

Inequality Graphing voor de TI-83 Plus

Korte kennismaking

- Aan de slag

Hoe kan ik ...

- De toepassing Inequality Graphing starten en uitzetten
- Een ongelijkheid of vergelijking definiëren
- De doorsnede of de vereniging van de ongelijkheid arceren

Voorbeelden

- Een ongelijkheid of vergelijking definiëren in de Y= editor
- Een ongelijkheid of vergelijking definiëren in de X= editor
- Niet-lineaire functies onderzoeken met Pol-Trace

Meer informatie

- Coördinaten van punten opslaan
- Waarschuwingsmeldingen
- Foutcorrectie
- Klantondersteuning

Belangrijk

Texas Instruments biedt geen enkele garantie, hetzij impliciet hetzij uitdrukkelijk, met inbegrip van en niet uitsluitend beperkt tot welke impliciete garanties dan ook wat betreft de geschiktheid voor verkoop en een specifiek gebruik, voor de programma's of documentatie en stelt deze documentatie slechts ter beschikking “as-is”.

Texas Instruments kan in geen geval aansprakelijk worden gesteld voor speciale, indirecte, toevallige of resulterende schade die in verband zou staan met of het gevolg is van de aankoop of het gebruik van deze producten; de enige en uitsluitende aansprakelijkheid, ongeacht de wijze van de juridische procedure, die door Texas Instruments wordt gedragen, zal beperkt blijven tot het bedrag van de aankoopprijs van dit artikel of materiaal. Bovendien kan Texas Instruments niet aansprakelijk worden gesteld indien een eis tot schadevergoeding wordt ingediend, ongeacht de aard ervan, tegen het gebruik van deze producten door een andere persoon.

Grafiekproducttoepassingen (APP's) worden onder licentie beschikbaar gesteld. Zie de voorwaarden van de [licentieovereenkomst](#) voor dit product.



Copyright © 2000, 2001 Texas Instruments Incorporated.

Wat is Inequality Graphing?

De toepassing Inequality Graphing voor de TI-83 Plus verschaft u nieuwe functies voor het tekenen van grafieken van vergelijkingen en ongelijkheden en het evalueren van de relatie hiertussen. Met behulp van de toepassing Inequality Graphing kunt u

- ongelijkheden invoeren met behulp van relatiesymbolen
- grafieken van ongelijkheden tekenen en de vereniging en doorsnede daarvan arceren
- ongelijkheden invoeren (alleen verticale lijnen) in een X=editor
- interessante punten (zoals snijpunten) tussen relaties volgen
- coördinatenparen (x,y) opslaan in lijsten om functies voor lineaire programmering te bekijken en te optimaliseren.

Inequality Graphing is beschikbaar in twee verschillende versies: Engels en internationaal. De internationale versie omvat de Engelse versie en ondersteunt bovendien Duits, Frans, Nederlands, Portugees en Spaans. Om Inequality Graphing in een andere taal dan Engels te kunnen uitvoeren, moet u de localisatietoepassing voor de gewenste taal op de rekenmachine installeren en uitvoeren. Localisatietoepassingen voor de verschillende talen kunt u gratis downloaden in de epsstore.ti.com.

Instructies voor de installatie

Raadpleeg de download-locatie voor de software om gedetailleerde instructies voor het installeren van de toepassing te verkrijgen education.ti.com/guides.

Korte kennismaking

Deze "Korte kennismaking" toont u een aantal functies van de toepassing Inequality Graphing.

Maximaliseer de winst, $P = 3X + 2Y$, voor hoeveelheden van twee producten, X en Y , gegeven de volgende beperkingen op materialen en tijd:

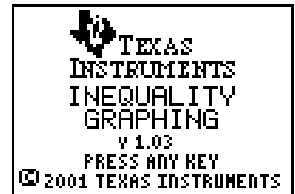
$$X \geq 0, Y \geq 0$$

$$Y + X \leq 10$$

$$3X + Y \leq 15$$

1. Druk op **APPS** om de lijst met toepassingen op uw rekenmachine weer te geven.
2. Selecteer **Inequal** (**Inequalz** in de internationale versie).

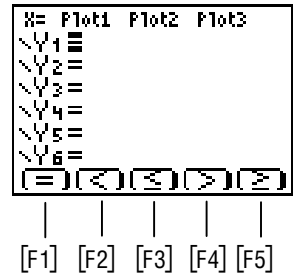
Het informatiescherm Inequality Graphing wordt weergegeven.



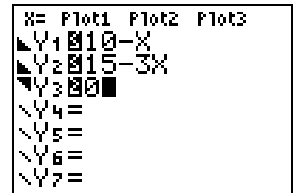
- Druk op een willekeurige toets. Het scherm **Y= Editor** wordt weergegeven.

Merk op dat als u de cursor op = bij een willekeurige Y-variabele plaatst, de nieuwe relatiesymbolen aan de onderzijde van het scherm worden weergegeven.

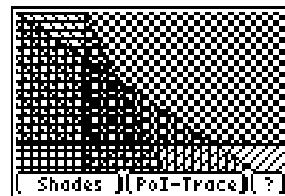
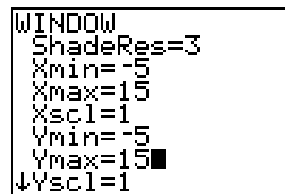
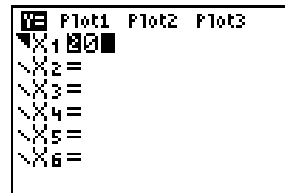
Druk op **[ALPHA]** plus **[F1]** – **[F5]** om een relatiesymbool in te voegen.



- Druk op **[ALPHA]** **[F3]** om \leq te selecteren.
- Verplaats de cursor naar de plaats rechts van het relatiesymbool.
- Druk op **[1]** **[0]** **[−]** **[X,T,θ,n]** om $10-x$ in **Y1** op te slaan.
- Voer de relaties voor **Y2** en **Y3** in, zoals weergegeven.



- 8 Verplaats de cursor naar **X=** (in de linker bovenhoek).
9. Druk op **ENTER** om toegang te krijgen tot de X=editor.
10. Druk op **ALPHA** [F5] om \geq te selecteren.
11. Druk op **0** om de waarde in **X₁** op te slaan.
12. Druk op **WINDOW** om het grafische venster in te stellen.
13. Verander de instellingen voor **Xmin**, **Xmax**, **Ymin** en **Ymax**, zoals getoond.
14. Druk op **GRAPH** om de geselecteerde **X_n**- en **Y_n**-variabelen te plotten.

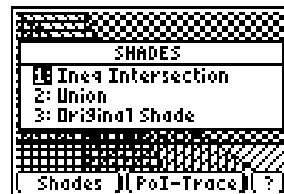


[F1] or [F2] [F3] or [F4] [F5]

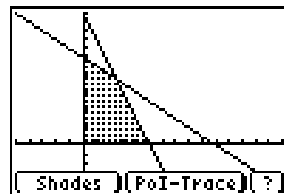
De opties Shades, PoI-Trace en ? (Help) worden weergegeven wanneer de grafiek is getekend.

Druk op **ALPHA** plus [F1] – [F5] om een optie te selecteren.

15. Druk op **[ALPHA]** **[F1]** om het menu SHADES weer te geven.

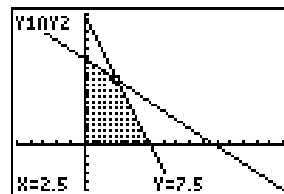


16. Selecteer **1:Ineq Intersection**. Inequality Graphing tekent de grafiek opnieuw, waarbij de doorsnede van de ongelijkheden gearceerd wordt.



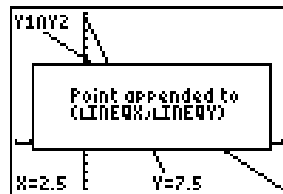
17. Druk op **[ALPHA]** **[F3]** om de optie Pol-Trace te selecteren. Het eerste interessante punt wordt weergegeven.

De coördinaten van dit interessante punt worden aan de onderzijde van het scherm weergegeven. De X-variabelen en Y-variabelen die onderdeel van de doorsnede zijn worden in de linker bovenhoek weergegeven (in dit geval Y_1 en Y_2).



Druk op **[▲]** of **[▼]** om van de ene X_n of Y_n naar de volgende over te schakelen. Druk op **[▶]** of **[◀]** om van het ene punt naar een ander punt te gaan langs dezelfde X_n of Y_n .

18. Druk op **[STO]** om de coördinaten voor het punt op de positie van de cursor toe te voegen aan de lijsten **LINEQX** (x-coördinaat) en **LINEQY** (y-coördinaat).



19. Druk op een willekeurige toets om door te gaan.
20. Zoek de overblijvende punten die het gearceerde vlak begrenzen en sla deze op.

21. Druk op **[STAT]**.

22. Selecteer in het menu Edit de optie **1:Edit**.

LINEQX	LINEQY	----	?
2.5	7.5		
0	0		
0	10		
5	0		

LINEQX(1)=2.5			

23. Voeg een nieuwe lijst in met de naam PRFT.

24. Voeg de formule voor de maximale winst in, " $3 * \text{LINEQX} + 2 * \text{LINEQY}$ ":

LINEQX	LINEQY	PRFT	9
2.5	7.5	████████	
0	0		
0	10		
5	0		
-----	-----		
PRFT() = "3* LINEQX...			

Druk op **[ALPHA] ["] [3] [x] [2nd] [LIST]**.

Scroll naar **LINEQX**.

Druk op **[ENTER]** om deze te selecteren.

Druk op **[+] [2] [x] [2nd] [LIST]**.

Scroll naar **LINEQY**

Druk op **[ENTER]** om deze te selecteren.

Druk op **[ALPHA] ["]**.

De hoogste waarde in PRFT geeft de bijbehorende x-(**LINEQX**) en y (**LINEQY**)-waarden die de winst maximaliseren.

LINEQX	LINEQY	PRFT	9
2.5	7.5	████████	
0	0	0	
0	10	20	
5	0	15	
-----	-----	-----	
PRFT() = 22.5			

De toepassing Inequality Graphing starten en uitzetten

Opmerking

Als u een menu-optie wilt selecteren, drukt u op het nummer of de letter die overeenkomt met de optie of drukt u op om de optie te markeren en vervolgens op **ENTER**.

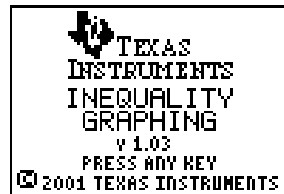
De toepassing Inequality Graphing werkt alleen in de functiemodus. Staat uw rekenmachine niet in de functiemodus, dan verandert de toepassing de modus.

Als u met de toepassing Inequality Graphing efficiënt wilt werken, dient uw rekenmachine ten minste 600 bytes vrije RAM te bezitten.

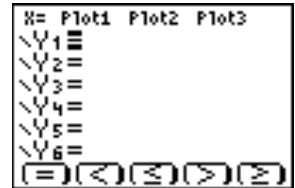
Opmerking

Als u de toepassing afsluit, verwijdert u deze niet van uw rekenmachine. Als u de toepassing wilt verwijderen, zie dan [Inequality Graphing van de verwijderen](#).

1. Druk op **APPS** om de lijst toepassingen op uw rekenmachine weer te geven.
2. Selecteer **Inequal** (**Inequalz** in de internationale versie). Het informatiescherm Inequality Graphing wordt weergegeven.



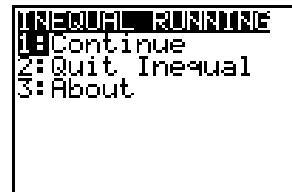
3. Druk op een willekeurige toets. Het scherm **Y= Editor** wordt weergegeven waarbij de cursor op de = bij **Y₁** staat.



Wanneer de toepassing Inequality Graphing al op uw rekenmachine in gebruik is, zullen de bovengenoemde schermen niet worden weergegeven wanneer u **Inequal** (**Inequalz** in de internationale versie). in het menu Applications selecteert. In plaats daarvan wordt het volgende scherm weergegeven, waarop u de opties krijgt om de toepassing te verlaten of om door te gaan (de toepassing aan laten staan).

Selecteer één van de volgende opties:

Kies	Om
1:Continue	de toepassing Inequality Graphing actief te laten
2:Quit Inequal	de toepassing Inequality Graphing te deactiveren
3:About	het informatiescherm te bekijken dat de naam en het versienummer van de toepassing weergeeft



Informatie over AppVars

Wanneer u de toepassing Inequality Graphing gebruikt, maakt deze twee toepassingsvariabelen aan (AppVars). Deze AppVars worden gebruikt om gegevens op te slaan die specifiek zijn voor deze toepassing en om het tekenen van grafieken sneller te laten verlopen.

- INEQVAR vereist 237 bytes vrij RAM. De toepassing Inequality Graphing heeft INEQVAR nodig om juist te functioneren. Wanneer uw rekenmachine niet op zijn minst 237 bytes vrije RAM bezit, kunt u de toepassing Inequality Graphing niet gebruiken.
- POILIST vereist 317 bytes vrij RAM. De toepassing Inequality Graphing heeft POILIST niet nodig om correct te functioneren. Echter, indien uw rekenmachine geen extra 317 bytes vrij RAM bezit om POILIST te kunnen aanmaken, zal de toepassing langzamer werken.

INEQVAR en POILIST worden automatisch uit het geheugen van de rekenmachine verwijderd wanneer u Inequality Graphing normaal verlaat (door de menu-optie Quit). Wanneer Inequality Graphing gedwongen wordt beëindigd door het systeem (wanneer u bijvoorbeeld de toepassing handmatig verwijdert of wanneer u bestanden verstuurt als de toepassing nog werkt en de rekenmachine gedefragmenteerd wordt), blijven de AppVars op de rekenmachine staan, maar zijn zij niet langer actief.

Y=Editor en X=Editor






Wanneer u de cursor op het is-gelijk-teken in de Y=editor plaatst, ziet u meteen enkele functies die de toepassing Inequality Graphing u te bieden heeft. Een verzameling relatie-opties wordt weergegeven aan de onderzijde van het scherm. U kunt elk willekeurig ongelijkheidssymbool gebruiken ($>$, $<$, \geq , \leq) evenals het is-gelijk-teken. *(Deze opties worden alleen weergegeven wanneer de cursor zich op het relatiesymbool bevindt.)*

De toepassing Inequality Graphing heeft een X=editor om de Y=editor aan te vullen. U krijgt er toegang toe vanuit de Y=editor en kunt u zo vaak als u wilt tussen de twee editors overschakelen. Een gemarkeerde **X=** of **Y=** in de linker bovenhoek van het scherm herinnert u er aan dat u vergelijkingen of ongelijkheden in de andere editor hebt gedefinieerd en geselecteerd.

In de X=editor dient een uitdrukking te kunnen worden uitgewerkt naar een reëel getal. U kunt elke willekeurige constante functie van **X** gebruiken om verticale lijnen te definiëren, of deze nu vergelijkingen of ongelijkheden zijn.

Relatiesymbolen

Als u een relatiesymbool wilt veranderen, plaatst u de cursor op het symbool bij die Y_n of X_n en gebruikt u de hieronder aangegeven toetscombinaties om het relevante symbool te selecteren.





Relatiesymbool	Toetscombinaties
	[ALPHA] [F1]
	[ALPHA] [F2]
	[ALPHA] [F3]
	[ALPHA] [F4]
	[ALPHA] [F5]

Grafiekstijlen

In de Y=editor komt de grafiekstijl voor ongelijkheden overeen met de ongelijkheid en verandert automatisch wanneer u het symbool selecteert. U kunt deze grafiekstijl niet veranderen. De grafiekstijl voor vergelijkingen blijft onveranderd. U kunt deze grafiekstijl veranderen in één van de zeven standaard opties van de TI-83 Plus: \setminus , \neq , \approx , \ll , \oplus , \otimes of \cdot .

In de X=editor worden alle grafiekstijlen automatisch geselecteerd en deze kunnen niet worden veranderd. Ongelijkheden hebben een grafiekstijl die overeenkomt met de ongelijkheid; vergelijkingen hebben als grafiekstijl een dunne lijn (").

Opmerking Wanneer u de toepassing Inequality Graphing normaal afsluit, worden alle grafiekstijlen voor ongelijkheden veranderd in de dunne lijn (").

Grafiekstijl ongelijkheid	Relatie symbool	Definitie	Resultaat
	$<$	Kleiner dan	De grafiek wordt onder de lijn gearceerd, maar de lijn hoort niet bij de oplossing en daarom is deze "gestippeld"
	\leq	Kleiner dan of gelijk aan	De grafiek is onder de lijn gearceerd en de lijn hoort bij de oplossing
	$>$	Groter dan	De grafiek boven de lijn is gearceerd, maar de lijn hoort niet bij de oplossing en is daarom "gestippeld"
	\geq	Groter dan of gelijk aan	Grafiek boven de lijn is gearceerd en de lijn hoort bij de oplossing

Een ongelijkheid of vergelijking definiëren

Als u een ongelijkheid of een vergelijking in de Y=editor of X=editor wilt definiëren, verplaatst u de cursor naar rechts en voert u de ongelijkheid of de vergelijking in. U hoeft het relatiesymbool niet te veranderen *voordat* u de ongelijkheid of de vergelijking typt.

*Merk op dat wanneer er een Y_n of X_n gedefinieerd is, deze automatisch geselecteerd is om in de grafiek opgenomen te worden. Om een Y_n of X_n te selecteren of te deselecteren, plaatst u de cursor op het relatiesymbool en drukt u op **ENTER**.*

Voorbeelden: definieer het volgende in de Y= editor:

$$Y_1 \leq 2X + 4$$

$$Y_2 \geq -5X$$

$$Y_3 \geq 0$$

1. Plaats de cursor op het symbool = bij Y_1 .

De cursor wordt automatisch op het symbool = bij Y_1 geplaatst wanneer u de Y=editor voor het eerst opent. De relatiesymbolen worden alleen weergegeven wanneer de cursor op een relatiesymbool staat.

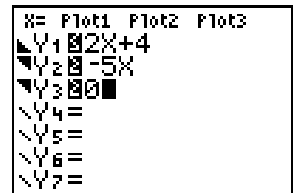
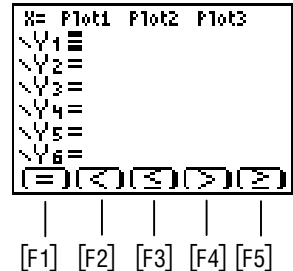
Druk op **[ALPHA]** plus **[F1]** – **[F5]** om een relatiesymbool in te voegen.

2. Druk op **[ALPHA]** **[F3]** om = te veranderen in \leq .

3. Verplaats de cursor naar een positie rechts van het relatiesymbool.

4. Druk op **[2]** **[X,T,Θ,n]** **[+]** **[4]** om $2x+4$ in Y_1 op te slaan.

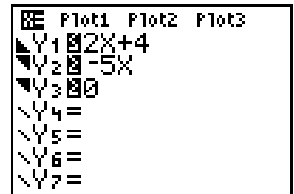
5. Verplaats de cursor naar de volgende Y-variabele en voer de overblijvende ongelijkheden in, zoals getoond wordt.



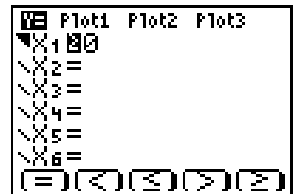
Voorbeeld: definieer het volgende in de X=editor:

$$X_1 \geq 0$$

1. Verplaats de cursor naar het symbool $X=$ in de linker bovenhoek van het scherm.



2. Druk op **ENTER** om het X=editor scherm weer te geven. De cursor wordt automatisch op het symbool = bij X_1 geplaatst.



3. Druk op **ALPHA** [F5] om = te veranderen in \geq .
4. Verplaats de cursor naar een positie rechts van het relatiesymbool.
5. Druk op **0** om de waarde in X_1 op te slaan.

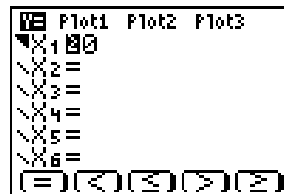
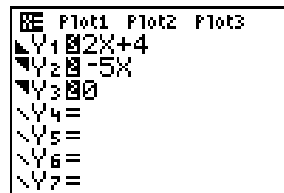
Grafieken tekenen

De toepassing Inequality Graphing tekent eerst de grafieken van de geselecteerde ongelijkheden en/of vergelijkingen van de Y=editor en vervolgens die van de ongelijkheden en/of vergelijkingen van de X=editor. Wanneer de grafieken worden weergegeven, worden drie opties aan de onderzijde van het scherm weergegeven: **Shades**, **Pol-Trace** en ? (Help). Deze opties zijn extra functies van de toepassing Inequality Graphing en worden later in deze sectie besproken.

Opmerking | **WINDOW**, **TRACE**, **ZOOM** en **2nd** **CALC** werken hetzelfde in Inequality Graphing als bij het normaal tekenen van grafieken.

1. Controleer de Y=editor en de X=editor om er zeker van te zijn dat de relaties, die u wilt opnemen in de grafiek, geselecteerd zijn.

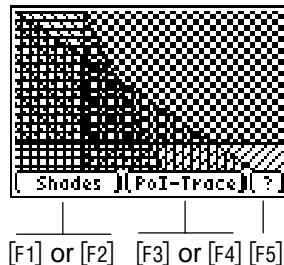
Plaats de cursor op het relatiesymbool en druk op **ENTER** om een **Y_n** of **X_n** te selecteren of te deselecteren.



2. Druk op **GRAPH** om de geselecteerde relaties te plotten.

De opties Shades, Poi-Trace en ? (Help) worden weergegeven wanneer de grafiek is getekend.

Druk op **ALPHA** plus [F1] – [F5] om een optie te selecteren.










De doorsnede of de vereniging van de ongelijkheid arceren

Nu de grafieken van de geselecteerde ongelijkheden en/of vergelijkingen zijn getekend, kunt u hun relatie tot elkaar bekijken door hun doorsnede of vereniging verder te bekijken. De grafieken van alle relaties blijven op het scherm staan en hun doorsnede of vereniging wordt gearceerd.

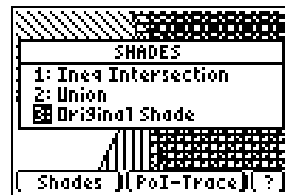
De nieuwe grafiek is niet bedoeld om exact de oplossing van de doorsnede of de vereniging weer te geven, maar helpt u bij het visualiseren van de oplossing.

Wanneer u een grafiekstijl voor een Y-variabele op de Y=editor hebt geselecteerd, kan deze mogelijk niet worden weergegeven wanneer u de doorsnede of de vereniging van de relaties tekent. De volgende tabel toont wat er gebeurt met elk van de grafiekstijlen.

Grafiekstijl	Definitie	Wat er gebeurt wanneer u de doorsnede en de vereniging tekent
	Dunne lijn	Onveranderd
	Dikke lijn	Omgezet in dunne lijn
	Arcering onder	Omgezet in dunne lijn en er wordt een waarschuwing weergegeven: "Above or Below not supported"
	Arcering boven	Omgezet in dunne lijn en er wordt een waarschuwing weergegeven: "Above or Below not supported"
	Volgen (trace)	Onveranderd
	Volgen (trace) met achterliggende lijn	Onveranderd
	Stippellijn	Onveranderd

1. Druk op **[ALPHA]** **[F1]** om het menu Shades weer te geven.

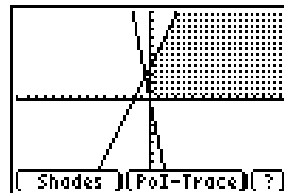
De standaardoptie die in dit menu geselecteerd is, komt overeen met het soort arcering dat werd weergegeven voordat u de functie Shades selecteerde.



2. De volgende grafische opties zijn beschikbaar:

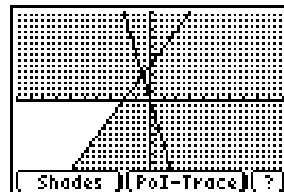
1:Ineq Intersection

Arceert de doorsnede van de geselecteerde ongelijkheden



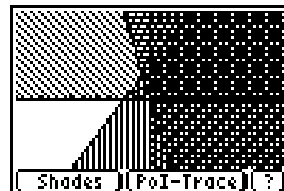
2:Union

Arceert de vereniging van de geselecteerde ongelijkheden en/of vergelijkingen



3:Original Shade

Geeft de oorspronkelijke grafiek van alle geselecteerde ongelijkheden en/of vergelijkingen weer



Opmerking

U kunt op elk moment pauzeren/hervatten of stoppen met het tekenen van de grafiek:

Druk op **ENTER** om het tekenen te pauzeren/ hervatten.

Druk op **ON** om het tekenen te stoppen.

Druk op **GRAPH** om de grafiek opnieuw te tekenen.

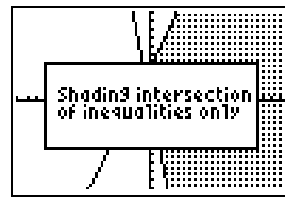
Opmerking

Wanneer Shades, Pol-Trace en ? (Help) op het scherm worden weergegeven, kunt u deze verbergen en opnieuw weergeven:

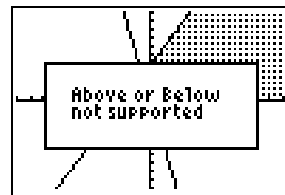
Druk op **ENTER** om de opties te verbergen.

Druk op **GRAPH** om de opties weer te geven.

Wanneer u de doorsnede van een grafiek, die zowel ongelijkheden als vergelijkingen bevat, arceert, wordt er een dialoogvenster weergegeven om u er aan te herinneren dat de toepassing alleen de doorsnedes van de ongelijkheden arceert.

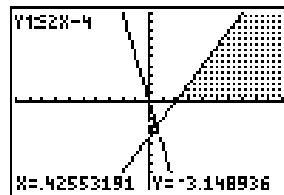


Wanneer u een vergelijking plot waarbij de arceerstijl ingesteld is om boven (☐) of onder (☐) de vergelijking te worden toegepast, zal de arcering worden weergegeven wanneer u de doorsnede of de vereniging van de ongelijkheid arceert. Gebruik de relatiesymbolen ($<$, \leq , $>$, \geq) om er zeker van te zijn dat alle ongelijkheden correct worden gearceerd.



Grafieken onderzoeken met TRACE

U kunt de functie TI-83 Plus **TRACE** gebruiken om de cursor van het ene getekende punt langs een relatie naar het volgende punt te brengen. Omdat de toepassing Inequality Graphing ingeschakeld is, bevat de **Yn** die in de linker bovenhoek wordt weergegeven het relatiesymbool.



Zie sectie 3-18 in de handleiding van de TI-83 Plus (education.ti.com/guides) voor gedetailleerde informatie over de functie **TRACE**.

Grafieken onderzoeken met Pol-Trace (Point of Interest Trace)

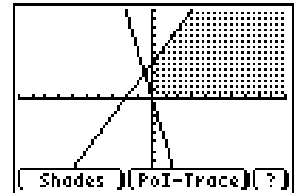
Wanneer u Pol-Trace selecteert, geeft de toepassing Inequality Graphing de interessante punten weer (“snijpunten” van alle lijnen, gestippeld of ononderbroken). Gebruik de pijltoetsen om u te verplaatsen van de ene Y_n of X_n naar de volgende en van het ene interessante punt naar het andere op dezelfde Y_n of X_n zoals hieronder beschreven. *Wanneer een X-coördinaat buiten het bereik van het venster (X_{min} en X_{max}) ligt, zal dat interessante punt niet worden gevonden.*

De X- en Y-coördinaten voor het snijpunt worden aan de onderzijde van het scherm weergegeven. De X_n - en Y_n -waarden voor het snijpunt worden weergegeven in de linker bovenhoek. Het snijpuntsymbool wordt gebruikt wanneer beide relaties worden weergegeven door ononderbroken lijnen (i.e. $Y1 \cap Y2$). Voor interessante punten waarbij de relatie wordt weergegeven door een stippellijn, worden de X_n - en Y_n -waarden gescheiden door een komma (i.e. $Y1, Y2$).

De functie Pol-Trace is ontworpen voor lineaire functies. Mogelijk worden niet alle interessante punten voor niet-lineaire functies gevonden. Zie [Niet-lineaire functies onderzoeken met Pol-Trace](#) om te vernemen hoe u deze interessante punten kunt vinden.

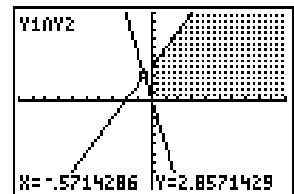
Opmerking Wanneer één of meer Y-variabelen een lijst bevatten, zult u niet in staat zijn interessante punten voor de grafiek te vinden.

Druk op **ALPHA** [**F3**] om interessante punten te vinden. Het eerste interessante punt wordt weergegeven.



Opmerking Op elk willekeurig moment kunt u op **ON** drukken om de solver te stoppen.

De X- en Y-coördinaten worden aan de onderzijde van het scherm weergegeven. De linker bovenhoek toont dat het punt in de doorsnede van Y_1 en Y_2 ligt.

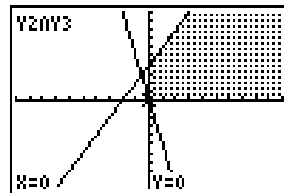


1. Druk op \blacktriangleright of \blacktriangleleft om u te verplaatsen naar het volgende interessante punt op dezelfde Y_n of X_n .

—of—

- Druk op \blacktriangleup of \blacktriangledown om u te verplaatsen naar een interessant punt op een andere Y_n of X_n .

Druk op CLEAR om de modus Pol-Trace te verlaten.



Niet-lineaire functies onderzoeken met Pol-Trace

Wanneer een niet-lineaire functie een andere functie of relatie snijdt, kan slechts één interessant punt worden berekend. Wanneer dat punt niet het gewenste punt is, kunt u een ander punt opsporen met één van de volgende methodes.

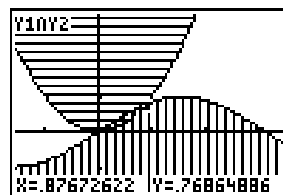
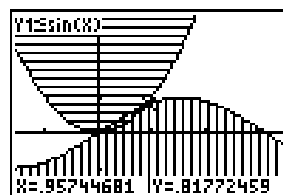
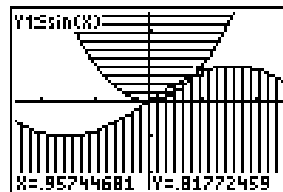
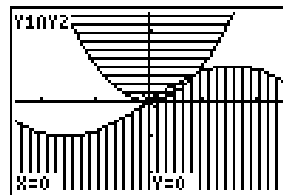
De volgende voorbeelden gebruiken deze relaties:

$$Y_1 \leq \sin x$$

$$Y_2 \geq x^2$$

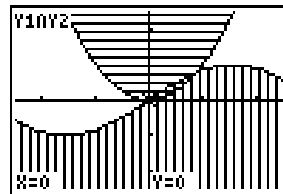
Methode 1

1. Druk op **[ALPHA]** **[F3]** om de modus Pol-Trace te activeren. De coördinaten voor het eerste interessante punt worden weergegeven.
2. Druk op **[TRACE]**. U bevindt zich niet langer in de modus Pol-Trace.
3. Plaats de cursor dichtbij het andere interessante punt.
4. Druk op **[ENTER]**. Het venster verschuift en de grafiek wordt opnieuw getekend.
5. Druk op **[ALPHA]** **[F4]** om terug te keren naar de modus Pol-Trace. De exacte coördinaten van het interessante punt worden weergegeven.

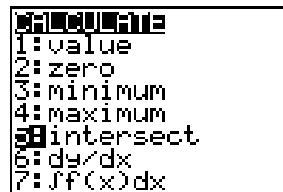


Methode 2

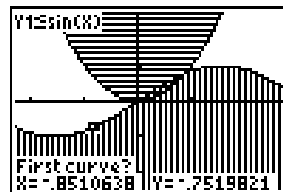
1. Druk op $\boxed{\text{ALPHA}}$ $\boxed{\text{F3}}$ om de modus Pol-Trace te activeren. De coördinaten voor het interessante punt worden weergegeven.



2. Druk op $\boxed{2\text{nd}}$ $\boxed{\text{CALC}}$ om het scherm CALCULATE weer te geven.
3. Selecteer **5:intersect**.

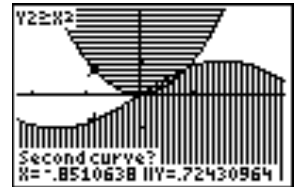


4. De cursor gaat nu naar een punt op één van de krommen en de tekst **First curve?** wordt weergegeven. Wanneer u het snijpunt op deze kromme wilt vinden, drukt u op $\boxed{\text{ENTER}}$.



Wanneer u geen snijpunt op deze kromme wilt vinden, verplaatst u de cursor naar de juiste kromme en drukt u op $\boxed{\text{ENTER}}$.

5. Herhaal stap 3 voor de tweede kromme.



6. Nu geeft het scherm de tekst **Guess?** weer. Breng de cursor zo dicht mogelijk bij het snijpunt en druk op **ENTER**.



Het exacte snijpunt dat het dichtst in de buurt ligt bij het punt waar u de cursor hebt geplaatst, wordt weergegeven.



Grafiek van de doorsnede (ingezoomd)



Coördinaten van punten opslaan

U kunt coördinaten van punten in lijsten opslaan zodat u deze in uitwerkingen kunt gebruiken. De punten worden automatisch opgeslagen in **LINEQX** (voor x-waarden) en **LINEQY** (voor y-waarden). Wanneer deze lijsten al bestaan, worden nieuwe waarden aan de al bestaande lijsten toegevoegd. *(Zoals later in deze sectie wordt uitgelegd, kunt u op **ALPHA** **CLEAR** drukken om alle waarden van **LINEQX** en **LINEQY** te wissen)*

LINEQX en **LINEQY** worden in de lijsteditor van de rekenmachine geplaatst, tenzij deze vol is.

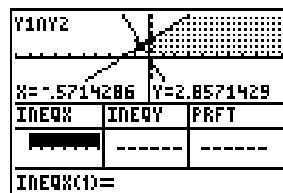
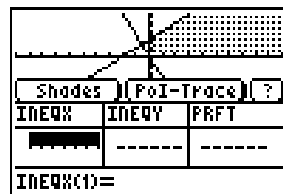
De mogelijkheid van het opslaan van punten is niet beperkt tot de modus Pol-Trace of tot interessante punten. Wanneer u de cursor op het scherm kunt zien, kunt u elk willekeurig punt opslaan. U kunt tevens handmatig waarden aan **LINEQX** en **LINEQY** toevoegen, hoewel er één specifieke beperking is: *beide lijsten mogen alleen reële getallen bevatten.*

Beide lijsten dienen hetzelfde aantal elementen te bevatten om Inequality Graphing punten erin te kunnen laten opslaan.

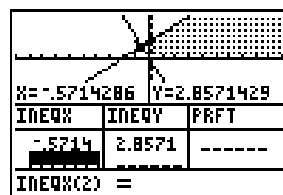
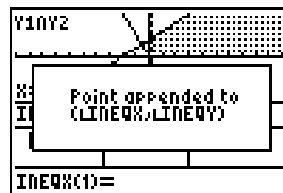
Het volgende voorbeeld toont zowel de grafiek als de statistische lijsteditor. De modus van de rekenmachine is ingesteld op **Horiz** (horizontaal gesplitst scherm).

1. Druk op **[ALPHA]** **[F3]** om Pol-Trace te selecteren.

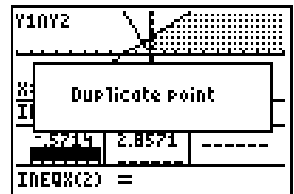
Het eerste punt dat gevonden wordt, wordt weergegeven.



2. Druk op **[STO]** om de coördinaten in **LINEQX** en **LINEQY** op te slaan.

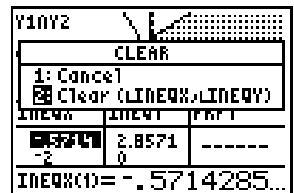


Wanneer (**LINEQX**, **LINEQY**) het punt dat u wilt opslaan al bevat, verschijnt een melding op het scherm. Druk op een willekeurige toets om de melding te wissen.



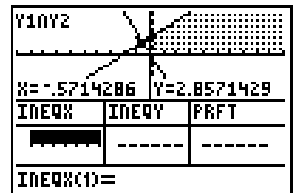
Als u alle elementen van **LINEQX** en **LINEQY** wilt wissen:

1. Druk op **[ALPHA]** **[CLEAR]**.
2. Selecteer **2: Clear (LINEQX, LINEQY)**.



Door op **[ALPHA]** **[CLEAR]** te drukken verandert u de lijsten op de volgende manieren:

- U verandert ze in reële lijsten wanneer zij eerder complexe getallen bevatten
- U koppelt formules los die met de lijsten verbonden zijn

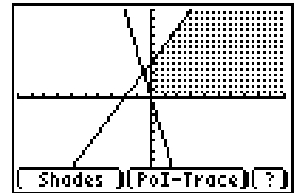


Door te drukken op **[ALPHA]** **[CLEAR]** verwijdt u de lijsten niet uit de rekenmachine, maar verwijdt u alle elementen in de lijsten.

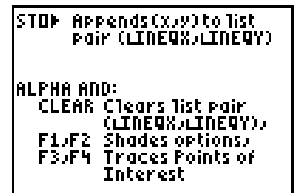
Hulpfunctie

De toepassing Inequality Graphing bezit een hulpfunctie voor de grafische modus. Deze hulpfunctie wordt alleen op het grafische scherm weergegeven.

1. Druk op **[ALPHA]** **[F5]** om ? (Help) te selecteren.
2. De volgende help-opties zijn beschikbaar:



Drukken op **[STO▶]** Heeft dit tot gevolg
Voegt de coördinaten van het interessante punt aan het lijstpaar (**INEQX**, **INEQY**) toe



[ALPHA] **[CLEAR]** Wist alle elementen in het lijstpaar (**INEQX**, **INEQY**)

[ALPHA] **[F1]**
—or—
[ALPHA] **[F2]** Geeft het dialoogvenster SHADES weer

[ALPHA] **[F3]**
—or—
[ALPHA] **[F4]** Geeft toegang tot de zoekmethode voor interessante punten

Vensterinstellingen

De toepassing Inequality Graphing voegt een nieuwe variabele voor de arceringen aan de vensterinstellingen toe die ShadeRes genoemd wordt. ShadeRes bepaalt hoe ver de arceerlijnen uit elkaar staan, wanneer de grafiek wordt getekend. Geldige waarden zijn 3–8, waarbij 3 de arceerlijnen het dichtst bij elkaar plaatst en 8 ze het verst van elkaar plaatst. De standaardwaarde voor ShadeRes is 3.

```
WINDOW
ShadeRes=3
Xmin=-5
Xmax=15
Xscl=1
Ymin=-5
Ymax=15
↓Yscl=1
```

De opdrachten FnOn (Function On) en FnOff (Function Off)

U kunt alle X-variabelen en Y-variabelen selecteren en deselecteren met behulp van de opdracht **FnOn** of **FnOff**:

1. Druk op $\boxed{2\text{nd}}$ [CATALOG].
2. Selecteer **FnOn** om alle X-variabelen en Y-variabelen te selecteren.
—of—
Selecteer **FnOff** om de X-variabelen en Y-variabelen te deselecteren.

U kunt tevens aparte Y-variabelen selecteren of deselecteren (u kunt geen aparte X-variabelen selecteren of deselecteren):

1. Druk op $\boxed{2\text{nd}}$ [CATALOG].
2. Selecteer **FnOn** of **FnOff**.
3. Druk op $\boxed{\text{VARS}}$.
4. Selecteer **YVARS**.
5. Selecteer **1: Function**.
6. Selecteer de Y-variabele die 'aangezet' moet worden.
7. Druk op $\boxed{\text{ENTER}}$.

Systemintegratie

De toepassing Inequality Graphing wordt in het systeem geïntegreerd, behalve in de volgende situatie:

Wanneer u toegang tot de Y-variabele krijgt van buiten de Y=editor, zoals in de tabeeditor of het basisscherm, worden deze als vergelijkingen behandeld en niet als ongelijkheden.

Voorbeeld:

In de Y=editor van Inequality Graphing,

$$Y_1 \geq 2X+4$$

Op het basisscherm,

$$3*Y_1 = 72 \text{ (waarbij } x=10 \text{ op grond van de standaard vensterinstelling van ZStandard Xmax)}$$

Inequality Graphing van de TI-83 Plus verwijderen

Als u de toepassing van uw rekenmachine wilt verwijderen:

1. Druk op $\boxed{2\text{nd}}$ [MEM] om het menu MEMORY weer te geven.
2. Selecteer **2:Mem Mgmt/Del...**
3. Gebruik \odot of \ominus om **Apps...** te selecteren.
4. Gebruik \odot of \ominus om **Inequal** te markeren.
5. Druk op $\boxed{\text{DEL}}$.
6. Selecteer **2:Yes** om de verwijdering te bevestigen.
7. Druk $\boxed{2\text{nd}}$ [QUIT] om de rekenmachine te defragmenteren.
8. Druk op $\boxed{2\text{nd}}$ [MEM].
9. Selecteer **2:Mem Mgmt/Del...**
10. Gebruik \odot of \ominus om **AppVars...** te selecteren.
11. Gebruik \odot of \ominus om **INEQVAR** te markeren.
12. Druk op $\boxed{\text{DEL}}$.
13. Gebruik \odot of \ominus om **POILIST** te markeren.
14. Druk op $\boxed{\text{DEL}}$.

Inequality Graphing Waarschuwings- en foutmeldingen

Inequality Graphing Waarschuwingmeldingen

Boodschap	Beschrijving
Duplicate point	U hebt coördinaten geselecteerd om in LINEQX en LINEQY op te slaan die al opgeslagen zijn.
List Editor full	De lijsteditor bevat het maximale aantal lijsten (20) al. LINEQX en LINEQY zullen op uw rekenmachine worden opgeslagen, maar zullen niet zichtbaar worden in de lijsteditor.
List mismatch	LINEQX en LINEQY bevatten verschillende aantallen elementen. Selecteer één van de volgende opties: 1:Cancel [STO] om de opslag van punten te annuleren. 2:Clear (INEQX , INEQY) om alle elementen van LINEQX en LINEQY te verwijderen en de geselecteerde coördinaten op te slaan.
(LINEQX , LINEQY) must be real lists	LINEQX of LINEQY (of beide) zijn complexe lijsten. Druk op [ALPHA] [CLEAR] om de lijsten te wissen zodat u de geselecteerde coördinaten kunt opslaan.
(LINEQX , LINEQY) already full	De lijsten LINEQX en LINEQY bevatten 999 elementen. Verwijder enkele elementen of wis de lijsten zodat u de geselecteerde coördinaten kunt opslaan.

Boodschap	Beschrijving
No points found in this window	<p>Eén van de volgende situaties doet zich voor:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Er zijn in het geheel geen interessante punten (“snijpunten”). • De interessante punten vallen buiten het huidige venster. Druk op <code>WINDOW</code> en wijzig Xmin en/of Xmax om het huidige venster te veranderen. • De solver is niet in staat om interessante punten voor niet-lineaire relaties te vinden. Zie Niet-lineaire functies onderzoeken met Pol-Trace voor details over hoe u deze interessante punten kunt vinden.
Pol not available for lists	De functie Pol-Trace is niet beschikbaar wanneer één of meer Y-variabelen een lijst bevatten.
Shading intersection of inequalities only	Een of meer van de geselecteerde X-variabelen en Y-variabelen is een vergelijking. De toepassing Inequality Graphing toont de doorsneden van de ongelijkheden zelfs al zijn er vergelijkingen getekend.
Need at least two inequalities	Ten minste twee ongelijkheden moeten gedefinieerd en geselecteerd zijn om de doorsnede van de ongelijkheid te kunnen arceren.
Need at least two relations	Ten minste twee relaties (vergelijkingen of ongelijkheden) moeten gedefinieerd en geselecteerd zijn om de vereniging te kunnen arceren.

Inequality Graphing Foutmeldingen

Boodschap	Beschrijving
ERR: MEMORY 600 Bytes Free RAM Needed 1: Quit Inequal	De rekenmachine heeft niet voldoende vrije RAM om de INEQVAR AppVar aan te maken. Verwijder enkele items om op zijn minst 600 bytes RAM vrij te maken.
Conflicting APPS 1: Quit Inequal 2: Quit Apps listed below	Eén of meer toepassingen die op dit moment actief zijn gebruikt/gebruiken dezelfde bronnen als de toepassing Inequality Graphing. Als u de toepassing Inequality Graphing wilt gebruiken, dient u de toepassing(en) die ermee in conflict zijn te verlaten.
ERR: INEQVAR 1:Overwrite 2:Quit Inequal	Een AppVar met de naam INEQVAR bestaat al, maar deze heeft geen relatie tot de toepassing. Selecteer één van de volgende opties: 1:Overwrite om de huidige AppVar te overschrijven. 2:Quit Inequal om de toepassing te verlaten. Inequality Graphing zal niet functioneren zonder de juiste versie van INEQVAR. U dient de bestaande AppVar een andere naam te geven of Inequality Graphing deze te laten overschrijven.

Boodschap	Beschrijving
ERR: Data Type 1: Quit 2: Goto	<p>Een X-variabele (in de X=editor) wordt uitgewerkt tot een niet-reëel getal.</p> <p>Selecteer een van de volgende opties:</p> <p>1: Quit om de eerdere waarde voor die X-variabele terug te halen</p> <p>2: Goto om de uitdrukking te veranderen zodat deze tot een reëel getal wordt uitgewerkt.</p>
ERR: Divide by 0 1:Quit 2:Goto	<p>U hebt een uitdrukking in de Y=Editor of de X=Editor ingevuld waarbij door nul gedeeld wordt.</p> <p>Selecteer één van de volgende opties:</p> <p>1:Quit om de eerdere waarde van die X-variabele terug te halen.</p> <p>2:Goto om de uitdrukking te veranderen zodat deze op een reëel getal uitkomt.</p>

Foutmeldingen downloaden

Low Battery Condition (De batterijen zijn bijna leeg)

Probeer geen Flash-download als het bericht dat de batterijen bijna leeg zijn op de rekenmachine wordt weergegeven. Deze aanduiding wordt op het beginscherm getoond. Wanneer u deze fout tijdens de installatie ontvangt, vervangt u de batterijen voordat u dit opnieuw probeert.

Archive Full (Het archief is vol)

Deze fout treedt op wanneer de TI-83 Plus niet voldoende geheugen heeft voor de toepassing. Om ruimte te maken voor een andere toepassing dient u een toepassing en/of gearchiveerde variabelen van de TI-83 Plus te verwijderen. Voordat u een toepassing van de TI-83 Plus verwijdert, kunt u deze backuppen door het menu **Link > Receive Flash Software** in TI-GGRAPH LINK™ voor de TI-83 Plus te gebruiken. Wanneer u de toepassing eenmaal hebt opgeslagen, kunt u deze later opnieuw laden naar de TI-83 Plus met behulp van het menu **Link > Send Flash Software** in TI-GGRAPH LINK.

Communication Error (Communicatiefout)

Deze fout duidt aan dat het Flash-installatieprogramma niet kan communiceren met de TI-83 Plus. Het probleem heeft gewoonlijk te maken met de kabel van de TI-GRAPH LINK en de verbinding met de TI-83 Plus en/of met de computer. Zorg ervoor dat de kabel goed aangedrukt is in de rekenmachine en in de computer.

Mocht dit het probleem niet oplossen, probeer dan een andere TI-GRAPH LINK-kabel en start uw computer opnieuw op. Wanneer u deze fout steeds opnieuw krijgt, neem dan contact op met Customer Support van [TI-Cares™](#) voor hulp.

Validation Error (Validatiefout)

Deze rekenmachine heeft geen certificaat om de toepassing uit te voeren of elektrische interferentie deed een koppeling teniet. Probeer de toepassing opnieuw te installeren. Blijft u deze fout houden, neem dan contact op met [TI-Cares](#).

Checksum Error (Controle-Totaal-fout)

Het Flash installatieprogramma was niet in staat om te verifiëren of de toepassing volledig geïnstalleerd was. Sluit het installatieprogramma af en probeer de toepassing opnieuw te installeren. Blijft u dit probleem houden, neem dan contact op met [TI-Cares](#).

Miscellaneous Errors (Andere fouten)

Zie de pagina's B-6 tot B-10 in de handleiding voor de TI-83 Plus (education.ti.com/guides) voor informatie over de specifieke fout of neem contact op met [TI-Cares](#).

Diversen

Verifieer de onderhoudsupgrade-versie en het serienummer

1. Druk op **2nd** [MEM].
2. Selecteer **1:ABOUT**.

Het versienummer heeft de vorm **x.yy**. Het serienummer bevindt zich op de regel onder het product-ID nummer.

Controleer de hoeveelheid vrije ruimte van de Flash toepassing

1. Druk op **2nd** [MEM].
2. Selecteer **2:Mem Mgmt/Del...**

Voor het laden van de Engelse versie van de toepassing moeten er ten minste 16.535 bytes ARC vrij zijn. Voor het laden van de internationale versie van de toepassing moeten er 33.070 bytes ARC vrij zijn.

De handleiding voor de TI-83 Plus is in elektronisch formaat beschikbaar op education.ti.com/guides.

Texas Instruments (TI) Ondersteuning en Service

Algemene informatie

E-mail: ti-cares@ti.com

Telefoon: 1-800-TI-CARES (1-800-842-2737)
Alleen voor de VS, Canada, Mexico, Puerto Rico, en de Maagdeneilanden

Webpagina: education.ti.com

Technische vragen

Telefoon: 1-972-917-8324

Productondersteuning (hardware)

Klanten in de VS, Canada, Mexico, Puerto Rico, en de Maagdeneilanden: Neem altijd eerst contact op met TI Klantenservice voordat u een product terugstuurt voor reparatie.

Alle andere klanten: Raadpleeg de folder die bij uw (hardware) product is geleverd of neem contact op met uw lokale TI dealer / distributeur.

Licentieovereenkomst voor eindgebruikers

Toepassingen voor rekenmachines

BELANGRIJK - Lees deze overeenkomst ("Overeenkomst") zorgvuldig voordat u het/de softwareprogramma(s) en/of toepassingen voor rekenmachines die op de diskette(s)/cd(s) staat/staan installeert. Het/de softwareprogramma(s) en/of de toepassingen voor rekenmachines, en eventuele bijbehorende documentatie (samen het Programma genoemd) worden onder licentie verstrekt, en niet verkocht, door Texas Instruments Incorporated (TI) en/of andere gerechtigde licentieverstrekkers (samen Licentieverstrekker genoemd). Door installatie of anderszins gebruik van het/de softwareprogramma(s) op de diskette(s)/cd(s) stemt u erin toe gebonden te zijn aan de voorwaarden van de licentie. Indien u het Programma op diskette(s) of cd hebt ontvangen en niet instemt met de voorwaarden van deze licentie, dient u het volledige pakket naar de verkoper terug te sturen, en zal de licentievergoeding die u hebt betaald worden gerestitueerd. Als het Programma u is geleverd via Internet, en u niet instemt met de voorwaarden van deze licentie, installeer of gebruikt het Programma dan niet en neem contact op met TI voor instructies over hoe u de licentiekosten die u hebt betaald terug kunt krijgen.

Specifieke details van de verleende licentie zijn afhankelijk van de licentiekosten die u hebt betaald en deze worden hieronder uiteengezet. In het kader van deze Overeenkomst wordt onder een locatie ("Locatie") één volledige vestiging van een door het Amerikaanse Ministerie van Onderwijs, een Amerikaanse State Board of Education, of het equivalent hiervan in andere landen erkende onderwijsinstelling verstaan. Alle verdere voorwaarden van de Overeenkomst zijn van toepassing ongeacht het type verleende licentie.

LICENTIE VOOR ÉÉN GEBRUIKER

Als u een licentie voor één gebruiker hebt gekocht, verleent de Licentieverstrekker u een persoonlijke, niet-exclusieve, niet-overdraagbare licentie voor installatie en gebruik van het Programma op één computer en rekenmachine. Voor backup- en archiveringsdoeleinden mag u één kopie van het Programma maken. U gaat ermee akkoord alle copyright- en eigendomsmeldingen in het Programma en op de media te reproduceren. Tenzij uitdrukkelijk anders wordt aangegeven in de documentatie mag u de documentatie niet dupliceren.

EDUCATIEVE LICENTIE VOOR MEERDERE GEBRUIKERS

Als u een educatieve licentie voor meerdere gebruikers hebt gekocht, verleent de Licentieverstrekker u een niet-exclusieve, niet-overdraagbare licentie voor installatie en gebruik van het Programma op het aantal computers en rekenmachines waarvoor u licentiekosten hebt betaald. Voor backup- en archiveringsdoeleinden mag u één kopie van het Programma maken. U gaat ermee akkoord alle copyright- en eigendomsmeldingen in het Programma en op de media te reproduceren. Tenzij uitdrukkelijk anders wordt aangegeven in de documentatie mag u de documentatie niet dupliceren. In gevallen waarbij TI de bijbehorende documentatie in elektronische vorm verstrekt, mag u hetzelfde aantal exemplaren van de documentatie afdrukken als het aantal computers/rekenmachines waarvoor u licentiekosten hebt betaald. Alle computers en rekenmachines waarop het Programma wordt gebruikt moeten zich op dezelfde Locatie bevinden. Elk staflid van de instelling mag bovendien een exemplaar van het Programma op een extra computer/rekenmachine gebruiken met als enige doel het samenstellen van lesmaterialen.

LICENTIE VOOR EEN ONDERWIJSINSTELLING

Als u een licentie voor een onderwijsinstelling hebt gekocht, verleent de Licentieverstrekker u een niet-exclusieve, niet-overdraagbare licentie voor installatie en gebruik van het Programma op alle door de instelling aangeschafte, geleaste of gehuurde computers en rekenmachines die zich op de Locatie bevinden waarvoor de licentie voor het Programma is aangeschaft. Docenten en studenten hebben daarnaast het recht het Programma te gebruiken indien zij zich buiten de Locatie bevinden. Voor backup- en archiveringsdoeleinden mag u één kopie van het Programma maken. U gaat ermee akkoord alle copyright- en eigendomsmeldingen in het Programma en op de media te reproduceren. Tenzij uitdrukkelijk anders wordt aangegeven in de documentatie mag u de documentatie niet dupliceren. In gevallen waarbij TI de bijbehorende documentatie in elektronische vorm verstrekt, mag u een exemplaar van de documentatie afdrukken voor alle computers of rekenmachines waarop het Programma is geïnstalleerd. Elk staf lid van de instelling mag bovendien een exemplaar van het Programma op een extra computer/rekenmachine gebruiken met als enige doel het samenstellen van lesmaterialen. Studenten dienen instructies te ontvangen het Programma te verwijderen van computers en rekenmachines in hun eigendom, op het moment dat zijn niet meer bij de instelling zijn ingeschreven.

Aanvullende voorwaarden:

BEPERKTE GARANTIE EN UITSLUITINGEN EN BEPERKINGEN VAN SCHADE

De Licentieverstrekker garandeert niet dat het Programma vrij van fouten zal zijn of aan uw specifieke eisen zal beantwoorden. Geen enkele informatie met betrekking tot de bruikbaarheid van het Programma dient te worden geïnterpreteerd als een expliciete of impliciete garantie.

TI BIEDT MET BETREKKING TOT DE GELICENTIEERDE MATERIALEN GEEN ENKELE GARANTIE OF CONDITIE, EXPLICIET NOCH IMPLICIET, INCLUSIEF MAAR NIET BEPERKT TOT IMPLICIETE GARANTIES VAN VERKOOPBAARHEID, GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL OF NIET-INBREUK MET BETREKKING TOT HET PROGRAMMA EN STELT HET PROGRAMMA BESCHIKBAAR OP "AS IS"-BASIS.

Hoewel er geen garantie op het Programma wordt gegeven, worden de media, als u het Programma op een diskette of cd hebt ontvangen, vervangen als deze tijdens de eerste negentig (90) dagen van het gebruik defect blijken te zijn en u het pakket voorgefrankeerd aan TI retourneert IN DEZE ALINEA IS DE MAXIMALE AANSPRAKELIJKHEID VAN DE LICENTIEVERSTREKKER BESCHREVEN. DIT IS TEVENS UW ENIGE EN EXCLUSIEVE RECHTSMIDDEL VOOR DEFECTE MEDIA.

DE LICENTIEVERSTREKKER IS NIET VERANTWOORDELIJK VOOR EVENTUELE SCHADE VEROORZAAKT DOOR HET GEBRUIK VAN HET PROGRAMMA OF SCHADE DIE U OF DERDEN ONDERVINDEN, INCLUSIEF, MAAR NIET BEPERKT TOT BIJZONDERE SCHADE, INDIRECTE SCHADE, INCIDENTELE SCHADE OF VERVOLGSCHADE, ZELFS NIET ALS DE LICENTIEVERSTREKKER OP DE HOOGTE IS GEBRACHT VAN DE MOGELIJKHEID VAN DERGELIJKE SCHADE IN RECHTSGEBIEDEN WAARIN TEXAS INSTRUMENTS ZIJN AANSPRAKELIJKHEID MAG BEPERKEN, IS DE AANSPRAKELIJKHEID VAN TI BEPERKT TOT DE DOOR U BETAALDE LICENTIEKOSTEN.

Aangezien sommige staten in de USA en sommige landen de uitsluiting of beperking van incidentele schade of vervolgschade of beperkingen op de duur van impliciete garantie niet toestaan, is het mogelijk dat de bovenstaande beperkingen of uitsluitingen niet op u van toepassing zijn.

ALGEMEEN

Deze Overeenkomst wordt onmiddellijk beëindigd als u niet aan de voorwaarden van de Overeenkomst voldoet. U gaat ermee akkoord bij het beëindigen van deze overeenkomst het oorspronkelijke pakket en alle volledige of gedeeltelijke kopieën van het Programma die in uw bezit zijn te retourneren of te vernietigen en dit schriftelijk aan TI te bevestigen.

Voor de export en herexport van software en documentatie afkomstig uit de Verenigde Staten geldt de geamendeerde Export Administration Act uit 1969. Het is uw verantwoordelijkheid aan deze bepalingen te voldoen. U zegt toe dat u niet van plan bent om het Programma of technische gegevens direct of indirect te exporteren, herexporteren of over te brengen naar enig land waar naar dergelijke export, herexport of overdracht wordt beperkt door in de Verenigde Staten geldende bepalingen of statuten, en dat u dit niet zult doen, zonder schriftelijke toestemming of, indien nodig, licentie van het Bureau of Export Administration van het Department of Commerce van de Verenigde Staten, of een andere overheidsinstantie die zeggenschap heeft over dergelijke export, herexport of overdracht.

Als het Programma beschikbaar wordt gesteld aan de overheid van de Verenigde Staten conform een verzoek d.d. 1 december 1995 of later, wordt het Programma verstrekt met de commerciële licentierechten en beperkingen die elders in dit document zijn beschreven. Als het Programma beschikbaar wordt gesteld aan de overheid van de Verenigde Staten conform een verzoek van voor 1 december 1995, wordt het Programma verstrekt met "Beperkte rechten" zoals vastgelegd in FAR, 48 CFR 52.227-14 (JUNI 1987) of DFAR, 48 CFR 252.227-7013 (OKT 1988), al naar gelang welk van beide van toepassing is.

Geproduceerd door Texas Instruments Incorporated, 7800 Banner Drive, M/S 3962, Dallas, Texas 75251, Verenigde Staten.

Paginaverwijzing

Dit PDF document bevat elektronische bladwijzers die de navigatie op het scherm vergemakkelijken. Wanneer u besluit om dit document uit te printen, kunt u specifieke thema's vinden met behulp van de onderstaande paginanummers.

Belangrijk	2
Wat is Inequality Graphing?	3
Instructies voor de installatie	5
Korte kennismaking	6
De toepassing Inequality Graphing starten en uitzetten.....	12
Informatie over AppVars	14
Y=Editor en X=Editor.....	16
Grafieken tekenen.....	22
Vensterinstellingen	38
De opdrachten FnOn (Function On) en FnOff (Function Off)	39
Systeemintegratie	40
Inequality Graphing van de TI-83 Plus verwijderen.....	41
Inequality Graphing Waarschuwings- en foutmeldingen.....	42
Foutmeldingen downloaden	46
Diversen	49
Texas Instruments (TI) Ondersteuning en Service	50
Licentieovereenkomst voor eindgebruikers	51