



In dieser Anwendung in Lektion 2 wirst du ein Programm mit einigen einfachen Zuweisungen und arithmetischen Operationen schreiben, um ein „Rätsel“ zu codieren. Du solltest Übung 2 aus dieser Lektion durchgearbeitet haben.

#### Lernziele:

- Ein Programm mit gegebenen Befehlen schreiben
- Zuweisungen verwenden
- Das Rätsel im Programm lösen

#### Das Programm *rätsel*

Schreibe ein Programm mit den beiden Argumenten *a* und *b*. Dann:

- Addiere **a** zu **b** und speichere das Ergebnis in **b**
- Subtrahiere **a** von **b** und speichere das Ergebnis in **a**
- Subtrahiere **a** von **b** und speichere das Ergebnis in **b**
- Gib **a** und **b** aus

Speichere und teste dein Programm. Was bewirkt es? Funktioniert das Programm mit *jedem beliebigen* Zahlenpaar?

*Nach dem ersten Anschein sieht es aus, als ob der jeweils gleiche Wert (das Ergebnis der Subtraktionen) in **a** und **b** gespeichert werden. Aber, ist das wirklich so?*

```
Define rätsel(a,b)=
Prgm
[ ]
[ ]
[ ]
Disp "a =",a
Disp "b =",b
EndPrgm
```