

## Opgave 1

### Getal en Ruimte HAVO wiskunde A

Hoofdstuk 2.1

#### Formule – Grafiek – Tabel

Bij een formule kun je makkelijk een grafiek en een tabel maken op de rekenmachine.

Je begint op een grafiekenpagina.

1.1

Op de grafiekenpagina voer je de formule van de functie in. De functies heten standaard **f1**, **f2**, **f3**, ...

De variable moet hier een x zijn.

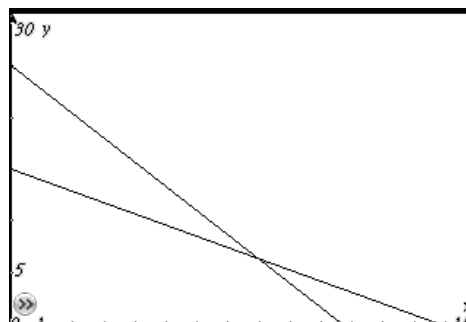
1.2

Op de GR voer je deze formules in als **f1(x)=25-2.34x** en **f2(x)=15-1.09x**. Bij het invoeren op de GR gebruik je altijd de letter x.

Als je f1 hebt ingevoerd gebruik je de TAB-toets om de formule van f2 in te voeren.

Een geschikt venster is Xmin=0, Xmax=15, Ymin=0 en Ymax=30.

Instellen via MENU - 4 - 1



1.3

1.4

Met MENU - 5 - 1 Grafiekspoor kun je over de grafieken wandelen.

Je kunt ook naar een punt springen waarvan je de x-coördinaat intypt. Typ dan eerst een (coördinaat)haakje openen en vervolgens de x-waarde.

Bepaal zo dat om 12:25 uur (dus  $x=2+25/60$ ) de lengte van kaars 1 gelijk is aan 19,3

1.5