



TI-SmartView™  
voor de  
TI-30X Pro MultiView™  
Rekenmachines  
(Windows® en Macintosh®)

Deze handleiding hoort bij TI-SmartView™ voor de TI-30X/TI-34 MultiView™ rekenmachines met softwareversie 1.1. Ga naar [education.ti.com/guides](http://education.ti.com/guides). de nieuwste versie van de documentatie.

## **Belangrijk**

Texas Instruments biedt geen enkele garantie, hetzij impliciet hetzij uitdrukkelijk, met inbegrip van en niet uitsluitend beperkt tot welke impliciete garanties dan ook wat betreft de geschiktheid voor verkoop en een specifiek gebruik, voor de programma's of documentatie en stelt deze documentatie slechts ter beschikking "as-is".

Texas Instruments kan in geen geval aansprakelijk worden gesteld voor speciale, indirecte, toevallige of resulterende schade die in verband zou staan met of het gevolg is van de aankoop of het gebruik van deze producten; de enige en uitsluitende aansprakelijkheid, ongeacht de wijze van de juridische procedure, die door Texas Instruments wordt gedragen, zal beperkt blijven tot het bedrag van de aankoopprijs van dit artikel of materiaal. Bovendien kan Texas Instruments niet aansprakelijk worden gesteld indien een eis tot schadevergoeding wordt ingediend, ongeacht de aard ervan, tegen het gebruik van deze producten door een andere persoon.

© 2010 Texas Instruments Incorporated

Windows en Macintosh zijn handelsmerken van hun respectievelijke eigenaars.

# Inhoud

Belangrijk .....	ii
<b>Aan de slag .....</b>	<b>1</b>
Functies .....	1
Overzicht van de TI-SmartView™-software .....	1
Dingen die u moet weten .....	3
Een weergaveoptie kiezen .....	4
De grootte van het TI-SmartView™-scherm veranderen .....	5
De kleur van de voorkant veranderen .....	6
Van rekenmachinemodel veranderen .....	6
Een emulatorstatus opslaan en laden .....	7
De emulatorstatus herstellen .....	8
<b>Werken met beelden .....</b>	<b>9</b>
Rekenmachineschermen vastleggen .....	9
een rand toevoegen of verwijderen .....	9
Een schermbeeld opslaan .....	10
Schermbeelden bekijken.....	11
Een beeld verslepen en neerzetten in een andere toepassing .....	13
Vastgelegde schermen gebruiken als onderwijsmateriaal .....	14
<b>Toetsaanslaggeschiedenis.....</b>	<b>19</b>
Wat is de toetsaanslaggeschiedenis? .....	19
De toetsaanslaggeschiedenis weergeven of verbergen .....	20
De toetsaanslaggeschiedenis wissen .....	21
De toetsaanslaggeschiedenis kopiëren naar een andere toepassing .....	22
<b>Een script gebruiken.....</b>	<b>24</b>
Wat is een script? .....	24
Het scriptpaneel weergeven of verbergen .....	25
Een nieuw script opnemen .....	25
Tips voor het opnemen van een script .....	26
Een script afspelen .....	28
De snelheid van eens script aanpassen .....	28
Een script opslaan.....	29
Een kopie van een script opslaan .....	30
Een bestaand script openen .....	30
Een script sluiten .....	31
Door een script lopen.....	32
Een script stoppen .....	34

Een script pauzeren .....	34
Een vertraging invoegen in het script.....	35
Een tekst invoegen in een script .....	37
Een Ga naar hoofdscherm-commando invoegen.....	38
Een script bewerken.....	39
Een script kopiëren naar een andere toepassing .....	41
Standaardscripts gebruiken .....	43
<b>Veelgestelde vragen en sneltoetsen .....</b>	<b>44</b>
veelgestelde vragen .....	44
Het computertoetsenbord gebruiken.....	45
<b>Juridische informatie .....</b>	<b>49</b>
Productinformatie, service en garantie TI .....	49
<b>Index.....</b>	<b>50</b>

# Aan de slag

## Functies

- **Twee Rekenmachine-opties** — Selecteer de TI-30XS MultiView™ rekenmachine of de TI-34 MultiView™ rekenmachine. De TI-30XS MultiView™ rekenmachine is de standaardweergave.
- **Toetsaanslaggeschiedenis** — Bekijk recent ingedrukte toetsen in het paneel met de toetsaanslaggeschiedenis of op het grote schermpaneel.
- **Extra kleurmogelijkheden** — Extra kleurmogelijkheden— Verander het uiterlijk van de rekenmachine door een andere voorkant te gebruiken. Door de variëteit kunt u de zichtbaarheid voor slechtziende leerlingen verbeteren.
- **Aanpasbare schermgrootte** — Gebruik de kleine, middelgrote en grote schermafmetingen of pas de schermgrootte naar uw eigen wensen aan. Wanneer u de afmetingen van het scherm aanpast door de rand van het venster te verslepen, wordt de grootte van het rekenmachinebeeld automatisch aangepast.

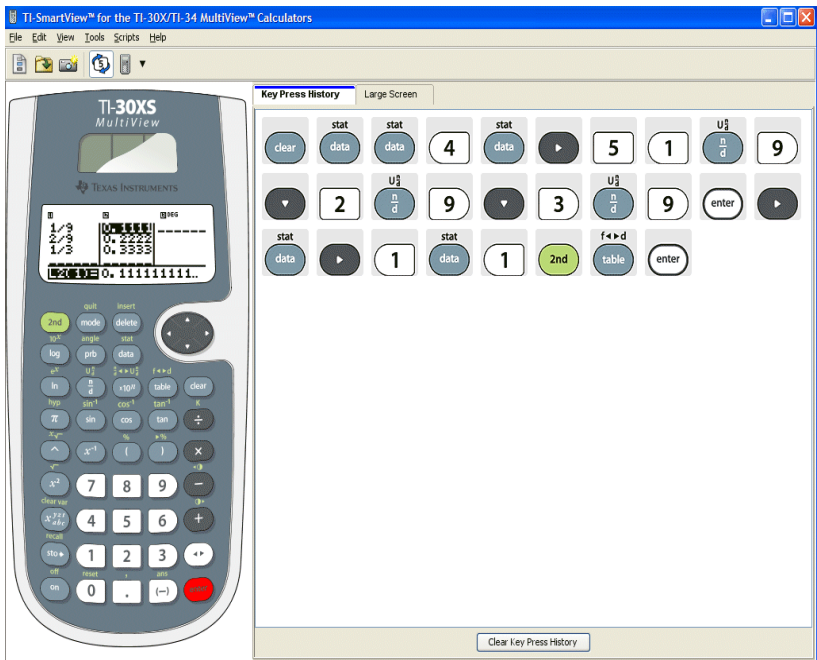
## Overzicht van de TI-SmartView™-software

**Opmerking:** *In dit document is het zo dat alle informatie die geldt voor de TI-30XS MultiView™ rekenmachine ook geldig is voor de TI-30XB MultiView™ rekenmachine.*

De TI-SmartView™ software biedt u de functionaliteit van de TI-30XS MultiView™ rekenmachine en de TI-34 MultiView™ rekenmachine op uw computer. De volledige functionaliteit van beide rekenmachines staat tot uw beschikking.

TI-SmartView™-software biedt u de mogelijkheid om de rekenmachine aan publiek te tonen zonder rekenmachinespecifieke projectieapparatuur te gebruiken en biedt u extra functionaliteit die u helpt bij presentaties en demonstraties.

- Herhaal demonstraties snel en gemakkelijk door scripts te gebruiken om een serie toetsaanslagen af te spelen.
- Bekijk de geschiedenis van uw invoer, evenals een grote versie van het actuele rekenmachinescherm en open een script door het venster met de toetsaanslaggeschiedenis weer te geven.
- Vul het rekenmachinescherm aan door gebruik te maken van de functie scherm vastleggen. Maak tijdens het ontwerpen van een concept scherm afbeeldingen. U kunt met uw leerlingen de geschiedenis van de schermen bekijken om extra aandacht te vestigen op de tijdens een activiteit uitgevoerde stappen. U kunt de scherm afbeeldingen opslaan en in andere documenten gebruiken.




Emulator (paneel 1)

Tabblad Toetsaanslaggeschiedenis

## Dingen die u moet weten

### Het muispijltje vervangt uw vinger voor het drukken op toetsen op de rekenmachine

U moet op de toetsen van de TI-SmartView™ klikken net zoals u op de toetsen van de rekenmachine drukt. Het rekenmachinebeeld in de TI-SmartView™-software is *niet* volledig interactief. Wanneer u bijvoorbeeld modusinstellingen verandert, kunt u geneigd zijn om op de modusinstelling op het rekenmachinescherm te klikken om deze te selecteren. Bij klikken op het scherm gebeurt er echter niets. U moet op de pijltjestoetsen klikken om de cursor te verplaatsen naar de

gewenste instelling, en vervolgens op  klikken om deze te selecteren.

### Als u meerdere keren achter elkaar op de geselecteerde toetsen drukt, wordt er een toets met een teller weergegeven.





Als u meerdere keren achter elkaar op een bepaalde toets drukt, wordt er één toets weergegeven in de toetsaanslaggeschiedenis. Deze toets heeft een getal bij zich, waaraan u kunt zien hoeveel keer de toets is ingedrukt.

Bijvoorbeeld:



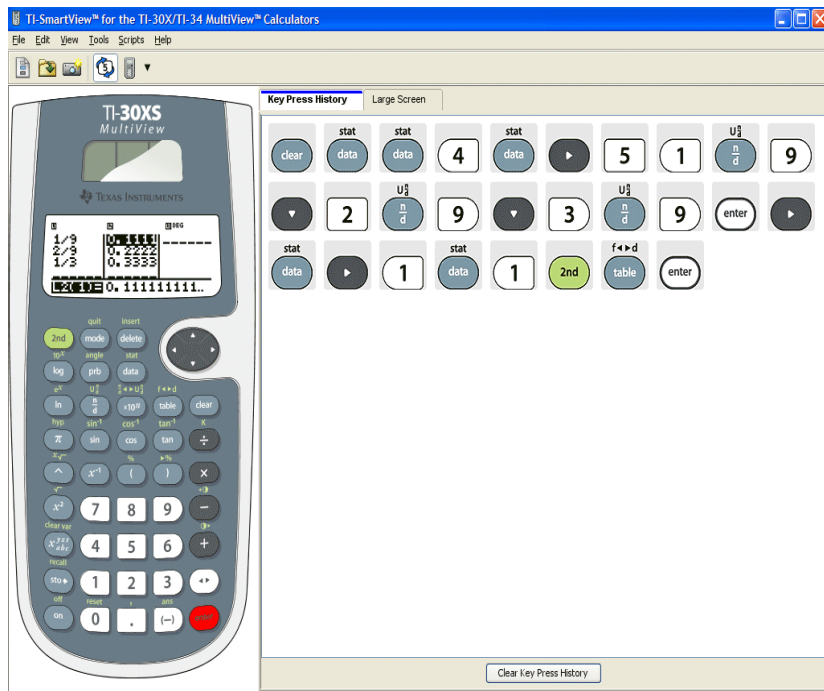
### Wanneer u een script opneemt, neemt u alleen rekenmachinetoetsaanslagen op. Deze toetsaanslagen kunnen moeilijk te interpreteren zijn als ze op zichzelf bekeken worden.

Omdat u toetsaanslagen opneemt, kan het bewerken van een script wat lastig zijn. Als u bijvoorbeeld de modus verandert in vier decimale

plaatsen, neemt het script     op. Het script vertelt u niet expliciet hoe u de modus heeft veranderd. Daarom kan het handig zijn om met één toetsaanslag tegelijk door een script te lopen, of om het script op een langzamere snelheid af te spelen zodat u precies kunt zien waar een wijziging moet worden aangebracht.

# Een weergaveoptie kiezen






De TI-SmartView™ geeft standaard de rekenmachine en een optioneel paneel met extra informatie weer. U kunt het optionele paneel weergeven of verbergen, of het type informatie dat erin weergegeven wordt veranderen.



Het rechterpaneel bevat tabbladen waarop u kunt klikken om de toetsaanslaggeschiedenis, een grotere weergave van wat het rekenmachinebeeld toont of een open script, weer te geven. Wanneer u het grote scherm weergeeft, kunt u de



toetsaanslaggeschiedenis-informatie verbergen of weergeven aan de onderkant van het paneel.

Weergaveoptie	Klik op:
Toetsaanslaggeschiedenis, groot scherm en scriptpaneel	<b>Beeld &gt; Toetsaanslaggeschiedenis</b>  <b>weergeven/verbergen</b> of op  om het paneel weer te geven of te verbergen.
scripts	<b>Bestand &gt; Openen</b> of op  om een bestaand script te openen.  <b>Bestand &gt; Nieuw script</b> of op  om een nieuw, leeg script te openen.  De toets Sluiten in het tabblad van het script  om een script te sluiten.

### Opmerkingen:

- Het verbergen van het toetsaanslaggeschiedenis-paneel wist de inhoud van de toetsaanslaggeschiedenis niet.
- Het verbergen van het toetsaanslaggeschiedenis-paneel wist of sluit een open script niet.
- U kunt een script opnemen zonder het toetsaanslaggeschiedenis-paneel weer te geven.

## De grootte van het TI-SmartView™-scherm veranderen

Wanneer u de TI-SmartView™-software voor het eerst gebruikt, wordt het beeld op het volledige scherm met een resolutie van 1024 x 768 weergegeven. U kunt elke gewenste afmeting gebruiken, maar

de kleine, middelgrote en grote versies zijn geoptimaliseerd voor de volgende schermresoluties.

<b>Als uw schermresolutie de volgende is:</b>	<b>Klik op:</b>
800 x 600	<b>Beeld &gt; Grootte &gt; Kleine emulator</b>
1024 x 768	<b>Beeld &gt; Grootte &gt; Middelgrote emulator</b>
1280 x 1024	<b>Beeld &gt; Grootte &gt; Grote emulator</b>

De rekenmachineafbeeldingen in de TI-SmartView™-software zijn vrij schaalbaar. Naast het kiezen van een kleine, middelgrote of grote afmeting voor de emulator kunt u ook op de randen van het TI-SmartView™-venster klikken en deze verslepen om de toepassing in een venster met een aangepaste grootte weer te geven.

## De kleur van de voorkant veranderen

U kunt de voorkant van de TI-SmartView™-rekenmachine veranderen om de zichtbaarheid ervan in de klas te verbeteren. De opties betreffen standaard, contrast en omtrek.

- ▶ Klik op **Beeld > Kleur** en klik vervolgens op een kleuroptie.

## Van rekenmachinemodel veranderen

Standaard wordt de TI-30XS MultiView™-rekenmachine weergegeven als u de TI-SmartView™-toepassing voor de eerste keer start. De volgende keer dat u de toepassing start, wordt het laatste rekenmachinemodel dat u gebruikt heeft weergegeven. Als u de toepassing echter start door te dubbelklikken op een emulatorstatusbestand of op een scriptbestand, dan wordt het juiste rekenmachinemodel weergegeven.

- ▶ Klik op **Beeld > Rekenmachinemodel** en klik vervolgens op een rekenmachinemodel.

## Een emulatorstatus opslaan en laden

Wanneer u de emulatorstatus opslaat, wordt er een bestand gecreëerd dat de instellingen van de rekenmachine met alle wijzigingen die u daarin hebt gemaakt, opslaat. Beschouw het emulatorstatusbestand als een rekenmachine die u hebt gebruikt en daarna hebt weggelegd. Wanneer u een emulatorstatus laadt, pakt u diezelfde rekenmachine om hem weer te gebruiken. Alle veranderingen die u hebt gemaakt op de rekenmachine zijn intact

U wilt bijvoorbeeld aan uw klas het opstellen van een reeks op het hoofdscherm demonstreren door de modusinstellingen te veranderen in twee decimale plaatsen. Wanneer u uw veranderingen opslaat in een emulatorstatusbestand, laadt u simpelweg dit bestand om uw demonstratie weer te geven. Als u verschillende demonstraties voor verschillende klassen wilt creëren, kunt u meerdere emulatorstatusbestanden creëren. Er is geen limiet aan het aantal emulatorstatussen dat u kunt opslaan.

**Opmerking:** De toetsaanslaggeschiedenis, vastgelegde schermen, geopende scripts, de kleur van de voorkant en de afmetingen van de emulator worden *niet* opgeslagen in het emulatorstatusbestand.

### De emulatorstatus opslaan

Emulatorstatusbestanden zijn specifiek voor elk rekenmachinemodel. U kunt een emulatorstatusbestand van een TI-30XS MultiView™ niet opslaan als een TI-34 MultiView™ emulatorstatusbestand of andersom.

1. Klik op **Bestand > Emulatorstatus opslaan**.
2. In het dialoogvenster:
  - a) Navigeer naar de map waarin u het emulatorstatusbestand wilt opslaan.
  - b) Typ een bestandsnaam. Gebruik een naam die de emulatorstatus beschrijft.

- c) Klik op **Opslaan**.

Namen van de emulatorstatus hebben de vorm *bestandsnaam.30xmvstate* of *bestandsnaam.34mvstate*, waarbij de *bestandsnaam* de naam is die u aan het bestand hebt gegeven en 30xmvstate of 34mvstate aangeeft dat het bestand een emulatorstatus is dat door de TI-SmartView™-software is aangemaakt.

## Een emulatorstatus laden

Omdat emulatorstatusbestanden specifiek zijn voor elk rekenmachinemodel, kunt u een emulatorstatusbestand alleen laden voor het actieve rekenmachinemodel.

1. Klik op **Bestand > Emulatorstatus laden**.
2. In het dialoogvenster
  - a) Navigeer naar de map die het emulatorstatusbestand bevat.  
Opmerking: alleen de emulatorstatusbestanden voor het actieve rekenmachinemodel wordt weergegeven.
  - b) Klik op de naam van de emulatorstatus om deze te markeren.
  - c) Klik op **Openen**.

## De emulatorstatus herstellen

Het herstellen van de emulatorstatus zorgt ervoor dat de TI-SmartView™-software wordt teruggezet naar de standaard fabrieksinstellingen van de rekenmachine. Het optionele rechterpaneel wordt weergegeven. De toetsaanslaggeschiedenis wordt gewist. Als er een script geopend is, wordt dit gestopt, maar het blijft open.

1. Klik op **Extra > Standaardstatus herstellen**.
2. Klik in het dialoogvenster op **Ja** om te bevestigen dat u de emulatorstatus wilt resetten.

# Werken met beelden

## Rekenmachineschermen vastleggen

U kunt het beeld van het actuele rekenmachinescherm vastleggen met de beeldvastleggingstool TI-SmartView™. Wanneer u een beeld vastlegt, wordt het venster Schermvastlegging weergegeven. In dit venster kunt u beelden bekijken, manipuleren en opslaan.



- Klik op **Extra > Schermafdruck maken** of klik op  .

Er wordt automatisch een rand toegevoegd aan elk beeld wanneer u het vastlegt, maar deze rand kunt u verwijderen.

U kunt maximaal 44 schermen tegelijk vastleggen. Ieder nog niet opgeslagen schermbeeld wordt opgeslagen in het geheugen tot u het hoofdvenster TI-SmartView™ sluit. Het sluiten van het venster Schermvastlegging heeft niet tot gevolg dat niet-opgeslagen schermbeelden worden weggegooid. Om meer beelden vast te leggen moet u beelden uit het venster Schermvastlegging wissen.


## een rand toevoegen of verwijderen

De werkbalkknop voor het toevoegen of verwijderen van een rand

wisselt tussen toevoegen  en verwijderen  , afhankelijk van of het geselecteerde beeld een rand heeft of niet.


### Een rand toevoegen of verwijderen van een enkel schermbeeld

1. Klik op het vastgelegde beeld om het te selecteren.

2. Klik op **Bewerken > Rand verwijderen** of klik op  om de rand te verwijderen.  
—of—

Klik op **Bewerken > Rand toevoegen** of klik op  om een rand toe te voegen.

## Een rand toevoegen of verwijderen van een groep schermbeelden

1. Klik, indien nodig, op  om de miniatuurweergave te tonen.
2. Selecteer de groep beelden. U kunt het volgende doen:
  - Klik op het eerste beeld dat u wilt selecteren, en houd **Ctrl** op het toetsenbord van de computer ingedrukt terwijl u op ieder volgend beeld klikt.
  - Selecteer een reeks beelden door op het eerste beeld van de reeks te klikken, **Shift** ingedrukt te houden en op het laatste beeld van de reeks de klikken.
3. Klik op **Bewerken > Rand verwijderen** of klik op  om de rand te verwijderen.  
—of—


Klik op **Bewerken > Rand toevoegen** of klik op  om een rand toe te voegen.

**Opmerking:** Om alle beelden te selecteren klikt u op **Bewerken > Alles selecteren**.


## Een schermbeeld opslaan

U kunt schermbeelden opslaan in TIF-, GIF- of JPEG-formaat. De beelden worden opgeslagen in de map met uw Documenten, tenzij u een andere locatie specificeert om ze op te slaan. Alle beelden

worden opgeslagen in de grootte waarin ze op dat moment worden weergegeven.

1. Klik op het schermbeeld dat u wilt opslaan.
2. Klik op **Bestand > Scherm opslaan** of klik op .
3. In het dialoogvenster:
  - a) Navigeer naar de map waarin u het schermbeeldbestand wilt opslaan.
  - b) Selecteer het bestandstype voor de betreffende beeldopmaak.
  - c) Typ een bestandsnaam. Gebruik een naam die het schermbeeld beschrijft.
  - d) Klik op **Opslaan**.



#### Opmerking:

- Als u het geselecteerde schermbeeld al eerder hebt opgeslagen, dan wordt als u op **Bestand > Scherm opslaan** of  klikt het eerdere bestand overschreven. Om het bestand op een andere locatie, onder een andere naam of in een ander bestandsformaat op te slaan, moet u op **Bestand > Scherm opslaan als** klikken.
- Om alle beelden in één keer op te slaan klikt u op **Bestand > Alle schermen opslaan**. Als u dit doet, dan selecteert u de locatie waarin u de bestanden wilt opslaan in het venster Alles opslaan, maar specificeert u geen bestandsnamen. Elk schermbeeld wordt opgeslagen met zijn standaard bestandsnaam. Als die naam al bestaat, dan wordt u gevraagd of u het bestaande bestand wilt overschrijven.

## Schermbekijken

Wanneer u een schermbeeld vastlegt, wordt dat beeld geopend in het venster Schermvastlegging. U kunt de beelden afzonderlijk of als

groep van beelden, die miniaturen genoemd worden, bekijken. Onder ieder beeld wordt een referentiernaam weergegeven.

- ▶ Om miniaturen van schermbeelden te bekijken, klikt u op **Beeld > Miniaturen** of klikt u op  .
- ▶ Om afzonderlijke schermbeelden te bekijken klikt u op **Beeld > Enkel scherm** of klikt u op  .

### Navigeren door schermbeelden

- ▶ Om het vorige schermbeeld te bekijken klikt u op **Beeld > Vorig scherm** of klikt u op  .
- ▶ Om het volgende schermbeeld te bekijken klikt u op **Beeld > Volgend scherm** of klikt u op  .

### Inzoomen of uitzoomen

U kunt in- of uitzoomen op een willekeurig enkel beeld om een grotere of kleinere versie ervan te bekijken.

U kunt een grotere of kleinere versie van een schermbeeld opslaan door in- of uit te zoomen op dat beeld voordat u het opslaat. Om bijvoorbeeld een beeld op te slaan dat groter is dan de standaardgrootte, zoomt u in tot het beeld de door u gewenste grootte heeft, en slaat u het vervolgens op.

- ▶ Om een groter schermbeeld weer te geven klikt u op **Beeld > Inzoomen** of klikt u op  .
- ▶ Om een kleiner schermbeeld weer te geven klikt u op **Beeld > Uitzoomen** of klikt u op  .



# Een beeld verslepen en neerzetten in een andere toepassing

U kunt elk TI-SmartView™-schermbild door verslepen-en-neerzetten in een andere toepassing plakken. Het gaat om de volgende beelden:

- Opgeslagen of niet-opgeslagen vastgelegde schermbild
- Het beeld van het grote scherm

**Opmerking:** In het venster Schermvastlegging heeft het geselecteerde beeld een rode rand. Echter de rand van het beeld van het grote scherm verandert niet van kleur wanneer u het selecteert.

Een schermbild verslepen en neerzetten in een andere toepassing:

1. Pas de grootte van de vensters van de twee toepassingen aan zodat beide passen op het computerscherm.
2. Het beeld verslepen-en-neerzetten:
  - a) Klik op het schermbild om het te selecteren.
  - b) Versleep het schermbild uit de TI-SmartView™-software en zet het neer in de andere toepassing.


## Vastgelegde schermen gebruiken als onderwijsmateriaal

Het venster schermvastlegging biedt aanvankelijk ruimte voor het verticaal weergeven van drie schermen om op een overzichtelijke manier met een klas naar de geschiedenis van de schermen te kijken. U wilt met de klas bijvoorbeeld een functie raden. U kunt dan als volgt te werk gaan en de schermen vastleggen tijdens het proces.

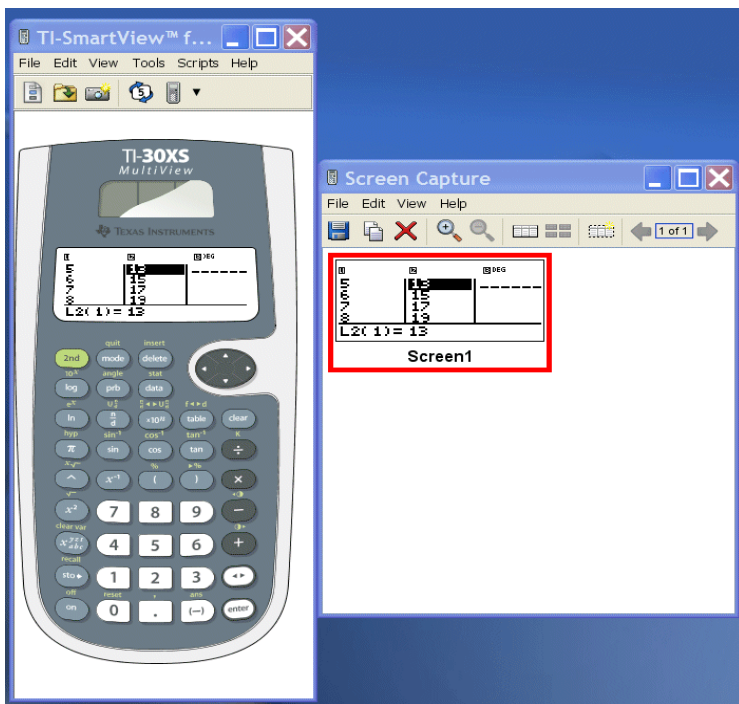
### Opmerking:

- u kunt deze activiteit uitvoeren met beide rekenmachinemodellen. U gebruikt de gegevensfunctie op de rekenmachines voor het eerste gedeelte van de activiteit, en u gebruikt daarna de tabelfunctie op de TI-30XS MultiView™ rekenmachine en het hoofdscherm op de TI-34 MultiView™ rekenmachine om de activiteit af te sluiten.

Om de TI-SmartView™-vensters zo te rangschikken dat zowel de rekenmachine als het venster Scherm vastleggen worden weergegeven, moet het TI-SmartView™-venster worden

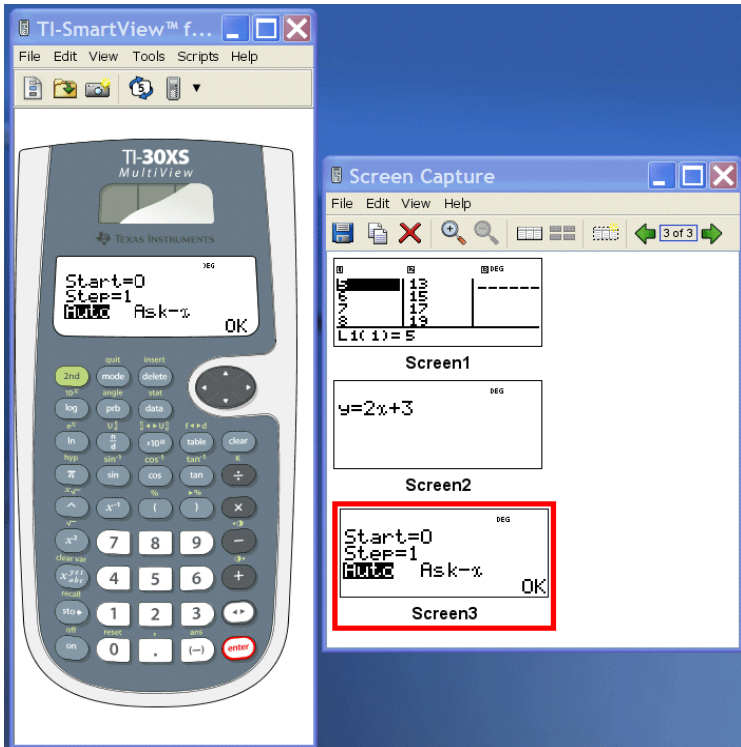
gemaximaliseerd. Klik op  om de toetsaanslaggeschiedenis te sluiten, en plaats dan, indien nodig, het venster Scherm vastleggen zo dat het rekenmachinescherm en het venster Scherm vastleggen beide zichtbaar zijn.

1. Voer een (rekenkundig) verband in L1 en L2 in.

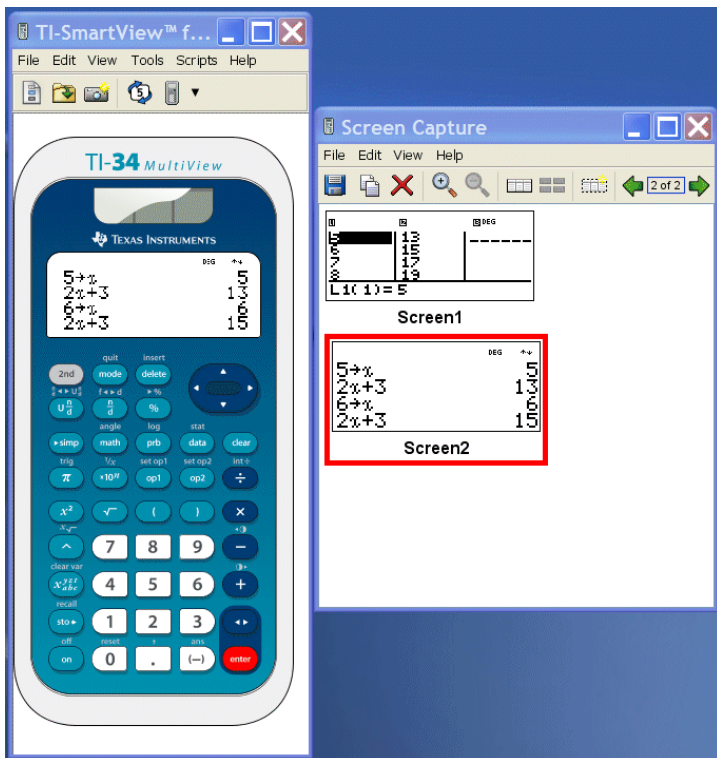


2. Vraag de studenten om de functie te raden.

3. Bij de TI-30XS MultiView™ rekenmachine voert u het graden antwoord van een leerling in de tabelleeditor in.



Bij de TI-34 MultiView™ rekenmachine kunnen leerlingen hun antwoorden op het hoofdscherm testen.



4. Beoordeel de uitkomst om te kijken of het antwoord correct was.

The image shows a screenshot of the TI-SmartView software interface. On the left is a virtual representation of a TI-30XS Multiview calculator. On the right is a 'Screen Capture' window showing a sequence of four calculator screens:

- Screen1:** Shows a list editor with a table of values. The first row is highlighted, showing  $x=5$  and  $y=10$ . The list name is  $L1(1)=5$ .
- Screen2:** Shows the equation  $y=2x+3$ .
- Screen3:** Shows the sequence editor with  $Start=5$ ,  $Step=1$ , and  $Ask-x$ . An 'OK' button is visible.
- Screen4:** Shows the list editor again, with the first row highlighted, showing  $x=5$  and  $y=10$ . This screen is highlighted with a red border.

# Toetsaanslaggeschiedenis

## Wat is de toetsaanslaggeschiedenis?

Iedere toets die u indrukt op de rekenmachine wordt automatisch opgenomen in de toetsaanslaggeschiedenis. U kunt de toetsaanslaggeschiedenis bekijken op het paneel

Toetsaanslaggeschiedenis en op het grote schermpaneel. Het gebruiken van de toetsaanslaggeschiedenis om een lijst van alle toetsen die u hebt gebruikt te zien, heeft verschillende voordelen, onder meer:

- Als een berekening onverwachte resultaten geeft, kunt u de toetsaanslaggeschiedenis bekijken om te zien of u de juiste gegevens hebt ingevoerd.
- Als u een berekening uitvoert en vervolgens merkt dat u deze herhaaldelijk moet uitvoeren, kunt u die toetsen kopiëren uit de toetsaanslaggeschiedenis en ze in een script plakken. Wanneer u de berekening moet herhalen, kunt u het script afspelen in plaats van alle toetsaanslagen opnieuw te moeten invoeren.

De toetsaanslaggeschiedenis geeft bepaalde toetsenreeksen in een andere vorm weer dan waarin ze weergegeven worden in de gebruikershandleidingen bij de rekenmachines. Stel bijvoorbeeld dat u het menu **STATS** weergeeft.

- De gebruikershandleiding geeft de toetsenreeks weer als **2nd**[stat], waarbij [stat] de 2e functie van de **data**-toets is.
- De toetsaanslaggeschiedenis geeft de toetsenreeks weer als



, omdat dat de toetsen zijn waar u werkelijk op klikt.

Of stel dat u de **randint**(-functie selecteert in het menu **PRB RAND**.

- De gebruikershandleiding geeft de functie weer als **randint**(.

- De toetsaanslaggeschiedenis geeft     weer, omdat dat de toetsen zijn waar u op klikt.

## De toetsaanslaggeschiedenis weergeven of verbergen

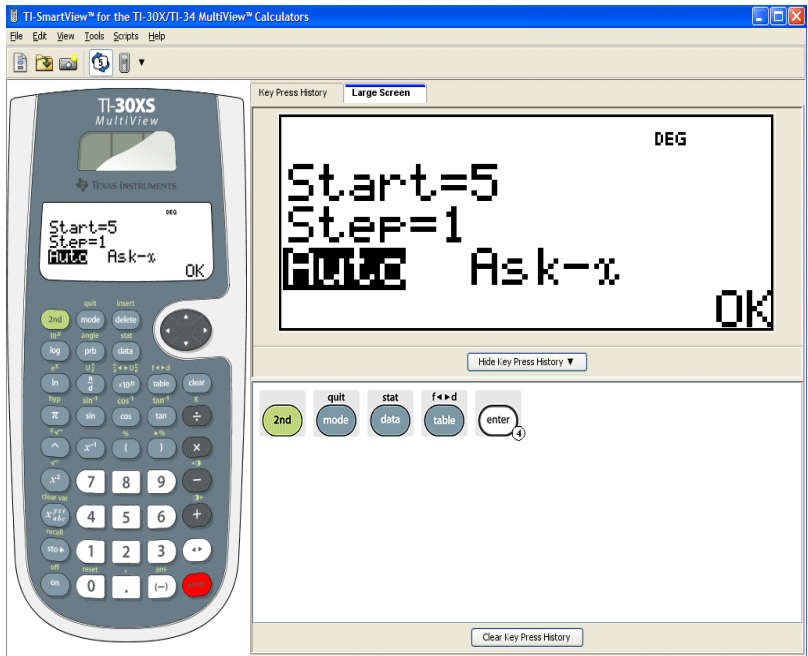
- ▶ Klik op **Beeld > Toetsaanslaggeschiedenis**

**weergeven/verbergen** of klik op  .

Wanneer het rechterpaneel TI-SmartView™ wordt weergegeven, moet u mogelijk op de tab Toetsaanslaggeschiedenis klikken om deze te activeren. Het rechterpaneel toont ook tabs voor het grote scherm en alle open scripts. De actieve tab heeft een gekleurde lijn langs de bovenkant.

U kunt de toetsaanslaggeschiedenis ook bekijken en wissen vanaf het grote schermpaneel. Klik op **Toetsaanslaggeschiedenis weergeven** of **Toetsaanslaggeschiedenis verbergen** om de lijst met toetsaanslagen weer te geven of te verbergen.





Wanneer de toetsaanslaggeschiedenis wordt weergegeven op het grote schermpaneel, dan kunt u klikken op **Toetsaanslaggeschiedenis wissen** om de lijst met toetsaanslagen te wissen.

Het verbergen van het rechterpaneel wist de inhoud van de toetsaanslaggeschiedenis of van een open script niet.

## De toetsaanslaggeschiedenis wissen

- Klik op **Bewerken > Toetsaanslaggeschiedenis wissen**, of klik op **Toetsaanslaggeschiedenis wissen** op het paneel met de toetsaanslaggeschiedenis of op het grote schermpaneel.

Deze procedure heeft geen invloed op de inhoud van een open script in het rechterpaneel TI-SmartView™.

# De toetsaanslaggeschiedenis kopiëren naar een andere toepassing

U kunt de hele of alleen een geselecteerd gedeelte van de toetsaanslaggeschiedenis kopiëren naar een andere toepassing, zoals een tekstverwerker. U kunt de plaatjes van de toetsen kopiëren zoals ze weergegeven worden in het paneel van de toetsaanslaggeschiedenis, of u kunt de toetsaanslagen kopiëren als lettertype-teksttekens.

**Opmerking:** Wanneer u als teksttekens kopieert, wordt voor die tekens het TI30EmuKeys-lettertype of het TI34EmuKeys-lettertype gebruikt. Deze lettertypes wordt automatisch op uw computer geïnstalleerd wanneer u de TI-SmartView™-software installeert.

## Toetsen als grafische afbeeldingen kopiëren

1. Selecteer de toetsen die u wilt kopiëren. Om alle toetsen te selecteren klikt u op **Bewerken > Alles selecteren**.
2. Klik op **Bewerken > Kopiëren**, schakel over naar de andere toepassing en plak alle toetsen op de juiste locatie.

### Opmerking:

- U kunt de geselecteerde toetsen ook verslepen naar de nieuwe toepassing.
- U kunt de afmetingen van de toetsen veranderen nadat u ze naar een nieuwe toepassing hebt gekopieerd of versleept.

## Toetsen als lettertype-teksttekens kopiëren

1. Selecteer de toetsen die u wilt kopiëren. Om alle toetsen te selecteren klikt u op **Bewerken > Alles selecteren**.
2. Klik op **Bewerken > Kopiëren als lettertype**.

3. Schakel over naar de andere toepassing en plak de tekens op de juiste plaats.

Bij sommige toepassingen kunnen de geplakte tekens weergegeven worden in het lettertype dat op die locatie van kracht is, zodat ze helemaal niet op rekenmachinetoetsen lijken.

4. Pas indien nodig het TI30EmuKeys -lettertype of het TI34EmuKeys-lettertype toe op de tekens. Zie het Help-bestand voor de toepassing die u gebruikt voor informatie over het toepassen van een lettertype op de tekens.

**Opmerking:** De scriptpictogrammen voor tekst, vertragingen, pauzes en Ga naar hoofdscherm-commando's kunnen niet gekopieerd worden als lettertype-teksttekens. Deze worden genegeerd wanneer u de gekopieerde tekens in de andere toepassing plakt.

# Een script gebruiken

## Wat is een script?

Een script is een serie toetsaanslagen op de rekenmachine die kan worden opgeslagen en op een later tijdstip worden afgespeeld. Wanneer u een script opslaat, kunt u het op een later tijdstip openen en afspelen, zonder dat u alle toetsaanslagen opnieuw hoeft in te voeren.

## Overzicht van het gebruik van een script



U kunt ook:

- Tekst invoegen.
- Pauzes en vertragingen invoegen.
- Een Ga naar hoofdscherm-commando invoegen.
- Een script bewerken om veranderingen aan te brengen.

U kunt:

- Het script normaal afspelen.
- Met één toets per keer door het script lopen.
- Het script handmatig pauzeren.
- De afspeelsnelheid veranderen.

Nadat u een of meer berekeningen op de rekenmachine hebt uitgevoerd, kunt u een script creëren dat dezelfde berekeningen

uitvoert, zonder dat u de toetsaanslagen hoeft te herhalen om een nieuw script op te nemen. U kunt:

- Toetsen van de toetsaanslaggeschiedenis kopiëren en ze in het script plakken.
- Het script zo nodig bewerken, zodat de toetsen goed werken in de context van dat script.

## Het scriptpaneel weergeven of verbergen

Het open script wordt weergegeven in het rechterpaneel TI-SmartView™, dat ook gebruikt wordt om de toetsaanslaggeschiedenis weer te geven. Het rechterpaneel in- en uitschakelen:

- ▶ Klik op **Beeld > Toetsaanslaggeschiedenis**

**weergeven/verbergen** of klik op .

Het rechterpaneel geeft tabs weer voor de toetsaanslaggeschiedenis, het grote scherm en een open script. De actieve tab heeft een gekleurde lijn langs de bovenkant. Klik op de gewenste tab om de inhoud ervan weer te geven.

Het verbergen van het rechterpaneel wist de inhoud van het open script of de toetsaanslaggeschiedenis niet



## Een nieuw script opnemen

1. Klik op **Bestand > Nieuw script** of klik op .

Het rechterpaneel TI-SmartView™ wordt automatisch geopend als het nog niet open is en er verschijnt een nieuw leeg script in het paneel. Het nieuwe script heeft een tab aan de bovenkant van het paneel, met een gekleurde lijn rond de bovenkant om aan

te geven dat het actief is. De tab geeft de standaardnaam van het script weer: Script 1, Script 2 enz.

**Opmerking:** Er kan slechts één script tegelijk open zijn. Als er al een script open is, moet u dit sluiten voordat u een nieuw script kunt opnemen.

2. Klik op **Scripts > Opnemen** of klik op  op de werkbalk van het script.
3. Klik op de toetsen op de rekenmachine om de toetsaanslagen voor uw script op te nemen
4. Klik als u klaar bent op **Scripts > Stoppen** of klik op  .

### Opmerking:




- U kunt ook Ga naar hoofdscherm-commando's, tekst, vertragingen en pauzes in een script invoegen.
- U kunt ervoor zorgen dat uw script goed afgespeeld wordt in verschillende situaties door een paar eenvoudige richtlijnen te volgen, die hieronder in "Tips voor het opnemen van een script" worden toegelicht.
- U kunt toetsreeksen die u eerder hebt ingevoerd in de rekenmachine opnieuw gebruikenKopieer de toetsen uit de toetsaanslaggeschiedenis en plak ze in het script.

## Tips voor het opnemen van een script

Als u een script opneemt in de veronderstelling dat de rekenmachine altijd zijn actuele instellingen houdt, kunt u later problemen krijgen als u het script afspeelt met andere rekenmachine-instellingen Daarom is het een goede gewoonte om de benodigde instellingen direct in het script in te voeren. De volgende tips kunnen u helpen om scripts te creëren die correct afgespeeld worden in verschillende situaties.

Aan het begin van een script:

- Voeg een Ga naar hoofdscherm-commando in, zodat het script op het hoofdscherm van de rekenmachine start. Hierdoor begint uw script op een bekend startpunt, ongeacht welk scherm wordt weergegeven op de rekenmachine wanneer u het script afspeelt

- Druk op    om het geheugen terug te zetten op de standaardinstellingen.

Wanneer u een optie uit een menu selecteert:

- Druk op het nummer of de letter voor die optie. Stel dat u r (voor radialen) nodig heeft uit het DMS-menu. Het script wordt sneller



uitgevoerd als u    gebruikt (drie

toetsaanslagen) in plaats van     (zes toetsaanslagen).

Op het eind van een script:


- Voeg een pauzecommando in. Dit is vooral handig als een script tekst weergeeft waarvan u wilt dat de gebruiker die ziet nadat het script beëindigd is. Anders wordt tekst automatisch gesloten op het eind van een script.

**Opmerking:** Wanneer u het geheugen reset, wis dan alleen het gewenste gedeelte van het geheugen. Het gebruik van

   om het hele RAM te resetten is in de meeste situaties niet nodig.

## Een script afspelen

Na het opnemen van een nieuw script of het openen van een bestaand script kunt u het afspelen. U kunt een script niet afspelen terwijl u het opneemt.

1. Selecteer de tab van het juiste script. De actieve tab heeft een gekleurde lijn langs de bovenkant.
2. Klik op **Scripts > Afspelen** of klik op .

## De snelheid van eens script aanpassen

U kunt de snelheid waarmee iedere toetsaanslag in een script wordt uitgevoerd variëren, van Langzaam (ongeveer één toetsaanslag per 5 seconden) tot Snel (ongeveer één toetsaanslag per 1/2 seconde).

1. Klik op **Scripts > Scriptsnelheid aanpassen**.
2. Klik in het submenu op een snelheid binnen het weergegeven bereik.

### Opmerking:

- U kunt ook de schuifknop in de werkbalk van het script gebruiken. Verschuif de knop naar de juiste stand.



- De snelheidsinstelling is van invloed op elke toetsaanslag in het script, wat u misschien niet wilt. Stel dat het script getallen invoert als 425. 237. 234. Als u de snelheid instelt op één toetsaanslag per 2 seconden, duurt het 18 seconden om het getal in te voeren. In plaats daarvan kunt u een hogere snelheid gebruiken en op bepaalde punten in het script pauzes of vertragingen invoegen.



## Een script opslaan

Na het opnemen van een nieuw script of het bewerken van een bestaand script, moet u het opslaan om het later opnieuw te kunnen gebruiken. Scriptbestanden zijn specifiek voor elk rekenmachinemodel. U kunt een TI-30XS MultiView™-scriptbestand niet opslaan als een TI-34 MultiView™-scriptbestand of andersom.

1. Selecteer de tab van het juiste script. De actieve tab heeft een gekleurde lijn langs de bovenkant.

2. Klik op **Bestand > Script opslaan** of klik op .

Bij een bestaand script dat eerder werd opgeslagen, overschrijft de nieuwe versie automatisch de oude. Bij een nieuw script wordt het dialoogvenster Opslaan als geopend.

3. Als u het dialoogvenster ziet:

- a) Navigeer naar de map waarin u het scriptbestand wilt opslaan.
- b) Typ een bestandsnaam. Gebruik een naam die het doel van het script aangeeft.
- c) Klik op **Opslaan**.

Scriptnamen hebben de vorm *bestandsnaam.30xmvscript* of *bestandsnaam.34mvscript* waarbij *bestandsnaam* de naam is die u het bestand heeft gegeven en 30xmvscript of 34mvscript aangeeft dat het bestand een script is dat gecreëerd is met de TI-SmartView™ software voor de TI-30XS MultiView™ rekenmachine (30xmvscript) of de TI-34 MultiView™ (34mvscript) rekenmachine.

**Opmerking:** Als u de wijzigingen die u gemaakt hebt in een bestaand script niet wilt opslaan, sluit u het script in plaats van het op te slaan. Klik op de **X** in de script-tab om het script te sluiten. Wanneer u gevraagd wordt om de wijzigingen op te slaan, klikt u op **Nee**.

## Een kopie van een script opslaan

Soms kan het zijn dat u een script nodig heeft dat lijkt op een bestaand script, maar met enkele wijzigingen. In plaats van een nieuw script op te nemen, kan het makkelijker zijn om het bestaande script te kopiëren, het te bewerken en het op te slaan onder een nieuwe naam.


U kunt een TI-30XS MultiView™ scriptbestand niet opslaan als een TI-34 MultiView™ scriptbestand of andersom

1. Open het script dat u wilt kopiëren. De actieve tab heeft een gekleurde lijn langs de bovenkant.
2. Klik op **Bestand > Script opslaan als**.

**Opmerking:** Klik niet op .


3. In het dialoogvenster:
  - a) Navigeer naar de map waarin u de kopie wilt opslaan.
  - b) Typ een bestandsnaam. Gebruik een naam die het doel van het script aangeeft.
  - c) Klik op **Opslaan**.

**Opmerking:** Als u een script verandert en u wilt die veranderingen behouden in het bestaande script, klikt u op **Bestand > Script**

**opslaan** of  voordat u **Script opslaan als** selecteert. Anders worden de veranderingen opgeslagen in de kopie maar niet in het oorspronkelijke script.

## Een bestaand script openen

Nadat een script opgenomen en opgeslagen is, kunt u het later openen en weer afspelen, bewerken, of er een kopie van opslaan.

1. Klik op **Bestand > Script openen** of klik op  .  
**Opmerking:** Als er al een script open is, moet u dit sluiten voordat u een nieuw script kunt openen.
2. In het dialoogvenster:
  - a) Navigeer naar de map die het scriptbestand bevat.
  - b) Klik op de naam van het script om deze te markeren.
  - c) Klik op **Openen**.

Het script wordt geopend in het rechterpaneel TI-SmartView™. Een tab met de scriptnaam verschijnt aan de bovenkant van het paneel, samen met tabs voor de toetsaanslaggeschiedenis en het grote scherm. U kunt op deze tabs klikken om van de één naar de ander te springen. De actieve tab heeft een gekleurde lijn langs de bovenkant.

### **Opmerking:**

- De meest recent gebruikte scripts staan onderaan in het menu **Bestand**. Klik op de naam van een script om het te openen. Als er al een script open is, moet u dit sluiten voordat u een nieuw script kunt openen.
- Omdat u de afmetingen van het TI-SmartView™-venster kunt aanpassen, is het rechterpaneel mogelijk niet altijd volledig zichtbaar. Als dit het geval is, verschijnen er pijltjes naar links en rechts aan de rechterkant van het tabgebied. Klik op deze pijltjes om naar links en rechts te scrollen door de beschikbare tabs.

## **Een script sluiten**

Wanneer u klaar bent met het gebruiken van het script, kunt u het sluiten. Hierdoor wordt de scripttab verwijderd uit het rechterpaneel. Als het script niet opgeslagen is, wordt u verzocht om het op te slaan.

## Opmerking:

- Omdat er slechts één script tegelijk open kan zijn, moet u het geopende script sluiten voordat u een nieuw script kunt opnemen of een bestaand script kunt openen.

Als u van rekenmachinemodel verandert, dan worden alle open scripts gesloten.

- ▶ Klik op **Bestand > Script sluiten** of klik op **X** op de scripttab.



## Door een script lopen

U kunt met één toetsaanslag tegelijk door een script lopen. Dit heeft hetzelfde effect als wanneer u pauzecommando's zou hebben gebruikt om het script te stoppen na iedere toetsaanslag. Afhankelijk van de lengte van het script kunt u door het hele script of alleen door een gedeelte ervan lopen.


### Door een script lopen vanaf het begin


In het scriptpaneel, in plaats van het script af te spelen:

1. Klik op **Scripts > Doorlopen** of klik op  om het script te starten.

**Opmerking:** Klik niet op **Scripts > Afspelen** of .

Het script pauzeert automatisch na iedere toetsaanslag.

2. Klik herhaaldelijk op  om iedere toetsaanslag te doorlopen.

3. Nadat u door een serie toetsaanslagen gelopen bent, kunt u op  drukken om de resterende toetsaanslagen in een keer af te spelen.


## Door een gedeelte van een script lopen

In het scriptpaneel:

1. Klik op **Scripts > Afspelen** of klik op .
2. Klik op **Scripts > Pauze** of klik op  om te pauzeren op een locatie vanaf waar u wilt beginnen met het doorlopen.
3. Klik op **Scripts > Doorlopen** of klik meerdere malen op  om iedere toetsaanslag te doorlopen.
4. Nadat u door een serie toetsaanslagen gelopen bent, kunt u op  drukken om de resterende toetsaanslagen in een keer af te spelen.

U kunt de stappen 2 - 4 zo vaak herhalen als nodig is om verschillende gedeeltes van het script te doorlopen.

## Een script stoppen terwijl u het doorloopt

Wanneer u een script doorloopt, kunnen **Scripts > Stoppen** of  niet beschikbaar zijn. Als dit het geval is, kunt u het volgende doen:

1. Klik op  om het script af te spelen.
2. Klik vervolgens op .

## Een script stoppen

Wanneer u klaar bent met het opnemen van een script, moet u de opname stoppen. Wanneer u een script afspeelt, wilt u het script misschien op een bepaald punt met de hand stoppen, voordat het normaal zou eindigen.

- ▶ Klik op **Scripts > Stoppen** of klik op .


In tegenstelling tot wanneer u een script pauzeert, kunt u niet doorgaan met het afspelen van het script vanaf de plaats waar het gestopt is. U kunt het script alleen vanaf het begin opnieuw afspelen.



## Een script pauzeren

Terwijl het script loopt, kunt u het op verschillende momenten tijdelijk willen stoppen. U wilt bijvoorbeeld een tussentijds resultaat bekijken, voordat u doorgaat met een andere bewerking die het rekenmachinescherm verandert. U kunt het script handmatig pauzeren, of rechtstreeks een pauzecommando in het script invoeren.

### Het script handmatig pauzeren


In het scriptpaneel, terwijl het script afgespeeld wordt:

- ▶ Klik op **Scripts > Pauze** of klik op .

De knop **Afspelen**  verandert in **Pauze**  wanneer u het script afspeelt. Nadat u het script gepauzeerd heeft, verandert de knop weer in **Afspelen**. Klik nogmaals op **Afspelen** wanneer u klaar bent om door te gaan met het script.

## Een pauzecommando in het script invoegen

In het scriptpaneel:


1. Klik op de locatie waar u de pauze wilt invoegen.  
De cursor verschijnt op die positie.
2. Klik op **Scripts > Pauze invoegen** of klik op  aan de onderkant van het scriptpaneel.



verschijnt in het script om de locatie van de pauze aan te geven. Wanneer u het script afspeelt, stopt het altijd bij dit pauzecommando.

Om door te gaan klikt u op **Scripts > Afspelen** of klikt u op .

## Een bestaand pauzecommando wissen


Wis het -pictogram op dezelfde manier als waarop u een andere toetsaanslag zou wissen in het script.

## Een vertraging invoegen in het script

In sommige gevallen kunt u het script vertragen gedurende een gespecificeerde tijdsperiode, voordat het verder gaat met de volgende toetsaanslag. Bijvoorbeeld om een resultaat een paar seconden langer weer te geven voordat het script verder gaat met de volgende toetsaanslag.

## Een vertraging invoegen

In het scriptpaneel:

1. Klik op de locatie waar u de vertraging wilt invoegen.  
De cursor verschijnt op die positie.
2. Klik op **Scripts > Vertraging invoegen** of klik op  aan de onderkant van het scriptpaneel.




verschijnt in het script om de vertraging aan te geven.

Een vertraging heeft hetzelfde effect als een lege toetsaanslag. De vertraging duurt even lang als één toetsaanslag (zoals deze bepaald is door de snelheidsinstelling van het script), en heeft geen andere effecten op het script.


Voor een langere vertraging voert u meer dan één vertraging in. Stel dat de scriptsnelheid is ingesteld op één toetsaanslag per seconde. Voor een vertraging van vijf seconden voegt u vijf vertragingen in.

**Opmerking:** Als u niet weet hoelang u het script moet vertragen, overweeg dan om een pauze in te voegen in plaats van een vertraging. Nadat het script gepauzeerd is, start het niet opnieuw tot u

op **Scripts > Afspelen** of op  klikt om door te gaan.

## Een bestaande vertraging wissen



Wis het -pictogram op dezelfde manier als waarop u een andere toetsaanslag zou wissen in het script.




## Een tekst invoegen in een script

Als u een script gebruikt om een presentatie te geven, kunt op bepaalde locaties een tekstschermbalk weergeven om een resultaat toe te lichten, of om te beschrijven wat het script vervolgens zal doen.

### Een nieuwe tekst invoegen

In het scriptpaneel:

1. Klik op de locatie waar u de tekst wilt invoegen.  
De cursor verschijnt op die positie.
2. Klik op **Scripts > Tekst invoegen** of klik op  aan de onderkant van het scriptpaneel.
3. In het dialoogvenster:
  - a) Typ de tekst met het toetsenbord van uw computer.
  - b) Druk op **Enter**.

**T** verschijnt in het script om de tekst aan te geven.

### Opmerking:

- Wanneer u het script afspeelt, wordt de tekst in een apart tekstpaneel weergegeven dat onder het script geopend wordt.
- Alle tekst in het script wordt achter elkaar weergegeven in het tekstpaneel. U kunt zo nodig scrollen om alle tekst te zien.
- U kunt de grootte van de weergegeven tekst veranderen door de schuifknop in het gebied tussen het scriptpaneel en het tekstpaneel naar de gewenste stand te schuiven.

## Een bestaande tekst bewerken

In het scriptpaneel:

1. Dubbelklik op de **T**-marker.  
Het dialoogvenster Tekstpunt wordt geopend.
2. Bewerk de tekst zoals u wilt.
3. Druk op **Enter**.

## Een bestaande tekst verwijderen


Wis de **T**-marker op dezelfde manier als waarop u een andere toetsaanslag zou wissen in het script.

## Een Ga naar hoofdscherm-commando invoegen

Een script voert alle toetsaanslagen opeenvolgend uit. Deze toetsaanslagen kunnen echter verschillende effecten hebben, afhankelijk van welk scherm (Hoofdscherm, Tabel, enz.) wordt weergegeven op de rekenmachine wanneer u het script afspeelt. Door een Ga naar hoofdscherm-commando te gebruiken aan het begin van een script, kunt u zich ervan verzekeren dat het op het hoofdscherm begint.

## Een Ga naar hoofdscherm-commando invoegen

In het scriptpaneel:

1. Plaats de cursor aan het begin van het script.
2. Klik op **Scripts > Ga naar hoofdscherm invoegen** of klik op  aan de onderkant van het scriptpaneel.



verschijnt in het script om de locatie van het commando te markeren.

**Opmerking:** U kunt een Ga naar hoofdscherm-commando op iedere gewenste locatie in uw script invoegen. Als u toetsaanslagen opneemt binnen een script, is het echter normaal gesproken beter om de feitelijke toetsaanslagen op te nemen die gebruikt worden om het hoofdscherm weer te geven.

## Een bestaand Ga naar hoofdscherm-commando wissen




Wis het -pictogram op dezelfde manier als waarop u een andere toetsaanslag zou wissen in het script.

## Een script bewerken

Het bewerken van een script gaat op dezelfde manier als het bewerken van een tekstdocument. U kunt bijvoorbeeld de muis verslepen om een serie toetsaanslagen te markeren, op dezelfde manier als waarop u met slepen tekst in een tekstverwerker zou markeren. (U kunt ook **Shift** ingedrukt houden en de pijltjestoetsen op uw computertoetsenbord gebruiken.)

## Toetsaanslagen of scriptelementen (pauzes, vertragingen enz.) invoegen

Met het script weergegeven in het rechterpaneel:

1. Klik op **Scripts > Opnemen** of klik op .
2. Klik op de locatie waar u de toetsen of scriptelementen wilt invoegen.

**Opmerking:** Zorg ervoor dat u de cursor plaatst nadat u met opnemen bent begonnen. Als u de cursor eerst plaatst, springt

deze automatisch naar het begin van het script wanneer u met opnemen begint.

3. U kunt:

- Op de toetsen klikken die u wilt invoegen.  
– of –
- De knoppen aan de onderkant van het scriptpaneel gebruiken om een tekst, vertraging, pauze of Ga naar hoofdscherm-commando in te voegen.

4. Klik als u klaar bent op **Scripts > Stoppen** of klik op .

## Toetsaanslagen of scriptelementen wissen

Met het script weergegeven in het rechterpaneel:

- Plaats de cursor onmiddellijk links van de items die u wilt wissen. Druk vervolgens op **Delete** op het toetsenbord van uw computer.  
– of –
- Plaats de cursor onmiddellijk rechts van de items die u wilt wissen. Druk vervolgens op **Backspace** op het toetsenbord van uw computer.  
– of –
- Om meerdere items tegelijk te wissen, markeert u de items. Klik vervolgens op **Bewerken > Knippen** of klik op  op de werkbalk van het script.

## Items naar een andere locatie verplaatsen

Met het script weergegeven in het rechterpaneel:



1. Markeer de items die u wilt verplaatsen.
2. Klik op **Bewerken > Knippen** of klik op .
3. Klik op de locatie waar u de items wilt invoegen.

4. Klik op **Bewerken > Plakken** of klik op .

**Opmerking:** U kunt ook de muis gebruiken om de gemarkeerde items naar de nieuwe locatie te verslepen.

## Items kopiëren van een andere locatie

Met het script weergegeven in het rechterpaneel:

1. Markeer de items die u wilt kopiëren.
2. Klik op **Bewerken > Kopiëren** of klik op .
3. Klik op de locatie waarin u de kopie wilt invoegen.
4. Klik op **Bewerken > Plakken** of klik op .

**Opmerking:** U kunt ook **Ctrl** ingedrukt houden op het toetsenbord van uw computer en de muis gebruiken om een kopie van de gemarkeerde items naar de nieuwe locatie te verslepen.

## Een script kopiëren naar een andere toepassing

U kunt het hele script of alleen een geselecteerd gedeelte van een script naar een andere toepassing zoals een tekstverwerker kopiëren. U kunt de grafische afbeeldingen van de toetsen kopiëren zoals ze weergegeven worden in het scriptpaneel, of u kunt de toetsaanslagen kopiëren als lettertype-teksttekens.

**Opmerking:** Wanneer u als teksttekens kopieert, wordt voor die tekens het TI30EmuKeys-of TI34EmuKeys-lettertype gebruikt. Deze lettertypes worden automatisch op uw computer geïnstalleerd wanneer u de TI-SmartView™-software installeert.

## Toetsen als grafische afbeeldingen kopiëren

1. Open het gewenste script.
2. Selecteer de toetsen die u wilt kopiëren. Om alle toetsen te selecteren klikt u op **Bewerken > Alles selecteren**.
3. Klik op **Bewerken > Kopiëren**, schakel over naar de andere toepassing en plak de toetsen op de juiste locatie.

## Toetsen als lettertype-teksttekens kopiëren

1. Open het gewenste script.
2. Selecteer de toetsen die u wilt kopiëren. Om alle toetsen te selecteren klikt u op **Bewerken > Alles selecteren**.
3. Klik op **Bewerken > Kopiëren als lettertype**.
4. Schakel over naar de andere toepassing en plak de tekens op de juiste plaats.

Bij sommige toepassingen kunnen de geplakte tekens weergegeven worden in het lettertype dat op die locatie van kracht is, zodat ze helemaal niet op rekenmachinetoetsen lijken.

5. Pas indien nodig het TI30EmuKeys- of TI34EmuKeys-lettertype toe op de tekens.

**Opmerking:** De scriptpictogrammen voor tekst, vertragingen, pauzes en Ga naar hoofdscherm-commando's kunnen niet gekopieerd worden als lettertype-teksttekens. Deze worden genegeerd wanneer u de gekopieerde tekens in de andere toepassing plakt.

## Standardscripts gebruiken

Als u toegang heeft tot scripts die door anderen geschreven zijn, kunt u deze openen en afspelen op uw eigen computer. Texas Instruments biedt een aantal scripts aan die veelgebruikte bewerkingen uitvoeren. Door beschikbare scripts te openen en hun inhoud te bekijken, kunt u een idee krijgen van hoe u andere scripts kunt creëren om uw eigen bewerkingen te automatiseren.

Bezoek de website van Texas Instruments op [education.ti.com](http://education.ti.com).

# Veelgestelde vragen en sneltoetsen

## veelgestelde vragen

### **Ik heb op het rekenmachinescherm geklikt om een optie te selecteren, maar er gebeurde niets. Waarom?**

Op de afbeelding van de rekenmachine in de TI-SmartView™ software moet u de muis gebruiken om op de toetsen te klikken, op dezelfde manier als u uw vinger zou gebruiken om op de toetsen op een echte rekenmachine te drukken. Net als op een echte rekenmachine kunt u niet op het scherm drukken om een optie te selecteren, hoewel dit zeer aantrekkelijk is op een computer. U moet op dezelfde toetsen drukken als waarop u op de rekenmachine zou drukken.

### **Ik heb problemen met het bewerken van een script. Hoe kan ik weten waar ik moet zijn in het script om een verandering aan te brengen?**

Omdat scripts toetsaanslagen opnemen, kan het gemakkelijker zijn

om door het script te lopen door  op de werkbalk van het script te klikken, of om de afspeelsnelheid van het script te veranderen, zodat u precies ziet waar u de verandering moet aanbrengen.

### **De TI-SmartView™-rekenmachine is te groot voor mijn computerscherm. Hoe kan ik de afmeting veranderen?**

Klik op **Beeld > Grootte** en selecteer een kleinere afmeting. Naast het kiezen van een kleine, gemiddelde en grote afmeting kunt u ook op het TI-SmartView™-venster klikken en de randen ervan verslepen om de toepassing in een venster met een aangepaste grootte weer te geven.






## **Ik heb de functie schermvastlegging al eens eerder gebruikt. Nu wil ik de functie nog eens gebruiken, maar het venster schermvastlegging wordt niet weergegeven. Waarom?**

Als u de optie **Beeld > Altijd als voorste** selecteert, wordt het TI-SmartView™ hoofdvenster altijd voor andere vensters weergegeven. Als u de afmeting van dit venster hebt aangepast of het venster hebt verplaatst, kan het venster schermvastlegging zich hierachter bevinden.


## **Sommige toetsen hebben een in de toetsaanslaggeschiedenis of in een script. Wat betekent dit?**

Als u meerdere keren achter elkaar op een toets drukt, dan geeft de toetsaanslaggeschiedenis of het script één toetsaanslag met een tellertje in de hoek weer. De teller geeft het aantal keer aan dat er op de toets is gedrukt. Deze functie maakt het veel makkelijker om te zien hoeveel keer er op de toets is gedrukt. Het is bijvoorbeeld

makkelijker om  te lezen dan om      
  te lezen.

## **Het computertoetsenbord gebruiken**


U kunt het computertoetsenbord gebruiken om gegevens in de TI-SmartView™-software in te voeren. U kunt de toetsen niet simpelweg gebruiken als een QWERTY-toetsenbord om letters te typen. De toetsen zijn standaard sneltoetsen naar een corresponderende toets op de rekenmachine





**Opmerking:** U kunt het toetsenbord gebruiken om toegang te krijgen tot tweede functies, maar u moet  gebruiken net als op de rekenmachine.

## Sneltoetsen op het computertoetsenbord

Met uw computertoetsenbord kunt u op de toets(en) onder de pictogrammen van de rekenmachinetoetsen drukken, in plaats van op deze toetsen te klikken op het TI-SmartView™ rekenmachinebeeld. Bijvoorbeeld: u kunt op uw computertoetsenbord



op Y drukken in plaats van te klikken op  in het rekenmachinebeeld om de gegevenseditor weer te geven.







**Opmerking:** Er worden twee snelkoppelingen voor **clear**, , , , , **enter**, en **delete** gegeven in de volgende tabellen.

Wanneer u een script aan het bewerken bent, moet u op [Ctrl] plus de toets drukken omdat de toetsen op het computertoetsenbord beschikbaar zijn voor bewerkingsdoeleinden. Bijvoorbeeld: wanneer u een script bewerkt, moet u op [Ctrl] + [Delete] op uw







computertoetsenbord drukken om op  op de rekenmachine te drukken. Als u op [Delete] drukt, wordt het item rechts van de cursor in het script verwijderd. Echter als u de toetsaanslaggeschiedenis aan het bewerken bent, kunt u op het computertoetsenbord op [Delete] of [Ctrl] + [Delete] drukken.

Sneltoetsen van de TI-30XS MultiView™:t

<b>2nd</b> [ Q ]	<b>mode</b> [ W ]	<b>delete</b> [Delete] of [Ctrl]+ [Delete]	 [ ← ] of [Ctrl]+[ ← ]	 [ ↑ ] of [Ctrl]+[ ↑ ]
<b>log</b> [ R ]	<b>prb</b> [ T ]	<b>data</b> [ Y ]	 [ ↓ ] of [Ctrl]+[ ↓ ]	 [ → ] of [Ctrl]+[ → ]
<b>ln</b> [ U ]	$\frac{n}{d}$ [ I ]	$\times 10^n$ [ P ]	<b>table</b> [ A ]	<b>clear</b> [Backspace] of [Ctrl]+ [Backspace]  Mac@: [Clear]
$\pi$ [ D ]	<b>sin</b> [ F ]	<b>cos</b> [ G ]	<b>tan</b> [ H ]	$\div$ [ / ]
$\wedge$ [ J ]	$x^{-1}$ [ K ]	( [Shift]+[ ( ]	) [Shift]+[ ) ]	$\times$ [Shift]+[ * ]
$x^2$ [ L ]	<b>7</b> [ 7 ]	<b>8</b> [ 8 ]	<b>9</b> [ 9 ]	$-$ [ - ]
$x^{yzt}$ [ Z ]	<b>4</b> [ 4 ]	<b>5</b> [ 5 ]	<b>6</b> [ 6 ]	$+$ [Shift]+[ + ]
<b>sto</b>  [ X ]	<b>1</b> [ 1 ]	<b>2</b> [ 2 ]	<b>3</b> [ 3 ]	 [ C ]
<b>on</b> [ V ]	<b>0</b> [ 0 ]	$\cdot$ [ . ]	<b>(-)</b> [ B ]	<b>enter</b> [Enter] of [Ctrl]+[Enter]

Sneltoetsen van de TI-34 MultiView™:

<b>2nd</b> [ Q ]	<b>mode</b> [ W ]	<b>delete</b> [Delete] of [Ctrl]+ [Delete]	 [ ← ] of [Ctrl]+[ ← ]	 [ ↑ ] of[Ctrl]+[ ↑ ]
<b>U<sup>n</sup><sub>d</sub></b> [ R ]	<b>n<sub>d</sub></b> [ T ]	<b>%</b> [ Y ]	 [ ↓ ] of[Ctrl]+[ ↓ ]	 [ → ] of[Ctrl]+[ → ]
<b>►simp</b> [ U ]	<b>math</b> [ I ]	<b>prb</b> [ P ]	<b>data</b> [ A ]	<b>clear</b> [Backspace] of [Ctrl]+ [Backspace]  Mac@: [Clear]
<b>π</b> [ D ]	<b>x10<sup>n</sup></b> [ F ]	<b>op1</b> [ G ]	<b>op2</b> [ H ]	<b>÷</b> [ / ]
<b>x<sup>2</sup></b> [ J ]	<b>√</b> [ K ]	<b>(</b> [Shift]+[ ( ]	<b>)</b> [Shift]+[ ) ]	<b>×</b> [Shift]+[ * ]
<b>^</b> [ L ]	<b>7</b> [ 7 ]	<b>8</b> [ 8 ]	<b>9</b> [ 9 ]	<b>-</b> [ - ]
<b>x<sup>yzr</sup><sub>abc</sub></b> [ Z ]	<b>4</b> [ 4 ]	<b>5</b> [ 5 ]	<b>6</b> [ 6 ]	<b>+</b> [ + ]
<b>sto►</b> [ X ]	<b>1</b> [ 1 ]	<b>2</b> [ 2 ]	<b>3</b> [ 3 ]	<b>◀▶</b> [ C ]
<b>on</b> [ V ]	<b>0</b> [ 0 ]	<b>.</b> [ . ]	<b>(-)</b> [ B ]	<b>enter</b> [Enter] of [Ctrl]+[Enter]

# Juridische informatie

## Productinformatie, service en garantie TI

### **Product en serviceinformatie TI**

Voor meer informatie over producten van en service door TI, kan per E-mail contact worden opgenomen met TI. Ook is informatie te vinden op de TI-pagina op het World Wide Web.

E-mailadres: [ti-cares@ti.com](mailto:ti-cares@ti.com)

Internetadres: [education.ti.com](http://education.ti.com)

### **Informatie service over garantie**

Raadpleeg voor informatie over de garantievoorwaarden en -periode of over service, de garantiebepalingen die bij dit product worden geleverd of neem contact op met het verkooppunt waar u dit TI-product heeft gekocht.

# Index

## A

alfabetmodus 46

## B

bekijken

- emulatorafmeting 5
- miniaturen 12
- schermbeelden 11

## C

copyright statement ii

## D

de emulatorstatus resetten 8  
de toetsaanslaggeschiedenis wissen 21  
Door een script lopen 32

## E

Een kopie van een script opslaan 30  
een nieuw script opnemen 25, 26  
Een script afspelen 28  
een script bewerken 3, 39  
Een script opslaan 29  
Een script pauzeren 34  
Een script sluiten 31  
Een script stoppen 34  
emulator  
    weergaveafmeting 5  
emulatorstatus  
    oproepen 8  
    opslaan 7  
    resetten 8

## G

ga naar hoofdscherm-commando in een script 38

## H

hoofdscherm-commando in een script 38

## I

Installeren van de software 2

## K

kopiëren

- schermbeelden naar een andere toepassing 13
- scripts 30
- scripts naar een andere toepassing 41
- toetsaanslaggeschiedenis naar een andere toepassing 22

## M

miniaturen  
    bekijken 12

## N

normale sneltoetsmodus 46

## O

openen van een script 30

## S

schermbeelden

- bekijken 11
- een rand toevoegen of verwijderen 9
- grafische opmaken waarin u kunt opslaan 10
- in- en uitzoomen 12
- kopiëren naar een andere toepassing 13
- miniaturen 12
- navigeren door 12
- opslaan 10
- vastleggen 9

scripts

- afspelen 28
- bewerken 3, 39
- De snelheid van eens script aanpassen 28

- doorlopen 32
- een nieuw script opnemen 25
- ga naar hoofdscherm 38
- kopiëren 30
- kopiëren naar een andere  
toepassing 41
- openen 30
- opslaan 29
- opslaan van een kopie 30
- overzicht 24
- pauzes 34
- scriptpaneel 25
- scriptpaneel weergeven of  
verbergen 25
- sluiten 31
- stoppen 34
- tekst 37
- tips voor het opnemen van een  
script 26
- veelgebruikte scripts opzoeken  
43
- vertragingen 35
- snelheid van een script 28
- sneltoetsen op het toetsenbord

- alfabetmodus 46
- normale sneltoetsmodus 46

## **T**

- tekst in een script 37
- tips voor het opnemen van een script  
26
- toetsaanslaggeschiedenis
  - kopiëren naar een andere  
toepassing 22
  - overzicht 19
  - weergeven en verbergen 4
  - weergeven of verbergen 20
  - wissen 21
- tri-modus
  - weergeven en verbergen 4

## **V**

- vastleggen van een schermbeeld 9
- vertragingen in een script 35
- voorkant
  - veranderen van de kleur 6