

# Guide de référence rapide des touches

A

TOUCHE	FONCTION
⬅ ➡	⬅ ➡ déplacent le curseur vers la gauche et la droite pour permettre de faire défiler une entrée sur l'écran d'accueil.
⬆ ⬇	Appuyez sur <b>2nd</b> ⬅ ou sur <b>2nd</b> ➡ pour accéder au début ou à la fin d'une entrée en cours.  ⬆ ⬇ déplacent le curseur vers le haut et le bas pour vous permettre de parcourir les éléments de menu, visualiser les entrées dans l'éditeur de données et la table de fonction et visualiser les entrées précédentes sur l'écran d'accueil.  <b>2nd</b> ⬆ déplace le curseur vers la plus ancienne entrée sur l'écran d'accueil et vers la première entrée de la colonne active de l'éditeur de données.  <b>2nd</b> ⬇ déplace le curseur vers la dernière entrée sur l'écran d'accueil et vers la dernière entrée de la colonne active de l'éditeur de données.
<b>+</b> <b>-</b> <b>x</b> <b>÷</b>	Additionne, soustrait, multiplie et divise.
<b>0</b> - <b>9</b>	Entre les chiffres entre 0 et 9.
<b>(</b>	Ouvre une expression entre parenthèses.
<b>)</b>	Ferme une expression entre parenthèses.
<b>x<sup>-1</sup></b>	Calcule l'inverse.
<b>x<sup>2</sup></b>	Calcule le carré de la valeur.
<b>π</b>	Entre la valeur de pi arrondie à 9 décimales (3.141592654).
<b>.</b>	Séparateur pour la décimale.
<b>(-)</b>	Indique que la valeur est négative.
<b>^</b>	Élève une valeur à la puissance indiquée.
<b>2nd</b>	Active l'indicateur <b>2nd</b> et donne accès à la fonction présentée au-dessus de la touche sur laquelle vous appuierez ensuite.

# A Guide de référence rapide des touches (suite)

TOUCHE	FONCTION														
$\boxed{2nd}$ [angle]	<p>Affiche les menus suivants.</p> <p>DMS vous permet de spécifier l'unité d'un angle.</p> <p>R <math>\leftrightarrow</math> P vous permet de convertir des coordonnées rectangulaires en coordonnées polaires et inversement.</p> <table style="width: 100%; border: none;"> <tr> <td style="text-align: center;"><u>DMS</u></td> <td style="text-align: center;"><u>R <math>\leftrightarrow</math> P</u></td> </tr> <tr> <td>1: °</td> <td>1: R <math>\triangleright</math> Pr(</td> </tr> <tr> <td>2: ' </td> <td>2: R <math>\triangleright</math> P<math>\theta</math>(</td> </tr> <tr> <td>3: " </td> <td>3: P <math>\triangleright</math> Rx(</td> </tr> <tr> <td>4: r</td> <td>4: P <math>\triangleright</math> Ry(</td> </tr> <tr> <td>5: g</td> <td></td> </tr> <tr> <td>6: <math>\triangleright</math> DMS</td> <td></td> </tr> </table>	<u>DMS</u>	<u>R <math>\leftrightarrow</math> P</u>	1: °	1: R $\triangleright$ Pr(	2: '	2: R $\triangleright$ P $\theta$ (	3: "	3: P $\triangleright$ Rx(	4: r	4: P $\triangleright$ Ry(	5: g		6: $\triangleright$ DMS	
<u>DMS</u>	<u>R <math>\leftrightarrow</math> P</u>														
1: °	1: R $\triangleright$ Pr(														
2: '	2: R $\triangleright$ P $\theta$ (														
3: "	3: P $\triangleright$ Rx(														
4: r	4: P $\triangleright$ Ry(														
5: g															
6: $\triangleright$ DMS															
$\boxed{x10^{\square}}$	$\boxed{x10^{\square}}$ est une touche de raccourci qui permet d'entrer une valeur en notation scientifique.														
$\boxed{2nd}$ [ $\sqrt{\phantom{x}}$ ]	Calcule la racine carrée.														
$\boxed{2nd}$ [%]	Ajoute le signe % à un nombre. Les résultats s'affichent selon le réglage du mode de notation décimale.														
$\boxed{2nd}$ [,]	Entre une virgule.														
$\boxed{2nd}$ [ $\sqrt[x]{\phantom{x}}$ ]	Calcule la racine spécifiée (x) de la valeur.														
$\boxed{2nd}$ [ $\frac{\square}{\square}$ ]	Vous permet d'entrer des fractions en notation anglo-saxonne. Appuyez sur $\boxed{2nd}$ [ $\frac{\square}{\square}$ ] entre l'entrée de l'unité et du numérateur.														
$\frac{\square}{\square}$	Vous permet d'entrer une fraction. En mode MathPrint™, appuyez sur $\odot$ entre l'entrée du numérateur et du dénominateur. En mode Classic, appuyez sur $\frac{\square}{\square}$ entre l'entrée du numérateur et du dénominateur.														
$\boxed{2nd}$ [ $\frac{\square}{\square} \leftrightarrow U^{\square}$ ]	Fait la conversion entre la notation sous forme de fraction et la notation anglo-saxonne et inversement.														
$\boxed{2nd}$ [Ans]	Rappelle le dernier résultat de calcul, en l'affichant sous la forme Ans.														
clear	Efface les caractères et les messages d'erreur sur la ligne d'entrée.														
$\boxed{2nd}$ [clear var]	Efface toutes les variables en mémoire.														
sin	Calcule le sinus d'un angle.														
$\boxed{2nd}$ [sin <sup>-1</sup> ]	Calcule l'arcsinus.														

# Guide de référence rapide des touches (suite)

A

TOUCHE	FONCTION
<b>cos</b>	Calcule le cosinus d'un angle.
<b>2nd</b> [ <b>cos<sup>-1</sup></b> ]	Calcule l'arccosinus.
<b>tan</b>	Calcule la tangente d'un angle.
<b>2nd</b> [ <b>tan<sup>-1</sup></b> ]	Calcule l'arctangente.
<b>data</b>	Vous permet d'entrer les valeurs statistiques pour les statistiques 1-Var et 2-Var.
<b>data</b> <b>data</b>	Appuyez une fois sur <b>data</b> pour afficher l'écran de l'éditeur de données. Appuyez à nouveau pour afficher les menus Clear et Formula. Vous permet d'accéder aux noms des listes dans le menu Formula.
<b>delete</b>	Efface le caractère au niveau du curseur.
<b>2nd</b> [ <b>e<sup>x</sup></b> ]	Calcule l'exponentiel (e élevé à la puissance de la valeur).
<b>2nd</b> [ <b>f<math>\leftrightarrow</math>d</b> ]	Convertit une fraction en son équivalent décimal et inversement.
<b>2nd</b> [ <b>hyp</b> ]	Donne accès aux fonctions hyperboliques ( <b>sinh</b> , <b>cosh</b> , <b>tanh</b> ; et <b>sinh<sup>-1</sup></b> , <b>cosh<sup>-1</sup></b> , <b>tanh<sup>-1</sup></b> ) de la touche trigonométrique sur laquelle vous appuierez ensuite.
<b>2nd</b> [ <b>insert</b> ]	Vous permet d'entrer un caractère au niveau du curseur.
<b>2nd</b> [ <b>K</b> ]	Active le mode Constante et vous permet de définir une constante.
<b>ln</b>	Calcule le logarithme népérien (base e, où $e \approx 2.718281828459$ ).
<b>log</b>	Calcule le logarithme (base 10).
<b>x<sup>y/z</sup></b>	Donne accès aux variables. Appuyez plusieurs fois sur cette touche pour choisir x, y, z, a, b ou c. Vous pouvez aussi utiliser <b>x<sup>y/z</sup></b> pour rappeler les valeurs mémorisées pour ces variables.
<b>2nd</b> [ <b>off</b> ]	Éteint la calculatrice et efface l'affichage.
<b>on</b>	Allume la calculatrice.
<b>prb</b>	Affiche les menus de fonctions suivants. <b>nPr</b> Calcule le nombre de permutations possibles. <b>nCr</b> Calcule le nombre de combinaisons possibles. <b>!</b> Calcule le factoriel. <b>rand</b> Génère un nombre aléatoire entre 0 et 1. <b>randint</b> ( Génère un entier aléatoire entre 2 entiers, A et B, où $A \leq \text{Randint} \leq B$ .
<b>2nd</b> [ <b>recall</b> ]	Rappelle les valeurs mémorisées à l'écran.






# A Guide de référence rapide des touches (suite)

TOUCHE	FONCTION
<b>2nd</b> <b>[stat]</b>	Affiche le menu suivant, dans lequel vous pouvez sélectionner 1-Var, 2-Var ou StatVars.
1-Var	Analyse les données de 1 ensemble de données avec 1 variable mesurée (x).
2-Var	Analyse les données couplées de 2 ensembles de données avec 2 variables mesurées (x, la variable indépendante et y, la variable dépendante).
StatVars	Affiche les valeurs des données après la sélection des statistiques 1-var ou 2-var.
	StatVars affiche le menu suivant de variables statistiques avec leurs valeurs actuelles.
n	Effectif total x (ou x, y).
$\bar{x}$ or $\bar{y}$	Moyenne de toutes les valeurs x ou y.
$s_x$ ou $s_y$	Écart type d'échantillon standard de x ou y.
$\sigma_x$ ou $\sigma_y$	Écart type de population standard de x ou y.
$\Sigma x$ ou $\Sigma y$	Somme de toutes les valeurs de x ou de y.
$\Sigma x^2$ or $\Sigma y^2$	Somme de toutes les valeurs de $x^2$ ou de $y^2$ .
$\Sigma xy$	Somme du produit de x et y pour tous les couples de données xy dans les 2 listes.
a	Coefficient directeur de la droite de régression.
b	Coordonnée à l'origine de la droite de régression.
r	Coefficient de corrélation.
$x'$ (2-Var)	Utilise a et b pour calculer la valeur x prévue lorsque vous entrez une valeur y.
$y'$ (2-Var)	Utilise a et b pour calculer la valeur y prévue lorsque vous entrez une valeur x.
minX	Minimum des valeurs x.
Q1 (1-Var)	Médiane des points situés entre minX et Med (1er quartile).
Med	Médiane de toutes les valeurs.
Q3 (1-Var)	Médiane des points situés entre Med et maxX (3ème quartile).
maxX	Maximum des valeurs x.

# Guide de référence rapide des touches (suite)

A

TOUCHE	FONCTION
$\boxed{2nd}$ [reset]	<p>Affiche le menu RESET.</p> <p><b>RESET</b></p> <p><b>1: No</b></p> <p><b>2: Yes</b></p> <p>Appuyez sur 1 (No) pour revenir à l'écran précédent sans réinitialiser la calculatrice.</p> <p>Appuyez sur 2 (Yes) pour réinitialiser la calculatrice. Le message <b>MEMORY CLEARED</b> s'affiche.</p> <p>Vous pouvez appuyer simultanément sur <math>\boxed{on}</math> et <math>\boxed{clear}</math> pour réinitialiser immédiatement la calculatrice. Aucun menu ni message ne s'affiche.</p>
$\boxed{sto \rightarrow}$	<p>Vous permet de mémoriser des valeurs dans les variables. Appuyez sur <math>\boxed{sto \rightarrow}</math> pour sauvegarder une variable et sur <math>\boxed{x \rightarrow y}</math> pour sélectionner le nom de la variable.</p> <p><math>\boxed{x \rightarrow y}</math> affiche le menu de variables suivant : <b>x y z t a b c</b>.</p> <p>Appuyez sur <math>\boxed{enter}</math> pour sauvegarder la valeur dans la variable sélectionnée. Si cette variable possède déjà une valeur, cette valeur est remplacée par la nouvelle.</p>
$\boxed{enter}$	Effectue l'opération ou exécute la commande.

INDICATEUR	SIGNIFICATION
<b>2nd</b>	Fonction <i>secondaire</i>
<b>HYP</b>	Fonction <i>hyperbolique</i> .
<b>FIX</b>	Réglage de <i>décimale fixée</i> . Reportez-vous à la section <i>Mode</i> du Chapitre 1, <i>Fonctions de base</i> de la calculatrice TI-30XS MultiView™ et au Chapitre 7, <i>Décimale</i> .
<b>SCI, ENG</b>	Notation <i>scientifique</i> ou <i>ingénieur</i> . Reportez-vous à la section <i>Mode</i> du Chapitre 1, <i>Fonctions de base</i> de la calculatrice TI-30XS MultiView™.
<b>DEG, RAD, GRAD</b>	Mode <i>Angle</i> ( <i>degrés</i> , <i>radians</i> ou <i>grades</i> ). Reportez-vous à la section <i>Mode</i> du Chapitre 1, <i>Fonctions de base</i> de la calculatrice TI-30XS MultiView™.
<b>K</b>	La fonction <i>Constante</i> est activée.
<b>L1, L2, L3</b>	Affichages <i>au-dessus des listes</i> dans l' <i>éditeur de données</i> .
	La calculatrice TI-30XS MultiView exécute une <i>opération</i> .
<b>↑↓</b>	Une <i>entrée</i> est <i>stockée en mémoire</i> avant et/ou après l' <i>écran actif</i> . Appuyez sur  et  pour faire <i>défiler</i> .
<b>←→</b>	Une <i>entrée</i> ou un <i>menu</i> affiche plus de 16 chiffres. Appuyez sur  ou  pour faire <i>défiler</i> .

# Messages d'erreur

C

Lorsque la calculatrice TI-30XS MultiView™ détecte une erreur, elle retourne un message d'erreur indiquant le type d'erreur.

Pour corriger l'erreur, notez le type et déterminez la cause. Si vous ne décelez pas l'erreur, utilisez la liste ci-après qui décrit les messages d'erreur en détail.

Appuyez sur **clear** pour effacer le message d'erreur. L'écran précédent s'affiche avec le curseur placé au niveau ou près de l'erreur. Corrigez l'expression.

MESSAGE	SIGNIFICATION
ARGUMENT	Une fonction comporte un nombre d'arguments incorrect.
DIVIDE BY 0	Vous avez essayé de diviser par 0. Dans statistiques, $n = 1$ .
DOMAIN	Vous avez spécifié un argument pour une fonction en dehors de la plage valide. Par exemple :  Pour $\sqrt{x}$ — $x < 0$ ou $y < 0$ et $x$ n'est pas un entier impair. Pour $y^x$ — $y$ et $x = 0$ ; $y < 0$ et $x$ n'est pas un entier. Pour $\sqrt{x}$ — $x < 0$ . Pour LOG ou LN — $x \leq 0$ . Pour TAN — $x = 90^\circ, -90^\circ, 270^\circ, -270^\circ, 450^\circ, \text{etc.}$ Pour $\text{SIN}^{-1}$ ou $\text{COS}^{-1}$ — $ x  > 1$ . Pour $nCr$ ou $nPr$ — $n$ ou $r$ ne sont pas des entiers $\geq 0$ . Pour $x!$ — $x$ n'est pas un entier compris entre 0 et 69.
EQUATION LENGTH ERROR	Une entrée dépasse le nombre de chiffres autorisés (80 pour les entrées de statistique ou 47 pour les entrées de constante) ; par exemple, la combinaison d'une entrée et d'une constante qui dépasse la limite.
FRQ DOMAIN	Valeur FRQ (dans statistiques 1-var) $< 0$ ou $> 99$ .
OVERFLOW	$ \theta  \geq 1 \times 10^n$ , où $\theta$ est un angle dans une fonction trig, hyperbolique ou $\text{RPr}$ .
STAT	Tentative de calcul de statistiques 1-var ou 2-var sans point de données défini, ou tentative de calcul de statistiques 2-var alors que les listes de données ne font pas la même longueur.
DIM MISMATCH	Tentative de création de formule alors que les listes ne font pas la même longueur.

---

## Messages d'erreur (suite)

---

MESSAGE	SIGNIFICATION
FORMULA	La formule ne contient pas de nom de liste (L1, L2 ou L3) ou la formule pour une liste contient son propre nom ; par exemple, une formule pour L1 contient L1.
SYNTAX	La commande contient une erreur de syntaxe : entrée de plus de 23 opérations en cours ou de 8 valeurs en cours ; mauvais placement de fonctions, d'arguments, de conversions, de variables, de parenthèses ou de virgules. Avec $\frac{\square}{\square}$ , essayez d'utiliser $\frac{\square}{\square}$ .
INVALID FUNCTION	Vous avez entré une fonction incorrecte dans la table de fonction.
LOW BATTERY	Remplacez la pile. <b>Remarque :</b> Ce message s'affiche brièvement, puis disparaît. L'utilisation de la touche <b>clear</b> n'efface pas ce message.



### **Informations sur les produits et les services TI**

Pour plus d'informations sur les produits et les services TI, contactez TI par e-mail ou consultez la pages du site Internet éducatif de TI.

adresse e-mail : [ti-cares@ti.com](mailto:ti-cares@ti.com)

adresse internet : <http://education.ti.com/france>

### **Informations sur les services et le contrat de garantie**

Pour plus d'informations sur la durée et les termes du contrat de garantie ou sur les services liés aux produits TI, consultez la garantie fournie avec ce produit ou contactez votre revendeur Texas Instruments habituel.

## Précautions à prendre avec les piles

Lorsque vous remplacez les piles, prenez les précautions suivantes :

- Ne pas laisser les piles à la portée des enfants.
- Ne pas mélanger de nouvelles piles et des piles usagées. Ne pas mélanger les marques (ou différents types d'une même marque) de piles.
- Ne pas mélanger des piles rechargeables et non-rechargeables.
- Installer les piles conformément aux schémas représentant la polarité (+ et -).
- Ne pas placer des piles non-rechargeables dans un rechargeur de piles.
- Retirer immédiatement les piles usagées.
- Ne pas incinérer ou démonter les piles.

## Pour un bon recyclage des piles usées

Ne dégradez pas, ne percez pas et ne jetez pas les piles dans un feu. Les piles pourraient éclater ou exploser et émettre des produits chimiques dangereux. Jetez les piles usées conformément aux réglementations locales.

## Retrait ou remplacement de la pile

Retirez le capot de protection et tournez la calculatrice TI-30XS MultiView™ face vers le bas.

- À l'aide d'un petit tournevis, retirez les vis à l'arrière du boîtier.
- Séparez délicatement l'avant et l'arrière, à partir du bas. **VEILLEZ** À ne pas endommager les pièces internes.
- Retirez la pile à l'aide d'un petit tournevis (si nécessaire).
- Pour remplacer la pile, vérifiez la polarité (+ et -) et insérez la pile neuve. Appuyez fermement pour enclencher la pile dans son logement.  
**Important :** Lors du remplacement de la pile, évitez de toucher les autres composants de la calculatrice TI-30XS MultiView.
- Si nécessaire, appuyez simultanément sur **on** et sur **clear** pour réinitialiser la calculatrice (cette opération efface la mémoire et tous les réglages et affiche le message MEM DELETED).
- Jetez vos piles usagées en respectant les réglementations locales.

## Type de pile

La calculatrice TI-30XS MultiView utilise une pile 3 volts CR2032 au lithium.