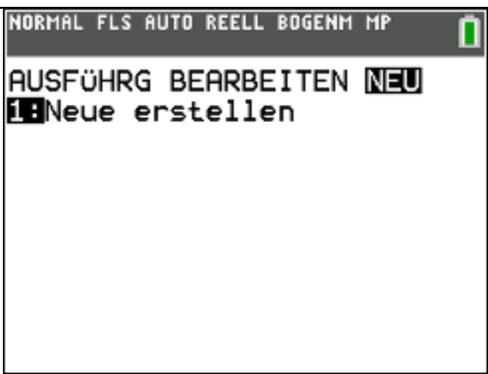




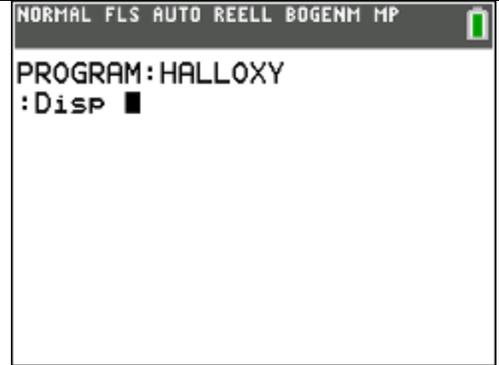
Lektion 1: Erste Schritte / Bildschirmausgaben	Übung 1: Verwendung des Programmeditors	
<p>Dies ist die erste von drei "Trainingseinheiten" der Lektion 1. Nach dieser Übung wird es möglich sein, komplexere Programme zu schreiben. Aber zunächst einmal ist es die erste Stunde, in der der Umgang mit TI Basic gelernt werden soll.</p> <p>TI Basic ist eine Programmiersprache, die genutzt wird, um Programme auf einem TI-Taschenrechner zu schreiben. Weil Aufbau und Syntax von TI Basic einfacher sind als bei anderen modernen Programmiersprachen eignet sich diese Sprache besonders gut, um die Grundlagen der Programmierung zu lernen.</p>	<p>Lernziele:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Verwendung des TI Basic Programm Editors, um ein einfaches Programm zu entwerfen und laufen zu lassen. • Verwendung der Menüs, um Befehle auszuwählen und in das Programm zu übertragen. • Starten eines Programmes. 	
<p>Als erstes muss der TI-84 Plus CE-T eingeschaltet werden. Dann drückt man die Taste <code>PRGM</code>.</p> <p>Jetzt wählt man mit den Pfeiltasten das Menü NEU.</p> <p>Durch Drücken der Taste <code>ENTER</code> wird Neue erstellen ausgewählt.</p>		
<p>Benennung des Programmes.</p> <p>Das Programm soll HALLOXY heißen, aber es ist auch jeder andere zulässige* Name erlaubt. Nachdem man <code>ENTER</code> gedrückt hat, befindet man sich im Programmeditor. Dort beginnt jede Zeile mit einem Doppelpunkt (:).</p>		
<p><i>*Ein zulässiger Name ist maximal 8 Zeichen lang, fängt mit einem Buchstaben an, enthält nur Großbuchstaben und Zahlen ohne Leerzeichen und darf noch nicht verwendet worden sein.</i></p>	<p>Das Programm soll eine einfache Botschaft auf dem Display des Taschenrechners erscheinen lassen.</p>	



Auswahl eines Programmierbefehls

Die Taste **PRGM** öffnet nun neue Menüs, in denen die Befehle enthalten sind, die in TI Basic verwendet werden. Will man einen dieser Befehle nutzen, so muss man ihn aus einem der Menüs wählen anstatt ihn zu schreiben:

1. Taste **PRGM** drücken.
2. Mit den Pfeiltasten das Menü **E/A** auswählen. Dieses Menü enthält alle Befehle, die für Eingaben und Ausgaben zur Verfügung stehen.
3. Mit den Pfeiltasten **Disp** auswählen. Mit **ENTER** wird dieses Wort an der aktuellen Cursorposition im Programm eingefügt. Der Befehl **Disp** dient dazu, um irgendetwas auf dem Display anzuzeigen.



Was soll nun angezeigt werden?

Der Text der Botschaft wird als *String* bezeichnet. Das ist eine Gruppe von Zeichen, die aneinandergehängt sind.

- Der String wird *grundsätzlich* in **Anführungszeichen** gesetzt. Ohne Anführungszeichen ergibt sich eine völlig andere Bedeutung.
- Man kann sich die Eingabe erleichtern, indem man **2nd** drückt, die Feststelltaste für die Eingabe von Buchstaben und Zeichen. Mit erneutem Drücken von **ALPHA** wird sie wieder gelöst.



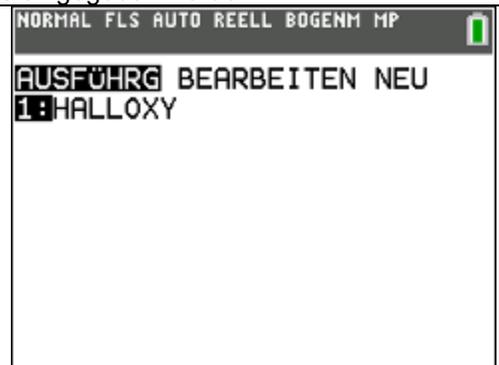
Das Programm ist fertig!

Es kann gestartet werden. Das Programm muss bei TI Basic nicht abgespeichert werden, denn das ist bereits beim Schreiben geschehen. Deshalb muss auch der Programmname immer als erstes eingegeben werden.

Starten eines Programmes:

Zunächst muss man durch Drücken von **[quit] (2nd)MODE** auf den HOME-Bildschirm zurückkehren. Dann:

1. Taste **PRGM** drücken.
2. Im Menü **AUSFÜHRG** das Programm wählen.
3. Mit **ENTER** den Programmnamen auf den HOME-Bildschirm kopieren.
4. Nochmals **ENTER** startet den Programmlauf.



Die Botschaft wird auf dem Display angezeigt.

Natürlich kann das Programm weiterhin editiert werden::

1. Taste **PRGM** drücken.
2. Mit den Pfeiltasten das Menü **BEARBEITEN** wählen.
3. Programm auswählen und **ENTER** drücken.

