



Guide de prise en main de la calculatrice graphique TI-82 Advanced Édition Python

Pour en savoir plus sur les technologies TI, consultez l'aide en ligne disponible à
l'adresse education.ti.com/eguide.

Informations importantes

Sauf disposition contraire stipulée dans la licence qui accompagne un programme, Texas Instruments n'émet aucune garantie expresse ou implicite, y compris sans s'y limiter, toute garantie implicite de valeur marchande et d'adéquation à un usage particulier, concernant les programmes ou la documentation, ceux-ci étant fournis "tels quels" sans autre recours. En aucun cas, Texas Instruments ne peut être tenue responsable vis à vis de quiconque pour quelque dommage de nature spéciale, collatérale, fortuite ou indirecte occasionné à un tiers, en rapport avec ou découlant de l'achat ou de l'utilisation desdits matériels, la seule et exclusive responsabilité de Texas Instruments, pour quelque forme d'action que ce soit, ne pouvant excéder le montant indiqué dans la licence du programme. Par ailleurs, la responsabilité de Texas Instruments ne saurait être engagée pour quelque réclamation que ce soit en rapport avec l'utilisation desdits matériels par toute autre tierce partie.

© 2025 Texas Instruments Incorporated

Sommaire

What's New	1
Whats New in TI-82 Advanced Edition Python	1
Utilisation de la calculatrice graphique TI-82 Advanced Édition Python	2
Caractéristiques principales	2
Principes de base d'utilisation du clavier	3
Mise en marche et arrêt de la TI-82 Advanced Édition Python	3
Utilisation du clavier de la TI-82 Advanced Édition Python	4
Réglage de la luminosité	6
Utilisation de l'écran de calcul	7
Utilisation des menus	13
Réglage des modes de la calculatrice	19
Réglage des modes	19
Changement des réglages de mode	19
MATHPRINT™ CLASSIQUE	20
NORMAL SCI ING	21
FLOTTANT 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	22
RADIAN DEGRÉ	22
FONCTION PARAMÉTRIQUE POLAIRE SUITE	22
THICK DOT-THICK THIN (ÉPAIS POINT-ÉPAIS FIN POINT-FIN)	23
SÉQUENTIEL SIMUL	23
RÉEL a+bi re^(q i)	24
FULL HORIZONTAL GRAPH-TABLE (PLEINÉCR HORIZONTAL GRAPHE-TABLE)	24
TYPE FRACTION : n/d Un/d	25
RÉSULTATS : AUTO DÉC	25
STAT DIAGNOSTICS : NAFF AFF	25
STAT ASSISTANTS : AFF NAFF	25
SET CLOCK (RÉGLER HORLOGE)	26
LANGUE	26
Évaluation d'expressions	28
Ordre des opérations	28
Saisie d'expressions et d'instructions	30
Utilisation des graphiques	36
Utilisation de la couleur sur la TI-82 Advanced Édition Python	36
Utilisation du tracé rapide et de l'ajustement d'équation	38
Utilisation des images	38

Utilisation d'images et d'arrière-plans	38
Utilisation de la représentation graphique d'une fonction piecewise (définie par morceaux)	39
Utilisation des tables de valeurs	41
Utilisation des matrices	42
Pour utiliser l'éditeur de matrices	42
Pour effectuer un calcul avec une matrice	42
Utilisation des probabilités et des statistiques	43
Utilisation des probabilités	43
Utilisation des statistiques	45
Utilisation des variables	48
Utilisation des noms de variables	48
Stockage des valeurs de variables	50
Rappel des valeurs de variable	52
Résolution d'équations	54
Solveur numériques	54
Solveur de polynômes	56
Solveur de systèmes d'équations	57
Gestion des fichiers de la calculatrice	59
Transfert de fichiers de calculatrice vers la TI-82 Advanced Edition Python	59
Transfert du système d'exploitation entre deux calculatrices	60
Mode Examen et voyant DEL associé	62
Utilisation du mode Verrouillage examen	62
Désactivation du mode Examen sur une calculatrice	63
Utilisation des applications (Apps)	64
Application CellSheet™	64
Application Inequality Graphing (Étude graphique des inéquations)	64
Application Polynomial Root Finder et Simultaneous Equation Solver (Recherche des racines de polynômes et résolution des systèmes d'équations)	65
Application Probability Simulation (Simulation d'expériences aléatoires)	65
Application Python82 pour la TI-82 Advanced Édition Python	65
Application Transformation Graphing (Étude graphique des transformations de courbes)	66

Utilisation des accessoires	67
Utilisation du logiciel pour ordinateur TI	67
Batteries	68
Conditions d'erreur	69
Diagnostic d'une erreur	69
Correction d'une erreur	69
Mise en garde relative à la batterie :	70
Informations générales	71
Aide en ligne	71
Contacter l'assistance technique TI	71
Informations sur le service et la garantie	71

What's New

Whats New in TI-82 Advanced Edition Python

TI-82 Advanced Edition Python

L'émulateur interactif TI-SmartView™ CE pour la famille TI-83 v6.0

- Emulator Workspace
 - Select View > Emulator Model to use the TI-82 Advanced Edition Python emulator!
 - Display the same OS and App functionality as the calculator including the Python82 App experience.
 - Explorer Workspace
 - A Python program (PY AppVar) will save from the CE to a computer as *.py file. Open the *.py file in a text editor to view or edit the file for the CE Python experience. As in previous releases, TI-SmartView™ CE and TI Connect™ CE Explorer will send/convert .py files to the calculator file type, PY AppVar.
-

TI Connect™ CE v6.0

- Explorer Workspace
 - A Python program (PY AppVar) will save from the CE to a computer as *.py file. Open the *.py file in a text editor to view or edit the file for the CE Python experience. As in previous releases, TI-SmartView™ CE and TI Connect™ CE Explorer will send/convert .py files to the calculator file type, PY AppVar.
-

Consultez les dernières mises à jour pour la TI-82 Advanced Edition Python, TI Connect ce et TI-SmartView™ pour la famille TI-83 à l'adresse education.ti.com/fr.

Utilisation de la calculatrice graphique TI-82 Advanced Édition Python

La calculatrice graphique TI-82 Advanced Édition Python est fournie avec un câble USB, une grande quantité de mémoire de stockage et d'exploitation. Il est également livré avec des applications logicielles (Apps) préchargées pour exécuter des fonctions étendues.

Caractéristiques principales

- **Écran d'affichage couleur haute résolution rétroéclairé**
 - Distinction entre différents graphiques et tracés à l'aide d'équations, de représentations graphiques et d'objets obéissant à un code de couleur
 - Simplification de la lecture des graphiques grâce à l'ajout d'une grille
- **Fonctionnalités typiques de la famille TI-8x**
 - Structure de menus et navigation similaires à celles du reste de la famille de calculatrices TI-8x avec des améliorations en plus
 - Fonctionnalité MathPrint™ intégrée pour saisir et afficher les symboles mathématiques, les formules et les fractions
 - Résultats exacts d'expressions sélectionnées s'évaluant en fractions, radicaux ou π
- **Importation et utilisation d'images**
 - Envoi d'images (.gif, .jpg, .png, .tif, .bmp) d'un ordinateur à une calculatrice au moyen du logiciel TI Connect™ CE v5.6.3 ou version ultérieure
 - Graphique affiché au-dessus des images pour relier les concepts au monde réel

Les applications étendent les fonctionnalités de votre calculatrice, vous permettant d'exécuter des fonctions mathématiques spécifiques et d'approfondir votre compréhension des concepts. Exemples d'applications préchargées :

- | | |
|--|--|
| • CellSheet™ | • Probability Simulation (Simulation d'expériences aléatoires) |
| • Inequality Graphing (Étude graphique des inéquations) | • Application Python82 pour la TI-82 Advanced Edition Python |
| • Polynomial Root Finder et Simultaneous Equation Solver (Racines de polynômes et résolution de systèmes d'équations en anglais) | • Transformation Graphing (Étude graphique des transformations de courbes) |

Ce guide vous permettra de vous familiariser davantage avec ces fonctions et d'autres outils essentiels de la calculatrice graphique.

Principes de base d'utilisation du clavier

Cette section présente les réglages de base de la calculatrice et explique comment se déplacer dans l'écran de calcul et les menus.

Mise en marche et arrêt de la TI-82 Advanced Édition Python

Cette section présente les fonction de mise en marche et d'arrêt de votre calculatrice.

Mise en marche de la calculatrice graphique

Appuyez sur **[on]**.

Un écran d'information s'affiche :



- Appuyez sur **[1]** pour continuer jusqu'à l'écran d'accueil sans devoir afficher de nouveau cet écran la prochaine fois que vous appuiez sur **[on]**.
-OU-
- Appuyez sur **[2]** pour continuer jusqu'à l'écran d'accueil.

Remarque : toute saisie à partir de cet écran d'informations vous redirige vers l'écran d'accueil (écran vide).

L'écran d'information affiche les données suivantes à titre de référence uniquement. Vous devez accéder à l'écran d'accueil pour pouvoir effectuer les actions suivantes.

- Appuyez sur **[alpha] [f1] - [f4]** pour localiser les menus de raccourcis.
- Appuyez sur **[+]** en pointant sur la plupart des éléments de menu pour afficher l'aide de Catalog (Catalogue).

Remarque : ce message s'affiche également lorsque vous réinitialisez la mémoire vive (RAM).

Il se peut qu'un menu de raccourcis s'affiche dans **[alpha] [f5]** pour les actions ou fonctions interactives telles que les fonctions de dessin disponibles à partir de l'écran graphique ou de l'éditeur de programme en TI-Basic.

Arrêt de la calculatrice graphique

Appuyez sur **[2nde] [off]**.

- La fonction de mémoire permanente (Constant Memory™) conserve les réglages et valeurs et supprime les éventuels états d'erreur.

- Si la TI-82 Advanced Édition Python est éteinte et qu'elle est connectée à une autre calculatrice graphique ou à un ordinateur, toute communication la rallumera.

Automatic Power Down™ (APD™)

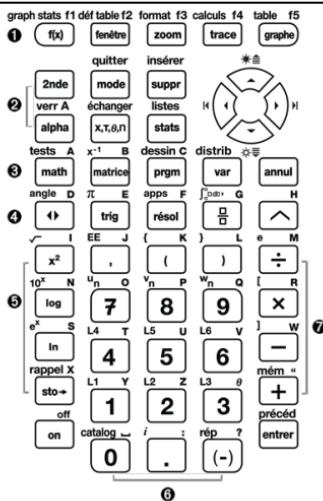
- Pour prolonger la durée de vie de la batterie, la fonction APD™ (veille automatique) éteint automatiquement la TI-82 Advanced Édition Python après environ deux minutes d'inactivité.
- Si la fonction APD™ éteint la calculatrice graphique, quand vous la rallumez, l'affichage, le curseur et tout état d'erreur existant sont rétablis tels qu'ils étaient avant la mise en veille.

Utilisation du clavier de la TI-82 Advanced Édition Python

Cette section décrit les fonctions de touches spécifiques du clavier de la calculatrice.

Clavier TI-82 Advanced Édition Python

- 1** Les **touches de configuration de graphe/tracé** permettent d'accéder aux fonctions graphiques interactives. Lorsque certaines fonctions de représentation graphique sont actives, un menu de raccourci peut s'afficher au niveau de l'emplacement **[alpha] [f5]** pour les options de ces fonctions.



- 2** Les **touches d'édition** sont utilisées pour saisir des expressions et des valeurs.

- 3** Les **touches Maths et statistiques** affichent des menus qui offrent un accès aux fonctions Maths, statistiques, ainsi qu'aux autres fonctions de base.

- 4** Les **touches de permutation, trig, résol et MathPrint™** vous permettent de basculer entre les résultats mathématiques exacts et approchés décimaux, d'accéder aux fonctions trigonométriques, d'accéder au menu de résolution et de travailler avec des fractions et MathPrint™.

- 5** Les **touches scientifiques** permettent d'accéder aux fonctions d'une calculatrice scientifique standard.

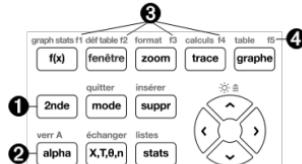
- 6** Les **touches numériques** vous permettent de saisir des nombres.

- 7** Les **fonctions mathématiques courantes** vous permettent de diviser, de multiplier, de soustraire et d'additionner.

Touches de fonction

1 [2nde]

Permet d'accéder à la seconde fonction indiquée à gauche au-dessus de chaque touche.



2 [alpha]

Permet d'accéder à la troisième fonction indiquée à droite au-dessus de chaque touche.

3 [alpha]

[f1] - [f4]

Permet d'accéder aux menus de raccourcis associés aux modèles de fraction, à n/d, à l'entrée rapide de matrice ainsi que de sélectionner les menus **MATH** et les fonctions du menu **VARS** (VAR).

4 [alpha]

[f5]

Menu contextuel de raccourcis associés à des actions ou fonctions interactives telles que les fonctions de dessin disponibles à partir de l'écran graphique ou de l'éditeur de programme en TI-Basic.

Utilisation des touches de fonction

Fonction primaire Fonction indiquée sur la touche.

Ex. : pour afficher le menu **MATH**, appuyez sur **[math]**.

Fonction secondaire Sur le clavier, cette fonction est imprimée au-dessus de la touche correspondante dans la même couleur que celle de la touche **[2nde]**.

Lorsque vous appuyez sur la touche **[2nde]**, le nom de touche imprimé au-dessus de l'autre touche devient la fonction active de la touche que vous pressez ensuite.

Ex. Pour afficher le menu **TEST**, appuyez sur **[2nde]** **[tests]** puis sur **[tests]** (**[math]**).

Le curseur clignotant devient **1** lorsque vous appuyez sur **[2nde]**. **1** peut également s'afficher dans la barre d'état.



Troisième fonction (Touche Alpha) Sur le clavier, cette fonction est imprimée au-dessus de la touche correspondante dans la même couleur que celle de la touche **[alpha]**.

La troisième fonction permet de saisir des caractères alphabétiques, des symboles spéciaux et des menus de raccourcis.

Ex. : pour afficher la lettre A, appuyez sur **[alpha]**, puis sur **[A]** (**[math]**).

- Pour saisir successivement plusieurs caractères alphabétiques, appuyez sur **[2nde]** **[verr A]** afin de verrouiller la touche alpha en position d'activation pour ne pas avoir à appuyer plusieurs fois sur la touche **[alpha]**. Appuyez à nouveau sur **[alpha]** pour déverrouiller la touche.
- Le curseur clignotant devient **A** lorsque vous appuyez sur **[2nde]**. **A** peut également s'afficher dans la barre d'état.



Réglage de la luminosité

Procédure de réglage de la luminosité

Vous pouvez régler la luminosité d'affichage de façon à prendre en compte l'angle de vision et les conditions d'éclairage

Pour régler la luminosité, procédez comme suit.

- ▶ Appuyez sur **2nde**  pour assombrir l'écran en procédant par palier.
- ▶ Appuyez sur **2nde**  pour éclaircir l'écran en procédant par palier.

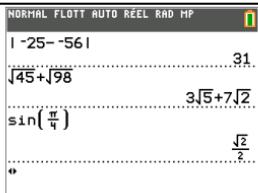
Lors de son extinction, la TI-82 Advanced Édition Python conserve en mémoire les réglages de luminosité.

Variateur d'intensité lumineuse automatique

L'écran de la TI-82 Advanced Édition Python s'assombrit automatiquement après 45 secondes d'inactivité.

- ▶ Appuyez sur **on** pour rétablir la luminosité préréglé.
- ▶ Lorsque vous appuyez sur **on** pour régler la luminosité, cela n'affecte pas l'état courant de votre travail.

Utilisation de l'écran de calcul



The calculator screen displays a history of calculations:

- 1 -25- -561
- $\sqrt{45} + \sqrt{98}$
- $\sin\left(\frac{\pi}{4}\right)$
- $\frac{\sqrt{2}}{2}$
-

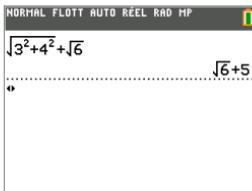
- 1 Expressions
2 Résultats

Utilisez l'écran de calcul pour entrer des instructions et évaluer des expressions. Les résultats s'affichent sur le même écran. La plupart des calculs sont stockés dans l'historique de l'écran de calcul. Appuyez sur $\boxed{\text{2nde}}$ et $\boxed{\text{Q}}$ pour parcourir l'historique des entrées et insérer les entrées ou les résultats dans la ligne de saisie courante.

Saisissez un calcul.

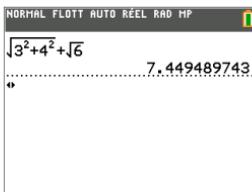
Appuyez sur $\boxed{\text{2nde}}$ [quitter] depuis n'importe quel écran jusqu'à l'affichage de l'écran de calcul.

Appuyez sur $\boxed{\text{2nde}}$ [$\sqrt{}$] $3 \boxed{x^2}$ $+$ $4 \boxed{x^2}$ $\boxed{\triangleright}$ $+$ [$\sqrt{}$] 6 $\boxed{\text{entrer}}$.



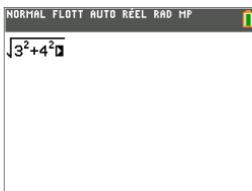
The calculator screen shows the input of a square root expression:

$\boxed{\sqrt{3^2 + 4^2 + \sqrt{6}}}$



The calculator screen shows the evaluation of the square root expression:

$\boxed{\sqrt{3^2 + 4^2 + \sqrt{6}}}$ $\boxed{\sqrt{6+5}}$



The calculator screen shows the final result of the square root expression:

$\boxed{\sqrt{3^2 + 4^2 \boxed{\triangleright}}}$ 7.449489743

Remarque : quand vous êtes dans un modèle MathPrint™, le curseur se transforme en flèche droite $\boxed{\triangleright}$ pour vous indiquer que vous devez appuyer sur $\boxed{\triangleright}$ pour quitter le modèle avant de poursuivre la saisie du calcul.

Affichage des entrées et des résultats

Les paramètres de mode commandent la manière dont la TI-82 Advanced Édition Python interprète les expressions et affiche les résultats. Appuyez sur **[mode]** pour basculer entre les entrées Classic et le mode MathPrint™. Dans ce guide, le mode MathPrint™ est privilégié, mais vous pouvez rencontrer des références à certaines entrées Classic.

Mode MathPrint™

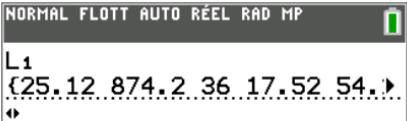
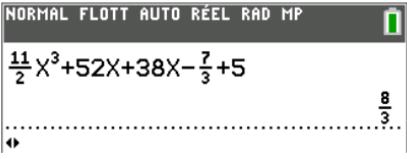
- Si la saisie d'une expression dépasse une ligne, elle peut se poursuivre hors de l'écran (dans l'écran de calcul ou l'écran $f(x)=$). Appuyez sur **[▼]** pour afficher l'expression complète.

Astuce : appuyez sur le curseur sans appuyer sur **[2nde]** pour déplacer le curseur le long de la ligne.

- Une flèche s'affiche à gauche d'un résultat s'il se poursuit hors de l'écran. Appuyez sur **[▼]** et **[◄]** avant de saisir une autre expression pour afficher le résultat dans son intégralité.

Entrées Classic	MathPrint™
1/2	$\frac{1}{2}$
$\sqrt{5}$	$\sqrt{5}$
$nDerive (x^2, x, 1)$	$\frac{d}{dx}(x^2) \mid x = 1$
Certaines zones de saisie en mode MathPrint™ prennent uniquement en charge les entrées Classic. Ex. : [2nde] [déf table]	

MathPrint™ (par défaut)

	Entrée Résultat (Défilement)
	Entrée Résultat

Défilement de l'historique de l'écran de calcul

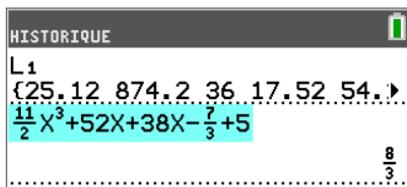
Lorsque toutes les lignes disponibles sont utilisées, le texte défile vers le haut de l'écran.

Vous avez la possibilité de consulter les entrées et résultats précédents à partir de l'écran de calcul et ce, même si vous avez effacé le contenu de cet écran. Pour utiliser des entrées ou des résultats précédents, vous avez la possibilité de les sélectionner et de les insérer (en appuyant sur [entrée]) dans la ligne de saisie.

Remarque : les résultats de type liste et matrice ne peuvent pas être copiés et insérés dans la ligne de saisie. Néanmoins, il est possible de copier la commande de liste ou de matrice dans la ligne de saisie, puis d'exécuter celle-ci pour afficher le résultat.

- ▶ Appuyez sur \square ou \square pour placer le curseur sur l'entrée ou le résultat à copier et appuyez sur [entrée].

La TI-82 Advanced Édition Python affiche en surbrillance l'entrée sur laquelle se trouve le curseur pour vous aider à sélectionner l'élément voulu.



L'entrée ou le résultat copié est automatiquement inséré dans la ligne de saisie courante, à l'emplacement du curseur.

Remarque : si le curseur se trouve dans une expression MathPrint™, comme par exemple le dénominateur d'une fraction, appuyez sur α \square pour l'en sortir, puis placez-le sur l'entrée ou le résultat à copier à cet emplacement dans le modèle MathPrint™.

- ▶ Appuyez sur [annul] ou [suppr] pour supprimer une paire entrée/résultat. Après avoir été supprimée, une paire entrée/résultat ne peut plus être affichée ni réutilisée.

Retour à l'écran de calcul

Pour revenir à l'écran de calcul à partir de n'importe quel autre écran, appuyez sur 2^{nde} [quitter] jusqu'à ce que l'écran de calcul s'affiche.

Barre d'état

La barre d'état s'affiche dans tous les écrans. Elle fournit des informations sur les paramètres de mode sélectionnés, l'aide contextuelle éventuellement disponible pour l'élément sélectionné et l'état de la batterie.

Elle peut également afficher un indicateur Busy (Ocupé) si une opération est en cours, 忙 quand la calculatrice est en mode alpha et 忙 pour indiquer que la fonction secondaire est activée.

Les paramètres de mode sélectionnés sont affichés sur la première ligne de la barre d'état lorsque le curseur se trouve dans la zone de saisie active. Les paramètres de mode ne s'affichent pas lorsque le curseur se trouve dans l'historique de l'écran d'accueil, car le mode utilisé pour les calculs précédents peut être différent.

Astuce :

si une aide contextuelle est disponible, elle est affichée sur la deuxième ligne. L'icône d'état de la batterie, l'indicateur Busy (Occupé), l'indicateur alpha et l'indicateur de touche 2nd sont affichés à droite. Lorsque vous faites défiler le contenu de l'historique de l'écran d'accueil, l'aide contextuelle dans la barre d'état indique HISTORY (HISTORIQUE).

Dans l'exemple ci-dessous, le curseur est placé sur l'option GridColor (CouleurGrille). L'aide contextuelle décrivant la procédure de changement de couleur de la grille à l'aide du menu de sélecteur est affichée sur la deuxième ligne de la barre d'état.



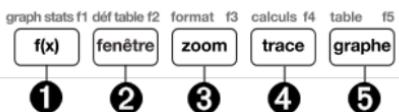
1 Paramètres de mode sélectionnés

2 Aide contextuelle relative à l'emplacement actuel du curseur ou à la fonction active.

3 Icône de la batterie

Cette zone de la barre d'état affiche également l'indicateur Busy (Occupé), l'indicateur alpha et l'indicateur de touche 2nd, suivant l'état de l'unité.

Utilisation des menus de raccourcis



-
- 1 **alpha** [f1] ouvre le menu FRAC.
 - 2 **alpha** [f2] ouvre le menu FONC.
 - 3 **alpha** [f3] ouvre le menu MATR.
 - 4 **alpha** [f4] ouvre le menu VAR Y.
 - 5 **alpha** [f5] ouvre les menus spéciaux.

Les menus de raccourcis permettent d'accéder rapidement aux éléments suivants :

- [f1] Modèles, pour saisir des fractions et passer des fractions simples aux fractions mixtes et des fractions aux nombres décimaux.
- [f2] Fonctions sélectionnées à partir des menus MATH MATH et MATH NBRE en utilisant l'écriture naturelle, lorsque le mode MathPrint™ est activé. Les fonctions comprennent les valeurs absolues, les opérations de différenciation, d'intégration numérique, de sommation, les logarithmes de base n, les racines carrées, les permutations, les combinaisons et les factorielles.
- [f3] Entrée de matrice Quick MathPrint™, lorsque c'est disponible.
- [f4] Noms des variables de type fonction à partir du menu VAR -VAR Y.

Pour ouvrir un menu de raccourcis, appuyez sur **[alpha]** et sur la touche de fonction correspondante : [f1] pour FRAC, [f2] pour FONC, [f3] pour MATR, [f4] pour VAR Y ou [f5] pour les menus spéciaux dans le cadre des activités de représentation graphique interactive, telles que DRAW (DESSIN) ou Quick Plot and Fit Equation (Tracé rapide et ajustement d'équation), ainsi que pour l'éditeur de programme en TI-Basic de la calculatrice.

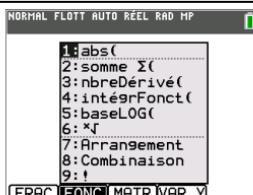
Pour sélectionner une option :
au choix

- Appuyez sur la touche numérique correspondant à l'option.
- ou-
- Utilisez les flèches pour positionner le curseur sur la ligne appropriée, et appuyez sur **[entrée]**.

Vous pouvez sélectionner toutes les options du menu de raccourcis, à l'exception des modèles de matrice, en utilisant les menus standard. Par exemple, vous pouvez sélectionner le modèle de sommation à partir d'emplacements différents :

Menu de raccourcis FONC

[alpha] [f2]



[2nde] **[catalog]**



Les menus de raccourcis sont toujours accessibles aux emplacements qui autorisent la saisie de données. Si le mode Classic (Classique) de l'unité est activé ou si l'écran affiché ne prend pas en charge l'affichage MathPrint™, les valeurs saisies s'affichent en mode Classic (Classique). Le menu MATR est uniquement disponible en mode MathPrint™ dans l'écran de calcul et dans l'éditeur $f(x)=$.

Remarque : les menus de raccourcis peuvent ne pas être disponibles si **[alpha]** et des combinaisons des touches de fonction sont utilisées alors qu'une application est en cours d'exécution.

Affichage des curseurs

La forme du curseur indique l'effet obtenu en pressant la touche suivante ou en sélectionnant la prochaine option de menu à insérer sous forme de caractère.

Remarque : le curseur second **¶** et le curseur alpha **ⓐ** peuvent s'afficher sur la barre d'état, suivant le contexte.

Curseur	Affichage	Effet de la deuxième touche pressée
Entrée	Rectangle plein 	Il s'agit du curseur par défaut. Entrez des caractères au niveau de ce curseur ; tout caractère existant est remplacé.
Curseur d'insertion	Tiret bas 	Appuyez sur [2nde] [Insérer] pour ce curseur. Entrez les caractères à l'emplacement du curseur.
Second	Flèche inverse 	Ce curseur vous permet d'entrer un 2nd caractère ou de calculer une 2nde opération.
Alpha	A Inverse 	Un caractère alphabétique est saisi, la commande SOLVE (RÉSOL) est exécutée ou les menus de raccourcis sont affichés.
Full (PleinÉcr)	Motif à damiers 	Aucune saisie n'est possible ; le nombre maximum de caractères admis est atteint ou la mémoire est saturée. Indique également la limite autorisée pour les niveaux du mode MathPrint™.
MathPrint™	Flèche droite 	Le curseur se déplace dans la zone suivante du modèle ou hors du modèle. Appuyez sur la flèche droite pour quitter tous les modèles MathPrint™ avant de saisir les valeurs restantes d'une expression.
Permutation entre les formats des nombres		Appuyez sur [↔] pour basculer entre les formats exact et décimal du résultat.

Si vous appuyez sur **[alpha]** pendant une opération d'insertion, le curseur se transforme en **A souligné (A)**. Si vous appuyez sur **[2nde]** pendant une opération d'insertion, le curseur souligné se transforme en **↑ souligné (↑)**.

Remarque : si vous mettez en surbrillance un caractère de petite taille, comme les deux-points ou une virgule, puis appuyez sur **[alpha]** ou **[2nde]**, le curseur ne change pas de forme car il n'est pas assez large.

Utilisation des menus

Les commandes de la TI-82 Advanced Édition Python sont accessibles à partir de menus.

Affichage d'un menu

- Lorsque vous appuyez sur une touche pour afficher un menu, ce dernier remplace temporairement l'écran dans lequel vous travaillez.
Ex. : appuyez sur **[math]** pour afficher le menu **MATH**.
- Après avoir sélectionné une option dans un menu, l'écran dans lequel vous travaillez habituellement apparaît de nouveau.

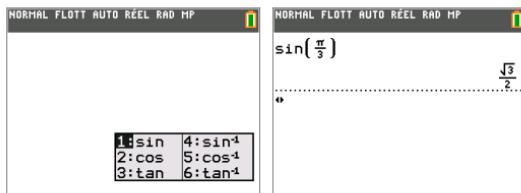
Remarque : si un message d'aide contextuelle est présent dans la barre d'état lorsque vous affichez un menu qui remplace temporairement l'écran dans lequel vous travaillez, ce message reste affiché à cet emplacement pour vous rappeler que vous travaillez dans un contexte donné.

Modèles trigonométriques et MathPrint™

Il existe deux menus (le menu des fonctions trigonométriques et le menu des modèles MathPrint™) qui s'affichent par dessus l'écran dans lequel vous travaillez. Vous pouvez continuer à naviguer et à coller des commandes ou des modèles comme à l'accoutumée.

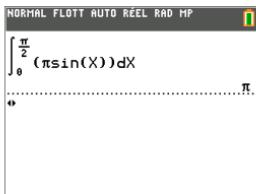
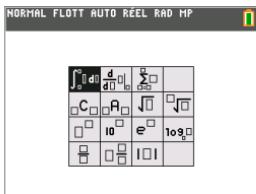
Menu des fonctions trigonométriques

Appuyez sur **[trig]** pour accéder à ce menu.



Menu des modèles MathPrint™

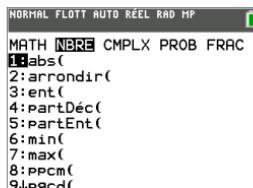
Appuyez sur **[�nd]** pour accéder à ce menu.



Passage d'un menu à un autre

Certaines touches permettent d'accéder à plusieurs menus. Lorsque vous appuyez sur l'une de ces touches, les noms de tous les menus accessibles s'affichent sur la première ligne de l'écran. Si vous mettez en surbrillance un nom de menu, les options qu'il contient s'affichent. Appuyez sur les touches \blacktriangleright et \blacktriangleleft pour mettre en surbrillance tour à tour tous les noms de menus.

Remarque : les options du menu de raccourcis FRAC sont également proposées dans le menu MATH NBRE. Les options du menu de raccourcis FONC sont également accessibles via le menu MATH MATH.



Défilement au sein d'un menu

Pour faire défiler les options de menu vers le bas, appuyez sur \blacktriangledown . Pour faire défiler les options de menu vers le haut, appuyez sur \blacktriangleup .

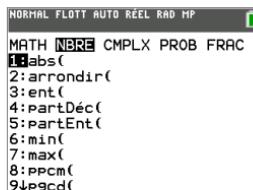
Pour descendre de 9 options de menu à la fois, appuyez sur alpha \blacktriangledown . Pour remonter de 9 options de menu à la fois, appuyez sur alpha \blacktriangleup .

Pour accéder directement à la dernière option de menu lorsque le curseur est sur la première option, appuyez sur \blacktriangleup . Pour placer directement le curseur sur la première option lorsqu'il se trouve sur la dernière option, appuyez sur \blacktriangledown .

Sélection d'une option dans un menu

Il existe trois méthodes de sélection d'une option dans un menu.

Appuyez sur le chiffre ou la lettre correspondant à l'option à sélectionner. Le curseur peut se trouver à n'importe quel endroit du menu et l'option à sélectionner peut ne pas être affichée à l'écran.



-OU-

Appuyez sur \blacktriangledown ou \blacktriangleup pour placer le curseur sur l'option choisie, puis appuyez sur **[entrer]**.

-OU-

Dans la liste des fonctions du Catalogue, placez le curseur sur l'élément choisi, puis appuyez sur **[+]**. Pour la plupart des commandes, l'éditeur de syntaxe de l'aide du Catalogue affiche la syntaxe correcte. Indiquez la syntaxe en vous servant de l'aide affichée, puis appuyez sur **[alpha] [f4]** pour l'insérer. L'aide du Catalogue insère la commande complète.

Appuyez sur **[alpha] [f5]** pour quitter sans insérer la commande.



Remarques :

Après avoir sélectionné une option dans un menu, en général la TI-82 Advanced Édition Python affiche l'écran précédent.

Si COLLER ne s'affiche pas dans l'écran de l'aide du Catalogue, appuyez sur **[2nde] [quitter]** jusqu'à l'affichage de l'écran de calcul, puis affichez de nouveau le menu et répétez les opérations. Si vous rencontrez ce problème, cela peut signifier que les écrans ont été recouverts et que l'écran précédent ne comportait pas de curseur actif dans une ligne de saisie pour accepter l'insertion de la fonction ou de la commande.

Sortie d'un menu sans effectuer de sélection

Vous pouvez quitter un menu sans faire de sélection de l'une des deux façons suivantes.

- Appuyez sur **[2nde] [quitter]** pour revenir à l'écran de calcul.
-ou-
- Appuyez sur **[annul]** pour revenir à l'écran précédent.

Utilisation des menus

Lorsque vous appuyez sur une touche ou une combinaison de touches pour afficher un menu, un ou plusieurs noms de menu apparaissent sur la ligne supérieure de l'écran.

- Le nom du menu, situé à gauche de la ligne, est mis en surbrillance. Chaque menu peut afficher jusqu'à neuf options à partir de l'élément 1 qui est également mis en surbrillance.
- Un numéro ou une lettre identifie l'emplacement de chaque option dans le menu. L'ordre des options va de 1 à 9, puis 0, et A, B, C. Une fois toutes les options numérotées ou lettrées utilisées, la zone du numéro ou de la lettre est vide. Sélectionnez ces options en utilisant les touches fléchées.
- Lorsque le menu continue au-delà des options affichées, une flèche vers le bas (↓) remplace les deux-points en regard de la dernière option affichée.
- Lorsqu'une option de menu se termine par des points de suspension (...), cette option affiche un sous-menu, un éditeur ou un assistant lorsque vous la sélectionnez.
- Use Catalog Help for more syntax help when needed. Select a menu item and then press **[+]** to go to a syntax help editor (if the menu item is supported).

Utilisation des MATH Menus

Pour afficher les menus MATH, appuyez sur **[math]**. Appuyez sur **[4]** ou sur **[5]** pour afficher les menus associés aux commandes NUM (NBRE), CMPLX (Complexe), PROB (Probabilité) ou FRAC (Fraction).

Remarque : Use Catalog Help for more syntax help when needed. Select a menu item and then press **[+]** to go to a syntax help editor (if the menu item is supported).

MATH

Pour afficher le menu MATH, appuyez sur **[math]**.

1 : ►Frac (Frac)	Affiche le résultat sous forme de fraction.
2 : ►Dec (Déc)	Affiche le résultat sous forme décimale.
3 : ³	Calcule le cube.
4 : ³√(Calcule la racine cubique.
* 5 : x√(Calcule la racine x ème.
6 : fMin(Trouve le minimum d'une fonction.
7 : fMax(Trouve le maximum d'une fonction.
* 8 : nDeriv((nbreDérivé)	Calcule la dérivée numérique d'une fonction en un point.
* 9 : fnInt (intégrFonct)	Calcule l'intégrale numérique d'une fonction sur un intervalle.
* 0 : summation (somme) Σ(Affiche la somme d'une expression par rapport à un index.
* A : logBASE((baseLOG)	Affiche le logarithme d'une valeur spécifiée dans une base donnée : logBASE(valeur,base).
B : piecewise((par morceaux)	Permet d'entrer des fonctions définies par morceaux.
C : Numeric Solver... (Solveur numérique...)	Affiche le solveur d'équations.

* Menu de raccourcis FUNC (FONC) **[alpha]** **[f2]**

NUM (NBRE)

Pour afficher le menu NUM (NBRE), appuyez sur **[math]** **[4]**.

* 1 : abs([abs()]	Valeur absolue
2 : round([arrondir()]	Arrondi
3 : iPart([partEnt()]	Partie entière

4 : fPart([partDéc()]	Partie fractionnaire
5 : int([ent()]	Entier supérieur
6 : min([min()]	Minimum
7 : max([max()]	Maximum
8 : lcm([ppcm()]	Plus petit commun multiple
9 : gcd([pgcd()]	Plus grand commun diviseur
0 : remainder([reste ()]	Affiche le reste de la division euclidienne de deux nombres entiers sous la forme d'un nombre entier lorsque le diviseur est différent de zéro.
** A : ► n/d ◀► Un/d	Convertit une fraction incorrecte en nombre mixte et inversement.
** B : ► F ◀► D	Remplace une valeur décimale par une fraction et inversement.
** C : Un/d	Affiche le modèle de nombres mixtes en mode MathPrint™. Affiche un petit « u » entre le nombre entier et la fraction en mode Classic (Classique). Utilisez n/d pour terminer le nombre mixte.
** D : n/d	Affiche le modèle de fraction en mode MathPrint™. Affiche un trait de fraction épais entre le numérateur et le dénominateur en mode Classic (Classique).

* Menu de raccourcis FUNC (FONC) **[alpha] [f2]**

** Menu de raccourcis FUNC (FONC) **[alpha] [f1]**

CMPLX (COMPLEXE)

Pour afficher le menu CMPLX (COMPLEXE), appuyez sur **[math] ▶ ▶**.

1 : conj([conj()]	Renvoie le conjugué.
2 : real([réel()]	Renvoie la partie réelle.
3 : imag([imag()]	Renvoie la partie imaginaire.
4 : angle([angle()]	Renvoie l'argument.
5 : abs([abs()]	Renvoie le module.
6 : ►Rect (Rect.)	Affiche le résultat sous forme algébrique.
7 : ►Polar (Polaire)	Affiche le résultat sous forme exponentielle.

PROB (PROBABILITÉ)

Pour afficher le menu PROB (PROBABILITÉ), appuyez sur **[math] ▶ ▶**.

1 : rand (nbrAléat)	Générateur de nombres aléatoires
* 2 : nPr (nAr)	Nombre d'arrangements
* 3 : nCr (nCr)	Nombre de combinaisons
* 4 : !	Factorial (Factorielle)
5 : randInt((nbrAléatEnt)	Générateur de nombres entiers aléatoires
6 : randNorm((nbrAléatNorm)	Nombre aléatoire provenant de la distribution normale
7 : randBin((nbrAléatBin)	Nombre aléatoire provenant de la distribution binomiale
8 : randIntNoRep((listEntAléatSansRép)	Liste aléatoire de nombres entiers sans répétition pris dans une plage donnée

* Menu de raccourcis FUNC (FONC) **[alpha]** **[f2]**

FRAC (FRACTION)

Pour afficher le menu FRAC (FRACTION), appuyez sur **[math]** .

** 1 : n/d	Affiche le modèle de fraction en mode MathPrint™. Affiche un trait de fraction épais entre le numérateur et le dénominateur en mode Classic (Classique).
** 2 : Un/d	Affiche le modèle de nombres mixtes en mode MathPrint™. Affiche un petit « u » entre le nombre entier et la fraction en mode Classic (Classique). Utilisez n/d pour terminer le nombre mixte.
** 3 : ► F ◀ ► D	Remplace une valeur décimale par une fraction et inversement.
** 4 : ► n/d ◀ ► Un/d	Convertit une fraction incorrecte en nombre mixte et inversement.

** Menu de raccourcis FUNC (FONC) **[alpha]** **[f1]**

Réglage des modes de la calculatrice

Les réglages de mode contrôlent la façon dont la calculatrice affiche et interprète les informations :

- Nombres
- Résultats
- Graphiques
- Éléments de listes et de matrices
- Réglage de la langue

Réglage des modes

Pour régler les modes de la calculatrice, appuyez sur **[mode]**.

Le menu suivant apparaît à l'écran :



Remarque : lorsque vous appuyez sur **[mode]**, le curseur est placé par défaut sur **NORMAL**. Appuyez sur **▲** pour basculer entre le mode MathPrint™ et le mode Classic.

Remarque : la fonction de mémoire permanente (Constant Memory™) conserve les réglages de mode lorsque l'unité est éteinte.

Changement des réglages de mode

Pour changer les paramètres de mode, procédez de la manière suivante :

1. Appuyez sur **▼** ou **▲** pour placer le curseur sur la ligne du paramètre à modifier.
2. Appuyez sur **▶** ou **◀** pour déplacer le curseur sur la ligne jusqu'au paramètre voulu.
3. Appuyez sur **[entrée]** pour sélectionner un réglage.

Exception : **LANGUAGE (LANGUE)** Appuyez sur **▶** ou sur **◀** pour sélectionner une langue chargée. Appuyez sur **▼** ou **▲** pour définir la langue sélectionnée.

Remarque : la deuxième ligne de la barre d'état affiche l'aide contextuelle, notamment une description des modes.

Mode (Mode)	Description
MATHPRINT CLASSIC (CLASSIQUE)	Détermine si l'affichage des entrées et des résultats dans l'écran de calcul et dans l'éditeur $Y=$ utilise le format d'écriture naturelle.
NORMAL SCI ING (NORMAL SCI ENG)	Notation numérique.

Mode (Mode)	Description
FLOAT (FLOTTANT) 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	Nombre de décimales dans les résultats.
RADIAN DEGREE (RADIAN DEGRÉ)	Unité de mesure angulaire.
FUNCTION PARAMETRIC POLAR SEQ (FONCTION PARAMÉTRIQUE POLAIRE SUITE)	Type de représentation graphique.
THICK DOT-THICK THIN DOT-THIN (ÉPAIS POINT-ÉPAIS FIN POINT-FIN)	Rétablit tous les styles de trait Y=.
SEQUENTIAL SIMUL (SÉQUENTIEL SIMUL)	Détermine si le tracé s'effectue de manière séquentielle ou simultanée.
REAL (RÉEL) a+bi re^(θi)	Réel, forme algébrique ou forme exponentielle.
FULL HORIZONTAL GRAPH-TABLE (PLEINÉCR HORIZONTAL GRAPHE-TABLE)	Plein écran, deux modes d'écrans partagés.
FRACTION TYPE (TYPE DE FRACTION) : n/d Un/d	Affiche les résultats sous forme de fraction simple ou mixte.
RÉSULTATS : AUTO DEC (AUTO DÉC)	Contrôle le format des résultats.
STAT DIAGNOSTICS (DIAGNOSTICS STAT): OFF ON (NAFF AFF)	Détermine les informations qui sont affichées dans un calcul de régression statistique.
STAT WIZARDS (ASSISTANT STATS) : ON OFF (AFF NAFF)	Détermine si les messages d'aide sur la syntaxe sont affichés pour les arguments optionnels et requis de nombreuses commandes et fonctions statistiques, d'ajustement et de distribution.
SET CLOCK (RÉGLER HORLOGE)	Règle la date et l'heure.
LANGUAGE (LANGUE) : FRANÇAIS	Définit la langue d'affichage.

MATHPRINT™ CLASSIQUE

Le mode **MATHPRINT™** affiche la plupart des entrées et des résultats en utilisant le

format d'écriture naturelle, par exemple $\frac{1}{2} + \frac{3}{4}$ et $\int_1^2 x^2 dx$.

Le mode **CLASSIC** affiche les expressions et les résultats comme s'ils avaient été saisis sur une seule ligne, par exemple, $1/2 + 3/4$. (Les barres de fraction s'affichent sous la

forme de traits épais. Une opération de division est indiquée par une barre oblique fine.)

Remarque :

- certaines zones en mode **MATHPRINT™** s'affichent en utilisant les formats Classic (une ligne).
 - Lorsque vous passez d'un mode à l'autre, la plupart des entrées (à l'exception des calculs de matrice) sont conservées.
-
-

NORMAL SCI ING

Les résultats sont affichés dans des formats standard lorsque le calcul ou le réglage exige un résultat décimal sur l'unité.

Notation pour 12345,67	Résultat décimal affiché :
NORMAL 12345,67 Conserve la notation décimale jusqu'aux limites d'affichage et de mémoire.	12345,67
SCI (Scientifique) 1,234567 x 10 ⁴ Un chiffre à gauche du séparateur décimal avec la puissance de 10 appropriée à droite de *E.	1,234567E 4
ING (Ingénieur) 12,34567 x 10 ³ Jusqu'à trois chiffres avant le séparateur décimal et la puissance de 10 (à droite de E) correspond à un multiple de trois.	12,34567E 3

Remarque :

Ce E affiché à l'écran signifie « x10 » et le nombre entré après E devient la puissance de 10.

Le clavier comporte la touche **[2nde] [EE]**, qui s'affiche sous la forme E sur la calculatrice. La notation de la calculatrice, E, désigne la partie « x10 » du nombre sans utiliser de parenthèses supplémentaires. La calculatrice suit ensuite l'ordre normal des opérations de la notation SCI ou ING. Cette notation, E, n'est généralement pas admise dans les devoirs et examens, et les résultats écrits doivent utiliser la notation standard, par exemple, 1,234567 x 10⁴.

Si vous avez sélectionné la notation **NORMAL**, alors que le résultat ne peut pas être affiché avec 10 chiffres (ou si la valeur absolue est inférieure à 0,001), la TI-82 Advanced Édition Python affiche la réponse en notation scientifique.

FLOTTANT 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Le mode décimal **FLOTTANT** affiche au maximum 10 chiffres, plus le signe et le séparateur décimal (.). Le réglage **FLOTTANT** s'affiche dans la barre d'état.

Le mode décimal **0123456789** spécifie le nombre de chiffres (0 à 9) à afficher à droite du séparateur décimal dans les résultats décimaux. Le réglage **FIXE#** s'affiche dans la barre d'état.

Le mode décimal s'applique au trois modes de notation : **NORMAL, SCI et ING.**

Le réglage des décimales s'applique à ces nombres, suivant le réglage du mode **RÉSULTATS** :

- Les réponses affichées sur l'écran de calcul
 - Les coordonnées sur un graphique
 - Les coefficients, dans DESSIN, de l'équation donnée par **Tangente(**, les valeurs de x et de **dy/dx**
 - Le résultat des opérations de calcul
 - Les éléments d'une équation de régression stockés après l'exécution d'un modèle de régression
-

RADIAN DEGRÉ

Les modes angulaires commandent l'interprétation des mesures d'angle par la calculatrice dans les fonctions trigonométriques et dans les conversions de coordonnées polaires/rectangulaires. Le réglage **RADIAN** ou **DEGRÉ** s'affiche dans la barre d'état.

Le mode **RADIAN** interprète les mesures d'angles en radians. Les réponses s'affichent en radians.

Le mode **DEGRÉ** interprète les mesures d'angles en degrés. Les réponses s'affichent en degrés. Les arguments des nombres complexes sont toujours interprétés en radians.

FONCTION PARAMÉTRIQUE POLAIRE SUITE

Les modes de représentation graphique définissent les paramètres graphiques.

Le mode graphique **FONCTION** permet la représentation graphique de fonctions où Y est exprimé en fonction de X.

Le mode graphique **PARAMÉTRIQUE** permet la représentation graphique de relations où X et Y sont exprimés en fonction de T.

Le mode graphique **POLAIRE** permet la représentation graphique de fonctions où r est exprimé en fonction de θ.

Le mode graphique **SUITE** permet la représentation graphique de suites. Trois suites sont disponibles : u, v et w, avec une option correspondant aux variables indépendantes n, n+1 et n+2.

```

NORMAL FLOTT AUTO REEL RAD MP
CONDITION INITIALE
Graph1 Graph2 Graph3
TYPE: SUITE(n) SUITE(n+1) SUITE(n+2)
nMin=1
u(u(n+2)) =  $\frac{u(n) + u(n+1)}{2}$ 
u(1)=5
u(2)=11
v(v(n+2)) =
v(1)=
v(2)=

```

THICK DOT-THICK THIN DOT-THIN (ÉPAIS POINT-ÉPAIS FIN POINT-FIN)

Style du trait :	Graphiques :
THICK (ÉPAIS)	Style de trait Thick (Épais) (par défaut). Davantage de pixels affichés autour de chaque point tracé (pixel). Équivalent au style CONNECTED (CONNECTÉ) sur les calculatrices antérieures de la famille TI-8x.
DOT-THICK (POINT ÉPAIS)	Tracé épais de points. (3 x 3 pixels). Équivalent au style DOT (POINT) sur les calculatrices antérieures de la famille TI-8x.
THIN (FIN)	Style de trait Thin (Fin) (représentation graphique par pixel). Utilisez le style THIN (FIN) pour les fonctions dont la représentation graphique est dotée d'un axe comme asymptote ou pour les tracés nécessitant une vue plus détaillée de la représentation graphique par rapport au style THICK (ÉPAIS).
DOT-THIN (POINT FIN)	En style DOT (POINT), un point tracé est représenté par 1 pixel. Utilisez le style DOT-THIN (POINT-FIN) pour les fonctions dont la représentation graphique est dotée d'un axe comme asymptote ou pour les tracés nécessitant une vue plus détaillée de la représentation graphique par rapport au style DOT-THICK (POINT-ÉPAIS).

Remarques :

- vous pouvez modifier chaque style de trait individuel dans l'éditeur Y=.
- La configuration d'un mode de tracé de style de trait entraîne la définition de tous les styles de trait Y= sur le style sélectionné.

SÉQUENTIEL SIMUL

Le mode graphique **SÉQUENTIEL** calcule et représente complètement une fonction avant de calculer et représenter la suivante.

Le mode graphique **SIMUL** (Simultané) calcule et représente toutes les fonctions choisies pour une seule valeur de X, puis calcule et trace le graphique pour la valeur suivante de X.

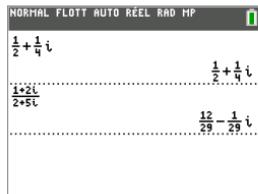
Remarque : quel que soit le mode de représentation graphique choisi, la calculatrice représente séquentiellement tous les tracés statistiques avant de représenter une fonction.

RÉEL $a+bi$ $re^{(\theta)i}$

Le mode **RÉEL** n'affiche des résultats complexes que lorsque des nombres complexes ont été saisis en entrée.

Deux modes complexes affichent des résultats sous forme de nombres complexes.

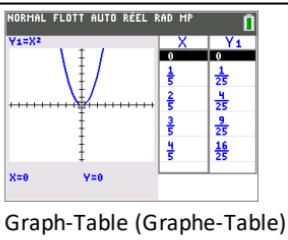
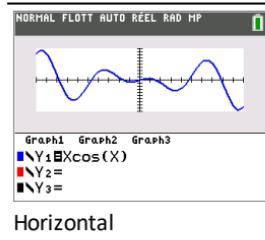
- **$a+bi$** (mode complexe rectangulaire) affiche des nombres complexes sous la forme $a+bi$. La TI-82 Advanced Édition Python prend en charge le modèle de fraction n/d.
- **$re^{(\theta)i}$** (mode exponentiel) affiche des nombres complexes sous la forme $re^{(\theta)i}$.



FULL HORIZONTAL GRAPH-TABLE (PLEINÉCR HORIZONTAL GRAPHE-TABLE)

Le mode écran **FULL** (PLEINÉCR) utilise la totalité de l'écran pour afficher une représentation graphique. Chacun des modes écran partagé affiche deux écrans simultanément.

- Le mode **HORIZONTAL** (HORIZONTAL) affiche le graphe en cours dans la partie supérieure de l'écran et la plupart des autres fonctions de la calculatrice dans la partie inférieure.
- Le mode **GRAPH-TABLE** (GRAPHE-TABLE) affiche le graphe en cours dans la partie gauche de l'écran et les listes de points tracés dans la partie droite.



TYPE FRACTION : *n/d* *Un/d*

n/d affiche les résultats sous forme d'une fraction. Une fraction peut avoir un numérateur constitué d'un maximum de 6 chiffres, la valeur du dénominateur ne devant pas dépasser 9999.

Un/d affiche les résultats sous forme de nombre mixte, le cas échéant. **U**, **n** et **d** doivent être des valeurs entières. Si **U** n'est pas une valeur entière, le résultat peut être converti en **U n/d**. Si la valeur de **n** ou **d** n'est pas un entier, un message d'erreur de syntaxe apparaît. Le nombre entier, le numérateur et le dénominateur peuvent comprendre chacun 3 chiffres au maximum.

RÉSULTATS : AUTO DÉC

AUTO affiche les résultats sous la même forme que l'entrée. Par exemple, si vous entrez une fraction dans une expression, le résultat est donné sous forme de fraction, le cas échéant. Si un nombre décimal est utilisé dans l'expression, le résultat est donné sous forme de nombre décimal. Affiche les résultats dans les formats suivants : décimal, fraction, radical ou π (si pris en charge).

DÉC affiche les résultats sous la forme de nombres entiers ou décimaux.

Remarque : le paramètre de mode **RÉSULTATS** affecte également l'affichage des valeurs des suites, des listes et des tables de valeurs. Vous pouvez également convertir les valeurs décimales en fractions ou les fractions en valeurs décimales en utilisant les commandes **►FRAC**, **►DÉC** et **►F◄►D** accessibles via le menu de raccourcis **FRAC** ou le sous-menu **MATH**.

STAT DIAGNOSTICS : NAFF AFF

NAFF affiche les calculs de régression statistique *sans* le coefficient de corrélation (r) ni le coefficient de détermination (r^2).

AFF affiche les calculs de régression statistique *avec* le coefficient de corrélation (r) et le coefficient de détermination (r^2), suivant le cas.

STAT ASSISTANTS : AFF NAFF

AFF : la sélection d'options de menu dans **PROB MATH**, **CALC STAT**, **DISTR DISTR**, **DESSIN DISTR** et **suite(** via **LISTE OP** affiche un écran qui propose une aide sur la syntaxe (assistant) pour la saisie des arguments requis et optionnels dans la commande ou la fonction. La fonction ou la commande collera les arguments saisis dans l'historique de l'écran de calcul ou dans la plupart des autres emplacements où le curseur est activé pour permettre la saisie. Certains calculs se feront directement à partir de l'assistant. Si vous accédez à une commande ou à une fonction à partir de **[catalog]**, la commande ou la fonction sera collée sans aide de l'assistant.

Si aucun assistant n'est disponible, utilisez l'aide du Catalogue pour obtenir de l'aide sur la syntaxe quand vous en avez besoin. Pour utiliser l'aide du Catalogue, sélectionnez une option de menu et appuyez sur **[+]**.

NAFF : la fonction ou la commande sera collée à l'emplacement du curseur sans aide de l'assistant sur la syntaxe.

SET CLOCK (RÉGLER HORLOGE)

Utilisez l'horloge pour régler la date et l'heure, sélectionner le format de l'horloge et activer ou désactiver celle-ci. Par défaut, l'horloge est activée et accessible à partir de l'écran Mode.

Affichage des réglages de l'horloge

1. Appuyez sur **mode**.
2. Appuyez sur **▲** **▼** pour placer le curseur sur **SET CLOCK (RÉGLER HORLOGE)**.
3. Appuyez sur **entrer** pour modifier les réglages de l'horloge.



Remarque : Lorsque la batterie arrive à épuisement, il peut être nécessaire de réinitialiser l'horloge.

Consulter education.ti.com pour plus d'informations sur la batterie et les fonctions de préservation de la batterie.

Activation et désactivation de l'horloge

1. Appuyez sur **2nde** [catalog].
2. Appuyez sur **▼** ou **▲** pour faire défiler le contenu du **CATALOGUE** jusqu'à ce que le curseur de sélection pointe sur **HorIDés** ou **HorAct**.
3. Appuyez sur **entrer** **entrer**.

LANGUE

Appuyez sur **▼** ou sur **▲** dans le menu de sélection **LANGUE** pour sélectionner une langue chargée. Appuyez sur **▼** ou **▲** pour définir la langue sélectionnée.

Remarque :

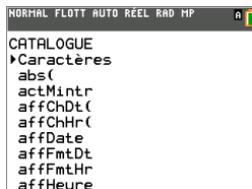
- L'unité conserve le réglage de langue lors de la plupart des réinitialisations.

Utilisation du jeu de caractères spéciaux

Utilisez le jeu de caractères spéciaux en haut du **CATALOGUE** pour ajouter des caractères spéciaux et les marques d'accentuation des messages d'affichage et des chaînes de texte stockées dans une variable. Vous ne pouvez cependant pas les utiliser dans les noms de variables.

1. Appuyez sur [2nde] [catalog] pour afficher le **CATALOGUE**.

Remarque : CARACTÈRES est toujours le premier élément affiché dans le **CATALOGUE**.



2. Appuyez sur [entrée] pour afficher l'écran **CARACTÈRES**.

Les accents s'affichent dans les menus au bas de l'écran.



3. Vous pouvez effectuer les opérations suivantes :

- Sélectionner un caractère spécial :

- a) Appuyez sur [left], [right], [up], ou [down] pour déplacer la case sur le caractère spécial que vous souhaitez utiliser dans un message ou une chaîne de texte.
- b) Appuyez sur [entrée] pour insérer le caractère sur la ligne de saisie.
- c) Appuyez sur [left], [right], [up], ou [down] pour déplacer la case sur **Terminé**.
- d) Appuyez sur [entrée] pour insérer le contenu de la ligne de saisie dans l'écran précédent.

-ou-

- Ajouter un accent sur un caractère :

- a) Appuyez sur la touche de fonction ([f1], [f2], [f3], [f4] ou [f5]) qui se trouve juste au-dessus de l'accent pour le sélectionner. Le mode majuscules ALPHA est activé automatiquement. Pour écrire en minuscules, appuyez sur [alpha].
- b) Appuyez sur la touche associée au caractère alpha que vous souhaitez accentuer, par exemple, [A] (au-dessus de [math]). Le caractère accentué est affiché sur la ligne de saisie.
- c) Appuyez sur [left], [right], [up], ou [down] pour déplacer la case sur **Terminé**.
- d) Appuyez sur [entrée] pour insérer le contenu de la ligne de saisie dans l'écran précédent.

Évaluation d'expressions

Un expression désigne un groupe de

- nombres,
 - variables,
 - fonctions et arguments associés,
- ou-
- une combinaison de ces éléments.

Une expression aboutit à un résultat unique.

Sur une TI-82 Advanced Édition Python, vous entrez une expression dans le même ordre que vous l'écrivez sur papier. Par exemple : πR^2 est une expression.

Ordre des opérations

La TI-82 Advanced Édition Python utilise un système d'ordre des opérations appelé Equation Operating System (EOS™), qui :

- définit l'ordre dans lequel les fonctions des expressions sont saisies et évaluées,
- et-
- vous permet de saisir des nombres et des fonctions dans un ordre simple et direct.

Le système EOS™ évalue les fonctions d'une expression dans l'ordre suivant :

Degré	Fonction
1	Fonctions précédant l'argument, telles que sin(ou log(
2	Fonctions introduites après l'argument, telles que 2 , -1 , ! , ° , r et conversions
3	Puissances et racines, telles que 2⁵ ou $\sqrt[5]{32}$
4	Arrangements (nPr) et combinaisons (nCr)
5	Multiplication, multiplication implicite, division
6	Addition et soustraction
7	Opérateurs relationnels, telles que > ou
8	Opérateur booléen and
9	Opérateurs booléens or et xor

Remarque : les fonctions d'un même groupe de priorité sont évaluées de gauche à droite par le système EOS™. Les calculs inclus dans des parenthèses sont effectués en priorité. Un nombre saisi en notation scientifique ou ingénieur, 2.34E6, est interprété comme (2.3×10^6) avec des parenthèses, afin que le nombre conserve la valeur correcte lors du calcul EOS™.

Multiplication implicite

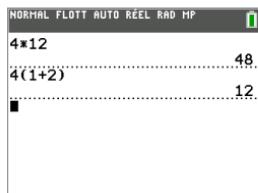
La TI-82 Advanced Édition Python reconnaît la multiplication implicite, il est donc inutile d'appuyer systématiquement sur \times pour exprimer la multiplication. Par exemple, la TI-82 Advanced Édition Python interprète 2π , $4\sin(46)$, $5(1+2)$ et $(2*5)7$ comme une multiplication implicite.

Remarque : les règles de multiplication implicite de la TI-82 Advanced Édition Python diffèrent de celles d'autres calculatrices graphiques. Par exemple :

Expression	TI-82 Advanced Édition Python	D'autres calculatrices peuvent la calculer sous la forme
$1/2X$	$(1/2)X$	$1/(2X)$

Parenthèses

La TI-82 Advanced Édition Python effectue d'abord tous les calculs compris à l'intérieur d'une paire de parenthèses. Par exemple, dans l'expression $4(1+2)$, le système EOS™ commence par évaluer l'expression entre parenthèses, soit $1+2$, puis il multiplie le résultat, 3, par 4.



Opposé

Pour saisir un nombre négatif, utilisez la touche « opposé ». Appuyez sur (-) , puis saisissez le nombre. Sur la TI-82 Advanced Édition Python, l'opposé se trouve au troisième niveau dans la hiérarchie du système EOS™. Les fonctions du premier niveau, comme la mise au carré, sont calculées avant l'opposé.

Exemple : Le résultat de $-X^2$ est un nombre négatif (ou 0). Utilisez les parenthèses pour mettre un nombre négatif au carré.

NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP

-2^2 -4
 $(-2)^2$ 4

NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP

$2 \rightarrow A$ 2
 $-A^2$ -4
 $(-A)^2$ 4

Remarque : utilisez la touche $\boxed{-}$ pour la soustraction et la touche $\boxed{(-)}$ pour l'opposé. Si vous appuyez sur $\boxed{-}$ pour saisir un nombre négatif, comme dans $9 \boxed{-} 7$, ou si vous appuyez sur $\boxed{(-)}$ pour indiquer que l'opération est une soustraction, comme dans $9 \boxed{(-)} 7$, une erreur se produit. Si vous appuyez sur $\boxed{\text{alpha}} A \boxed{(-)} \boxed{\text{alpha}} B$, l'opération est interprétée comme une multiplication implicite (A) $(-B)$.

Saisie d'expressions et d'instructions

Les expressions peuvent s'utiliser comme des commandes sur l'écran de calcul pour calculer un résultat. En général, lorsqu'une valeur est requise, il est possible d'utiliser une expression.

NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP

$(1/3)^2$ 1111111111
 $\frac{1^2}{3}$ $\frac{1}{9}$

Les expressions sont évaluées en affichage décimal (approximation)

NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP

FENÊTRE
 $X_{\min}=2\pi$
 $X_{\max}=10$



NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP

FENÊTRE
 $X_{\min}=6.283185307$
 $X_{\max}=10$

Permutation entre les formats de résultat - Mode AUTO

Sur l'écran de calcul, si le curseur prend la forme $\blacktriangleleft\blacktriangleright$, appuyez sur $\boxed{\blacktriangleleft\blacktriangleright}$ pour changer le format des nombres* du résultat. Les fractions, les radicaux et les valeurs π sont conservés dans les résultats suivant les règles de calcul d'une calculatrice numérique. Lorsque les résultats contenant des fractions, des radicaux et π ne sont pas pris en charge, seul le résultat décimal s'affiche.

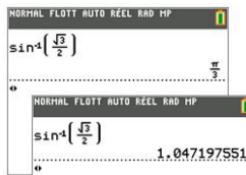
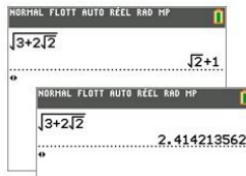
***Remarque :** certains résultats conserveront les représentations contenant des fractions, des radicaux ou π si elles sont utilisées dans un calcul.

NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP

$\frac{\sqrt{5}}{9} + \frac{\sqrt{59}}{18}$
 $2\sqrt{2} + 5$
 $\frac{9}{9}$

NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP

$\frac{\sqrt{5}}{9} + \frac{\sqrt{59}}{18}$
2.609475708



Saisie d'une expression

Pour créer une expression, vous pouvez saisir des nombres, des variables et des fonctions à l'aide du clavier et des menus. Une expression est évaluée lorsque vous appuyez sur **[entrée]**, quel que soit l'emplacement du curseur. Elle est évaluée dans son intégralité conformément aux règles du système EOS™ et le résultat s'affiche en fonction du mode paramétré pour le résultat.

la majorité des fonctions et des opérations de la TI-82 Advanced Édition Python sont constituées de symboles de plusieurs caractères. Vous devez saisir le symbole à l'aide du clavier ou du menu ; il ne faut pas l'entrer lettre par lettre. Par exemple :

- Pour calculer le logarithme de 45, vous devez appuyer sur **[log] 45**. Vous ne devez pas saisir les lettres **L**, **O** et **G**. Si vous entrez **LOG**, la TI-82 Advanced Édition Python interprète cette saisie comme la multiplication implicite des variables **L**, **O** et **G**.
- Lors de l'utilisation de matrices, n'appuyez pas sur les touches individuelles de **[**, **A**, et **]**. Utilisez le menu NAMES (NOMS) dans **[matrice]** pour coller le nom de la matrice **[A]** à l'emplacement du curseur.

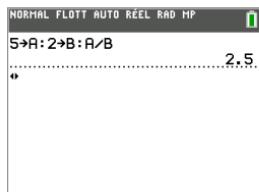
Calculez $3.76 \div (-7.9 + \sqrt{5}) + 2 \log 45$.

MathPrint™	Classic (Classique)
<p>3 . 76 ÷ (- 7 . 9 + [√] 5 ▶) + 2 [log] 45) [entrée]</p> <p>Remarque : la touche ▶ présente une différence majeure par rapport à la version Classic (Classique).</p>	<p>3 . 76 ÷ (- 7 . 9 + [√] 5) + 2 [log] 45) [entrée]</p>

Remarque : en mode MathPrint™, appuyez sur **□** pour quitter le modèle MathPrint™ et poursuivre la saisie de l'expression.

Saisie de plusieurs expressions sur une ligne

Pour saisir plusieurs expressions ou instructions sur une ligne, séparez-les par des deux-points (**alpha** [:]). Toutes les instructions sont mémorisées simultanément dans la dernière entrée **2nde** [précéd] (au-dessus de **entrer**).

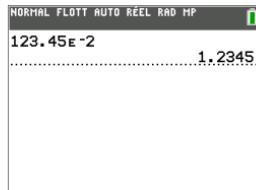


Saisie d'un nombre en notation scientifique

1. Entrez la partie du nombre précédant l'exposant. Cette valeur peut être une expression.
2. Appuyez sur **2nde** [EE]. E est inséré à l'emplacement du curseur.
3. Saisissez la valeur de l'exposant, à un ou deux chiffres.

Remarques :

- Si l'exposant est négatif, appuyez sur **(-)**, puis saisissez la valeur de l'exposant.
- E signifie « $\times 10$ » et la calculatrice interprète le nombre complet comme $(123,45 \times 10^{-2})$, comme s'il était saisi avec des parenthèses.



La saisie d'un nombre en notation scientifique n'entraîne pas automatiquement l'affichage du résultat sur la TI-82 Advanced Édition Python en notation scientifique ou ingénieur. Le format d'affichage est déterminé par les paramètres de mode et la taille du nombre.

Commandes et expressions numériques complexes en mode polaire

Réglez **mode** sur le mode angulaire REAL, POLAR ou RADIAN pour travailler avec les fonctions exponentielles complexes utilisant [**e^x**]. Avec des valeurs d'angles en radians sélectionnées, multiples de $\pi/12$, la TI-82 Advanced Édition Python prend en charge les résultats exacts pour les valeurs radiales.

Conversions en mode réel

NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP

$e^{\frac{\pi}{4}i}$

$\frac{\sqrt{2}}{2} + \frac{\sqrt{2}}{2}i$

Rep>Polaire

$1e^{\frac{\pi}{4}i}$

•

NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP

$\frac{\sqrt{6} + \sqrt{2}}{4} + \frac{\sqrt{6} - \sqrt{2}}{4}i \rightarrow$ Polaire

$1e^{\frac{\pi}{12}i}$

Rep>Rect

$\frac{\sqrt{6} + \sqrt{2}}{4} + \frac{\sqrt{6} - \sqrt{2}}{4}i$

•

Conversions en mode polaire

NORMAL FLOTT AUTO re^(gl) RAD MP

$e^{\frac{\pi}{4}i} \rightarrow$ Rect

$\frac{\sqrt{2}}{2} + \frac{\sqrt{2}}{2}i$

Rep>Polaire

$1e^{\frac{\pi}{4}i}$

•

NORMAL FLOTT AUTO re^(gl) RAD MP

$\frac{\sqrt{6} + \sqrt{2}}{4} + \frac{\sqrt{6} - \sqrt{2}}{4}i$

$1e^{\frac{\pi}{12}i}$

Rep>Rect

$\frac{\sqrt{6} + \sqrt{2}}{4} + \frac{\sqrt{6} - \sqrt{2}}{4}i$

•

- Utilisez $[e^x]$ pour entrer la fonction exponentielle et l'argument. Cette fonction interprète toujours l'argument en radians. Si le mode Degree est défini, une erreur de domaine survient et vous devez régler le mode sur Radian.
- Lorsque vous tentez de convertir une valeur polaire en une valeur rectangulaire, puis repassez en mode de représentation polaire, utilisez $[2nde]$ [rép] pour obtenir des résultats exacts.

Commandes utilisant des nombres complexes

Le menu **[math] CMPLX** comprend des commandes utiles pour travailler avec les nombres complexes.

NORMAL FLOTT AUTO re^(gl) RAD MP

MATH NBRE CMPLX PROB FRAC

1:conj(

2:reel(

3:imag(

4:angle(

5:abs(

6:Rect

7:>Polaire

NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP

$\text{angle}\left(\frac{\sqrt{6} + \sqrt{2}}{4} + \frac{\sqrt{6} - \sqrt{2}}{4}i\right)$

$\frac{\pi}{12}$

$\left|\frac{\sqrt{6} + \sqrt{2}}{4} + \frac{\sqrt{6} - \sqrt{2}}{4}i\right|$

$\frac{1}{2}$

•

NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP

$\frac{1}{2}e^{\frac{\pi}{12}i}$

$\frac{\sqrt{6} + \sqrt{2}}{4} + \frac{\sqrt{6} - \sqrt{2}}{4}i$

•

Fonctions

Une fonction retourne une valeur. Par exemple, **log** et **sin** sont des fonctions. En général, les noms des fonctions commencent par une lettre minuscule. La plupart des

fonctions nécessitent au moins un paramètre, c'est ce qu'indique la parenthèse ouvrante à la suite du nom. Par exemple, **sin(** nécessite un argument, **sin (valeur)**.

Remarque : pour afficher les arguments d'une fonction ou d'une commande sur la calculatrice, recherchez l'option dans un menu ou choisissez **[2nde]** [catalog] et appuyez sur **+**. Pour la plupart des options de menu, un écran d'aide du Catalogue s'affiche et la syntaxe des arguments y est indiquée.

Instructions

Une instruction (commande) déclenche une action sur la calculatrice. Par exemple, **EffDess** est une instruction transmise à la calculatrice pour qu'elle efface les éléments dessinés d'un graphe. Les instructions ne peuvent pas être utilisées dans les expressions. En général, le nom d'une instruction commence par une majuscule. Certaines instructions nécessitent plusieurs arguments, ce qu'indique une parenthèse ouvrante à la suite du nom. Par exemple, sur la TI-82 Advanced Édition Python, **Cercle(** exige trois arguments et peut comporter deux arguments optionnels :

Cercle(*X,Y,rayon[,couleur,styletrait]*)

Interruption d'un calcul

Pour interrompre un calcul ou le tracé d'un graphique, signalé par l'affichage de l'indicateur « OCCUPÉ » dans la barre d'état, appuyez sur **[on]**.

En cas d'interruption d'un calcul, un menu s'affiche.

- Pour revenir dans l'écran de calcul, sélectionnez **1:Quitter**.
- Pour revenir à l'emplacement de l'interruption, sélectionnez **2:Goto**.

Lorsque vous interrompez le tracé d'un graphique, ce dernier est affiché partiellement.

- Pour revenir à l'écran de calcul, appuyez sur **[annul]** ou sur une touche non graphique.
- Pour reprendre le tracé d'un graphique, appuyez sur une touche graphique ou sélectionnez une commande graphique.

Touches d'édition de la TI-82 Advanced Édition Python

Touches	Résultat
[ou]	<ul style="list-style-type: none">• Déplace le curseur dans une expression. Action répétée tant que la touche du clavier reste enfoncée.
[ou]	<ul style="list-style-type: none">• Déplace le curseur d'une ligne à l'autre au sein d'une expression qui occupe plusieurs lignes. Action répétée tant que la touche du clavier reste enfoncée.• Déplace le curseur d'un terme à l'autre au sein d'une expression en mode MathPrint™. Action répétée tant que la touche du clavier reste enfoncée.• Dans l'écran de calcul, permet de parcourir l'historique des entrées et des résultats.
[2nde] [<ul style="list-style-type: none">• Déplace le curseur au début d'une expression.

Touches	Résultat
[2nde] [▶]	<ul style="list-style-type: none"> Déplace le curseur à la fin d'une expression.
[alpha] [▲]	<ul style="list-style-type: none"> Déplace le curseur hors d'une expression MathPrint™ et vers le haut dans l'historique de l'écran de calcul. Déplace le curseur d'une expression MathPrint™ à l'élément var Y précédent dans l'éditeur $f(x)$.
[alpha] [▼]	<ul style="list-style-type: none"> Déplace le curseur d'une expression MathPrint™ à l'élément var Y suivant dans l'éditeur $f(x)$.
[entrer]	<ul style="list-style-type: none"> Évalue une expression ou exécute une instruction.
[annul]	<ul style="list-style-type: none"> Efface la ligne active sur une ligne de texte de l'écran de calcul. Efface la totalité de l'écran de calcul sur une ligne vide de l'écran de calcul. Cette action n'efface pas pour autant l'historique de vos saisies et résultats. Appuyez sur [▲] pour afficher l'historique. Si vous souhaitez supprimer toutes les entrées de l'écran de calcul, utilisez Clear Entries* (Effacer entrées*) suivi de [annul]. *Effacer entrées (Effacer entrées) est disponible via [catalog]. Efface l'expression ou la valeur sur laquelle le curseur est placé dans un éditeur ; ne stocke pas un zéro.
[suppr]	<ul style="list-style-type: none"> Supprime le caractère situé au niveau du curseur. Action répétée tant que la touche du clavier reste enfoncée.
[2nde] [suppr]	<ul style="list-style-type: none"> Transforme le curseur en trait de soulignement (__) ; insère des caractères devant le curseur. Pour terminer l'insertion, appuyez sur [2nde] [insérer], sur [◀], [▲], [▶] ou sur [▼].
[2nde]	<ul style="list-style-type: none"> Transforme le curseur ou l'indicateur de barre d'état en [I]. La frappe suivante sur une touche exécute une fonction secondaire (affichée au-dessus et à gauche de la touche). Pour annuler l'effet de cette fonction secondaire, appuyez de nouveau sur [2nde].
[alpha]	<ul style="list-style-type: none"> Transforme le curseur ou l'indicateur de barre d'état en [A]. La frappe suivante sur une touche exécute une troisième fonction (affichée au-dessus et à droite de la touche) ou permet d'accéder à un menu de raccourcis. Pour annuler l'effet de [alpha], appuyez sur [alpha], sur [◀], [▲], [▶] ou encore sur [▼].
[2nde] [verr A]	<ul style="list-style-type: none"> Transforme le curseur en [A]. Définit un verrouillage alpha. Les frappes suivantes permettent d'accéder à la troisième fonction des touches enfoncées. Pour annuler un verrouillage alpha, appuyez sur [alpha]. Si un message vous invite à spécifier un nom de groupe ou de programme, le verrouillage alphabétique est automatiquement activé. <p>Remarque : la TI-82 Advanced Édition Python ne passe pas</p>

Touches	Résultat
	automatiquement au verrouillage alpha pour les entrées qui nécessitent des noms de listes.
[X,T,θ,n]	<ul style="list-style-type: none"> Insère un X en mode FONCTION, un T en mode PARAMÉTRIQUE, un θ en mode POLAIRE ou un n en mode SUITE après pression sur la même touche.

Utilisation des graphiques

Cette section explique comment changer les options de couleur sur un graphique, tracer des points sur un graphique et insérer une image en tant qu'arrière-plan dans un graphique.

Utilisation de la couleur sur la TI-82 Advanced Édition Python

La TI-82 Advanced Édition Python offre de nombreuses options de couleur et un affichage haute résolution permettant la présentation d'un plus grand nombre d'informations à l'écran. Sur la

TI-82 Advanced Édition Python, les couleurs sont utilisées comme suit :

- éditeur $f(x)$ pour la couleur du trait.
- Commandes du menu DRAW (DESSIN) pour la couleur, par exemple, de droites verticales, de cercles et de texte dans l'écran graphique.
- Écran Graph Format (Format graphique) pour la couleur de la grille, des axes ou du cadre et pour insérer une image ou une couleur d'arrière-plan.
- Statistical Plots (Tracés statistiques).

Les options de couleur de diverses fonctions sont accessibles via un menu de sélecteur. Lorsque le curseur est placé sur un sélecteur de couleur relatif à une fonction, utilisez **[<] et [>]** pour changer de couleur. Lorsque le curseur se trouve sur un menu de sélecteur, l'aide contextuelle de la barre d'état affiche fréquemment l'astuce : PRESS [<>] OR [<] TO SELECT AN OPTION (APPUYEZ SUR [<] OU SUR [>] POUR SÉLECTIONNER UNE OPTION).

Remarque : veillez à bien choisir les combinaisons de couleurs pour les zones du graphique afin que toutes les caractéristiques soient visibles.

Rétablissement des options de couleur par défaut

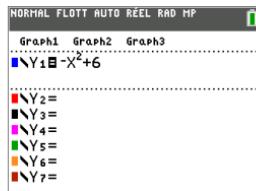
- Avec le curseur positionné sur une fonction dans $[Y=]$, appuyez sur **[annul]** **[annul]** pour revenir à la couleur et au style de trait par défaut associés.
- Vous pouvez rétablir les paramètres par défaut de la calculatrice, y compris les réglages de couleur, en appuyant sur **[2nde]** **[mém]** **[7]** **[2]** **[2]**.

Utilisation des couleurs dans l'écran graphique

Les exemples ci-dessous illustrent la configuration de la représentation graphique d'une fonction. Dans ce cas de figure, le mode est défini sur FONCTION et les paramètres par défaut sont utilisés.

Entrez une équation dans l'éditeur $f(x)$.

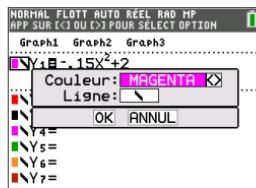
1. Appuyez sur $f(x)$.
2. Appuyez sur $(-)$ X,T,θ,n x^2 $+$ **6**.



Pour définir la couleur du trait dans l'éditeur $f(x)$:

1. Appuyez sur \square pour mettre en surbrillance l'indicateur de couleur et de style de trait.
2. Appuyez sur **entrer**.

La boîte de dialogue du sélecteur s'affiche. Remarquez la deuxième ligne sur la barre d'état : elle affiche des indications pratiques.



3. Appuyez sur \square \square \square pour placer la zone du curseur sur la couleur et le style de trait voulus dans la partie gauche de l'écran. Appuyez ensuite sur **entrer**.
4. Appuyez sur \square \square \square pour sélectionner la couleur MAGENTA.
5. Appuyez sur \square .

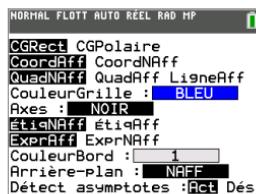
Remarque : le style ligne épaisse est la valeur par défaut. Pour utiliser un autre style, appuyez sur \square ou sur \square .

6. Appuyez sur \square pour mettre OK en surbrillance, puis appuyez sur **entrer**.

Pour définir une image d'arrière-plan :

1. Appuyez sur **2nde** [format].

Définissez GridColor (Couleur de la grille), Axes (Axes) et BorderColor (Couleur de bordure) comme vous le désirez.



2. Appuyez sur \square ou \square selon le cas pour mettre en surbrillance l'arrière-plan.

Le menu du sélecteur devient actif.

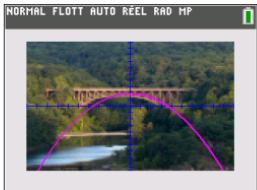
3. Appuyez sur \square ou \square pour sélectionner l'image ou la couleur d'arrière-plan voulue.

Remarque : les variables d'image peuvent être différentes de celle affichée.

Remarque : pour créer des variables d'image d'arrière-plan, utilisez le logiciel gratuit TI Connect™ CE v5.6.3 ou version ultérieure afin de convertir et d'envoyer les images sur votre TI-82 Advanced Édition Python.

4. Appuyez sur **trace** pour afficher le graphique et tracer les points.

Remarque : vous pouvez manipuler le graphique pour l'ajuster à un objet de l'image d'arrière-plan. Il est également possible d'utiliser la fonction QuickPlot and Fit Equation (Tracé rapide et Ajustement) pour ajuster une équation à une forme. (Voir **QuickPlot (Tracé rapide)**.)



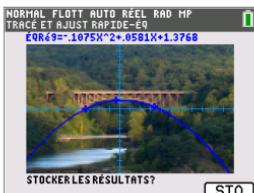
Utilisation du tracé rapide et de l'ajustement d'équation

La fonction Tracé rapide et ajust rapide- Éq vous permet de placer des points dans un écran graphique et d'ajuster une courbe en fonction de ces points à l'aide des fonctions de régression. Vous pouvez sélectionner une couleur et un style de trait, dessiner des points sur un graphique et choisir une équation pour ajuster les points tracés. Vous pouvez ensuite stocker le résultat de la représentation graphique et de l'équation.

Tracé rapide et ajust rapide- Éq est une option du menu **2nde** CALC.

Avant de commencer à utiliser l'option interactive Tracé rapide et ajust rapide- Éq dans la zone de représentation graphique, assurez-vous d'avoir défini la variable Image d'arrière-plan ainsi que d'autres paramètres graphiques à partir de l'écran FORMAT. Définissez également les paramètres FENÊTRE ou ZOOM.

Placez des points sur l'écran. Les points peuvent être enregistrés dans des listes.



Calculez l'équation de régression, dessinez la courbe et stockez la fonction.

Utilisation des images

La TI-82 Advanced Édition Python utilise à la fois des illustrations et des images d'arrière-plan. Ces images sont toutes stockées dans la mémoire archive Flash, mais elles sont utilisées de manières différentes.

Utilisation d'images et d'arrière-plans

- Les variables Image (Image1 à Image9 et Image0) sont stockées dans la mémoire archive. Une variable Image est utilisée comme image d'arrière-plan dans la zone de représentation graphique. Plusieurs images sont préchargées sur la TI-82 Advanced Édition Python. Vous pouvez également convertir des images .gif, .jpg, .png, .tif et .bmp en variables Image TI-82 Advanced Édition Python à l'aide du logiciel TI Connect™ CE, puis les charger sur la calculatrice. Vous ne pouvez pas créer d'images sur la calculatrice.

Remarque : le logiciel TI Connect™ CE v5.6.3 ou version ultérieure est disponible gratuitement en téléchargement sur le site education.ti.com/go/download.

- Les variables Pic (Pic1 à Pic9 et Pic0) sont stockées dans la mémoire archive. Des variables Pic peuvent être créées en dessinant directement dans la zone graphique. Les modifications sont enregistrées et rappelées dans la zone graphique. L'enregistrement d'une variable Pic n'inclut pas l'image d'arrière-plan située derrière la zone de représentation graphique.
- Les variables Image et Pic sont stockées dans la mémoire archive Flash d'où elles sont également exécutées, et non dans la mémoire RAM. Elles sont accessibles à partir du menu VAR.
- Le partage des variables Image et Pic n'est possible qu'avec une autre calculatrice graphique TI-82 Advanced Édition Python.
- Les Vars de pic TI-82 Advanced Édition Python ne peuvent pas être partagés avec la TI-82 Advanced.
- En cas de réinitialisation de la mémoire RAM de la TI-82 Advanced Édition Python, les variables Image et Pic sont conservées dans la mémoire Archive pour une utilisation ultérieure.

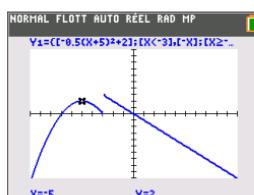
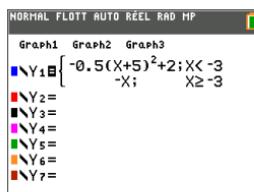
Utilisation de la représentation graphique d'une fonction piecewise (définie par morceaux)

Procédure d'entrée d'une fonction piecewise (définie par morceaux)

1. Appuyez sur **[math]**.
2. Appuyez sur **▲** ou sur **▼** pour faire défiler l'écran jusqu'à **B:piecewise(**.
3. Appuyez sur **[entrer]**.
4. Appuyez sur **◀** ou sur **▶** pour sélectionner le nombre de morceaux (1-5) à associer à la fonction.
5. Appuyez sur **▼ [entrer]** pour sélectionner **OK**.
6. Entrez des fonctions dans l'éditeur **f(x)**.

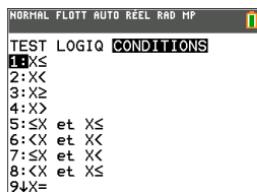


7. Appuyez sur **[zoom] 6:ZStandard** (6:ZStandard) pour définir la fenêtre (zoom standard) et effectuer la représentation graphique.



Conditions Menu **[2nde]** **[tests]**

Le menu CONDITIONS (CONDITIONS), [2nde] [tests] , colle plusieurs caractères à la fois dans la partie condition du modèle piecewise pour une saisie plus rapide.



Remarque : les conditions de la fonction définie par morceaux sont entrées à l'aide des relations disponibles dans [2nde] [tests] (au-dessus de math). Ces relations s'utilisent généralement pour les tests True (Vrai)(1)/False (Faux)(0) dans la programmation sur la calculatrice.

Informations spécifiques relatives à l'utilisation d'intervalles dans la partie conditions du modèle piecewise :

Le format d'écriture naturelle d'un intervalle, tel que $-2 \leq X \leq 5$, est uniquement autorisé s'il est entré directement dans la partie conditions du modèle piecewise sur la calculatrice. N'utilisez pas ce format en d'autres endroits de la calculatrice pour la même interprétation d'intervalle.

Notez que si une forme d'intervalle est sélectionnée dans le menu CONDITIONS, elle sera collée dans le format logique approprié pour un intervalle comme, par exemple, $-2 < X \text{ and } X < 5$. Il s'agit du format correct pour toutes les fonctions de la calculatrice de façon à aboutir au résultat de test logique attendu True (Vrai)(1)/False (Faux)(0) et à l'intervalle pour la variable X correct dans la représentation graphique par morceaux.

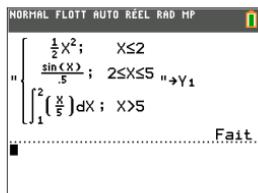
Remarque :

- Intervalles qui se chevauchent : la représentation graphique est tracée de gauche (X_{\min}) à droite (X_{\max}). Pour chaque valeur de X de gauche à droite, la calculatrice recherche la première expression valide afin de calculer la valeur Y. Les intervalles qui se chevauchent sont autorisés et sont représentés graphiquement selon la première expression valide qu'il est possible de calculer pour une valeur X.

Astuces

- Dès qu'un modèle piecewise est sélectionné avec un certain nombre de morceaux, il n'est plus possible d'ajouter ou de supprimer un morceau. Vous pouvez sélectionner un grand nombre de morceaux et entrer des zéros (Faux) pour définir des lignes de paramètre substituable. Cette méthode s'avère pratique lorsque vous reproduisez des croquis à l'aide de fonctions sur l'écran graphique.
- La fonction piecewise (par morceaux) utilise un niveau MathPrint™ sur un nombre maximal de quatre. Il se peut que le curseur représentant un damier () s'affiche lorsque vous entrez une fonction dans le modèle, mais cette fonction est autorisée si elle se trouve à l'extérieur d'un modèle piecewise. Pour conserver le nombre maximal de niveaux MathPrint™ souhaité, entrez la fonction dans une autre variable YVar, telle Y3, puis utilisez Y3 dans le modèle piecewise.

- Vous pouvez entrer une fonction à partir de l'écran de calcul. Cette méthode vous permet d'entrer une fonction comportant de nombreux morceaux. Par exemple, "2X" → Y1:



- Vous pouvez modifier ou afficher une fonction à partir de **f(x)** sur l'écran de calcul, si nécessaire, et l'enregistrer dans **f(x)**. Notez bien le format : "2X" → Y1.
 - Guillemet : **[alpha] ["]**
 - Rappel de la variable YVar : **[2nde] [rappel] [alpha] [f4]** (sélection d'une variable YVar) et **[entrer]**
 - Guillemet de fermeture et enregistrement : **[alpha] ["] [sto→]**
 - Sélectionnez la variable YVar : **[alpha] [f4]** and **[entrer]**

Utilisation des tables de valeurs

Lors de la saisie d'une fonction dans l'éditeur **f(x)**, vous pouvez afficher une table de valeurs en appuyant sur **[2nde] [table]**.

X	Y1
0	0
1	$\sqrt{2}$
2	$2\sqrt{2}$
3	$3\sqrt{2}$
4	$4\sqrt{2}$

Y1= $3\sqrt{2}$

X	Y1
0	0
1	$\sqrt{2}$
2	$2\sqrt{2}$
3	$3\sqrt{2}$
4	$4\sqrt{2}$

Y1=4.2426406871193

lorsqu'une cellule est mise en surbrillance, appuyez sur **[\blacktriangleleft]** pour afficher les formats numériques pris en charge affichés dans la zone d'édition inférieure de l'écran.

Remarque : la configuration de la table de valeurs, **[2nde] [déf table]**, détermine la façon dont les valeurs de la table sont affichées. Vérifiez les valeurs de configuration si les résultats de la table de valeurs ne s'affichent pas aux formats attendus (fraction, radical ou π). L'utilisation du format décimal ou d'un format combinant fraction, radical ou π ne permet pas d'obtenir des résultats exacts dans la plupart des cas.

Utilisation des matrices

Sur votre calculatrice graphique, vous pouvez saisir des matrices à partir de l'éditeur de matrices. Par exemple, vous pouvez effectuer les opérations suivantes sur les matrices :

- Addition
- Division
- Opérations élémentaires sur les lignes
- Inverse
- Multiplication
- Soustraction

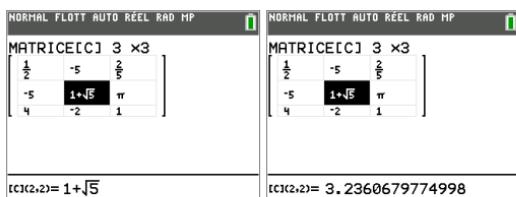
Pour utiliser l'éditeur de matrices

1. Appuyez sur **matrice**.
2. Appuyez sur **▶** pour accéder au sous-menu EDIT (MODIFIER).
3. Sélectionnez l'un des 10 noms de variable de matrice admis [A] à [J].
4. Saisissez la dimension de la matrice, puis indiquez une valeur dans chaque cellule de la matrice.

Remarque : lorsque la fenêtre de l'éditeur est activée, utilisez les touches fléchées pour passer d'une cellule à une autre.

Exemple :

La matrice [C] définie comme une matrice 3x3 est à présent mémorisée.



Pour effectuer un calcul avec une matrice

1. Appuyez sur **2nde** [quitter] pour revenir à l'écran de calcul.
2. Appuyez sur **matrice** et utilisez le sous-menu MATHS pour sélectionner une commande de matrice.
3. Utilisez le sous-menu NOMS pour insérer le nom de la matrice.

Remarque : un nom de matrice, tel que [C], désigne un caractère spécial qui peut UNIQUEMENT être inséré pour un calcul à partir du menu **matrice** NOMS. Il ne peut pas être saisi sur le clavier de la calculatrice.

Exemple :

Pour calculer le déterminant de [C] définie précédemment :

- Utilisez le menu **matrice** MATHS pour coller :

- la commande 1: dét(
 - et-
 - **[matrice]** NOMS 3: [C]
- comme variables de matrice pour l'écran de calcul.

The screenshots illustrate the use of matrix names in the calculator:

- Screenshot 1:** Shows the **NOMS MATH ÉDIT** menu with various matrix-related commands: 1:dét(), 2:T, 3:dim(), 4:Remplir(), 5:unité(), 6:matAleat(), 7:augmenter(), 8:Matrliste(), 9>Liste>matr().
- Screenshot 2:** Shows the **NOMS MATH ÉDIT** menu with matrix variables: 1:[A], 2:[B], 3:[C] 3x3, 4:[D], 5:[E], 6:[F], 7:[G], 8:[H], 9:[I].
- Screenshot 3:** Shows the command **dét([C])** being entered, resulting in the value **-84.24993519**.

Remarque : n'oubliez pas qu'il est impossible de saisir un nom de matrice sur le clavier de la calculatrice. Utilisez le menu **[matrice]** NOMS pour insérer un nom de matrice.

Utilisation des probabilités et des statistiques

Cette section présente les fonctions et instructions (commandes) de probabilité et de statistiques.

- Les fonctionnalités de probabilité gèrent les nombres aléatoires, qui sont générés par des algorithmes sur la calculatrice.
- Les fonctionnalités de statistiques vous permettent de créer des listes de données, puis de tracer ou analyser ces dernières.

Utilisation des probabilités

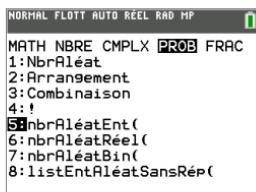
Les fonctionnalités de probabilité sont disponibles dans le sous-menu **[math]** PROB.

De nombreuses fonctionnalités de probabilité comportent des « assistants » destinés à faciliter la saisie de la syntaxe.

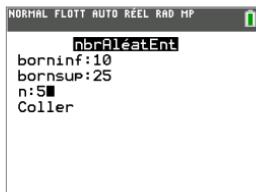
Exemple :

Pour générer un ensemble de cinq entiers aléatoires compris entre 10 et 25 (inclus) :

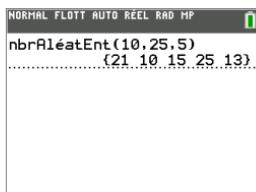
1. Appuyez sur **[math]**, puis sur **[5]** jusqu'à ce que **PROB** soit mis en surbrillance.
2. Appuyez sur **[5]** jusqu'à ce que vous mettiez en surbrillance **5: nbrAléatEnt(**, puis **[entrer]**.



3. Saisissez le nombre entier minimum, puis **[entrer]**.
4. Saisissez le nombre entier maximum, puis **[entrer]**.
5. Saisissez le nombre d'entiers (n), puis **[entrer]**.



6. Appuyez sur **[entrer]** pour insérer la valeur.
7. Appuyez à nouveau sur **[entrer]** pour afficher l'ensemble d'entiers aléatoires.



Remarque : À chaque exécution de nbrAléat, la TI-82 Advanced Édition Python génère la même suite de nombres aléatoires pour une valeur de départ donnée. La valeur par défaut réglée en usine du germe de nbrAléat de la TI-82 Advanced Édition Python est 0. Pour générer une suite de nombre aléatoires différente, affectez une valeur de départ différente de zéro pour nbrAléat. Pour restaurer la valeur de départ définie en usine, affectez 0 dans nbrAléat ou réinitialisez les valeurs par défaut via **[2nde] [mém] 7:Réinitialiser....**

Remarque : la valeur de départ a également une incidence sur les instructions **nbrAléatEnt(**, **nbrAléatRéel(** et **nbrAléatBin(**.

Utilisation des statistiques

Les commandes de statistiques sont disponibles dans le menu **stats**. Vous pouvez créer des listes de données, puis tracer ou analyser ces dernières à l'aide des commandes de statistiques.

Les fonctions de statistiques suivantes sont disponibles :

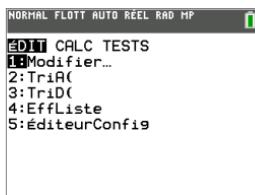
Description	Touches
Équations de régression	stats  
Définition et conservation de une à trois définitions de représentation graphique statistique	2nde [graph stats]
Distributions	2nde [distrib]
Analyses statistiques basées sur des listes	2nde [listes]  
Analyses de régression sinusoïdale et logistique	stats  
Analyses à une ou deux variables	stats  1 et stats  2
Tests statistiques	stats  

Statistiques inférentielles

Vous pouvez réaliser 16 tests d'hypothèse et intervalles de confiance et travailler sur 15 fonctions de distribution. Le résultat des tests d'hypothèse peut être affiché sous forme de représentation graphique ou numérique.

Pour saisir des listes de données :

1. Appuyez sur **stats**.
2. Sélectionnez **1: ÉDIT (Modifier)** dans le sous-menu **EDIT (Modifier)**, puis **entre**.



3. Saisissez vos données dans les colonnes de listes.

Remarque : dans l'éditeur de listes, saisissez les données dans les listes à l'aide des touches fléchées. L1 à L6 correspondent aux noms de liste intégrés. Vous pouvez créer des noms de liste personnalisés en faisant défiler l'écran jusqu'à un nom de liste vide et en appuyant sur **[entrée]**.

L1	L2	L3	L4	L5	L6
0	0				
$\frac{\pi}{12}$	$\frac{\sqrt{6}-\sqrt{2}}{4}$				
$\frac{\pi}{6}$	$\frac{1}{2}$				
$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$				
$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$				

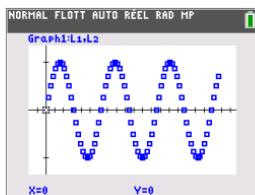
Remarque : lorsqu'une cellule est mise en surbrillance, appuyez sur **[F5]** pour afficher les formats numériques pris en charge affichés dans la zone d'édition inférieure de l'écran.

Pour tracer ces données :

4. Appuyez sur **[2nde]** [graph stats].
5. Appuyez sur **1: Plot1** (Tracé1) (pour configurer un nuage de points pour L1 et L2), puis sur **[entrée]**.

6. Appuyez sur **[F5]** pour mettre en surbrillance **On** (Aff).

7. Appuyez sur **[zoom]** pour configurer automatiquement une fenêtre de représentation graphique pour vos données.
8. Appuyez sur **9: ZoomStat** (Zoom Stat.) pour afficher le graphique.
9. Appuyez sur **[trace]** et les touches fléchées pour parcourir la représentation graphique.



Lors d'un tracé sur un graphique ou de l'affichage d'un point, les valeurs exactes peuvent s'afficher sous forme décimale.

vous pouvez représenter vos données de statistiques avec les méthodes suivantes :

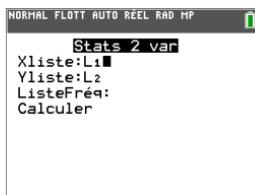
- Nuage de points
- Ligne polygonale
- Histogramme
- Boîte à moustaches normale ou modifiée
- Tracé de probabilité de la loi normale

Pour identifier la statistique à deux variables correspondant à L1 et L2 :

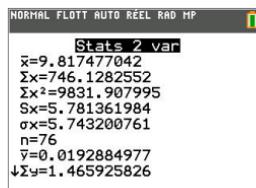
1. Appuyez sur **stats**.
2. Appuyez sur **▶** pour mettre **CALC** en surbrillance.
3. Appuyez sur **☒** jusqu'à ce que vous mettiez en surbrillance **2:2-Var Stats (2:Stats 2 var)**, puis **entrer**.



4. Appuyez sur **☒** jusqu'à ce que vous mettiez en surbrillance **Calculate (Calculer)**, puis **entrer**.



- L'écran affiche les statistiques des variables.



Remarque : La plupart des commandes de probabilité et de statistique courantes sont dotées d'un assistant affichant des messages pour vous aider à spécifier la syntaxe (valeurs). Vous pouvez par ailleurs accéder à l'aide de Catalog (Catalogue) intégrée en appuyant sur la touche **[+]** disponible dans la plupart des options de menu. Cette touche entraîne l'ouverture d'un éditeur qui vous aide à renseigner la syntaxe (les valeurs) requise dans un calcul.

Utilisation des variables

Vous pouvez saisir et utiliser plusieurs types de données, notamment des nombres réels et complexes, des matrices, des listes, des fonctions, des représentations statistiques, des bases de données graphiques, des images de graphique et des chaînes de caractères.

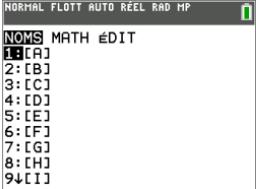
Utilisation des noms de variables

Variables et éléments définis

Vous pouvez saisir et utiliser plusieurs types de données, notamment des nombres réels et complexes, des matrices, des listes, des fonctions, des représentations statistiques, des bases de données graphiques, des images de graphique et des chaînes de caractères.

La TI-82 Advanced Édition Python utilise des noms assignés pour les variables et d'autres éléments enregistrés en mémoire. Pour les listes, vous pouvez également créer des noms contenant cinq caractères.

Type de variable	Noms
Nombres réels (fractions comprises)	A, B, ... , Z, θ
Nombres complexes	A, B, ... , Z, θ
Matrices	<p>[A], [B], [C], ... , [J]</p> <p>Pour saisir un nom de matrice :</p> <p>Appuyez sur [matrice].</p> <p>Le menu Matrix Names (Noms de matrice) s'affiche.</p> <p>Appuyez sur le nombre du clavier qui correspond au nom de</p>

Type de variable	Noms
	<p>matrice souhaitée. Ex. : Appuyez sur 1 pour [A] comme illustré ci-dessous.</p> 
Listes*	L1, L2, L3, L4, L5, L6 et noms définis par l'utilisateur
Fonctions	Y1, Y2, ... , Y9, Y0
Équations paramétriques	X1T et Y1T, ... , X6T et Y6T
Fonctions polaires	r1, r2, r3, r4, r5, r6
Suites	u, v, w
Représentations statistiques	Plot1, Plot2, Plot3 (Tracé1, Tracé2, Tracé3)
Bases de données graphiques	GDB1, GDB2, ... , GDB9, GDB0 Enregistrez les équations courantes à partir des paramètres $f(x)$ et Fenêtre à des fins de réutilisation.
Images d'arrière-plan	Image1, Image2, ... , Image9, Image0
Images	Pic1, Pic2, ... , Pic9, Pic0
Chaînes	Str1 (Chn1), Str2 (Chn2), ... , Str9 (Chn9), Str0 (Chn0)
Applications	Applications
AppVars (Variables App)	Variables d'applications
Groupes	Variables groupées Enregistrez un groupe de fichiers de calculatrice autorisés à des fins de partage ou de réutilisation lors de la configuration d'une classe.

Type de variable	Noms
Variables système	Xmin , Xmax , etc.

* Lorsqu'une liste comprend un nombre complexe, elle est désignée comme liste complexe. Pour la changer en liste de nombres réels, supprimez la liste et saisissez les valeurs des nombres réels.

Notes concernant les variables

- Les fichiers numériques contenant des radicaux ou π , ne sont compatibles qu'avec la TI-82 Advanced Édition Python.
- Vous pouvez créer autant de noms de liste que la mémoire l'autorise.
- Dans l'écran de calcul où à partir d'un programme, vous pouvez stocker dans des matrices, des listes, des chaînes de caractères, des variables système telles que **Xmax**, **DébTbl** et toutes fonctions $f(x)$.
- Dans un éditeur, vous pouvez stocker les données dans des matrices, des listes et dans des fonctions $f(x)$.
- Dans l'écran de calcul, dans un programme ou dans un éditeur, vous pouvez stocker une valeur dans un élément de matrice ou de liste.
- Vous pouvez utiliser les options du menu **DRAW STO** (DESSIN MÉM) pour stocker et rappeler les variables Pic.
- Bien qu'il soit possible d'archiver la plupart des variables, les variables système comprenant r , T , X , Y et θ ne peuvent pas l'être.

Remarque : En programmation TI-Basic, il est vivement conseillé de ne pas utiliser ces variables système afin d'éviter les modifications inattendues de la valeur de ces variables suite à des calculs et des représentations graphiques effectués lors de l'exécution d'un programme.

- **AppVars** (Var App) est une variable utilisée pour stocker les variables créées à partir d'applications indépendantes. Vous ne pouvez ni modifier ni changer les variables stockées dans des **AppVars** (Var App), à moins de procéder à partir de l'application utilisée pour les créer.

Stockage des valeurs de variables

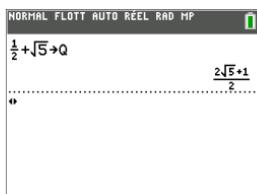
Les valeurs sont stockées en mémoire et rappelées à l'aide des noms des variables. Lorsque vous évaluez une expression contenant un nom de variable, la calculatrice graphique remplace la valeur mémorisée dans la variable.

Pour stocker une valeur dans une variable à partir de l'écran de calcul ou d'un programme en utilisant la touche **sto→**, commencez sur une ligne vide et procédez comme suit.

1. Saisissez la valeur que vous désirez stocker et La valeur peut être une expression.
2. Appuyez sur **sto→**.

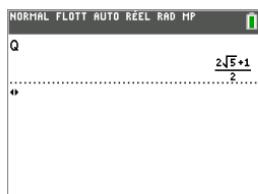
Le symbole **→** est copié à l'emplacement du curseur.

3. Appuyez sur **[alpha]**, puis sur la lettre de la variable dans laquelle vous désirez stocker la valeur.
4. Appuyez sur **[entrer]**. La calculatrice graphique évalue l'expression et stocke la valeur dans la variable.



Affichage de la valeur d'une variable

Pour afficher la valeur d'une variable, saisissez son nom sur une ligne vide de l'écran de calcul, puis appuyez sur **[entrer]**.



Archivage des variables (Archive, Unarchive) (Archiver, Désarchiver)

Vous pouvez également stocker les variables dans la mémoire archive des données utilisateur de la TI-82 Advanced Édition Python. Il s'agit d'une zone protégée de la mémoire, distincte de la RAM (mémoire vive). La mémoire archive vous permet d'effectuer les tâches suivantes :

- Stocker des données, programmes, applications ou toute autre variable à un emplacement sûr où ils ne pourront pas être modifiés ou supprimés accidentellement.
- Libérer de la mémoire RAM en archivant les variables.

En archivant les variables que vous n'avez pas besoin de modifier fréquemment, vous pouvez libérer de la mémoire vive pour les applications nécessitant éventuellement de la mémoire supplémentaire.

La calculatrice graphique insère un astérisque (*) à gauche des variables archivées dans la plupart des menus ainsi que dans **[2nde] [mém]** **2:Mem Management** (Gestion mémoire). Le cas échéant, utilisez les variables d'archivage/de désarchivage pour gérer l'emplacement de la mémoire.

Exemple :

Si vous archivez une liste intitulée **L1**, vous la verrez dans la mémoire. Cependant, si vous sélectionnez et insérez le nom **L1** dans l'écran de calcul, il ne s'affichera pas sur

ce dernier. Vous devez le désarchiver pour pouvoir visualiser son contenu et le modifier.

Remarque : les variables Image sont exécutées et stockées dans la mémoire archive, mais lorsqu'elles sont affichées dans **VARS 4:Pic et arr-plan**, le menu ARR-PLAN n'affiche pas l'astérisque *.

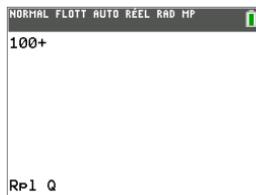
Rappel des valeurs de variable

Utilisation de la fonction Rappel (Rpl)

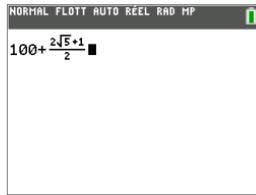
Pour rappeler et copier le contenu de variables à l'emplacement du curseur, procédez comme suit. Pour quitter la fonction **Rpl**, appuyez sur **annul**.

1. Appuyez sur **2nde** [rappel]. **Rpl** et le curseur d'édition sont affichés sur la dernière ligne de l'écran.
2. Saisissez le nom de la variable de l'une des manières suivantes :
 - Appuyez sur **alpha**, puis sur la lettre représentant la variable.
 - Appuyez sur **2nde** [listes], puis sélectionnez le nom de la liste ou appuyez sur **2nde** [L1] ou sur **[L2]**, et ainsi de suite.
 - Appuyez sur **matrice**, puis sélectionnez le nom de la matrice.
 - Appuyez sur **var** pour afficher le menu **VAR** ou sur **var** **▶** pour afficher le menu **VARS VAR Y**. Sélectionnez ensuite le type et le nom de la variable ou fonction.
 - Appuyez sur **alpha** [**f4**] pour afficher le menu de raccourcis **VAR Y**, puis sélectionnez le nom de la fonction.

Le nom de la variable que vous avez sélectionnée est affiché sur la dernière ligne et le curseur disparaît.



3. Appuyez sur **entrer**. Le contenu de la variable est inséré à l'endroit où se trouvait le curseur avant de commencer cette procédure.

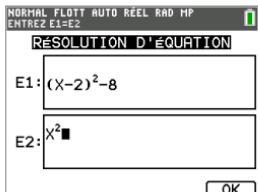


Remarques :

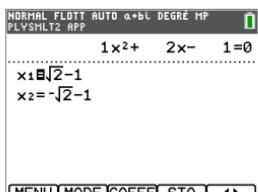
- vous pouvez modifier les caractères copiés dans l'expression sans affecter la valeur en mémoire.
- Vous pouvez utiliser **Rpl** dans l'éditeur Y= pour insérer une fonction dans une nouvelle variable VAR Y afin d'éviter de ressaisir de longues expressions.

Résolution d'équations

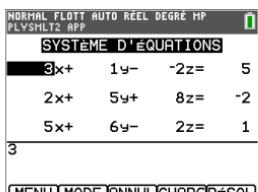
Appuyez sur **[résol]** pour accéder à la fonction de résolution d'équations intégrée, Résoudre..., ainsi qu'à l'application de résolution de polynômes et systèmes d'équations préinstallée, PlySmlt2.



Solveur numérique



Solveur de polynômes



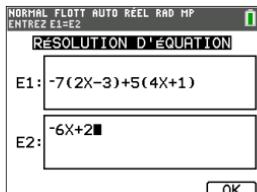
Solveur de systèmes d'équations

Solveur numériques

1. Entrez une équation de la forme **expression 1=expression 2 (E1=E2)**.

Vous pouvez entrer plus d'une variable, mais devrez sélectionner une variable pour la résolution. Les autres variables utilisées prendront les valeurs mémorisées dans la calculatrice.

2. Appuyez sur **OK**.



3. Positionnez le curseur sur la variable pour résoudre l'équation. Dans cet exemple, la variable est X.

La valeur de X actuellement mémorisée sur la calculatrice s'affiche (X=0).

Vous devez entrer une valeur proche de votre estimation de la solution. Si nécessaire, vous pouvez regarder l'intersection du graphique des deux membres de votre équation ou utiliser le tableau de valeurs pour en savoir plus sur le problème. Ici, X=0 est un point de départ raisonnable pour le calcul.

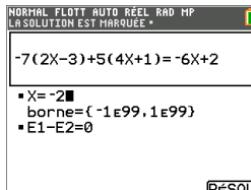
Borne $\{-1E99, 1E99\}$ indique la version de la calculatrice de la ligne Nombre réel : $\{-1 \times 10^{99}, 1 \times 10^{99}\}$. Vous pouvez changer cet intervalle si vous avez une idée de la solution d'après votre étude d'un graphique ou d'un tableau. Dans la plupart des problèmes de vos manuels, vous n'aurez probablement pas à modifier cette ligne.

4. Appuyez sur **[résol]**.

5. Vérifiez votre solution. La calculatrice vérifie la solution qu'elle a générée.

Interprétation de l'écran de résolution numérique

- Lisez toujours la ligne d'aide contextuelle qui contient des astuces.
- La solution sera signalée par un petit carré.
- (Options avancées) Borne donne l'intervalle contenant la solution. Ici, $\{-1E99, 1E99\}$ correspond à $\{-1 \times 10^{99}, 1 \times 10^{99}\}$, ce qui signifie que la calculatrice recherche la solution dans un intervalle numérique très large. Vous pouvez ajuster cet intervalle si vous ne voulez pas obtenir toutes les solutions de votre équation en limitant les valeurs à un intervalle plus réduit. Ici, il n'y a qu'une solution, X=-2.
- E1-E2=0 (expression 1 = expression 2)** cherche la différence entre le côté gauche de votre équation, E1 avec X=-2 et le côté droit de votre équation, E2 avec X=-2. La différence est zéro. L'équation s'équilibre.
X=-2 est la solution. (Options avancées : lorsque **E1=E2** n'est pas égal à zéro, mais est une petite valeur, il est probable que l'algorithme de la calculatrice donne un résultat proche de la réponse exacte, mais avec une marge de tolérance par rapport à l'arithmétique de la calculatrice.)



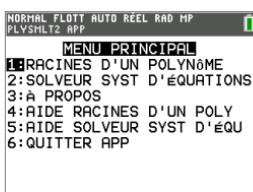
Solveur de polynômes

L'application Polynomial Equation Solver est préchargée dans les applications de votre calculatrice.

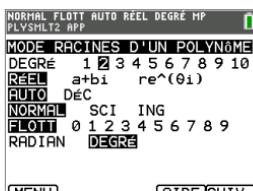
1. Appuyez sur **[résol]** pour accéder à ce menu.
2. Sélectionnez **2: PlySmlt2**.



3. Sélectionnez **1: RACINES D'UN POLYNÔME** dans le MENU PRINCIPAL.

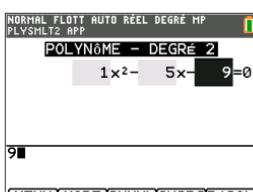


4. Sélectionnez **DEGRÉ 2** avec tous les paramètres par défaut comme indiqué.



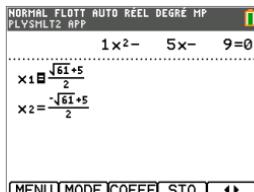
5. Appuyez sur la touche de raccourci **[SUIV.]** (**[graphe]**).

6. Entrez le polynôme.



7. Appuyez sur **[résol]** (**[graphe]**).

8. Voir la solution.



9. Appuyez sur **[\blacktriangleleft]** ([graph]) pour changer le format des nombres en format décimal et inversement.

Solveur de systèmes d'équations

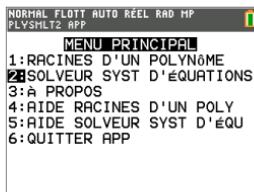
L'application Systems of Equations Solver est préchargée dans les applications de votre calculatrice.

Elle est accessible dans le menu **[résol]**.

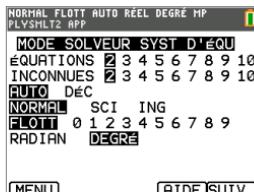
1. Sélectionnez **2: PlySmlt2**.



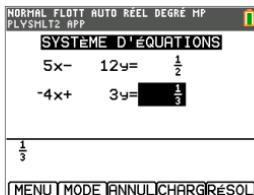
2. Sélectionnez **2: SOLVEUR SYST D'ÉQUATIONS** dans le **MENU PRINCIPAL**.



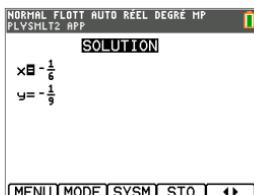
3. Sélectionnez **ÉQUATIONS 2** et **INCONNUES 2** avec tous les paramètres par défaut comme indiqué.



4. Appuyez sur la touche de raccourci **[SUIV.]** ([graph]).
5. Entrez le système comme indiqué.



6. Appuyez sur [résol] ([graphe]).



7. Appuyez sur [↔] ([graphe]) pour passer au format de nombre décimal et en revenir. Les résultats contenant des radicaux et π peuvent ne pas être pris en charge dans le solveur de systèmes.

Gestion des fichiers de la calculatrice

Transfert de fichiers de calculatrice vers la TI-82 Advanced Edition Python

Vous pouvez transférer des fichiers de calculatrice entre deux calculatrices TI-82 Advanced Edition Python. Il suffit pour cela de brancher le câble USB calculatrice-calculatrice sur le port situé en haut de chaque unité. Utilisez les options de menu dans [2nde] [échanger] pour, dans un premier temps, configurer une calculatrice comme étant l'unité destinataire, puis sélectionnez les fichiers à envoyer depuis les menus de l'autre calculatrice.

Il existe deux méthodes de transfert de fichiers vers votre calculatrice TI-82 Advanced Edition Python.

1. Reliez deux calculatrices TI-82 Advanced Edition Python l'une à l'autre au moyen du câble USB prévu à cet effet.

Configurez la calculatrice réceptrice. [2nde] [échanger] RECEVOIR	<p>NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP ENVOYER RECEVOIR RENVOYER 1:Réception</p>	<p>NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP En attente...</p>
Configurez la calculatrice émettrice en sélectionnant les fichiers, puis transférez vers la calculatrice réceptrice. [2nde] [échanger] ENVOYER Attendez que le transfert complet de tous les fichiers soit terminé pour retirer le câble USB calculatrice-calculatrice.	<p>NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP ENVOYER RECEVOIR RENVOYER 1:Tout+... 2:Tout-... 3:Prgm... 4:Liste... 5:BDG... 6:Pic et image... 7:Matrice... 8:Réel... 9:Complexe...</p>	<p>NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP SÉLECTIONNER TRANSMETTRE L1 LISTE L2 LISTE L3 LISTE L4 LISTE L5 LISTE L6 LISTE</p>
		<p>NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP SÉLECTIONNER TRANSMETTRE 1:Transmission</p>

2. Utilisez le câble USB calculatrice-ordinateur pour relier la TI-82 Advanced Edition Python à un ordinateur, et utilisez le logiciel TI Connect™ CE v5.6.3 ou version supérieure pour gérer les fichiers autorisés de la calculatrice. Rendez-vous sur education.ti.com/fr pour installer le logiciel gratuit TI Connect™ CE v5.6.3 ou version supérieure qui vous permet de gérer vos fichiers de calculatrice et de prendre des captures d'écran.

La plupart des fichiers de données de calculatrice CE, comme les listes, matrices, scripts Python (PY AppVars), programmes TI-Basic, Image Vars, etc. peuvent être envoyés vers la TI-82 Advanced Edition Python. Si des fichiers sont incompatibles, vous verrez s'afficher un message d'erreur de version Var sur la TI-82 Advanced Edition Python. Pour les scripts Python, exécutez le programme. Si le module importé dans le script n'est pas disponible dans l'application Python82, le Shell affichera un message d'erreur.

Le transfert ou la gestion des applications, comme la suppression, n'est pas autorisé sur la TI-82 Advanced Edition Python. Les applications de la TI-82 Advanced Edition Python ne s'affichent pas dans l'espace de travail Explorateur dans TI Connect™ CE v5.6.3 ou version supérieure.

Transfert du système d'exploitation entre deux calculatrices

Vous pouvez transférer le système d'exploitation d'une calculatrice vers une autre au moyen d'un câble de connexion USB.

Branchez fermement les extrémités du câble USB dans les deux calculatrices du même modèle pour les connecter entre elles. Le port USB est situé sur le côté supérieur droit de la calculatrice.

Remarque : vous ne pouvez pas transférer le système d'exploitation ou les fichiers à l'aide de la station de charge TI Charging Station CE (voir la section sur les accessoires). La station de charge TI Charging Station CE sert exclusivement à charger les calculatrices graphiques TI-82 Advanced Édition Python.

Attention : utilisez le fichier de calculatrice graphique spécifique de votre modèle si vous utilisez TI Connect™ CE v5.6.3 ou version ultérieure. Veillez à ne raccorder que des calculatrices du même modèle lorsque vous transférez le système d'exploitation d'une calculatrice graphique sur une autre calculatrice graphique.

Calculatrice réceptrice :

[échanger]



Lorsque vous appuyez sur [entrée], la calculatrice graphique affiche le message **En attente...**



Calculatrice émettrice :

[2nde] [échanger] ▲ ▲ [entrée].



Mode Examen et voyant DEL associé

Utilisez le mode Verrouillage examen pour gérer les examens lorsque vous utilisez des calculatrices TI.

Le surveillant vous indiquera quand mettre votre calculatrice en mode Examen.

- Le mode Examen s'obtient à l'aide d'une séquence de trois touches qui permet de mettre la TI-82 Advanced Édition Python dans un état autorisé pour les épreuves d'examen.
- Le voyant DEL d'examen clignote en orange une fois que vous avez configuré correctement la calculatrice pour l'examen.
- Vous avez la possibilité de créer des programmes TI-Basic au cours de l'examen.
- Mode Verrouillage examen :
 - Supprime tous les fichiers de la mémoire RAM et de la mémoire archive, avec pour exceptions :
 - Conserve les applications développées par TI.
 - Désactive les variables Pic, Image et les variables de programme.
 - Définit les paramètres de mode sur leur configuration par défaut.

Utilisation du mode Verrouillage examen

1. Éteignez la calculatrice.
2. Maintenez enfoncées les touches **[annul]**, **[entrer]** et **[on]**, puis relâchez-les.
3. L'écran RESET OPTIONS (OPTIONS RÉINIT) s'affiche.
4. Appuyez sur **OK** pour valider toutes les applications TI chargées, puis configurez le mode examen. Une fois que les étapes de validation et de configuration du mode examen sont terminées, l'écran de confirmation s'affiche.



Remarque : un écran de validation peut s'afficher lorsque vous passez en mode examen. Veuillez patienter pendant la validation des fichiers.

5. Appuyez sur une touche pour mettre la calculatrice en mode examen.
6. Le voyant DEL correspondant se met à clignoter en orange.

Remarques :

- Une barre d'état bleue s'affiche sur la TI-82 Advanced Édition Python en **TEST MODE (MODE EXAMEN)** et **TEST MODE ENABLED (MODE EXAMEN ACTIVÉ)**.
- Toutes les variables, y compris AppVars (Var App), stockées dans la mémoire RAM et dans la mémoire archive sont supprimées.
- Pic & Image Vars (Variables Pic et Image) sont désactivées.



- Dans l'écran de gestion de la mémoire ([2nde] [mém], **Mem Management/Delete** (Gest. mémoire/Suppr)), les fichiers désactivés sont identifiés par le symbole Différent de (#).

Désactivation du mode Examen sur une calculatrice

Vous pouvez réactiver tous les fichiers de la calculatrice désactivés en choisissant l'une des méthodes suivantes :

- Pour quitter le mode examen sur n'importe quel modèle de calculatrice CE, dans le logiciel TI Connect™ CE, choisissez **Actions > Calculatrices Couleur : quitter le Mode Examen**. Vous pouvez également envoyer un fichier de calculatrice à la calculatrice CE connectée afin de quitter depuis le mode examen.
- Reliez deux calculatrices graphiques TI-82 Advanced Édition Python au moyen d'un câble de connexion USB, puis transférez un fichier à l'aide de l'option [2nde] [échanger], **ENVOYER RECEVOIR**.

Pour supprimer d'une calculatrice tous les fichiers créés durant un examen :

- Éteignez la calculatrice alors que le mode Examen est activé.
- Réinitialisez le mode Press-to-Test (Verrouillage examen) en maintenant enfoncées les touches [annul], [entrer] et [on], puis en les relâchant.
- Selectionnez **OK** lorsque l'écran Reset Verification (Vérification de la réinitialisation) s'affiche. La calculatrice est à présent « propre ».

Astuce : Pour préserver la durée de vie de la batterie, quittez le mode examen appuyer pour tester après l'examen à l'aide de TI Connect™ CE v5.6.3 ou version ultérieure.

Utilisation des applications (Apps)

Ces applications sont sur votre TI-82 Advanced Édition Python.

Mettez à jour votre calculatrice avec la dernière version de la TI-82 Advanced Edition Python Se avec applications à education.ti.com/fr.

Appuyez sur **2nde** [apps] pour afficher la liste complète des applications sur la TI-82 Advanced Édition Python.

Remarque : les applications ne peuvent pas envoyer ni recevoir de données vers une calculatrice TI-82 Advanced Édition Python. Les applications suivantes ne peuvent pas être supprimées. Les applications suivantes sont contenues dans le système d'exploitation TI-82 Advanced Édition Python.

Application CellSheet™

Combine les fonctions d'un tableur à la puissance d'une calculatrice graphique.

Créez des formules dans les cellules et utilisez les fonctions intégrées.

Les cellules peuvent contenir :

- Des (Nombres) entiers
- Des nombres réels
- Des formules
- Des variables
- Des chaînes de caractères
- Fonctions

Chaque feuille de calcul contient 999 lignes et 26 colonnes. La quantité de données que vous pouvez entrer est uniquement limitée par la mémoire RAM disponible.

- Stockez les paires de coordonnées (x,y) dans des listes pour l'affichage et l'optimisation des fonctions pour la programmation linéaire.

Application Inequality Graphing (Étude graphique des inéquations)

Tirez parti de nouvelles capacités pour représenter graphiquement les équations et les inéquations et évaluer leurs relations. Vous pouvez effectuer les opérations suivantes :

- Entrer les inéquations à l'aide de symboles relationnels
- Représenter les inéquations sous forme d'unions et d'intersections
- Entrer les inéquations (droites verticales uniquement) dans un éditeur X=
- Tracer les points de rencontre (intersections) entre fonctions
- Stocker les paires de coordonnées (x,y) dans des listes pour l'affichage et l'optimisation des fonctions pour la programmation linéaire.

Application Polynomial Root Finder et Simultaneous Equation Solver (Recherche des racines de polynômes et résolution des systèmes d'équations)

Cette application :

- calcule les racines numériques (zéros) de polynômes de degrés 1 à 10 à l'aide d'une interface conviviale, simple d'utilisation.
- permet de stocker les solutions dans des listes, charger une liste dans l'application pour les coefficients de polynômes et stocker les polynômes dans des variables Y-Var afin de pouvoir les représenter graphiquement après avoir quitté l'application.
- recherche les solutions des systèmes d'équations linéaires.
- permet de charger des matrices contenant les coefficients de systèmes linéaires et déterminer si un système donné a une solution unique, une infinité de solutions ou aucune solution.
- Également accessible depuis **résol** lorsque l'application est chargée.

Application Probability Simulation (Simulation d'expériences aléatoires)

Explorez la théorie des probabilités grâce à l'animation interactive qui simule sur votre calculatrice le lancé de dés ou de pièces et la génération de nombres aléatoires. Les options disponibles sont les suivantes :

- Bar Graph (Diagramme en rectangles) - Représentation pour des probabilités ou des fréquences
- Table of trials data (Tableau de données d'essai)
- Paramètres de définition du nombre d'essais
- Solutions de collecte de données
- Pondération

En outre, les élèves peuvent exporter les données en vue d'une exploration future.

Application Python82 pour la TI-82 Advanced Édition Python

TI-Python repose sur CircuitPython, une variante de Python 3 pour apprendre le codage. Elle a été mise au point par Adafruit et adaptée pour être utilisée par TI.

L'interpréteur de votre programme Python est exécuté dans cet environnement TI-Python, autonome et différent des calculs du système d'exploitation CE. De plus, les calculs peuvent différer des autres versions de Python en raison du stockage des types de nombres de cette version.

L'application Python82 offre les éléments suivants pour prendre en charge la programmation Python sur votre calculatrice.

- Le gestionnaire de fichiers dresse la liste des programmes Python (AppVars Python) stockés dans la mémoire RAM de la calculatrice.
- L'éditeur permet de créer de nouveaux programmes sur la calculatrice et de modifier les programmes Python existants.
- L'interpréteur de commandes Shell permet d'afficher la sortie générée par votre programme Python ou d'exécuter des commandes Python à l'invite du Shell. Cet environnement est également appelé interpréteur ou console.

Les modules Python disponibles à l'importation sont mathématiques, aléatoires et temporels.

Remarque : aucune programmation n'est proposée dans TI-Basic ou Python82 pour programmer TI Innovator™ ou TI-Innovator Rover.

Application Transformation Graphing (Étude graphique des transformations de courbes)

Cette application vous permet d'observer les effets de la modification de valeur des coefficients sans quitter l'écran graphique. Elle concerne uniquement la représentation graphique des fonctions. X est la variable indépendante et Y, la variable dépendante. Cette application n'est pas disponible pour la représentation graphique dans les modes paramétrique, polaire ou séquentiel.

Elle vous permet de manipuler jusqu'à quatre coefficients du graphe : A, B, C et D. Tous les autres coefficients agissent en tant que constantes, utilisant la valeur mémorisée. Vous pouvez suivre la transformation étape par étape d'une fonction ou créer une animation de la transformation en utilisant les styles de lecture, les commandes lecture/pause, lecture et lecture rapide.

Utilisation des accessoires

Utilisation du logiciel pour ordinateur TI

Utilisez le logiciel pour ordinateur TI pour échanger des informations entre votre calculatrice et un ordinateur ou pour afficher une calculatrice TI à toute la classe.

Utilisation de TI Connect™ CE

Le logiciel TI Connect™ CE v5.6.3 ou version ultérieure permet d'échanger rapidement et facilement des données entre votre calculatrice et un ordinateur.

Le logiciel TI Connect™ CE v5.6.3 ou version ultérieure comprend trois espaces de travail :

- **Calculator Explorer (Explorateur de calculatrices)** : permet de gérer le contenu de la calculatrice.
 - Convertissez les programmes *.py stockés sur votre ordinateur en scripts Python AppVars en les envoyant à la calculatrice CE à l'aide de l'explorateur de la calculatrice. Pour de plus amples informations, consultez le manuel de la TI-Connect™ CE sur le site education.ti.com/eguide
- **Screen Capture (Capture d'écran)** : permet de gérer les captures d'écran.
- **Program Editor (Éditeur de programmes)** : permet de travailler sur les programmes TI-Basic.

Utilisation de TI-SmartView™ CE

L'émulateur TI-82 Advanced Édition Python n'est pas disponible dans TI-SmartView™ CE pour la famille TI-83. Cependant, vous pouvez démontrer des fonctionnalités avec l'émulateur TI-83 Premium CE Édition Python. Les menus et les fonctions sont similaires pour vous aider à guider vos leçons. L'application Python diffère de l'application Python82 avec plus de modules disponibles. Les leçons TI-82 Advanced Édition Python seront faciles et familières à vos étudiants lorsqu'ils suivent leur calculatrice graphique TI-82 Advanced Édition Python.

Le logiciel TI-SmartView™ CE vous permet d'afficher une calculatrice TI visible par tous les élèves de la classe. Avec le logiciel TI-SmartView™ CE, vous pouvez :

- Afficher l'historique des touches.
- Capturer et enregistrer des captures d'écran pour les utiliser dans d'autres documents lors de l'étude d'un concept mathématique ou scientifique.
- Utiliser le volet View³™ pour afficher simultanément trois écrans supplémentaires.
- Utilisez l'application SmartPad CE exécutée sur une calculatrice CE connectée comme un clavier à distance vous permettant d'appuyer sur les touches de votre émulateur CE.
- Procédez à la mise à jour vers la version 5.4.0 (ou ultérieure) afin de pouvoir utiliser l'émulateur TI-83 Premium CE Édition Python pour les démonstrations en classe de la programmation en Python à l'aide de l'application Python. Présentez

toutes les possibilités du langage Python qu'offrent le Gestionnaire de scripts et l'Éditeur, et exécutez des scripts Python (en tant que scripts Python AppVars).

Le logiciel TI-SmartView™ CE comprend deux espaces de travail :

- **Calculator Emulator (Émulateur de calculatrice)** : permet d'effectuer des calculs et d'afficher les résultats comme vous le feriez sur n'importe quelle calculatrice.
- **Emulator Explorer (Explorateur de l'émulateur)** : permet de gérer le contenu de la calculatrice.

Batteries

La TI-82 Advanced Édition Python est fournie avec les articles suivants :

- une batterie AAA
- un câble d'ordinateur USB pour le transfert de fichiers.

État des piles

L'icône d'état de la batterie située dans l'angle supérieur droit de l'écran fournit des informations sur l'autonomie restante.



Les icônes de la batterie indiquent le niveau de la charge restante.

- Le niveau de la batterie est de 75 et 100 %.
- Le niveau de la batterie est de 50 et 75 %.
- Le niveau de la batterie est de 25 et 50 %.
- Le niveau de la batterie est de 5 et 25 %.

Attention :

- La mémoire RAM peut être perdue lorsque la batterie est faible. Vous devez enregistrer vos fichiers sur un ordinateur en utilisant TI Connect™ CE v5.6.3 ou version ultérieure ou archiver vos variables si votre batterie est faible.

Message affiché lorsque vous allumez l'unité.



Conditions d'erreur

La TI-82 Advanced Édition Python détecte les erreurs lors de l'exécution des tâches suivantes :

- Évaluation d'une expression
- Exécution d'une instruction
- Tracé d'un graphique
- Stockage d'une valeur

Diagnostic d'une erreur

Lorsque la TI-82 Advanced Édition Python détecte une erreur, elle affiche un message accompagné d'une courte description.



1:Quitter	Affiche l'écran de calcul.
2:Voir	Affiche l'écran précédent, avec le curseur à l'emplacement ou à proximité de l'erreur.

Remarque : si une erreur de syntaxe se produit au niveau du contenu d'une fonction $Y=$ pendant l'exécution d'un programme, l'option **2:Voir** revient à l'éditeur $Y=$, pas au programme.

Correction d'une erreur

Pour corriger une erreur, procédez comme suit.

1. Notez le type de l'erreur (ERREUR:type de l'erreur).
2. Sélectionnez l'option **2:Voir** (si disponible). L'écran précédent s'affiche, avec le curseur à l'emplacement ou à proximité de l'erreur.
3. Identifiez l'erreur. Les écrans d'erreur fournissent des indications précieuses sur ce qui a pu se passer, mais les erreurs ne sont pas toujours totalement expliquées.
4. Corrigez l'expression.

Mise en garde relative à la batterie :

- Ne pas ingérer la batterie, risque de brûlure chimique.
- Ce produit contient une pile bouton ou une pile bouton. Si la pile bouton ou la pile bouton est avalée, elle peut causer de graves brûlures internes en seulement 2 heures et entraîner la mort.
- Gardez les piles neuves et usagées hors de portée des enfants.
- Fixez toujours complètement le compartiment à piles. Si le compartiment à piles ne se ferme pas correctement, arrêtez d'utiliser le produit, retirez les piles et gardez-les hors de portée des enfants.
- Si vous pensez que les piles ont été avalées ou placées à l'intérieur d'une partie du corps, consultez immédiatement un médecin.
- Appeler un centre antipoison local pour obtenir des informations sur le traitement.
- Même les batteries usagées peuvent causer des blessures graves, voire mortelles.
- Les piles non rechargeables ne doivent pas être rechargées.
- Ne forcez pas la décharge, la recharge, le démontage, la chaleur au-dessus de 140F (60C) ou l'incinération. Vous risqueriez de vous blesser en raison d'une ventilation, d'une fuite ou d'une explosion et de provoquer des brûlures chimiques.
- Assurez-vous que les piles sont installées correctement, conformément à la polarité (+ et -).
- Ne mélangez pas des piles neuves et usagées, des piles de marques ou de types différents, telles que des piles alcalines, des piles au carbone-zinc ou des piles rechargeables.
- Risque d'incendie ou d'explosion si la batterie est remplacée par une batterie de type incorrect.
- Retirer et recycler immédiatement ou mettre au rebut les batteries des équipements non utilisés pendant une période prolongée conformément aux réglementations locales. Ne jetez pas les piles avec les ordures ménagères et NE les incinérez pas.

Informations générales

Aide en ligne

education.ti.com/eguide

Sélectionnez votre pays pour obtenir d'autres informations relatives aux produits.

Contacter l'assistance technique TI

education.ti.com/ti-cares

Sélectionnez votre pays pour obtenir une assistance technique ou d'autres types de support.

Informations sur le service et la garantie

education.ti.com/warranty

Sélectionnez votre pays pour obtenir des informations sur la durée et les conditions de la garantie ou sur le service après-vente.

Garantie limitée. Cette garantie n'affecte pas vos droits statutaires.