

Kapitel 1: Grundläggande programmering och visa på skärm Tillämpning: Skapa en startskärm

I denna applikation för kapitel 1 ska du skriva ett program som skapar en titelsida och du får användning av kommandon du övat på i tidigare aktiviteter i detta kapitel.

Del 1:

Använd Disp-satser för att visa en ram med asterisker runt skärmens kanter. Använd sedan en Output-sats för att visa den undre vågräta linjen med asterisker eftersom kommandot Disp kommer att skrolla hela skärmen. Kom ihåg att tömma startskärmen (HOME-screen) först och att då pausa programmet.

Först visas en "tom" ram och när användaren trycker på `[enter]` kommer texten, som nämns under Del 2 nedan, att visas i mitten av skärmen.

Obs: TI-84 Plus-användare kommer att få ett annat antal asterisker på skärmen beroende på andra skärmdimensioner.

Del 2:

Använd Output-satser för att visa titel, datum och författarinformation centrerad innanför ramen. Skärmbilden till höger är mycket bra.

När texten har visats måste användaren trycka på `[enter]` igen för att fortsätta. Sedan ska programmet rensa skärmen och avslutas.

Tänk på att

TI-84 Plus med färgskärm har 8 rader med max 16 tecken per rad

TI-84 Plus gråskaleskärm har 10 rader med max 26 tecken per rad.

Lärarkommentar: Antalet asterisker och blanktecken i den första delen av programmet är viktigt. Eleverna måstenoggrant beräkna mängden text och raderna med kod kommer att "svämma över" till nästa rad. För den undre vågräta linjen i ramen behövs en Output-sats eftersom Disp framtvingar ett automatiskt radbyte och det skulle tvinga skärmen att skrolla upp en rad.

Så här kan koden se ut:

```
ClrHome
Disp "*****"
Disp "*"
Disp "*"
Disp "*"
Disp "*"
Disp "*"
Disp "*"
Disp "*"
Disp "*"
Output(10,1,"*****")
Pause
Output(3,11,"MIN RAM")
Output(4,9,"2016/11/05")
Output(6,12,"NOVA")
Pause
ClrHome
```

Syfte:

- Använda TI-Basic-satser, som du studerat i kapitel 1, för att bygga en startskärm för ett större program.

