

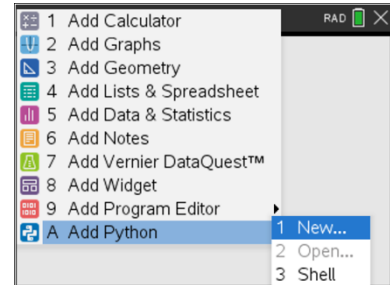


In deze eerste les maak je kennis met de TI-Python programmeer editor en het gebruik van een aantal veel voorkomende bewerkingen in Python.

Doelen :

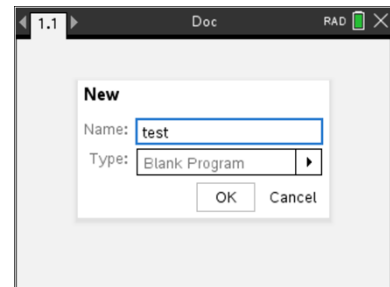
- Het gebruik van de TI-Python editor
- Het verschil tussen editor en shell

Start met een nieuw document en kies voor Add Python en dan New... .



Er verschijnt een scherm waarin je de naam van het te maken programma kunt intypen en voor een type kan kiezen.

Typ een naam in en druk dan op enter (dus het type is dan Blank Program)



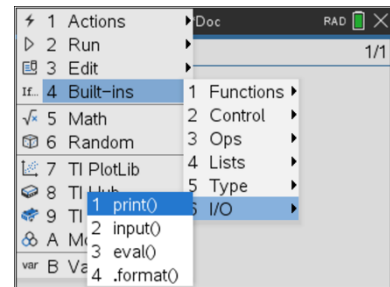
Je komt nu in de zogenaamde editor waarin je programma code kunt intypen en wijzigen.

We beginnen met een eenvoudig programma dat alleen een tekst afdrukt.

Daarvoor is de Python opdracht: **print()**.

Dit kun je intypen, maar je kunt deze opdracht ook in het menu vinden.

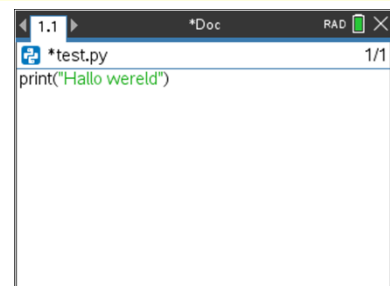
(Menu > 4:Built-ins > 6:I/O > 1:print())



Maak het programma af door tussen de haakjes de gewenste tekst in te typen.

Belangrijk: Letterlijke tekst moet in Python tussen aanhalingstekens staan. In de editor zie je dat dit groen wordt afgedrukt. Dit voor de duidelijkheid en als hulp om de aanhalingstekens op de juiste plek te sluiten.

Het programma is nu af.



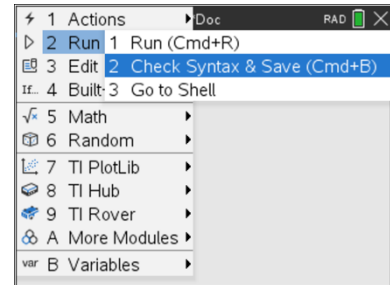
Om te controleren of het voldoet aan de syntax (grammatica) van Python kun je dat checken met Menu > 2:Run > 2:Check syntax & Save.

(Dat kan ook met Ctrl+B)

Als je dit gedaan hebt staat er in de bovenste regel van het scherm achter de programmanaam: saved successfully.

Dat betekent dat er geen syntaxfouten zijn.

Je kunt het programma nu uitvoeren (runnen) door weer naar het menu te gaan en nu te kiezen voor Run (of met Ctrl+R).

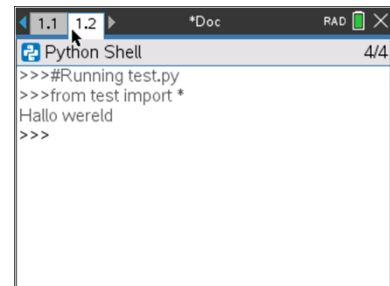


Er wordt nu een nieuw scherm aangemaakt waarin het programma wordt uitgevoerd. Dit heet de **shell**.

Je kunt met Ctrl-links en Ctrl-rechts wisselen tussen de editor en de shell.

Ga eerst weer naar de editor en wijzig het programma door een tweede regel toe te voegen met andere teksten en voer het opnieuw uit.

Je ziet dan direct het resultaat.



Tip voor de docent: Je kunt de syntaxcontrole (Ctrl+B) ook overslaan en het programma direct uitvoeren met Ctrl+R. De syntax wordt dan automatisch gecontroleerd.