

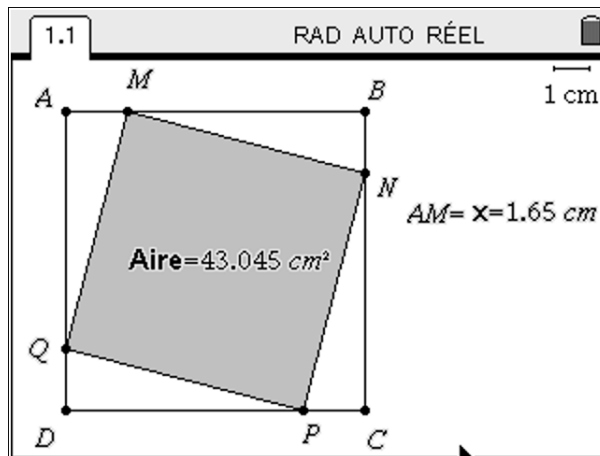
INTRODUCTION AUX FONCTIONS

On considère un carré $ABCD$ de côté 8 cm.
On place un point M sur le segment $[AB]$.

On note $AM = x$

On construit alors les points N, P et Q
respectivement sur $[BC], [CD]$ et $[DA]$ tels que :
 $BN = CP = DQ = x$

On cherche à déterminer la position de M sur $[AB]$
pour que l'aire du quadrilatère $MNPQ$ soit
minimale.



Partie A : Construction

Construction

- 1°) Ouvrir un classeur « Graphique & Géométrie » sur votre TI-nspire.
Afficher le plan Géométrique (**menu** Affichage | Afficher Plan géométrique)
- 2°) **Construction du carré $ABCD$:**
Commencer par construire un rectangle (**menu** Figures | Rectangle)
Puis nommer les côtés de ce rectangle (**menu** Action | Texte).
Mesurer les longueurs AB et BC (**menu** Mesures | Longueur) puis les modifier pour avoir 8 cm.
- 3°) Placer un point M sur le segment $[AB]$.
Afficher la longueur AM . (**menu** Mesure | Longueur)
- 4°) Tracer un cercle de centre B et de rayon AM (**menu** Figure Cercle)
Pointez successivement le centre du cercle puis son rayon
Nommer N le point d'intersection du cercle et du segment $[BC]$ (**menu** Points et Droites | Point(s) d'intersection)
Puis cacher le cercle (**menu** Actions | Afficher/Cacher)
- 5°) En procédant de la même façon, construire les points P et Q .
- 6°) Construire le quadrilatère $MNPQ$ (**menu** Figures | Polygone)
- 7°) Afficher l'aire du quadrilatère $MNPQ$ (**menu** Mesures | Aire)

Conjecture

Faites varier le point M sur le segment $[AB]$ et donner un réponse au problème posé

Réponse : L'aire du carré $MNPQ$ est minimale lorsque $x = \dots\dots\dots$

L'aire est alors égale à $\dots\dots\dots$

Partie B : Pour aller plus loin, représentation graphique

Capturer les données :

1°) Création de la variable x et *Aire* :

Faire un clic droit sur la valeur de AM , choisir **Stocker** puis choisir x comme nom de variable.

Faire de même avec l'aire de $MNPQ$. On nommera *Aire* cette aire.

2°) Capture des données dans une feuille de calcul :

Insérer une nouvelle feuille de calcul ( **Tableur**)

Se placer dans la cellule grisée de la colonne A.

Afin de faire afficher à la TIInspire les différentes valeurs de x lorsque le point M se déplace sur le segment $[AB]$, appuyer sur  **Données | Capture de données | Capture de données automatiques** et choisir x comme nom de variable.

Faire de même pour la variable *Aire* dans la colonne B.

3°) Retourner dans la page de Géométrie et faire varier le point M sur le segment $[AB]$.


Aller dans la page du tableur, et constater que les données ont bien été capturées.

4°) **Représentation graphique :**

Afin de représenter le nuage de points $(x, Aire)$ sur un graphique, nommer *abscisse* la colonne A et *ordonnée* la colonne B.

Insérer une nouvelle page de Données et Statistiques. Sur l'axe des abscisses choisir la variable *abscisse* et sur l'axe des ordonnées choisir la variable *ordonnée*.

5°) Expression de l'*Aire* en fonction de x :

Pour afficher l'expression de cette fonction, appuyer sur  **Analyser | Régression | Afficher Degré2**. Quelle expression donne la TIInspire pour l'Aire en fonction de x ?

Partie C : Expression de la fonction

1°) A quel intervalle appartient x ?

2°) Déterminer AQ en fonction de x

3°) En déduire l'aire du triangle AMQ

4°) a) Déduire de ce qui précède un moyen de calculer l'aire du quadrilatère $MNPQ$. On notera $f(x)$ cette aire.

b) La conjecture du B.5°) est-elle confirmée ?

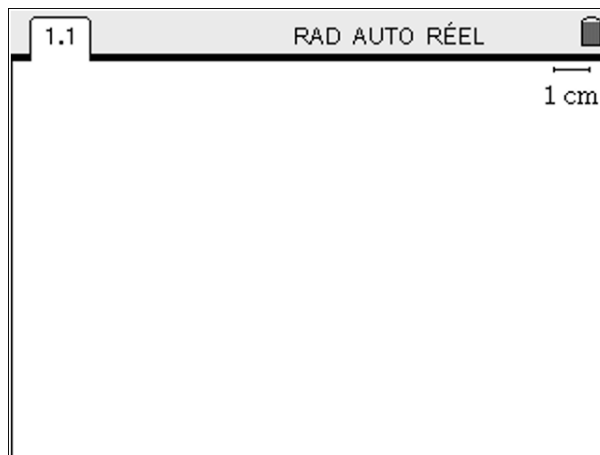
c) Démontrer que pour tout $x \in [0,8]$ $f(x) = 2(x - 4)^2 + 32$.

d) En déduire que f admet un minimum sur $[0,8]$ et déterminer sa valeur. Cela confirme-t-il votre conjecture de la partie A?

SOLUTION PARTIE A

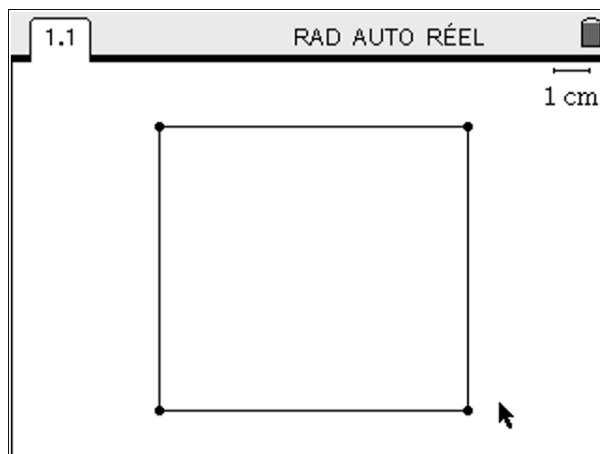
1°) Ouvrir un classeur « Graphique & Géométrie » sur votre TIInspire. Afficher le plan Géométrique

Pour afficher le plan géométrique on appuie sur  Affichage | Afficher Plan géométrique

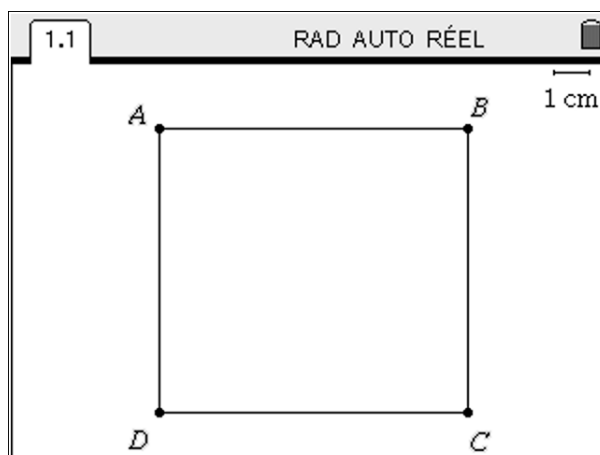


2°) Construction du carré $ABCD$:


On construit un rectangle :  Figures | Rectangle



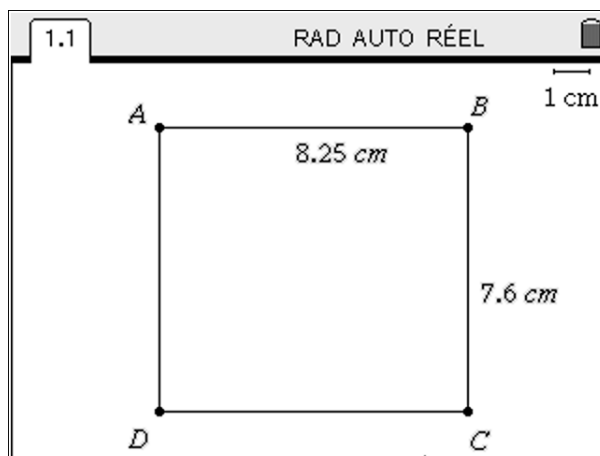
Puis on appuie sur  Action | Texte et on clique sur chaque point (attendre qu'il clignote) et on entre leur nom.



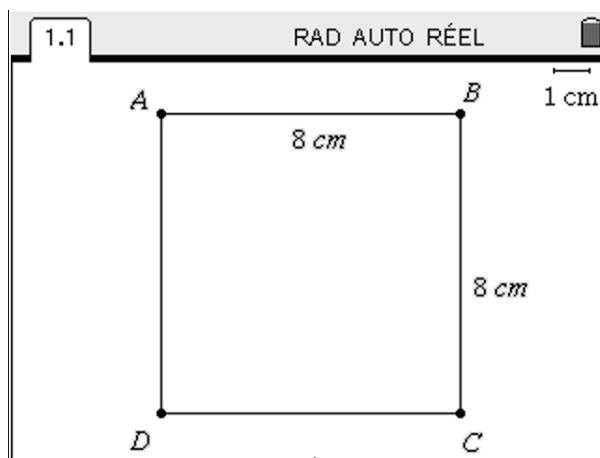
Pour mesurer AB :

On appuie sur  Mesures | Longueur et on sélectionne le point A puis le point B .


On procède de la même façon pour mesurer BC .




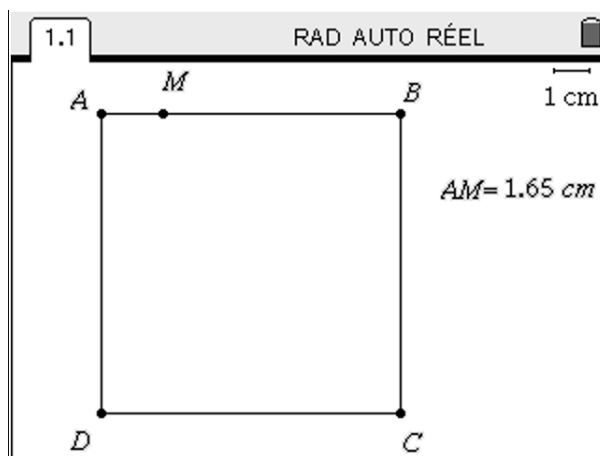
On modifie la valeur des longueurs précédentes pour avoir 8 cm .




3°) Placer un point M sur le segment $[AB]$ et afficher la longueur AM .


Pour placer un point M sur le segment $[AB]$, on appuie sur  Points et Droites | Point sur et on clique sur le segment $[AB]$.
On appuie sur M pour nommer ce point.

On mesure la longueur AM en cliquant sur  Mesure | Longueur puis en cliquant sur A puis M .




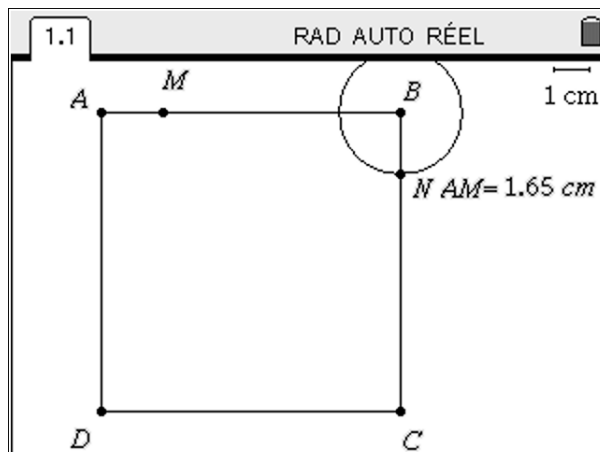
4°) Tracer un cercle de centre B et de rayon AM .

On appuie sur  **Figure Cercle** puis on clique sur B (le centre) et sur la valeur numérique de AM pour le rayon du cercle (1,65 sur la figure ci-contre).

Pour afficher le point d'intersection de ce cercle avec le segment $[BC]$ on appuie sur  **Points et Droites | Point(s) d'intersection** et on sélectionne le cercle puis le segment $[BC]$.

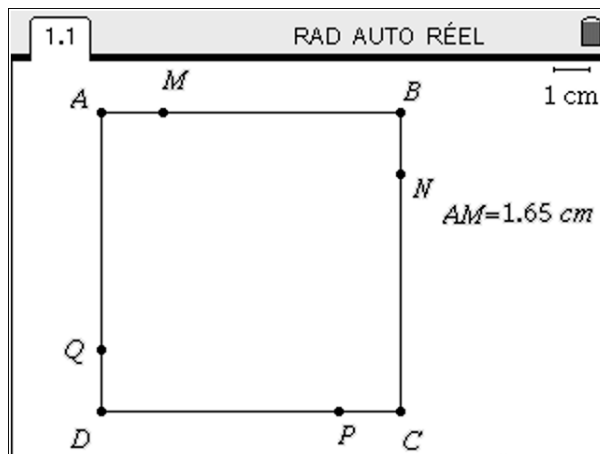
On appuie sur N pour nommer ce point.

On cache le cercle en appuyant sur  **Actions | Afficher/Cacher** et en sélectionnant le cercle.




5°) En procédant de la même façon, construire les points P et Q .

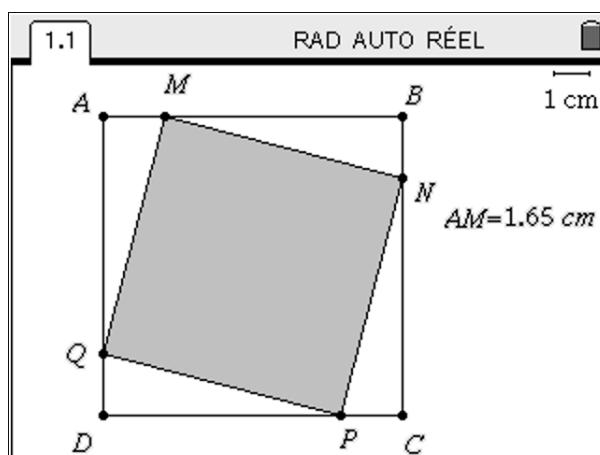
On obtient la figure suivante :




6°) Construire le quadrilatère $MNPQ$

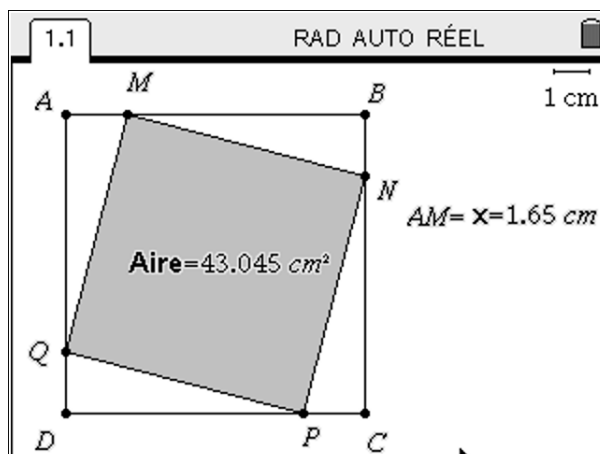
On appuie sur  **Figures | Polygone** et on sélectionne les points M, N, P et Q (et on clique deux fois sur Q pour signifier au TI-nspire que Q est le dernier coté du polygone)

On a aussi colorié en gris l'intérieur du polygone. Pour cela on a fait un clique droit sur le polygone, **Attribut** et on choisit la nuance de gris souhaitée.



7°) Afficher l'aire du quadrilatère *MNPQ*

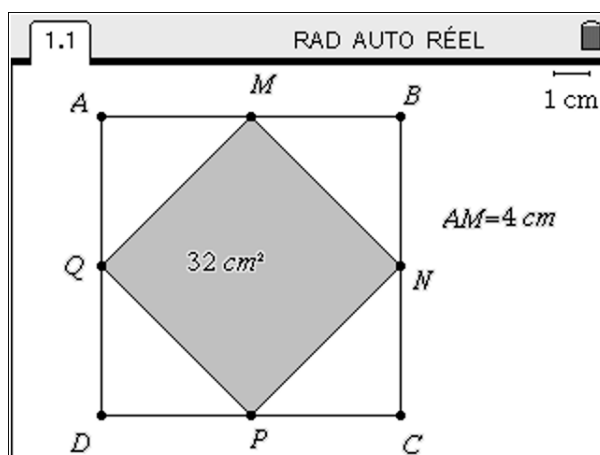
On affiche l'aire du quadrilatère en appuyant sur  Mesures | Aire et en sélectionnant le quadrilatère *MNPQ*.



Conjecture

En faisant varier la position du point *M* sur le segment *[AB]*, on trouve que :
l'aire est minimale lorsque $x = AM = 4$ c'est-à-dire lorsque *M* est au milieu du segment *[AB]*.

Dans ce cas l'aire vaut **32 cm²**.



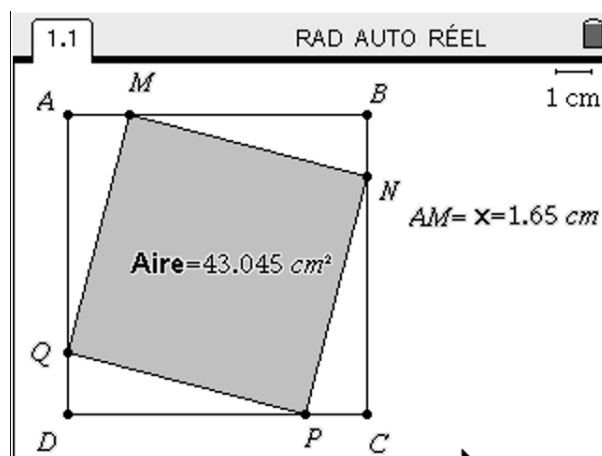
SOLUTION PARTIE B

1°).Création de la variable x et Aire

On fait un clique droit sur la valeur de AM , puis on sélectionne **Stocker**. On entre x comme nom de variable.

On fait de même avec l'aire de $MNPQ$. On nomme *Aire* cette variable

On obtient la figure ci-contre



2°) Capture des données dans une feuille de calcul

Astuce : Pour insérer rapidement un nouvelle page, on peut utiliser le raccourci **ctrl** + **I**.

On se place dans la cellule grisée de la colonne A et on appuie sur **Données | Capture de données | Capture de données automatiques** et on entre x comme nom de variable.

De même pour la variable *Aire*, en se plaçant dans la cellule grisée de la colonne B.

On obtient l'écran ci-contre :

	A	B	C
	=capture('x',1)	=capture(aire,1)	
1	1.65	43.045	
2			
3			
4			
5			

3°) Retourner dans la page de Géométrie et faire varier le point M sur le segment $[AB]$. Aller dans la page du tableur, et constater que les données ont bien été capturées.

A la fin on obtient les résultats suivants :

	A	B	C
	=capture('x',1)	=capture(aire,1)	
1	1.65	43.045	
2	2.1	39.22	
3	2.15	38.845	
4	2.2	38.48	
5	2.25	38.125	

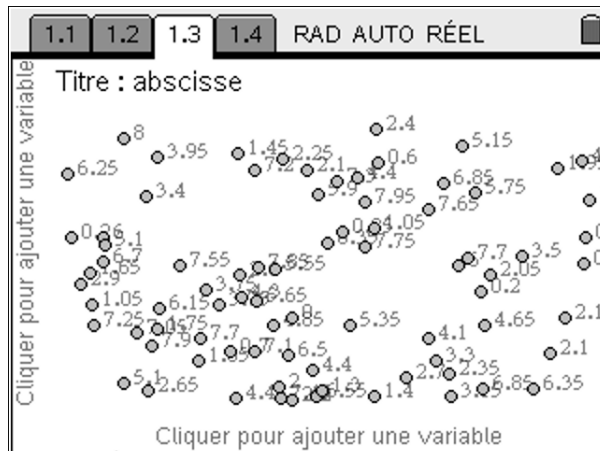
4°) Représentation graphique du nuage de points (x , Aire)

On nomme *abscisse* la colonne A et *ordonnée* la colonne B.

	A	B	C
	abscisse	ordonnée	
	=capture('x,1)	=capture('aire,1)	
1	1.65	43.045	
2	2.1	39.22	
3	2.15	38.845	
4	2.2	38.48	
5	2.25	38.125	

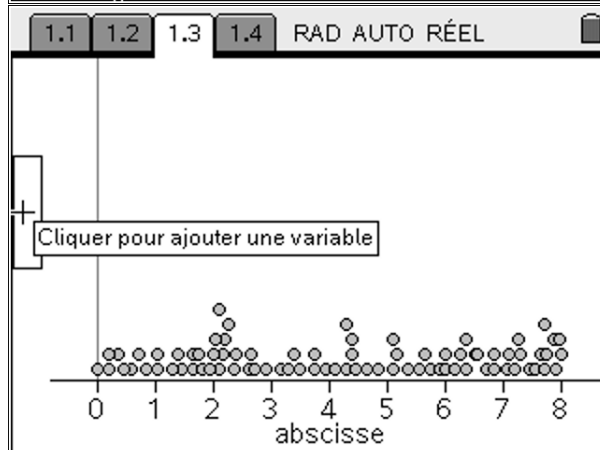
On insère une nouvelle page de Données et Statistiques.

Pour le moment, le nuage de points obtenu n'est pas ordonné.

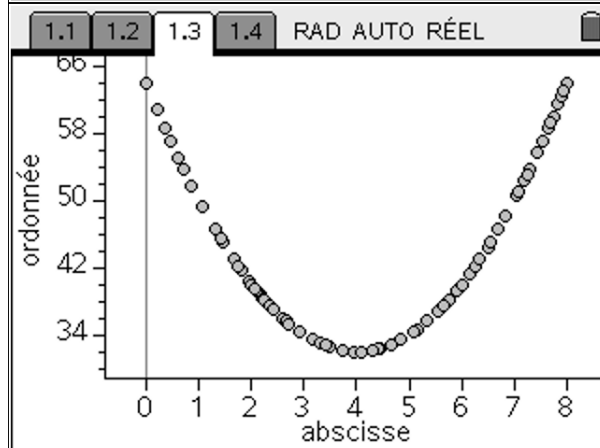


Sur le graphique il est écrit « Cliquer pour ajouter une variable ».

On choisit la variable *abscisse* sur l'axe (Ox)



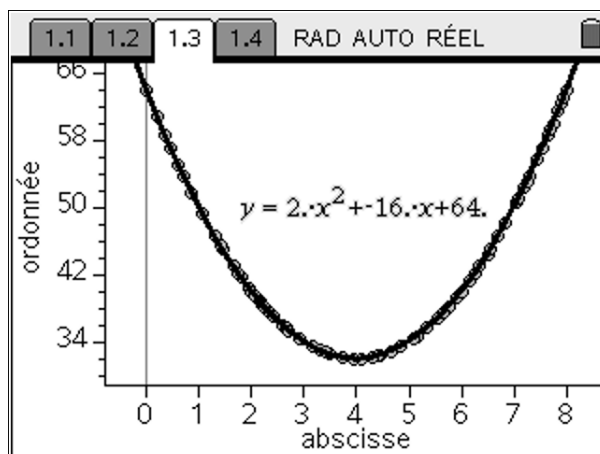
Puis on choisit la variable *ordonnée* sur l'axe (Oy).



5°) Expression de l'Aire en fonction de x

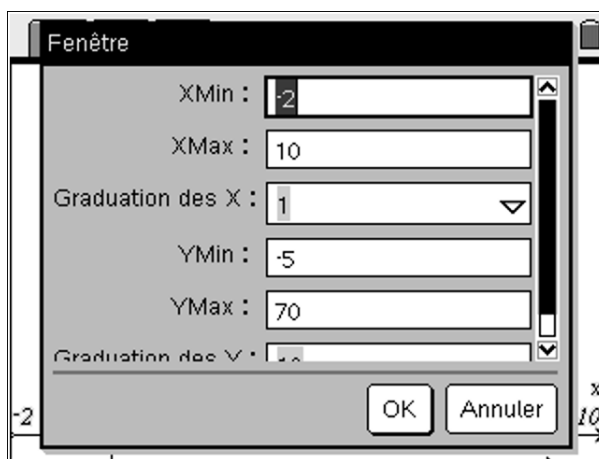
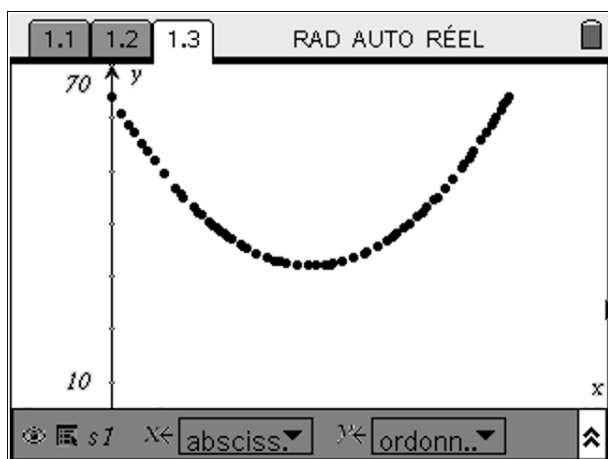
Pour afficher l'expression de l'Aire en fonction de x , on appuie sur **menu** Analyser | Régression | Afficher Degré2.

L'expression affichée par le TInspire est $f(x) = 2x^2 - 16x + 64$.



Remarque : On pouvait aussi afficher ce nuage de points dans une page de Graphique et Géométrie, mais on ne peut pas utiliser les outils de régression.

On obtient le graphique suivant (nuage de points) :



SOLUTION PARTIE C

1°) A quel intervalle appartient x ?

Le point M décrit le segment $[AB]$ donc x est compris entre 0 et 8. Ainsi $x \in [0; 8]$.

2°) Déterminer AQ en fonction de x

$$AQ = AD - DQ = 8 - x$$

3°) En déduire l'aire du triangle AMQ

AMQ est un triangle rectangle en A donc son aire vaut $\frac{1}{2} \times AQ \times AM = \frac{1}{2}(8 - x)x = 4x - \frac{1}{2}x^2$

4°) a) Déduire de ce qui précède un moyen de calculer l'aire du quadrilatère $MNPQ$. On notera $f(x)$ cette aire.

L'aire du quadrilatère $MNPQ$ est égale à l'aire du carré $ABCD$ moins 4 fois l'aire du triangle AMQ .

$$\text{Ainsi } f(x) = 8^2 - 4 \times \left(4x - \frac{1}{2}x^2\right) = 64 - 16x + 2x^2 \text{ donc } f(x) = 2x^2 - 16x + 64.$$

4°) b) La conjecture du B.5°) est-elle confirmée ?

Oui, la conjecture du B. 5°) est bien confirmée, on trouve la même expression pour $f(x)$ que le TInspire dans la partie B.

4°) c) Démontrer que pour tout $x \in [0, 8]$ $f(x) = 2(x - 4)^2 + 32$.

$$\text{On a pour tout } x \in [0, 8] \text{ on a } 2(x - 4)^2 + 32 = 2(x^2 - 8x + 16) + 32 = 2x^2 - 16x + 64 = f(x)$$

4°) d) En déduire que f admet un minimum sur $[0, 8]$ et déterminer sa valeur. Cela confirme-t-il votre conjecture de la partie A?

Un carré est toujours positif donc pour tout $x \in [0, 8]$ on a $2(x - 4)^2 \geq 0$ d'où $2(x - 4)^2 + 32 \geq 32$, ce qui prouve que $f(x) \geq 32$.

De plus $f(4) = 32$ ce qui prouve que f admet un minimum sur $[0; 8]$ qui vaut 32 et qui est atteint en $x = 4$.
