



TI-84 Plus CE-T referentiegids voor de serie

Catalogus, opdrachten en functies, foutmeldingen

Rekenkundige bewerkingen, toetsrelaties en symbolen

Voor meer informatie over de technologie van TI kunt u de online hulppagina raadplegen op education.ti.com/eguide.

Belangrijke informatie

Tenzij anderszins uitdrukkelijk vermeld in de Licentie bij een programma, geeft Texas Instruments geen garantie, expliciet dan wel impliciet, met inbegrip van maar niet beperkt tot willekeurig welke impliciete garanties van verhandelbaarheid en geschiktheid voor een bepaald doel met betrekking tot welke programma's of boekmaterialen dan ook en stelt dergelijke materialen uitsluitend beschikbaar "as-is". Texas Instruments is in geen enkel geval aansprakelijk voor speciale, indirecte, incidentele of voortvloeiende schade in verband met of voortkomend uit de aankoop of het gebruik van deze materialen, en de enige en uitsluitende aansprakelijkheid van Texas Instruments, ongeacht de actievorm, is niet hoger dan de aankoopprijs van dit product. Voorts is Texas Instruments niet aansprakelijk voor welke eis van welke aard dan ook tegen het gebruik van deze materialen door enige andere partij.

© 2006 - 2020 Texas Instruments Incorporated

Inhoud

Inleiding	1
CATALOGUS, strings, hyperbolische functies	2
Wat is de CATALOGUS?	2
Door de helpcatalogus van de TI-84 Plus CE-T bladeren	3
Catalogus Help gebruiken	5
Strings invoeren en gebruiken	7
Strings opslaan in een stringvariabele	8
Stringfuncties en instructies in de CATALOGUS	10
Hyperbolische functies in de CATALOGUS	15
Lijst opdrachten en functies	17
Alfabetische cataloguslijst	19
A	19
B	22
C	23
D	27
E	31
F	33
G	35
H	37
I	38
K	43
L	44
M	47
N	49
O	52
P	53
R	58
S	65
T	70
U	76
V	77
W	78
X	80
Z	80

Rekenkundige bewerkingen, relationele testen en symbolen	86
Foutmeldingen	94
Algemene informatie	101
Online Help	101
Neem contact op met TI Ondersteuning	101
Service- en garantie-informatie	101

Inleiding

In deze handleiding vindt u de volgende informatie:

- **CATALOG, Strings, Hyperbolische functies** - Bevat instructies over bladeren, gebruiken en invoeren van strings en andere functies in de CATALOG.
- **Opdrachten en functies** - Bevat een alfabetische opsomming van alle opties in de CATALOG verwijzend naar:
 - Functie of Instructie/Argumenten
 - Uitkomsten
 - Toets of toetsen/menu of scherm/item
- **Rekenkundige bewerkingen, relationele testen en symbolen** - Opties waarvan de namen niet alfabetisch zijn (zoals +, ! en >).
- **Foutmeldingen** - Bevat een lijst met fouttypen met mogelijke oorzaken en suggesties voor oplossingen.

CATALOGUS, strings, hyperbolische functies

Wat is de CATALOGUS?

De CATALOGUS is een alfabetische lijst met alle functies en instructies die u op de TI-84 Plus CE-T kunt gebruiken. U kunt elke optie in de CATALOGUS oproepen vanuit een menu of via het toetsenbord, met uitzondering van:

- De zes stringfuncties
- De zes hyperbolische functies
- De instructie **oplossen**(zonder de vergelijkingsoplossingseditor
- De functies voor inductieve statistiek zonder gebruik te maken van de editors voor inductieve statistiek

Opmerking: De enige programmeeropdrachten in de CATALOGUS die u vanuit het hoofdscherm kunt invoeren, zijn **GetCalc**(, **Get**(en **Send**(.

Door de helpcatalogus van de TI-84 Plus CE-T bladeren

Een optie uit de CATALOGUS selecteren

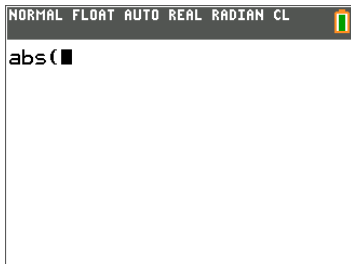
Om naar een optie te bladeren en deze te selecteren in de **CATALOGUS**, dient u deze stappen te volgen.

1. Druk op **[2nd]** **[catalog]** om de **CATALOGUS** weer te geven.



De ► in de eerste kolom is de selectiecursor.

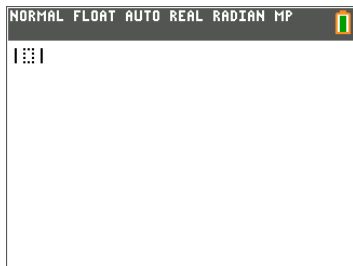
2. Druk op **[↓]** of **[↑]** om door de **CATALOGUS** te scrollen tot de selectiecursor naar de gewenste optie wijst.
 - Om naar de eerste optie te springen die met een specifieke letter begint, dient u op de letter te drukken; alfabetische vergrendeling is geactiveerd.
 - Opties die beginnen met een cijfer staan in alfabetische volgorde overeenkomstig de eerste letter na het cijfer. Bijvoorbeeld **2-PropZTest(** staat tussen de opties die met de letter **P** beginnen.
 - De functies die als symbolen worden weergegeven, zoals $+$, $^{-1}$, $<$ en $\sqrt{}$, volgen na de laatste optie die met **Z** begint. Druk op **[θ]** om naar het eerste symbool **!** te springen.
3. Druk op **[enter]** om de optie op het huidige scherm te plakken.



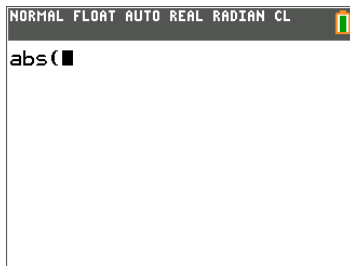
Opmerking:

- Druk bovenaan het menu **CATALOG** op **[↑]** om naar het einde van het menu te gaan. Druk onderaan op **[↓]** om naar het begin van het menu te gaan.

- Als uw TI-84 Plus CE-T in de MathPrint™-modus staat, plakken veel functies het MathPrint™-template op het hoofdscherm. Bijvoorbeeld, **abs(** plakt de absolute waardetemplate op het hoofdscherm in plaats van **abs(**.



MathPrint™



Classic

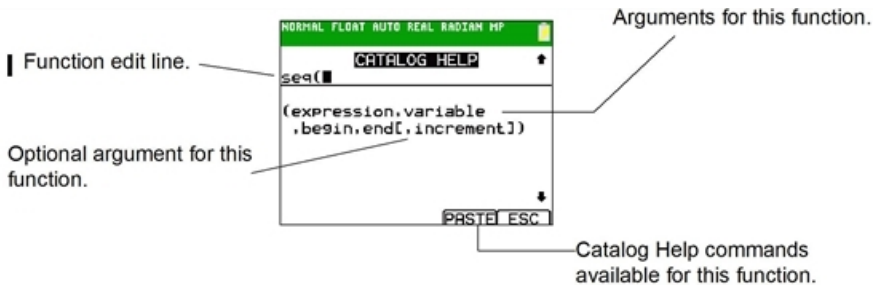
Catalogus Help gebruiken

Catalogus Help weergeven

U kunt op twee manieren de Catalogus Help voor argumenten voor functies weergeven:

- Een alfa/numerieke functie-aanduiding in de catalogus gebruiken (bijv. $\boxed{2nd}$ [catalog]).
- De functies gebruiken die in bepaalde menu's staan (bijv. [math]).

De catalogus Help vermeldt de geldige argumenten voor de functie onder de bewerkingsregel. Argumenten tussen haakjes zijn optioneel.



1. Geef het menu weer dat de functie bevat.
2. Gebruik $\boxed{\uparrow}$ en/of $\boxed{\downarrow}$ om de cursor naar de functie te verplaatsen.
3. Druk op $\boxed{+}$ om de argumenten voor de functie weer te geven. De cursor staat op de bewerkingsregel van de functie.

Opmerking:

- De catalogus ($\boxed{2nd}$ [catalog]) wordt in alfabetische volgorde weergegeven. Als u de catalogus weergeeft, is de alfabetische vergrendeling geactiveerd. Druk op de eerste letter van de functienaam om de functienamen over te slaan die in de alfabetische volgorde ervoor komen. Gebruik $\boxed{\uparrow}$ en/of $\boxed{\downarrow}$ om de cursor naar de functie te verplaatsen.
- Niet alle catalogusfuncties hebben bijbehorende argumenten. Als de functie geen argument nodig heeft, geeft de catalogus Help de melding "**No arguments required for this item**" (Geen argumenten vereist voor deze optie).

Catalogus Help opdrachten

- Selecteer de optie **MORE** (indien beschikbaar) om meer argumenten voor de functie weer te geven.

```

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
CATALOG HELP
dim(
(listname)
(matrixname)

[MORE]

```

```

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
CATALOG HELP
Disp
[valueA,valueB,valueC,...,
value n]
no arguments

[PASTE] ESC

```

- Gebruik de snelmenu's `[alpha]` `[f1]` tot en met `[f4]` voor argumentwaarden, indien beschikbaar.

```

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
CATALOG HELP
LinReg(a+bx) L1,L2,
[X]listname,Ylistname
,freqlist,regEqu
1:Y1 6:Y6
2:Y2 7:Y7
3:Y3 8:Y8
4:Y4 9:Y9
5:Y5 0:Y0

[FRAC] [FUNC]

```

- Voer uw argumentwaarden in op de bewerkingsregel van de functie en selecteer dan **PASTE** om de ingevoerde functie en argumentwaarden te plakken.

Opmerking: U kunt de functie en waarden op de meeste plaatsen van de cursor plakken.

```

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
CATALOG HELP
LinReg(a+bx) L1,L2,Y3
[X]listname,Ylistname
,freqlist,regEqu

[PASTE] ESC

```

- Selecteer de optie **ESC** om het scherm Catalog Help te verlaten.

Strings invoeren en gebruiken

Wat is een string?

Een string is een opeenvolging van tekens tussen aanhalingstekens. Op de TI-84 Plus EC-T heeft een string twee primaire toepassingen.

- De string definieert tekst die in een programma moet worden weergegeven.
- De string accepteert invoer van het toetsenbord in een programma.

Tekens zijn de basiselementen die u achter elkaar plaatst om een string te vormen.

- Elk cijfer, elke letter en elke spatie telt als één teken.
- Elke instructie of functienaam, zoals **sin(** of **cos(**, telt als één teken; de TI-84 Plus EC-T interpreteert elke instructie of functienaam als één teken.

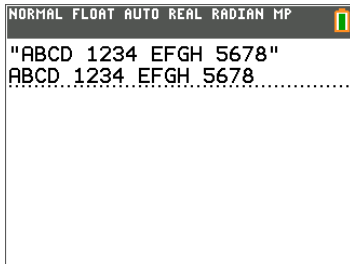
Een string invoeren

Als u een string in een lege regel in het hoofdscherm of in een programma wilt invoeren, moet u als volgt te werk gaan.

1. Druk op **[alpha]** **["]** om het begin van de string aan te geven.
2. Voer de tekens in die de string vormen.
 - U kunt hiervoor elke combinatie van cijfers, letters, functienamen of instructienamen gebruiken.
 - Als u een spatie wilt invoeren, drukt u op **[alpha]** **[_]**.
 - Als u een aantal alfabetische tekens na elkaar wilt invoeren, kunt u op **[alpha]** **[A-lock]** drukken om de alfabetische vergrendeling te activeren.
3. Druk op **[alpha]** **["]** om het einde van de string aan te geven.

"string"

4. Druk op **[enter]**. Op het hoofdscherm wordt de string weergegeven op de volgende regel, zonder aanhalingstekens. Een weglatingsteken (...) geeft aan dat de string verdergaat buiten het scherm. Druk op **[▶]** en **[◀]** om de hele string te zien.



Opmerking: een string moet tussen aanhalingstekens worden gezet. De aanhalingstekens tellen niet als stringtekens.

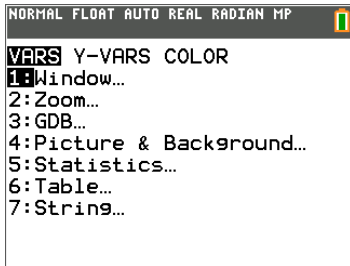
Strings opslaan in een stringvariabele

Stringvariabelen

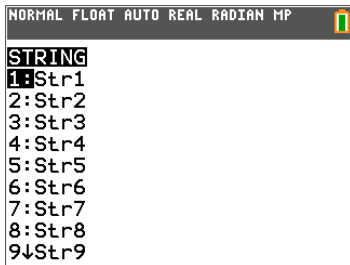
De TI-84 Plus EC-T heeft 10 variabelen waarin u strings kunt opslaan. U kunt deze stringvariabelen dan gebruiken voor de stringfuncties en instructies.

Als u het menu **VARS STRING** wilt oproepen, moet u als volgt te werk gaan.

1. Druk op **[vars]** om het menu **VARS** weer te geven. Verplaats de cursor naar de optie **7:String**.



2. Druk op **[enter]** om het vervolgmenu **STRING** op te roepen.



Een string opslaan in een stringvariabele

Als u een string in een stringvariabele wilt opslaan, gaat u als volgt te werk.

1. Druk op **[alpha] ["]**, voer de string in en druk op **[alpha] ["]**.
2. Druk op **[sto→]**.
3. Druk op **[vars]** Druk op **7** om het menu **VARS STRING** op te roepen.
4. Kies de stringvariabele (van **Str1** tot en met **Str9** of **Str0**) waarin u deze string wilt opslaan.

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
STRING
1:Str1
2:Str2
3:Str3
4:Str4
5:Str5
6:Str6
7:Str7
8:Str8
9↓Str9
```

De stringvariabele wordt vervolgens op de huidige positie van de cursor geplakt, naast het opslagsymbool (→).

5. Druk op `enter` om de string in de stringvariabele op te slaan. Op het hoofdscherm verschijnt nu de opgeslagen string zonder aanhalingstekens op de volgende regel.

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
"HELLO"→Str2
HELLO
█
```

De inhoud van een stringvariabele tonen

Als u de inhoud van een stringvariabele op het hoofdscherm wilt weergeven, moet u eerst de stringvariabele in het menu **VARS STRING** kiezen en vervolgens op `enter` drukken. De string verschijnt op het scherm.

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
Str2
HELLO
█
```

Stringfuncties en instructies in de CATALOGUS

De stringfuncties en instructies in de CATALOGUS tonen

U kunt de stringfuncties en instructies alleen oproepen vanuit de CATALOGUS. De onderstaande tabel geeft een overzicht van de stringfuncties en instructies in de volgorde waarin deze tussen de andere opties in het menu **CATALOG** verschijnen. De weglatingstekens in deze tabel geven de aanwezigheid van extra opties in de CATALOGUS aan.

CATALOGUS

...	
Equ►String(Zet een vergelijking om in een string.
...	
uitdr(Zet een tekenreeks om in een uitdrukking.
...	
inString(Geeft de positie van een teken in de string als resultaat.
...	
lengte(Geeft de lengte van een string (aantal tekens).
...	
String►Equ((Zet een string om in een vergelijking.
sub(Geeft een deelverzameling van een string in de vorm van een nieuwe string.
...	

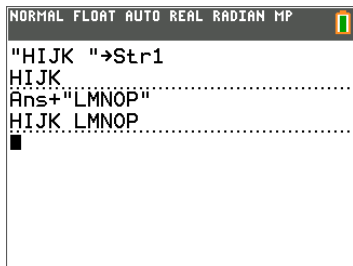
Samenvoegen

Als u twee of meer strings wilt samenvoegen, gaat u als volgt te werk.

1. Voer *string1* in, dit mag een string of stringnaam zijn.
2. Druk op $\boxed{+}$.
3. Voer *string2* in, dit mag een string of stringnaam zijn. Druk, indien nodig, op $\boxed{+}$ en voer *string3* in enz.

string1+string2+string3...

4. Druk op $\boxed{\text{enter}}$ om de strings als één enkele string weer te geven.



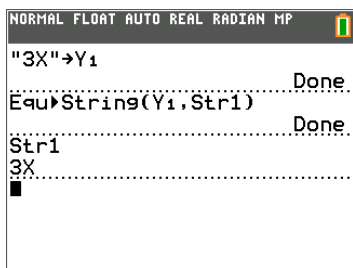
Een stringfunctie in de CATALOGUS kiezen

Om een stringfunctie of instructie te selecteren en deze naar het huidige scherm te kopiëren en te plakken, dient u de stappen te volgen voor het selecteren van een optie uit de CATALOGUS.

EquString(

EquString(zet een vergelijking om in een string. De vergelijking moet worden opgeslagen in een VARS Y-VARS-variabele. *Yn* bevat de vergelijking. *Strn* (van **Str1** tot en met **Str9** of **Str0**) is de stringvariabele waarin u wilt dat de vergelijking wordt opgeslagen.

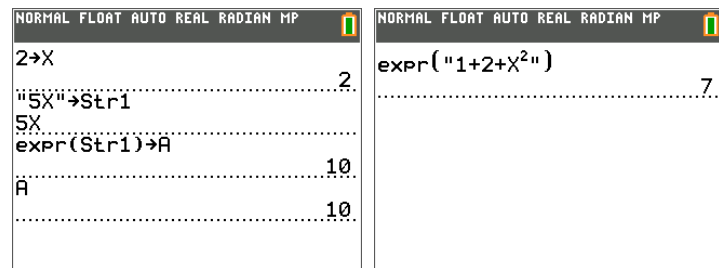
EquString(*Yn*,*Strn*)



uitdr(

Met de functie **uitdr**(kunt u een tekenstring opgeslagen in *string* omzetten in een uitdrukking en deze laten uitvoeren. *string* kan een string of een stringvariabele.

uitdr(*string*)



inString(

De functie **inString**(geeft als resultaat de positie in *string* van het eerste teken van *substring*. *string* kan een string of een stringvariabele. *start* is een optionele tekenpositie waar het zoeken moet beginnen; de standaardwaarde is 1.

inString(*string*,*substring*[,*start*])

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
inString("PQRSTUV", "STU")
..... 4
inString("ABCABC", "ABC", 4)
..... 4
```

Opmerking: Als *string* geen *substring* bevat of wanneer *start* groter is dan de lengte van de *string*, is het resultaat van **inString** **0**.

lengte(

De functie **lengte**(geeft het aantal tekens in *string* als resultaat. *string* kan een string of een stringvariabele zijn.

Opmerking: De naam van een instructie of functie, zoals **sin**(of **cos**(, geldt als één teken.

length(string)

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
"WXYZ"→Str1
WXYZ
length(Str1)
..... 4
```

String↔Equ(

De functie **String↔Equ**(zet *string* om in een vergelijking en slaat deze op in de variabele **Yn**. *string* kan een string of een stringvariabele zijn. **String↔Equ**(is de inverse van **Equ↔String**(.

String↔Equ(string, Yn)

<pre>NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP "2X"→Str2 2X String↔Equ(Str2, Y2) Done.</pre>	<pre>NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP Plot1 Plot2 Plot3 \Y1= \Y2=2X \Y3= \Y4= \Y5= \Y6= \Y7= \Y8= \Y9=</pre>
---	--

sub(

De functie **sub(** geeft als resultaat een string die een subset is van een bestaande *string*. *string* kan een string of een stringvariabele. *begin* is het positienummer van het eerste teken van de subset. *length* is het aantal tekens in de subset.

sub(string,begin,length)

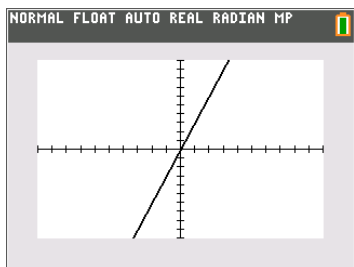
```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
"ABCDEFG"→Str5
ABCDEFG
sub(Str5,4,2)
DE
```

Een functie invoeren om een grafiek te plotten tijdens het uitvoeren van een programma

In een programma kunt u een functie invoeren waarvan een grafiek getekend moet worden tijdens het uitvoeren van het programma met de volgende opdrachten:

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
PROGRAM: INPUT
:Input "ENTRY=",Str3
:String→Equ(Str3,Y3)
:DispGraph
:■
```

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
Pr9mINPUT
ENTRY=3X■
```



Opmerking: Wanneer u dit programma uitvoert, moet u na de prompt **ENTRY=** een functie invoeren die zal worden opgeslagen in **Y3**.

Hyperbolische functies in de CATALOGUS

Hyperbolische functies

U kunt de hyperbolische functies alleen oproepen vanuit de CATALOGUS. De onderstaande tabel geeft een overzicht van de hyperbolische functies in de volgorde waarin deze tussen de andere opties in het menu **CATALOG** verschijnen. De weglatingstekens in deze tabel geven de aanwezigheid van extra opties in de CATALOGUS aan.

CATALOGUS

...	
cosh(Hyperbolische cosinus
cosh-1(Hyperbolische boogcosinus
...	
sinh(Hyperbolische sinus
sinh-1(Hyperbolische boogsinus
...	
tanh(Hyperbolische tangens
tanh-1(Hyperbolische boogtangens
...	

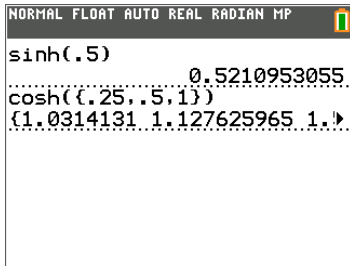
sinh(, cosh(, tanh(

sinh(, cosh(en tanh(zijn de hyperbolische functies. Ze kunnen worden toegepast op reële getallen, uitdrukkingen en lijsten.

sinh(waarde)

cosh(waarde)

tanh(waarde)



```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
sinh(.5)
0.5210953055
cosh({.25,.5,1})
{1.0314131 1.127625965 1.}
```

sinh-1(, cosh-1(, tanh-1(

sinh-1(is de hyperbolische boogsinusfunctie. cosh-1(is de hyperbolische boogcosinusfunctie. tanh-1(is de hyperbolische cotangensfunctie. Ze kunnen worden toegepast op reële getallen, uitdrukkingen en lijsten.

$\sinh^{-1}(\text{waarde})$

$\cosh^{-1}(\text{waarde})$

$\tanh^{-1}(\text{waarde})$

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
sinh⁻¹({0,1})
.....{0 0.881373587}
tanh⁻¹(-.5)
.....-0.5493061443
█
```

Lijst opdrachten en functies

Het doel van deze informatietabel is het bieden van een korte beschrijving met de syntax van opdrachtargumenten en met de menulocaties voor iedere opdracht in de cataloguslijst van de rekenmachine.

Deze tabel is handig voor het uitvoeren van opdrachten bij gebruik van de rekenmachine of het maken van TI-Basic-programma's.

Opdrachten waarvan de namen niet alfabetisch zijn (zoals +, !, en >), worden opgesomd in het hoofdstuk *Rekenkundige bewerkingen, relationele testen en symbolen*. Tenzij anders gespecificeerd zijn alle voorbeelden in dit hoofdstuk uitgevoerd in de standaard reset-modus en wordt van alle variabelen aangenomen dat ze de standaardwaarde 0 hebben.

Vanuit de **CATALOGUS** kunt u elke functie of opdracht in het hoofdscherm of in een opdrachtregel in het programmascherm plakken.

Dezelfde syntaxinformatie voor functie- en opdrachtargumenten die hier wordt beschreven, is beschikbaar op de rekenmachine en ook in de programma-editor van de TI Connect™ CE.

- Door op de rekenmachine op [+] te drukken, als een functie of opdracht gemarkeerd is in de menulijst, wordt de syntaxeditor van de Catalogus Help weergegeven om u te ondersteunen bij uw invoer.
- Wanneer u gebruik maakt van de programma-editor van TI Connect™ CE, geeft de cataloguslijst ook de syntax van de argumenten voor functies en opdrachten weer.

Merk op dat sommige functies en opdrachten alleen geldig zijn als ze worden uitgevoerd in een TI-Basic-programma en niet vanuit het hoofdscherm.

De items in deze tabel staan in dezelfde volgorde als in de **CATALOGUS** (2nd [catalog].)

In de onderstaande tabel geeft het symbool † ofwel toetsaanslagen ofwel bepaalde opdrachten aan, die alleen beschikbaar zijn in de programma-editor van de rekenmachine. Druk op [prgm] en selecteer om een bestaand programma te **BEWERKEN** of **NIEUW** om een nieuw programma te starten en de rekenmachine in de bewerkingsmodus van de programma-editor te zetten.

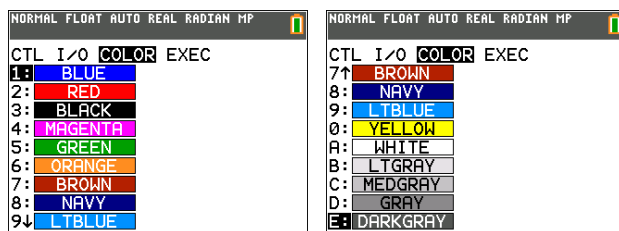
Sommige argumenten zijn optioneel. Optionele argumenten worden, in de onderstaande tabel, in de syntaxhelp aangegeven tussen []. [] zijn geen symbolen op de rekenmachine en dienen niet ingetypt te worden. Ze worden hier alleen gebruikt om een optioneel argument aan te geven.

Op de rekenmachine worden functies en opdrachten als "tekens" geplakt. Dit betekent dat ze geplakt worden als één teken en niet als individuele letters, symbolen en spaties. Probeer geen functie of opdracht op de rekenmachine in te typen. Gebruik alleen het "teken" (token) uit de menulocaties. Bekijk hoe de cursor over de "tekens" gaat als u bezig bent met bewerken, zo leert u de tekens beter kennen.

In TI Connect™ CE Program Editor kunt u dezelfde ervaring opdoen als het plakken van "tekens" door gebruik te maken van de catalogusboom in de editor. U kunt ook functies en opdrachten intypen, als u de correcte opmaak en syntax kent. TI Connect™ CE zet die functies en opdrachten om in "tekens" als u het programma naar de rekenmachine stuurt. U moet de functies en opdrachten echter exact zoals de "tekens" intypen. Merk op dat sommige opdrachten spaties in het "teken" kunnen hebben, die u misschien niet ziet. Bijvoorbeeld de opdracht Pause (Pauze) heeft als "teken" aan het eind een spatie. Zodra u het programma naar de rekenmachine hebt gestuurd, kunt u het programma starten en als er syntaxfouten zijn, kunt u deze oplossen op de rekenmachine of in de TI Connect™ CE Program Editor.

CTL I/O	KLEUR	UITVOEREN
	Kleurnummers	Namen
	10	BLAUW
	11	ROOD
	12	ZWART
	13	MAGENTA
	14	GROEN
	15	ORANJE
	16	BRUIN
	17	DONKERBL
	18	LICHTBL
	19	GEEL
	20	WIT
	21	LICHTGRIJS
	22	MIDDGRIJ
	23	GRIJS
	24	DNKRGRIJ

U kunt ook een naam kiezen in het `[vars]` menu (**KLEUR** submenu).



GraphColor(functie#,kleur#)

Bijvoorbeeld **GraphColor(2,4)** of **GraphColor(2,MAGENTA)**.

Alfabetische cataloguslijst

A

aanvullen()

aanvullen(*matrixA*,*matrixB*)

2nd [MATRIX]

MATH

Geeft een matrix, waarbij *matrixB* in de vorm van nieuwe kolommen is toegevoegd aan *matrixA*.

7:aanvullen(

aanvullen()

aanvullen(*lijstA*,*lijstB*)

2nd [LIST]

OPS

Geeft een lijst, waarbij *lijstB* is toegevoegd aan het einde van *lijstA*.

9:aanvullen(

a+bi

a+bi

+ [MODE]

a+bi

Stelt de modulus voor complexe getallen in op rechthoekige (cartesische) coördinaten (a+bi).

abs()

abs(*waarde*)

[MATH]

NUM

Geeft de absolute waarde van een reëel getal, uitdrukking, lijst of matrix.

1:abs(

abs()

abs(*complexe waarde*)

[MATH]

CMPLX

Geeft de grootte (modulus) van een complex getal of lijst.

5:abs(

AchtergrondUit

AchtergrondUit

+ **2nd** [DRAW]

ACHTERGROND

Schakelt het achtergrondbeeld in het grafiekgebied uit.

2:AchtergrondUit:

AchtergrondAan

AchtergrondAan n

+ **2nd** [DRAW]

ACHTERGROND

Geeft het achtergrondbeeld Var n (beeld#n) weer, gespecificeerd in het grafiekgebied.

1:AchtergrondAan

AfhAuto

AfhAuto

Stelt de tabel zo in dat de waarden voor de afhankelijke variabele automatisch worden gegenereerd.

+ [2nd] [TBLSET]

Afhankelijk:
Automatisch

AfhVragen

AfhVragen

Stelt de tabel zo in dat de waarden voor de afhankelijke variabele worden gevraagd.

+ [2nd] [TBLSET]

Afhankelijk: Vraag

afronden()

afronden(waarde[,#decimalen])

Geeft een getal, uitdrukking, lijst of matrix afgerond op #decimalen (9).

[MATH]

NUM

2:afronden()

AlleLijstenWissen

AlleLijstenWissen

Stelt de dimensie van alle lijsten in het geheugen in op 0.

[2nd] [MEM]

GEHEUGEN

4:AlleLijstenWissen

ANOVA()

ANOVA(lijst1,lijst2[,lijst3,...,lijst20])

Voert een variantieanalyse uit voor het vergelijken van de gemiddelden van twee tot 20 populaties.

[STAT]

TESTS

H:ANOVA()

Antw

Antw

Geeft het laatste antwoord.

[2nd] [ANS]

Arceren()

Arceren(onderstefunc,bovenstefunc [,Xlinks,Xrechts,patroon,PatRes,kleur#])

Tekent *onderstefunc* en *bovenstefunc* in **X** op de huidige grafiek en gebruikt *patroon* en *PatRes* om het gebied dat begrensd wordt door *onderstefunc*, *bovenstefunc*, *Xlinks* en *Xrechts* te arceren en te kleuren. *onderstefunc* en *bovenstefunc* zijn gearceerd in dezelfde aangegeven kleur.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars]

[2nd] [DRAW]

TEKENEN

7:Arceren()

Arceren(

KLEUR.

Arceren χ^2 (

Arceren χ^2 (*ondergrens,bovengrens,df[,kleur#]*)

**2nd [DISTR]
TEKENEN**

Tekent de kansdichtheidsfunctie voor de χ^2 -verdeling gespecificeerd door het aantal vrijheidsgraden *df* en arceert en kleurt het gebied tussen *ondergrens* en *bovengrens*.

3:Arceren χ^2 (

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

Arceren F (

Arceren F (*ondergrens,bovengrens,teller df,noemer df[,kleur#]*)

**2nd [DISTR]
TEKENEN**

Tekent de kansdichtheidsfunctie voor de F verdeling gespecificeerd door *teller df* en *noemer df* en de arceert en kleurt het gebied tussen *ondergrens* en *bovengrens*.

4:Arceren F (

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

ArcerenNorm(

ArcerenNorm(*ondergrens,bovengrens[, μ,σ ,kleur#]*)

**2nd [DISTR]
TEKENEN**

Tekent de kansdichtheidsfunctie van de normale verdeling gespecificeerd door μ en σ en arceert en kleurt het gebied tussen *ondergrens* en *bovengrens*.

1:ArcerenNorm(

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

Arceren_t(

Arceren_t(*ondergrens,bovengrens,df[,kleur#]*)

**2nd [DISTR]
TEKENEN**

Tekent de kansdichtheidsfunctie voor de Student-t-verdeling gespecificeerd door het aantal vrijheidsgraden *df* en arceert en kleurt het gebied tussen *ondergrens* en *bovengrens*.

2:Arceren_t(

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

Archiveren

Archiveren *variabelen*

2nd [MEM]

Verplaatst de gespecificeerde *variabelen* van het RAM naar het geheugen van het gebruikersarchief met gegevens.

5:Archiveren

AssenAan

AssenAan[kleur#]

+ [2nd]

Geeft de assen van de grafiek in kleur weer. De optie *kleur* biedt de mogelijkheid de kleur van de assen te specificeren.

[FORMAT]

AssenAan

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR..

AssenUit

AssenUit

+ [2nd]

Schakelt de assen van de grafiek uit.

[FORMAT]

AssenUit

AsympDetectAan

AsympDetectAan

+ [2nd] [FORMAT]

Schakelt de controle op asymptoten voor een rationale functie tijdens het plotten in. Heeft invloed op de snelheid van het tekenen van de grafiek. Voert meer berekeningen uit en verbindt geen pixels van een grafiek als hierdoor een asymptoot wordt gesneden.

AsympDetectAan

AsympDetectUit

AsympDetectUit

+ [2nd] [FORMAT]

Schakelt de controle op asymptoten voor een rationale functie tijdens het plotten uit. Heeft invloed op de snelheid van het tekenen van de grafiek. Voert geen extra berekeningen uit tijdens het plotten om pixel voor pixel asymptoten op te sporen. Pixels worden verbonden op het scherm, ook als de verbinding een asymptoot snijdt.

AsympDetectUit

AUTO Antwoord

AUTO

[MODE]

Geeft antwoorden in dezelfde opmaak weer als de invoer.

antwoorden:

AUTO

B

bal(

bal(*npmt* [, *afgeronde waarde*])

[APPS]

Berekent de balans bij *npmt* voor een afschrijvingsschema waarbij de opgeslagen waarden voor **PV**, **I%** en **PMT** worden gebruikt en rondt de berekening af op een *afgerondewaarde*.

1:Financiën

BEREKENEN

9:bal(

binomcdf(**binomcdf**(*aantalpogingen*,*p*,*x*)**2nd** [DISTR]

DISTR

Berekent de cumulatieve kans voor x voor de discrete binomiale verdeling met het gespecificeerde *aantalpogingen* en de succeskans p bij elke poging.

B:binomcdf(**binompdf(****binompdf**(*aantalpogingen*,*p*,*x*)**2nd** [DISTR]

DISTR

Berekent de kans op x voor de discrete binomiale verdeling met het gespecificeerde *aantalpogingen* en de succeskans p bij elke poging.

A:binompdf(**Boxplot****Boxplot Plot#**(*type*,*Xlijst*,[,*freqlijst*,*kleur#*])+ **2nd**

[stat plot]

Definieert plot# (1, 2 of 3) van type

TYPE

►Breuk*waarde*►**Breuk****MATH**

Geeft een reëel of complex getal, uitdrukking, lijst of matrix weer als een vereenvoudigde breuk.

MATH**1:►Breuk****breukDeel(****breukDeel**(*waarde*)**MATH**

NUM

Geeft het breukdeel of de breukdelen van een reëel of complex getal, uitdrukking, lijst of matrix.

4:breukDeel(**C** **χ^2 cdf(** **χ^2 cdf**(*ondergrens*,*bovengrens*,*df*)**2nd** [DISTR]

DISTR

Berekent de χ^2 -verdelingskans tussen *ondergrens* en *bovengrens* voor het gespecificeerde aantal vrijheidsgraden *df*.

8: χ^2 cdf(**χ^2 pdf(** **χ^2 pdf**(*x*,*df*)**2nd** [DISTR]

χ^2 pdf(

Bereken de kansdichtheidsfunctie (pdf) voor de χ^2 -verdeling bij een gespecificeerde x -waarde voor het gespecificeerde aantal vrijheidsgraden df .

DISTR
7: χ^2 pdf(

χ^2 GOF-Toets(

χ^2 GOF-Toets(waargenomenlijst,verwachtelijst,df
[,tekenvlag,kleur#])

Voert een toets uit om te bevestigen dat de steekproefgegevens afkomstig zijn uit een populatie met de gespecificeerde verdeling.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

+ [STAT]
TOETSEN
D:
 χ^2 GOF-Toets
(

χ^2 -toets(

χ^2 -Toets(waargenomenmatrix,verwachtematrix
[,tekenvlag,kleur#])

Voert een chikwadraattoets uit. *tekenvlag=1* tekent de resultaten; *tekenvlag=0* berekent de resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

+ [STAT]
TOETSEN
C: χ^2 -
Toets(

Cirkel(

Cirkel(X,Y ,straal[,kleur#,lijntype#])

Tekent een cirkel met middelpunt (X,Y) en *straal*

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

lijntype#: 1-2.

[2nd] [DRAW]
TEKENEN
9:Cirkel(

CLASSIC

CLASSIC

Geeft invoer en uitvoer op één regel weer, zoals $1/2 + 3/4$.

[MODE]
CLASSIC

ClrTabel

ClrTabel

Wist alle waarden in de tabel.

+ [PRGM]
I/O
9:ClrTabel

conj(

conj(*waarde*)

Geeft de complex geconjugeerde van een complex getal of lijst met complexe getallen.

[MATH]
CMPLX
1:conj(

CoördAan

CoördAan

Zet de weergave van de coördinaten van de cursor op "Aan".

+ **[2nd]**
[FORMAT]
CoördAan

CoördUit

CoördUit

Zet de weergave van de coördinaten van de cursor op "Uit".

+ **[2nd]**
[FORMAT]
CoördUit

cos(

cos(*waarde*)

Geeft de cosinus van een reëel getal, uitdrukking of lijst.

[COS]

\cos^{-1} (

\cos^{-1} (*waarde*)

Geeft de boogcosinus van een reëel getal, uitdrukking of lijst.

[2nd] **[cos⁻¹]**

cosh(

cosh(*waarde*)

Geeft de hyperbolische cosinus van een reëel getal, uitdrukking of lijst.

[2nd]
[CATALOG]
cosh(

\cosh^{-1} (

\cosh^{-1} (*waarde*)

Geeft de hyperbolische boogcosinus van een reëel getal, uitdrukking of lijst.

[2nd]
[CATALOG]
 \cosh^{-1} (

cumSom(

cumSom(*lijst*)

[2nd] **[LIST]**

cumSom(

Geeft een lijst van de cumulatieve sommen van de elementen in *lijst*, beginnende bij het eerste element.

OPS

6:cumSom(

cumSom(

cumSom(matrix)

Geeft een matrix van de cumulatieve sommen van de elementen van *matrix*. Elk element in de gegeven matrix is een cumulatieve som van een *matrix*kolom van boven naar beneden.

2nd [MATRIX]

MATH

0:cumSom(

D

dagVanWk(

dagVanWk(*jaar, maand, dag*)

Geeft een geheel getal van 1 tot 7, waarbij ieder geheel getal een dag van de week voorstelt. Gebruik **dagVanWk** om te bepalen op welke dag van de week een bepaalde datum valt. Het *jaar* moet bestaan uit 4 cijfers; *maand* en *dag* kunnen uit 1 of 2 cijfers bestaan.

2nd [CATALOG]

dagVanWk(

1:Zondag

2:Maandag

3:Dinsdag...

DatumFrmtInstellen(

DatumFrmtInstellen(*geheel getal*)

Stelt de datumopmaak in.

1 = M/D/J

2 = D/M/J

3 = J/M/D

2nd [CATALOG]

DatumFrmtInstellen(

datumInstellen(

datuminstellen(*jaar, maand, dag*)

Stelt de datum in met de opmaak jaar, maand en dag. Het *jaar* moet bestaan uit 4 cijfers; *maand* en *dag* kunnen uit 1 of 2 cijfers bestaan.

2nd [CATALOG]

datuminstellen(

datStrOphalen(

datStrOphalen(*geheel getal*)

Geeft een string met de huidige datum in de opmaak die gespecificeerd is door *geheel getal*, waarbij:

1 = M/D/J

2 = D/M/J

3 = J/M/D

2nd [CATALOG]

datStrOphalen(

datumOphalen

datumOphalen

Geeft een lijst die de datum weergeeft volgens de actuele waarde van de klok. De lijst heeft de opmaak *{jaar, maand, dag}*.

2nd [CATALOG]

datumOphalen

datumnotatieOphalen

datumnotatieOphalen

Geeft een geheel getal dat de datumopmaak voorstelt die is ingesteld op de rekenmachine.

2nd [CATALOG]

datumnotatieOphalen

datumnotatieOphalen

1 = M/D/J

2 = D/M/J

3 = J/M/D

dbd(

dbd(*datum1*,*datum2*)

[APPS]

Berekent het aantal dagen tussen *datum1* en *datum2* met behulp van de werkelijke-dag-telmethode.

1:Financiën
BEREKENEN
D:dbd(

Dearchiveren

Dearchiverenvariabele

[2nd] [MEM]

Verplaatst de aangegeven variabelen van het archiefgeheugen met gebruikersgegevens naar het RAM.

6:Dearchiveren

Gebruik **Archiveren** om variabelen te archiveren.

►Dec

waarde►**Dec**

[MATH]

Toont een reëel of complex getal, uitdrukking, lijst of matrix in decimale opmaak.

MATH
2:►Dec

DEC Antwoorden

DEC

[MODE]

Geeft antwoorden als gehele of decimale getallen weer.

Antwoorden:
DEC

DelVar

DelVar *variabele*

† [PRGM]

Verwijdert de inhoud van *variabele* uit het geheugen.

CTL
G:DelVar

DerdegrReg

DerdegrReg [*Xlijstnaam*,*Ylijstnaam*,*freqlijst*,*regvgl*]

[STAT]

Berekent een derdegraads regressie voor de gegevens in *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam* met frequentie *freqlijst* en slaat de regressievergelijking op in *regvgl*.

BEREKENEN
6:DerdegrReg

det(

det(*matrix*)

Geeft determinant van *matrix*.

2nd
[MATRIX]
MATH
1:det(

DiagnoseAan

DiagnostieAan

Activeert de modus DiagnoseAan; r , r^2 en R^2 worden weergegeven als resultaten van het regressiemodel.

2nd [CATALOG]
DiagnoseAan

DiagnoseUit

DiagnostieUit

Activeert de modus DiagnoseUit; r , r^2 en R^2 worden niet weergegeven als resultaten van het regressiemodel.

2nd [CATALOG]
DiagnoseUit

Dik

Dik

Reset alle instellingen voor lijntype in de Y=editor naar dik.

+ [MODE]
Dik

dim(

dim(*lijstnaam*)

Geeft de afmeting van *lijstnaam*.

2nd [LIST]
OPS
3:dim(

dim(

dim(*matrixnaam*)

Geeft de afmeting van *matrixnaam* in de vorm van een lijst.

2nd [MATRIX]
MATH
3:dim(

dim(

lengte→**dim**(*lijstnaam*)

Kent een nieuwe afmeting (*lengte*) toe aan een nieuwe of bestaande *lijstnaam*.

2nd [LIST]
OPS
3:dim(

dim(

{rijen,kolommen}→dim(matrixnaam)

2nd [MATRIX]

Kent nieuwe afmetingen toe aan een nieuwe of bestaande *matrixnaam*.

MATH

3:dim(

Disp

Disp

† [PRGM]

Geeft het hoofdscherm weer.

I/O

3:Disp

Disp

Disp [waardeA,waardeB,waardeC,...,waarde n]

† [PRGM]

Geeft iedere waarde weer.

I/O

3:Disp

DispGraph

DispGraph

† [PRGM]

Toont de grafiek.

I/O

4:DispGraph

DispTable

DispTable

† [PRGM]

Toont de tabel.

I/O

5:DispTable

Drijvend

Drijvend

† [MODE]

Stelt de decimale modus in op drijvende komma.

Drijvend

DS<(

DS<(variabele,waarde):opdrachtA:opdrachten

† [PRGM]

Vermindert de *variabele* met 1; slaat *opdrachtA* over als geldt:
variabele < *waarde*.

CTL

B:DS<(

Dun

Dun

† [MODE]

Dun

Dun

Reset alle instellingen voor lijntype in de Y=editor naar dun.

E

e

e 2nd [e]

Geeft een decimale benadering van de constante **e**.

e^(

e^(*macht*) 2nd [e^x]

Geeft **e** tot de *macht*.

e^(

e^(*lijst*) 2nd [e^x]

Geeft een lijst van **e** tot de machten in *lijst*.

E

Exponent: 2nd [EE]

*waarde*E*exponent*

Geeft *waarde* maal 10 tot de *exponent*.

E

Exponent: 2nd [EE]

*lijst*E*exponent*

Geeft de *lijst* elementen maal 10 tot de *exponent*.

E

Exponent: 2nd [EE]

*matrix*E*exponent*

Geeft de *matrix* met elementen maal 10 tot de *exponent*.

►Eff(

►Eff(*nominaal rentepercentage, samengestelde perioden*)

Berekent het effectieve rentepercentage.

APPS

1:Financiën
BEREKENEN
C: ► Eff(

Else

Else

Zie Als:Dan:Anders

en

*waardeA*en*waardeB*

Geeft 1 (waar) als *waardeA* en *waardeB* beide waar zijn. Geeft anders 0 (onwaar).

waardeA en *waardeB* kunnen reële getallen, uitdrukkingen of lijsten zijn.

Tip voor TI Connect™-programma-editor:

Let op: het teken (token) is "_and_" waarbij "_" een spatie is.

2nd [TEST]
LOGISCH
1:en

End

End

Geeft het einde aan van **For** (, **Als-Dan-Anders**, **Herhalen** of **Terwijl**) lus.

+ [PRGM]
CTL
7:End

Eng

Eng

Activeert de technische notatiemodus.

+ [MODE]
Eng

eval(

eval(*uitdrukking*)

Geeft een uitgewerkte uitdrukking als een string met 8 significante cijfers. De uitdrukking moet vereenvoudigd kunnen worden tot een reële uitdrukking.

+ [PRGM]
I/O
C:eval(

eval(

eval(*uitdrukking*)

TI-Innovator™
Hub

+ [PRGM]
HUB

eval(

Geeft een uitgewerkte uitdrukking als een string met 8 significante cijfers.
De uitdrukking moet vereenvoudigd worden tot een reële uitdrukking.

6:eval(**ExecLib****ExecLib**

Breidt TI-Basic uit (niet beschikbaar)

+ **PRGM**
CTL
K:ExecLib**ExpReg****ExpReg** [*Xlijstnaam*,*Ylijstnaam*,*freqlijst*,*regvgl*]

Berekent een exponentiële regressie voor *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam*
met frequentie *freqlijst* en slaat de regressievergelijking op in *regvgl*.

STAT
BEREKENEN
0:ExpReg**F****Fcdf(****Fcdf**(*ondergrens*,*bovengrens*,*teller df*,*noemer df*)

Berekent de kans bij de F -verdeling tussen *ondergrens* en
bovengrens voor de opgegeven *teller df* (vrijheidsgraden) en *noemer*
df.

2nd **DISTR**
DISTR
0: Fcdf(**► F ◀▶ D****► F ◀▶ D**

Converteert een antwoord van een breuk naar een decimaal getal of van
een decimaal getal naar een breuk. Breuk en of decimaal kunnen een
benadering zijn.

ALPHA **[F-1]**
4: ► F ◀▶ D
or
MATH
NUM
B: ► F ◀▶ D
MATH
BREUK
3: ► F ◀▶ D**fMax(****fMax**(*uitdrukking*,*variabele*,*ondergrens*,*bovengrens*)**MATH**

fMax([,*tolerantie*)]**MATH**
7:fMax(

Geeft de waarde van *variabele* waar de *uitdrukking* tussen *ondergrens* en *bovengrens*, met de opgegeven *nauwkeurigheid* (*tolerantie*), een lokaal maximum bereikt.

fMin(**fMin**(*uitdrukking*,*variabele*,*ondergrens*,*bovengrens* [,*tolerantie*])**MATH**
MATH
6:fMin(

Geeft de waarde van *variabele* waar de *uitdrukking* tussen *ondergrens* en *bovengrens*, met de opgegeven *nauwkeurigheid* (*tolerantie*), een lokaal minimum bereikt.

FnAan**FnAan** [*functie#*,*functie#*,...,*functie n*]**VAR**
Y-VARS
4:Aan/Uit
1:FmAan

Selecteert alle **Y=** functies of de opgegeven **Y=** functies.

FnUit**FnUit** [*functie#*,*functie#*,...,*functie n*]**VAR**
Y-VARS
4:Aan/Uit
2:FnUit

Deselecteert alle **Y=** functies of de opgegeven **Y=** functies.

fnInt(**fnInt**(*uitdrukking*,*variabele*,*ondergrens*,*bovengrens* [,*nauwkeurigheid*])**MATH**
MATH
9:fnInt(

Geeft de integraal van de functie *uitdrukking* voor *variabele*, tussen *ondergrens* en *bovengrens*, met de opgegeven *nauwkeurigheid* (*tolerantie*).

For(**:For**(*variabele*,*begin*,*eind* [,*toename*]):*opdrachten*:**Eind**:*opdrachten***† PRGM**
CTL
4:For(

Voert *opdrachten* uit tot aan **eind**, waarbij *variabele* stapsgewijs toeneemt van *begin* met *toename* tot *variabele*>*eind*.

Fpdf(

Fpdf($x, \text{teller } df, \text{noemer } df$)

2nd [DISTR]

Berekent de kans bij de F -verdeling tussen *ondergrens* en *bovengrens* voor de opgegeven *teller df* (vrijheidsgraden) en *noemer df*.

DISTR

9: **F pdf**(

Func

Func

+ [MODE]

Zet de modus voor het tekenen van functies "Aan"

Func

G

GDBOpslaan

GDBOpslaan n

2nd [DRAW]

Slaat huidige grafiek in database **GDB** n op.

STO

3:GDBOpslaan

GDBTerughalen

GDBTerughalen n

2nd [DRAW]

Herstelt alle instellingen die in de variabele **GDB** n van de grafiekdatabase zijn opgeslagen.

STO

4:GDBTerughalen

gemiddelde(

gemiddelde(lijst , freqlijst)

2nd [LIST]

Geeft het gemiddelde van lijst met frequenties freqlijst .

MATH

3:gemiddelde(

geometcdf(

geometcdf(p, x)

2nd [DISTR]

Berekent de cumulatieve kans voor x , het nummer van de poging waarbij het eerste succes optreedt, voor de discrete geometrische verdeling met de gespecificeerde succeskans p .

DISTR

F:geometcdf(

geometpdf(

geometpdf(p, x)

2nd [DISTR]

Berekent de kans op x , het nummer van de poging waarbij het eerste succes optreedt, voor de discrete geometrische verdeling met de gespecificeerde succeskans p .

DISTR

E:geometpdf(

Get(

Get(*variabele*) † **PRGM**

Haalt een waarde op van een aangesloten TI-Innovator™ Hub en slaat de gegevens op in een variabele op de ontvangende CE-rekenmachine. I/O

Opmerking: Zie ook **Send(** en **eval(** **A:Get**

Get(

**Ti-Innovator™
Hub**

Get(*variabele*) † **PRGM**

Haalt een waarde op van een aangesloten TI-Innovator™ Hub en slaat de gegevens op in een variabele op de ontvangende CE-rekenmachine. HUB

Opmerking: Zie ook **Send(** en **eval(** **5:Get**

GetCalc(

GetCalc(*variabele*[,*poortvlag*]) † **PRGM**

Haalt de inhoud van *variabele* op van een andere TI-84 Plus CE en slaat deze op in *variabele* op de ontvangende TI-84 Plus CE. De TI-84 Plus CE gebruikt standaard de USB-poort als deze aangesloten is. Als de USB-kabel niet is aangesloten, wordt de I/O-poort gebruikt. I/O
0:GetCalc(

poortvlag=0 gebruik USB-poort indien verbonden;

poortvlag=1 gebruik USB-poort;

poortvlag=2 gebruik I/O-poort.(wordt genegeerd als het programma wordt gestart op de TI-84 Plus CE.)

getKey

getKey † **PRGM**

Geeft de toetscode voor de huidige toetsaanslag of **0** als er geen toets wordt ingedrukt. I/O
7:getKey

ggd(

ggd(*waardeA*,*waardeB*) **MATH**

Geeft de grootste gemene deler van *waardeA* en *waardeB*, die reële getallen of lijsten kunnen zijn. NUM
9:ggd(

►GMS

waarde►**GMS** **2nd**

Geeft *waarde* in GMS-opmaak. **[ANGLE]**

HOEK

4:►GMS

Goto

Goto*label* + **PRGM**
CTL
0:Goto

Zet de besturing over naar *label*.

Graden

Graden + **MODE**
Graden

Stelt de hoekmodus in op graden.

GraphColor(

GraphColor(*functie#*,*kleur#*) + **PRGM**
CTL
H:GraphColor(

Activeert de kleur voor *functie#*.
kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

GraphStyle(

GraphStyle(*functie#*,*grafiekstijl#*) + **PRGM**
CTL
H:GraphStyle(

Activeert een *grafiekstijl* voor *functie#*.

Gt/n

Gt/n **MATH**
NUM
C: Gt/n

Geeft uitkomsten als een gemengd getal weer, indien van toepassing.

or

MATH
BREUK
2:Gt/n

G-T

G-T + **MODE**
GRAFIEKTABEL

Activeert de modus voor een verticaal gesplitst scherm (grafiektabel).

H

Handmatig-Passen

Handmatig-Passen[*vglnaam*,*kleur#*,*lijntype#*] **STAT**

Handmatig-Passen

Past een lineaire vergelijking op een scatterplot met een aangegeven kleur en lijntype.

kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

lijntype #: 1-4.

BEREKENEN
D:Handmatig-
Passen

heelDeel(

heelDeel(*waarde*)

Geeft het gehele deel van een reëel of complex getal, uitdrukking, lijst of matrix.

MATH
NUM
3:heelDeel(

Histogram

Histogram Plot#(*type*,*Xlijst*,[*freqlijst*,*kleur*#])

Wordt gebruikt als "type" argument in de opdracht

Waarbij # Plot1, Plot2 of Plot3 geeft.

+ **2nd**
[stat plot]
TYPE

hoek()

hoek(*waarde*)

Geeft de hoek van een complex getal of lijst met complexe getallen in poolcoördinaten.

MATH
CMPLX
4:hoek(

Horiz

Horiz

Activeert de horizontaal gesplitste schermmodus.

+ **MODE**
Horiz

Horizontaal

Horizontaal *y*[*kleur*#,*lijnstijl*#]

Tekent een horizontale lijn bij *y* in een aangegeven

kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

lijnstijl #: 1-4.

2nd **[DRAW]**
TEKENEN
3:Horizontaal

i

i

Geeft het complex getal *i*.

2nd **[i]**

identiteit(**identiteit**(*dimensie*)Geeft de eenheidsmatrix met *dimensie* rijen x *dimensie* kolommen.

2nd **[MATRIX]**
MATH
5:identiteit(

If**If** *voorwaarde:opdrachtA:opdrachten*Als *voorwaarde* = 0 (onwaar), slaat *opdrachtA* over.

+ **[PRGM]**
CTL
1:If

If**Then****End****If:voorwaardeThen:opdrachtEnd:opdrachten**Voert *opdrachten* van **Then** tot **End** uit als *voorwaarde* = 1 (waar).

+ **[PRGM]**
CTL
2:Then

If**Then****Else****End****If:***voorwaarde***Then:opdrachtenElse:opdrachtenEnd:opdrachten**Voert *opdrachten* uit van **Then** tot **Else** als *voorwaarde* = 1 (waar); van **Then** tot **End** als *voorwaarde* = 0 (onwaar).

+ **[PRGM]**
CTL
3:Else

imag(**imag**(*waarde*)

Geeft het imaginaire (niet-reële) deel van een complex getal of lijst met complexe getallen.

[MATH]
CMPLEX
3:imag(

invBinom(**invBinom**(*oppervlakte,poging,p*)De inverse binomiale cumulatieve verdelingsfunctie resulteert in het minimumaantal successen, waarvoor geldt dat de cumulatieve kans voor dat minimumaantal successen \geq de gegeven cumulatieve kans (oppervlakte). Als er meer informatie nodig is, zoek dan ook de *binomcdf* voor het resultaat van *invBinom* (zoals hieronder weergegeven voor een volledige analyse.

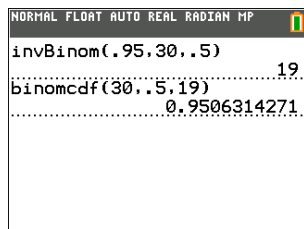
2nd **[DISTR]**
DISTR
C:invBinom(

invBinom(

Details:

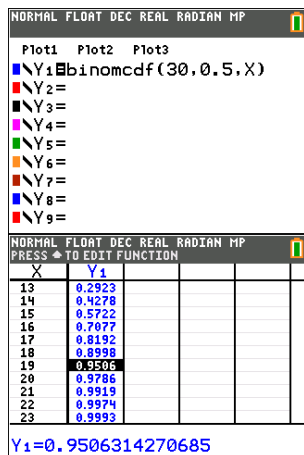
Stel dat een munt 30 maal wordt opgegooid. Wat is het minimaal aantal keren kop dat u moet krijgen zodat de cumulatieve kans op dat aantal gegooiden keren kop ten minste 0,95 is?

De resultaten op het scherm laten eerst zien dat het minimaal aantal successen om ten minste de gegeven cumulatieve kans van 0,95 te krijgen 19 is. Vervolgens wordt de cumulatieve kans voor maximaal 19 keer kop berekend met de functie binomcdf(); dit is ongeveer 0,9506314271, wat voldoet aan het criterium $0,9506314271 \geq 0,95$



Alternatieve methode:

Stel $Y_1 = \text{binomcdf}(30, 0.5, X)$ in en gebruik de tabel met waarden (beginnend bij 0 met stappen van 1) om uit te zoeken wanneer de cumulatieve kans op of net boven de gegeven cumulatieve kans ligt. Dit geeft u zicht op alle waarden om een beslissing te nemen. In dit voorbeeld zoekt u in de tabel om de cumulatieve kans van net iets groter dan 0,95 te vinden. Ook hier is het aantal successen 19.



Input

Input

Toont grafiek.

+ **PRGM**

I/O

2:Input

Input

Input [*variabele*] + **PRGM**
I/O
Input ["*tekst*",*variabele*] 2:Input

Vraagt de gebruiker om de waarde die in *variabele* opgeslagen moet worden.

Input

Input [**Strn**,*variabele*] + **PRGM**
I/O
Toont **Strn** en slaat de ingevoerde waarde op in *variabele*. 2:Input

inString(

inString(*string*,*substring*[,*start*]) **2nd** [CATALOG]
inString(
Geeft de positie van het teken in *string* van het eerste teken van *substring* , beginnende bij *start*.

int(

int(*waarde*) **MATH**
NUM
Geeft het grootste gehele getal een reëel of complex getal, uitdrukking, lijst of matrix. 5:int(

Σ Int(

Σ Int(*pmt1*,*pmt2*[,*afgerondewaarde*]) **APPS**
1:Financiën
BEREKENEN
A: Σ Int(
Berekent de som, afgerond op *afgerondewaarde* van de rente tussen *pmt1* en *pmt2* volgens een afschrijvingsschema.

invNorm(

invNorm(*oppervlakte*[, μ , σ ,*staart*]) **2nd** [DISTR]
DISTR
staart [catalogus]: **LINKS**, **MIDDELPUNT**, **RECHTS**

Berekent de inverse cumulatieve normale verdelingsfunctie voor een gegeven oppervlakte onder de normale verdelingskromme die bepaald wordt door μ en σ . Het optionele argument 'staart' kan **LINKS** ($-\infty$, a), **MIDDELPUNT** [$-a$, a] of **RECHTS** (a , ∞) zijn voor Reële a .

De tokens **LINKS**, **MIDDELPUNT** en **RECHTS** staan in de [catalogus].

LINKS

LINKS

2nd [CATALOG]

LINKS

LINKS is een staart-argument voor het commando **invNorm**(, waarbij het optionele argument 'staart' **LINKS** ($-\infty,-a$), **MIDDELPUNT** [$-a,a$] of **RECHTS** (a,∞) kan zijn voor Reële a .

Zie ook **invNorm**(.

RECHTS

RECHTS

2nd [CATALOG]

RECHTS

RECHTS is een staart-argument voor het commando **invNorm**(, waarbij het optionele argument 'staart' **LINKS** ($-\infty,-a$), **MIDDELPUNT** [$-a,a$] of **RECHTS** (a,∞) kan zijn voor Reële a .

Zie ook **invNorm**(.

MIDDELPUNT

MIDDELPUNT

2nd [CATALOG]

MIDDELPUNT

MIDDELPUNT is een staart-argument voor het commando **invNorm**(, waarbij het optionele argument 'staart' **LINKS** ($-\infty,-a$), **MIDDELPUNT** [$-a,a$] of **RECHTS** (a,∞) kan zijn voor Reële a .

Zie ook **invNorm**(.

LINKS

RECHTS

MIDDELPUNT

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP 2nd
CATALOG
LabelOff
LabelOn
Lbl
lcm(
▶LEFT
length(
Line(
LinReg(a+bx)
LinReg(ax+b)
```

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP 2nd
CATALOG
ref(
remainder(
Repeat
Return
▶RIGHT
round(
row(
row+(
row+(
```

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP 2nd
CATALOG
binomcdf(
binompdf(
BorderColor
BoxPlot
▶CENTER
checkTmr(
X2cdf(
X2pdf(
X2-Test(
```

Invoer wissen

Invoer wissen

2nd [MEM]

GEHEUGEN

3:Invoer

wissen

Wist de inhoud van het geheugegebied van de laatste invoer.

invT(

invT(*oppervlakte,df*)

2nd [DISTR]

DISTR

4:invT(

Berekent de inverse cumulatieve student-t-kansfunctie die gespecificeerd wordt door het aantal vrijheidsgraden, df voor een gegeven oppervlakte onder de kromme

InvTekenen

InvTekenenuitdrukking[,kleur#]

2nd **[DRAW]**

TEKENEN

8:InvTekenen

Tekent de inverse van *uitdrukking* door het plotten van **X**-waarden op de y-as en **Y**-waarden op de x-as met een aangegeven

kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

Inzoomen

Inzoomen

+ **[ZOOM]**

ZOOM

2:Inzoomen

Vergroot het deel van de grafiek rondom de cursor.

irr(

irr(*CF0,CFLijst[,CFFreq]*)

[APPS]

1:Financiën

BEREKENEN

8:irr(

Geeft het rentepercentage waarbij de huidige nettowaarde van de cashflow gelijk is aan nul.

IS>(

:IS>(*variabele,waarde*)

+ **[PRGM]**

:opdrachtA

CTL

:opdrachten

A:IS>(

Hoogt *variabele* stapsgewijs op bij 1; slaat *opdrachtA* over als *variabele*>*waarde*.

isKlokAan

isKlokAan

2nd

[CATALOG]

isKlokAan

Geeft aan of de klok AAN of UIT is. Geeft 1 als de klok AAN is Geeft 0 als de klok UIT is.

K

kgv(

kgv(*waardeA,waardeB*)

[MATH]

NUM

8:kgv(

Geeft het kleinste gemene veelvoud van *waardeA* en *waardeB*, die reële getallen of lijsten kunnen zijn.

KlokAan

KlokAan

2nd

KlokAan

Schakelt de klokweergave op het modusscherm in.

[CATALOG]
KlokAan

KlokUit

KlokUit:

Schakelt de klokweergave op het modusscherm uit.

[2nd]
[CATALOG]
KlokUit

KwadReg

KwadReg [*Xlijstnaam*,*Ylijstnaam*,*frequlijst*,*regvgl*]

Berekent een kwadratische regressie voor de gegevens in *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam* met frequentie *frequlijst* en slaat de regressievergelijking op in *regvgl*.

[STAT]
BEREKENEN
5:KwadReg

L

L

Llijstnaam

Geeft aan dat de volgende een tot vijf tekens een lijstnaam vormen die door de gebruiker is gemaakt.

[2nd] [LIST]
OPS
B: L

LabelAan

LabelAan

Zet de labels voor de assen "Aan".

+ [2nd]
[FORMAT]
LabelAan

LabelUit

LabelUit

Zet de labels voor de assen "Uit".

+ [2nd]
[FORMAT]
LabelUit

Lbl

Lbl *label*

Maakt een *label* van één of twee tekens.

+ [PRGM]
CTL
9:Lbl

lengte**lengte**(*string*)

[2nd]
[CATALOG]
lengte

Geeft het aantal tekens in een *string*.**Lijn****Lijn**($X1, Y1, X2, Y2$ [, *wissen#*, *kleur#*, *lijnstijl#*])

[2nd] **[DRAW]**
TEKENEN
2:Lijn

Tekent een lijn van ($X1, Y1$) naar ($X2, Y2$) met de volgende opties:
wissen#: 1,0, *kleur#*: 10-24 en *lijntype#*: 1-4.**Lijn****Lijn**($X1, Y1, X2, Y2, 0$ [, *lijn#*])

[2nd] **[DRAW]**
TEKENEN
2:Lijn

Wist een lijn (*wissen#*: 1,0) van ($X1, Y1$) naar ($X2, Y2$). **Δ Lijst** **Δ Lijst**(*lijst*)

[2nd] **[LIST]**
OPS
7: Δ Lijst

Geeft een lijst die de verschillen tussen opeenvolgende elementen in *lijst* bevat**Lijst \rightarrow matr****Lijst \rightarrow matr**(*lijstnaam*1, ..., *lijstnaam* *n*, *matrixnaam*)

[2nd] **[LIST]**
OPS
0:Lijst \rightarrow matr

Vult *matrixnaam* kolom voor kolom met de elementen van elke gespecificeerde *lijstnaam*.**LinReg(a+bx)****LinReg(a+bx)** [*Xlijstnaam*, *Ylijstnaam*, *freqlijst*, *regvgl*]

[STAT]
BEREKENEN
8:LinReg
(a+bx)

Berekent een lineaire regressie voor de gegevens in *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam* met frequentie *freqlijst* en slaat de regressievergelijking op in *regvgl*.**LinReg(ax+b)****LinReg(ax+b)** [*Xlijstnaam*, *Ylijstnaam*, *freqlijst*, *regvgl*]

[STAT]
BEREKENEN
4:LinReg
(ax+b)

Berekent een lineaire regressie voor de gegevens in *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam* met frequentie *freqlijst* en slaat de regressievergelijking op in *regvgl*.

In(

In(waarde)

LN

Geeft de natuurlijk logaritme van een reëel of complex getal, uitdrukking of lijst.

LnReg

LnReg [*Xlijstnaam*, *Ylijstnaam*, *freqlijst*, *regvgl*]

STAT

BEREKENEN

9:LnReg

Berekent een logaritmische regressie voor de gegevens in *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam* met frequentie *freqlijst* en slaat de regressievergelijking op in *regvgl*.

log(

log(waarde)

LOG

Geeft de logaritme van een reëel of complex getal, uitdrukking of lijst.

logGROND TAL(

logGROND TAL(waarde, grondtal)

MATH

Geeft de logaritme van een gespecificeerde waarde voor een gespecificeerd grondtal: logGROND TAL(waarde, grondtal).

A:

logGROND TAL

Logistisch

Logistisch [*Xlijstnaam*, *Ylijstnaam*, *freqlijst*, *regvgl*]

BEREKENEN

B:Logistisch

Berekent een logistische regressie voor de gegevens in *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam* met frequentie *freqlijst* en slaat de regressievergelijking op in *regvgl*.

M

Matrlijst(

Matrlijst(*matrix*,*lijstnaamA*,...,*lijstnaam n*)

2nd [LIST]

Vult elke *lijstnaam* met de elementen uit elke kolom van *matrix*.

OPS
A:Matr ▶
lijst(

Matrlijst(

Matrlijst(*matrix*,*kolom#*,*lijstnaam*)

2nd [LIST]

Vult een *lijstnaam* met de elementen uit de opgegeven *kolom#* van *matrix*.

OPS
A:Matr ▶
lijst(

max(

max(*waardeA*,*waardeB*)

[MATH]

Geeft de grootste van *waardeA* en *waardeB*.

NUM
7:max(

max(

max(*lijst*)

[MATH]

Geeft de grootte van *waardeA* en *waardeB*.

NUM
7:max(

max(

max(*lijst*)

2nd [LIST]

Geeft het grootste reële of complexe getal uit *lijst*.

MATH
2:max(

max(

max(*lijstA*,*lijstB*)

2nd [LIST]

Geeft een reële of complexe lijst met het grootste van elk paar elementen in *lijstA* en *lijstB*.

MATH
2:max(

max(

max(*waarde*,*lijst*)

2nd [LIST]

Geeft een reële of complexe lijst met de grootste van *waarde* of elk *lijstelement*.

MATH
2:max(

MchtReg

MchtReg [*Xlijstnaam*,*Ylijstnaam*,*freqlijst*,*regvgl*]

[STAT]

Berekent een machtsregressie voor *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam* met frequentie *freqlijst* en slaat de regressievergelijking op in *regvgl*.

BEREKENEN
A:MchtReg

mediaan(

mediaan(*lijst*[,*freqlijst*])

[2nd] [LIST]

Geeft de mediaan van *lijst* met frequenties *freqlijst*.

MATH
4:mediaan
(

Med-Med

Med-Med [*Xlijstnaam*,*Ylijstnaam*,*freqlijst*,*regvgl*]

[STAT]

Berekent een mediaan-mediaan regressie voor *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam* met frequenties *freqlijst* en slaat de regressievergelijking op in *regvgl*.

BEREKENEN
3:Med-Med

Menu(

Menu("titel","tekst1",*label1*[,...,"tekst7",*label7*])

+ [PRGM]

Genereert een menu met maximaal zeven opties, terwijl het programma wordt uitgevoerd.

CTL
C:Menu(

min(

min(*waardeA*,*waardeB*)

[MATH]

Geeft de kleinste van *waardeA* en *waardeB*.

NUM
6:min(

min(

min(*lijst*)

[2nd] [LIST]

Geeft het kleinste reële of complexe element uit *lijst*.

MATH
1:min(

min(

min(*lijstA*,*lijstB*)

[2nd] [LIST]

Geeft een reële of complexe lijst met het kleinste van elk paar elementen in *lijstA* en *lijstB*.

MATH
1:min(

min(

min(*waarde*,*lijst*)

2nd **[LIST]**

Geeft een reële of complexe lijst met de kleinste van *waarde* of elk *lijstelement*.

MATH
1:min(

ModBoxplot

ModBoxplot Plot#(*type*,*Xlijst*,[*freqlijst*,*kleur*#])

+ **2nd**

Wordt gebruikt als "type" argument in de opdracht.

[stat plot]

Waarbij # Plot1, Plot2 of Plot3 geeft.

TYPE

N

n

n

MATH

PRB

3:n

naarString(

naarString(*waarde*[*opmaak*])

+ **PRGM**

Zet een waarde om naar een string, waarbij *waarde* reëel, complex, een uitgewerkte uitdrukking, lijst of matrix kan zijn. String *waarde* wordt weergegeven in classic *opmaak* (0) volgens de modusinstelling AUTO/DEC of in decimale *opmaak* (1).

I/O
E:naarString(

nCr

waardeA **nCr** *waardeB*

MATH

Geeft het aantal combinaties om *waardeA* uit *waardeB* te trekken.

PRB
3:nCr

nCr

waarde **nCr** *lijst*

MATH

Geeft een lijst van de combinaties om elk element in *lijst* uit *waarde* te trekken.

PRB
3:nCr

nCr

lijst **nCr** *waarde*

MATH

Geeft een lijst van combinaties om *waarde* uit elk element in *lijst* te trekken.

PRB
3:nCr

nCr**lijstA nCr lijstB****MATH**

Geeft een lijst van combinaties om elk element in *lijstB* uit elk element in *lijstA* te trekken.

PRB
3:nCr
nDeriv(**nDeriv(uitdrukking,variabele,waarde[,ε])****MATH**

Als deze opdracht wordt gebruikt in de Classic modus, wordt een geschatte numerieke afgeleide van *uitdrukking* gegeven voor *variabele* in *waarde*, met aangegeven tolerantie ϵ .

MATH
8:nDeriv(

In de modus Wisknotatie, plakt en gebruikt het numerieke afgeleide template de standaard tolerantie ϵ .

niet(**niet(waarde)****2nd [TEST]**

Geeft **0** als *waarde* 0 is. *waarde* kan een reëel getal, uitdrukking of lijst zijn.

LOGISCH
4:niet(
►Nom(**►Nom(effectief rentepercentage, samengestelde perioden)****APPS**

Berekent het nominale rentepercentage.

1:Financiën
BEREKENEN
B:►Nom(
Normaal**Normaal****† [MODE]**

Activeert de normale weergavemodus.

Normaal**normalecdf(****normalecdf(ondergrens,bovengrens[,μ,σ])****2nd [DISTR]**

Berekent de kans bij de normale kansverdeling tussen *ondergrens* en *bovengrens* voor de aangegeven μ en σ .

DISTR
2:normalecdf
(
normalepdf(**normalepdf(x[,μ,σ])****2nd [DISTR]**

Berekent de kansdichtheid voor de normale verdeling bij een

DISTR

normalepdf(

gespecificeerde x -waarde voor de aangegeven μ en σ .

1:normalpdf
(

NormWaarschPlot

NormWaarschPlot Plot#(*type*,*Xlijst*,[,*freqlijst*,*kleur*#])

+ [2nd]
[stat plot]
TYPE

Wordt gebruikt als "type" argument in de opdracht

Waarbij # Plot1, Plot2 of Plot3 geeft.

nPr

waardeA nPr *waardeB*

[MATH]
PRB
2:nPr

Geeft het aantal permutaties om *waardeB* uit *waardeA* te trekken.

nPr

waarde nPr *lijst*

[MATH]
PRB
2:nPr

Geeft een lijst van de permutaties om elk element in *lijst* uit *waarde* te trekken.

nPr

lijst nPr *waarde*

[MATH]
PRB
2:nPr

Geeft een lijst van de permutaties om *waarde* uit elk element in *lijst* te trekken.

nPr

lijstA nPr *lijstB*

[MATH]
PRB
2:nPr

Geeft een lijst van de permutaties om elk element in *lijstB* uit elk element in *lijstA* te trekken.

npv(

npv(*rentepercentage*,*CF0*,*CFLijst*[,*CFFreq*])

[APPS]
1:Financiën
BEREKENEN
7:npv(

Berekent de som van de huidige waarden voor de kasinstromen en -
uitstromen

O

of

waardeA of *waardeB*

$\boxed{2nd}$ [TEST]

Geeft 1 als *waardeA* of *waardeB* is 0. *waardeA* en *waardeB* kunnen reële getallen, uitdrukkingen of lijsten zijn.

LOGISCH

2:of

OnafhAuto

OnafhAuto

+ $\boxed{2nd}$ [TBLSET]

Stelt de tabel zo in dat de waarden voor de onafhankelijke variabele automatisch worden gegenereerd.

**Onafhankelijk:
Automatisch**

OnafhVragen

OnafhVragen

+ $\boxed{2nd}$ [TBLSET]

Stelt de tabel zo in dat de waarden voor de onafhankelijke variabele worden gevraagd.

**Onafhankelijk:
Vraag**

Opeenvolgend

Opeenvolgend

+ [MODE]

Stelt de modus in op het opeenvolgend tekenen van functies.

Opeenvolgend

OpenLib(

OpenLib(

+ [PRGM]

Breidt TI-Basic uit. (Niet beschikbaar.)

CTL
J:OpenLib(

Opslaan →

Opslaan: *waarde* → *variabele*

[STO→]

Slaat *waarde* in *variabele* op.

oplossen(

oplossen(*uitdrukking,variabele,schatting,*
*{onder,boven}***)**

+ [MATH]

MATH

Lost een *uitdrukking* op voor *variabele*, bij een gegeven begin *schatting* en *onder* en *boven*-grenzen, waar tussen de oplossing wordt gezocht.

0:oplossen(

Opvullen(

Opvullen(waarde,matrixnaam)

Slaat *waarde* op in elk element in *matrixnaam*.

[2nd]
[MATRIX]
MATH
4:Opvullen(

Opvullen(

Opvullen(waarde,lijstnaam)

Slaat *waarde* op in elk element in *lijstnaam*.

[2nd] [LIST]
OPS
4:Opvullen
(

Output(

Output(rij,kolom,"tekst")

Geeft *tekst* beginnende bij de aangegeven *rij* en *kolom* van het hoofdscherm.

+ [PRGM]
I/O
6:Output(

Output(

Output(rij,kolom,waarde)

Geeft *waarde* beginnende bij de aangegeven *rij* en *kolom* van het hoofdscherm.

+ [PRGM]
I/O
6:Uitvoer(

P

Param

Param

Stelt de parametrische grafiekmodus in.

+ [MODE]
Par

Pause

Pause

Onderbreekt de uitvoering van het programma tot u op [ENTER] drukt.

+ [PRGM]
CTL
8:Pause

Pause

Pause [waarde]

Toont *waarde*; onderbreekt de uitvoering van het programma tot u op [ENTER] drukt.

+ [PRGM]
CTL
8:Pause

Pause

Pause [*waarde, tijd*]

+ [PRGM]
CTL
8:Pause

Geeft een waarde op het huidige startscherm weer; de uitvoering van het programma gaat verder na de gespecificeerde tijdsperiode. Gebruik voor alleen tijd, Pause "", *tijd*, waarbij de waarde een lege string is. De tijd is in seconden.

Pausewaarde, tijd.

PicOpslaan

PicOpslaan*n*

[2nd] [DRAW]
STO

Slaat de huidige afbeelding op in afbeelding **Pic***n*.

1:PicOpslaan

piecewise

piecewise(

[math]

Nieuw: stuksgewijs gedefinieerde functie om invoer van functies zoals ze worden weergegeven in een wiskundeboek te ondersteunen. Dit commando vindt u in [math] MATH B:piecewise{.

▲ of ▼ om
naar
B:piecewise
(te scrollen

PicTerughalen

PicTerughalen*n*

[2nd] [DRAW]
STO

Toont de grafiek en voegt de afbeelding toe die in **Pic***n* is opgeslagen.

2:PicTerughalen

Plot1(Plot2(Plot3(

Plot#(*type, Xlijst, Ylijst, markering, kleur*#)

+ [2nd]

Definieert **Plot** # (1, 2 of 3) als *type* Scatter of **xyLijn** voor *Xlijst* en *Ylijst* met *markering* en *kleur*.

[STAT PLOT]
STAT PLOTS

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

1:Plot1

Opmerking: *Xlijst* en *Ylijst* staan voor de namen van de Xlijst en Ylijst.

2:Plot2

3:Plot3

Plot1(Plot2(Plot3(

Plot#(*type, Xlijst, [freqlijst, kleur*#)

+ [2nd]

Definieert **Plot** # (1, 2 of 3) als *type* Histogram of **Boxplot** voor *Xlijst* met frequentie *freqlijst* en *kleur* #.

[STAT PLOT]
STAT PLOTS

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

1:Plot1

Opmerking: *Xlijst* staat voor de naam van de Xlijst.

2:Plot2

3:Plot3

Plot1(Plot2(Plot3(

Plot#(*type,Xlijst*,[,*freqlijst,markering,kleur#*])

Definieert **Plot #** (1, 2 of 3) als *type* **ModBoxplot** voor *Xlijst* met frequentie *freqlijst* met *markering* en *kleur #*.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

Opmerking: *Xlijst* staat voor de naam van de Xlijst.

+ [2nd]
[STAT PLOT]
STAT PLOTS
1:Plot1
2:Plot2
3:Plot3

Plot1(Plot2(Plot3(

Plot#(*type,gegevenslijst*,[,*gegevens as,markering,kleur#*])

Definieert **Plot #** (1, 2 of 3) als *type* **NormWaarschPlot** voor *gegevenslijst* op *gegevens as* met *markering* en *kleur #* *gegevens as* kan **X** of **Y** zijn.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

Opmerking: *gegevenslijst* staat voor de naam van de gegevenslijst.

+ [2nd]
[STAT PLOT]
STAT PLOTS
1:Plot1
2:Plot2
3:Plot3

PlotsAan

PlotsAan [1,2,3]

Selecteert alle statistische plots of één of meer opgegeven statistische plots (1, 2 of 3).

[2nd]
[STAT PLOT]
STAT PLOTS
5:PlotsAan

PlotsUit

PlotsUit [1,2,3]

Deselecteert alle statistische plots of één of meer opgegeven statistische plots (1, 2 of 3).

[2nd]
[STAT PLOT]
STAT PLOTS
4:PlotsUit

Pmt_Bgn

Pmt_Bgn

Specificeert een annuïteit die moet worden betaald, waarbij de betalingen worden uitgevoerd aan het begin van elke betalingstermijn.

[APPS]
1:Financiën
BEREKENEN
F:Pmt_Bgn

Pmt_Eind

Pmt_Eind

[APPS]

Pmt_Eind

Specificeert een normale annuïteit, waarbij de betalingen worden uitgevoerd aan het eind van elke betalingsstermijn.

1:Financiën
BEREKENEN
E:Pmt_Eind

Pnt-Aan(

Pnt-Aan($x,y[,teken,kleur\#]$)

2nd [DRAW]
PUNTEN
1:Pnt-Aan(

Tekent het punt (x,y) in het grafiekgebied met *markering* en de gespecificeerde *kleur#*.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

Pnt-Uit(

Pnt-Uit($x,y[,markering]$)

2nd [DRAW]
PUNTEN
2:Pnt-Uit(

Wist het punt (x,y) in het grafiekgebied met *markering*. De Uitstatus kan de achtergrondkleur zijn, die bepaald wordt door de instelling van *ImageVar* of *kleur*.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

Pnt-Veranderen(

Pnt-Veranderen($x,y[,kleur\#]$)

2nd [DRAW]
PUNTEN
3:Pnt-veranderen
(

Wijzigt de aan-/uitstatus van het punt (x,y) in het grafiekgebied. Uit is de achtergrondkleur en Aan wordt de gespecificeerde

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

poissoncdf(

poissoncdf(μ,x)

2nd [DISTR]
DISTR
D:poissoncdf
(

Berekent een cumulatieve kans op x voor de discrete Poisson-verdeling met het gespecificeerde gemiddelde μ .

poissonpdf(

poissonpdf(μ,x)

2nd [DISTR]
DISTR
C:poissonpdf
(

Berekent de kans op x voor de discrete Poisson-verdeling met het gespecificeerde gemiddelde μ .

Polair

Polair

+ **MODE**

Activeert de grafische modus met poolcoördinaten.

Polair

►Polair

complexe waarde ►Polair

MATHGeeft *complexe waarde* in poolcoördinaten.

CMPLX

7: ► Polair

PolairGC

PolairGC

+ **2nd**

Stelt de grafische opmaak in op poolcoördinaten.

[FORMAT]

PolairGC

prgm

prgmnaam

+ **PRGM**Voert het programma *naam* uit.

CTRL

D:prgm

prod(

prod(*lijst*[,*start*,*einde*])

2nd **[LIST]**Geeft het product van de elementen van *lijst* tussen *start* en *einde***MATH**

6:prod(

Prompt

Prompt *variabeleA*[,*variabeleB*,...,*variabele n*]

+ **PRGM**Vraagt de gebruiker om de waarde voor *variabeleA* vervolgens voor *variabeleB* enz.

I/O

2:Prompt

ΣPrn(

ΣPrn(*pmt1*,*pmt2*[,*afgerondewaarde*])

[APPS]Berekent de som, afgerond op *afgerondewaarde* van de hoofdsom tussen *pmt1* en *pmt2* voor een afschrijvingschema.

1:Financiën

BEREKENEN

0:ΣPrn(

P►Rx(**P►Rx(*r*, θ)****[2nd] [ANGLE]**

Geeft **X**, voor gegeven poolcoördinaten *r* en θ of geeft een lijst met poolcoördinaten.

HOEK
7:P►Rx(
P►Ry(**P►Ry(*r*, θ)****[2nd] [ANGLE]**

Geeft **Y**, voor gegeven poolcoördinaten *r* en θ of voor een lijst met poolcoördinaten.

HOEK
8:P►Ry(
Pxl-Aan(**Pxl-Aan(*rij*,*kolom*[,*kleur*#])****[2nd] [DRAW]**

Tekent pixels in het grafiekgebied voor (*rij*,*kolom*) in de gespecificeerde kleur.

PUNTEN
4:Pxl-Aan(

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

pxl-toets(**pxl-toets(*rij*,*kolom*)****[2nd] [DRAW]**

Geeft 1 als pixel (*rij*,*kolom*) aan is en 0 als deze uit is;

PUNTEN
7:pxl-toets(
Pxl-Uit(**Pxl-Uit(*rij*,*kolom*)****[2nd] [DRAW]**

De Uitstatus geeft de ingestelde achtergrond "Image Var" of KLEUR.

PUNTEN
5:Pxl-Uit(
Pxl-Veranderen(**Pxl-Veranderen(*rij*,*kolom*[,*kleur*#])****[2nd] [DRAW]**

Wisselt van Uit naar Aan in het grafiekgebied: met gespecificeerde *kleur*#

PUNTEN

Wisselt van Aan naar Uit in het grafiekgebied: Uit geeft de ingestelde achtergrond "Image Var" of kleur.

6:Pxl-Veranderen
(

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

R**Raaklijn(****Raaklijn(*uitdrukking*,*waarde*[,*kleur*#,*lijntype*#])****[2nd] [DRAW]**

Raaklijn(

Tekent een raaklijn aan *uitdrukking* in **X=waarde** met gespecificeerde *kleur* #: 10-24 en lijntype *lijntype* #: 1-2.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

TEKENEN
5:Raaklijn(

Radialen

Radialen

Stelt de hoekmodus in op radialen.

+ [MODE]
Radialen

randBin(

randBin(*aantalpogingen*,*kans*[,*aantalsimulaties*])

Genereert en toont een reëel toevalsgetal uit een gespecificeerde binomiale verdeling

[MATH]
PRB
7:randBin(

randInt(

randInt(*ondergrens*,*bovengrens* [,*aantalpogingen*])

Genereert en toont een geheel toevalsgetal binnen een bereik dat gespecificeerd wordt door *ondergrens* en *bovengrens* voor een gespecificeerd *aantalpogingen*.

[MATH]
PRB
5:randInt(

randIntNoRep(

randIntNoRep(*ondergrensgeheel*,*bovengrensgeheel* [,*aantalelementen*])

Geeft een willekeurig geordende lijst van gehele getallen van een laagste geheel getal tot een hoogste geheel getal, waarbij het laagste gehele getal en het hoogste gehele getal opgenomen kunnen zijn in de lijst. Als het optionele argument *aantalelementen* is gespecificeerd, wordt alleen het eerste *aantalelementen* vermeld. De term van de eerste *aantalelementen* in de lijst van gehele toevalsgetallen wordt weergegeven.

[MATH]
PRB
8:randIntNoRep(

RandKleur

RandKleur[*kleur*#]

Voegt een randkleur toe rondom het grafiekgebied, in de aangegeven kleur. Kleur #:1-4.

+ [2nd]
[FORMAT]
RandKleur

randM(

randM(*rijen*,*kolommen*)

[2nd] [MATRIX]

randM(

Geeft een willekeurige matrix van *rijen* × *kolommen*.

Max. rijen x kolommen = 400 matrixelementen.

MATH

6:randM(

randNorm(

randNorm(μ, σ [, *aantalpogingen*])

Genereert en toont een willekeurig reëel getal uit een gespecificeerde normale verdeling bepaald door μ en σ voor een gespecificeerd *aantalpogingen*.

[MATH]

PRB

6:randNorm(

$re^{\theta i}$

$re^{\theta i}$

Stelt de modus in op de modus polair complex getal ($re^{\theta i}$).

† **[MODE]**

$r e^{\theta i}$

►Rect

complexe waarde ►Rect

Toont *complexe waarde* of lijst in rechthoekige opmaak.

[MATH]

CPLX

6:►Rect

RechthGC

RechthGC

Activeert de grafische opmaak in rechthoekcoördinaten.

† **[2nd]**

[FORMAT]

RechthGC

Reëel

Reëel

Stelt de modus in op het alleen weergeven van complexe resultaten als u complexe getallen hebt ingevoerd.

† **[MODE]**

Reëel

reëel(

reëel(*waarde*)

Geeft het reële deel van een complex getal of lijst met complexe getallen.

[MATH]

CPLX

2:reëel(

ref(

ref(*matrix*)

Geeft de rij-echelon-vorm van een *matrix*.

2nd
MATRIX
MATH
A:ref(

Repeat

Repeat*voorwaarde:opdrachten:End:opdrachten*

Voert *opdrachten* uit tot *voorwaarde* waar is.

+ **PRGM**
CTL
6:Repeat

rest(

rest(*deeltal, deler*)

Geeft de rest van een deling van twee gehele getallen, waarbij de deler niet nul is, als een geheel getal.

MATH
NUM
0:rest(

rest(

rest(*lijst, deler*)

Geeft de rest van een deling van twee lijsten als een geheel getal, waarbij de deler niet nul is.

MATH
NUM
0:rest(

rest(

rest(*deeltal, lijst*)

Geeft de rest van een deling van twee gehele getallen, waarbij de deler een lijst is, als een geheel getal.

MATH
NUM
0:rest(

rest(

rest(*lijst, lijst*)

Geeft de rest van een deling van twee lijsten als een geheel getal.

MATH
NUM
0:rest(

Return

Return

Keert terug naar het hoofdprogramma.

+ **PRGM**
CTL
E:Return

rij(**rij(waarde,matrix,rij)****2nd [MATRIX]**

Geeft een matrix met *rij* van *matrix* vermenigvuldigd met *waarde* en opgeslagen in *rij*.

MATH
E:*rij(
RIJ(*n*)**Rij(*n*)**+ **[MODE]**

In de getallenrij-modus wordt met **RIJ(*n*)** het type getallenrij-editor ingesteld voor het invoeren van formules voor getallenrijen *u*, *v* of *w*, als functie van de onafhankelijke variabele *n*. Dit kan ook worden ingesteld vanuit de Y= editor in de **RIJ-modus**.

RIJ(*n*)**RIJ(*n*+1)****Rij(*n*+1)**+ **[MODE]**

In de getallenrij-modus wordt met **RIJ(*n*+1)** het type getallenrij-editor ingesteld voor het invoeren van formules voor getallenrijen *u*, *v* of *w*, als functie van de onafhankelijke variabele *n*+1. Dit kan ook worden ingesteld vanuit de Y= editor in de **RIJ-modus**.

RIJ(*n*+1)**RIJ(*n*+2)****Rij(*n*+2)**+ **[MODE]**

In de getallenrij-modus wordt met **RIJ(*n*+2)** het type getallenrij-editor ingesteld voor het invoeren van getallenrijfuncties, *u*, *v* of *w*, als een functie van de onafhankelijke variabele *n*+2. Dit kan ook worden ingesteld vanuit de Y= editor in de **RIJ-modus**.

RIJ(*n*+2)

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
CATALOG
Send(
seq(
Seq
▶SEQ(n) Type
SEQ(n+1) Type
SEQ(n+2) Type
Sequential
setDate(
setDtFmt(
```

Opmerking: "Type" wordt NIET opgenomen in de TIC CE PE-syntax

Op de rekenmachine wordt "Type" niet geplakt. Dit is vergelijkbaar met hoe de rekenmachine bijvoorbeeld DEC Antwoorden weergeeft, waarbij Antwoorden verschijnt in de [catalogus], maar niet geplakt kan worden.

rij+(**rij+(matrix,rijA,rijB)****2nd [MATRIX]**

Geeft een matrix met *rijA* van *matrix* opgeteld bij *rijB* en opgeslagen in *rijB*.

MATH
D:rij+(

*rij+(

rij+(waarde, matrix, rijA, rijB*)

[2nd] [MATRIX]

Geeft een matrix met *rijA* van *matrix* vermenigvuldigd met *waarde*, opgeteld bij *rijB* en opgeslagen in *rijB*.

MATH
F:*rij+(

rij(

rij(*uitdrukking, variabele, begin, einde[, stap]*)

[2nd] [LIST]

Geeft de lijst gemaakt door het uitwerken van *uitdrukking* in *variabele*, van *begin* tot *eind*, met *toename*.

OPS
5:rij(

Rij

Rij

+ [MODE]

Activeert de modus voor het maken van grafieken van getallenrijen.

Rij

rijWissel(

rijWissel(*matrix, rijA, rijB*)

[2nd] [MATRIX]

Geeft een matrix met *rijA* van *matrix* verwisseld met *rijB*.

MATH
C:rijWissel(

RommelOpruimen

RommelOpruimen

[2nd] [CATALOG]

Geeft het menu Rommel Opruimen weer voor het vrijmaken van niet gebruikt archiefgeheugen.

RommelOpruimen

RoosterLijn

RoosterLijn [*kleur#*]

+ [2nd]

[FORMAT]

Geeft de roosterlijnen in het grafiekgebied weer, in de aangegeven kleur.

RoosterLijn

kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

RoosterPunt

RoosterPunt[*kleur#*]

+ [2nd]

[FORMAT]

Geeft roosterpunten in het grafiekgebied weer, in de aangegeven kleur.

RoosterPunt

kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

RoosterUit

RoosterUit

+ [2nd] [FORMAT]

Zet de roosteropmaak "Uit".

RoosterUit

R►Pr(

R►Pr(x,y)

[2nd] [ANGLE]

Geeft R , voor gegeven rechthoekcoördinaten x en y of voor een lijst met rechthoekcoördinaten.

HOEK

5:R ► Pr(

R►Pθ(

R►Pθ(x,y)

[2nd] [ANGLE]

Geeft θ , voor gegeven rechthoekcoördinaten x en y of voor een lijst met rechthoekcoördinaten.

HOEK

6:R ► P θ (

rref(

rref(*matrix*)

[2nd] [MATRIX]

Geeft de gereduceerde rij-echelon-vorm van *matrix*.

MATH

B:rref(

Scatter**ScatterPlot#**(*type,Xlijst,[frequentlijst, kleur#]*)

+ [2nd]

[stat plot]

Wordt gebruikt als "type" argument in de opdracht

TYPE

Waarbij # Plot1, Plot2 of Plot3 geeft.

Sci**Sci**

+ [MODE]

Sci

Stelt de weergavemodus in op wetenschappelijke notatie.

Selecteren(**Selecteren**(*Xlijstnaam,Ylijstnaam*)

[2nd] [LIST]

OPS

Selecteert een of meer specifieke gegevenspunten in een scatterplot of xylijn plot (alleen) en slaat dan de geselecteerde gegevenspunten op in twee nieuwe lijsten, *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam*.

8:Selecteren(**Send(****Send**(*string*)

+ [PRGM]

I/O

Verzendt één of meer TI-Innovator™ Hub-commando's naar een aangesloten hub.

B:Send(**Opmerkingen:**

- Zie ook de commando's *eval(* en *Get(* die gerelateerd zijn aan het commando *Send(*.
- TI-Innovator™ Hub-commando's worden ondersteund in het submenu HUB in de CE-programma-editor OS v.5.2.

Send(**TI-Innovator™ Hub****Send**(*string*)

+ [PRGM]

HUB

Verzendt één of meer TI-Innovator™ Hub-commando's naar een aangesloten hub.

Zie de locatie van het menu, afhankelijk van de sensoren van de TI-Innovator Hub

Opmerkingen:

- Zie ook het commando *eval(* en *Get(* in relatie tot het commando *Send(*.
- TI-Innovator™ Hub-commando's worden ondersteund in het submenu HUB in de CE-

programma-editor OS v.5.2.

SetUpEditor

SetUpEditor

[STAT]

Verwijdert alle lijstnamen uit de editor statlijst en herstelt daarna de lijstnamen **L1** t/m **L6** en kent ze toe aan de kolommen **1** t/m **6**.

BEWERKEN
5:SetUpEditor

SetUpEditor

SetUpEditor *lijstnaam1[,lijstnaam2,...,lijstnaam20]*

[STAT]

Verwijdert alle lijstnamen uit de editor statlijst en stelt deze dan in om een of meerdere *lijstnamen* in de aangegeven volgorde weer te geven, beginnend bij kolom **1**.

BEWERKEN
5:SetUpEditor

sin(

sin(*waarde*)

[SIN]

Geeft de sinus van een reëel getal, uitdrukking of lijst.

\sin^{-1} (

\sin^{-1} (*waarde*)

[2nd] [SIN⁻¹]

Geeft de boogsinus van een reëel getal, uitdrukking of lijst.

sinh(

sinh(*waarde*)

[2nd] [CATALOG]

Geeft de hyperbolische sinus van een reëel getal, uitdrukking of lijst.

sinh(

\sinh^{-1} (

\sinh^{-1} (*waarde*)

[2nd] [CATALOG]

Geeft de hyperbolische boogsinus van een reëel getal, uitdrukking of lijst.

 \sinh^{-1} (

SinReg

SinReg

[*iteraties*,*Xlijstnaam*,*Ylijstnaam*,*periode*,*regvgl*]

[STAT]

BEREKENEN

C:SinReg

Probeer *iteraties* keer om een sinusoidale regressie te berekenen voor *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam* met een *periode* als schatting en slaat de regressievergelijking op in *regvgl*.

Som(

som(*lijst*[,*start*,*einde*])

[2nd] [LIST]

MATH

5:som(

Geeft de som van de elementen van *lijst* vanaf *start* tot *eind*.

SorterenAf(

SorterenAf(*lijstnaam*)

[2nd] [LIST]

OPS

2:SorterenAf(

Sorteert elementen van *lijstnaam* in aflopende volgorde.

SorterenAf(

SorterenAf(*sleutellijstnaam*,*afh.lijst 1*
[,*afh.lijst 2*,...,*afh.lijst n*])

[2nd] [LIST]

OPS

2:SorterenAf(

Sorteert elementen van de *sleutellijstnaam* in aflopende volgorde en sorteert elke *afh.lijst* als een afhankelijke lijst.

SorterenOp(

SorterenOp(*lijstnaam*)

[2nd] [LIST]

OPS

1:SorterenOp(

Sorteert elementen van *lijstnaam* in oplopende volgorde.

SorterenOp(

SorterenOp(*sleutellijstnaam*,*afh.lijst 1*
[,*afh.lijst 2*,...,*afh.lijst n*])

[2nd] [LIST]

OPS

1:SorterenOp(

Sorteert elementen van de *sleutellijstnaam* in oplopende volgorde en sorteert elke *afh.lijst* als een afhankelijke lijst.

startTmr

startTmr

[2nd] [CATALOG]

startTmr

Start de kloktimer. Sla de weergegeven waarde op of noteer deze en gebruik de waarde als het argument voor **TmrContr()** om de

startTmr

verstreken tijd te controleren.

Stat 1-Var

Stat 1-Var [*Xlijstnaam,freqlijst*]

[STAT]

Voert een 1-variabele-analyse uit op de gegevens in *Xlijstnaam* met frequentie *freqlijst*.

BEREKENEN
1:Stat 1-Var

Stat2-Var

Stat2-Var [*Xlijstnaam,Ylijstnaam,freqlijst*]

[STAT]

Voert een 2-variabelen-analyse uit op de gegevens in *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam* met frequentie *freqlijst*.

BEREKENEN
2:Stat 2-Var

STATWIZARD UIT

STATWIZARD UIT

[2nd] [CATALOG]

Schakelt de wizard syntaxhelp voor statistische opdrachten, verdelingen en rij(uit.

STATWIZARD
UIT

STATWIZARD AAN

STATWIZARD AAN

[2nd] [CATALOG]

Schakelt de wizard syntaxhelp voor statistische opdrachten, verdelingen en rij(in.

STATWIZARD
AAN(

F-toetsmet 2 steekproeven

F-toetsmet 2 steekproeven

† [STAT]

[
lijstnaam1

,
lijstnaam2

freqlijst1,freqlijst2,alternatief,tekenvlag,kleur#]

Voert een F-toets met twee steekproeven uit. *alternatief=-1* is <; *alternatief=0* is ; *alternatief=1* is >. *tekenvlag=1* tekent de resultaten; *tekenvlag=0* berekent de resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

TOETSEN
E: F-toetsmet 2
steekproeven

F-toetsmet 2 steekproeven

F-toetsmet 2 steekproeven $Sx1, n1, Sx2, n2$
[,*alternatief*,*tekenvlag*,*kleur#*]

Voert een F-toets met twee steekproeven uit. *alternatief*=-1 is <; *alternatief*=0 is =; *alternatief*=1 is >. *tekenvlag*=1 tekent de resultaten; *tekenvlag*=0 berekent de resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

+ [STAT]

TOETSEN

E: F-toetsmet 2 steekproeven

stdDev(

stdDev(*lijst*[,*freqlijst*])

Geeft de standaardafwijking van de elementen in *lijst* met frequentie *freqlijst*.

[2nd] [LIST]

MATH

7:stdDev(

Stip-Dik

Stip-Dik

Activeert de plotmodus; zet alle instellingen van de grafiekstijl in de Y= editor op Stip-Dik.

+ [MODE]

Stip-Dik

Stip-Dun

Stip-Dun

Activeert de plotmodus; zet alle instellingen van de grafiekstijl in de Y= editor op Stip-Dun.

+ [MODE]

Stip-Dun

sub(

sub(*string*,*begin*,*lengte*)

Geeft een *string*, die een subset van een andere *string* is, vanaf *begin* tot *lengte*.

[2nd] [CATALOG]

sub(

Stop

Stop

Beëindigt de uitvoering van het programma; keert terug naar het hoofdscherm.

+ [PRGM]

CTL

F:Stop

String↗Vgl(

String↗Vgl(*string*,*Y= var*)

Zet *string* om in een vergelijking en slaat deze op in *Y= var*.

string kan een *string* of een *string*variabele zijn.

+ [PRGM]

I/O

F:String↗Vgl(

String↔Vgl(

String↔Vgl(is de inverse van Vgl↔String(.

sommatieΣ(

Σ(*uitdrukking*[,*start*,*eind*])

[MATH]

Classic-opdracht zoals weergegeven.

NUM

In MathPrint™ geeft de sommatie-invoertemplate de som van de elementen van *lijst* weer, vanaf *start* tot *eind*, waarbij $start \leq eind$.

0: sommatieΣ(

T

tan(

tan(*waarde*)

[TAN]

Geeft de tangens van een reëel getal, uitdrukking of lijst.

tan⁻¹(

tan⁻¹(*waarde*)

[2nd] [TAN⁻¹]

Geeft de boogtangens van een reëel getal, uitdrukking of lijst.

tanh(

tanh(*waarde*)

[2nd]

Geeft de hyperbolische tangens van een reëel getal, uitdrukking of lijst.

[CATALOG]

tanh(

tanh⁻¹(

tanh⁻¹(*waarde*)

[2nd]

Geeft de hyperbolische boogtangens van een reëel getal, uitdrukking of lijst.

[CATALOG]

tanh⁻¹(

tcdf(

tcdf(*ondergrens*,*bovengrens*,*df*)

[2nd] [DISTR]

Berekent de student-*t*-kansverdeling tussen *ondergrens* en *bovengrens* voor het gespecificeerde aantal vrijheidsgraden *df*.

DISTR

6:tcdf(

Tegelijk

Tegelijk

+ [MODE]

Tegelijk

Stelt de grafiekmodus in op het gelijktijdig tekenen van de grafieken van functies.

TekenF

TekenFuitdrukking[*kleur#*]

[2nd] [DRAW]

TEKENEN

6:TekenF

Tekent *uitdrukking* (in termen van **X**) op de grafiek in de aangegeven

kleur#:10 - 24 of naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

Tekst{

Tekst(*rij,kolom,tekst1,tekst2,...,tekst n*)

[2nd] [DRAW]

TEKENEN

0:Tekst{

Schrijft *tekst* in een grafiek beginnende bij pixel (*rij,kolom*), waar 0 *rij* 164 en 0 *kolom* 264.

Volledige modus, rij moet ≤ 148 ; kolom moet 256 zijn

Horizontale modus, rij moet ≤ 66 en kolom moet ≤ 256 zijn

G-T-modus, rij moet rij ≤ 126 ; kolom moet 176 zijn

TekstKleur{

TekstKleur([*kleur#*])

+ [2nd] [DRAW]

TEKENEN

A:TekstKleur{

Stel de tekstkleur in voordat u de **Tekst{** opdracht gebruikt.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

Then

Then

zie If:Then

Tijd

Tijd

+ [2nd]

[FORMAT]

Tijd

Stelt het plotten van grafieken van getallenrijen in op plotten volgens tijd.

tijdCnv{

tijdCnv(*seconden*)

[2nd] [CATALOG]

tijdCnv

tijdCnv(

Zet seconden om naar tijdseenheden die gemakkelijker kunnen worden geïnterpreteerd. De lijst is in *{dagen,uren,minuten,seconden}* opmaak.

tijdnotatieOphalen

tijdnotatieOphalen

[2nd] [CATALOG]

Geeft een geheel getal dat de kloktijdweergave voorstelt, die op de rekenmachine is ingesteld.

tijdnotatieOphalen

12 = 12-uursweergave

24 = 24-uursweergave

tijdOphalen

tijdOphalen

[2nd] [CATALOG]

Geeft een lijst met de tijd volgens de actuele waarde van de klok. De lijst heeft de opmaak *{uur,minuut,seconde}*. De tijd wordt gegeven in de 24-uursweergave.

tijdOphalen

tijdStrOphalen(

tijdStrOphalen(*geheel getal*)

[2nd] [CATALOG]

Geeft een string met de huidige kloktijd in de notatie die gespecificeerd is door *geheel getal*, waarbij

tijdStrOphalen(

12 = 12-uursweergave

24 = 24-uursweergave

TijdFrmtInstellen(

TijdFrmtInstellen(*geheel getal*)

[2nd] [CATALOG]

Stelt de tijdnotatie in.

TijdFrmtInstellen(

12 = 12-uursweergave

24 = 24-uursweergave

tijdInstellen(

tijdInstellen(*uur, minuut, seconde*)

[2nd] [CATALOG]

Stelt de tijd in met de opmaak uur, minuut, seconde. Het *uur* moet in de 24-uursnotatie zijn, waarbij 13 = 1 pm.

tijdInstellen(

t-int 2-steekpr

t-int 2-steekpr

+ **[STAT]**

t-int 2-steekpr

[
lijstnaam1
,
lijstnaam2
freqlijst1, freqlijst2, betrouwbaarheidsniveau, gepoold]
(Gegevenslijst als invoer)

TOETSEN 0:t-int
2-steekpr

Berekent een *t*-betrouwbaarheidsinterval met twee steekproeven.
gepoold=1 poolt de varianties; *gepoold=0* poolt de varianties niet.

t-int 2-steekpr

t-int 2-steekpr $\bar{x}1, Sx1, n1, \bar{x}2, Sx2, n2$
[, *betrouwbaarheidsniveau, gepoold*]
(statistische grootheden als invoer)

+ [STAT]
TOETSEN 0:t-int
2-steekpr

Berekent een *t*-betrouwbaarheidsinterval met twee steekproeven.
gepoold=1 poolt de varianties; *gepoold=0* poolt niet de varianties.

t-interval

t-interval [*lijstnaam, freqlijst, betrouwbaarheidsniveau*]
(Gegevenslijst als invoer)

+ [STAT]
TOETSEN
8:t-interval

Berekent een *t*-betrouwbaarheidsinterval.

t-interval

t-interval \bar{x}, Sx, n [, *betrouwbaarheidsinterval*]
(statistische grootheden als invoer)

+ [STAT]
TOETSEN
8:t-interval

Berekent een *t*-betrouwbaarheidsinterval.

t-intLinReg

t-intLinReg
[*Xlijstnaam, Ylijstnaam, freqlijst, betrouwbaarheidsniveau, regvgl*]

+ [STAT]
TOETSEN
G:t-
intLinReg

Voert een lineaire regressie uit en berekent het *t*-betrouwbaarheidsinterval voor richtingscoëfficiënt *b*.

TmrContr(

TmrContr(*starttijd*)

[2nd] [CATALOG]
TmrContr(

Geeft het aantal seconden vanaf het moment dat u **startTmr** gebruikte om de timer te starten. De *starttijd* is de waarde die weergegeven wordt door **startTmr**.

t/n

t/n

[ALPHA] [F-1]

Geeft uitkomsten als een enkelvoudige breuk weer.

1:t/n
of

[MATH]

NUM
D: t/n
of

[MATH]

BREUK
1:t/n

t/n \blacktriangleleft Gt/n

tpdf(

tpdf(x,df)

[2nd] [DISTR]

Berekent de kansdichtheidsfunctie (pdf) voor de Student- t -verdeling bij een gespecificeerde x -waarde met een gespecificeerd aantal vrijheidsgraden df .

DISTR
5:tpdf(

T-toets

T-toets μ_0

[,lijstnaam,freqlijst,alternatief,tekenvlag,kleur#]
(Gegevenslijst als invoer)

+ [STAT]

TOETSEN
2:T-toets

Voert een t -toets uit met frequentie *freqlijst*. *alternatief=-1* is <; *alternatief=0* is =; *alternatief=1* is >. *tekenvlag=1* tekent de resultaten; *tekenvlag=0* berekent de resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

T-toets

T-toets μ_0, \bar{x}, Sx, n [,alternatief,tekenvlag,kleur#]

+ [STAT]

TOETSEN
2:T-toets

Voert een t -toets uit met frequentie *freqlijst*. *alternatief=-1* is <; *alternatief=0* is =; *alternatief=1* is >. *tekenvlag=1* tekent de resultaten; *tekenvlag=0* berekent de resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

t-toets 2-steekpr

t-toets 2-steekpr

[
lijstnaam1
,
lijstnaam2
,
freqlijst1
freqlijst2,alternatief,gepoold,tekenvlag,kleur#]

Berekent een t -toets met twee steekproeven. *alternatief=-1* is <; *alternatief=0* is =; *alternatief=1* is >. *gepoold=1* poolt de varianties; *gepoold=0* poolt de varianties niet. *tekenvlag=1* tekent de resultaten; *tekenvlag=0* berekent de resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

† **STAT**

**TOETSEN 4:t-
toets 2-steekpr**

t-toets 2-steekpr

t-toets 2-steekpr $\bar{x}1, Sx1, n1, v2, Sx2, n2$
[,alternatief,gepoold,tekenvlag,kleur#]

Berekent een t -toets met twee steekproeven. *alternatief=-1* is <; *alternatief=0* is =; *alternatief=1* is >. *gepoold=1* poolt de varianties; *gepoold=0* poolt niet de varianties. *tekenvlag=1* tekent de resultaten; *tekenvlag=0* berekent de resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

† **STAT**

**TOETSEN 4:t-
toets 2-steekpr**

t-toets LinReg

t-toets LinReg

[Xlijstnaam, Ylijstnaam, freqlijst, alternatief, regvgl]

Voert een lineaire regressie uit en een t -toets. *alternatief=-1* is <; *alternatief=0* is =; *alternatief=1* is >.

† **STAT**

**TOETSEN
F:t-toets
LinReg**

tvm_FV

tvm_FV[(N,I%,PV,PMT,P/Y,C/Y)]

Berekent de toekomstige waarde.

APPS

**1:Financiën
BEREKENEN
6:tvm_FV**

tvm_I%

tvm_I%[(N,PV,PMT,FV,P/Y,C/Y)]

Berekent het jaarlijkse rentepercentage.

APPS

**1:Financiën
BEREKENEN
3:tvm_I%**

tvm_N

tvm_N[(I%,PV,PMT,FV,P/Y,C/Y)]

Berekent het aantal betalingstermijnen.

[APPS]

1:Financiën
BEREKENEN
5:tvm_N

tvm_Pmt

tvm_Pmt[(N,I%,PV,FV,P/Y,C/Y)]

Berekent het bedrag van iedere betaling.

[APPS]

1:Financiën
BEREKENEN
2:tvm_Pmt

tvm_PV

tvm_PV[(N,I%,PMT,FV,P/Y,C/Y)]

Berekent de huidige waarde.

[APPS]

1:Financiën
BEREKENEN
4:tvm_PV

U

uitdr(

uitdr(string)

Zet de tekenstring, die is opgeslagen in *stringom* in een uitdrukking en werkt deze uit. *string* kan een string of een stringvariabele zijn.

+ [PRGM]
I/O
uitdr(

UitdrAan

UitdrAan

Schakelt de weergave van de uitdrukking in tijdens VOLGEN.

+ [2nd]
[FORMAT]
UitdrAan

UitdrUit

UitdrUit

Schakelt de weergave van de uitdrukking uit tijdens VOLGEN.

+ [2nd]
[FORMAT]
UitdrUit

Uitzoomen

Uitzoomen

Geeft een groter deel van de grafiek weer, gecentreerd op de locatie van de cursor.

+ [ZOOM]
ZOOM
3:Uitzoomen

uvAssen

uvAssen

+ [2nd]
[FORMAT]

Stelt het tekenen van grafieken van getallenrijen in om $u(n)$ op de x-as te plotten en $v(n)$ op de y-as.

uv

uwAssen

uwAssen

+ [2nd]
[FORMAT]

Stelt het tekenen van grafieken van getallenrijen in om $u(n)$ op de x-as te plotten en $w(n)$ op de y-as.

uw

V

variantie(

variantie(*lijst* [, *freqlijst*])

[2nd] [LIST]
MATH
8:variantie(

Geeft de variantie van de elementen in *lijst* met frequentie *freqlijst*.

Vast

Vast

+ [MODE]

Stelt de vaste notatie voor decimale getallen in op # cijfers achter de komma.

0123456789
(selecteer
één)

Verticaal

Verticaal x [, *kleur*#, *lijnstijl*#]

[2nd] [DRAW]
TEKENEN
4:Verticaal

Tekent een verticale lijn bij x met aangegeven kleur en lijnstijl.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

lijnstijl #: 1-4.

VierdegrReg

VierdegrReg [*Xlijstnaam*, *Ylijstnaam*, *freqlijst*, *regvgl*]

[STAT]
BEREKENEN
7:VierdegrReg

Berekent een vierdegraads regressie voor de gegevens in *Xlijstnaam* en *Ylijstnaam* met frequentie *freqlijst* en slaat de regressievergelijking op in *regvgl*.

Vg|String(

Vg|String(Y= var,Strn)

[2nd]
[CATALOG]
Vg|String(

Zet de inhoud van een Y= *var om* in een string (tekenreeks) en slaat deze op in **Strn**

Volgen

Volgen

[TRACE]

Geeft de grafiek weer en schakelt de modus **VOLGEN** in.

Volledig

Volledig

+ [MODE]
Volledig

Stelt de weergavemodus in waarbij het volledig scherm wordt getoond.

vwAssen

vwAssen

+ [2nd]
[FORMAT]
vw

Stelt het tekenen van grafieken van getallenrijen in om **v(n)** op de x-as te plotten en **w(n)** op de y-as.

W

Wait

Waittime

+ [PRGM]
CTL
A:Wait

Stelt de uitvoering van een programma gedurende een gegeven tijdsduur uit. De maximumduur is 100 seconden.

Wait

TI-
Innovator™
Hub

Waittime

+ [PRGM]
HUB
4:Wait

Schort de uitvoering van een programma gedurende een gegeven tijd op. De maximumtijd is 100 seconden.

Web

Web

+ [2nd]
[FORMAT]
Web

Stelt grafieken van getallenrijen in om deze als webgrafiek te volgen

:While

:Whilevoorwaarde:opdrachten

† [PRGM]

:End:opdracht

CTL

Voert *opdrachten* uit terwijl *voorwaarde* waar is.

5:While

WisHome

WisHome

† [PRGM]

Wist het hoofdscherm.

I/O

8:WisHome

willekeurig

willekeurig[(aantalpogingen)]

[MATH]

Geeft een toevalsgetal tussen 0 en 1 voor een gespecificeerd *aantalpogingen*.

PRB

1:willekeurig

WISKNOTATIE

WISKNOTATIE

[MODE]

Geeft de meeste invoer en antwoorden weer op de manier waarop

deze worden weergegeven in wiskundeboeken, zoals $\frac{1}{2} + \frac{3}{4}$.

WISKNOTATIE

WisLijst

WisLijst*lijstnaam1* [, *lijstnaam2*, ..., *lijstnaam n*]

[STAT]

Stelt de dimensie van één of meer lijstnamen in op 0.

BEWERKEN

4:WisLijst

WisTekenen

WisTekenen

[2nd] [DRAW]

Wist alle getekende objecten in een grafiek of tekening.

TEKENEN

1:WisTekenen

WisVar

WisVar *variabele*

† [PRGM]

Verwijdert de inhoud van *variabele* uit het geheugen.

CTL

G:WisVar

X

xof

waardeA xof *waardeB*

2nd [TEST]

Geeft 1 als alleen *waardeA* of *waardeB* = 0. *waardeA* en *waardeB* kunnen reële getallen, uitdrukkingen of lijsten zijn.

LOGISCH

3:xof

xyLijn

xyLijn Plot#(*type*,*Xlijst*,[,*freqlijst*,*kleur*#])

+ **2nd**

[stat plot]

Wordt gebruikt als "type" argument in de opdracht

TYPE

Waarbij # Plot1, Plot2 of Plot3 geeft.

Z

ZBox

ZBox

+ **ZOOM**

Toont een grafiek, biedt u de mogelijkheid een vak te tekenen dat een nieuw weergavevenster definieert en update het venster.

ZOOM

1:ZBox

ZBreuk1/2

ZBreuk1/2

ZOOM

ZOOM

Stelt de venstervariabelen zo in, dat u kunt volgen met stappen van $\frac{1}{2}$, indien mogelijk. Stelt **VolgStap** in op $\frac{1}{2}$ en ΔX en ΔY in op $\frac{1}{4}$.

B:ZBreuk1/2

ZBreuk1/3

ZBreuk1/3

ZOOM

ZOOM

Stelt de venstervariabelen zo in, dat u kunt volgen met stappen van $\frac{1}{3}$, indien mogelijk. Stel **VolgStap** in op $\frac{1}{3}$ en ΔX en ΔY in op $\frac{1}{6}$.

C:ZBreuk1/3

ZBreuk1/4

ZBreuk1/4

ZOOM

ZOOM

Stelt de venstervariabelen zo in, dat u kunt volgen met stappen van $\frac{1}{4}$, indien mogelijk. Stel **VolgStap** in op $\frac{1}{4}$ en ΔX en ΔY in op $\frac{1}{8}$.

D:ZBreuk1/4

ZBreuk1/5

ZBreuk1/5

ZOOM

ZOOM

Stelt de venstervariabelen zo in, dat u kunt volgen met stappen van $\frac{1}{5}$, indien mogelijk. Stel **VolgStap** in op $\frac{1}{5}$ en ΔX en ΔY in op $\frac{1}{10}$.

E:ZBreuk1/5

ZBreuk1/8

ZBreuk1/8

ZOOM

ZOOM

Stelt de venstervariabelen zo in, dat u kunt volgen met stappen van $\frac{1}{8}$, indien mogelijk. Stel **VolgStap** in op $\frac{1}{8}$ en ΔX en ΔY in op $\frac{1}{10}$.

F:ZBreuk1/8

ZBreuk1/10

ZBreuk1/10

ZOOM

ZOOM

Stelt de venstervariabelen zo in, dat u kunt volgen met stappen van $\frac{1}{10}$, indien mogelijk. Stel **VolgStap** in op $\frac{1}{10}$ en ΔX en ΔY in op $\frac{1}{10}$.

G:ZBreuk1/10

ZDecimaal

ZDecimaal

+ **ZOOM**

ZOOM

Past het weergavevenster aan zodat **VolgStap=0,1**, $\Delta X=0,5$ en $\Delta Y=0,5$ en geeft het grafiekscherm weer met de oorsprong gecentreerd op het scherm.

4:ZDecimaal

ZGeheelGetal

ZGeheelGetal

+ **ZOOM**

ZOOM

Herdefinieert het weergavevenster met de volgende afmetingen: **VolgStap=1**, $\Delta X=0,5$, $Xscl=10$, $\Delta Y=1$, $Yscl=10$.

8:ZGeheelGetal

ZGonio

ZGonio

+ **ZOOM**

ZOOM

Plot de functies onmiddellijk opnieuw en update de venstervariabelen met vooraf ingestelde waarden voor het plotten van goniometrische functies.

ZOOM

7:ZGonio

z-interval

z-interval σ [*lijstnaam*, *freqlijst*, *betrouwbaarheidsniveau*]
(Gegevenslijst als invoer)

+ **STAT**

TOETSEN

Berekent een z -betrouwbaarheidsinterval.

7:z-interval

z-interval

z-interval $(\sigma, \bar{x}, n, [\text{betrouwbaarheidsniveau}])$
(statistische grootheden als invoer)

+ **STAT**

TOETSEN

7:z-interval

Berekent een z-betrouwbaarheidsinterval.

z-int 1-prop

z-int 1-prop $(x, n, [\text{betrouwbaarheidsniveau}])$

+ **STAT**

TOETSEN

A:z-int 1-prop

Berekent een z-betrouwbaarheidsinterval met één proportie.

z-int 2-prop

z-int 2-prop $(x_1, n_1, x_2, n_2, [\text{betrouwbaarheidsniveau}])$

+ **STAT**

TOETSEN

B:z-int 2-prop

Berekent een z-betrouwbaarheidsinterval voor twee proporties.

z-int 2-steekpr

z-int 2-steekpr $(\sigma_1, \sigma_2, [, \text{lijstnaam1}, \text{lijstnaam2}, \text{freqlijst1}, \text{freqlijst2}, \text{betrouwbaarheidsniveau}])$
(Gegevenslijst als invoer)

+ **STAT**

TOETSEN 9:z-

int 2-steekpr

Berekent een z-betrouwbaarheidsinterval met twee steekproeven.

z-int 2-steekpr

z-int 2-steekpr $(\sigma_1, \sigma_2, \bar{x}_1, n_1, \bar{x}_2, n_2, [\text{betrouwbaarheidsniveau}])$
(statistische grootheden als invoer)

+ **STAT**

TOETSEN

9:z-int 2-steekpr

Berekent een z-betrouwbaarheidsinterval met twee steekproeven.

ZKwadrant1

ZKwadrant1

ZOOM

ZOOM

A:ZKwadrant1

Geeft het gedeelte van de grafiek weer dat in kwadrant 1 ligt.

ZoomFit

ZoomFit

+ **ZOOM**

ZOOM

0:ZoomFit

Herberekent **Ymin** en **Ymax** om de minimale en maximale **Y**-waarden, tussen **Xmin** en **Xmax** van de geselecteerde functies op te nemen en plot de functies opnieuw.

ZoomOph

ZoomOph

+ **ZOOM**

GEHEUGEN

3:ZoomOph

Plot de geselecteerde functies in een door de gebruiker gedefinieerd weergavevenster.

ZoomOpsl

ZoomOpsl

+ **ZOOM**

GEHEUGEN

2:ZoomOpsl

Slaat onmiddellijk het huidige weergavevenster op.

ZoomStat

ZoomStat

+ **ZOOM**

ZOOM

9:ZoomStat

Herdefinieert het weergavevenster, zodat alle statistische gegevens worden weergegeven.

ZStandaard

ZStandaard

+ **ZOOM**

ZOOM

6:ZStandaard

Plot de functies onmiddellijk opnieuw en update de venstervariabelen naar de standaardwaarden.

z-toets(

Z-Toets(μ, σ

+ **STAT**

[,lijstnaam,freqlijst,alternatief,tekenvlag,kleur#])

TOETSEN

(Gegevenslijst als invoer)

1:Z-Toets(

Voert een *z*-toets uit met frequentie *freqlijst*. *alternatief*= -1 is <; *alternatief*=0 is =; *alternatief*=1 is >. *tekenvlag*=1 tekent de resultaten; *tekenvlag*=0 berekent de resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

z-toets(

Z-Toets(μ, σ, \bar{x}, n , [alternatief, tekenvlag, kleur#])

+ **STAT**

(statistische grootheden als invoer)

TOETSEN

z-toets(

Voert een z-toets uit. *alternatief=-1* is <; *alternatief=0* is ; *alternatief=1* is >. *tekenvlag=1* tekent de resultaten; *tekenvlag=0* berekent de resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

1:Z-Toets(

z-toets 1-prop(

z-toets 1-prop(*p0,x,n[,alternatief,tekenvlag, kleur#]*)

Berekent een één proportie z-toets. *alternatief=-1* is <; *alternatief=0* is ; *alternatief=1* is >. *tekenvlag=1* tekent resultaten; *tekenvlag=0* berekent resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

† **STAT**
TOETSEN
5:z-toets 1-prop(

z-toets 2-prop(

z-toets 2-prop(*x1,n1,x2,n2[,alternatief,tekenvlag, kleur#]*)

Berekent een z-toets met twee proporties. *alternatief=-1* is <; *alternatief=0* is ; *alternatief=1* is >. *tekenvlag=1* tekent resultaten; *tekenvlag=0* berekent resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

† **STAT**
TOETSEN
6:z-toets 2-prop(

z-toets 2-steekpr(

z-toets 2-steekpr(σ_1,σ_2

[,
lijstnaam1

,
lijstnaam2

freqlijst1,freqlijst2[,alternatief,tekenvlag, kleur#])

Berekent een z-toets met twee steekproeven. *alternatief=-1* is <; *alternatief=0* is ; *alternatief=1* is >. *tekenvlag=1* tekent de resultaten; *tekenvlag=0* berekent de resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

† **STAT**
TOETSEN 3:z-toets 2-steekpr(

z-toets 2-steekpr(

z-toets 2-steekpr($\sigma_1,\sigma_2,\bar{x}1,n1,\bar{x}2,n2$

[,*alternatief,tekenvlag, kleur#]*)

Berekent een z-toets met twee steekproeven. *alternatief=-1* is <; *alternatief=0* is ; *alternatief=1* is >. *tekenvlag=1* tekent de resultaten; *tekenvlag=0* berekent de resultaten.

Kleur#: 10 - 24 of de naam van de kleur geplakt vanuit [vars] KLEUR.

† **STAT**
TOETSEN 3:z-toets 2-steekpr(

ZVierkant

ZVierkant

Past de vensterinstellingen **X** of **Y** aan, zodat elke pixel een gelijke breedte en hoogte in het coördinatensysteem vertegenwoordigt en update het weergavevenster.

+ **ZOOM**

ZOOM

5:ZVierkant

ZVorige

ZVorige

Plot de grafiek opnieuw met de venstervariabelen van de grafiek die werd weergegeven voordat u de laatste **ZOOM**-instructie uitvoerde.

+ **ZOOM**

GEHEUGEN

1:ZVorige

Rekenkundige bewerkingen, relationele testen en symbolen

! (faculteit)

Faculteit: *waarde!*

MATH

Geeft de faculteit van *waarde*.

PRB
4:!

! (faculteit)

Faculteit: *lijst!*

MATH

Geeft de faculteit van *lijstelementen*.

PRB
4:!

° (gradennotatie)

gradennotatie: *waarde*°

2nd **[ANGLE]**

Interpreteert de *waarde* als graden; geeft graden in DMS-opmaak weer.

ANGLE
1: °

ʳ (radialen)

Radialen: *hoek*ʳ

2nd **[ANGLE]**

Interpreteert de *hoek* als radialen.

ANGLE
3:ʳ

T (transponeren)

Getransponeerde: *matrix*^T

2nd **[MATRIX]**

Geeft een matrix waarin ieder element (rij, kolom) wordt verwisseld met het overeenkomende element (kolom, rij) van de *matrix*.

MATH
2: T

x√

x^e*machts wortel*x√*waarde*

MATH

Geeft de *x*^e*machts wortel* van *waarde*.

MATH
5: x √

$x\sqrt{\quad}$ x^e machts wortel $x\sqrt{\quad}$ lijst**MATH**
MATH
5: $x\sqrt{\quad}$ Geeft de x^e machts wortel van de elementen in lijst. $x\sqrt{\quad}$ lijst $x\sqrt{\quad}$ waarde**MATH**
MATH
5: $x\sqrt{\quad}$

Geeft de wortels met exponenten uit lijst van waarde.

 $x\sqrt{\quad}$ lijst $A x\sqrt{\quad}$ lijst B **MATH**
MATH
5: $x\sqrt{\quad}$ Geeft de wortels met de exponenten uit lijst A van de waarden uit lijst B .**3 (derde macht)**Derde macht: waarde^3 **MATH**
MATH
3: 3

Geeft de derde macht van een reëel of complex getal, uitdrukking, lijst of vierkante matrix.

 $\sqrt[3]{\quad}$ (derdemachtswortel)Derdemachtswortel: $\sqrt[3]{\text{waarde}}$ **MATH**
MATH
4: $\sqrt[3]{\quad}$

Geeft de derdemachtswortel van een reëel of complex getal, uitdrukking of lijst.

= (is gelijk aan)Is gelijk aan:
 $\text{waarde}A = \text{waarde}B$ **2nd** **TEST**
TEST
1: =Geeft 1 als $\text{waarde}A = \text{waarde}B$. Geeft 0 als $\text{waarde}A \neq \text{waarde}B$. $\text{waarde}A$ en $\text{waarde}B$ kunnen reële of complexe getallen, uitdrukkingen, lijsten of matrices zijn.

≠ (niet gelijk aan)

Niet gelijk aan:
 $\text{waarde}A \neq \text{waarde}B$

2nd [TEST]
TEST
2: ≠

Geeft 1 als $\text{waarde}A \neq \text{waarde}B$. Geeft 0 als $\text{waarde}A = \text{waarde}B$. $\text{waarde}A$ en $\text{waarde}B$ kunnen reële of complexe getallen, uitdrukkingen, lijsten of matrices zijn.

< (kleiner dan)

Kleiner dan:
 $\text{waarde}A < \text{waarde}B$

2nd [TEST]
TEST
5:<

Geeft 1 als $\text{waarde}A < \text{waarde}B$. Geeft 0 als $\text{waarde}A \geq \text{waarde}B$. $\text{waarde}A$ en $\text{waarde}B$ kunnen reële of complexe getallen, uitdrukkingen of lijsten zijn.

> (groter dan)

Groter dan:
 $\text{waarde}A > \text{waarde}B$

2nd [TEST]
TEST
3:>

Geeft 1 als $\text{waarde}A > \text{waarde}B$. Geeft 0 als $\text{waarde}A \leq \text{waarde}B$. $\text{waarde}A$ en $\text{waarde}B$ kunnen reële of complexe getallen, uitdrukkingen of lijsten zijn.

≤ (kleiner dan of gelijk aan)

Kleiner dan of gelijk aan:
 $\text{waarde}A \leq \text{waarde}B$

2nd [TEST]
TEST
6:≤

Geeft 1 als $\text{waarde}A \leq \text{waarde}B$. Geeft 0 als $\text{waarde}A > \text{waarde}B$. $\text{waarde}A$ en $\text{waarde}B$ kunnen reële of complexe getallen, uitdrukkingen of lijsten zijn.

≥ (groter dan of gelijk aan)

Groter dan of gelijk aan:
 $\text{waarde}A \geq \text{waarde}B$

2nd [TEST]
TEST
4:≥

Geeft 1 als $\text{waarde}A \geq \text{waarde}B$. Geeft 0 als $\text{waarde}A < \text{waarde}B$. $\text{waarde}A$ en $\text{waarde}B$ kunnen reële of complexe getallen, uitdrukkingen of lijsten zijn.

⁻¹ (omgekeerde)

Omgekeerde: waarde^{-1}

x⁻¹

Geeft 1 gedeeld door een reëel of complex getal of uitdrukking.

-1 (omgekeerde)

Omgekeerde: $lijst^{-1}$

x^{-1}

Geeft 1 gedeeld door de elementen in *lijst*.

-1 (omgekeerde)

Omgekeerde: $matrix^{-1}$

x^{-1}

Geeft *matrix* geïnverteerd.

2 (kwadraat)

Kwadraat: $waarde^2$

x^2

Geeft *waarde* vermenigvuldigd met zichzelf. *Waarde* kan een reëel of complex getal of uitdrukking zijn.

2 (kwadraat)

Kwadraat: $lijst^2$

x^2

Geeft de elementen van *lijst* in het kwadraat.

2 (kwadraat)

Kwadraat: $matrix^2$

x^2

Geeft *matrix* vermenigvuldigd met zichzelf.

\wedge (macht)

Macht: $waarde^{\wedge}macht$

\wedge

Geeft *waarde* tot de *macht*. *Waarde* kan een reëel of complex getal of uitdrukking zijn.

\wedge (macht)

Macht: $lijst^{\wedge}macht$

\wedge

Geeft de elementen van *lijst* tot de *macht*.

^ (macht)**Macht:** $\text{waarde}^{\text{lijst}}$ Geeft *waarde* tot de macht bepaald door elementen uit *lijst*.**^ (macht)****Macht:** $\text{matrix}^{\text{macht}}$ Geeft de elementen van *matrix* tot de *macht*.**- (negatie)****Negatie:** $-\text{waarde}$ 

Geeft het tegengestelde van een reëel of complex getal, uitdrukking, lijst of matrix.

10^ (macht van tien)**Macht van tien:** 10^{waarde} Geeft 10 tot de macht *waarde*. *Waarde* kan een reëel of complex getal of uitdrukking zijn.**10^ (macht van tien)****Macht van tien:** 10^{lijst} Geeft een lijst van 10 verheven tot de macht bepaald door de elementen in *lijst***√ (vierkantswortel)****Vierkantswortel:** $\sqrt{\text{waarde}}$ 

Geeft de vierkantswortel van een reëel of complex getal, uitdrukking of lijst.

*** (vermenigvuldigen)****Vermenigvuldiging:**
 $\text{waardeA} * \text{waardeB}$ Geeft *waardeA* maal *waardeB*.*** (vermenigvuldigen)****Vermenigvuldiging:**

*** (vermenigvuldigen)**

$\text{waarde} * \text{lijst}$

Geeft *waarde* maal ieder element uit *lijst*.

*** (vermenigvuldigen)**

Vermenigvuldiging:

$\text{lijst} * \text{waarde}$



Geeft ieder element uit *lijst* maal *waarde*.

*** (vermenigvuldigen)**

Vermenigvuldiging:

$\text{lijstA} * \text{lijstB}$



Geeft de elementen uit *lijstA* maal de elementen uit *lijstB*.

*** (vermenigvuldigen)**

Vermenigvuldiging:

$\text{waarde} * \text{matrix}$



Geeft *waarde* maal de elementen uit *matrix*.

*** (vermenigvuldigen)**

Vermenigvuldiging:

$\text{matrixA} * \text{matrixB}$



Geeft *matrixA* maal *matrixB*.

/ (delen)

Deling: $\text{waardeA} / \text{waardeB}$



Geeft *waardeA* gedeeld door *waardeB*

/ (delen)

Deling: $\text{lijst} / \text{waarde}$



Geeft de elementen van *lijst* gedeeld door *waarde*.

/ (delen)

Deling: $\text{waarde} / \text{lijst}$



/ (delen)


Geeft waarde gedeeld door elementen van *lijst*.

/ (delen)

Deling: *lijstA/lijstB* 


Geeft de elementen van *lijstA* gedeeld door de elementen van *lijstB*.

+ (optellen)

Optelling: *waardeA+waardeB* 


Geeft *waardeA* plus *waardeB*.

+ (optellen)

Optellen: *lijst+waarde* 


Geeft de lijst waarbij *waarde* is opgeteld bij elk element uit *lijst*.

+ (optellen)

Optelling: *lijstA+lijstB* 


Geeft de elementen van *lijstA* plus de elementen van *lijstB*.

+ (optellen)

Optelling:
matrixA+matrixB 

Geeft de elementen van *matrixA* plus de elementen van *matrixB*.

+ (samenvoeging)

samenvoeging:
string1+string2 

Samenvoeging van twee of meer strings.

- (aftrekken)

Aftrekking:

$\text{waarde}A - \text{waarde}B$



Trekt $\text{waarde}B$ van $\text{waarde}A$ af.

- (aftrekken)

Aftrekking:

$\text{waarde} - \text{lijst}$



Trekt elementen van lijst af van waarde

- (aftrekken)

Aftrekking:

$\text{lijst} - \text{waarde}$



Trekt waarde af van de elementen van lijst .

- (aftrekken)

Aftrekking:

$\text{lijst}A - \text{lijst}B$



Trekt de elementen van $\text{lijst}B$ af van de elementen van $\text{lijst}A$.

- (aftrekken)

Aftrekking:

$\text{matrix}A - \text{matrix}B$



Trekt de elementen van $\text{matrix}B$ af van de elementen van $\text{matrix}A$.

' (minutennotatie)

Minutennotatie: $\text{graden}^\circ \text{minuten}'$
 $\text{seconden}''$

[ANGLE]

ANGLE

2:'

Interpreteert minuten in hoekmetingen als minuten.

" (secondennotatie)

Secondennotatie:

$\text{graden}^\circ \text{minuten}' \text{seconden}''$

["]

Interpreteert seconden in hoekmetingen als seconden.

Foutmeldingen

Als de TI-84 Plus CE-T een fout detecteert, wordt er een foutmelding weergegeven als menutitel, zoals **ERR:SYNTAX** of **ERR:DOMAIN**. Deze tabel bevat ieder fouttype, mogelijke oorzaken en suggesties voor de correctie ervan. De fouttypen die in deze tabel staan worden steeds vooraf gegaan door **ERR:** op het scherm van uw grafische rekenmachine. Bijvoorbeeld: **ERR:ARCHIVED** wordt weergegeven als menutitel als uw grafische rekenmachine een fout van het type **GEARCHIVEERD** detecteert.

FOUATYPE	Mogelijke oorzaken en suggesties voor oplossingen
GEARCHIVEERD	U hebt geprobeerd een gearchiveerde variabele te gebruiken, te bewerken of te verwijderen. Bijvoorbeeld: de uitdrukking <code>dim(L1)</code> produceert een fout als L1 is gearchiveerd.
ARCHIEF VOL	U hebt geprobeerd om een variabele te archiveren en er is niet voldoende ruimte in het archief om de variabele te ontvangen.
ARGUMENT	Een functie of instructie heeft niet het juiste aantal argumenten De argumenten zijn cursief weergegeven. De argumenten tussen de haakjes zijn optioneel en hoeft u niet in te voeren. Bovendien moet u er op letten dat u meerdere argumenten met een komma (,) scheidt. stdDev (<i>lijst</i> [<i>freqlijst</i>]) kan bijvoorbeeld als <code>stdDev(L1)</code> of <code>stdDev(L1,L2)</code> worden ingevoerd, aangezien de frequentielijst of <i>freqlijst</i> optioneel is.
ONJUIST ADRES	U hebt geprobeerd een toepassing te verzenden of te ontvangen en er is een fout (bijv. elektrische interferentie) ontstaan bij de overdracht.
ONJUISTE SCHATTING	In een BEREKENEN (CALC) bewerking, hebt u een schatting gespecificeerd die niet tussen linkergrens en rechtergrens ligt. Voor de functie OPLOSSEN(SOLVE()) (of de vergelijkingsoplosser hebt u een <i>schatting</i> gespecificeerd die zich niet tussen <i>ondergrens</i> en <i>bovengrens</i> bevindt. Uw schatting en diverse punten er rondom zijn niet gedefinieerd. Onderzoek de grafiek van de functie. Als de vergelijking een oplossing heeft, dient u de grenzen en/of de beginschatting te wijzigen.
GRENS	In een CALC bewerking of met Selecteren(definieert u de linker grens > rechter grens . In fMin(, fMax(, oplossen(of in de vergelijkingsoplosser hebt u <i>ondergrens</i> <i>bovengrens</i> ingevoerd.

FOUTTYPE	Mogelijke oorzaken en suggesties voor oplossingen
BREAK	U hebt de toets [ON] ingedrukt om de uitvoering van een programma te onderbreken, een TEKEN -opdracht of het uitwerken van een uitdrukking te stoppen.
GEGEVENSTYPE	<p>U voerde een waarde of variabele in van het verkeerde gegevenstype.</p> <p>Voor een functie (inclusief impliciete vermenigvuldiging) of een opdracht hebt u een argument ingevoerd van een ongedig gegevenstype, zoals een complex getal waar een reëel getal is vereist.</p> <p>In een editor hebt u een type ingevoerd dat niet is toegestaan, zoals het invoeren van een matrix als een element in de statlijst-editor.</p> <p>U hebt geprobeerd een onjuist gegevenstype op te slaan, zoals een matrix in een lijst.</p> <p>U hebt geprobeerd een complex getal in te voeren in het n/d MathPrint™-template.</p>
DIMENSIEFOUT	<p>Uw rekenmachine geeft de fout ERR:DIMENSION MISMATCH weer, als u probeert een bewerking uit te voeren die naar een of meerdere lijsten of matrices verwijst waarvan de afmetingen niet overeenkomen. Bijvoorbeeld het vermenigvuldigen van $L1 * L2$ waarbij $L1 = \{1, 2, 3, 4, 5\}$ en $L2 = \{1, 2\}$ geeft een fout ERR:DIMENSION MISMATCH omdat het aantal elementen in $L1$ en $L2$ niet overeenkomt.</p> <p>Het kan zijn dat u de optie "Plots Off" moet selecteren om door te kunnen gaan.</p>
GEDEELD DOOR 0	<p>U hebt geprobeerd door nul te delen Deze fout wordt niet gegeven tijdens het plotten. De TI-84 Plus CE-T laat niet-gedefinieerde waarden in een grafiek toe.</p> <ul style="list-style-type: none"> • U hebt geprobeerd een lineaire regressie met een verticale lijn uit te voeren.
DOMEIN	<p>U heeft een argument gespecificeerd voor een functie of opdracht buiten het geldige domein. De TI-84 Plus CE-T laat niet-gedefinieerde waarden in een grafiek toe.</p> <p>U hebt geprobeerd een logaritmische regressie of machtsregressie uit te voeren met een $-X$ of een exponentiële regressie of machtsregressie met een $-Y$.</p> <p>U hebt geprobeerd om $\Sigma Prn(\text{ of } \Sigma Int(\text{ te berekenen met } pmt2 < pmt1.$</p>
DUPLICAAT	U hebt geprobeerd om een groepsnaam te dupliceren.
Geduplicateerde naam	De variabele die u probeert te verzenden kan niet verzonden worden omdat een variabele met deze naam

FOUTTTYPE	Mogelijke oorzaken en suggesties voor oplossingen
VERLOPEN	al op de ontvangende rekenmachine aanwezig is.
Error in Xmit (Fout bij het zenden)	<p>U hebt geprobeerd een toepassing te starten met een begrensde proefperiode, die verlopen is.</p> <p>De TI-84 Plus CE-T was niet in staat om een item te verzenden. Controleer of de kabel stevig is bevestigd aan beide rekenmachines en of de ontvangende rekenmachine in de ontvangstmodus staat.</p> <p>U hebt op ON gedrukt om het verzenden te onderbreken.</p> <p>Stel eerst ONTVANGEN in en dan ZENDEN, als u bestanden wilt verzenden (LINK) tussen grafische rekenmachines.</p>
ID NIET GEVONDEN	Deze fout treedt op als de opdracht SendID is uitgevoerd, maar het correcte ID van de grafische rekenmachine niet kan worden gevonden.
ONJUIST GENEST	U hebt geprobeerd om een ongeldige functie in een argument voor een functie te gebruiken, zoals rij (binnen <i>uitdrukking</i> voor rij (.
TOENAME	<p>De toename, stap, in rij(is 0 of heeft het verkeerde teken. . De TI-84 Plus CE-T laat niet gedefinieerde waarden in een grafiek toe.</p> <p>De toename in een For(lus is 0.</p>
ONGELDIG	<p>U hebt geprobeerd om naar een variabele te verwijzen of een functie te gebruiken waar dit niet kan. Bijvoorbeeld: Yn kan niet worden gebruikt om te verwijzen naar Y, Xmin, ΔX of TblStart.</p> <p>In de modus Rij hebt u geprobeerd een faseplot te tekenen, zonder beide vergelijkingen van de faseplot te definiëren.</p> <p>In de modus Rij hebt u geprobeerd een cursieve rij te plotten zonder het correcte aantal beginvoorwaarden in te voeren.</p> <p>In de modus Rij hebt u geprobeerd om naar andere termen te verwijzen dan $(n-1)$ of $(n-2)$.</p> <p>U hebt geprobeerd een grafiekstijl in te stellen die in de actuele grafische modus niet geldig is.</p> <p>U hebt geprobeerd Select(te gebruiken zonder minstens één xyLine (xyLijn) of scatter plot (spreidingsdiagram) te selecteren ("aan" zetten).</p>
ONGELDIGE DIMENSIE	De foutmelding ERR:INVALID DIMENSION kan worden weergegeven als u probeert een functie te plotten die geen statistische plot kenmerken heeft. De fout kan

FOUTTYPE	Mogelijke oorzaken en suggesties voor oplossingen
	<p>worden hersteld door de statistische plots uit te schakelen. Om de statistische plots uit te schakelen drukt u op [2nd] [STAT PLOT] en kiest u vervolgens de optie 4:PlotsUit.</p> <p>U hebt de dimensie van een lijst niet opgegeven als een geheel getal tussen 1 en 999.</p> <p>U hebt de dimensie van een matrix niet opgegeven als een geheel getal tussen 1 en 99.</p> <p>U hebt geprobeerd een niet vierkante matrix te inverteren.</p>
ITERATIES	<p>De functie oplossen() of de vergelijkingsoplosser heeft het maximale aantal toegestane iteraties overschreden. Onderzoek de grafiek van de functie. Als de vergelijking wel een oplossing heeft, wijzig dan de grenzen en/of de beginwaarde van de schatting of beide.</p> <p>irr() heeft het maximale aantal toegestane iteraties overschreden.</p> <p>Bij het berekenen van I% werd het maximale aantal iteraties overschreden.</p>
LABEL	<p>Het label in de Goto-instructie is niet gedefinieerd met een Lbl-opdracht in het programma.</p>
LINK L1 (of elke willekeurig ander bestand) om te herstellen	<p>De rekenmachine is uitgeschakeld voor een test. Om de volledige functionaliteit van uw rekenmachine te herstellen, dient u de TI Connect™ CE-software te gebruiken om een willekeurig bestand van uw computer op uw rekenmachine te downloaden of een bestand van een andere TI-84 Plus CE-T naar uw rekenmachine te verzenden.</p>
GEHEUGEN	<p>Er is onvoldoende geheugenruimte om de opdracht of functie uit te voeren. U moet gegevens uit het geheugen verwijderen voordat u de opdracht of functie kunt uitvoeren.</p> <p>Recursieve problemen geven deze fout; bijvoorbeeld bij het plotten van de vergelijking Y1=Y1.</p> <p>Deze fout kan tevens voorkomen wanneer u een If/Then, For(), While of Repeat lus verlaat met de instructie Goto, omdat de opdracht End, die het einde van de lus aangeeft, nooit meer wordt bereikt.</p> <p>U probeert een matrix te maken die groter is dan 400 cellen.</p>
GeheugenVol	<p>U kunt geen item verzenden omdat er onvoldoende geheugen beschikbaar is op de ontvangende rekenmachine. U kunt dit item overslaan of de</p>

FOUTTYPE	Mogelijke oorzaken en suggesties voor oplossingen
MODUS	<p>ontvangstmodus verlaten.</p> <p>Tijdens het maken van een back-up van het geheugen, blijkt het beschikbare geheugen op de ontvangende rekenmachine niet toereikend te zijn om alle gegevens uit het geheugen van de zendende rekenmachine te ontvangen. Een melding geeft aan hoeveel bytes de zendende rekenmachine moet verwijderen om een back-up van het geheugen te kunnen maken. Verwijder de items en probeer het opnieuw.</p>
GEEN VERANDERING TEKEN	<p>U hebt geprobeerd een waarde in een venstervariabele op te slaan in een andere grafische modus of een opdracht uit te voeren in de verkeerde modus, bijvoorbeeld de opdracht InvTekenen in een grafische modus anders dan Func.</p> <p>De functie oplossen(of de vergelijkingsoplosser heeft geen verandering van het teken waargenomen.</p> <p>U hebt geprobeerd om $I\%$ te berekenen als FV, (N PMT) en PV alle 0 zijn of als FV, (N PMT) en PV alle 0 zijn.</p> <p>U hebt geprobeerd om irr(te berekenen als CFList noch CFO > 0 is of als CFList noch CFO < 0 is.</p>
NONREAL ANSWERS	<p>In de modus Real, voor reële getallen, resulteerde een berekening in een complex getal. . De TI-84 Plus CE-T laat niet gedefinieerde waarden in een grafiek toe.</p>
OVERFLOW	<p>U hebt getracht om een getal in te voeren of te berekenen dat buiten het bereik van de grafische rekenmachine valt. De TI-84 Plus CE-T laat niet gedefinieerde waarden in een grafiek toe.</p>
GERESERVEERD	<p>U hebt geprobeerd een systeemvariabele op een foutieve wijze te gebruiken.</p>
SINGULIERE MATRIX	<p>Een singuliere matrix (determinant = 0) kan niet worden gebruikt als argument voor -1.</p> <p>De instructie SinReg of een veeltermregressie genereerde een singuliere matrix (determinant = 0), omdat het algoritme geen oplossing kon vinden of omdat er geen oplossing bestaat.</p> <p>De TI-84 Plus CE-T laat niet gedefinieerde waarden in een grafiek toe.</p>
SINGULARITEIT	<p><i>Uitdrukking</i> in de functie oplossen(of in de vergelijkingsoplosser bevat een singulariteit (een punt waar de functie niet gedefinieerd is). Onderzoek de grafiek van de functie. Als de vergelijking een oplossing heeft, wijzig dan de grenzen of de beginwaarde van de schatting of beide.</p>

FOUTTTYPE	Mogelijke oorzaken en suggesties voor oplossingen
STATISTIEK	<p>U hebt geprobeerd een statistische berekening uit te voeren met lijsten die daarvoor niet geschikt zijn.</p> <p>Voor statistische analyses moet u minstens twee gegevenspunten opgeven.</p> <p>Voor Med-Med moeten er minstens drie punten in elk gedeelte voorkomen.</p> <p>Als u een frequentielijst gebruikt, moeten alle elementen 0 zijn.</p> <p>$(X_{\max} - X_{\min}) / X_{\text{scl}}$ moeten tussen de 0 en 131 liggen voor een histogram.</p>
STATISTISCHE PLOT	<p>U hebt geprobeerd een grafiek weer te geven, terwijl er een statistische plot is geactiveerd die gebruikmaakt van een niet gedefinieerde lijst.</p>
SYNTAX	<p>De opdracht bevat een syntaxfout. Controleer of de functies, argumenten, haakjes of komma's foutief zijn geplaatst.</p> <p>stdDev(lijst[,freqlijst]) is bijvoorbeeld een functie van de TI-84 Plus CE-T. De argumenten zijn cursief weergegeven. De argumenten tussen de haakjes zijn optioneel en hoeft u niet in te voeren. Bovendien moet u er zeker van zijn om meerdere argumenten met een komma (,) te scheiden. stdDev(lijst[,freqlijst]) kan bijvoorbeeld als stdDev(L1) of stdDev(L1,L2) worden ingevoerd, aangezien de frequentielijst of <i>freqlijst</i> optioneel is.</p>
BUITEN DE TOLERANTIE	<p>U hebt een tolerantie opgegeven waarbij het algoritme geen passend resultaat kan opleveren.</p>
NIET GEDEFINIEERD	<p>U verwijst naar een variabele die momenteel niet is gedefinieerd. U verwijst bijvoorbeeld naar een statistische variabele op het moment dat deze niet is berekend, omdat de lijst werd gewijzigd of naar een variabele terwijl deze niet geldig is voor de huidige berekening, zoals a na Med-Med.</p>
VALIDATIE	<p>Een koppeling is mislukt door elektrische interferentie of deze grafische rekenmachine is niet geschikt voor de uitvoering van de applicatie</p>
VARIABELE	<p>U hebt geprobeerd een variabele te archiveren die niet gearcheveerd kan worden of u hebt geprobeerd een toepassing of een groep uit het archief te halen.</p> <p>Voorbeelden van variabelen die niet gearcheveerd kunnen worden:</p> <p>Reële getallen LRESID, R, T, X, Y, Theta, statistische</p>

FOUTTYPE	Mogelijke oorzaken en suggesties voor oplossingen
VERSIE	<p>variabelen uit het menu Vars, STATISTICS, Yvars en de AppldList.</p> <p>U hebt geprobeerd een niet compatibele variabeleversie te ontvangen van een andere rekenmachine.</p> <p>Een programma kan opdrachten bevatten die niet door de versie van het besturingssysteem op uw grafische rekenmachine worden ondersteund. Gebruik altijd het nieuwste besturingssysteem. TI-84 Plus CE en TI-84 Plus delen programma's, maar er wordt een versiefout weergegeven als een nieuw programma van de TI-84 Plus CE moet worden aangepast voor het grafieken gebied met hoge resolutie.</p>
VENSTERBEREIK	<p>Er is een probleem met de venstervariabelen.</p> <p>U hebt de Xmax Xmin of Ymax Ymin gedefinieerd.</p> <p>U hebt de θ_{max} θ_{min} en $\theta_{step} > 0$ gedefinieerd (of vice versa).</p> <p>U hebt geprobeerd de Tstep=0 te definiëren.</p> <p>U hebt de Tmax Tmin en Tstep > 0 gedefinieerd (of vice versa).</p> <p>De venstervariabelen zijn te klein of te groot om een correcte grafiek te maken. U hebt geprobeerd om op een punt in te zoomen dat het numerieke bereik van de TI-84 Plus CE-T overschrijdt.</p>
INZOOMEN	<p>Een punt of een lijn, in plaats van een vak, is gedefinieerd in de ZBox.</p> <p>Een ZOOM bewerking geeft een wisk.fout.</p>

Algemene informatie

Online Help

education.ti.com/eguide

Selecteer uw land voor meer productinformatie.

Neem contact op met TI Ondersteuning

education.ti.com/ti-cares

Selecteer uw land voor technische en andere ondersteuningsbronnen.

Service- en garantie-informatie

education.ti.com/warranty

Selecteer uw land voor meer informatie over de duur en voorwaarden van de garantie of over de productservice.

Beperkte garantie. Deze garantie heeft geen invloed op uw wettelijke rechten.