



Iniciação com a calculadora gráfica TI-84 Plus C Silver Edition

Este manual do utilizador aplica-se ao software TI-Nspire™ versão 4.0.
Para obter a versão mais recente da documentação, visite
education.ti.com/guides.

Informações importantes

Excepto se indicado expressamente na Licença que acompanha um programa, Texas Instruments não dá garantia, explícita ou implícita, incluindo mas não se limitando a quaisquer garantias de comercialização e adequação a um fim particular, relativamente a quaisquer programas ou materiais de documentação e disponibiliza estes materiais unicamente numa base “tal qual”. Em nenhum caso, a Texas Instruments será responsável perante alguém por danos especiais, colaterais, incidentais, ou consequenciais em ligação com a ou provenientes da compra ou utilização destas matérias, e a responsabilidade única e exclusiva da Texas Instruments, independentemente da forma de actuação, não excederá a quantia estabelecida na licença do programa. Além disso, a Texas Instruments não será responsável por qualquer queixa de qualquer tipo apresentada contra a utilização destes materiais por terceiros.

© 2012 Texas Instruments Incorporated

Índice

Informações importantes	ii
-------------------------------	----

Iniciação com a calculadora TI-84 Plus C Silver Edition 1

Convenções de documentação	1
Utilizar a TI-84 Plus C na sala de aulas	1
Utilizar cor na TI-84 Plus C	2
Teclado da TI-84 Plus C	4
Ligar e desligar a TI-84 Plus C	7
Definir o brilho do ecrã.....	8
Ecrã inicial	9
Definir modos	17
Utilizar o relógio	24
Equation Operating System (EOS™)	25
Introduzir expressões e instruções	27
Imagens e fundos	31
Utilizar nomes de variáveis	32
Guardar valores de variáveis.....	33
Chamar à memória novamente valores de variáveis	34
Gráfico rápido e Inserção de equações	35
Área de armazenamento ENTRADA (Última entrada).....	36
Menu	38
Menus VARS.....	42
Agrupar ficheiros.....	44
Funcionalidades especiais da TI-84 Plus C	45
Outras funcionalidades da TI-84 Plus C.....	46
Faces permutáveis	48
Informações sobre a bateria	49
Substituir baterias recarregáveis TI	51
Estação de carregamento TI-84 Plus C	53
Transferir o SO de calculadora para calculadora	56
Condições de erro.....	57
Compatibilidade de ligação.....	58
Informasjon om service og garanti på TI-produkter	61

Iniciação com a calculadora TI-84 Plus C Silver Edition

Convenções de documentação

Este manual de iniciação é semelhante ao Capítulo 1 do manual do utilizador da TI-84 Plus C Silver Edition. Vários capítulos no manual de utilização completo são referenciados neste manual de iniciação. O manual de utilização completo está disponível para transferência livre em education.ti.com/go/download.

Neste documento, a calculadora gráfica TI-84 Plus C Silver Edition também é referenciada como TI-84 Plus C.

Utilizar a TI-84 Plus C na sala de aulas

A TI-84 Plus C partilha muitas funções com a TI-84 Plus. No entanto, algumas funções habitualmente utilizadas na sala de aulas podem ser diferentes. Algumas das diferenças são indicadas aqui.

- O software TI-Navigator™ suporta a TI-84, TI-84 Plus e TI-84 Plus SE. *O software TI-Navigator™ não suporta a TI-84 Plus C.*
- A TI-84 Plus C não funciona com o adaptador de vídeo TI-Presenter™ ou com o painel superior ViewScreen™, mas a opção de visualização da TI-84 Plus C no software TI-SmartView™ permite-lhe projetar o emulador da calculadora gráfica na sala de aulas.
- Alguns ficheiros e variáveis são compatíveis entre as famílias de calculadoras gráficas TI-84 Plus C e TI-84 Plus. Para obter mais informações relativamente à compatibilidade de ficheiros, consulte *Compatibilidade de ligação* neste capítulo.
- A calculadora gráfica TI-84 Plus C está equipada com uma bateria recarregável de íões Lítio. Para assegurar a autonomia da bateria, armazene as calculadoras gráficas na estação de carregamento TI-84 Plus C ou ligue as calculadoras gráficas individualmente a um carregador de parede.

Aviso: A memória RAM será perdida em caso de perda da carga da bateria. Deve fazer uma cópia de segurança ou arquivar as variáveis se a carga da bateria ficar fraca.

Para obter mais informações sobre as baterias e a estação de carregamento, consulte *Informações sobre a bateria e Estação de carregamento TI-84 Plus C* neste capítulo.

Utilizar cor na TI-84 Plus C

A calculadora gráfica TI-84 Plus C tem muitas opções de cor e um ecrã de alta resolução que permite a apresentação de mais informações. A TI-84 Plus C utiliza a cor do seguinte modo:

- Editor Y= para a cor da linha.
- Comandos DRAW para a cor da linha, como por exemplo linhas verticais, círculos e texto no ecrã de gráficos.
- O ecrã do formato do gráfico para grelha, eixos ou cor da moldura e aplicação de uma imagem de fundo ou cor.
- Gráficos estatísticos.

As opções de cor são seleccionadas utilizando um disco, que pode conter várias opções dependendo da função. Prima \leftarrow e \rightarrow para percorrer as opções de cor e definir uma cor.

Nota: Tenha cuidado ao escolher as combinações de cores adequadas para as áreas do gráfico para que todas as funções estejam visíveis.

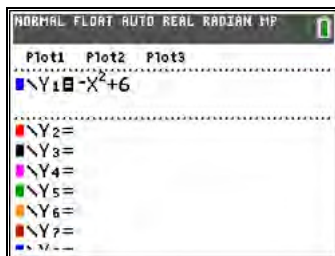
- ▶ Pode repor as predefinições da calculadora, incluindo as definições de cor, premindo 2nd [MEM] 7 2 2.

Utilizar cor no ecrã gráfico

Os exemplos abaixo mostram como definir a cor da linha no editor Y= utilizando o disco e como definir uma imagem de fundo para um gráfico.

Introduza uma equação no editor Y=.

1. Prima Y= .
2. Prima (-) [X,T,θ,n] x^2 + 6.

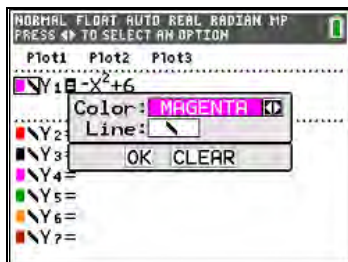


Para definir a cor da linha no editor Y=:

3. Prima $\boxed{2nd}$ $\boxed{\leftarrow}$ $\boxed{\leftarrow}$ $\boxed{\leftarrow}$ para selecionar a caixa da cor/linha à esquerda de Y= e prima \boxed{ENTER} .

A caixa de diálogo do disco ativa-se.

4. Prima $\boxed{\rightarrow}$ $\boxed{\rightarrow}$ $\boxed{\rightarrow}$ para selecionar magenta.
5. Prima $\boxed{\downarrow}$.



Nota: O estilo de linha espesso é a predefinição. O estilo pode ser alterado premindo $\boxed{\leftarrow}$ ou $\boxed{\rightarrow}$.

6. Prima $\boxed{\downarrow}$ para realçar OK e, de seguida, prima \boxed{ENTER} .

Para definir uma imagem de fundo:

7. Prima **[2nd]** **[FORMAT]**.

Defina a cor da grelha, os eixos e a cor da moldura, conforme pretendido.

8. Prima **[▲]** ou **[▼]** conforme necessário para realçar o fundo.

A caixa de diálogo do disco ativa-se.

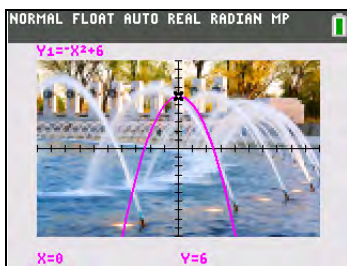
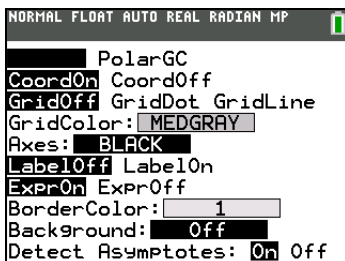
9. Prima **[▶]** conforme necessário para selecionar a imagem de fundo ou a cor pretendidas.

Nota: A Var Image pode ser diferente da imagem apresentada.

Nota: Para criar Vars de imagens de fundo, utilize o software TI Connect™ livre para converter e enviar imagens para a calculadora gráfica TI-84 Plus C.

10. Prima **[TRACE]** para ver o gráfico e traçar pontos.

Nota: Pode manipular o gráfico para se adequar a um objeto na Var de imagem de fundo. Também pode utilizar o Diagrama rápido e a Inserção de equações para adequar uma equação a uma forma. (Consulte *Gráfico rápido* neste capítulo.)



Teclado da TI-84 Plus C

De um modo geral, o teclado divide-se nas seguintes zonas: teclas de representação gráfica, teclas de edição, teclas de funções avançadas e teclas de calculadora científica.

Zonas do teclado

Representação gráfica—As teclas gráficas acedem às funções gráficas interativas. A terceira função destas teclas (**ALPHA** [F1]-[F4]) mostra os menus de atalho, que incluem modelos para frações, n/d , introdução de matrizes rápidas e algumas funções encontradas nos menus MATH e VARS. Quando algumas funções estão ativas, também pode ver um menu de atalho na localização **ALPHA** [F5] para os atalhos especiais nessa função em particular.

Edição—As teclas de edição permitem-lhe editar expressões e valores.

Funções avançadas—As teclas de funções avançadas apresentam menus que permitem aceder a funções avançadas.

Calculadora científica—As teclas da calculadora científica permitem aceder às capacidades de uma calculadora científica.

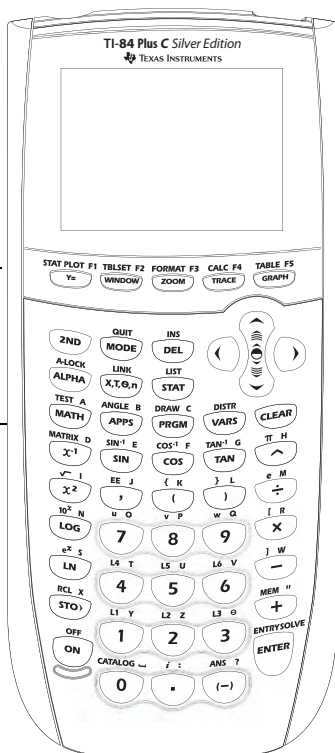
TI-84 Plus C Silver Edition

Teclas de
representação
gráfica

Teclas de edição

Teclas de funções
avançadas

Teclas da
calculadora
científica



Utilizar o teclado com código de cores

As teclas da TI-84 Plus C possuem um código de cores para o ajudar a localizar facilmente a tecla necessária.

As teclas com cores suaves são as teclas numéricas. As teclas do lado direito do teclado são as funções matemáticas comuns. As teclas no topo configuram e apresentam gráficos. A tecla [APPS] permite aceder a aplicações como o detetor da raiz polinomial e o solucionador de equação simultânea, representação gráfica de inequação, etc.

Nota: A Catalog Help é uma aplicação na TI-84 Plus, mas está integrada no sistema operativo da TI-84 Plus C. Catalog Help contém informações de sintaxe para a maioria dos itens do menu e das funções no catálogo. Para utilizar Catalog Help na TI-Plus C, selecione um item do menu e prima [+].

A função principal de cada tecla é impressa nas teclas. Por exemplo, ao premir [MATH], o menu **MATH** é apresentado.

Utilizar as teclas [2nd] e [ALPHA]

A função secundária de cada tecla está impressa por cima da tecla na mesma cor da tecla [2nd]. Quando prime a tecla [2nd], o carácter, abreviatura ou palavra impressa acima das outras teclas ativa-se para a sequência de tecla seguinte. Por exemplo, ao premir [2nd] e depois [MATH], é apresentado o menu **TEST**. Este manual descreve esta combinação de sequência de teclas como [2nd] [TEST].

O cursor intermitente muda para **I** ao premir [2nd]. **I** pode ser apresentado na localização do cursor ou na barra de estado na parte superior do ecrã.



2º indicador de tecla na barra de estado

Muitas teclas têm também uma terceira função. Estas funções estão impressas por cima das teclas na mesma cor da tecla [ALPHA]. As terceiras funções introduzem caracteres alfabéticos e símbolos especiais e acedem aos menus de atalho e SOLVE. Por exemplo, quando premir [ALPHA] e, em seguida, [MATH], a letra **A** é introduzida. Este manual descreve esta combinação de sequência de teclas como [ALPHA] [A].

Se pretender introduzir vários caracteres alfabéticos numa linha, pode premir [2nd] [A-LOCK] para bloquear a tecla alfabética na posição On e evita ter de premir [ALPHA] várias vezes. Prima [ALPHA] uma segunda vez para desbloquear.

O cursor intermitente muda para α quando premir $\boxed{\text{ALPHA}}$, mesmo que esteja a aceder a uma função ou a um menu. α pode ser apresentado na localização do cursor ou na barra de estado na parte superior do ecrã.



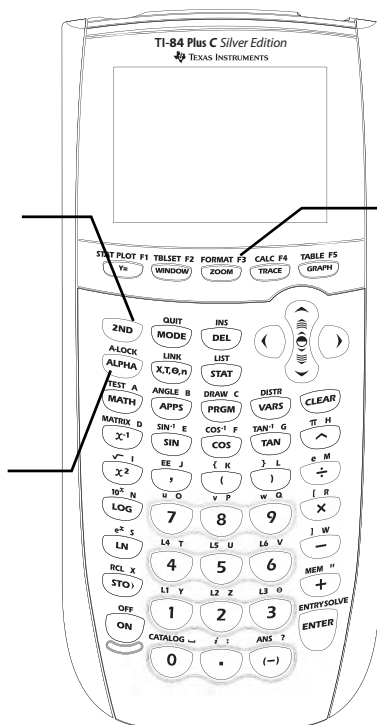
Indicador de tecla alfabética na barra de estado

$\boxed{2\text{nd}}$

Accede à função secundária impressa por cima de cada tecla.

$\boxed{\text{ALPHA}}$

Accede à função terciária impressa por cima de cada tecla.



$\boxed{\text{ALPHA}}$ [F1] - [F4]

Acuda aos menus de atalho para funções, incluindo modelos para frações, n/d e outras funções.

Ligar e desligar a TI-84 Plus C

Ligar a calculadora gráfica

Para ligar a TI-84 Plus C, prima $\boxed{\text{ON}}$. Aparece um ecrã de informação a lembrar que pode premir $\boxed{\text{ALPHA}}$ [F1] - [F4] para ver os menus de atalho e $\boxed{+}$ para Catalog Help. Esta mensagem também é apresentada quando reinicia a RAM. Quando algumas funções estão ativas, também pode ver um menu de atalho na localização $\boxed{\text{ALPHA}}$ [F5] para os atalhos especiais nessa função em particular.

- ▶ Para continuar e não ver este ecrã de informação novamente, prima **1**.
- ▶ Para continuar e ver este ecrã de informação novamente da próxima vez que ligar a TI-84 Plus C, prima **2**.
- Se tiver desligado anteriormente a calculadora gráfica com **[2nd] [OFF]**, a TI-84 Plus C apresenta o ecrã inicial como da última vez que o utilizou e apaga qualquer erro. (O ecrã de informação é apresentado primeiro, a não ser que opte por não o ver novamente.) Se o ecrã inicial estiver em branco, prima **[>]** para percorrer o histórico de cálculos anteriores.
- Se a opção Automatic Power Down™ (APD™) tiver desligado anteriormente a calculadora gráfica, a TI-84 Plus C volta a ficar exatamente como a deixou, incluindo o ecrã, o cursor e qualquer erro.
- Se a TI-84 Plus C for desligada e ligada a outra calculadora gráfica ou computador pessoal, qualquer atividade de comunicação ativará a TI-84 Plus C.

Para prolongar a autonomia da bateria, a APD™ desliga a TI-84 Plus C automaticamente passados cerca de cinco minutos sem qualquer atividade.

Desligar a calculadora gráfica

Para desligar a TI-84 Plus C manualmente, prima **[2nd] [OFF]**.

- Todas as definições e conteúdos da memória são retidos pela função Constant Memory™.
- As condições de erro são eliminadas.

Definir o brilho do ecrã

Ajustar o brilho do ecrã

Pode ajustar o brilho do ecrã de acordo com o ângulo de visualização e as condições de iluminação.

Para ajustar o contraste, realize os procedimentos que se seguem.

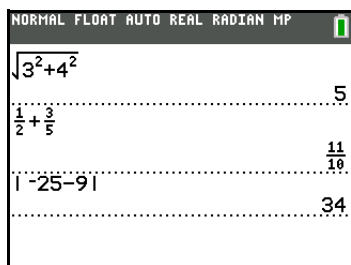
- ▶ Prima **[2nd] [▽]** para escurecer o ecrã um nível de cada vez.
- ▶ Prima **[2nd] [▲]** para clarear o ecrã um nível de cada vez.

A TI-84 Plus C retém a definição de brilho na memória quando é desligada.

Escurecimento automático

A TI-84 Plus C tem uma função de escurecimento automático. Para ajudar a prolongar a autonomia da bateria, o ecrã escurece passados 90 segundos sem atividade. Prima **[ON]** para voltar a colocar o ecrã na predefinição de brilho. Premir **[ON]** não afeta cálculos, cursores ou mensagens de erro.

Ecrã inicial

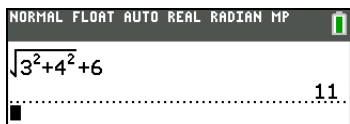




O ecrã inicial é o ecrã principal da TI-84 Plus C. Neste ecrã, introduza instruções para executar e expressões para avaliar. As respostas aparecem no mesmo ecrã. A maioria dos cálculos é guardada no histórico do ecrã inicial. Pode premir **[↑]** e **[↓]** para percorrer o histórico de entradas no ecrã inicial e pode colar as entradas ou as respostas na linha de entrada atual.

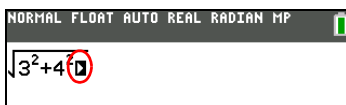
Prima **[2nd] [QUIT]** em qualquer ecrã para aceder ao ecrã inicial.

Introduza um cálculo.

1. Prima **[2nd] [QUIT]** para voltar ao ecrã inicial, se necessário.
2. Prima **[2nd] [√]** **3** **[x²]** **+** **4** **[x²]** **[+]** **6** **[ENTER]**.










Nota: Quando estiver no modo MathPrint™, o cursor transforma-se numa seta para a direita  para indicar que deve premir  para sair do modelo antes de continuar a introduzir o cálculo.



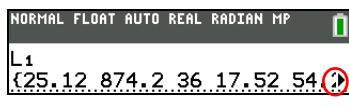
Apresentar entradas e respostas

- Quando aparecer o texto, o ecrã da TI-84 Plus C pode apresentar um máximo de 10 linhas com um máximo de 26 caracteres por linha no modo Clássico. No modo MathPrint™, são menos as linhas e os caracteres por linha que é possível apresentar, dependendo do modelo MathPrint™ utilizado.
- Uma linha pontilhada separa cada conjunto de entradas e respostas.
- Se uma expressão no ecrã inicial, no editor Y= (Capítulo 3 do manual) ou no editor de programas (Capítulo 16 do manual) tiver mais de uma linha, é moldada para o início da linha seguinte no modo Clássico. No modo MathPrint™, uma expressão no ecrã inicial ou no editor Y= que tenha mais de uma linha, vai para o ecrã do lado direito. Uma seta no lado direito do ecrã indica que pode ir para o lado direito para ver mais da expressão. Nos editores numéricos, como, por exemplo o ecrã da janela (Capítulo 3), uma expressão longa vai para a direita e para a esquerda nos modos Clássico e MathPrint™.

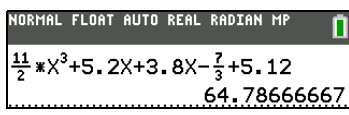
Sugestão: Prima   para mover o cursor para o fim da linha.
Prima   para mover o cursor para o início da linha.

- Quando uma entrada é executada no ecrã inicial, a resposta é apresentada no lado direito da linha seguinte.
- As definições do modo controlam a forma como a TI-84 Plus C interpreta expressões e apresenta respostas.
- Prima  para alternar entre os modos Classic e MathPrint™ e ver expressões em ambos os formatos. Os modos Classic e MathPrint™ estão na linha superior do ecrã do modo.
- Se uma resposta, como por exemplo, uma lista ou matriz, for muito longa para aparecer completamente numa linha, uma seta (MathPrint™) ou uma elipse (Clássico) aparece do lado direito ou do lado esquerdo. Prima  e  para ver a resposta.

MathPrint™ (predefinição)

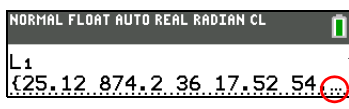


← Entrada
← Resposta

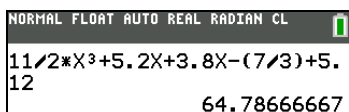


← Entrada
← Resposta

Clássico



← Entrada
← Resposta



← Entrada
← Resposta

Percorrer as entradas anteriores no ecrã inicial

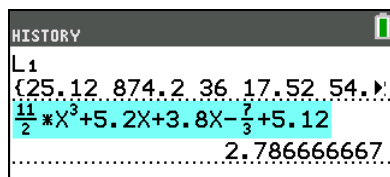
Se todas as linhas do visor estiverem cheias, o texto volta ao topo do visor.

Pode percorrer as respostas e as entradas anteriores no ecrã inicial, mesmo que tenha apagado o ecrã. Quando encontrar uma entrada ou uma resposta que pretenda utilizar, pode seleccioná-la ou colá-la (prima **ENTER**) na linha de entrada atual.

Nota: As respostas das listas e das matrizes não podem ser copiadas e coladas na linha de entrada nova. No entanto, pode copiar o comando da lista ou da matriz para a linha de entrada nova e executar novamente para mostrar a resposta.

- ▶ Prima **↑** ou **↓** para mover o cursor para a entrada ou resposta que pretende copiar e prima **ENTER**.

A TI-84 Plus C realça a entrada onde se encontra o cursor para o ajudar a selecionar o que pretende.



A entrada ou a resposta copiada é colada automaticamente na linha de entrada atual na localização do cursor.

Nota: Se o cursor estiver numa expressão MathPrint™, prima α para mover o cursor para fora da expressão e, de seguida, mover o cursor para a entrada ou resposta que pretende copiar.

- ▶ Prima CLEAR ou DEL para eliminar um par de entrada/resposta. Depois de eliminar um par de entradas/respostas, não pode ser apresentado ou rechamado novamente.

Nota: Para obter mais informações sobre como utilizar entradas anteriores, consulte *Área de armazenamento ENTRADA (Última entrada)* neste capítulo.

Voltar ao ecrã inicial

Para voltar ao ecrã inicial a partir de qualquer outro ecrã, prima 2nd [QUIT].

Barra de estado

A barra de estado é apresentada em todos os ecrãs e fornece informações sobre as definições do modo da calculadora selecionado, ajuda de contexto disponível para o item selecionado atualmente e estado da bateria. A barra de estado também pode apresentar um indicador de ocupado se a calculadora estiver a realizar uma operação, I para indicar que a calculadora está no estado alfabético e I para indicar que a função secundária está ativa.

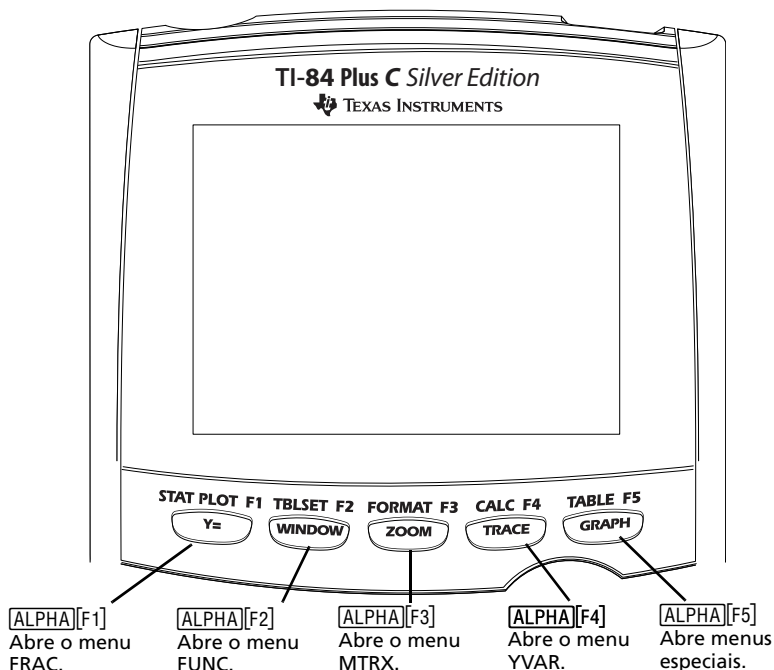
As definições do modo selecionado são apresentadas na linha superior da barra de estado quando o cursor está na área de entrada ativa. As definições do modo não são apresentadas quando o cursor está no histórico do ecrã inicial, uma vez que o modo pode ter sido diferente para cálculos anteriores.

A ajuda de contexto, se disponível, é apresentada na segunda linha. O ícone de estado da bateria, o indicador de ocupado, o indicador alfabético e o segundo indicador de tecla encontram-se à direita. Ao percorrer o histórico do ecrã inicial, a ajuda de contexto na barra de estado apresenta a indicação HISTORY (Histórico).

No exemplo abaixo, o cursor encontra-se na opção GridColor. A ajuda de contexto de GridColor encontra-se na segunda linha da barra de estado.

<p>Definições do MODO selecionado.</p> <p>Ajuda de contexto para a posição atual do cursor.</p>	<pre> NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP PRESS \blacktriangleleft TO SELECT AN OPTION RectGC PolarGC CoordOn CoordOff GridOff GridDot GridLine GridColor: BLUE \blacktriangleleft Axes: BLACK LabelOff LabelOn ExprOn ExprOff BorderColor: 1 Background: Off Detect Asymptotes: On Off </pre>	<p>Ícone da bateria.</p> <p>Esta área da barra de estado também apresenta o indicador de ocupado, o indicador alfabético e o segundo indicador de tecla, dependendo do estado da calculadora gráfica.</p>
---	---	---

Utilizar os menus de atalho



Os menus de atalho permitem o acesso rápido a:

- Modelos para introduzir frações e para alternar entre frações inteiras e mistas, e frações e decimais.
- Funções selecionadas nos menus MATH MATH e MATH NUM tal como as veria num manual, quando no modo MathPrint™. As funções incluem valor absoluto, derivada, integral, somatório, base de logaritmo n, raiz quadrada, permutações, combinações e fatoriais.
- Entrada de matriz Quick MathPrint™, quando disponível.
- Nomes das variáveis das funções do menu VARS Y-VARS.

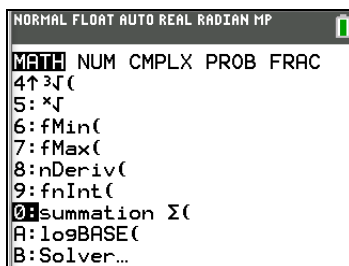
Para abrir um menu de atalho, prima **[ALPHA]** e a tecla F que corresponde ao menu, ou seja, **[F1]** para FRAC, **[F2]** para FUNC, **[F3]** para MTRX, **[F4]** para YVAR ou **[F5]** para menus especiais em atividades gráficas interativas, tais como DRAW ou QuickPlot e Inserção de equações, etc. Para selecionar um item do menu, prima o número correspondente ao item ou utilize as teclas de setas para mover o cursor para a linha adequada e prima **[ENTER]**.

Pode selecionar todos os itens dos menus de atalho, exceto os modelos das matrizes, com os menus standard. Por exemplo, pode selecionar o modelo de soma em três locais:

Menu de atalho FUNC (FUNÇÃO)



Menu MATH MATH



Catálogo



Os menus de atalho estão disponíveis para utilizar onde a entrada é permitida. Se a calculadora estiver no modo Clássico ou se for apresentado um ecrã que não suporte a visualização MathPrint™, as entradas aparecem na visualização Classic. O menu MTRX só está disponível no modo MathPrint™ no ecrã inicial e no editor Y=.

Nota: Os menus de atalho podem não estar disponíveis se as combinações de **ALPHA** mais teclas F forem utilizadas por uma aplicação em execução.

Indicador de ocupado

Quando a TI-84 Plus C está a calcular ou a representar graficamente, é apresentada uma linha de movimento vertical como indicador de ocupado na barra de estado, perto do indicador da bateria. Ao fazer pausa num gráfico ou programa, o indicador de ocupado transforma-se numa linha pontuada de movimento vertical.



Cursores de visualização

Na maior parte dos casos, o aspeto do cursor indica o que acontecerá quando premir a tecla seguinte ou selecionar o item de menu seguinte a colar como carácter.

Nota: O segundo cursor e o cursor alfabético podem aparecer na barra de estado, dependendo do contexto.

Cursor	Aspeto	Efeito da sequência de tecla seguinte
Entrada	Retângulo sólido ■	É introduzido um carácter no cursor; qualquer carácter existente é sobreposto.

Cursor	Aspeto	Efeito da sequência de tecla seguinte
Inserir	Sublinhado —	É introduzido um carácter à frente da localização do cursor.
Segundo	Inverter seta ⏪	É introduzido um 2º carácter ou é executada uma 2ª operação.
Escrita	Inverter A ⏩	É introduzido um carácter alfabético, SOLVE é executado ou são apresentados os menus de atalho.
Total	Retângulo xadrez ■	Nenhuma entrada; os caracteres máximos são introduzidos mediante solicitação ou a memória está cheia. Também indica o limite dos níveis do modo MathPrint™ permitidos.
MathPrint™	Seta direita ⏪	O cursor move-se para a parte seguinte do modelo ou para fora do modelo. Prima a seta direita para sair de todos os modelos MathPrint™ antes de introduzir os termos restantes de uma expressão.

Se premir $\overline{\text{ALPHA}}$ durante uma introdução, o cursor passa a **A** sublinhado (**A**). Se premir $\overline{2\text{nd}}$ durante uma introdução, os cursores sublinhados passam a \uparrow sublinhado (\uparrow).

Nota: Se realçar um pequeno carácter, como por exemplo, dois pontos ou vírgula, e, de seguida, premir $\overline{\text{ALPHA}}$ ou $\overline{2\text{nd}}$, o cursor não muda porque a largura do cursor é demasiado estreita.

Por vezes, os gráficos e editores apresentam cursores adicionais, descritos no manual.

Definir modos

Verificar definições de modos

As definições de modos controlam como a TI-84 Plus C apresenta e interpreta números e gráficos. As definições de modos são retidas pela função Constant Memory™ quando a TI-84 Plus C é desligada. Todos os números, incluindo os elementos de matrizes e listas, aparecem de acordo com as definições atuais dos modos.

Para apresentar as definições do modo, prima **MODE**. As definições atuais são realçadas. As predefinições são realçadas abaixo. As páginas que se seguem descrevem as definições do modo detalhadamente.

Nota: Ao premir **MODE**, o cursor encontra-se em **NORMAL** por predefinição. Prima **↵** para alternar entre os modos MathPrint™ e Classic.

MATHPRINT CLÁSSICO	Controla se as entradas e as saídas no ecrã inicial e no editor Y= aparecem como estivessem em manuais escolares
NORMAL SCI ENG	Notação numérica
FLOAT 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	Número de casas decimais nas respostas
RADIANO GRAU	Unidade de medição de ângulos
FUNÇÃO PARAMÉTRICA POLAR SEQ	Tipo de representação gráfica
THICK DOT-THICK THIN DOT-THIN	Repõe todos os estilos de linha Y=
SEQUENTIAL SIMUL	Representação gráfica sequencial ou simultânea
REAL a+bi re^θi	Real, retangular complexo ou polar complexo
FULL HORIZONTAL GRAPH-TABLE	Modos ecrã total, ecrã dividido em dois
FRACTION TYPE: n/d Un/d	Mostra resultados como frações simples ou frações mistas
RESPOSTAS: AUTO DEC FRAC-APPROX	Controla o formato das respostas
GOTO 2ND FORMAT GRAPH (Ir para 2º formato do gráfico): Não Sim	Atalho para o ecrã de formatação do gráfico (2nd [FORMAT])
DIAGNÓSTICOS ESTATÍST: Desligado Ligado	Determina as informações que aparecem num cálculo de regressão estatística

ASSISTENTES ESTATÍST: Ligado Desligado	Determina se são fornecidas solicitações de ajuda de sintaxe para argumentos opcionais e requeridos para muitos comandos e funções estatísticos, de regressão e distribuição.
DEFINIR RELÓGIO	Define a hora e a data.

Alterar definições do modo

Para alterar as definições do modo, realize os procedimentos que se seguem.

1. Prima \downarrow ou \uparrow para mover o cursor para a linha da definição que pretende alterar.
2. Prima \rightarrow ou \leftarrow para mover o cursor para a definição que pretende.
3. Prima $\boxed{\text{ENTER}}$.

Definir um modo a partir de um programa

Pode definir um modo a partir de um programa introduzindo o nome do modo como uma instrução; por exemplo, **Func** ou **Float**. A partir de uma linha de comando em branco, selecione a definição do modo no ecrã do modo; a instrução é colada na localização do cursor.



MATHPRINT, CLÁSSICO

O modo **MathPrint™** apresenta a maior parte das entradas e saídas da forma como são apresentadas nos manuais escolares, como por exemplo

$$\frac{1}{2} + \frac{3}{4} \text{ e } \int_1^2 x^2 dx.$$

O modo **Clássico** apresenta as expressões e as respostas como se fossem escritas numa linha, como por exemplo $1/2 + 3/4$.

Nota: Se alternar entre estes modos, a maior parte das entradas é preservada; no entanto, os cálculos de matriz não serão preservados.

NORMAL, SCI, ENG

Os modos de notação só afetam a apresentação de uma resposta no ecrã inicial. Podem aparecer respostas numéricas com 10 dígitos e um expoente de dois dígitos e como frações. Pode introduzir um número em qualquer formato.

O modo de notação **Normal** é a forma usual de exprimir números, com dígitos à esquerda e à direita da vírgula decimal, como por exemplo **12345,67**.

O modo de notação **Sci** (científica) exprime os números em duas partes. Os dígitos significativos são apresentados com um dígito à esquerda da vírgula decimal. A potência de 10 adequada é apresentada à direita de **E**, como por exemplo em **1,234567E4**.

O modo de notação **Eng** (engenharia) é semelhante ao da notação científica. No entanto, o número pode ter um, dois ou três dígitos antes da vírgula decimal; e o expoente da potência de 10 é um múltiplo de três, como por exemplo em **12,34567E3**.

Nota: Se selecionar a notação **Normal**, mas a resposta não puder ser apresentada em 10 dígitos (ou o valor absoluto for inferior a 0,001), a TI-84 Plus C exprime a resposta em notação científica.

FLOAT, 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

O modo decimal **Float** (flutuante) apresenta até 10 dígitos, o sinal e o decimal.

O modo decimal **FIX 0123456789** especifica o número de dígitos (0 a 9) a apresentar à direita da vírgula decimal para respostas decimais.

A definição decimal aplica-se aos modos de notação **Normal, Sci e Eng**.

A definição decimal aplica-se a estes números no que respeita à definição do modo de **Resposta**:

- É apresentada uma resposta no ecrã inicial
- Coordenadas num gráfico (Capítulos 3, 4, 5 e 6 do manual)
- Valores de **Tangente**(instrução de equação da linha DRAW, x e **dy/dx** (Capítulo 8 do manual)
- Resultados de operações de CÁLCULO (Capítulos 3, 4, 5 e 6 do manual)
- Equação de regressão guardada após a execução de um modelo de regressão (Capítulo 12 do manual)

RADIANO, GRAU

Os modos de ângulo controlam como a TI-84 Plus C interpreta os valores de ângulo em funções trigonométricas e conversões polar/retangular.

O modo **Radiano** interpreta os valores de ângulo como radianos. As respostas são apresentadas em radianos.

O modo **Grau** interpreta os valores de ângulos como graus. As respostas são apresentadas em graus.

FUNÇÃO, PARAMÉTRICA, POLAR, SEQ

Os modos de representação gráfica definem os parâmetros gráficos. Os Capítulos 3, 4, 5 e 6 do manual descrevem estes modos detalhadamente.

O modo de representação gráfica **Func** (função) representa graficamente funções, em que Y é uma função de X (Capítulo 3).

O modo de representação gráfica **Par** (paramétrico) representa graficamente relações, em que X e Y são funções de T (Capítulo 4).

O modo de representação gráfica **Pol** (polar) representa graficamente funções, em que r é uma função de θ (Capítulo 5).

O modo de representação gráfica **Seq** (sequência) representa graficamente sequências (Capítulo 6).

THICK, DOT-THICK, THIN, DOT-THIN

O modo de representação gráfica **THICK** é uma forma rápida de repor todos os estilos de linha $Y=$ para uma linha espessa que liga cada ponto calculado para as funções selecionadas. Pode alterar os estilos de linha individuais no editor $Y=$.

Nota: O modo de representação gráfica THICK na TI-84 Plus C é equivalente ao modo de representação gráfica CONNECTED na calculadora gráfica TI-84 Plus.

O modo de representação gráfica **DOT-THICK** é uma forma rápida de repor todos os estilos de linha $Y=$ para um ponto grande e apenas representa graficamente os pontos calculados das funções selecionadas. Pode alterar os estilos de linha individuais no editor $Y=$.

Nota: O modo de representação gráfica DOT-THICK na TI-84 Plus C é equivalente ao modo de representação gráfica DOT na calculadora gráfica TI-84 Plus. Pode alterar os estilos de linha individuais no editor $Y=$.

O modo de representação gráfica **THIN** é uma forma rápida de repor todos os estilos de linha $Y=$ para uma linha fina que liga cada ponto calculado para as funções selecionadas.

Nota: Utilize o modo de representação gráfica THIN para representar graficamente funções ao observar quaisquer funções com assíntota para um eixo.

O modo de representação gráfica **DOT-THIN** é uma forma rápida de repor todos os estilos de linha Y= para um ponto pequeno e apenas representa graficamente os pontos calculados das funções selecionadas. Pode alterar os estilos de linha individuais no editor Y=.

SEQUENTIAL, SIMUL

O modo de ordem de representação gráfica **Sequential** (sequencial) avalia e representa graficamente uma função completamente antes de avaliar e representar graficamente a função seguinte.

O modo de ordem de representação gráfica **Simul** (simultâneo) avalia e representa graficamente todas as funções selecionadas para um só valor de X e depois avalia-as e representa-as graficamente para o valor seguinte de X.

Nota: Independentemente do modo de representação gráfica selecionado, a TI-84 Plus C representa graficamente em sequência todas as representações gráficas estatísticas antes de representar graficamente quaisquer funções.

REAL, $a+bi$, $re^{(\theta i)}$

O modo **Real** não apresenta resultados complexos, a não ser que sejam introduzidos números complexos.

Dois modos complexos apresentam resultados complexos.

- **$a+bi$** (modo complexo retangular) apresenta números complexos sob a forma $a+bi$.
- **$re^{(\theta i)}$** (modo complexo polar) apresenta números complexos sob a forma $re^{(\theta i)}$.

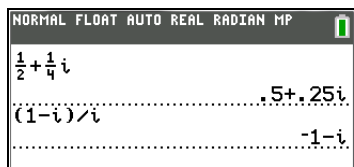
Nota: Quando utilizar o modelo n/d, n e d têm de ser números reais. Por

exemplo, pode introduzir $\frac{1}{2} + \frac{1}{4}i$ (a resposta aparece como um valor

decimal), mas se introduzir $\frac{(1-i)}{i}$, aparece um erro de tipo de dados.

Para efetuar a divisão com um número complexo no numerador ou no denominador, utilize divisão regular em vez do modelo n/d.

Consulte o manual para obter detalhes completos sobre números complexos e sobre como funcionam as funções da TI-84 Plus C com entradas de números complexos.



FULL, HORIZONTAL, GRAPH-TABLE

O modo de ecrã **Full** (total) utiliza a totalidade do ecrã para apresentar um gráfico ou editar o ecrã.

Cada modo de ecrã dividido apresenta dois ecrãs simultaneamente.

- O modo **Horiz** (horizontal) apresenta o gráfico atual na metade superior do ecrã; apresenta o ecrã inicial ou um editor na metade inferior (Capítulo 9 no manual).
- O modo **G-T** (gráfico-tabela) apresenta o gráfico atual na metade esquerda do ecrã; apresenta o ecrã da tabela na metade direita (Capítulo 9 do manual).

FRACTION TYPE: n/d, Un/d

n/d apresenta os resultados como uma fração simples. As frações podem conter, no máximo, seis dígitos no numerador; o valor do denominador não pode exceder 9999.

Un/d apresenta os resultados como um número misto, se aplicável. **U**, **n**, e **d** têm de ser números inteiros. Se **U** não for um número inteiro, o resultado pode ser convertido **U * n/d**. Se **n** ou **d** for um número não inteiro, aparece um erro de sintaxe. O número inteiro, o numerador e o denominador podem conter cada um deles um máximo de três dígitos.

Nota: Para efetuar a divisão com um número complexo no numerador ou no denominador, utilize divisão regular em vez do modelo n/d.

RESPOSTAS: AUTO, DEC, FRAC-APPROX

Auto apresenta as respostas num formato semelhante à entrada. Por exemplo, se introduzir uma fração numa expressão, a resposta aparecerá em formato de fração, se possível. Se aparecer um decimal na expressão, a saída será um número decimal.

Dec apresenta as respostas como números inteiros ou decimais.

Frac-Approx tenta a conversão de uma fração utilizando o número de casas decimais suportadas pela calculadora gráfica. Uma resposta em fração pode ser exata ou aproximada para qualquer resultado em número real.

Nota: A definição do modo **Respostas** também afeta como os valores são apresentados em sequências, listas e tabelas. Selecione **Dec** ou **Frac** para garantir que os valores são apresentados em formato decimal ou de fração. Pode também converter de decimal para fração ou de fração para decimal com o menu de atalho **FRAC** ou no menu **MATH**.

GOTO 2ND FORMAT GRAPH (Ir para 2º formato do gráfico): NÃO, SIM

Não "Não" apresenta o ecrã de gráficos **FORMATO**, mas pode ser sempre acedido premindo $\boxed{2\text{nd}}$ $\boxed{[FORMAT]}$.

"Sim" deixa o ecrã do modo e apresenta o ecrã de gráfico **FORMATO** ao premir \boxed{ENTER} para que possa alterar as definições do formato do gráfico. Para voltar ao ecrã do modo, prima \boxed{MODE} .

DIAGNÓSTICOS ESTATÍST: DESLIGADO, LIGADO

"Desligado" apresenta um cálculo de regressão estatística *sem* o coeficiente de correlação (r) ou o coeficiente de determinação (r^2).

"Ligado" apresenta um cálculo de regressão estatística *com* o coeficiente de correlação (r) e o coeficiente de determinação (r^2), conforme adequado.

ASSISTENTES ESTATÍST: LIGADO DESLIGADO

Ligado: A seleção de itens de menu em **MATH PROB**, **STAT CALC**, **DISTR DISTR**, **DISTR DRAW** e **seq(** em **LIST OPS** apresenta um ecrã que oferece ajuda de sintaxe (assistente) para a introdução de argumentos requeridos e opcionais no comando ou função. A função ou o comando colam os argumentos introduzidos no histórico do ecrã inicial ou na maior parte das outras localizações onde o cursor está disponível para introdução. Alguns cálculos serão realizados diretamente a partir do assistente. Se um comando ou função forem acedidos a partir de $\boxed{[CATALOG]}$ o comando ou a função serão colados sem o suporte do assistente. Utilize a ajuda do catálogo **Catalog Help** para obter mais ajuda de sintaxe quando necessário. Para utilizar **Catalog Help**, selecione um item do menu e prima $\boxed{+}$.

Desligado: A função ou o comando serão colados na localização do cursor sem ajuda de sintaxe (assistente)

DEFINIR RELÓGIO

Utilize o relógio para definir os formatos de apresentação da hora, data e relógio.

Utilizar o relógio

Utilize o relógio para definir a hora e a data, selecionar o formato de visualização do relógio, ligar e desligar o relógio. O relógio é ligado por predefinição e é acedido a partir do ecrã de modo.

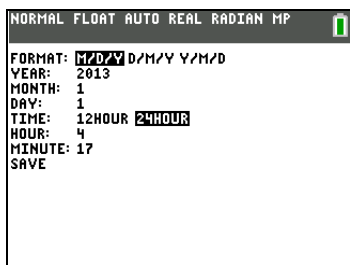
Ver as definições do relógio

1. Prima **[MODE]**.
2. Prima **[\leftarrow] [\rightarrow]** para mover o cursor para **DEFINIR RELÓGIO**.
3. Prima **[ENTER]**.



Alterar as definições do relógio

1. Prima **[\rightarrow]** ou **[\leftarrow]** para realçar cada campo.
 - Prima **[ENTER]** para selecionar o formato da data e da hora.
 - Prima **[CLEAR]** e introduza um número para os campos de ano, mês, data, hora e minuto.
2. Para guardar as alterações, prima **[\downarrow]** para realçar **GUARDAR** e prima **[ENTER]**.



Ligar e desligar o relógio

1. Prima **[2nd]** [CATALOG].
2. Prima **[↓]** ou **[↑]** para percorrer o **CATÁLOGO** até que o cursor de seleção de seleção aponte para **RelógioDesligado** ou **RelógioLigado**.
3. Prima **[ENTER]** **[ENTER]**.



Equation Operating System (EOS™)

Ordem de avaliação

O Equation Operating System (EOS™) define a ordem em que as funções nas expressões são introduzidas e avaliadas na TI-84 Plus C. O EOS™ permite-lhe introduzir números e funções numa sequência simples e direta.

O EOS™ avalia as funções numa expressão nesta ordem.

Número de ordem	Função
1	Funções que antecedem o argumento, tais como $\sqrt{\quad}$, sin(, ou log(
2	Funções introduzidas após o argumento, tais como 2 , $^{-1}$, ! , $^\circ$, r e conversões
3	Potências e raízes, tais como 2^5 ou $5^x \sqrt{32}$
4	Permutações (nPr) e combinações (nCr)
5	Multiplicação, multiplicação implícita e divisão
6	Adição e subtração
7	Funções relacionais, tais como > ou ≤
8	Operador lógico e
9	Operadores lógicos ou e xou

Nota: Num nível de prioridade, o EOS™ avalia funções da esquerda para a direita. Os cálculos entre parênteses são avaliados primeiro.

Multiplicação implícita

A TI-84 Plus C reconhece a multiplicação implícita, para que não tenha de premir \times para exprimir a multiplicação em todos os casos. Por exemplo, a TI-84 Plus C interpreta 2π , $4\sin(46)$, $5(1+2)$ e $(2*5)7$ como multiplicação implícita.

Nota: As regras de multiplicação implícita da TI-84 Plus C diferem das de outras calculadoras gráficas. Por exemplo, a TI-84 Plus C avalia $1/2X$ como $(1/2)*X$, ao passo que outras calculadoras gráficas podem avaliar $1/2X$ como $1/(2*X)$ (Capítulo 2 do manual).

Parênteses

Todos os cálculos dentro de um par de parêntesis são realizados primeiro. Por exemplo, na expressão $4(1+2)$, o EOS™ avalia primeiro o que está entre parênteses, $1+2$, e depois multiplica a resposta, 3, por 4.

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
$4*12$	48.
$4(1+2)$	12.

Negação

Para introduzir um número negativo, utilize a tecla de negação. Prima \ominus e introduza o número. Na TI-84 Plus C, a negação está no terceiro nível da hierarquia do EOS™. As funções no primeiro nível, tais como quadrado, são avaliadas antes da negação.

Exemplo: $-X^2$, avalia para um número negativo (ou 0). Utilize parênteses para o quadrado de um número negativo.

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
-2^2	-4.
$(-2)^2$	4.

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
$2\rightarrow A$	2.
$-A^2$	-4.
$(-A)^2$	4.

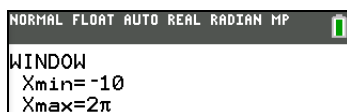
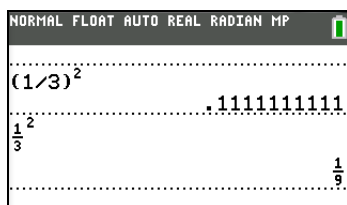
Nota: Utilize a tecla \ominus para subtração e a tecla \ominus para negação. Se premir \ominus para introduzir um número negativo, como em $9 \ominus 7$, ou se premir \ominus para indicar subtração, como em $9 \ominus 7$, ocorre um erro. Se premir $\text{ALPHA } A \ominus \text{ALPHA } B$, isso é interpretado como multiplicação implícita ($A*B$).

Introduzir expressões e instruções

O que é uma expressão?

Uma expressão é um grupo de números, variáveis, funções e respetivos argumentos ou uma combinação desses elementos. Uma expressão avalia-se para uma resposta única. Na TI-84 Plus C, introduz uma expressão pela mesma ordem que a escreveria no papel. Por exemplo, πR^2 é uma expressão.

Pode utilizar uma expressão no ecrã inicial para calcular uma resposta. Na maior parte dos locais onde é necessário um valor, pode utilizar uma expressão para introduzir um valor.



Introduzir uma expressão

Para criar uma expressão, introduza números, variáveis e funções com o teclado e os menus. Uma expressão está concluída quando premir **ENTER**, independentemente da localização do cursor. A expressão inteira é avaliada de acordo com as regras do Equation Operating System (EOS™) e a resposta é apresentada de acordo com a definição do modo para **Resposta**.

A maior parte das funções e operações da TI-84 Plus C são símbolos que incluem vários caracteres. Tem de introduzir o símbolo a partir do teclado ou de um menu e não pela escrita do nome. Por exemplo, para calcular o logaritmo de 45, tem de premir **LOG** 45. Não introduza as letras **L**, **O** e **G**. Se introduzir **LOG**, a TI-84 Plus C interpreta a introdução como multiplicação implícita das variáveis **L**, **O** e **G**.

Nota: No modo MathPrint™, prima **▢** para sair do modelo MathPrint™ e continue a introduzir a expressão.

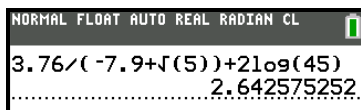
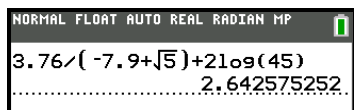
Calcule $3,76 \div (-7,9 + \sqrt{5}) + 2 \log 45$.

MathPrint™

3 **▢** 76 **÷** (**▢** (**▢** 7 **▢** 9 **+**
▢ 2nd **▢** √ **▢** 5 **▢**) **▢**) **+** 2 **▢** LOG **▢** 45 **▢**
▢ ENTER

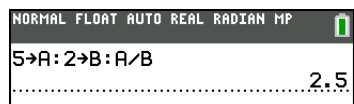
Clássico

3 **▢** 76 **÷** ((**▢** 7 **▢** 9 **+**
▢ 2nd **▢** √ **▢** 5 **▢**)) **+** 2 **▢** LOG **▢** 45 **▢**
▢ ENTER



Várias entradas numa linha

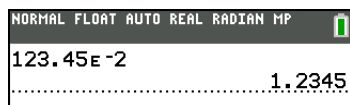
Para introduzir duas ou mais expressões ou instruções numa linha, separe-as por dois pontos (ALPHA [;]). Todas as instruções são guardadas em conjunto na última entrada (ENTRADA).



Introduzir um número em notação científica

1. Introduza a parte do número que antecede o expoente. Este valor pode ser uma expressão.
2. Prima 2^{nd} [EE]. E é colado na localização do cursor.
3. Introduza o expoente, que pode ter um ou dois dígitos.

Nota: Se o expoente for negativo, prima \square e, de seguida, introduza o expoente.



Quando introduzir um número em notação científica, a TI-84 Plus C não apresenta automaticamente as respostas em notação científica ou de engenharia. As definições do modo e o tamanho do número determinam o formato de apresentação.

Funções

Uma função devolveu um valor. Por exemplo, \div , $-$, $+$, $\sqrt{\quad}$ e **log**(são as funções no exemplo na página anterior. Em geral, a primeira letra de cada função é minúscula. A maior parte das funções tem pelo menos um argumento, conforme indicado por um parêntese aberto a seguir ao nome. Por exemplo, **sin**(requer um argumento, **sin**(valor).

Nota: Catalog Help contém informações de sintaxe para a maioria das funções no catálogo. Para utilizar Catalog Help, seleccione um item do menu e prima \square .

Instruções

Uma instrução inicia uma ação. Por exemplo, **ClrDraw** é uma instrução que apaga quaisquer elementos desenhados de um gráfico. As instruções não podem ser utilizadas em expressões. Em geral, a primeira letra do nome de cada instrução é maiúscula. Algumas instruções têm mais do que um argumento, conforme indicado por um parêntese aberto no final do nome. Por exemplo, na TI-84 Plus C, **Círculo**(requer três argumentos e tem dois argumentos opcionais: **Círculo**(X, Y, raio [, *cor*, *estilo de linha*]).

Interromper um cálculo

Para interromper um cálculo ou gráfico em curso, indicado pelo indicador de ocupado na barra de estado, prima **ON**.

Quando interrompe um cálculo, é apresentado um menu.














- Para voltar ao ecrã inicial, selecione **1:Sair**.
- Para ir para a localização da interrupção, selecione **2:Ir para**.

Quando interrompe um gráfico, é apresentado um gráfico parcial.

- Para voltar ao ecrã inicial, prima **CLEAR** ou qualquer tecla que não de representação gráfica.
- Para reiniciar a representação gráfica, prima uma tecla de representação gráfica ou selecione uma instrução de representação gráfica.

Teclas de edição da TI-84 Plus C

Teclas	Resultado
▶ ou ◀	Move o cursor numa expressão; estas teclas repetem-se.
▲ ou ▼	Move o cursor de linha para linha numa expressão que ocupa mais de uma linha; estas teclas repetem-se. Move o cursor de termo para termo numa expressão no modo MathPrint™; estas teclas repetem-se. No ecrã inicial, percorre o histórico de entradas e respostas.
2nd ◀	Move o cursor para o início de uma expressão.
2nd ▶	Move o cursor para o fim de uma expressão.

Teclas	Resultado
[ALPHA] 	No ecrã inicial, move o cursor para fora de uma expressão MathPrint™ e para cima no histórico. No editor Y=, move o cursor de uma expressão MathPrint™ para a variável Y anterior.
[ALPHA] 	No editor Y=, move o cursor de uma expressão MathPrint™ para a variável Y seguinte.
[ENTER]	Avalia uma expressão ou executa uma instrução.
[CLEAR]	Numa linha com texto no ecrã inicial, apaga a linha atual. Numa linha em branco no ecrã inicial, apaga tudo no ecrã inicial. Num editor, apaga a expressão ou o valor onde está localizado o cursor; não armazena um zero.
[DEL]	Elimina um carácter no cursor; esta tecla repete-se.
[2nd] [INS]	Muda o cursor para sublinhado (<u> </u>); introduz caracteres à frente do cursor sublinhado; para terminar a introdução, prima [2nd] [INS] ou  ,  ,  , ou  .
[2nd]	Altera o cursor ou o indicador da barra de estado para  ; a pressão de tecla seguinte executa uma 2a função (apresentada por cima de uma tecla e à esquerda); para cancelar 2a , prima [2nd] novamente.
[ALPHA]	Altera o cursor ou o indicador da barra de estado para  ; a pressão de tecla seguinte executa uma terceira função dessa tecla (apresentada por cima de uma tecla e à direita) ou acede a um menu de atalho. Para cancelar [ALPHA] , prima [ALPHA] ou  ,  ,  , ou  .
[2nd] [A-LOCK]	Altera o cursor para  ; define o bloqueio alfa; as pressões de teclas subsequentes acedem às terceiras funções das teclas premidas; para cancelar o bloqueio alfa, prima [ALPHA] . Se lhe for solicitado para introduzir um nome, como, por exemplo, para um grupo ou programa, o bloqueio de escrita é definido automaticamente. Nota: A TI-84 Plus C não define automaticamente o bloqueio alfa para entradas que requerem nomes de lista.

Teclas	Resultado
X, T, θ, n	Cola um X no modo Func , um T no modo Par , um θ no modo Pol ou um n no modo Seq com uma pressão de tecla.

Imagens e fundos

A TI-84 Plus C utiliza imagens e fundos. Ambos estão armazenados no arquivo Flash, mas são utilizados de formas diferentes:

- Vars Image (Image1 - Image9 e Image0) são variáveis armazenadas na memória de arquivo. Uma Var Image é utilizada como imagem de fundo na área de gráfico. Várias imagens estão pré-carregadas na TI-84 Plus C. Também pode converter imagens para as Vars Image da TI-84 Plus C no software TI Connect™ e carregá-las na calculadora. Não pode criar imagens na calculadora.

Nota: O software TI Connect™ está disponível para transferência livre em education.ti.com/go/download.

- Vars Pic (Pic1 - Pic 9 e Pic0) também são variáveis armazenadas na memória de arquivo. Vars Pic pode criar-se desenhando na área de representação gráfica e as alterações podem ser guardadas e chamadas à área de representação gráfica. Guardar uma Var Pic não incluirá a imagem de fundo atrás da área de representação gráfica.
- Tanto Vars Image como Vars Pic são armazenadas e executadas no arquivo Flash, não na RAM. Ambas são acessíveis através do menu VARS.
- Vars Image e Image Pic apenas podem ser partilhadas com outra calculadora gráfica TI-84 Plus C.
- Vars Pic da TI-84 Plus não podem ser partilhadas entre as calculadoras gráficas TI-84 Plus e TI-84 Plus C.
- Se reiniciar a RAM na TI-84 Plus C, Vars Image e Vars Pic permanecem na memória de arquivo para utilização.
- As imagens da TI-84 Plus são armazenadas na RAM ou no arquivo, ao passo que as imagens da TI-84 Plus C são armazenadas apenas no arquivo.

Utilizar nomes de variáveis

Variáveis e itens definidos

Pode introduzir e utilizar vários tipos de dados, incluindo números reais e complexos, matrizes, listas, funções, desenhos estatísticos, bases de dados de gráficos, imagens de gráficos e cadeias.

A TI-84 Plus C utiliza nomes atribuídos para variáveis e outros itens guardados na memória. Para listas, também pode criar os seus próprios nomes com cinco caracteres.

Tipo de variável	Nomes
Números reais (incluindo frações)	A, B, ... , Z, θ
Números complexos	A, B, ... , Z, θ
Matrizes	[A], [B], [C], ... , [J]
Listas	L1, L2, L3, L4, L5, L6 e nomes definidos pelo utilizador
funções	Y1, Y2, ... , Y9, Y0
Equações paramétricas	X1T e Y1T, ... , X6T e Y6T
Funções em coordenadas polares	r1, r2, r3, r4, r5, r6
Sucessões	u, v, w
Gráficos estatísticos	Diagrama1, Diagrama2, Diagrama3
Bases de dados de gráficos	GDB1, GDB2, ... , GDB9, GDB0
Imagens de fundo	Image1, Image2, ... , Image9, Image0
Imagens	Pic1, Pic2, ... , Pic9, Pic0
Cadeias	Str1, Str2, ... , Str9, Str0
Apps	Aplicações
AppVars	Variáveis de aplicações
Grupos	Variáveis agrupadas
Variáveis do sistema	Xmin, Xmax , e outras

Notas sobre variáveis

- Pode criar todos os nomes de listas que a memória permitir (Capítulo 11 do manual).
- Os programas têm nomes definidos pelo utilizador e partilham a memória com as variáveis (Capítulo 16 do manual).
- A partir do ecrã inicial ou de um programa, pode guardar matrizes (Capítulo 10), listas (Capítulo 11), cadeias (Capítulo 15), variáveis do sistema, tais como **Xmax** (Capítulo 1), **TblStart** (Capítulo 7) e todas as funções **Y=** (Capítulos 3, 4, 5 e 6 do manual).
- A partir de um editor, pode guardar matrizes, listas e funções **Y=** (Capítulo 3 do manual).
- A partir do ecrã inicial, de um programa ou de um editor, pode guardar um valor num elemento da matriz ou num elemento da lista.
- Pode utilizar os itens do menu **DRAW STO** para guardar e chamar à memória novamente Vars Pic (Capítulo 8 do manual).
- Embora a maior parte das variáveis possam ser arquivadas, as variáveis do sistema, incluindo r, T, X, Y e θ não podem ser arquivadas (Capítulo 18 do manual).
- As **Apps** são aplicações independentes, guardadas no arquivo Flash. **AppVars** é um suporte de variável utilizado para guardar variáveis criadas por aplicações independentes. Não pode editar nem alterar variáveis em **AppVars** a não ser que o faça através da aplicação que as criou.

Guardar valores de variáveis

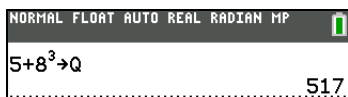
Guardar valores numa variável

Os valores são guardados e chamados à memória novamente utilizando nomes de variáveis. Quando uma expressão com o nome de uma variável é avaliada, o valor da variável nessa altura é utilizado.

Para guardar um valor numa variável a partir do ecrã inicial ou de um programa utilizando a tecla **STO►**, comece numa linha em branco e execute os procedimentos que se seguem.

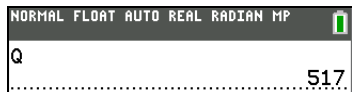
1. Introduza o valor que pretende guardar. O valor pode ser uma expressão.
2. Prima **STO►**. \rightarrow é copiado para a localização do cursor.
3. Prima **ALPHA** e depois a letra correspondente à variável na qual pretende guardar o valor.

4. Prima **[ENTER]**. Se tiver introduzido uma expressão, esta é avaliada. O valor é guardado na variável.



Apresentar o valor de uma variável

Para apresentar o valor de uma variável, introduza o nome numa linha em branco no ecrã inicial e, de seguida, prima **[ENTER]**.



Arquivar variáveis (Arquivar, Desarquivar)

Pode arquivar dados, programas ou outras variáveis numa secção da memória denominada arquivo de dados do utilizador, onde estes não podem ser editados nem eliminados inadvertidamente. Estas variáveis arquivadas são indicadas por asteriscos (*) à esquerda dos nomes das variáveis. Estas variáveis arquivadas não podem ser editadas ou executadas. Apenas podem ser vistas e desarquivadas. Por exemplo, se arquivar a lista L1, verá que L1 existe na memória, mas se a seleccionar e colar o nome L1 no ecrã inicial, não poderá ver os respetivos conteúdos nem editá-los até que estejam arquivados.

Nota: As Vars Image são executadas e guardadas no arquivo, mas quando Vars Image são apresentadas em VARS 4:Imagem e Fundo, o menu FUNDO não apresenta o asterisco *.

Chamar à memória novamente valores de variáveis

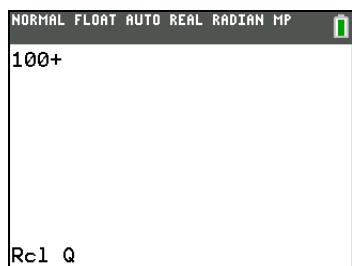
Utilizar a opção Recall (RCL)

Para chamar à memória novamente e copiar conteúdos de variáveis para a localização atual do cursor, execute os procedimentos que se seguem. Para sair de **RCL**, prima **[CLEAR]**.

1. Prima **[2nd]** **[RCL]**. **RCL** e o cursor de edição são apresentados na linha inferior do ecrã.
2. Introduza o nome da variável de uma das cinco formas.
 - Prima **[ALPHA]** e, de seguida, a letra correspondente à variável.
 - Prima **[2nd]** **[LIST]** e, de seguida, selecione o nome da lista ou prima **[2nd]** **[L1]** ou **[L2]**, e assim sucessivamente.

- Prima $\boxed{2nd}$ [MATRIX] e, de seguida, seleccione o nome da matriz.
- Prima \boxed{VARS} para apresentar o menu **VARS** ou \boxed{VARS} $\boxed{\rightarrow}$ para apresentar o menu **VARS Y-VARS**; de seguida, seleccione o tipo e o nome da variável ou função.
- Prima \boxed{ALPHA} [F4] para apresentar o menu de atalho YVAR e, de seguida, seleccione o nome da função.
- Prima \boxed{PRGM} $\boxed{\leftarrow}$ e, de seguida, seleccione o nome do programa (apenas no editor de programa).

O nome da variável selecionado é apresentado na linha inferior e o cursor desaparece.



3. Prima \boxed{ENTER} . Os conteúdos da variável são inseridos onde o cursor estava localizado antes de iniciar estes procedimentos.



Nota: Pode editar os caracteres colados na expressão sem afetar o valor na memória.

Gráfico rápido e Inserção de equações

Gráfico rápido e Inserção de equações permite largar pontos num ecrã de gráficos e modelar uma curva para esses pontos utilizando funções de regressão. Pode seleccionar a cor e o estilo da linha, desenhar pontos num gráfico e escolher uma equação para inserir os pontos desenhados. De seguida, pode guardar os resultados do desenho e da equação. Para obter mais informações, consulte o capítulo 12 do manual.

Gráfico rápido e a Inserção de equações é uma opção no menu \boxed{STAT} [CALC].

Antes de iniciar a funcionalidade interativa Gráfico rápido e Inserção de equações na área do gráfico, certifique-se de que define a Var de imagem de fundo e outras definições do gráfico a partir do ecrã **FORMATO**. Defina também as definições **JANELA** ou **ZOOM**.

Largue os pontos no ecrã. Os pontos podem ser guardados em listas.

Calcule a equação de regressão, desenhe a curva e guarde a função.

Área de armazenamento **ENTRADA** (Última entrada)

Utilizar **ENTRADA** (Última entrada)

Ao premir **[ENTER]** no ecrã inicial para avaliar uma expressão ou executar uma instrução, a expressão ou instrução é colocada numa área de armazenamento denominada **ENTRADA** (Última entrada). Ao desligar a TI-84 Plus C, a **ENTRADA** é retida na memória.

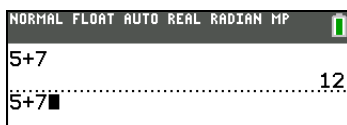
Para chamar à memória novamente a **ENTRADA**, prima **2nd** **[ENTRY]**. A última entrada é colada na localização atual do cursor, onde pode editá-la e executá-la. No ecrã inicial ou num editor, a linha atual é limpa e a última entrada é colada na linha.

Uma vez que a TI-84 Plus C apenas atualiza a **ENTRADA** quando prime **[ENTER]**, pode chamar à memória novamente a entrada anterior mesmo que tenha começado a introduzir a expressão seguinte.

5 **[+]** **7**

[ENTER]

2nd **[ENTRY]**



Nota: Pode percorrer as respostas e as entradas anteriores no ecrã inicial, mesmo que tenha apagado o ecrã. Quando encontrar uma entrada ou uma resposta que pretenda utilizar, pode selecioná-la ou colá-la (prima **[ENTER]**) na linha de entrada atual. As respostas das listas e das matrizes não podem ser copiadas e coladas na linha de entrada nova.

Para obter mais informações sobre copiar e colar entradas anteriores, consulte *Percorrer as entradas anteriores no ecrã inicial* neste capítulo.

Apagar ENTRADA

Limpar entradas (Capítulo 18 do manual) limpa todos os dados que a TI-84 Plus C tem na área de armazenamento **ENTRADA** e limpa o histórico do ecrã inicial.

Utilizar Ans numa expressão

Quando uma expressão é avaliada com sucesso a partir do ecrã inicial ou de um programa, a TI-84 Plus C guarda a resposta numa área de armazenamento denominada **Ans** (última resposta). **Ans** pode ser um número real ou complexo, uma lista, uma matriz ou uma cadeia. Ao desligar a TI-84 Plus C, o valor em **Ans** é retido na memória.

Pode utilizar a variável **Ans** para representar a última resposta na maior parte dos locais. Prima $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{ANS}]}$ para copiar o nome da variável **Ans** para a localização do cursor. Quando a expressão é avaliada, a TI-84 Plus C utiliza o valor de **Ans** no cálculo.

Calcule a área de um jardim de 1,7 metros por 4,2 metros. Utilize a área para calcular a produção por metro quadrado se produzir um total de 147 tomates.

$1 \boxed{.} 7 \boxed{\times} 4 \boxed{.} 2$

$\boxed{\text{ENTER}}$

$147 \boxed{\div} \boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{ANS}]}$

$\boxed{\text{ENTER}}$

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
1.7*4.2	7.14
147/Ans	20.58823529

Continuar uma expressão

Pode utilizar **Ans** como a primeira entrada na expressão seguinte sem introduzir o valor novamente ou premindo $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{ANS}]}$. Numa linha em branco no ecrã inicial, introduza a função. A TI-84 Plus C cola o nome da variável **Ans** no ecrã e depois na função.

$5 \boxed{\div} 2$

$\boxed{\text{ENTER}}$

$\boxed{\times} 9 \boxed{.} 9$

$\boxed{\text{ENTER}}$

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
5/2	2.5
Ans*9.9	24.75

Guardar respostas

Para guardar uma resposta, guarde **Ans** numa variável antes de avaliar outra expressão.

Nota: nPr, nCr e xth root não puxe **Ans** para o modelo MathPrint™.

Calcule a área de um círculo com 5 metros de raio. De seguida, calcule o volume de um cilindro com 5 metros de raio e 3,3 metros de altura e, de seguida, guarde o resultado na variável V.

$\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\pi]} \boxed{5} \boxed{[x^2]}$
 $\boxed{\text{ENTER}}$
 $\boxed{[x]} \boxed{3} \boxed{[.]} \boxed{3}$
 $\boxed{\text{ENTER}}$
 $\boxed{\text{STO} \blacktriangleright} \boxed{\text{ALPHA}} \boxed{V}$
 $\boxed{\text{ENTER}}$

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
$\pi 5^2$	78.53981634
Ans*3.3	259.1813939
Ans→V	259.1813939

Menu

Utilizar os menus

Pode aceder à maior parte das operações da TI-84 Plus C utilizando os menus. Ao premir uma tecla ou uma combinação de teclas para apresentar um menu, um ou mais nomes de menus surgem na linha superior do ecrã.

- O nome do menu no lado esquerdo da linha superior é realçado. São apresentados até nove itens nesse menu, a começar pelo item 1, que também é realçado.
- Um número ou uma letra identifica o local de cada item do menu. A ordem é de 1 a 9, depois 0, depois A, B, C, etc., se adequado.
- Quando o menu continua para além dos itens apresentados, uma seta para baixo (\downarrow) substitui os dois pontos junto ao item apresentado em último lugar.
- Quando um item do menu termina numa elipse (...), o item apresenta um menu secundário ou um editor quando selecionado.
- Quando um asterisco (*) aparece à esquerda de um item do menu, esse item é guardado no arquivo de dados do utilizador (Capítulo 18 do manual).

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
RAM FREE	21779
ARC FREE	3450K
▶*Image1	22256
*Image2	22256
*Image3	22256
*Image4	22256
*L1	12
L2	12
*L3	12
L4	12

Apresentar um menu

Ao utilizar a TI-84 Plus C, necessitará frequentemente de aceder aos itens através dos menus.

Ao premir uma tecla que apresenta um menu, esse menu substitui temporariamente o ecrã em que está a trabalhar. Por exemplo, ao premir **MATH**, é apresentado o menu **MATH** como ecrã completo.

Nota: Se uma mensagem de ajuda de contexto estiver na barra de estado quando premir um menu que substitua temporariamente o ecrã, a ajuda de contexto permanecerá na barra de estado para lembrar que está a trabalhar dentro de um contexto.

Após seleccionar um item a partir de um menu, o ecrã em que está a trabalhar costuma ser apresentado novamente.

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
5+9	█

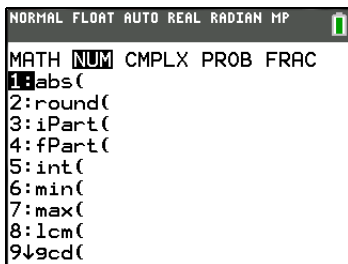
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
MATH	NUM CMLPX PROB FRAC
1:	▶Frac
2:	▶Dec
3:	3 ³
4:	3√(
5:	*√
6:	fMin(
7:	fMax(
8:	nDeriv(
9:	↓fnInt(

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
5+9 ³	█

Passar de um menu para outro

Algumas teclas permitem aceder a mais do que um menu. Ao premir uma dessas teclas, os nomes de todos os menus acessíveis são apresentados na linha superior. Ao realçar o nome de um menu, os itens nesse menu são apresentados. Prima \rightarrow e \leftarrow para realçar cada nome de menu.

Nota: Os itens do menu de atalho FRAC encontram-se no menu FRAC e também no menu MATH NUM. Os itens do menu de atalho FUNC também se encontram no menu MATH MATH.



Percorrer um menu

Para percorrer para baixo os itens do menu, prima \downarrow . Para percorrer para cima os itens do menu, prima \uparrow .

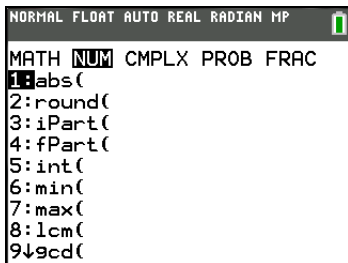
Para apresentar para baixo seis itens do menu de uma vez, prima $\boxed{\text{ALPHA}} \downarrow$. Para apresentar para cima seis itens do menu de uma vez, prima $\boxed{\text{ALPHA}} \uparrow$.

Para ir diretamente do primeiro item do menu para o último item de menu, prima $\uparrow \downarrow$. Para ir do último item do menu para o primeiro item do menu, prima $\downarrow \uparrow$.

Selecionar um item no menu

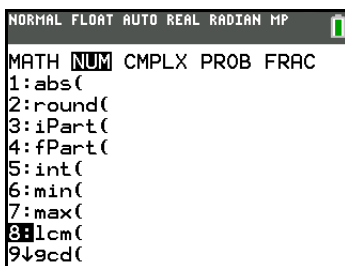
Pode selecionar um item de um menu de três formas.

- Prima o número ou a letra do item que pretende selecionar. O cursor pode estar em qualquer local no menu e o item selecionado não precisa de ser apresentado no ecrã.

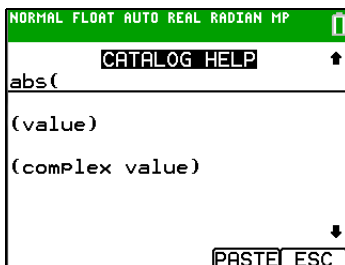


- Prima \downarrow ou \uparrow para mover o cursor para o item pretendido e, de seguida, prima ENTER .

Após seleccionar um item a partir de um menu, a TI-84 Plus C costuma apresentar o ecrã anterior.



- Mova o cursor para o item pretendido e prima F4 . Para a maior parte dos comandos, o editor de sintaxe Catalog Help apresenta a sintaxe correta. Introduza a sintaxe utilizando a ajuda apresentada e prima ALPHA F4 para colar. Catalog Help cola o comando completo.



Prima ALPHA F5 para sair sem colar o comando.

Nota: Nos menus **LIST NAMES**, **PRGM EXEC** e **PRGM EDIT**, apenas os itens de 1 a 9 e 0 são indicados de modo a que possa seleccioná-los premindo a tecla numérica adequada. Para mover o cursor para o primeiro item começado por qualquer carácter alfabético ou θ , prima a combinação de teclas para esse carácter alfabético ou θ . Se nenhum item começar por esse tipo de carácter, o cursor move-se para o item seguinte.

Sair de um menu sem fazer uma seleção

Pode sair de um menu sem fazer uma seleção numa de quatro formas.

- Prima 2^{nd} QUIT para voltar ao ecrã inicial.
- Prima CLEAR para voltar ao ecrã anterior.
- Prima uma tecla ou combinação de teclas para um menu diferente, como por exemplo MATH ou 2^{nd} LIST .
- Prima uma tecla ou combinação de teclas para um ecrã diferente, como por exemplo Y= ou 2^{nd} TABLE .

Menus VARS

Menu VARS

Pode introduzir os nomes de funções e variáveis do sistema numa expressão ou guardá-los diretamente.

Para apresentar o menu **VARS**, prima $\boxed{\text{VARS}}$. Todos os itens do menu **VARS** apresentam menus secundários, que mostram os nomes das variáveis do sistema. **1:Janela**, **2:Zoom**, **4:Imagem e Fundo** e **5:Estatística** permitem aceder a mais do que um menu secundário.

VARS Y-VARS COR

1: Janela...	Variáveis X/Y , T/θ e U/V/W
2: Zoom...	Variáveis ZX/ZY , ZT/Zθ e ZU
3: BDG...	Variáveis de base de dados de gráfico
4: Imagem e Fundo...	Variáveis Imagem e Fundo (imagem)
5: Estatística...	Variáveis XY , Σ , EQ , TEST e PTS
6: Tabela...	Variáveis TABELA
7: Cadeia...	Variáveis Cadeia

Selecionar uma variável no menu VARS ou VARS Y-VARS

Para apresentar o menu **VARS Y-VARS**, prima $\boxed{\text{VARS}} \boxed{\triangleright}$. **1:Função**, **2:Paramétrica** e **3:Polar** apresentam menus secundários das variáveis de função Y=.

VARS Y-VARS COR

1: Função...	Funções Y_n
2: Paramétrica...	Funções X_nT , Y_nT , também encontradas no menu de atalho YVARS
3: Polar...	Funções r_n , também encontradas no menu de atalho YVARS
4: Lig/Deslig....	Permite selecionar/anular a seleção de funções

Nota:

- As variáveis de sucessão (**u**, **v**, **w**) estão localizadas no teclado como funções secundárias de $\boxed{7}$, e $\boxed{9}$.
- Estas variáveis de funções Y= também estão no menu de atalho **YVAR**.

Para seleccionar uma variável dos menus **VAR**S, execute os procedimentos que se seguem.

1. Visualize o menu **VAR**S ou **VAR**S Y-**VAR**S.
 - Prima **[VAR]** para visualizar o menu **VAR**S.
 - Prima **[VAR]** **[▶]** para visualizar o menu **VAR**S Y-**VAR**S.
2. Selecione o tipo de variável, como por exemplo **2:Zoom** no menu **VAR**S ou **3:Polar** no menu **VAR**S Y-**VAR**S. É apresentado um menu secundário.
3. Prima **[▶]** ou **[◀]** para visualizar outros menus secundários.
4. Selecione o nome de uma variável do menu.
É colado na localização do cursor.

Selecionar um argumento do menu **VAR**S **COR**

Para apresentar o menu **VAR**S **COR**, prima **[VAR]** **[▶]** **[▶]**.

VARS Y-**VAR**S **COR**

- 1: AZUL
 - 2: VERMELHO
 - 3: PRETO
 - 4: MAGENTA
 - 5: VERDE
 - 6: LARANJA
 - 7: CASTANHO
 - 8: AZUL ESC
 - 9: AZUL CLA
 - 0: AMARELO
 - A: BRANCO
 - B: CINZ CLARO
 - C: CINZ MÉD
 - D: CINZENTO
 - E: CINZ ESCURO
-

Para seleccionar um argumento do menu **VAR**S **COR**, execute os procedimentos que se seguem.

1. Prima **[VAR]** **[▶]** **[▶]** para visualizar o menu **VAR**S **COR**.
2. Selecione o argumento de cor, como por exemplo **2:VERMELHO**.
É colado na localização do cursor.

Nota: Embora os números do menu para **COR** sejam 1-9, 0, A-E, as cores são representadas pelos números 10-24 para comandos de programação selecionados.

Agrupar ficheiros

Agrupar permite-lhe fazer uma cópia de duas ou mais variáveis e guardá-las no arquivo Flash da TI-84 Plus C. Esta função é semelhante a "zipar" um ficheiro de computador e guardá-lo. Por exemplo, imagine que pretende guardar dados sobre tempo, temperatura, humidade e pressão barométrica porque pode necessitar de utilizar os dados para outro projeto

Agrupar permite-lhe manter estas listas em conjunto para utilização futura. Em vez de tentar localizar as listas corretas e lembrar-se quais foram recolhidas em conjunto, pode simplesmente chamar o grupo à memória novamente. Agrupar também permite poupar espaço na calculadora através da cópia de variáveis da RAM para o arquivo Flash.

Agrupar utilizando a funcionalidade AGRUPAR na calculadora gráfica destina-se a partilhar ficheiros na sala de aula e na web. O software TI Connect™ para PC e o software TI Connect™ para Mac têm uma funcionalidade de agrupamento de ficheiros melhor para guardar ficheiros da calculadora gráfica no computador. Consulte o ficheiro de ajuda do software TI Connect™ para compreender melhor o agrupamento de ficheiros do software.

Nota: Uma vez que Vars Image e Vars Pic estão no arquivo Flash, não na RAM, não pode agrupar Vars Image e Vars Pic.

Para agrupar ficheiros:

1. Prima **[2nd]** **[MEM]** **8** **1** para selecionar **Criar novo** no ecrã **AGRUPAR DESAGRUPAR**.
2. Introduza o nome de um grupo e prima **[ENTER]**.
3. Vá para os ficheiros que pretende agrupar e seleccione cada ficheiro, movendo o cursor para o ficheiro e premindo **[ENTER]**.
4. Prima **[▶]** **1** para selecionar **Concluído**.
Os ficheiros selecionados estão agrupados.

Para desagrupar ficheiros:

1. Prima **[2nd]** **[MEM]** **8** **[▶]** para selecionar **DESAGRUPAR**.
2. Mova o cursor para o nome do grupo que pretende desagrupar e prima **[ENTER]**.
3. Prima **3** para selecionar **Overwrite All** (Substituir todos).

Os ficheiros do grupo selecionado são desagrupados.

Funcionalidades especiais da TI-84 Plus C

3,5 Megabytes de memória disponível

Estão incorporados 3,5 MB de memória disponível na TI-84 Plus C Silver Edition. Estão disponíveis cerca de 21 kilobytes (K) na memória RAM (random access memory) para executar e guardar funções, programas e dados.

Cerca de 3,5 M do arquivo de dados do utilizador permitem guardar dados, programas, aplicações ou outras variáveis numa localização segura onde não podem ser editados ou eliminados inadvertidamente. Também pode libertar RAM arquivando variáveis de dados do utilizador. Para obter mais informações, consulte o capítulo 18 do manual.

Aplicações

Algumas aplicações são pré-carregadas na TI-84 Plus C e outras podem ser instaladas para personalizar a TI-84 Plus C de acordo com as suas necessidades. Pode instalar aplicações e o software TI Connect™ em education.ti.com/go/download.

O espaço de arquivo de 3,5 MB permite-lhe guardar até 216 aplicações de uma vez na TI-84 Plus C. As aplicações também podem ser guardadas num computador para posterior utilização ou de unidade para unidade. Para obter mais informações, consulte o capítulo 18 do manual.

Arquivar

Pode guardar variáveis no arquivo de dados do utilizador da TI-84 Plus C, uma área protegida da memória separada da RAM. O arquivo de dados do utilizador permite-lhe:

- Guardar dados, programas, aplicações ou outras variáveis numa localização segura onde não podem ser editados ou eliminados inadvertidamente.
- Crie RAM livre adicional arquivando variáveis.

Ao arquivar variáveis que não precisam de ser editadas frequentemente, pode libertar espaço na RAM para aplicações que possam necessitar de memória adicional. Para obter mais informações, consulte: Capítulo 18 do manual.

Outras funcionalidades da TI-84 Plus C

Gráfico

Pode guardar, fazer gráficos a cores e analisar até 10 funções, até seis funções paramétricas, até seis funções polares e até três sucessões. Pode utilizar as instruções de DESENHAR para anotar gráficos a cores.

Os capítulos de representação gráfica aparecem por esta ordem: Função, Paramétrica, Polar, Sucessão e DESENHAR. Para obter informações sobre representação gráfica, consulte os Capítulos 3, 4, 5, 6 e 8 do manual.

Sucessões

Pode gerar sucessões e representá-las graficamente ao longo do tempo. Ou, pode representá-las graficamente como gráficos de rede ou gráficos de fase. Para obter mais informações, consulte o capítulo 6 do manual.

Tabelas

Pode criar tabelas de avaliação de funções para analisar muitas funções simultaneamente. Para obter mais informações, consulte o capítulo 7 do manual.

Ecrã dividido

Pode dividir o ecrã horizontalmente para apresentar um gráfico e um editor relacionado (como por exemplo o editor $Y=$), a tabela, o editor da lista de estatísticas ou o ecrã inicial. Também pode dividir o ecrã verticalmente para apresentar um gráfico e a respetiva tabela simultaneamente. Para obter mais informações, consulte o capítulo 9 do manual.

Matrizes

Pode introduzir e guardar até 10 matrizes e efetuar operações de matriz standard nelas. Para obter mais informações, consulte o capítulo 10 do manual.

Listas

Pode introduzir e guardar todas as listas permitidas pela memória para utilização em análises estatísticas. Pode anexar fórmulas a listas para computação automática. Pode utilizar listas para avaliar expressões em vários valores simultaneamente e representar graficamente uma família de curvas. Para obter mais informações, consulte o capítulo 11 do manual.

Estatística

Pode realizar análises estatísticas baseadas em listas com uma e duas variáveis, incluindo análises logísticas e de regressão de seno. Pode representar graficamente os dados como histograma, linha xy, diagrama de dispersão, gráfico modificado ou regular "caixa de bigodes" ou gráfico de probabilidade normal. Pode definir e guardar até três definições de gráfico de estatísticas. Para obter mais informações, consulte o capítulo 12 do manual.

Estatística inferencial

Pode realizar 16 testes de hipótese e intervalos de confiança e 15 funções de distribuição. Pode apresentar resultados de testes de hipótese graficamente ou numericamente. Para obter mais informações, consulte o capítulo 13 do manual.

Aplicações

Prima **[APPS]** para ver a lista completa de aplicações fornecidas com a calculadora gráfica.

Visite education.ti.com/go/download para obter aplicações e manuais adicionais. Para obter mais informações, consulte o capítulo 14 do manual.

Catálogo

O CATÁLOGO é uma lista alfabética conveniente de todas as funções e instruções da TI-84 Plus C. Pode colar qualquer função ou instrução do CATÁLOGO na localização atual do cursor. Para obter mais informações, consulte o capítulo 15 do manual.

Catalog Help está incorporada no sistema operativo da TI-84 Plus C. Catalog Help contém informações de sintaxe para a maioria das funções no catálogo. Para utilizar Catalog Help, selecione um item do menu e prima **[+]**.

Programar

Pode introduzir e guardar programas que incluem um controlo extensivo e instruções de entrada/saída. Para obter mais informações, consulte o capítulo 16 do manual.

Ligação de comunicação

A TI-84 Plus C Silver Edition tem uma porta USB que utiliza um cabo de ligação unidade a unidade USB para ligar e comunicar com outra TI-84 Plus C Silver Edition, TI-84 Plus Silver Edition ou TI-84 Plus. A TI-84 Plus C também tem uma porta de E/S que utiliza um cabo de ligação unidade a unidade E/S para comunicar com uma TI-84 Plus C Silver Edition, TI-84 Plus Silver Edition, TI-84 Plus, TI-83 Plus Silver Edition, TI-83 Plus, TI-83, TI-82, TI-73, CBL 2™ ou um sistema CBR 2™.

Com o software TI Connect™ e um cabo de computador USB, também pode ligar a TI-84 Plus C a um computador pessoal. O software TI Connect™ está disponível para transferência livre em education.ti.com/go/download.

À medida que ficam disponíveis atualizações do software no website da TI, pode transferir o software para o PC e depois utilizar o software TI Connect™ e um cabo de computador USB para atualizar a TI-84 Plus C.

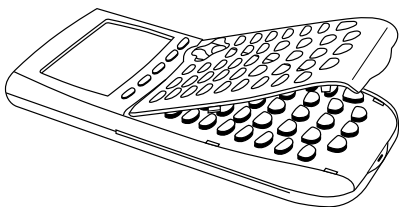
Para obter mais informações, consulte o capítulo 19 do manual.

Faces permutáveis

A TI-84 Plus C Silver Edition tem capas permutáveis que lhe permitem personalizar o aspeto da unidade. Para comprar capas adicionais, aceda à Loja Online TI em education.ti.com.

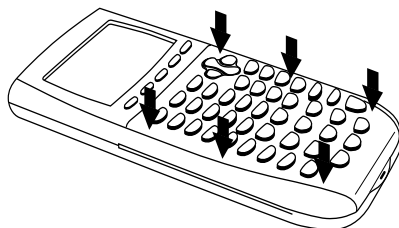
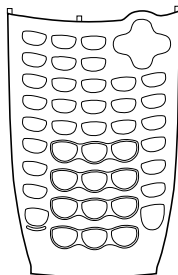
Remover uma capa

1. Levante a patilha existente na margem inferior da capa para fora da caixa da TI-84 Plus C Silver Edition.
2. Levante cuidadosamente a capa para fora da unidade até soltar a capa. Tenha cuidado para não danificar a capa ou o teclado.



Instalar capas novas

1. Alinhe a parte superior da capa nas ranhuras correspondentes da caixa da TI-84 Plus C Silver Edition.
2. Encaixe cuidadosamente a capa no lugar. Não force.
3. Certifique-se de que prime cuidadosamente cada uma das ranhuras para garantir que a capa está instalada corretamente. Consulte o diagrama para ver a colocação adequada das ranhuras.



Informações sobre a bateria

A calculadora gráfica TI-84 Plus C está equipada com uma bateria recarregável de íons Lítio. Tal como faria com um telemóvel ou outro dispositivo semelhante, carregue a bateria durante pelo menos quatro horas para assegurar um ótimo desempenho. A calculadora gráfica também é fornecida com um cabo de computador USB para transferir ficheiros para e de um computador e para carregar a bateria.

Para verificar o estado da bateria recarregável TI numa calculadora gráfica TI-84 Plus, ligue-a. O ícone de estado da bateria no canto superior direito do ecrã fornece informações sobre a autonomia da bateria.

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP



Os ícones da bateria indicam o nível de carga da bateria restante e indicam se a bateria está a carregar.

Ícone



Significado

A bateria está carregada entre 75% e 100%.



A bateria está carregada entre 50% e 75%.



A bateria está carregada entre 25% e 50%.



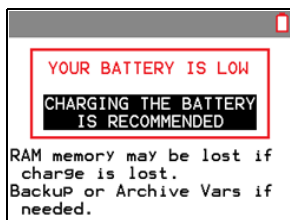
A bateria está carregada entre 5% e 25%.



A bateria está a carregar.

Avviso: A memória RAM será perdida em caso de perda da carga da bateria. Deve fazer uma cópia de segurança ou arquivar as variáveis se a carga da bateria ficar fraca.

Apresenta esta mensagem quando liga a unidade.



Mensagem A

Recarregar a bateria recarregável TI

Deve certificar-se de que a bateria TI-84 Plus C está carregada para poder ser utilizada na sala de aulas e antes de exames.

Utilize uma das seguintes opções para carregar a bateria da calculadora gráfica TI-84 Plus C:

- Ligue a calculadora gráfica a um computador utilizando um cabo de computador USB.
- Ligue a uma tomada de parede utilizando um adaptador de parede TI (pode vender-se separadamente).
- Coloque a calculadora gráfica numa estação de carregamento TI-84 Plus C.

A quantidade de tempo necessária para carregar totalmente a bateria pode variar, no entanto, o carregamento costuma demorar cerca de quatro a seis horas. Não é necessário remover a bateria recarregável TI da calculadora gráfica para a carregar. A calculadora gráfica costuma funcionar normalmente quando está ligada a uma fonte de alimentação.

Para recarregar uma calculadora gráfica através de um computador, tem de se instalar um controlador USB TI. Para transferir o software TI Connect™ ou TI-SmartView™ que inclui um controlador, aceda a education.ti.com/go/download.

Quando a bateria recarregável TI está totalmente carregada, a calculadora gráfica obtém alimentação pela ordem seguinte:

- Em primeiro lugar, a partir de uma fonte de alimentação externa ligada, como por exemplo:
 - Um computador ligado através de um cabo de computador USB
 - Um adaptador de parede TI (pode ser vendido separadamente)
- Em segundo lugar, a partir de uma bateria recarregável TI

Substituir baterias recarregáveis TI

Tome estas precauções quando substituir as baterias recarregáveis:

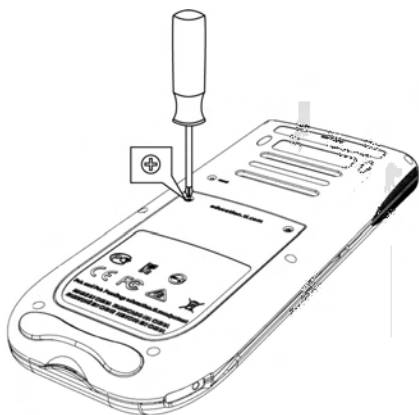
- Utilize apenas o carregador recomendado para a bateria, ou um fornecido com o equipamento original.
- Retire a calculadora gráfica do carregador ou do adaptador de corrente alternada quando não estiver a ser utilizada ou carregada.
- A utilização da bateria noutros dispositivos pode provocar lesões pessoais ou danos no equipamento ou na propriedade.
- Há o risco de explosão se uma bateria for substituída pelo tipo errado.

Substituir a bateria

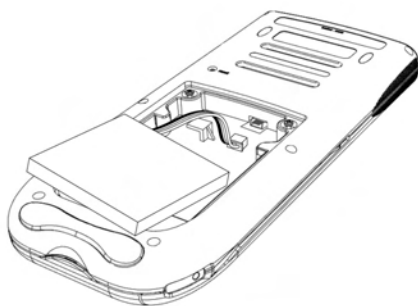
Utilize apenas a bateria recarregável TI para substituir a bateria TI-84 Plus C.

Para substituir a bateria, realize os procedimentos que se seguem.

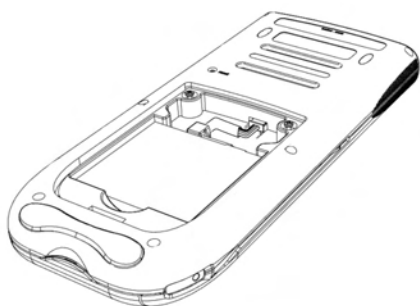
1. Utilize uma pequena chave de fendas para soltar o painel da parte de trás da unidade portátil.



2. Retire o painel.
3. Retire a bateria antiga.
4. Insira o conector branco da nova bateria na tomada localizada na parte de cima do compartimento da bateria.



5. Introduza o fio na caixa para o fixar. Insira a bateria recarregável no respetivo compartimento.



- Volte a instalar o painel traseiro e aperte os parafusos com uma chave de fendas.

Eliminar baterias usadas de forma segura e adequada

Não corte, fure nem coloque as baterias em contacto com o fogo. As pilhas podem rebentar ou explodir, libertando produtos químicos perigosos. Elimine imediatamente as pilhas usadas de acordo com os regulamentos locais.

Estação de carregamento TI-84 Plus C

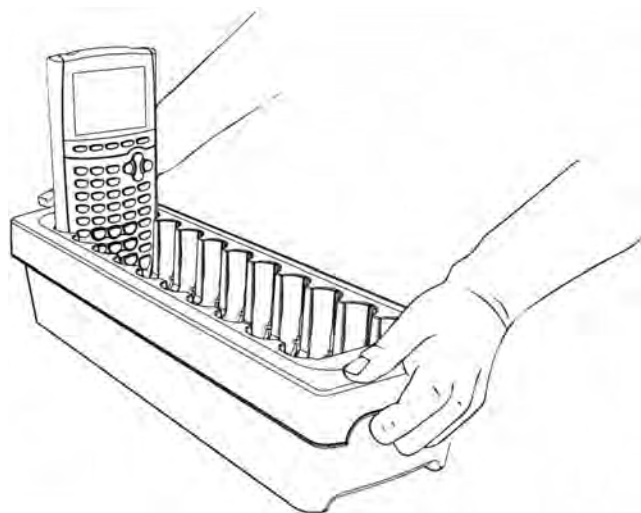
A estação de carregamento TI-84 Plus C é utilizada para carregar a bateria recarregável TI na calculadora gráfica TI-84 Plus C Silver Edition.

A estação de carregamento tem 10 ranhuras e cada ranhura pode comportar uma calculadora gráfica TI-84 Plus C Silver Edition.

Nota: Não é necessário preencher todas as ranhuras da estação de carregamento para carregar as baterias.

A estação de carregamento foi concebida para a fácil utilização e movimentação, caso seja necessária noutra sala de aulas.

Os encaixes existentes em ambos os lados da estação de carregamento permitem levantar a estação de carregamento com ambas as mãos. Quando transportar uma estação de carregamento para outro local, utilize sempre as duas mãos para levantar a estação de carregamento.



Quando a estação de carregamento estiver vazia, vire-a e poderá ver que a parte inferior tem uma ranhura. Se for necessário assegurar que a estação está devidamente nivelada numa superfície, passe o cabo através deste espaço.

Coloque a estação de carregamento numa superfície plana e estável, como por exemplo uma mesa. Pode também utilizar um carrinho de transporte, caso seja necessário transportar a estação de carregamento de uma sala de aulas para a outra. Quando decidir uma localização, é importante considerar a proximidade a uma fonte de alimentação, como por exemplo, uma extensão com tomadas ou uma tomada de parede.

Preparar as estações de carregamento para utilização

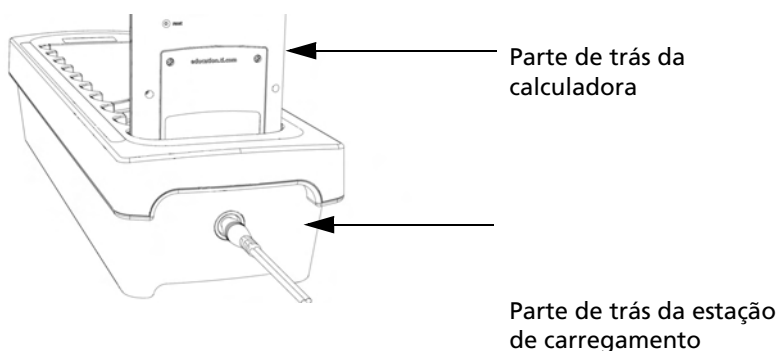
A estação de carregamento TI-84 Plus C é fornecida com os seguintes componentes em cada embalagem:

- Uma estação de carregamento TI-84 Plus C
 - Um adaptador CA
 - Um adaptador do cabo de alimentação regional
1. Introduza a extremidade pequena do cabo do adaptador de alimentação na ficha de alimentação da estação de carregamento.
 2. Ligue a outra extremidade do adaptador a uma tomada de alimentação.

Introduzir calculadoras gráficas na estação de carregamento

As ranhuras da estação de carregamento TI-84 Plus C foram concebidas para comportar uma calculadora gráfica sem a caixa deslizante. A calculadora não encaixa nas ranhuras se a caixa deslizante estiver colocada.

A parte da frente da calculadora tem de ficar virada para a frente da estação de carregamento. Pode causar danos à calculadora gráfica TI-84 Plus C se tentar forçar a introdução na estação de carregamento virada para o lado errado. Ao olhar para o logótipo TI na estação de carregamento, as calculadoras são introduzidas na ranhura com o teclado virado para o lado esquerdo.



1. Retire a caixa deslizante da calculadora gráfica.
2. Alinhe os entalhes nos lados da calculadora gráfica com as guias nas ranhuras da estação de carregamento. Certifique-se que a calculadora está virada para a direção correta.
3. Empurre suavemente a calculadora gráfica na ranhura. Sentirá uma ligeira resistência; continue a empurrar até que a calculadora gráfica esteja encaixada.

Quando a calculadora gráfica TI-84 Plus C estiver devidamente encaixada numa ranhura, a luz LED na parte lateral da calculadora passa a âmbar para indicar o carregamento.

Carregar baterias

A calculadora gráfica TI-84 Plus C Silver Edition utiliza uma bateria recarregável TI de íões Lítio.

O processo de carregamento inicia-se automaticamente quando uma calculadora gráfica é colocada na ranhura de uma estação de carregamento alimentada. Pode carregar um conjunto de calculadoras gráficas para a sala de aulas durante a noite.

Determinar o estado da bateria

A luz LED em cada calculadora gráfica ligada na estação de carregamento fornece informações básicas sobre o estado da bateria recarregável.

- Quando a luz está âmbar, a bateria está em carregamento.
- Quando a luz está verde, a bateria está totalmente carregada.

Resolução de problemas

Se a recarga falhar:

- Certifique-se de que a calculadora gráfica está encaixada corretamente na ranhura. As baterias não carregam se o conector da calculadora gráfica e o conector da ranhura não estiverem alinhados.
- Verifique o conector da calculadora gráfica para assegurar que está limpo. Se existir acumulação de resíduos no conector da calculadora gráfica, pode removê-los com um pano seco limpo ou uma borracha. Nunca utilize soluções ou panos húmidos de qualquer tipo.

Guardar as estações de carregamento

Guarde a estação de carregamento TI-84 Plus C numa superfície plana, como por exemplo uma mesa ou um carrinho de transporte. Não pode danificar a estação de carregamento deixando-a ligada por longos períodos de tempo. Do mesmo modo, as baterias não se danificam pelo facto de as deixar na estação de carregamento para além do tempo necessário para as carregar totalmente.

Transferir o SO de calculadora para calculadora

Pode transferir o sistema operativo de uma calculadora para outra com um cabo de unidade para unidade USB ou um cabo de unidade para unidade I/O (vendido separadamente).

Nota: Não pode transferir o sistema operativo ou os ficheiros utilizando a estação de carregamento TI-84 Plus C. A estação de carregamento TI-84 Plus C apenas carrega as calculadoras gráficas TI-84 Plus C.

Ligue as duas calculadoras, introduzindo as extremidades dos cabos USB ou E/S nas calculadoras. As portas USB e E/S estão localizadas na margem superior da calculadora.

Unidade recetora:

2nd [LINK] **▶** **ENTER**

Quando prime **ENTER**, a calculadora gráfica apresenta a mensagem **Aguardar...**

Unidade emissora:

2nd [LINK]

▲ **▲** **ENTER**



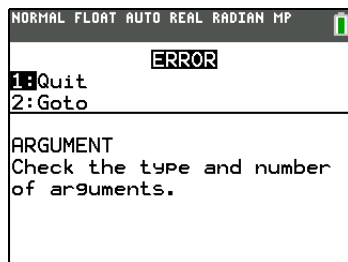
Condições de erro

Diagnosticar um erro

A TI-84 Plus C deteta erros enquanto realiza as tarefas que se seguem.

- Avaliar uma expressão
- Executar uma instrução
- Desenhar um gráfico
- Guardar um valor

Quando a TI-84 Plus C deteta um erro, emite uma mensagem de erro com uma breve descrição. O anexo B descreve cada tipo de erro e as razões ou sugestões possíveis sobre as formas mais frequentes de ocorrência de um erro.



- Se selecionar **1:Sair** (ou premir **[2nd]** **[QUIT]** ou **[CLEAR]**), é apresentado o ecrã inicial.
- Se selecionar **2:Ir para**, o ecrã anterior é apresentado com o cursor na localização do erro ou perto da mesma.

Nota: Se ocorrer um erro de sintaxe nos conteúdos de uma função $Y=$ durante a execução do programa, a opção **Ir para** volta ao editor $Y=$, não ao programa.

Corrigir um erro

Para corrigir um erro, realize os procedimentos que se seguem.

1. Anote o tipo de erro (**ERRO:tipo de erro**).
2. Selecione **2:Ir para**, se estiver disponível. O ecrã anterior é apresentado com o cursor na localização do erro ou perto da mesma.
3. Determine o erro. Os ecrãs de erro fornecem informações úteis sobre o que pode ter acontecido, mas os erros nem sempre são explicados na totalidade. Se não puder reconhecer o erro, consulte o anexo B.
4. Corrija a expressão.

Compatibilidade de ligação

A TI-84 Plus C tem ficheiros e variáveis que podem ser compatíveis ou não com a família de calculadoras gráficas TI-84 Plus. A tabela que se segue é fornecida como referência relativamente ao que pode ENVIAR e RECEBER.

Nota: Nem todos os ficheiros da calculadora gráfica TI-84 Plus C são compatíveis com outros ficheiros da família de calculadoras gráficas TI-84 Plus devido à alta resolução do ecrã a cores da TI-84 Plus C. De um modo geral, os ficheiros numéricos (não limitados a listas, variáveis, matrizes e funções) são partilhados entre estas calculadoras gráficas, mas as Apps não são partilhadas entre estas calculadoras gráficas mesmo que tenham a mesma designação. Quando não forem compatíveis, as extensões de ficheiros de computador da TI-84 Plus C são diferentes de uma variável semelhante das calculadoras gráficas TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition.

Tipo de ficheiro	Ligar uma TI-84 a uma TI-84 Plus C?	Ligar uma TI-84 Plus C a uma TI-84?
Sistema operativo	Não	Não
Apps	Não	Não
AppVar*	Sim	Sim

Programas - TI Basic*	Sim	Sim
Programas de montagem*	Sim	Não
Imagens	Não	Não
Imagens de fundo	N/D	Não
Ficheiros de grupo	Sim	Sim
Zoom do utilizador	Sim	Sim
Cadeia	Sim	Sim
Tabela	Sim	Sim
Ficheiro de função	Sim	Sim
BDG**	Sim	Sim
Lista	Sim	Sim
Matriz	Sim	Sim
Number (Número)	Sim	Sim
Complexo	Sim	Sim
Definição da janela	Sim	Sim
Certificado	Não	Não
Fazer cópia de segurança	Não	Não

* Os programas criados utilizando comandos disponíveis apenas na versão de SO mais recente não serão transferidos para calculadoras gráficas com uma versão de SO anterior.

* As Vars App e os Programas devem ser analisados relativamente à utilização após a transferência entre a família de calculadoras gráficas TI-84 Plus e TI-84 Plus C. Algumas Vars App podem não definir uma App conforme esperado. Alguns programas terão de ser modificados devido à diferença da resolução do ecrã e a novos comandos.

** Poderá verificar-se um erro de versão se tiver utilizado o estilo de linha DOT-THIN. Altere o estilo de linha para evitar o erro.

Informasjon om service og garanti på TI-produkter

Informasjon om service for TI-produkter

Nærmere informasjon om service for TI-produkter fås ved henvendelse til TI via elektronisk post eller ved å slå opp på TI hjemmeside på Internett.

Elektronisk post: ti-cares@ti.com

Internettadresse: education.ti.com

Informasjon om service og garantibetingelser

Du kan lese mer om garantibetingelser, garantitid samt om produktservice på garantierklæringen som medfølger dette produkt. Du kan også henvende deg til din lokale forhandler/distributør for Texas Instruments.

Índice remissivo

- (negação) 26

Symbols

→ Guardar 33

() (parênteses) 26

A

a+bi (modo complexo retangular) 21

Adaptadores CA 54

Ans (última resposta) 37

APD (Desligar Automático) 7

Apps 33

AppVars 33

Apresentar as definições do relógio
24

Arquivar 34

B

barra de estado 12

baterias

carregar 55

estado 56

resolução de problemas 56

baterias recarregáveis

estado 56

resolução de problemas 56

Baterias recarregáveis TI

carregar 55

bloqueio de escrita 30

brilho do ecrã 8

C

Capas 48

carregar baterias 55

resolução de problemas 56

Catalog Help 28, 47

Completo (modo de ecrã completo)
22

complexos

modos (a+bi, $re^{\theta i}$) 21

números 21

contraste (ecrã) 8

cor

comandos DRAW 2

disco 2

ecrã do formato do gráfico 2

gráficos estatísticos 2

Y= editor 2

cor na TI84 Plus C 2

cursor de entrada 15

cursor de escrita 15

cursor de inserção 15

cursores 15, 30

cursores de visualização 15

D

definição

contraste do ecrã 8

definições de modo

a+bi (complexo retangular) 21

Grau (ângulo) 20

Radiano (ângulo) 20

$re^{\theta i}$ (complexo polar) 21

definições do modo

Completo (ecrã) 22

Eng (notação) 19

Fix (decimal) 19

Float (decimal) 19

Func (representação gráfica) 20

G-T (gráfico-tabela) (ecrã) 22

Horiz (horizontal) (ecrã) 22

Normal (notação) 19

Par/Param (representação
gráfica) 20

Pol/Polar (representação gráfica)
20

Real 21

Sci (notação) 19

Seq (representação gráfica) 20

Simul (ordem de representação
gráfica) 21

definições dos modos 17

definir

modos 18

modos a partir de um programa

18

Desarquivar 34

Desligar Automático (APD) 7
disco 2

E

E (expoente) 19, 28

ecrã inicial

percorrer 9, 11

ecrã Página inicial 9

editar tabela de teclas 29

Eng (modo de notação de
engenharia) 19

ENTRADA (tecla da última entrada)
36

entrada anterior (Última entrada) 36

EOS (Equation Operating System) 25

Equation Operating System (EOS) 25
erros

diagnosticar e corrigir 57

estação de carregamento 53

Estações de carregamento TI-84 Plus
C

guardar 56

Estações de carregamento TI84 Plus
C 53

estado

baterias recarregáveis 56

indicador LED 56

estado da carga

indicador LED 56

expressão 27

F

Fix (fixo-modo decimal) 19

fixo-modo decimal (Fixo) 19

Float (flutuante-modo decimal) 19

flutuante-modo decimal (Float) 19

frações

n/d 22

Un/d 22

Func (modo de representação
gráfica de função) 20

função, definição de 28

G

G-T (modo de ecrã dividido de
gráfico-tabela) 22

guardar

Estações de carregamento TI-84

Plus C 56

valores variáveis 33

Guardar (→) 33

H

Horiz (modo de ecrã dividido
horizontal) 22

I

indicador de ocupado 15

Indicadores luminosos 56

instrução, definição de 29

introduzir

calculadoras na estação de
carregamento 55

M

Menu VARS

Cadeia 42

Estatísticas 42

GDB 42

Imagem 42

Janela 42

Tabela 42

Zoom 42

Menu Y-VARS

Função 42

Ligar/Desligar 42

Paramétrico 42

Polar 42

menus 38, 39

atalho 5, 13

percorrer 40

mode

Classic 10, 18

MathPrint 10, 18

modo

Respostas 22

Modo de ângulo Graus 20

Modo de ângulo Radianos 20

modo de ecrã completo (Completo) 22
modo de ecrã dividido de gráfico-tabela (G-T) 22
Modo de notação normal 19
modo de representação gráfica polar (Pol/Polar) 20
modo decimal (float ou fixo) 19
Modo real 21
modos de ângulo 20
modos de ecrã 22
modos de ordem de representação gráfica 21
modos de representação gráfica 20
modos de representação gráfica de função 20
multiplicação implícita (BP) 26

N

n/d 22
negação (-) 26
notação científica 28

O

ordem das perguntas de avaliação 25

P

Par/Param (modo de representação gráfica paramétrica) 20
parênteses 26
pilhas 49
Pol/Polar (modo de representação gráfica polar) 20

R

RCL (chamar novamente à memória) 34
 $re^{i\theta}$ (modo complexo polar) 21
Relógio 24
Removing a Faceplate 48
resolução de problemas 56

S

Sci (modo de notação científica) 19

segunda tecla (2ª) 6
segundo cursor (2º) 15
Seq (modo de representação gráfica de sequência) 20
Simul (modo de ordem de representação gráfica simultâneo) 21
Software TI-Navigator™ e a TI-84 Plus C 1

T

Teclado esquema 5

U

Última entrada 36
Un/d 22
utilização na sala de aula
TI-84 Plus C 1
TI-Navigator™ 1

V

variáveis
apresentar e guardar valores 34
base de dados de gráficos 32
chamar novamente à memória os valores 34
complexa 32
imagens de gráficos 32
lista 32
matriz 32
menus VARS e Y-VARS 42
real 32
tipos 32
utilizador e sistema 33

