstillinger. Du kan også nulstille med menuen Mode (se nedenfor).

Displayindikatorer

Indikator	Definition
◈	Regnemaskinen er i tilstanden Opgaveløsning.
■I.	Regnemaskinen er i tilstanden Placer værdi.
Fix	Regnemaskinen afrunder resultater.
▸M	▸M er trykket.
M	En værdi forskellig fra nul er i hukommelsen.
Op1, Op2	Lagret operationsfunktion er aktiv.
Auto	I regnetilstand er **Auto** forkortelse af brøker aktiveret. I ◈ er Opgaveløsningsfunktionen i **Auto** tilstand.
I	Funktionen Heltalsdivision er aktiveret (vises kun, når markøren er over divisionstegnet).
$\frac{n}{d}$ ÷	Divisionsresultatet vises som brøk.
$\frac{N}{D} \rightarrow \frac{n}{d}$	Brøkresultatet kan forkortes.
↑ ↓	Der kan vises mere indtastningshistorik eller flere menuer. Tryk på ⊖ eller ⊖ for at åbne.
← →	En indtastning eller menu er større end skærmens kapacitet. Tryk på ◐ eller ◑ for at rulle.

Menuer til indstilling af tilstand

Tast	Viste menuvalg	
Mode	**. n/d**	(Decimal- eller brøkvisning)
Mode ⊖	**+1 ?**	(Vis eller skjul i Op)
Mode ⊖ ⊖	**OP1 OP2**	(Ryd lagret Op)
Mode ⊖ ⊖ ⊖	**N Y**	(Vælg eller afvis nulstilling)
Frac	**U n/d n/d**	(Vælg brøkformat)
Frac ⊖	**Man Auto**	(Forkortelsesmåde)
◈ Mode	**Auto Man**	(Automatisk eller manuel)
◈ Mode ⊖	**1 2 3**	(Sværhedsgrad)
◈ Mode ⊖ ⊖	**+ - × ÷ ?**	(Operationstype)
◈ Mode → Enter ⊖	**11-. -1-**	(Funktionen Pladsværdi)

Tryk på ◐ eller ◑ for at understrege et menupunkt. Det understregede punkt vælges ved at trykke på Enter. Afslut ved at trykke på Mode.

Operationernes rækkefølge

TI-15 benytter Equation Operating System (EOS™) til beregning af udtryk.

1.	Udtryk i parenteser.
2.	Funktioner, der skal stå i) og står foran argumentet.
3.	Brøker.
4.	Potenser (^) og rødder (√).
5.	Negation (⁻).
6.	Multiplikation, underforstået multiplikation, division.
7.	Addition og subtraktion.
8.	Konverteringer (U n/d↔n/d, F↔D, ▸%).
9.	[Enter] udfører alle operationer.

Grundlæggende regning [+] [−] [×] [÷] [·] [( )] [Enter]

[0], [1], [2], [3], [4], [5], [6], [7], [8], [9]	Indtaster tallene fra 0 til og med 9.
[+], [−], [×], [÷]	Adderer, subtraherer, multiplicerer, dividerer.
[·]	Indsætter decimalpunkt.
[(−)]	Indtaster et negativt fortegn. (Optræder ikke som operator.)
[(], [)]	Åbner, lukker et parentetisk udtryk.
[Enter]	Udfører alle operationer.

Heltalsdivision [Int÷]

Når du dividerer et positivt helt tal med [Int÷], vises resultatet på formen **Q r R**, hvor **Q** er kvotienten, og **R** er en rest.

Hvis du bruger resultatet af en heltalsdivision i en efterfølgende beregning, benytter TI-15 kun kvotienten. Resten kastes bort.

Brøker [n] [d] [Unit] [Frac] [U n/d ↔ n/d] [Simp] [Fac] [F↔D]

Tryk på [n] efter indtastning af et tal for at angive tælleren i en brøk.

Tryk på [d] efter indtastning af et tal for at angive nævneren i en brøk.

Både tæller og nævner skal være heltal. Hvis du indtaster en nævner, der er større end 1000, eller hvis en beregning giver en nævner, der er større end 1000, vil TI-15 vise resultaterne i decimalformat.

Du kan indtaste nævner eller tæller først.

[Unit] adskiller hele tal fra brøken i et blandet tal.

[Frac] viser en menu, hvormed du kan angive, hvordan brøkresultater skal vises.

- U n/d (standard) viser resultater som blandede tal.
- n/d viser resultatet som simple (uægte) brøker.

[Frac] ➡ viser en menu, hvormed du kan angive forkortelsesmetoden.

- **Man** (standard) kræver manuel forkortelse af brøker.
- **Auto** forkorter automatisk brøkerne ned til deres korteste form.

N/D→n/d viser, at brøkresultatet kan forkortes.

[Simp] gør dig i stand til at forkorte en brøk manuelt.

[Fac] viser den benyttede faktor ved forkortelse af en brøk i sidste manuelle forkortelsestrin. Tryk på [Fac] igen for at gendanne brøken på skærmen.

[U n/d ↔ n/d] konvertere et blandet tal til en uægte brøk eller en uægte brøk til et blandet tal.

[F↔D] konverterer en brøk til en decimal eller konverterer en decimal til en brøk, hvis det er muligt.

Hvis en opgave indeholder både brøker og decimaler, vises resultatet i decimalform. Men hvis du trykker på (Mode) og vælger **n/d**, vises divisionens resultat i brøkform, hvis det er muligt.

Procenter [%] [▸%]

Tryk på [%] efter indtastning af en værdi for at beregne en procentdel.

Tryk på [▸%] for at konvertere en decimal eller en brøk til en procentdel.

Rødder og potenser [^] [√]

[√] giver et tals kvadratrod. Sørg for at afslutte parenteser efter indtastning af tallet.

[^] opløfter et tal til den angivne potens.

Pi [π]

[π] indtaster værdien af π, der lagres internt med 13 decimaler (3.141592653590). I nogle tilfælde vises resultater med symbolsk π og i andre tilfælde som en talværdi.

Hukommelse [▸M] [MR/MC]

Efter en beregning trykkes der på [▸M][Enter] for at lagre det viste resultat i hukommelsen. Hvis hukommelsen allerede indeholder en værdi, erstattes den af den nye værdi. Hvis hukommelsen indeholder en værdi, der er forskellig fra 0, vises **M** på skærmen.

Hvis du vil genkalde værdien fra hukommelsen, skal du trykke én gang på [MR/MC].

Hvis du vil rydde hukommelsen, skal du trykke på [MR/MC][MR/MC].

Lagrede operationer [Op1] [Op2]

Op1 og **Op2** kan hver lagre en operation med en konstant værdi, som kan gentages ved kun at trykke på én tast så mange gange, som det ønskes.

1. Tryk på [Op1] eller [Op2].
2. Indtast først operatoren (+, -, ×, ÷, Int÷ eller ^) og derefter tallet.
3. Tryk på [Op1] eller [Op2].
4. Initialisér med en startværdi.
5. For hver efterfølgende gang, du trykker på [Op1] eller [Op2], anvendes operationen med konstanten.

Beregningen med den gemte operation vises på første linje i displayet, og resultatet vises på anden linje. Hvis du ikke vil vises beregningslinjen, skal du trykke på (Mode) ⬅ ➡ [Enter] for at skjule det. Og udtrykket vises heller ikke, hvis det ikke kan være på linjen. Hvis pladsen tillader det, viser en tæller på anden linje, hvor mange gange du har trykket på [Op1] eller [Op2].

Hvis du vil rydde indholdet af **Op1** eller **Op2**, skal du trykke på (Mode) ⬅ ⬅, vælge **Op1** eller **Op2**, og trykke på [Enter]. Tryk derefter på (Mode) for at vende tilbage til den sidste resultatvisning.

Afrunding [Fix] [1000.] [100.] [10.] [1.] [0.1] [0.01] [0.001]

Du kan afrunde resultaterne med [Fix] i forbindelse med ciffertasterne for at angive et fast antal cifre i resultatet. (Den internt lagrede værdi afrundes ikke.) Den beregnede værdi får indsat nuller efter behov. Du skal trykke på [Fix] igen, hver gang du ændrer antallet af cifre.

Taster	Handling
[Fix] [1000.]	Afrunding til tusinder.
[Fix] [100.]	Afrunding til hundreder.
[Fix] [10.]	Afrunding til tiere.
[Fix] [1.]	Afrunding til enere.
[Fix] [0.1]	Afrunding til nærmeste tiendedel.
[Fix] [0.01]	Afrunding til nærmeste hundrededel.
[Fix] [0.001]	Afrunding til nærmeste tusindedel.
[Fix] [·]	Fjerner fast decimalindstilling.

Disse ciffertaster virker også med [■] (se neden for).

Løsning af opgaver

Med funktionen kan du øve og afprøve dine regnefærdigheder. Du kan enten vælge **Auto** eller **Man** tilstand.

I **Auto** tilstand (standard) giver TI-15 opgaver med et ubekendt element (f.eks. 5+2=? eller 5+?=7 eller 5?2=7). Du kan vælge opgavetypen og vælge mellem tre sværhedsgrader. Som standard er valgt addition på niveau 1.

Sværhedsgrad. Når du er i , skal du trykke på Mode for at åbne menulisten og trykke på ➡ eller ⬅ for at vælge sværhedsgrad (1, 2, eller 3). Tryk derefter på Enter Mode, og TI-15 vil vise opgaver på det ønskede niveau.

Opgavetype. Når du er i , skal du trykke på Mode for at åbne menulisten og trykke på ➡ eller ⬅ for at vælge den ønskede opgavetype (addition, subtraktion, multiplikation, division, eller bestemmelse af operatoren). Tryk derefter på Enter Mode, og TI-15 vil vise de valgte opgavetyper.

1. Du indtaster et svar.
2. Hvis svaret er korrekt, viser displayet "Yes," rydder skærmen og viser en ny opgave.
3. Hvis svaret ikke er korrekt, viser displayet "No" og angiver, om den rigtige løsning er større eller mindre end det indtastede svar.
4. Det forkerte svar ryddes fra displayet, og du indtaster et nyt svar på samme opgave.
5. Hvis du indtaster tre forkerte svar på en opgave, viser TI-15 det korrekte svar, rydder opgaven og viser en ny opgave.

Pointtavle. TI-15 viser en pointtavle efter hver femte opgave. For hver korrekt løsning, du har indtastet, registreres ét "Yes" på pointtavlen, og for tre forkerte svar i træk registreres ét "No." Efter 100 går pointtavlen til nul.

Når du første gang taster , og når du trykker på Mode, viser displayet pointtavlen et øjeblik, før der vises en opgave, eller før menuen vises.

I **Man** (manuel) tilstand kan du lave dine egne opgaver. I , skal du trykke på Mode for at åbne menulisten og trykke på ➡ for at vælge **Man**. Tryk derefter på Enter Mode, og TI-15 er klar til, at du indtaster din opgave og løsningen. Maskinen accepterer kun ikke-negative heltal i denne tilstand. Du angiver et ubekendt element med ?.

I **Man** tilstand kan indtastes opgaver der har én løsning, flere løsninger eller ingen løsning. TI-15 fortæller dig, hvor mange løsninger opgaven har.

- Opgaver med ét ubekendt element har normalt kun én løsning. Du har tre forsøg. Efter tre forkerte svar viser regnemaskinen det korrekte svar og ryddes derefter, så du kan indtaste en ny opgave.
- Opgaver med to ubekendte elementer har flere løsninger. ?+?=5 har f.eks. 6 løsninger. ?x?=24 har 8 løsninger. (I denne opgavetype erstatter spørgsmålene operanderne. De må ikke optræde i stedet for operatoren eller resultatet.) Disse opgaver ryddes ikke efter en korrekt løsning eller efter tre forkerte svar. Opgaven bliver stående, så du kan indtaste løsningssæt, indtil du fjerner opgaven manuelt ved at trykke på Clear.
- Når svaret på en opgave ikke er et positivt heltal (som f.eks. 9÷2), angiver TI-15, at det har nul løsninger. Men hvis du indtaster svar, vil den fortælle, om de er større eller mindre end det korrekte svar.

Opgaveløsning (fortsat)

Uligheder. I stedet for at indtaste en ligning kan du afprøve en ulighed ved hjælp af <>. Du får kun ét forsøg, da en ulighed enten er sand eller falsk. Med uligheder kan du indtaste decimaler. Tryk på <> én gang for <, og tryk på <> to gange for >.

Opgaveløsning afsluttes ved at trykke på igen.

Pladsværdi ■. 1000. 100. 10. 1. 0.1 0.01 0.001

I , **Man** tilstand kan du bestemme pladsværdien af et ciffer i et resultat; bestemme, hvor mange enere, tiere hundreder og tusinder, tiendedele, hundrededele og tusindedel, et tal skal indeholde; eller bestemme hvilket ciffer i et givet tal skal indtage en bestemt plads.

- Bestemme pladsværdi:
  - Når du har indtastet et tal, kan du bestemme heltalsplaceringen eller decimalplaceringen for et givet ciffer ved at trykke på ■. og derefter det aktuelle tal.
  - Hvis du har et tal med et gentaget ciffer, analyserer TI-15 dets sidste forekomst til højre. Hvis du vil finde pladsværdien af dem til venstre, skal du trykke på det aktuelle ciffer igen, før svaret vises. Hver gang du trykker på det givne tal i rækkefølgen, flytter displayet til næste forekomst mod venstre af dette ciffer.

I , **Man** tilstand kan du åbne en Pladsværdi menu ved at trykke på Mode .

- Find ud af, hvor mange enere, tiere, hundreder, tusinder, tiendedele, hundrededele eller tusindedele, et tal indeholder (standard): Tryk om nødvendigt på Mode ➡ Enter , vælg **11-** indstillingen og tryk på Enter Mode. Indtast det tal, der skal analyseres, tryk på ■. og tryk derefter på 1., 10., 100., 1000., 0.1, 0.01 eller 0.001.
- Find ud af, hvilket tal, der optager en bestemt plads: Tryk på Mode ➡ Enter , vælg **-1-** indstillingen og tryk på Enter Mode. Indtast det tal, der skal analyseres, tryk på ■. og tryk derefter på 1., 10., 100., 1000., 0.1, 0.01, eller 0.001.

Svaret vises et øjeblik og ryddes derefter, så du kan indtaste et andet tal eller en anden pladsværdi. Når funktionen ■. er aktiveret, er det ikke nødvendigt at trykke på denne tast før hvert tal eller plads, du vil undersøge for et givet tal. Du skal trykke på Clear, før du indtaster et nyt tal, der skal analyseres, og derefter aktivere ■. igen.

Funktionen ■. afsluttes ved at trykke på Clear.

Fejltilstande

Arith Error	Regnefejl.
Syn Error	Syntaksfejl.
÷0 Error	Forsøg på at dividere med nul.
Mem Error	Fejl ved forsøg på at lagre indtastningen i hukommelsen.
Op Error	Fejl under forsøg på at følge reglerne ved brug af Op1 eller Op2.
Overflow Error	Overløb
Underflow Error	Underløb.

I nogle tilfælde gendanner Clear den sidste visning, før fejlmeddelelsen blev vist.

Fejl vises i historikken som **Error**.

Udskiftning af batteri

Sæt beskyttelseslåget på TI-15, og læg regnemaskinen med forsiden nedad.

Fjern skruerne fra bagsiden med en lille Phillips skruetrækker.

Adskil forsigtigt forsiden og bagsiden, startende fra bunden.

Forsigtig: Pas på ikke at beskadige de indvendige dele.

Tag det gamle batteri ud, om nødvendigt med en lille Phillips skruetrækker. Sæt det nye batteri i. Sæt bagsiden på plads.

Forsigtig: Undgå at berøre andre TI-15 komponenter under udskiftning af batteriet.

Tryk om nødvendigt på On/Off og Clear samtidigt for at nulstille TI-15 (rydder hukommelsen og alle indstillinger).

Forsigtig: Bortskaf gamle batterier forsvarligt. Brænd ikke batterierne og efterlad dem ikke, hvor børn kan komme til dem.

Hvis du har problemer

Læs instruktionerne for at sikre, at beregningerne blev udført korrekt.

Tryk på (On/off) og (Clear) samtidigt. Dette rydder hele hukommelsen og alle indstillinger.

Kontrollér batteriet for at sikre, at det er nyt og korrekt isat. Udskift batteriet, når:

- (On/off) ikke tænder for maskinen, eller
- skærmen går ud, eller
- du får utilsigtede resultater.

For at fortsætte med at anvende TI-15, indtil du kan udskifte batteriet:

1. Vend solcellepanelet mod stærkere lys.
2. Tryk på (On/off) og (Clear) samtidigt for at nulstille regnemaskinen.

TI produktservice og garanti

TI produkt- og serviceinformation

Yderligere oplysninger om TI-produkter og service får du ved at kontakte TI via e-mail eller besøge hjemmesiden for TI-regnemaskiner på World Wide Web.

e-mail: **ti-cares@ti.com**

Internetadresse: **http://www.ti.com/calc**

Oplysninger om service og garanti

Oplysninger om garantiens varigheder og vilkår eller om produktservice fås i garantierklæringen, der leveres med dette produkt, eller hos din Texas Instruments forhandler.

[On] [+] [−] [×] [÷] [Enter] [←] [→] [⌃] [⌄]

[On]	[On]	◀	
[+]	2 [+] 3 [Enter]	2+3=	5
[−]	7 [−] 4 [Enter]	7−4=	3
[×]	2 [×] 4 [Enter]	2×4=	8
[÷]	6 [÷] 3 [Enter]	6÷3=	2
[⌃]	[⌃] [⌃] [⌃]	2+3= 7−4=	5 3
[⌄]	[⌄]	7−4= 2×4=	3 8
[←] [→]	[←] [←] [←] 4 [→] [→] 2 [Enter]	74−42=	32

[Clear] [←]

	9 [÷] 3 3	9÷33◀	
[Clear]	[Clear]	◀	
	9 [÷] 3 [Enter]	9÷3=	3
	9 [÷] 3 3	9÷33◀	
[←]	[←] [Enter]	9÷3=	3
	8 [÷] 3 [←] [←] [←] 9 [Enter]	9÷3=	3
	9 [÷] 3 [←] [←] [×] 2 [Enter]	9×2=	18

[·]

[·]	6 [·] 3 [+] 2 [·] 4 [Enter]	6.3+2.4=	8.7
	4 [·] 2 [×] 3 [·] 1 [Enter]	4.2×3.1=	13.02
	9 6 [·] 3 [÷] 2 [·] 5 2 [Enter]	96.3÷2.52=	38.21428571

[(−)]

[(−)]	5 [+] [(−)] 2 [Enter]	5+ -2=	3
	5 [−] [(−)] 2	5− -2=	7
	4 [×] [(−)] 2 [Enter]	4× -2=	-8

[(] [)]

	3 [×] 4 [+] 2 [Enter]	3×4+2=	14
[(] [)]	3 [×] [(] 4 [+] 2 [)] [Enter]	3×(4+2)=	18

[Int÷]

[Int÷]	9 [Int÷] 4 [Enter]	9÷4=	2 r 1
	[←] [←] [←]	9◀4=	I

[Unit] [n] [d] [Simp] [Fac]

[Unit] [n] [d]	3 [Unit] 5 [n] 1 8 [d] [+] 1 [Unit] 7 [n] 1 8 [d] [Enter]	$3\frac{5}{18}+1\frac{7}{18}=$	$4\frac{12}{18}$
[Simp]	[Simp] [Enter]	$4\frac{12}{18}$▸S	$4\frac{6}{9}$
[Fac]	[Fac]		2
	[Fac] [Simp] [Enter]	$4\frac{6}{9}$▸s	$4\frac{2}{3}$
	[Fac]		3

[Frac] [U n/d ↔ n/d] [F↔D]

[Frac]	[Frac] [→] [Enter]	U n/d	n/d
	[Frac]	◀	
	3 [Unit] 1 [n] 8 [d] [+] 1 [Unit] 3 [n] 8 [d] [Enter]	$3\frac{1}{8}+1\frac{3}{8}=$	$\frac{36}{8}$
	[Simp] 4 [Enter]	$\frac{36}{8}$▸S4	$\frac{9}{2}$
[U n/d ↔ n/d]	[U n/d ↔ n/d]		$4\frac{1}{2}$
[F↔D]	[F↔D]		4.5

[%] [▸%]

[%]	200 [×] 7 [%] [Enter]	200×7%= 14
[▸%]	.375 [▸%] [Enter]	.375▸% 37.5%
	2 [n] 5 [d] [▸%] [Enter]	2/5▸% 40%

[√] [^]

[√]	[√] 25 [)] [Enter]	√(25)= 5
[^]	5 [^] 2 [Enter]	5^2= 25
	8 [^] 13 [Enter]	8^13= 5.498×10^11

[π]

[π]	[π] [×] 3 [Enter]	π×3= 3π
	[π] [×] 4 [^] 2 [Enter]	π×4^2= 16π
	2 [+] 3 [×] [π] [Enter]	2+3×π= 11.42477796

[▸M] [MR/MC]

	96 [+] 85 [Enter]	96+85= 181
[▸M]	[÷] 2 [Enter] [▸M] [Enter]	M 181÷2= 90.5
	(Clear)	M ◂
	98 [+] 87 [Enter]	M 98+87= 185
	[÷] 2 [Enter]	M 185÷2= 92.5
[MR/MC]	[+] [MR/MC] [Enter]	M 92.5+90.5= 183
	[÷] 2 [Enter]	M 183÷2= 91.5
	[MR/MC] [MR/MC] (Clear)	◂

[Op1] [Op2]

[Op1]	[Op1] [+] 5 [Op1]	Op1 +5
	2 [Op1]	Op1 2+5 1 7
	[Op1]	Op1 7+5 2 12
	[Op1]	Op1 12+5 3 17
[Op2]	[Op2] [×] 2 [Op2]	Op1 Op2 ×2
	3 [Op2]	Op1 Op2 3×2 1 6
	[Op2]	Op1 Op2 6×2 2 12
	[Op1]	Op1 Op2 12+5 1 17
Clear Op	(Mode) ◂ ◂ ▸ [Enter]	Op1 OP 1 OP 2 CLEAR
	(Mode)	Op1 12+5 17

[Fix] [0.1] [0.01] [0.001] [1.] [10.] [100.] [1000.]

	42 [·] 394 [×] 97 [·] 382 [Enter]	4128.412508
[Fix] [1000.]	[Fix] [1000.]	Fix 4000
[100.]	[Fix] [100.]	Fix 4100
[10.]	[Fix] [10.]	Fix 4130
[1.]	[Fix] [1.]	Fix 4128
[0.1]	[Fix] [0.1]	Fix 4128.4
[0.01]	[Fix] [0.01]	Fix 4128.41
[0.001]	[Fix] [0.001]	Fix 4128.413
[·]	[Fix] [·]	4128.412508

		Auto 8+3=?
	1 1 Enter	Auto 8+3=11 Yes
		Auto 3+?=8
	5 Enter	Auto 3+5=8 Yes
		Auto 9+7=?
	1 5 Enter	Auto 9+7>15 No
	1 8 Enter	Auto 9+7<18 No
	1 7 Enter	Auto 9+7<17 No
		Auto 9+7=16 Yes
		Auto 4+?=6
	2 Enter	Auto 4+2=6 Yes
		Auto 8+?=13
	5 Enter	Auto 8+5=13 Yes
		Auto Yes No 4 1

Mode

1 2 3	Mode → Enter	Auto 1 2 3
	Mode	Auto 6+400=?
	4 0 6 Enter	Auto 6+400=406 Yes
+ - × ÷ ?	Mode → → Enter	Auto + − × ÷ ?
	Mode	Auto 10×40=?
	4 0 0 Enter	Auto 10×40=400 Yes
	Mode → ← Enter Mode	Auto 70−40=?
	2 0 Enter	Auto 70−40>20 No
	3 0 Enter	Auto 70−40=30 Yes

Mode ? <>

Mode	Mode → Enter	Auto Man
	Mode	
	1 4 − ? Enter 1 0 Enter	14−?=10 1 sol
	4 Enter	14−4=10 Yes
	? × ? Enter 2 4 Enter	?×?=24 8 sol
	8 Enter 3 Enter	8×3=24 Yes
		?×?=24
	Clear	
	7 × 6 <> 4 3 Enter	7×6<43 Yes
	1 5 ÷ 3 <> <> 4	15÷3>4 Yes

◈ Mode ■I. 0.I 0.0I 0.00I I. I0. I00. I000.		
◈ Mode	◈ Mode ➡ Enter	◈ Auto Man
	Mode	◈ ◀
■I.	4 3 7 9 · 6 5 2 ■I.	◈■I. 4379.652 ◀
	3	◈■I. 4379.652 _3_ _. _ _ _
		◈■I. 4379.652 3→100
	5	◈■I. 4379.652 _ _ _ _ . _5_
		◈■I. 4379.652 5→0.01
	Clear 7 6 5 3 · 4 9 8 ■I.	◈ 7653.498 ◀
	I000.	◈■I. 7653.498 7_ _ _. _ _ _
	0.0I	◈■I. 7653.498 765349. _
	Mode ◀▬ ➡ Enter	◈■I. 11- -1- ■I.
	Mode	◈■I. 7653.498 ◀
	I0.	◈■I. 7653.498 _ _ 5_. _ _ _
	0.I	◈■I. 7653.498 _ _ _ _. 4_ _