

Texas Instruments

TI-5033 SV



English	1
Français	6
Español	11
Português	16
Exemples, exemples, ejemplos, exemplos	21



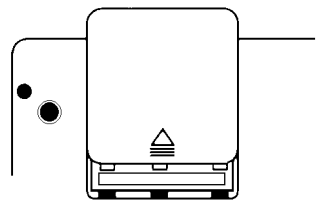
BATTERY INSTALLATION/ADAPTER
MISE EN PLACE DES PILES/ADAPTATEUR
COLOCACIÓN DE LAS PILAS/ADAPTADOR
COLOCAÇÃO DE PILHAS/ADAPTADOR

Slide cover back

Faites glisser le couvercle vers l'arrière

Deslice la tapa hacia atrás

Faça deslizar a tampa para trás



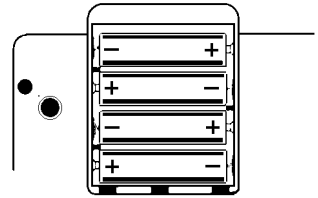
4 X AA = LR6

Position 4 AA batteries as shown

Placez 4 piles AA dans la position indiquée

Coloque las 4 pilas AA como se indica

Coloque 4 pilhas AA conforme mostrado

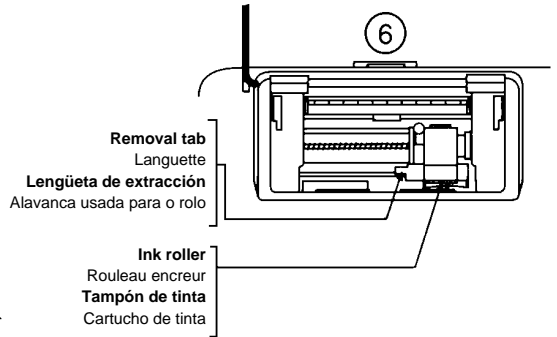
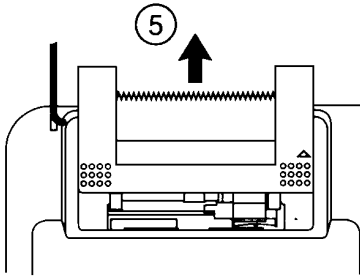
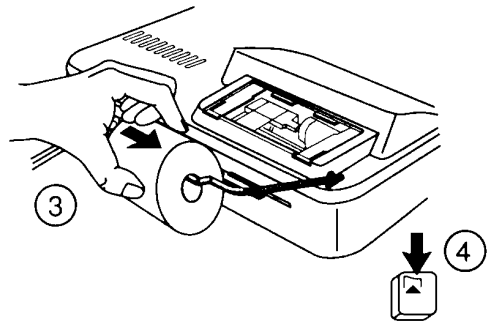
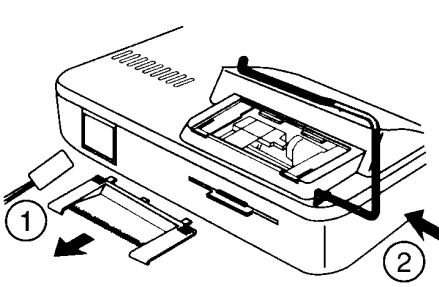


ADAPTER AC 9400, 6V output, 120VAC input

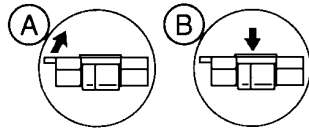
ADAPTATEUR 9400 CA, 6V sortie, 120VCA entrée

ADAPTADOR CA 9400, 6V salida, 120VCA entrada

ADAPTADOR CA 9400, 6V saída, 120VCA entrada



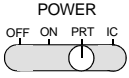
REF. : IR40 or IR5032
Gruppennummer: 744



INTRODUCTION


Your Texas Instruments calculator has a built-in printer for producing a permanent record printout of your calculations. A big easy-to-read display enables you to check entries or perform quick calculations without printing.

GETTING STARTED



- Connect the calculator to a proper power outlet (110–120V or 220–240V, where available) using the adapter or install 4 AA (LR6) batteries.
- The calculator is turned on by setting the power switch to the PRT position.

Inserting the paper (see illustrations 1, 2, 3, and 4 on page iii).

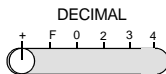
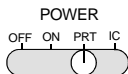
1. Turn on the calculator.
2. Open the printer compartment cover by pressing down on its front edge and sliding back in the direction of the arrow.
3. Fit the roll of paper on the holder so that it unrolls from the bottom, with the loose end toward the calculator.
4. Cut the end of the paper squarely and insert it firmly into the printer slot on the back of the calculator. Press  until the paper is in the printing position.

Replacing the ink roller (see illustrations 5 and 6 on page iii).

1. Turn the calculator off and tear off the excess paper.
2. Remove the printer cover by pressing down on both sides of the front edge and sliding back in the direction of the arrow.
3. Remove the old ink roller by lifting with the removal tab.
4. Insert the new ink roller into the compartment and press down gently until it snaps into place. Close the printer compartment.

Note: The old ink rollers should not be refilled. Replacement rollers can be obtained from your local retailer. The warranty does not cover ink roller replacement.

SELECTION SWITCH SETTINGS



Set the **POWER**, **ROUND**, **DECIMAL**, and **SIGMA** switches as required.

The switch settings are summarized in the following table:

SWITCH	SETTING	FUNCTION																				
POWER	OFF	The calculator is turned off.																				
	ON	No printout is provided; however, the display can be printed by pressing $\boxed{D/\#}$.																				
	PRT	The printer provides a printout of your calculations but does not count them.																				
	IC	The printer is on, and an item count of additions and subtractions to or from the register is printed.																				
ROUND		Rounds the result of a calculation to the selected number of decimal places.																				
	▼	Truncates the result to the selected number of decimal places.																				
	5/4	Rounds the result up or down according to its value. For example, when the DECIMAL switch is set to 2, the result is rounded up if the third decimal position is 5 or more and rounded down if it is 4 or less.																				
	▲	Rounds the result up to the selected number of decimal places.																				
	Ex. Setup:	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%;"></td> <td style="width: 33%;">$220 \div 6$</td> <td style="width: 33%;"></td> </tr> <tr> <td>POWER: PRT, ROUND: ▼</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>DECIMAL: 2, SIGMA: OFF</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Press</td> <td style="text-align: center;">Display</td> <td style="text-align: center;">Printout</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">\boxed{C}</td> <td style="text-align: center;">0.</td> <td style="text-align: center;">0• C</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">$220 \boxed{\div}$</td> <td style="text-align: center;">220.</td> <td style="text-align: center;">220• \div</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">$6 \boxed{=}$</td> <td style="text-align: center;">36.66</td> <td style="text-align: center;">6• = 36•66 *</td> </tr> </table>		$220 \div 6$		POWER: PRT, ROUND: ▼			DECIMAL: 2, SIGMA: OFF			Press	Display	Printout	\boxed{C}	0.	0• C	$220 \boxed{\div}$	220.	220• \div	$6 \boxed{=}$	36.66
	$220 \div 6$																					
POWER: PRT, ROUND: ▼																						
DECIMAL: 2, SIGMA: OFF																						
Press	Display	Printout																				
\boxed{C}	0.	0• C																				
$220 \boxed{\div}$	220.	220• \div																				
$6 \boxed{=}$	36.66	6• = 36•66 *																				
Ex. Setup:	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 33%;"></td> <td style="width: 33%;">$220 \div 6$</td> <td style="width: 33%;"></td> </tr> <tr> <td>POWER: PRT, ROUND: 5/4</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>DECIMAL: 2, SIGMA: OFF</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Press</td> <td style="text-align: center;">Display</td> <td style="text-align: center;">Printout</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">\boxed{C}</td> <td style="text-align: center;">0.</td> <td style="text-align: center;">0• C</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">$220 \boxed{\div}$</td> <td style="text-align: center;">220.</td> <td style="text-align: center;">220• \div</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">$6 \boxed{=}$</td> <td style="text-align: center;">36.67</td> <td style="text-align: center;">6• = 36•67 *</td> </tr> </table>		$220 \div 6$		POWER: PRT, ROUND: 5/4			DECIMAL: 2, SIGMA: OFF			Press	Display	Printout	\boxed{C}	0.	0• C	$220 \boxed{\div}$	220.	220• \div	$6 \boxed{=}$	36.67	6• = 36•67 *
	$220 \div 6$																					
POWER: PRT, ROUND: 5/4																						
DECIMAL: 2, SIGMA: OFF																						
Press	Display	Printout																				
\boxed{C}	0.	0• C																				
$220 \boxed{\div}$	220.	220• \div																				
$6 \boxed{=}$	36.67	6• = 36•67 *																				
DECIMAL	+	Add mode: All results are given with two decimal places. For addition and subtraction only, a decimal point is automatically placed to the left of the last two digits entered, unless the number already includes a decimal point.																				
	F	Floating mode: Any results are displayed and printed with the maximum number of decimal places.																				
	0 2 3 4	Fixed decimal mode: Sets the number of decimals to 0, 2, 3, or 4.																				
SIGMA	ON	Calculation results are automatically added to the content of the add register each time $\boxed{=}$ is pressed. (See example 10 on page 21.)																				
	OFF	Multiplications-divisions and additions-subtractions are performed independently.																				

Note: The most common set-up is **POWER:** PRT, **ROUND:** 5/4, **DECIMAL:** F, **SIGMA:** OFF. Use these positions for the examples unless other settings are given.

KEY DESCRIPTIONS

Basic keys

- CE** **Clear Entry:** Clears an entry, enabling you to enter another number in its place. Note that this key does not clear the add register.
- C** **Clear:** Clears the add register, any pending operations, and the display. 0.C is printed. Does not clear the memory.
- **Right Shift:** Deletes the right-most digit entered from an entry before an operation key is pressed. Shifts the remaining digits one place to the right.
- .** **Decimal Point:** Enters a decimal point.
- D/#** **Date/Non-Add:** Prints a date (such as 12•10•96) or a number for reference purposes. Does not affect calculations. This entry is printed on the left side of the printout; the date or number is preceded by the # sign.
- ▲** **Paper Advance:** Advances the printing paper.

Addition and subtraction keys

- +** **Add:** Adds a number to the add register. Displays the cumulated result.
- **Subtract:** Subtracts a number from the add register. Displays the cumulated result.
- ◇/S** **Subtotal:** Gives the intermediate total from the add register. Using this key does not affect the contents of the add register.
- * / T** **Total:** Gives the total from the add register, and then clears the register.

Multiplication, division, percent and margin keys

- ×** **Multiply:** Instructs the calculator to multiply the number in the display by the next value entered.
- ÷** **Divide:** Instructs the calculator to divide the number in the display by the next value entered.
- =** **Equals:** Completes any pending multiplication or division operation.
- %** **Percent:** A time-saver when percentages, ratios, add-ons (ex. of VAT), or discounts are calculated.
- Δ%** **Percent of Change:** Calculates the percent of change between two values and gives the result as a delta percent.
- | | |
|--|--|
| <p>Ex.
A product sells for 330 excluding VAT. It was purchased for 231. What is the % margin?
Press: C 330 Δ% 231 =
Answer: 30% of the selling price</p> | <p>Ex.
A price has risen from 750 to 990. What is the percentage price increase?
Press: C 750 Δ% 990 =
Answer: 32%</p> |
|--|--|

GPM **Gross Profit Margin:** Calculates the selling price of an item when its cost and gross profit (or loss) margin are known.

Ex.
Cost: 594
Profit margin: 40%
Press: \square 594 \square GPM \square 40 \square
Answer:
Selling price: 990
Gross profit: 396

Ex.
Selling price including VAT: 252
VAT %: 20%
Press: 252 \square GPM \square 20 \square \square
Answer:
Selling price excluding VAT: 210
VAT: 42

\square **Change Sign:** Changes the sign of the displayed number.

Memory Keys

Calculations in the memory and in the add-register are performed separately. Multiplication and division (as well as GPM operations) are automatically completed and the result printed when you press \square or \square . The symbol **M** appears on the left of the display to indicate that the memory content is non-zero.

\square **Add to Memory:** Adds the displayed number into the memory.

\square **Subtract from Memory:** Subtracts the number in the display from the memory.

\square **Memory Subtotal:** Displays and prints the number in memory. Using this key does not affect the contents of the memory.

\square **Memory Total:** Displays and prints the number in memory, then clears the memory.

AUTOMATIC FEATURES

Repeat operation: Allows you to repeat an operation using the same number without re-entering it. Press \square , \square , \square or \square as often as the number is to be repeated.

Ex. $-5 + 3 + 3 + 3$
Press: 5 \square 3 \square + \square + \square \square */T
Answer: 4

Ex. $20 \times 12 \times 12$
Press: 20 \square 12 \square \square
Answer: 2,880

Constant: In a simple multiplication problem, the first number entered is automatically taken as the constant. When \square or \square is used more than once in a sequence ending with a multiplication, the constant is a composite multiplicand. This number is shown in the display the last time \square is pressed.

In a division problem, or in a mixed sequence ending with a division, the last number entered is taken as the constant. The constant is cleared by entering a new multiplication or division problem, or by pressing \square .

Ex. $5 \times 3 = 15$; 5×9
Press: 5 \square 3 \square = 9 \square
Answers: 15; 45

Ex. $66 \div 3 = 22$; $-90 \div 3$
Press: 66 \square 3 \square = 90 \square =
Answers: 22; -30

Ex. $495 + 20\% = 594$; $495 + 60\%$
Press: 495 \square 20 \square % \square + 60 \square % \square +
Answers: 594; 792

The constant can be used to find a reciprocal or to raise a number to a power.

Ex. $1 \div (8 + 12)$
Press: 8 \square + 12 \square + \square */T \square \square = \square
Answer: 0.05

Ex. 12×12
Press: 12 \square \square =
Answer: 144

Ex. 12^3
Press: 12 \square \square = \square
Answer: 1,728

ERROR / OVERFLOW

An error or an overflow condition is indicated by an **E** at the left of the display. All keys except **CE** and **C** are then inoperative. To continue the calculation, press **CE**. To clear the calculator completely, press **C** **MT** **C**.

An error condition occurs when any number is divided by zero (all keys except **C** are inoperative). An overflow condition occurs when an accumulated total or result has more than 12 digits to the left of the decimal point.

IN CASE OF DIFFICULTY

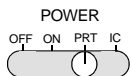
- Be sure the batteries are not depleted and are correctly installed; if the optional adapter is used, both ends must be connected.
- If you are obtaining calculation errors or the calculator does not respond to keyboard entries:
 1. Press **C** **MT** **C**. The display should be 0.
 2. Check the switch settings. The most common positions are:
POWER: PRT, ROUND: 5/4, DECIMAL: F, SIGMA: OFF.
 3. Turn the **POWER** switch OFF for 10 seconds, then ON and try the calculation again.
- If you are getting a faint printout or none at all:
 1. Be sure the **POWER** switch is set to PRT or IC.
 2. Check the ink roller for proper installation and sufficient ink supply.
Replace or reinstall as indicated.

If none of the above procedures corrects the difficulty, make a last check with a new ink roller before returning the calculator for service to your Texas Instruments retailer.

INTRODUCTION


Cette calculatrice de Texas Instruments possède une imprimante intégrée permettant l'impression permanente de tous vos calculs. Son grand écran offre des conditions optimales de lisibilité des entrées et des calculs effectués sans impression.

MISE EN ROUTE



- Branchez la calculatrice sur secteur (110–120V ou 220–240V, suivant les cas) au moyen de l'adaptateur ou installez 4 piles AA (LR6).
- Mettez votre calculatrice en marche en positionnant le commutateur sur PRT.

Installation du papier (voir fig. 1, 2, 3, et 4 à la page iii).

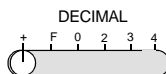
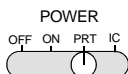
1. Mettez votre calculatrice en marche.
2. Retirez le couvercle transparent en poussant sur les deux bords pour le faire glisser en arrière dans le sens de la flèche.
3. Installez le rouleau de papier sur le support bleu de manière à le faire dérouler par le bas, l'extrémité du papier côté machine.
4. Coupez à angle droit l'extrémité du papier et insérez-la dans la fente de l'imprimante située à l'arrière de la calculatrice. Appuyez sur la touche  pour ramener le papier en position d'impression.

Remplacement du rouleau encreur (voir fig. 5 et 6 à la page iii).

1. Eteignez la calculatrice (commutateur POWER sur OFF) et déchirez l'excédent de papier.
2. Retirez le couvercle de l'imprimante en appuyant sur les deux bords de la partie frontale.
3. Retirez le rouleau encreur usagé en le soulevant à l'aide de la languette.
4. Placez un rouleau encreur neuf dans le compartiment et faites-le descendre jusqu'à ce qu'il soit bien en place. Remettez le couvercle en place.

Remarque : un rouleau encreur usagé ne doit jamais être rechargé sous peine de détériorer le mécanisme d'impression. Vous trouverez des rouleaux neufs chez votre revendeur. Le remplacement du rouleau encreur n'est pas couvert par la garantie.

COMMUTATEURS DE SELECTION



Positionnez les commutateurs **POWER**, **ROUND**, **DECIMAL**, et **SIGMA** en fonction de opérations à effectuer.

Le positionnement est décrit ci-après :

COMMUT. POSITION FONCTION

POWER	OFF	La calculatrice est mise à l'arrêt.
	ON	La calculatrice n'imprime pas les calculs ; cependant il est possible d'imprimer le nombre affiché en appuyant sur $\boxed{D/\#}$.
	PRT	La calculatrice imprime les calculs, mais pas le nombre d'opérations effectuées.
	IC	La calculatrice imprime les calculs, ainsi que le nombre d'additions et de soustractions effectuées dans le registre.

ROUND		Arrondit le résultat d'un calcul en fonction du nombre de décimales sélectionné.
	▼	Le résultat est toujours arrondi au chiffre inférieur (tronqué) pour obtenir le nombre de décimales sélectionné.
	5/4	Le résultat est arrondi au chiffre supérieur ou inférieur selon sa valeur. Par exemple, si le commutateur DECIMAL est positionné sur 2, le résultat est arrondi au chiffre supérieur si la valeur de la troisième décimale est supérieure ou égale à 5 et arrondi au chiffre inférieur si elle est inférieure ou égale à 4.
▲	Le résultat est toujours arrondi au chiffre supérieur pour obtenir le nombre de décimales sélectionné.	

Ex. $220 \div 6$
Positionnez sur :
POWER: PRT, **ROUND:** ▼
DECIMAL: 2, **SIGMA:** OFF

Entrez	Affich.	Impress.
\boxed{C}	0.	0• C
$220 \boxed{\div}$	220.	220• \div
$6 \boxed{=}$	36.66	6• =
		36•66 *

Ex. $220 \div 6$
Positionnez sur :
POWER: PRT, **ROUND:** 5/4
DECIMAL: 2, **SIGMA:** OFF

Entrez	Affich.	Impress.
\boxed{C}	0.	0• C
$220 \boxed{\div}$	220.	220• \div
$6 \boxed{=}$	36.67	6• =
		36•67 *







DECIMAL	+	Mode décimalisation comptable : tous les résultats sont des nombres à deux décimales. Pour les additions et les soustractions uniquement, la calculatrice insère automatiquement un point décimal avant les deux derniers chiffres du nombre introduit (s'il n'en existe pas déjà).
	F	Mode point décimal flottant : les résultats sont affichés et imprimés avec autant de décimales que possible.
	0 2 3 4	Mode point décimal fixe : définit un nombre fixe de décimales : 0, 2, 3, ou 4.

SIGMA	ON	Les résultats des opérations complétées par $\boxed{=}$ (multiplications, divisions, calculs des marges) sont automatiquement ajoutés au contenu du registre d'addition chaque fois que vous appuyez sur la touche $\boxed{=}$. (Voir exemple 10 à la page 21).
	OFF	Les multiplications/divisions et les additions/soustractions sont effectuées séparément.





Remarque : les commutateurs sont couramment positionnés sur **POWER**: PRT, **ROUND**: 5/4, **DECIMAL**: F, **SIGMA**: OFF. Utilisez ces positions pour exécuter les exemples sauf si d'autres réglages sont indiqués.

DESCRIPTIONS DES TOUCHES












Touches de base

-  **Effacement de la dernière entrée** : efface une entrée erronée afin d'en saisir une autre sans effacer le registre d'addition.
-  **Effacement** : efface le registre d'addition et toutes les opérations en cours, ainsi que l'affichage, sans effacer la mémoire. 0.C est imprimé.
-  **Effacement du dernier chiffre** : efface le dernier chiffre entré au clavier avant qu'une touche opération soit appuyée ; le nombre affiché est déplacé d'une position vers la droite.
-  **Point décimal** : permet d'entrer un point décimal.
-  **Date/Référence** : imprime une date (par ex. 12-10-96) ou un nombre à titre de référence. Cette touche est sans effet sur les calculs en cours. L'entrée est imprimée à gauche, la date ou le nombre est précédé du signe #.
-  **Avance papier** : provoque l'avance du papier d'impression.

Touches d'addition et de soustraction

-  **Addition** : ajoute le nombre affiché au contenu du registre d'addition et affiche le résultat cumulé.
-  **Soustraction** : soustrait le nombre affiché du registre d'addition et affiche le résultat cumulé.
-  **Sous-total** : donne le résultat intermédiaire du registre d'addition. Cette touche est sans effet sur le contenu du registre d'addition.
-  **Total** : donne le résultat du registre d'addition et le remet à zéro.

Touches de multiplication, de division, de pourcentage et de marge

-  **Multiplication** : multiplie la valeur affichée par le nombre qui va être introduit.
-  **Division** : divise la valeur affichée par le nombre qui va être introduit.
-  **Egal** : finalise la multiplication ou la division en cours.
-  **Pourcentage** : calcule les pourcentages, de rapports, de taux de marge (par ex. de TVA), ou de remise.
-  **Touche delta %** : permet de calculer la différence en pourcentage entre deux valeurs et donne le résultat en pourcentage Delta.
- | | |
|---|--|
| <p>Ex.
Un produit est vendu 330 FF HT. Son prix d'achat est de 231 FF. Quel est le pourcentage de marge?
Entrez :  330  231 
Réponse : 30% du prix de vente</p> | <p>Ex.
Un prix est passé de 750 à 990 FF. Quel est le pourcentage de hausse?
Entrez :  750  990 
Réponse : 32%</p> |
|---|--|

GPM **Taux de marge** : sert par exemple à calculer le prix de vente à partir d'un prix de revient et d'un pourcentage de marge brute (ou de perte brute). Permet aussi de calculer un prix HT à partir d'un prix TTC (TVA incluse).

Ex.

Coût : 594

Marge : 40%

Entrez : \boxed{C} 594 \boxed{GPM} 40 $\boxed{=}$

Réponse :

Prix de vente : 990

Marge brute : 396

Ex.

Prix de vente TTC : 252

TVA % : 20%

Entrez : 252 \boxed{GPM} 20 $\boxed{=}$ $\boxed{=}$

Réponse :

Prix de vente HT : 210

TVA: 42

+/- **Changement de signe** : change le signe du nombre affiché.

Touches mémoire

Les calculs effectués avec la mémoire et dans le registre d'addition sont indépendants. L'action sur la touche $\boxed{M\pm}$ ou $\boxed{M\div}$ termine automatiquement les multiplications et les divisions (ainsi que les opérations GPM). Le symbole **M** s'affiche à gauche de l'écran indiquant que la mémoire contient une valeur.

M \pm **Addition mémoire** : additionne le nombre affiché au contenu de la mémoire.

M \div **Soustraction mémoire** : soustrait le nombre affiché du contenu de la mémoire.

MS **Sous-total mémoire** : affiche et imprime le nombre en mémoire. L'utilisation de cette touche ne modifie en rien le contenu de la mémoire.

MT **Total mémoire** : affiche et imprime le nombre en mémoire, puis remet celle-ci à zéro.

FONCTIONS AUTOMATIQUES

Répétition d'opération : Vous pouvez répéter une opération sur un nombre sans avoir à le réintroduire en appuyant simplement sur $\boxed{+}$, $\boxed{-}$, $\boxed{\times}$ ou $\boxed{\div}$ autant de fois que nécessaire.

Ex. $-5 + 3 + 3 + 3$

Entrez : 5 $\boxed{-}$ 3 $\boxed{+}$ $\boxed{+}$ $\boxed{+}$ $\boxed{*/T}$

Réponse : 4

Ex. $20 \times 12 \times 12$

Entrez : 20 $\boxed{\times}$ 12 $\boxed{\times}$ $\boxed{=}$

Réponse : 2,880

Constante : Dans une multiplication, le premier nombre introduit est considéré comme la constante. Lorsque $\boxed{\times}$ ou $\boxed{\div}$ est utilisé plus d'une fois dans une suite se terminant par une multiplication, la constante est un multiplicande composite. Il s'agit du nombre affiché après la dernière pression sur $\boxed{\times}$.

Dans une division ou une suite d'opérations se terminant par une division, c'est le dernier nombre entré qui est considéré comme la constante. Vous pouvez effacer la constante en effectuant une nouvelle multiplication ou division avec d'autres nombres, ou en appuyant sur \boxed{C} .

Ex. $5 \times 3 = 15$; 5×9

Entrez : 5 $\boxed{\times}$ 3 $\boxed{=}$ 9 $\boxed{=}$

Réponses : 15; 45

Ex. $66 \div 3 = 22$; $-90 \div 3$

Entrez : 66 $\boxed{\div}$ 3 $\boxed{=}$ 90 $\boxed{-}$ $\boxed{=}$

Réponses : 22; -30

Ex. $495 + 20\% = 594$; $495 + 60\%$

Entrez : 495 $\boxed{\times}$ 20 $\boxed{\%}$ $\boxed{+}$ 60 $\boxed{\%}$ $\boxed{+}$

Réponses : 594; 792

Vous pouvez utiliser la constante pour trouver une réciproque ou élever un nombre à une puissance.

Ex. $1 \div (8 + 12)$

Entrez : 8 $\boxed{+}$ 12 $\boxed{+}$ $\boxed{*/T}$ $\boxed{\div}$ $\boxed{=}$ $\boxed{=}$

Réponse : 0.05

Ex. 12×12

Entrez : 12 $\boxed{\times}$ $\boxed{=}$

Réponse : 144

Ex. 12^3

Entrez : 12 $\boxed{\times}$ $\boxed{=}$ $\boxed{=}$

Réponse : 1,728

ERREUR / DEPASSEMENT DE CAPACITE

Une erreur ou un dépassement de capacité provoque l'affichage d'un **E** à gauche de l'écran. Toutes les touches à l'exception de **CE** et **C** sont alors inopérantes. Pour poursuivre les calculs, appuyez sur la touche **CE**; pour remettre complètement à zéro la calculatrice, appuyez sur **C** **MT** **C**.

Une erreur se produit quand un nombre quelconque est divisé par zéro. Un dépassement de capacité se produit lorsqu'un total ou un résultat comporte plus de 12 chiffres à gauche du point décimal.

EN CAS DE DIFFICULTE

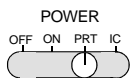
- Assurez-vous que les piles sont chargées et correctement positionnées; si l'adaptateur est utilisé, vérifiez que les deux extrémités sont bien connectées.
- Si vous obtenez des calculs incorrects ou si la calculatrice ne réagit pas à vos entrées au clavier :
 1. Appuyez sur **C** **MT** **C**, l'écran doit afficher 0.
 2. Vérifiez les positions des commutateurs. Les plus courantes sont :
POWER: PRT, **ROUND**: 5/4, **DECIMAL**: F, **SIGMA**: OFF.
 3. Eteignez (commutateur **POWER** sur **OFF**) la calculatrice pendant 10 secondes, puis rallumez-la (commutateur sur **ON**) et recommencez vos calculs.
- Si l'impression est indistincte ou inexistante :
 1. Vérifiez que le commutateur **POWER** est sur PRT ou IC.
 2. Vérifiez que le rouleau encreur est correctement installé et contient suffisamment d'encre. Sinon, remplacez-le selon les instructions données.

Si le problème persiste, faites un dernier essai avec un nouveau rouleau encreur avant de retourner la calculatrice à votre revendeur Texas Instruments.

INTRODUCCIÓN


Su calculadora Texas Instruments tiene una impresora incorporada que le permite imprimir sus cálculos. Una amplia pantalla fácil de leer le facilita la verificación de los datos introducidos y la ejecución de cálculos rápidos sin imprimirlos.

PREPARATIVOS



- Conecte la calculadora a la red (110–120V ó 220–240V, según los casos) utilizando el adaptador o coloque 4 pilas AA (LR6).
- Encienda la calculadora poniendo el interruptor de corriente en la posición PRT.

Colocación del papel (véanse las ilustraciones 1, 2, 3 y 4 en la página iii)

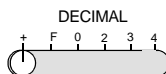
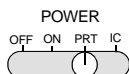
1. Apague la calculadora.
2. Abra la tapa de la impresora haciendo presión sobre el borde y deslizándola hacia atrás en la dirección indicada por la flecha.
3. Coloque el rollo de papel en el sujetador de manera tal que se desenrolle desde abajo, con el extremo suelto hacia la calculadora.
4. Corte el extremo del papel en línea recta e introdúzcalo con firmeza en la ranura de la impresora, que está ubicada en la parte trasera de la calculadora. Pulse  hasta que el papel quede en la posición de impresión.

Cambio del tampón de tinta (véanse las ilustraciones 5 y 6 en la página iii)

1. Apague la calculadora y corte el papel sobrante.
2. Retire la tapa de la impresora apretando los dos extremos del borde delantero.
3. Retire el tampón de tinta usado levantándolo por la lengüeta.
4. Coloque el nuevo tampón de tinta en su compartimento comprimiéndolo poco a poco hasta que quede bien firme. Cierre la tapa.

Nota: los tampones de tinta no pueden ser rellenados. Ud. puede adquirir tampones de tinta de repuesto en su revendedor local. La garantía no cubre los tampones de tinta.

POSICIONES DE LOS INTERRUPTORES



Ponga los interruptores **POWER**, **ROUND**, **DECIMAL**, y **SIGMA** en las posiciones deseadas.







Un sumario de las posiciones de los interruptores se encuentra en la tabla siguiente:

INTERR.	POSICIÓN	FUNCIÓN	
POWER	OFF	La calculadora está apagada.	
	ON	La impresora no imprime. Sin embargo, es posible imprimir el contenido de la pantalla pulsando \square D/#.	
	PRT	La impresora imprime los cálculos pero no los cuenta.	
	IC	La impresora funciona e imprime la cuenta de las adiciones y sustracciones efectuadas.	
ROUND		Redondea el resultado de un cálculo a la cantidad de decimales seleccionados.	
	▼	El resultado se redondea al número inferior con la cantidad de decimales seleccionada.	
	5/4	El resultado se redondea al número inferior o superior según el valor. Por ejemplo, cuando el interruptor DECIMAL se pone a 2, el resultado se redondea al número superior si el decimal en la tercera posición es 5 o más, y se redondea al número inferior si el decimal es 4 o menos.	
	▲	El resultado se redondea al número superior con la cantidad de decimales seleccionada.	
Ej. Selecciones:	220 ÷ 6		
	PRINTER: PRT, ROUND: ▼		
	DECIMAL: 2		
	Pulse	Pantalla	Impresión
	\square C	0.	0• C
	220 \div	220.	220• ÷
	6 \square	36.66	6• =
			36•66 *
Ej. Selecciones:	220 ÷ 6		
	PRINTER: PRT, ROUND: 5/4		
	DECIMAL: 2		
	Pulse	Pantalla	Impresión
	\square C	0.	0• C
	220 \div	220.	220• ÷
	6 \square	36.67	6• =
			36•67 *
DECIMAL	+	Modo adición: Todos los resultados se presentan con dos decimales. Sólo en las adiciones y sustracciones el punto decimal se coloca automáticamente a la izquierda de los dos últimos dígitos introducidos, salvo si el número digitado incluye un punto decimal.	
	F	Modo decimal flotante: todos los resultados se presentan en la pantalla y se imprimen con una cantidad máxima de decimales.	
	0 2 3 4	Modo decimal fijo: fija la cantidad de decimales a 0, 2, 3, ó 4.	
SIGMA	ON	Los resultados de todas las operaciones se suman automáticamente al contenido del registro de adición cada vez que se pulsa \square . (Véase el ejemplo 10 en la página 21).	
	OFF	Las multiplicaciones/divisiones y las adiciones/sustracciones se ejecutan por separado.	





Nota: Las selecciones más frecuentes son **POWER: PRT, ROUND: 5/4, DECIMAL: F, SIGMA: OFF**. Utilice estas posiciones en los ejemplos, salvo cuando se indican otras posiciones.

DESCRIPCIÓN DE LAS TECLAS












Teclas básicas

-  **Borrado del dato introducido:** borra el dato introducido permitiéndole introducir otro. Observe que esta tecla no borra el registro de adición.
-  **Borrado:** borra el registro de adición, las operaciones pendientes y la pantalla. 0.C se imprime. No borra la memoria.
-  **Desplazamiento a la derecha:** suprime el primer dígito a la derecha de una digitación antes de pulsar una tecla de función. Los dígitos restantes se desplazan una posición a la derecha.
-  **Punto decimal:** introduce un punto decimal.
-  **Fecha/No. de Referencia:** imprime la fecha (por ejemplo: 12•10•96) o un número de referencia. No afecta a los cálculos. Este dato se imprime a la izquierda; la fecha o el número están precedidos por el signo #.
-  **Avance del papel:** el papel de impresión avanza con esta tecla.

Teclas de Adición y Sustracción

-  **Adición:** suma un número al registro de adición. Visualiza el resultado acumulado.
-  **Sustracción:** resta el total intermedio del registro de adición. Visualiza el resultado acumulado.
-  **Subtotal:** muestra en la pantalla el contenido del registro de adición y lo imprime. El uso de esta tecla no afecta al contenido del registro de adición.
-  **Total:** calcula el total del registro de adición y luego lo borra.

Teclas de Multiplicación, División, Porcentaje y Margen

-  **Multiplicación:** hace que la calculadora multiplique el número que aparece en la pantalla por el número que se va a introducir.
-  **División:** hace que la calculadora divida el número que aparece en la pantalla por el número que se va a introducir.
-  **Igual:** termina la multiplicación o división pendiente.
-  **Porcentaje:** permite calcular porcentajes, relaciones, aumentos (ej. IVA), o descuentos.
-  **Porcentaje de diferencia:** calcula el porcentaje de diferencia entre dos valores e indica el resultado en delta por ciento.
- | | |
|---|---|
| <p>Ej.
Un producto se vende a 330 sin IVA. Se compró a 231. ¿Cuál es el porcentaje de margen?</p> <p>Introduzca:  330  231 </p> <p>Repuesta: 30% del precio de venta.</p> | <p>Ej.
Hay un aumento de precio da 750 a 990. ¿Cuál es el porcentaje de aumento?</p> <p>Introduzca:  750  990 </p> <p>Repuesta: 32%</p> |
|---|---|

GPM

Margen de beneficio bruto: calcula el precio de venta de un artículo cuando se conocen el coste y el margen de beneficio (o pérdida) bruto; también se usa para calcular un precio sin IVA.

Ex.

Coste: 594
 Margen de beneficio: 40%
Introduzca: \boxed{C} 594 \boxed{GPM} 40 $\boxed{=}$

Repuesta:

Precio de venta: 990
 Beneficio. bruto: 396

Ex.

Precio de venta con IVA: 252
 IVA %: 20%
Introduzca: 252 \boxed{GPM} 20 $\boxed{=}$

Repuesta:

Precio de venta sin IVA: 210
 IVA: 42

+/-

Cambio de signo: cambia el signo del número que aparece en la pantalla.

Teclas de Memoria

Los cálculos que están en la memoria y en el registro de adición se efectúan por separado. Las multiplicaciones y divisiones (así como las operaciones GPM) se terminan automáticamente y los resultados se imprimen al pulsar $\boxed{M\pm}$ o $\boxed{M\equiv}$. El símbolo **M** aparece a la izquierda de la pantalla para indicar que el contenido de la memoria no es cero.

 $\boxed{M\pm}$

Suma a la memoria: suma el número visualizado a la memoria.

 $\boxed{M\equiv}$

Resta de la memoria: resta el número visualizado de la memoria.

 \boxed{MS}

Subtotal de la memoria: presenta en la pantalla el número que se halla en la memoria y lo imprime. El uso de esta tecla no afecta al contenido de la memoria.

 \boxed{MT}

Total de la memoria: presenta en la pantalla e imprime el número que se halla en la memoria, luego borra la memoria.

CARACTERÍSTICAS AUTOMÁTICAS

Repetición: Le permite repetir una operación con un mismo número sin volverlo a digitar. Pulse $\boxed{+}$, $\boxed{\times}$ o $\boxed{\div}$ las veces que desea repetir el número.

Ej. $-5 + 3 + 3 + 3$

Introduzca: 5 $\boxed{=}$ 3 $\boxed{+}$ $\boxed{+}$ $\boxed{+}$ $\boxed{=}$ $\boxed{=}$

Repuesta: 4

Ej. $20 \times 12 \times 12$

Introduzca: 20 $\boxed{\times}$ 12 $\boxed{\times}$ $\boxed{=}$

Repuesta: 2,880

Constante: Para una multiplicación simple, el primer número digitado es automáticamente una constante. Cuando se usan los signos $\boxed{\times}$ o $\boxed{\div}$ más de una vez en una secuencia con una multiplicación como última operación, la constante es un multiplicando compuesto, que aparece en la pantalla al pulsar $\boxed{\times}$ por última vez.

Para una división, o para una secuencia mixta con división como última operación, el último número digitado es la constante. La constante se borra digitando una nueva multiplicación o división, o pulsando \boxed{C} .

Ex. $5 \times 3 = 15$; 5×9

Introduzca: 5 $\boxed{\times}$ 3 $\boxed{=}$ 9 $\boxed{=}$

Repuesta: 15; 45

Ex. $66 \div 3 = 22$; $-90 \div 3$

Introduzca: 66 $\boxed{\div}$ 3 $\boxed{=}$ 90 $\boxed{=}$ $\boxed{=}$

Repuesta: 22; -30

Ex. $495 + 20\% = 594$; $495 + 60\%$

Introduzca: 495 $\boxed{\times}$ 20 $\boxed{\%}$ $\boxed{+}$ 60 $\boxed{\%}$ $\boxed{+}$

Repuesta: 594; 792

La constante puede utilizarse para calcular el recíproco de un número o elevar un número a una potencia.

Ex. $1 \div (8 + 12)$

Introduzca: 8 $\boxed{+}$ 12 $\boxed{+}$ $\boxed{=}$ $\boxed{\div}$ $\boxed{=}$ $\boxed{=}$

Repuesta: 0.05

Ex. 12×12

Introduzca: 12 $\boxed{\times}$ $\boxed{=}$

Repuesta: 144

Ex. 12^3

Introduzca: 12 $\boxed{\times}$ $\boxed{=}$ $\boxed{=}$

Repuesta: 1,728

ERROR / DESBORDAMIENTO

Un error o desbordamiento se indica con una **E** a la izquierda de la pantalla. En este caso sólo las teclas **CE** Y **C** funcionan. Para seguir calculando, pulse **CE**. Para borrar completamente la calculadora pulse **C** **MT** **C**.

Un error ocurre cuando se intenta dividir un número por cero. Un desbordamiento ocurre cuando un resultado o total acumulado tiene más de 12 dígitos a la izquierda del punto decimal.

EN CASO DE DIFICULTADES

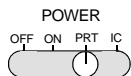
- Asegúrese de que las pilas están cargadas y bien colocadas, o bien verifique que los dos extremos del adaptador opcional estén bien conectados.
- Si hay errores de cálculo o la calculadora no responde a la digitación:
 1. Pulse **C** **MT** **C**. En la pantalla debe aparecer un 0.
 2. Verifique las posiciones de los interruptores. Las posiciones más frecuentes son:
POWER: PRT, ROUND: 5/4, DECIMAL: F, SIGMA: OFF.
 3. Ponga el interruptor **POWER** a OFF, espere 10 segundos, luego vuelva a ponerlo a ON e intente de nuevo.
- Si la impresión es tenue o no se imprime nada:
 1. Asegúrese de que el interruptor **POWER** esté en la posición PRT o IC.
 2. Asegúrese de que el tampón de tinta esté bien colocado y la cantidad de tinta sea suficiente. Cámbielo o vuelva a colocarlo según las instrucciones.

Si no logra corregir la situación con estos procedimientos, verifique por última vez con un tampón de tinta nuevo antes de devolver la calculadora al vendedor de Texas Instruments para que la repare.

INTRODUÇÃO


A sua calculadora Texas Instruments tem uma impressora incorporada para o registro impresso permanente dos seus cálculos. O visor grande de fácil leitura permite verificar as entradas ou realizar cálculos rápidos sem impressão.

LIGAÇÃO DA MÁQUINA



- Conecte a calculadora numa tomada (110–120V ou 220–240V, se disponível) usando o adaptador ou coloque 4 pilhas AA (LR6).
- A calculadora está ligada quando a chave de energia está na posição PRT.

Como colocar o papel (vide as ilustrações 1, 2, 3, e 4 na página iii)

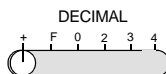
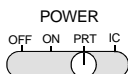
1. Ligue a calculadora.
2. Abra a tampa do compartimento da impressora pressionando a borda da frente e deslize-a para trás na direção da flecha.
3. Instale o rolo de papel no seu suporte, de maneira que se desenrole a partir da parte inferior, com a extremidade solta voltada para a calculadora.
4. Corte a extremidade do papel em angulo reto e introduza-o bem na ranhura que se encontra na parte traseira da calculadora. Aperte a tecla  até que o papel fique na posição de imprimir.

Como trocar o cartucho de tinta (vide as ilustrações 5 e 6 na página iii)

1. Desligue a calculadora e retire o excesso de papel.
2. Retire a tampa da impressora, pressionando os dois lados da borda à frente da tampa.
3. Retire o cartucho de tinta usado, levantando-o pela lingüeta de remoção.
4. Coloque o novo cartucho de tinta no seu compartimento e pressione-o sem força até que se aloje no seu lugar. Feche o compartimento.

Nota: os cartuchos de tinta usados não devem ser reaproveitados. O nosso representante fornece cartuchos novos. A garantia não cobre a substituição do cartucho de tinta.

REGULAGEM DAS CHAVES DE SELEÇÃO



Regule as chaves **POWER**, **ROUND**, **DECIMAL**, e **SIGMA** como desejar.







A tabela abaixo contém uma descrição detalhada da regulagem das chaves.

CHAVE	REGUL.	FUNÇÃO																															
POWER	OFF	A calculadora é desligada.																															
	ON	Não há impressão. Todavia, o conteúdo do visor pode ser impresso apertando a tecla $\square/\#$.																															
	PRT	A impressora imprime os seus cálculos, mas não os conta.																															
	IC	A impressora está ligada e a contagem dos itens das adições ou subtrações do registro será impressa.																															
ROUND		Arredonda o resultado de um cálculo ao número de casas decimais selecionado.																															
	▼	O resultado dado é sempre aproximado pelo número de casas decimais selecionado.																															
	5/4	Arredonda o resultado para cima ou para baixo conforme o seu valor. Por exemplo: quando a chave DECIMAL for regulada em 2, o resultado será arredondado para cima se a terceira casa decimal for igual ou maior que 5 para baixo se for igual ou menor que 4.																															
	▲	O resultado é arredondado sempre para cima com o número selecionado de casas decimais.																															
	<table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> Exemplo: $220 \div 6$ Regule: PRINTER: PRT, ROUND: ▼ DECIMAL: 2 </td> <td style="width: 50%; vertical-align: top;"> Exemplo: $220 \div 6$ Regule: PRINTER: PRT, ROUND: 5/4 DECIMAL: 2 </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Aperte</td> <td style="text-align: center;">Visor</td> <td style="text-align: center;">Impressao</td> <td style="text-align: center;">Aperte</td> <td style="text-align: center;">Visor</td> <td style="text-align: center;">Impressao</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">\square</td> <td style="text-align: center;">0.</td> <td style="text-align: center;">0• C</td> <td style="text-align: center;">\square</td> <td style="text-align: center;">0.</td> <td style="text-align: center;">0• C</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">$220 \div$</td> <td style="text-align: center;">220.</td> <td style="text-align: center;">220• ÷</td> <td style="text-align: center;">$220 \div$</td> <td style="text-align: center;">220.</td> <td style="text-align: center;">220• ÷</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">$6 =$</td> <td style="text-align: center;">36.66</td> <td style="text-align: center;">6• =</td> <td style="text-align: center;">$6 =$</td> <td style="text-align: center;">36.67</td> <td style="text-align: center;">6• =</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">36•66 *</td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">36•67 *</td> </tr> </table>	Exemplo: $220 \div 6$ Regule: PRINTER: PRT, ROUND: ▼ DECIMAL: 2	Exemplo: $220 \div 6$ Regule: PRINTER: PRT, ROUND: 5/4 DECIMAL: 2	Aperte	Visor	Impressao	Aperte	Visor	Impressao	\square	0.	0• C	\square	0.	0• C	$220 \div$	220.	220• ÷	$220 \div$	220.	220• ÷	$6 =$	36.66	6• =	$6 =$	36.67	6• =			36•66 *			36•67 *
Exemplo: $220 \div 6$ Regule: PRINTER: PRT, ROUND: ▼ DECIMAL: 2	Exemplo: $220 \div 6$ Regule: PRINTER: PRT, ROUND: 5/4 DECIMAL: 2																																
Aperte	Visor	Impressao	Aperte	Visor	Impressao																												
\square	0.	0• C	\square	0.	0• C																												
$220 \div$	220.	220• ÷	$220 \div$	220.	220• ÷																												
$6 =$	36.66	6• =	$6 =$	36.67	6• =																												
		36•66 *			36•67 *																												
DECIMAL	+	Modo Adição: todos os resultados são dados com duas casas decimais. Apenas nos casos de adição e de subtração, um ponto decimal é colocado automaticamente à esquerda dos dois últimos algarismos introduzidos, a não ser que o número já inclua um ponto decimal.																															
	F	Modo flutuação: todos os resultados são exibidos e impressos com o máximo número de casas decimais.																															
	0 2 3 4	Modo ponto decimal fixo: regula o número de casas decimais em 0, 2, 3, ou 4.																															
SIGMA	ON	Os resultados de todas as operações realizadas são somados automaticamente ao conteúdo do registro de adição cada vez que se aperta \square . (Vide o exemplo 10 na página 21).																															
	OFF	As multiplicações-divisões e as adições-subtrações são efetuadas independentemente.																															





Nota: a regulagem mais comum é **POWER:** PRT, **ROUND:** 5/4, **DECIMAL:** F, **SIGMA:** OFF. Utilize estas posições para os exemplos a não ser que sejam fornecidas outras regulagens.

DESCRIÇÃO DAS TECLAS












Teclas básicas

-  **Limpeza da introdução:** limpa o dado introduzido, permitindo introduzir outro número em seu lugar. Lembre-se de que esta tecla não limpa o registro de adição.
-  **Limpeza:** limpa o registro de adição, todas as operações pendentes e o visor. A indicação 0.C é impressa. Não limpa a memória.
-  **Desvio para a direita:** apaga o algarismo mais à direita de uma introdução antes de uma tecla de operação ter sido apertada. Muda os dígitos restantes um espaço à direita.
-  **Ponto decimal:** introduz um ponto decimal.
-  **Data/Não-Adição:** imprime uma data (por ex.: 12•10•96) ou um número qualquer para efeitos de referência. Não afeta os cálculos. Este dado é impresso no lado esquerdo da impressão. A data ou o número é precedido pelo sinal #.
-  **Avanço do papel:** o papel de impressão avança com esta tecla.

Teclas de Adição e de Subtração

-  **Adição:** adiciona um número ao registro de adição. Exibe no visor o resultado acumulado.
-  **Subtração:** subtrai o número ao registro de adição. Exibe no visor o resultado acumulado.
-  **Subtotal:** dá o total parcial do registro de adição. A utilização desta tecla não afeta o conteúdo do registro de adição.
-  **Total:** dá o total do registro de adição e depois limpa o registro.

Teclas de Multiplicação, Divisão, Porcentagem e Margem

-  **Multiplicação:** multiplica o número exibido pelo próximo valor a ser introduzido.
-  **Divisão:** divide o número exibido pelo próximo valor a ser introduzido.
-  **Igual:** completa toda e qualquer operação de multiplicação ou de divisão pendente.
-  **Porcentagem:** esta tecla proporciona uma grande economia de tempo sempre que for necessário calcular porcentagens, proporções, acréscimos (por exemplo I.C.M.S.), ou descontos.
-  **Porcentagem da diferença:** calcula a mudança da porcentagem entre dois valores e dá o resultado como uma porcentagem delta.
- Ex.**
Um produto é vendido por 330 ou excluindo o I.C.M.S. Foi comprado por 231. Qual é a margem de porcentagem?
Introduza:  330  231 
Resposta: 30% do preço de venda.
- Ex.**
Um preço aumentou de 750 para 990. Qual foi o aumento de porcentagem do preço?
Introduza:  750  990 
Resposta: 32%

GPM **Margem de lucro bruto:** calcula o preço de venda de um artigo quando se conhece o custo e a margem de lucro (ou de perda) bruto. Esta tecla também é usada para obter um preço sem o I.C.M.S.

Ex.

Custo: 594
Margem de lucro: 40%

Introduza: \boxed{C} 594 \boxed{GPM} 40 $\boxed{=}$

Resposta:

Preço de venda: 990
Lucro bruto: 396

Ex.

Preço de venda incl. I.C.M.S.: 252
% I.C.M.S.

Introduza: 252 \boxed{GPM} 20 $\boxed{=}$

Resposta:

Preço de venda excl. I.C.M.S.: 210
I.C.M.S.: 42

$\boxed{+/-}$ **Mudança de sinal:** muda o sinal do número exibido.

Teclas de memória

Os cálculos da memória e do registro de adição são efetuados de forma independente. A multiplicação e divisão (assim como as operações GPM), são automaticamente completadas e seus resultados impressos ao apertar as teclas $\boxed{M\pm}$ ou $\boxed{M\equiv}$. O símbolo **M** é exibido à esquerda do visor para indicar que o conteúdo da memória é diferente de zero.

$\boxed{M\pm}$ **Adição à memória:** adiciona o número exibido àquele na memória.

$\boxed{M\equiv}$ **Subtração da memória:** subtrai o número exibido àquele na memória.

\boxed{MS} **Subtotal na memória:** exhibe no visor e imprime o número que está na memória. A utilização desta tecla não afeta o conteúdo da memória.

\boxed{MT} **Total na memória:** exhibe no visor e imprime o número que está na memória e depois limpa a memória.

CARACTERÍSTICAS AUTOMÁTICAS

Operação de repetição: Permite que o usuário repita uma operação utilizando o mesmo número sem ser preciso reintroduzi-lo. Aperte $\boxed{+}$, $\boxed{-}$, $\boxed{\times}$ ou $\boxed{\div}$ tantas vezes quantas o número tenha que ser repetido.

Ex. $-5 + 3 + 3 + 3$

Introduza: 5 $\boxed{-}$ 3 $\boxed{+}$ $\boxed{+}$ $\boxed{+}$ $\boxed{*/T}$

Resposta: 4

Ex. $20 \times 12 \times 12$

Introduza: 20 $\boxed{\times}$ 12 $\boxed{\times}$ $\boxed{=}$

Resposta: 2,880

Constante: Em uma multiplicação simples, o primeiro número introduzido é tomado automaticamente como sendo a constante. Sempre que a tecla $\boxed{\times}$ ou a tecla $\boxed{\div}$ for usada mais de uma vez numa seqüência que termine com uma multiplicação, a constante é um multiplicador composto. Este número é exibido no visor ao apertar a tecla $\boxed{\times}$ pela última vez.

Num problema de divisão ou em uma seqüência mista que termine com uma operação de divisão, o último número introduzido é tomado como sendo a constante. A constante é limpa introduzindo um novo problema de multiplicação ou de divisão, ou apertando \boxed{C} .

Ex. $5 \times 3 = 15$; 5×9

Introduza: 5 $\boxed{\times}$ 3 $\boxed{=}$ 9 $\boxed{=}$

Resposta: 15; 45

Ex. $66 \div 3 = 22$; $-90 \div 3$

Introduza: 66 $\boxed{\div}$ 3 $\boxed{=}$ 90 $\boxed{\div}$ $\boxed{=}$

Resposta: 22; -30

Ex. $495 + 20\% = 594$; $495 + 60\%$

Introduza: 495 $\boxed{\times}$ 20 $\boxed{\%}$ $\boxed{+}$ 60 $\boxed{\%}$ $\boxed{+}$

Resposta: 594; 792

A constante pode ser utilizada para encontrar números recíprocos ou elevação à potência.

Ex. $1 \div (8 + 12)$

Introduza: 8 $\boxed{+}$ 12 $\boxed{+}$ $\boxed{*/T}$ $\boxed{\div}$ $\boxed{=}$ $\boxed{=}$

Resposta: 0.05

Ex. 12×12

Introduza: 12 $\boxed{\times}$ $\boxed{=}$

Resposta: 144

Ex. 12^3

Introduza: 12 $\boxed{\times}$ $\boxed{=}$ $\boxed{=}$

Resposta: 1,728

ERRO / TRANSBORDAMENTO

Uma condição de erro ou de transbordamento é indicada por um **E** à esquerda do visor. Neste caso, somente as teclas **CE** e **C** funcionam. Para continuar o cálculo, aperte a tecla **CE**. Para limpar completamente a calculadora, aperte em seqüência **C** **MT** **C**.

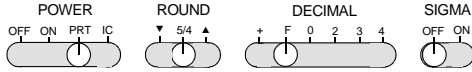
Uma condição de erro ocorre quando qualquer número é dividido por zero. Uma condição de transbordamento ocorre quando um total acumulado ou um resultado tem mais de 12 algarismos (dígitos) à esquerda do ponto decimal.

EM CASO DE DIFICULDADE

- Assegure-se de que as pilhas estejam em bom estado e corretamente instaladas; se a máquina funcionar com o adaptador opcional, verifique se a ligação foi feita corretamente.
- Se houver erros de cálculo ou se a calculadora não responde às entradas do teclado:
 1. Aperte as teclas **C** **MT** **C**. O visor deverá exibir 0.
 2. Verifique as regulações das chaves. As posições mais comuns são:
POWER: PRT, **ROUND**: 5/4, **DECIMAL**: F, **SIGMA**: OFF.
 3. Desligue a máquina colocando a chave na posição **OFF**. Espere 10 segundos e tente de novo.
- Se a impressão é fraca ou nenhuma impressão:
 1. Assegure-se de que a chave **POWER** esteja em PRT ou IC.
 2. Verifique se o cartucho de tinta está bem colocado e se há tinta suficiente.
Troque o cartucho ou torne a instalá-lo, conforme já foi indicado.

Se nenhum dos procedimentos acima corrigir a dificuldade, faça uma nova tentativa com um rolo de tinta novo antes de entregar a calculadora ao revendedor Texas Instruments para verificação.

EXAMPLES • EXEMPLES • EJEMPLOS • EXEMPLOS



ENTER **PRESS** **DISPLAY** **PRINT**
 INTRODUIRE APPUYER AFFICHAGE IMPRESSION
 INTRODUCIR PULSAR PANTALLA IMPRESSION
 INTRODUZA PRESSIONE VISOR IMPRESSÃO

000
 [M/T] 0. 0• M*
 [C] 0. 0• C

Note: Press [C] before each of the following examples.
Remarque: Appuyez sur [C] avant chacun des exemples qui suivent.
Nota: Pulsar [C] antes de cada ejemplo.
Nota: Pressione [C] antes de cada um dos seguintes exemplos.

1. 5.67 + 6 = 11.67

5.67	[+]	5.67	5•67	+
6	[+]	11.67	6•	+
	[*/T]		002	
		11.67	11•67	+

2. -8 + 3.21 - 4.6 = -9.39

8	[-]	-8.	8•	-
3.21	[+]	-4.79	3•21	+
4.6	[-]	-9.39	4•6	-
	[*/T]		003	
		-9.39	-9•39	*

3. 1.064 - 0.018 = 1.046 1.064 - 0.018 + 1.19 = 2.236

1.064	[+]	1.064	1•064	+
.018	[-]	1.046	0•018	-
	[O/S]		002	
		1.046	1•046	◊
1.19	[+]	2.236	1•19	+
	[*/T]		003	
		2.236	2•236	*

4. 156 + 65 = 221 + 320 = 541

156	[+]	156.	156•	+
65	[+]	221.	65•	+
	[*/T]		002	
		221.	221•	*
320	[+]	221.	221•	+
	[+]	541.	320•	+
	[*/T]		002	
		541.	541•	*

5. 3.13 + 0.05 + 4.56 + 6.00 = 13.74

			DECIMAL	
			F 0 2 3 4	
3.13	[+]	3.13	3•13	+
.05	[+]	3.18	0•05	+
4.56	[+]	7.74	4•56	+
6.00	[+]	13.74	6•	+
	[*/T]		004	
		13.74	13•74	*

6. 24.3 x 15 = 364.4

			DECIMAL	
			F 0 2 3 4	
24.3	[x]	24.3	24•3	x
15	[=]		15•	=
		364.5	364•5	*

7. 130 ÷ 6.5 = 20

130	[÷]	130.	130•	÷
6.5	[=]		6•5	=
		20.	20•	*

8. 120 x 50 ÷ 30 = 200

120	[x]	120.	120•	x
50	[÷]	6,000.	50•	÷
30	[=]		30•	=
		200.	200•	*

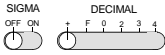
9. 120 x 50 = 6000; 6000 ÷ 30 = 200

120	[x]	120.	120•	x
50	[=]		50•	=
		6,000.	6,000•	*
		6,000.	6,000•	÷
30	[=]		30•	=
		200.	200•	*

10. 4 x 11.99 = 47.96

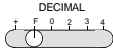
					SIGMA
					OFF ON
4	[x]	4.	4•	x	
11.99	[=]	47.96	11•99	=	
			47•96	*	
			47•96	+	
6	[+]	47.96	6•	x	
2.97	[x]	17.82	2•97	=	
	[=]		17•82	*	
		65.78	17•82	+	
	[*/T]		002		
		65.78	65•78	*	

11. $10 \div 6 = 1.67$



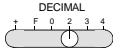
10	$\frac{+}{-}$	10.	10•	÷
6	$\frac{=}{=}$	1.67	6•	=
			1•67	*

12. $\frac{1.98 - 4.98}{4 - 8} = -0.1275$



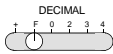
1.98	$\frac{+}{-}$	1.98	1•98	÷
4	$\frac{=}{=}$		4•	=
		0.495	0•495	*
	$\frac{+}{+}$	0.495	0•495	+
4.98	$\frac{+}{-}$	4.98	4•98	÷
8	$\frac{=}{=}$		8•	=
		0.6225	0•6225	*
	$\frac{-}{-}$	-0.1275	0•6225	-
	$\frac{*/T}{*/T}$	-0.1275	002.....	*
			-0•1275	*

13. $(4.50 \times 3 - 3.50) \div 3 = 3.33$



4.5	$\frac{\times}{\times}$	4.5	4•5	×
3	$\frac{=}{=}$		3•	=
		13.50	13•50	*
	$\frac{+}{+}$	13.50	13•50	+
3.5	$\frac{-}{-}$	10.00	3•5	-
	$\frac{*/T}{*/T}$		002.....	*
		10.00	10•00	*
	$\frac{+}{+}$	10.00	10•00	÷
3	$\frac{=}{=}$		3•	=
		3.33	3•33	*

14. $\frac{(7 + 5) \times (6 - 4)}{3 - 11} = -3$



7	$\frac{+}{+}$	7.	7•	+
5	$\frac{+}{+}$	12.	5•	+
	$\frac{*/T}{*/T}$		002.....	*
		12.	12•	*
	$\frac{\times}{\times}$	12.	12•	×
6	$\frac{+}{+}$	6.	6•	+
4	$\frac{-}{-}$	2.	4•	-
	$\frac{*/T}{*/T}$		002.....	*
		2.	2•	*
	$\frac{+}{+}$	24.	2•	÷
3	$\frac{-}{-}$	3.	3•	+
11	$\frac{=}{=}$	-8	11•	-
	$\frac{*/T}{*/T}$		002.....	*
		-8	-8•	*
	$\frac{=}{=}$		-8•	=
		-3	-3•	*

$M\pm$ $M\equiv$ MS MT

15. $36 \times 1.95 = 70.2$
 $150 \times 0.75 = 112.5$
 182.7

000.....

	$\frac{MT}{MT}$	0	0•	M*
	$\frac{C}{C}$	0	0•	C
36	$\frac{\times}{\times}$	36.	36•	×
	$\frac{+}{+}$	36.	36•	+
1.95	$\frac{M\pm}{M\pm}$		1•95	=
		M	70•2	M+
150	$\frac{\times}{\times}$	M	150•	×
	$\frac{+}{+}$	M	186.	÷
.75	$\frac{M\pm}{M\pm}$		0•75	=
		M	112•5	M+
	$\frac{*/T}{*/T}$		002.....	*
		M	186.	*
	$\frac{MT}{MT}$		002.....	*
		182•7	182•7	M*

CONSTANT / CONSTANCE

16. $5 \times 3 = 15$
 $5 \times 4 = 20$
 $5 \times .95 = 4.75$

5	$\frac{\times}{\times}$	5.	5•	×
3	$\frac{=}{=}$		3•	=
		15.	15•	*
4	$\frac{=}{=}$		4•	*
		20.	20•	*
.95	$\frac{=}{=}$		0•95	=
		4.75	4•75	*

17. $66 \div 3 = 22$
 $-90 \div 3 = -30$
 $18 \div 3 = 6$

66	$\frac{\div}{\div}$	66.	66•	÷
3	$\frac{=}{=}$		3•	=
		22.	22•	*
90	$\frac{-}{-}$	-90.	90•	-
	$\frac{=}{=}$		-90•	=
		-30.	-30•	*
18	$\frac{=}{=}$		18•	=
		6.	6•	*

18. $4.59 + 4.59 + 4.59 - 6 - 6 = 1.77$

4.59	$\frac{+}{+}$	4.59	4•59	+
	$\frac{+}{+}$	9.18	4•59	+
	$\frac{+}{+}$	13.77	4•59	+
6	$\frac{-}{-}$	7.77	6•	-
	$\frac{-}{-}$	1.77	6•	-
	$\frac{*/T}{*/T}$		005.....	*
		1.77	1•77	*

**PERCENTAGE/POURCENTAGE/
PORCENTAJE/PORCENTAGEM**

19. $4\% \times 453 = 18.12$

453	<input type="checkbox"/>	453	453•	x
4	<input type="checkbox"/>		4•	%
		18.12	18•12	*

20. $(17 + 32 - 8) \times 15\% = 6.15$

17	<input type="checkbox"/>	17.	17•	+
32	<input type="checkbox"/>	49.	32•	+
8	<input type="checkbox"/>	41.	8•	-
	<input type="checkbox"/>		003	
		41.	41•	*
		41.	41•	x
15	<input type="checkbox"/>		15•	%
		6.15	6•15	*

21. $2\%, 15\%, 25\%, \times 495$

495	<input type="checkbox"/>	495.	495•	x
2	<input type="checkbox"/>		2•	%
		9.9	9•9	*
15	<input type="checkbox"/>		15•	%
		74.25	74•25	*
25	<input type="checkbox"/>		25•	%
		123.75	123•75	*

22. $1450 + 15\% = 1667.50$

1450	<input type="checkbox"/>	1,450.	1,450•	x
15	<input type="checkbox"/>		15•	%
		217.5	217•5	*
	<input type="checkbox"/>	1,667.5	1,667•5	+%

23. $69.95 - 10\% = 62.955$

69.95	<input type="checkbox"/>	69.95	69•95	x
10	<input type="checkbox"/>		10•	%
		6.995	6•995	*
	<input type="checkbox"/>	62.955	62•955	-%

24. $\frac{1}{8 + 12} = 0.05$

8	<input type="checkbox"/>	8.	8•	+
12	<input type="checkbox"/>	20.	12•	+
	<input type="checkbox"/>		002	
		20.	20•	*
	<input type="checkbox"/>	20.	20•	÷
	<input type="checkbox"/>		20•	=
		1.	1•	*
	<input type="checkbox"/>		1•	=
		0.05	0•05	*

25. $125 \times 125 = 15625$

125	<input type="checkbox"/>	125.	125•	x
	<input type="checkbox"/>		125•	=
		15,625.	15,625•	*

26. $49.01 + 16.555 - 16.55 = 65.56$

49.01	<input type="checkbox"/>	49.01	49•01	+
16.555		16.555		
	<input type="checkbox"/>	16.55		
	<input type="checkbox"/>	65.56	16•55	+
	<input type="checkbox"/>		002	
		65.56	65•56	*

27. $16 \div 6 - 5 \times 12 = 38.4$

16	<input type="checkbox"/>	16.	16•	÷
6	<input type="checkbox"/>	0.		
5	<input type="checkbox"/>	3.2	5•	x
12	<input type="checkbox"/>		12•	=
		38.4	38•4	*

28. $5.9 \times 13.6 - 39 \div 12.5 = 3.12$

5.9	<input type="checkbox"/>	5.9	5•9	x
13.6		13.6		
	<input type="checkbox"/>	0.	0•	c
39	<input type="checkbox"/>	39.	39•	÷
12.5	<input type="checkbox"/>		12•5	=
		3.12	3•12	*

29. $99999999999 + 35 - 35 = 999999999964$

999999999999	<input type="checkbox"/>	999,999,999,999.	999,999,999,999•	+
35	<input type="checkbox"/>		35•	+
		E 1.00000000003	1•00000000003	*
	<input type="checkbox"/>	0.	0•	
	<input type="checkbox"/>	001		
		999,999,999,999.	999,999,999,999•	◊
35	<input type="checkbox"/>	999,999,999,964.	35•	-
	<input type="checkbox"/>		002	
		999,999,999,964.	999,999,999,964•	*

30. $123456789 \times 20000001 = 123456789$

123456789	<input type="checkbox"/>	123,456,789.	123,456,789•	x
2000000			2,000,000•	=
	<input type="checkbox"/>		
		E 246.913578000	246•913578000	*
	<input type="checkbox"/>	0.	0•	
1	<input type="checkbox"/>	1	1•	=
		123,456,789	123,456,789•	*

TI Product Service and Warranty Information

TI Product and Services Information

For more information about TI products and services, contact TI by e-mail or visit the TI calculator home page on the World-Wide Web.

e-mail address: ti-cares@ti.com

internet address: <http://www.ti.com/calc>

Service and Warranty Information

For information about the length and terms of the warranty or about product service, refer to the warranty statement enclosed with this product or contact your local Texas Instruments retailer/distributor.

Informations sur les services et la garantie TI

Informations sur les produits et les services TI

Pour plus d'informations sur les produits et les services TI, contactez TI par e-mail ou consultez la page principale des calculatrices TI sur le World-Wide Web.

adresse e-mail : ti-cares@ti.com

adresse internet : <http://www.ti.com/calc>

Informations sur les services et le contrat de garantie

Pour plus d'informations sur la durée et les termes du contrat de garantie ou sur les services liés aux produits TI, consultez la garantie fournie avec ce produit ou contactez votre revendeur Texas Instruments habituel.

Información sobre productos, servicios y garantías de TI

Información sobre productos y servicios de TI

Para obtener más detalles acerca de nuestros productos y servicios de TI, póngase en contacto con TI mediante correo electrónico o acceda a la página inicial de calculadoras en la World-Wide Web.

dirección de correo electrónico: ti-cares@ti.com

dirección de internet: <http://www.ti.com/calc>

Información sobre servicios y garantías

Para obtener más detalles acerca de la duración y las condiciones de la garantía o sobre el servicio de asistencia a nuestros productos, consulte la declaración de garantía que se adjunta a este producto o póngase en contacto con su distribuidor o revendedor de Texas Instruments.

Informações sobre a Garantia e a Assistência aos Produtos TI

Informações sobre a Garantia e a Assistência aos Produtos TI

Para mais informações sobre os produtos e serviços da TI, contate a TI através de correio eletrônico ou visite a home page das calculadoras TI na World-Wide Web.

E-mail: ti-cares@ti.com

Página na Internet: <http://www.ti.com/calc>

Informações sobre Assistência e Garantia

Para obter informações sobre o alcance e termos da garantia ou sobre a assistência aos produtos, consulte a declaração de garantia que acompanha este produto ou contate o revendedor/distribuidor Texas Instruments mais próximo.