经许可复制

著作权人姓名: 王恩斯

# 图形计算器的一个新用途

# ——求直线和圆的轨迹方程

## 北京宏志中学 高二(2)班 王恩斯

#### 一. 图形计算器的一个新用途

学习图形计算器的操作时,老师告诉我们,图形计算器中的几何画板功能与电脑中的几何画板软件基本相同。但在使用 TI 图形计算器的实践中,我发现有一个重要的不同之处,就是能求直线和圆的方程。下面是我在学习平面解析几何中对一些问题的作法。

## 二. 用图形计算器解决求直线方程的问题

1. 解决与平行或垂直有关的求直线方程的问题

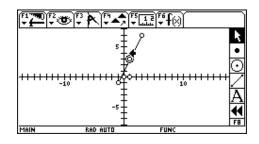
由于求与平行或垂直有关的直线方程做法大致相同,所以这里只介绍求有关垂直的直线方程的解法。

例 1: 设 A、B 两点的坐标是 (-1, -1)、(3、7), 求线段 AB 的垂直平分线的 方程。(《平面解析几何》中第 51 页例 1)

书中解法略,这里我们可以用图形计算器解决这类问题:

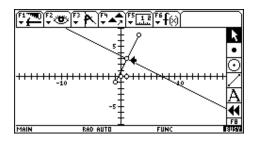
首先,我们在几何画板中建立直角坐标系:按 "F6-3-2"

然后作出线段 AB,按 "F6-6",设定 A (-1, -1)、B (3, 7) 这样 A、B 两点便显示在坐标系中。

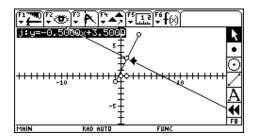


再按 "F8" 选择绘制线段,把 A、B 两点相连,即得 AB 线段,然后作 AB 中点,在点中 AB 线段后按 "F3-2",接下来作过中点且垂直于 AB 的直线即为

AB 的垂直平分线。



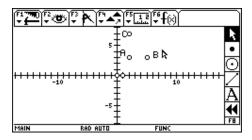
最后求直线方程,在选中该垂直平分线后按"F5-D-2"即求出直线方程: y1=-0.5000x1+3.5000



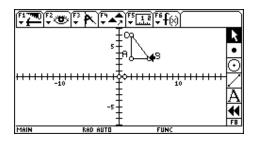
2. 解决与角平分线有关的求直线方程问题

例 2. 已知三角形 ABC 顶点坐标是 A(2,3)、B(5,3)、C(2,7),求角 A的平分线所在直线方程。(见《平面解析几何》书中第 47 页第 1 题)步骤如下:

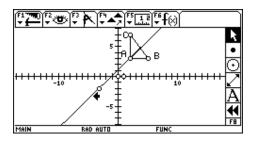
(1) 同上,建立直角坐标系,标出 A、B、C 三点。



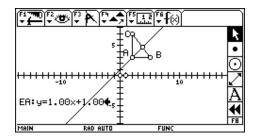
(2) 用线段将其三点相连。



(3) 依次选中 B、A、C 按 "F3-9" 即得角 A 的平分线, 再用直线将其补完整。



即可求其直线方程,结果为:y=1.0000x+1.0000



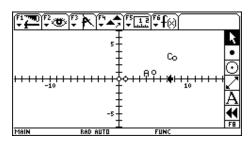
- 三. 用图形计算器解决一些求圆的方程的问题
  - 1. 解决已知圆心和圆周上一点求圆的方程的问题

例 3 过点 A(5,

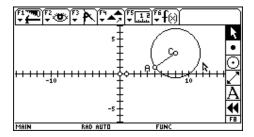
1), 圆心在点 C(8,3), 求圆的方程。

图形计算器的作法如下:

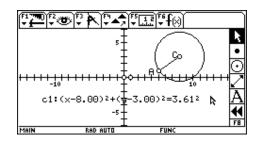
(1) 在直角坐标系中标出 A、C 两点。



(2) 用线段将其两点相连,以C为圆心,AC为半径作圆。



(3) 求出方程。(x-8.00)²+(y-3.00)²=3.61²

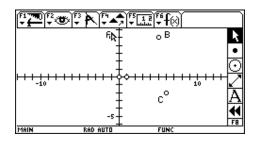


2. 解决已知圆周上三点求圆的方程的问题

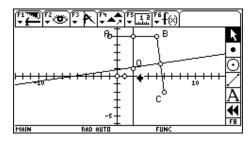
例 4 求过三点 A (-1, 5)、B (5, 5)、C (6, -2)的圆的方程。(见《平面解析几何》)

### 具体作法如下:

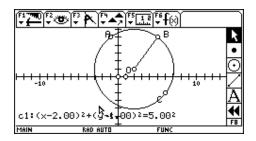
(1) 标出 A、B、C 三点。



(2) 连接 AB、BC,作 AB、BC 的中垂线,交点为 0。



(3) 以 0 为圆心,过点 A 画圆,从而得到方程 CL: (x-2.0000) ²+(y-1.0000)²=5.0000²



以上只列举了图形计算器求部分图形的轨迹方程,这方面更深入的应用还有待研究。

(指导教师 陈昌林)

参考文献《平面解析几何》人民教育出版社 1999 年 6 月