



# **Guia de referência da família TI-84 Plus CE-T**

**Catálogo, Comandos e Funções, Mensagens de erro  
Operações aritméticas, Relações de teste e Símbolos**

Saiba mais sobre a tecnologia TI através da ajuda online em  
[education.ti.com/eguide](http://education.ti.com/eguide).

## ***Informações importantes***

Exceto se expressamente indicado na Licença fornecida juntamente com um programa, a Texas Instruments renuncia a todas as garantias, quer sejam explícitas ou implícitas, incluindo, entre outras, as garantias implícitas de comercialização e adequabilidade a um fim específico, relativas a qualquer programa ou livro e disponibiliza apenas estes materiais numa base “como está”. A Texas Instruments não se responsabiliza por qualquer dano indireto, especial ou acidental relacionado ou decorrente da utilização destes materiais, e a única e exclusiva responsabilidade da Texas Instruments, independentemente da forma de ação, não excederá o preço de compra deste produto. Além disso, a Texas Instruments não se responsabiliza por qualquer reclamação relacionada com a utilização destes materiais por terceiros.

© 2006 - 2020 Texas Instruments Incorporated

# Índice

<b>Introdução</b> .....	<b>1</b>
<b>CATÁLOGO, Cadeias, Funções Hiperbólicas</b> .....	<b>2</b>
O que é o CATÁLOGO? .....	2
Navegar pela Ajuda do Catálogo da TI-84 Plus CE .....	3
Utilizar a Ajuda do Catálogo .....	5
Introduzir e utilizar cadeias .....	7
Armazenar cadeias em variáveis de cadeias .....	8
Funções e instruções de cadeia no CATÁLOGO .....	10
Funções hiperbólicas no CATÁLOGO .....	15
<b>Lista de comandos e funções</b> .....	<b>17</b>
Lista alfabética do CATÁLOGO .....	19
A .....	19
B .....	22
C .....	22
D .....	27
E .....	33
F .....	38
G .....	42
H .....	44
I .....	45
L .....	51
M .....	54
N .....	56
O .....	59
P .....	62
Q .....	69
R .....	69
S .....	75
T .....	79
U .....	84
V .....	85
W .....	86
X .....	87
Z .....	87

<b>Operações aritméticas, relações de teste e símbolos</b> .....	<b>89</b>
<b>Mensagens de Erro</b> .....	<b>98</b>
<b>Informações gerais</b> .....	<b>105</b>
Ajuda online .....	105
Contacte a assistência técnica da TI .....	105
Informações da Assistência e Garantia .....	105

# Introdução

Neste Guia de referência irá encontrar as seguintes informações:

- **CATÁLOGO, Cadeias, Funções hiperbólicas** - Inclui instruções sobre a navegação, a utilização, a introdução de cadeias e de outras funções no CATÁLOGO.
- **Comandos e Listas de funções** - Inclui uma lista alfabética de todos os itens do CATÁLOGO relativos a:
  - Função ou Instrução/Argumentos
  - Resultados
  - Tecla ou Teclas/Menu ou Ecrã/Item
- **Operações aritméticas, Relações de teste e Símbolos** - Itens cujos nomes não são alfabéticos (tais como +, ! e >).
- **Mensagens de erro** - Inclui uma lista dos tipos de erro com as eventuais causas e as soluções sugeridas.

# CATÁLOGO, Cadeias, Funções Hiperbólicas

## *O que é o CATÁLOGO?*

O CATÁLOGO é uma lista alfabética de todas as funções e instruções da TI-84 Plus CE-T. Também é possível aceder a cada item do CATÁLOGO a partir de um menu ou do teclado, exceto:

- As seis funções de cadeia
- As seis funções hiperbólicas
- A instrução **resolver**( sem o editor do Equation Solver
- As funções estatísticas inferenciais sem os editores de estatística inferencial

**Nota:** Os únicos comandos de programação do CATÁLOGO que pode executar a partir do ecrã inicial são **GetCalc**(, **Get**( e **Send**(.

## Navegar pela Ajuda do Catálogo da TI-84 Plus CE

### Selecionar um item do CATÁLOGO

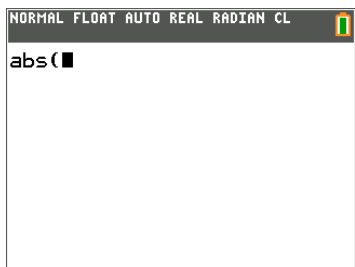
Para navegar e selecionar um item do **CATÁLOGO**, siga estes passos.

1. Prima **[2nd]** **[catalog]** para ver o **CATÁLOGO**.



O **▶** na primeira coluna é o cursor de seleção.

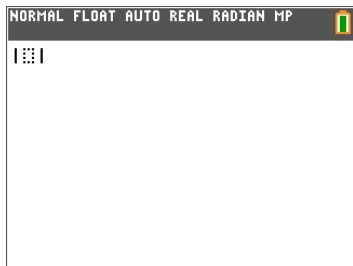
2. Prima **[↓]** ou **[↑]** para percorrer o **CATÁLOGO** até o cursor de seleção apontar para o item pretendido.
  - Para saltar para o primeiro item de uma letra específica, prima essa letra; o bloqueio alfabético é ativado.
  - Os itens que começam por um número são apresentados por ordem alfabética, de acordo com a primeira letra após o número. Por exemplo, **2-PropZTest(** situa-se entre os itens que começam com a letra **P**.
  - As funções que aparecem como símbolos, tais como  $+$ ,  $^{-1}$ ,  $<$  e  $\sqrt{\quad}$ , seguem-se ao último item que começa com um **Z**. Para saltar para o primeiro símbolo, **I**, prima **[θ]**.
3. Prima **[enter]** para colar o item ao ecrã atual.



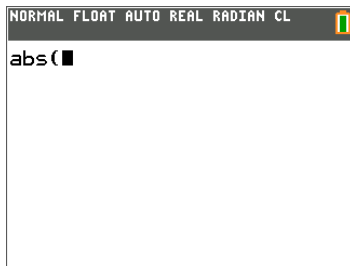
#### Nota:

- A partir do topo do menu do **CATÁLOGO**, prima **[↓]** para se deslocar para o fundo. A partir do fundo, prima **[↑]** para se deslocar para o topo.

- Quando a TI-84 Plus CE estiver no modo MathPrint™, muitas funções colarão o modelo MathPrint™ no ecrã inicial. Por exemplo, **abs(** cola o modelo do valor absoluto no ecrã inicial em vez de **abs(**.



MathPrint™



Clássico



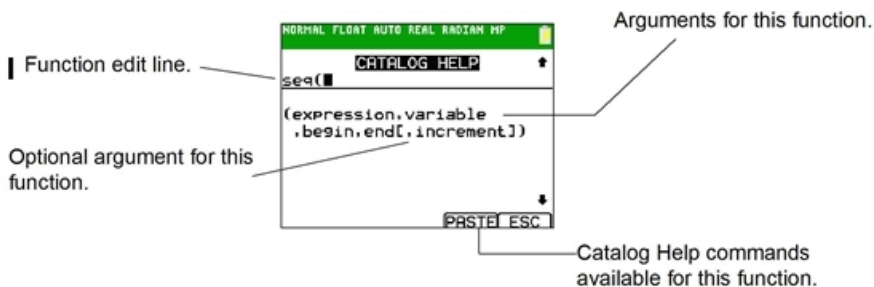
## Utilizar a Ajuda do Catálogo

### Ver a Ajuda do Catálogo

Pode visualizar os argumentos da Ajuda do Catálogo relativos às diversas funções de duas formas:

- Utilizando uma lista de funções alfanumérica no catálogo (por exemplo,  $\boxed{2nd}$  [catalog]).
- Utilizando as funções listadas em determinados menus (por exemplo,  $\boxed{math}$ ).

A Ajuda do Catálogo lista os argumentos válidos para a função por baixo da linha de edição. Os argumentos entre parênteses são opcionais.



1. Visualize o menu que contém a função.
2. Utilize  $\boxed{\uparrow}$  e/ou  $\boxed{\downarrow}$  para mover o cursor para a função.
3. Prima  $\boxed{+}$  para ver os argumentos da função. O cursor está na linha de edição da função.

### Nota:

- O catálogo ( $\boxed{2nd}$  [catalog]) é apresentado por ordem alfabética. Ao visualizar o catálogo, o bloqueio alfabético é ativado. Prima a primeira letra do nome da função para ignorar os nomes das funções que a precedem alfabeticamente. Utilize  $\boxed{\uparrow}$  e/ou  $\boxed{\downarrow}$  para mover o cursor para a função.
- Nem todas as funções do catálogo possuem argumentos associados. Se a função não requerer um argumento, a Ajuda do Catálogo apresenta a mensagem "**Este item não requer argumentos.**"

### Comandos da Ajuda do Catálogo

- Selecione **MAIS** (se disponível) para ver mais argumentos da função.

```

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
CATALOG HELP
dim(
(listname)
(matrixname)
↓
[MORE] [PASTE|ESC]

```

```

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
CATALOG HELP
Disp
[valueA,valueB,valueC,...,
value n]
no arguments
↓
[PASTE|ESC]

```

- Utilize os menus de atalho **[alpha]** [f1] a [f4] para ver os valores do argumento, se disponível.

```

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
CATALOG HELP
LinReg(a+bx) L1,L2,
[Xlistname,Ylistname
,freqlist,regEqu]
1:Y1 6:Y6
2:Y2 7:Y7
3:Y3 8:Y8
4:Y4 9:Y9
5:Y5 0:Y0
↓
[FRAC|FUNC] [VVAR]

```

- Introduza os seus valores do argumento na linha de edição da função e, em seguida, selecione **COLAR** para associar a função e os valores do argumento introduzidos.

**Nota:** É possível utilizar esta função em quase todos os locais do cursor.

```

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
CATALOG HELP
LinReg(a+bx) L1,L2,Y3
[Xlistname,Ylistname
,freqlist,regEqu]
↓
[PASTE|ESC]

```

- Selecione **ESC** para sair do ecrã da Ajuda do Catálogo.

## Introduzir e utilizar cadeias

### O que é uma cadeia?

Uma cadeia é uma sequência de caracteres entre aspas. Na TI-84 Plus EC-T, uma cadeia tem duas aplicações principais.

- Define o texto a ser apresentado num programa.
- Aceita a introdução de dados num programa a partir do teclado.

Os caracteres são as unidades combinadas para formar uma cadeia.

- Cada número, letra e espaço conta como um carácter.
- Cada instrução ou nome de função, como, por exemplo, **sen(** ou **cos(**, conta como um carácter; a TI-84 Plus EC-T interpreta cada instrução ou nome de função como um carácter.

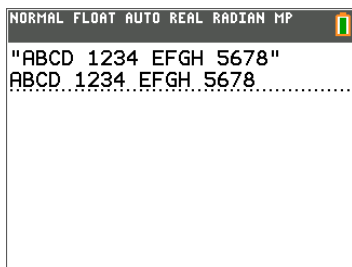
### Introduzir uma cadeia

Para introduzir uma cadeia numa linha em branco, no ecrã Inicial ou num programa, siga estes passos.

1. Prima **[alpha]** **["]** para indicar o início da cadeia.
2. Introduza os caracteres que compõem a cadeia.
  - Utilize qualquer combinação de números, letras, nomes de funções ou nomes de instruções para criar a cadeia.
  - Para introduzir um espaço em branco, prima **[alpha]** **[\_]**.
  - Para introduzir vários caracteres alfabéticos numa linha, prima **[alpha]** **[A-lock]** para ativar o bloqueio alfabético.
3. Prima **[alpha]** **["]** para indicar o fim da cadeia.

**"cadeia"**

4. Prima **[enter]**. No ecrã inicial, o comando aparece na linha seguinte sem aspas. Uma elipse (...) indica que a cadeia continua para além do ecrã. Para ver a cadeia inteira, prima **[>]** e **[<]**.



**Nota:** Tem de colocar uma cadeia entre aspas. As aspas não contam como caracteres da cadeia.

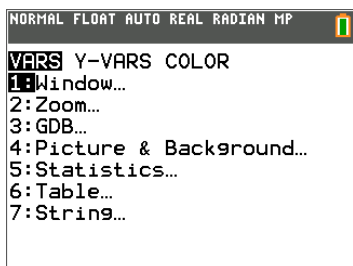
## Armazenar cadeias em variáveis de cadeias

### Variáveis de cadeia

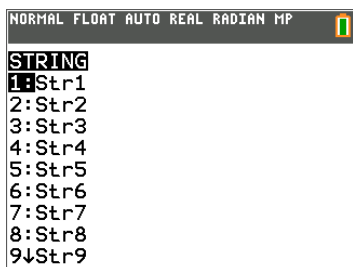
A TI-84 Plus EC-T, tem 10 variáveis nas quais pode armazenar cadeias. Pode utilizar variáveis de cadeia com funções e instruções de cadeia.

Para ver o menu **VARS CADEIA**, siga estes passos.

1. Prima **[vars]** para ver o menu **VARS**. Mova o cursor para **7:Cadeia**.



2. Prima **[enter]** para ver o menu secundário **CADEIA**.



### Armazenar uma cadeia numa variável de cadeia

Para armazenar uma cadeia numa variável de cadeia, siga estes passos.

1. Prima **[alpha] ["]**, introduza a cadeia e prima **[alpha] ["]**.
2. Prima **[sto-]**.
3. Prima **[vars] 7** para ver o menu **VARS CADEIA**.
4. Selecione a variável de cadeia (entre **Cadeia1** e **Cadeia9**, ou **Cadeia0**) na qual pretende armazenar a cadeia.

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
STRING
1:Str1
2:Str2
3:Str3
4:Str4
5:Str5
6:Str6
7:Str7
8:Str8
9↓Str9
```

A variável de cadeia é colada na localização do cursor, junto ao símbolo de armazenamento (→).

5. Prima `enter` para guardar a cadeia na variável de cadeia. No ecrã inicial, a cadeia armazenada é apresentada na linha seguinte sem aspas.

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
"HELLO"→Str2
HELLO
█
```

### Ver o conteúdo de uma variável de cadeia

Para visualizar o conteúdo de uma variável de cadeia no ecrã inicial, selecione a variável de cadeia no menu **VARSA CADEIA** e prima `enter`. A cadeia é apresentada.

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
Str2
HELLO
█
```

## Funções e instruções de cadeia no CATÁLOGO

### Ver as funções e instruções de cadeia no CATÁLOGO

As funções e instruções de cadeia só estão disponíveis a partir do CATÁLOGO. A tabela seguinte lista as funções e instruções de cadeia pela ordem na qual aparecem entre os outros itens do menu do **CATÁLOGO**. As elipses na tabela indicam a presença de itens do CATÁLOGO adicionais.

---

#### CATÁLOGO

...	
Equ►Cadeia(	Converte uma equação numa cadeia.
...	
convers cadeia expr(	Converte uma cadeia numa expressão.
...	
PosiçãoNaCadeia(	Devolve o número de posição do carácter.
...	
comprimento(	Devolve o comprimento de caracteres de uma cadeia.
...	
Cadeia►Equ(	Converte uma cadeia numa equação.
subcadeia(	Devolve um subconjunto da cadeia como uma cadeia.
...	

---

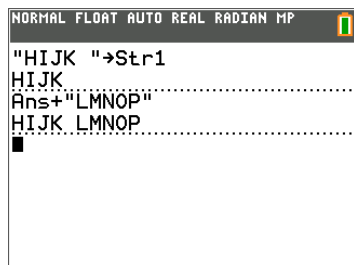
#### Concatenação

Para concatenar duas ou mais cadeias, siga estes passos.

1. Introduza *cadeia1*, que pode ser uma cadeia ou o nome de uma cadeia.
2. Prima  $\boxed{+}$ .
3. Introduza *cadeia2*, que pode ser uma cadeia ou o nome de uma cadeia. Se necessário, prima  $\boxed{+}$  e introduza *cadeia3*, e assim sucessivamente.

*cadeia1+cadeia2+cadeia3...*

4. Prima  $\boxed{\text{enter}}$  para visualizar as cadeias como uma única cadeia.



The screenshot shows a calculator interface with a menu bar at the top containing 'NORMAL', 'FLOAT', 'AUTO', 'REAL', 'RADIAN', and 'MP'. The display shows the following sequence of operations and results:

```
"HIJK " →Str1
HIJK
Ans+ "LMNOP"
HIJK LMNOP
```

The final result 'HIJK LMNOP' is displayed on the screen, with a cursor at the end of the line.

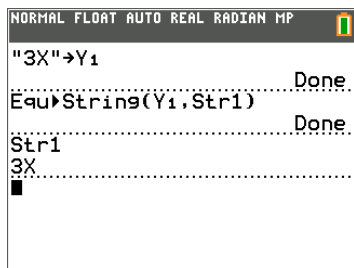
## Selecionar uma função de cadeia no CATÁLOGO

Para selecionar uma função ou instrução de cadeia de caracteres e colá-la no ecrã atual, utilize os passos de seleção de um item do CATÁLOGO.

### Equ►Cadeia(

**Equ►Cadeia(** converte uma equação numa cadeia. A equação deve ser guardada numa variável VARS Y-VARS.  $Y_n$  contém a equação. **Strn** (de **Str1** a **Str9** ou **Str0**) é a variável da cadeia na qual quer guardar a equação.

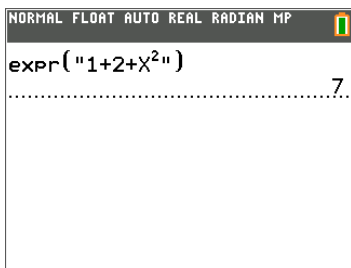
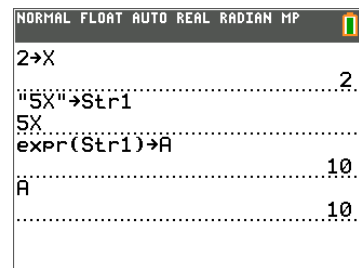
### Equ►Cadeia( $Y_n, Strn$ )



### convers cadeia expr(

**convers cadeia expr(** converte a cadeia de caracteres contida em *cadeia* numa expressão e executa-a. *cadeia* pode ser uma cadeia ou uma variável de cadeia.

### convers cadeia expr(*cadeia*)



### PosiçãoNaCadeia(

**PosiçãoNaCadeia(** devolve a posição do carácter na *cadeia* do primeiro carácter da *subcadeia*. *cadeia* pode ser uma cadeia ou uma variável de cadeia. *início* é uma posição opcional de carácter na qual se pode iniciar a procura; a predefinição é 1.

### PosiçãoNaCadeia(*cadeia, subcad[, início]*)

```

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
inString("PQRSTUVWXYZ", "STU")
.....4
inString("ABCABC", "ABC", 4)
.....4

```

**Nota:** Se a *cadeia* não contiver a *subcadeia* ou se o *início* for superior ao comprimento da *cadeia*, **PosiçãoNaCadeia()** devolve **0**.

### comprimento()

**comprimento()** devolve o número de caracteres na *cadeia*. *cadeia* pode ser uma cadeia ou uma variável de cadeia.

**Nota:** Cada instrução ou nome de função, tal como **sen()** ou **cos()**, conta como um carácter.

### comprimento(cadeia)cadeia)

```

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
"WXYZ"→Str1
WXYZ
length(Str1)
.....4

```

### Cadeia→Equ()

**Cadeia→Equ()** converte a *cadeia* numa equação e guarda a equação em *Yn*. *cadeia* pode ser uma cadeia ou uma variável de cadeia. **Cadeia→Equ()** é o inverso de **Equ→Cadeia()**.

### Cadeia→Equ(cadeia, Yn)

<pre> NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP "2X"→Str2 2X String→Equ(Str2, Y2) ..... Done </pre>	<pre> NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP Plot1 Plot2 Plot3 Y1= Y2=2X Y3= Y4= Y5= Y6= Y7= Y8= Y9= </pre>
--	---



## subcadeia(

**subcadeia(** devolve uma cadeia que é um subconjunto de uma *cadeia* existente. *cadeia* pode ser uma cadeia ou uma variável de cadeia. *início* é o número da posição do primeiro carácter do subconjunto. *compri* é o número de caracteres do subconjunto.

## subcadeia(*cadeia,início,compri*)

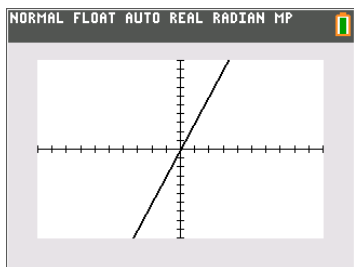
```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
"ABCDEFG"→Str5
ABCDEFG
sub(Str5,4,2)
DE
```

## Introduzir uma função para elaborar o gráfico durante a execução do programa

Num programa, pode introduzir uma função para elaborar o gráfico durante a execução do programa, utilizando estes comandos.

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
PROGRAM: INPUT
:Input "ENTRY=",Str3
:String→Equ(Str3,Y3)
:DispGraph
:■
```

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
prgmINPUT
ENTRY=3X■
```



**Nota:** Quando executar este programa, introduza uma função para armazenar em **Y3** no pedido de informação **ENTRY=**.

## Funções hiperbólicas no CATÁLOGO

### Funções hiperbólicas

As funções hiperbólicas encontram-se disponíveis apenas no CATÁLOGO. A tabela seguinte lista as funções hiperbólicas pela ordem na qual aparecem entre os outros itens do menu do **CATÁLOGO**. As elipses na tabela indicam a presença de itens do CATÁLOGO adicionais.

---

#### CATÁLOGO

...	
$\cosh()$	Cosseno hiperbólico
$\cosh^{-1}()$	Arco-cosseno hiperbólico
...	
$\sinh()$	Seno hiperbólico
$\sinh^{-1}()$	Arco-seno hiperbólico
...	
$\operatorname{tgh}()$	Tangente hiperbólica
$\operatorname{tgh}^{-1}()$	Arco-tangente hiperbólico
...	

---

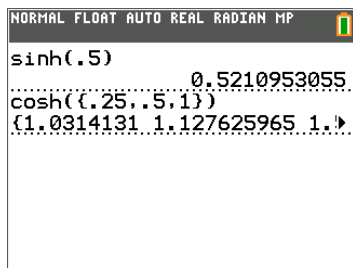
#### $\sinh()$ , $\cosh()$ , $\operatorname{tgh}()$

$\sinh()$ ,  $\cosh()$  e  $\operatorname{tgh}()$  são as funções hiperbólicas. Cada uma delas é válida para números, expressões e listas reais.

$\sinh(\text{valor})$

$\cosh(\text{valor})$

$\operatorname{tgh}(\text{valor})$



#### $\sinh^{-1}()$ , $\cosh^{-1}()$ , $\operatorname{tgh}^{-1}()$

$\sinh^{-1}()$  é a função do arco-seno hiperbólico.  $\cosh^{-1}()$  é a função do arco-cosseno hiperbólico.  $\operatorname{tgh}^{-1}()$  é a função do arco-tangente hiperbólico. Cada uma delas é válida para números, expressões e listas reais.

$\sinh^{-1}(\text{valor})$

$\cosh^{-1}(\text{valor})$

$\operatorname{tgh}^{-1}(\text{valor})$

---

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
sinh⁻¹({0,1})
{0.881373587}
tanh⁻¹(-.5)
-0.5493061443
█
```

# Lista de comandos e funções

O objetivo desta tabela informativa é fornecer uma breve descrição com a sintaxe dos argumentos de comando respetivo e a respetiva localização no menu de cada comando ou função da lista do Catálogo da calculadora.

Esta tabela é útil para executar comandos durante a utilização da calculadora ou a criação de programas TI-Basic.

Os itens cujos nomes não são alfabéticos (tais como +, !, e >) são listados na secção *Operações aritméticas, relações de teste e símbolos*. Salvo indicação em contrário, todos os exemplos presentes nesta secção foram efetuados no modo de reinicialização predefinido e todas as variáveis são assumidas como tendo o valor predefinido de 0.

A partir do **CATÁLOGO**, pode colar qualquer função ou comando no ecrã inicial ou para uma linha de comandos do editor de programas.

A informação seguinte relativa à sintaxe dos argumentos de funções e comandos também está disponível na calculadora e no Editor de Programas do TI Connect™ CE.

- Na calculadora, ao premir [+] quando uma função ou comando está realçada(o) na lista do menu, é ativado o editor de sintaxe da Ajuda do Catálogo para auxílio ao digitar entradas.
- No Editor de Programas do TI Connect™ CE, a lista do catálogo apresenta igualmente a sintaxe dos argumentos das funções e comandos.

Lembre-se que algumas funções e comandos só são válidos quando são executados num programa TI-Basic e não a partir do ecrã inicial.

Os itens presentes nesta tabela surgem na ordem pela qual são apresentados no **CATÁLOGO** (2nd [catálogo].)

Na tabela seguinte, o símbolo † indica combinações de teclas ou determinados comandos que só estão disponíveis no modo Editor de Programas da calculadora. Prima prgm e seleccione para **EDITAR** um programa já existente ou **NOVO** para iniciar um novo programa e definir a calculadora para o modo de Edição de programas.

Alguns argumentos são opcionais. Os argumentos opcionais são indicados dentro de [ ] na ajuda da sintaxe fornecida na tabela seguinte. Os [ ] não são símbolos da calculadora e não devem ser digitados. São utilizados aqui apenas para indicar um argumento opcional.

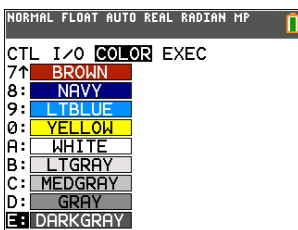
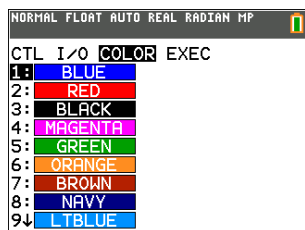
Na calculadora, as funções e comandos são apresentados como "tokens." Tal significa que são utilizados como um carácter e não como letras, símbolos e espaços individuais. Não os tente digitar em qualquer função ou comando da calculadora. Limite-se a colar o token a partir da respetiva localização no menu. Ao efetuar uma edição, verifique como o cursor salta por cima dos tokens para melhor compreender o funcionamento dos mesmos.

No Editor de Programas do TI Connect™ CE, pode "sentir" a mesma experiência de colar tokens ao utilizar a árvore do Catálogo fornecida nesse editor. Pode igualmente introduzir as funções e comandos se souber o formato e a sintaxe corretos. Quando o programa é enviado para a calculadora, a TI Connect™ CE "converte para tokens" as

funções e os comandos. No entanto, é necessário introduzir as funções e os comandos exatamente como os tokens. Lembre-se que alguns comandos incluem espaços no token que poderá não conseguir ver. Por exemplo, o comando Pause sob a forma de token inclui um espaço no fim. Assim que enviar o programa para a calculadora, poderá executar o programa e, se existirem erros de sintaxe, poderá corrigi-los na calculadora ou no Editor de Programas do TI Connect™ CE.

CTL	Entrada/Saída	<b>COR</b>	EXEC
		<b>Números das cores</b>	<b>Nomes</b>
		10	AZUL
		11	VERMELHO
		12	PRETO
		13	MAGENTA
		14	VERDE
		15	LARANJA
		16	CASTANHO
		17	AZUL ESC
		18	AZUL CLA
		19	AMARELO
		20	BRANCO
		21	CINZ CLARO
		22	CINZ MÉD
		23	CINZENTO
		24	CINZ ESC

Pode igualmente seleccionar um nome no menu `[vars]` (submenu **COR**).



### GraphColor(*função#*,*cor#*)

Por exemplo, **GraphColor(2,4)** ou **GraphColor(2,MAGENTA)**.

# Lista alfabética do CATÁLOGO

## A

### abs()

**abs**(*valor*)

Devolve o valor absoluto de um número real, expressão, lista ou matriz.

**MATH**  
**NUM**  
**1:abs(**

### abs()

**abs**(*valor complexo*)

Devolve o módulo de um número complexo ou lista.

**MATH**  
**CMPLX**  
**5:abs(**

### Aguarde

**Tempoaguardar**

Suspende a execução de um programa durante um determinado tempo.  
Tempo máximo é 100 segundos.

+ **PRGM**  
**CTL**  
**A:Wait**

### Aguarde

**Tempoaguardar**

Suspende a execução de um programa durante um determinado tempo.  
Tempo máximo é 100 segundos.

**TI-**  
**Innovator™**  
**Hub**  
+ **PRGM**  
**HUB**  
**4:Wait**

### Ajuste Manual

**Ajuste Manual**[*nomedaequ,cor#,estlinha#*]

Adapta um equação linear a um gráfico de dispersão, com cor e estilo de linha especificados.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

estilo da linha #: 1-4.

**STAT**  
**CÁLCULO**  
**D:Ajuste**  
**Manual**

### aleatório

**aleatório**[(*numtentativas*)]

Devolve um valor aleatório entre 0 e 1 para um número especificado de tentativas *numtentativas*.

**MATH**  
**PRB**  
**1:aleatório**

## ampliar()

**ampliar**(*matrizA*,*matrizB*)

Devolve uma matriz, que é *matrizB* anexada à *matrizA* como colunas novas.

**[2nd] [MATRIX]**  
**MATEMÁTICA**  
**7:ampliar()**

## ampliar()

**ampliar**(*listaA*,*listaB*)

Devolve uma lista, que é a *listaB* concatenada ao fim da *listaA*.

**[2nd] [LIST]**  
**OPS**  
**9:ampliar()**

## ângulo()

**ângulo**(*valor*)

Devolve o argumento de um número complexo ou de uma lista de números complexos.

**[MATH]**  
**CMPLX**  
**4:ângulo()**

## ANOVA()

**ANOVA**(*lista1*,*lista2*[,*lista3*,...,*lista20*])

Efetua uma análise de variação de uma via para comparar as médias de 2 a 20 populações.

**[STAT]**  
**TESTES**  
**H:ANOVA()**

## Apagar desenho

**Apagar desenho**

Apaga todos os elementos desenhados de um gráfico ou desenho.

**[2nd] [DRAW]**  
**TRAÇAR**  
**1:Apagar  
desenho**

## Apagar entradas

**Apagar entradas**

Apaga o conteúdo da área de armazenamento Última Entrada.

**[2nd] [MEM]**  
**MEMÓRIA**  
**3:Apagar  
entradas**

## Apagar Lista

**Apagar Lista***nomedalista1*[,*nomedalista2*, ...,*nomedalista*  
*n*]

Define a dimensão de uma ou mais nomes de listas para 0.

**[STAT]**  
**EDITAR**  
**4:Apagar  
Lista**



## Apagar todas listas

### Apagar todas listas

define para 0 a dimensão de todas as listas na memória.

**[2nd] [MEM]**

**MEMÓRIA**

**4:Apagar todas  
listas**

## Apagar Tabela

### Apagar Tabela

Apaga todos os valores da tabela.

**+ [PRGM]**

**I/O**

**9:Apagar  
Tabela**

## Arquivar

### Arquivo *variáveis*

Move a *variável* especificada da RAM para a memória de arquivo de dados do utilizador.

**[2nd] [MEM]**

**5:Arquivo**

## arredondamento(

### arredondamento(*valor*[,*#decimais*])

Devolve um número, expressão, lista ou matriz arredondado para *#decimais* ( 9).

**[MATH]**

**NUM**

**2:arredondamento  
(**

## ASSIST ESTAT DESLIG

### ASSIST ESTAT DESLIG

Desativa a ajuda da sintaxe do assistente dos comandos estatísticos, distribuições e sequência (.).

**[2nd] [CATALOG]**

**ASSIST ESTAT  
DESLIG**

## ASSIST ESTAT LIG

### ASSIST ESTAT LIG

Ativa a ajuda da sintaxe do assistente dos comandos estatísticos, distribuições e sequência (.).

**[2nd] [CATALOG]**

**ASSIST ESTAT  
LIG**

## Aumentar zoom

### Aumentar zoom

Amplia a secção do gráfico que envolve a localização do cursor.

**+ [ZOOM]**

**ZOOM**

**2:Aumentar  
zoom**

## AUTO Resposta

**AUTO**

**[MODE]**

Mostra as respostas num formato similar à entrada.

Respostas:  
**AUTO**

**a+bi**

**a+bi**

+ **[MODE]**

**a+b i**

Define o modo para formato numérico complexo retangular (a+bi).

## B

**balanço(**

**balanço(npagam[,valorarredond])**

**[APPS]**

Calcula o balanço a *npagam* para um plano de amortização com valores guardados para **PV**, **I%** e **PAG**. e arredonda o cálculo para *valorarredond*.

**1:Finanças**  
**CÁLCULO**  
**9:balanço(**

**BinomialAleatório(**

**BinomialAleatório(numtentativas,prob  
[,numsimulações])**

**[MATH]**

**PRB**

Gera e apresenta um número real aleatório de uma distribuição binomial especificada.

**7:BinomialAleatório**  
**(**

## C

**$\chi^2$ ProbabDistrib(**

**$\chi^2$ ProbabDistrib(limite inferior,limite superior,df)**

**[2nd] [DISTR]**

**DISTR**

Calcula a probabilidade da distribuição  $\chi^2$  entre *limite inferior* e *limite superior* para os graus de liberdade especificados *df*.

**8:  $\chi^2$**   
**ProbabDistrib(**

**$\chi^2$ Fdp(**

**$\chi^2$ Fdp(x,df)**

**[2nd] [DISTR]**

**DISTR**

Calcula a função de densidade de probabilidade (pdf) para a distribuição  $\chi^2$  a um valor *x* especificado para os graus de liberdade *df* especificados.

**7:  $\chi^2$  Fdp(**

## $\chi^2$ -Teste(

$\chi^2$ -Teste(*matrizobservada,matrizesperada*  
[,drawflag,cor#])

Efetua um teste chi-quadrado. *drawflag=1* traça resultados;  
*drawflag=0* calcula resultados.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

+ [STAT]  
TESTES  
C:  $\chi^2$ -  
Teste(

## $\chi^2$ GOF

$\chi^2$ GOF-Teste(*listaobservada,listaesperada,df*  
[,drawflag,cor#])

Efetua um teste para confirmar que os dados da amostra são de uma  
população que está em conformidade com uma distribuição especificada.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

+ [STAT]  
TESTES  
D:  $\chi^2$  GOF -  
Teste(

## Cadeia►Equ(

Cadeia►Equ(*cadeia,Y= var*)

Converte a *cadeia* numa equação e guarda-a em *Y= var*.

*cadeia* pode ser uma cadeia ou uma variável de cadeia.

Cadeia►Equ( é o inverso de Equ►Cadeia(.

+ [PRGM]  
I/O  
F:String►Equ  
(

## CG Polares

CG Polares

Define o formato das coordenadas de gráfico polar.

+ [2nd]  
[FORMAT]  
CG Polares

## CG Rectangulares

CG Rectangulares

Define o formato de coordenadas gráficas retangulares.

+ [2nd] [FORMAT]  
CG  
Rectangulares

## Científica

Científica

Define o modo de visualização da notação científica.

+ [MODE]  
Científica

## Circunferência(

**Circunferência**( $X,Y,raio$ [, *cor*, *estlinha*#]).

**[2nd] [DRAW]**

**TRAÇAR**

Traça um círculo com centro ( $X,Y$ ) e *raio* com determinada

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

**9:Circunferência**

estlinha#: 1-2.

## CLÁSSICO

**CLÁSSICO**

**[MODE]**

**CLÁSSICO**

Mostra as entradas e as saídas numa linha, como, por exemplo,  $1/2 + 3/4$ .

## ClrHome

**ClrHome**

**+ [PRGM]**

**I/O**

**8:ClrHome**

Apaga o ecrã inicial.

## CodeTouch

**CodeTouch**

**+ [PRGM]**

**I/O**

**7:CodeTouch**

Devolve o código de tecla para a pressão de tecla atual, ou **0**, se não for pressionada qualquer tecla.

## comprimento(

**comprimento**(cadeia)cadeia)

**[2nd] [CATALOG]**

**comprimento(**

Devolve o número de caracteres em *cadeia*.

## Configurar Editor

**Configurar Editor**

**[STAT]**

**EDITAR**

**5:Configurar**

**Editor**

Remove todos os nomes da lista do editor estatístico e restaura os nomes da lista de **L1** a **L6** para as colunas **1** a **6**.

## Configurar Editor

**Configurar Editor** *nomedalista1*  
[,*nomedalista2*,...,*nomedalista20*]

**[STAT]**

**EDITAR**

**5:Configurar**

**Editor**

Remove todos os nomes da lista do editor estatístico e configura-o para apresentar um ou mais *nomes da lista* pela ordem especificada, a começar pela coluna **1**.

## conj(

### conj(valor)

Devolve o conjugado complexo de um número complexo ou de uma lista de números complexos.

**MATH**  
**CMPLX**  
**1:conj(**

## convers cadeia expr(

### convers cadeia expr(cadeia)

Converte a cadeia de caracteres contida em *cadeia* numa expressão e executa a expressão. *cadeia* pode ser uma cadeia ou uma variável de cadeia.

+ **PRGM**  
**I/O**  
**convers**  
**cadeia expr(**

## ConversãoHora(

### ConversãoHora(segundos)

Converte segundos em unidades de tempo que possam ser compreendidas mais facilmente para fins de avaliação. A lista está no formato *{dias, horas, minutos, segundos}*.

**2nd** **[CATALOG]**  
**ConversãoHora**

## Coordenadas Deslig

### Coordenadas Deslig

Desliga a visualização do valor de coordenada do cursor.

+ **2nd** **[FORMAT]**  
**Coordenadas**  
**Deslig**

## Coordenadas Lig

### Coordenadas Lig

Liga a visualização do valor de coordenada do cursor.

+ **2nd** **[FORMAT]**  
**Coordenadas Lig**

## Cor do Limite

### Cor do Limite[cor#]

Desliga uma cor de limite à volta da área gráfica com a cor especificada.  
Cor #:1-4.

+ **2nd**  
**[FORMAT]**  
**Cor do**  
**Limite**

## Cor do Texto(

### Cor do Texto([cor#])

Define a cor do texto antes de utilizar o comando **Texto(**.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

+ **2nd**  
**[DRAW]**  
**TRAÇAR**  
**A:Cor do**  
**Texto(**

**cos(**

**cos(valor)**

**COS**

Devolve o cosseno de um número real, expressão ou lista.

**cos<sup>-1</sup>(**

**cos<sup>-1</sup>(valor)**

**2nd** **cos<sup>-1</sup>**

Devolve o arco-cosseno de um número real, expressão ou lista.

**cosh(**

**cosh(valor)**

**2nd**

**[CATALOG]**

Devolve o cosseno hiperbólico de um número real, expressão ou lista.

**cosh(**

**cosh<sup>-1</sup>(**

**cosh<sup>-1</sup>(valor)**

**2nd**

**[CATALOG]**

Devolve o arco-cosseno hiperbólico de um número real, expressão ou lista.

**cosh<sup>-1</sup>(**

## D

d(

**d**(*data1*,*data2*)

Cálcula o número de dias *data1* e *data2* com o método de contagem de dias atual.

**APPS**

1:Finanças

CÁLCULO

D:d(

►Dec

*valor*►Dec

Exibe um número real ou complexo, uma expressão, lista ou matriz em formato decimal.

**MATH**

MATEMÁTICA

2:►Dec

►Decimal

*valor*►Decimal

Exibe um número real ou complexo, uma expressão, lista ou matriz em formato decimal.

**MATH**

MATEMÁTICA

2:►Decimal

**DECIMAL Resposta**

**DECIMAL**

Mostra as respostas como números inteiros ou decimais.

**MODE**

Respostas:

**DECIMAL**

**DefFormatoData(**

**DefFormatoData**(*inteiro*)

Define o formato da data.

1 = M/D/A

2 = D/M/A

3 = A/M/D

**2nd** **CATALOG**

**DefFormatoData(**

**DefFormatoHora(**

**DefFormatoHora**(*inteiro*)

Define o formato da hora.

12 = formato de 12 horas

24 = formato de 24 horas

**2nd** **CATALOG**

**DefFormatoHora(**

## DefinirData(

**DefinirData**(*ano,mês,dia*)

**[2nd] [CATALOG]**

Define a data com um formato de ano, mês, dia. O *ano* deve ter 4 dígitos; o *mês* e o *dia* podem ter 1 ou 2 dígitos.

**DefinirData(**

## DefinirHora(

**DefinirHora**(*hora,minuto, segundo*)

**[2nd] [CATALOG]**

Define a hora com um formato de hora, minuto, segundo. A *hora* deve estar no formato de 24 horas, em que 13 = 1 p.m.

**DefinirHora(**

## DelVar

**DelVar** *variável*

**+ [PRGM]**

Elimina da memória os conteúdos de *variável*.

**CTL**

**G:DelVar**

## DensidCumBinomial(

**DensidCumBinomial**(*numtentativas,p[,x]*)

**[2nd] [DISTR]**

Calcula uma probabilidade acumulada a  $x$  para a distribuição binomial discreta com o *numtentativas* e a probabilidade  $p$  de sucesso de cada tentativa

**DISTR**

**B:DensidCumBinomial**

**(**

## DensidCumGeom(

**DensidCumGeom**( $p,x$ )

**[2nd] [DISTR]**

Calcula uma probabilidade acumulada em  $x$ , o número da tentativa em que ocorre o primeiro sucesso, para a distribuição geométrica discreta com a probabilidade de sucesso especificada  $p$ .

**DISTR**

**F:DensidCumGeom**

**(**

## DensidCumPoisson(

**DensidCumPoisson**( $\mu,x$ )

**[2nd] [DISTR]**

Calcula a probabilidade acumulada em  $x$  para uma distribuição Poisson discreta com a média especificada  $\mu$ .

**DISTR**

**D:DensidCumPoisson**

**(**

## DependAuto

**DependAuto**

**+ [2nd] [TBLSET]**

Define a tabela para gerar valores de variável dependentes automaticamente.

**Depend:**

**Automático**



## Desarquivar

### Desarquivar*variável*

[2nd] [MEM]

Move as variáveis especificadas da memória de arquivo dos dados do utilizador para a RAM.

6:Desarquivar

Para arquivar variáveis, utilize **Arquivo**.

## DesenharF

### DesenharF*expressão*[,cor#]

[2nd] [DRAW]

Traça *expressão* (em termos de **X**) no gráfico com determinada

TRAÇAR

Cor# 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

6:DesenharF

## Desenhar Inv

### Desenhar Inv*expressão*[,cor#]

[2nd] [DRAW]

Traça o gráfico da função inversa da que tem *expressão* representando valores **X** no eixo y e valores **Y** no eixo x com determinada

TRAÇAR

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

8:Desenhar

Inv

## Desenho Caixa Modif

### Desenho Caixa Modif Plot#(*tipo*,*listaX* [,*listafreq*,*cor#*])

+ [2nd]

Utilizado com o argumento "tipo" no comando.

[stat plot]

Onde # dá Plot1, Plot2 ou Plot3.

TYP

## Desenho de Caixa

### Desenho de Caixa Desenho#(*tipo*,*listaX* [,*listafreq*,*cor#*])

+ [2nd]

Define desenho# (1, 2 ou 3) do tipo

[stat plot]

TYP

## Desenho Prob Normal

### Desenho Prob Normal Plot#(*tipo*,*listaX* [,*listafreq*,*cor#*])

+ [2nd]

Utilizado com o argumento "tipo" no comando

[stat plot]

Onde # dá Plot1, Plot2 ou Plot3.

TYP

## Desvio Padrão(

### Desvio Padrão(*lista* [,*listafreq*])

[2nd] [LIST]

Devolve o desvio-padrão dos elementos da *lista* com a *listafreq* da frequência.

MATEMÁTICA

7:Desvio Padrão(

## DetAsym Desl

### DetAsym Desl

+ [2nd] [FORMAT]

DetAsym Desl

Desliga as verificações de assíntotas de função racional durante a criação de gráficos. Tem impacto na velocidade do traçado do gráfico. Não efetua cálculos extra para detetar assíntotas pixel a pixel durante a criação de gráficos. Os pixels ligam-se através do ecrã, mesmo através de uma assíntota.

## DetAsym Lig

### DetAsym Lig

+ [2nd] [FORMAT]

DetAsym Lig

Liga as verificações de assíntotas à função racional durante a criação de gráficos. Tem impacto na velocidade do traçado do gráfico. Efetua mais cálculos e não liga pixels através de uma assíntota num gráfico.

## determinante(

### determinante(*matriz*)

[2nd] [MATRIX]

MATEMÁTICA

1:determinante(

Devolve determinante de *matriz*.

## DiadaSemana(

### Diadasemana(*ano,mês,dia*)

[2nd] [CATALOG]

DiadaSemana

Devolve um inteiro entre 1 e 7. Cada inteiro representa um dia da semana. Utilize **DiadaSemana(** para determinar o dia da semana no qual uma data específica ocorre. O *ano* tem de ter 4 dígitos; *mês* e *dia* podem ter 1 ou 2 dígitos.

(

1:domingo

2:segunda-feira

3:terça-feira...

## Diagnóstico Deslig

### Diagnóstico Deslig

[2nd]

[CATALOG]

Diagnóstico

Deslig

Define o modo diagnóstico desligado;  $r$ ,  $r^2$  e  $R^2$  não são exibidos como resultados de modelo de regressão.

## Diagnóstico Lig

### Diagnóstico Lig

[2nd]

[CATALOG]

Diagnóstico

Lig

Define o modo diagnóstico ligado;  $r$ ,  $r^2$  e  $R^2$  são exibidos como resultados de modelo de regressão.

## dimensão(

**dimensão**(*nomedalista*)

**[2nd]** **[LIST]**

Devolve a dimensão de *nomedalista*.

**OPS**

**3:dimensão(**

## dimensão(

**dimensão**(*nomedamatriz*)

**[2nd]** **[MATRIX]**

Devolve a dimensão de *nomedamatriz* como lista.

**MATEMÁTICA**

**3:dimensão(**

## dimensão(

*comp*→**dimensão**(*nomedalista*)

**[2nd]** **[LIST]**

Atribui uma nova dimensão (*comp*) a um *nomedalista* novo ou existente.

**OPS**

**3:dimensão**

**(**

## dimensão(

{*linhas,colunas*}→**dimensão**(*nomedamatriz*)

**[2nd]** **[MATRIX]**

Atribui novas dimensões a um *nomedamatriz* novo ou existente.

**MATEMÁTICA**

**3:dimensão(**

## Disp

**Disp**

**+ [PRGM]**

Mostra o ecrã inicial.

**I/O**

**3:Disp**

## Disp

**Disp** [*valorA,valorB,valorC,...,valor n*]

**+ [PRGM]**

Mostra cada valor.

**I/O**

**3:Disp**

## DispGraph

**DispGraph**

**+ [PRGM]**

Mostra o gráfico.

**I/O**

**4:DispGraph**

## Dispersão

**Dispersão**Plot#(*tipo,listaX[,listadefreq,cor#*) + **2nd** **[stat plot]**

Utilizado com o argumento "tipo" no comando

**TYP**

Onde # dá Plot1, Plot2 ou Plot3.

## DispTable

**DispTable** + **PRGM**

Mostra a tabela.

**I/O**

**5:DispTable**

## DistrNormCumInv(

**DistrNormCumInv**(*área*[ $\mu,\sigma$ ,tail]) **2nd** **[DISTR]**

tail [catálogo]: **ESQUERDA**, **CENTRO**, **DIREITA**

**DISTR**

Calcula a função de distribuição normal acumulada inversa para uma determinada área debaixo da curva de distribuição normal especificada por  $\mu$  e  $\sigma$ . O argumento tail opcional **ESQUERDA** ( $-\infty,-a$ ), **CENTRO**  $[-a,a]$  ou **DIREITA** ( $a,\infty$ ) para Real a.

**3:DistrNormCumInv**

Os tokens **ESQUERDA**, **CENTRO** e **DIREITA** podem ser encontrados em [catálogo].

## ESQUERDA

**ESQUERDA** **2nd** **[CATALOG]**

**ESQUERDA**

**ESQUERDA** é um argumento tail para o **DistrNormCumInv**( comando onde o tail de argumento opcional pode ser **ESQUERDA** ( $-\infty,-a$ ), **CENTRO**  $[-a,a]$  ou **DIREITA** ( $a,\infty$ ) para real a.

Consulte também **DistrNormCumInv**(.

## DIREITA

**DIREITA** **2nd** **[CATALOG]**

**DIREITA**

**DIREITA** é um argumento tail para o **DistrNormCumInv**( comando onde o tail de argumento opcional pode ser **ESQUERDA** ( $-\infty,-a$ ), **CENTRO**  $[-a,a]$  ou **DIREITA** ( $a,\infty$ ) para real a.

Consulte também **DistrNormCumInv**(.

## CENTRO

**CENTRO** **2nd** **[CATALOG]**

**CENTRO**

**CENTRO** é um argumento tail para o **DistrNormCumInv**( comando onde o tail de argumento opcional pode ser **ESQUERDA** ( $-\infty,-a$ ),



**e^(**

**e^(lista)**

**[2nd] [e^x]**

Devolve uma lista de **e** elevada a uma *lista* de potências.

**E**

**Expoente:**

*valor***E***expoente*

**[2nd] [EE]**

Devolve o *valor* vezes 10 ao *expoente*.

**E**

**Expoente:**

*lista***E***expoente*

**[2nd] [EE]**

Devolve elementos da *lista* vezes 10 ao *expoente*.

**E**

**Expoente:**

*matriz***E***expoente*

**[2nd] [EE]**

Devolve elementos da *matriz* vezes 10 ao *expoente*.

**▶Efetiva(**

**▶Efetiva(taxa nominal,  
períodos compostos)**

Calcula a taxa de juro efetiva

**[APPS]**

**1:Finanças  
CÁLCULO**

**C: ▶ Efetiva(**

**Eixos Deslig**

**Eixos Deslig**

Desliga os eixos gráficos.

**+ [2nd]**

**[FORMAT] Eixos  
Deslig**

**Eixos Lig**

**Eixos Lig[cor#]**

Liga os eixos no gráfico com *cor*. A opção *COR* permite especificar a cor dos eixos.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR..

**+ [2nd]**

**[FORMAT] Eixos Lig**

## Eixos uv

### Eixos uv

+ [2nd]  
[FORMAT]  
uv

Define os gráficos da sequência para desenhar  $u(n)$  no eixo x e  $v(n)$  no eixo y.

## Eixos uw

### Eixos uw

+ [2nd]  
[FORMAT]  
uw

Define os gráficos da sequência para representar graficamente  $u(n)$  no eixo x e  $w(n)$  no eixo y.

## Eixos vw

### Eixos vw

+ [2nd]  
[FORMAT]  
vw

Define os gráficos da sequência para desenhar  $v(n)$  no eixo x e  $w(n)$  no eixo y.

## Else (Senão)

### Else

Ver Se:Então:Senão

## End (Ecrã final)

### Ecrã final

+ [PRGM]  
CTL  
7:Ecrã final

Identifica o fim de **For**, **Se-Então-Senão**, **Repetir** ou ciclo **Enquanto**.

## Eng

### Eng

+ [MODE]  
Eng

Define modo de visualização de engenharia.

## Enviar(

### Send(*cadeia*)

+ [PRGM]  
I/O  
B:Enviar(

Envia um ou mais comandos TI-Innovator™ Hub a um hub conectado.

#### Notas:

- Consulte também o comando `eval(` e `Get(` relacionado com o comando `Send(`.
- Os comandos TI-Innovator™ Hub são suportados no submenu HUB no editor de programas CE OS v.5.2.

Enviar(	TI-Innovator™ Hub
<b>Send(<i>cadeia</i>)</b>	+ <b>PRGM</b> <b>HUB</b>
Envia um ou mais comandos TI-Innovator™ Hub a um hub conectado.	Consulte menu local dependendo dos sensores TI-Innovator Hub
<b>Notas:</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Consulte também o comando <code>eval()</code> e <code>Get()</code> relacionado com o comando <code>Send()</code>.</li> <li>• Os comandos TI-Innovator™ Hub são suportados no submenu HUB no editor de programas CE OS v.5.2.</li> </ul>	

EquCadeia(	
<b>EquCadeia(<i>cadeia</i>,<i>Y</i>= <i>var</i>)</b>	<b>2nd</b> <b>CATALOG</b> <b>EquCadeia(</b>
Converte a <i>cadeia</i> numa equação e guarda-a em <i>Y</i> = <i>var</i> .	

EscReduz p linhas(	
<b>EscReduz p linhas(<i>matriz</i>)</b>	<b>2nd</b> <b>MATRIX</b> <b>MATEMÁTICA</b> <b>B:EscReduz p</b> <b>linhas(</b>
Devolve a forma escalonada por linhas reduzida de uma <i>matriz</i> .	

Escalonada p linhas(	
<b>Escalonada p linhas(<i>matriz</i>)</b>	<b>2nd</b> <b>MATRIX</b> <b>MATEMÁTICA</b> <b>A:Escalonada p</b> <b>linhas(</b>
Devolve a forma escalonada por linhas de uma <i>matriz</i> .	

Espesso	
<b>Espesso</b>	+ <b>MODE</b> <b>Espesso</b>
Repõe todas as definições de estilo de linha do editor <i>Y</i> = para Espesso.	

Estat1 Variável	
<b>Estat1 Variável [<i>nomedalistaX</i>,<i>listafreq</i>]</b>	<b>STAT</b> <b>CÁLCULO</b> <b>Estat 1:1</b> <b>Variável</b>
Efetua a análise de uma variável dos dados da <i>nomedalistaX</i> com a frequência <i>listafreq</i> .	



## Estat2 Variáveis

**Estat2 Variáveis** [*nomedalistaX,nomedalistaY,listafreq*]

**[STAT]**

Efetua a análise de duas variáveis dos dados da *nomedalistaX* e *nomedalistaY* com a frequência *listafreq*.

**CÁLCULO**  
**Estat 2:2**  
**Variáveis**

## Etiqueta Deslig

**Etiqueta Deslig**

+ **[2nd]**

**[FORMAT]**

Desliga as etiquetas dos eixos.

**Etiqueta**  
**Deslig**

## Etiqueta Lig

**Etiqueta Lig**

+ **[2nd]**

**[FORMAT]**

Liga as etiquetas dos eixos.

**Etiqueta**  
**Lig**

## eval(

**eval**(*expressão*)

+ **[PRGM]**

**I/O**

Devolve uma expressão que é um número com 8 dígitos significativos. A expressão deverá simplificar num número real.

**C:eval(**

## eval(

**TI-Innovator™**

**Hub**

**eval**(*expressão*)

+ **[PRGM]**

**HUB**

Devolve uma expressão como um número com 8 dígitos significativos. A expressão tem de simplificar num número real.

**6:eval(**

## ExecLib

**ExecLib**

+ **[PRGM]**

**CTL**

Amplia TI-Basic (indisponível)

**K:ExecLib**

## Expressão Deslig

**Expressão Deslig**

+ **[2nd]**

**[FORMAT]**

Desliga a exibição da expressão durante **TRAÇADO**.

**Expressão**  
**Deslig**

## Expressão Lig

### Expressão Lig

Liga a exibição da expressão durante **TRAÇADO**.

+ [2nd]  
[FORMAT]  
Expressão  
Lig

## F

### ► F ◀▶ D

### ► F ◀▶ D

Converte uma resposta de uma fração num decimal ou de um decimal para uma fração. A fração e ou decimal pode ser uma aproximação.

[ALPHA] [F1]

4: ► F ◀▶ D

ou

[MATH]

NUM

B: ► F ◀▶ D

[MATH]

FRACÇÃO

3: ► F ◀▶ D

### F Fdp(

### F Fdp(*x, numerador df, denominador df*)

Calcula a probabilidade de distribuição **F** entre o *limite inferior* e o *limite superior* para o *numerador df* (graus de liberdade) e o *denominator df* especificados.

[2nd] [DISTR]

DISTR

9: F Fdp(

### Fim\_Pag

### Fim\_Pag

Especifica uma anuidade normal, onde os pagamentos ocorrem no fim de cada período de pagamento.

[APPS]

1:Finanças

CÁLCULO

E:Fim\_Pag

### Fino

### Fino

Repõe todas as definições de estilo de linha do editor Y= para Fino.

+ [MODE]

Fino

## Fixo

**Fixo #**

+ **MODE**

Define modo decimal fixo para # de casas decimais.

**0123456789**  
(selecionar uma)

## Flutuante

**Flutuante**

+ **MODE**

Define modo decimal flutuante

**Flutuante**

## fMáx(

**fMáx**(*expressão,variável,inferior,superior*  
[,*tolerância*])

**MATH**

**MATEMÁTICA**

**7:fMáx(**

Devolve o valor de *variável* onde o máximo local de *expressão* ocorre, entre *inferior* e *superior*, com *tolerância* especificada.

## fMín(

**fMín**(*expressão,variável,inferior,superior*  
[,*tolerância*])

**MATH**

**MATEMÁTICA**

**6:fMín(**

Devolve o valor de *variável* onde o mínimo local de *expressão* ocorre, entre *inferior* e *superior*, com *tolerância* especificada.

## For(

**:For**(*variável,início,fim*  
[,*incremento*]):**comandos**:**Fim**:**comandos**

+ **PRGM**

**CTL**

**4:For(**

Executa *comandos* através de **Fim**, incrementando *variável* de *início* por *incremento* até *variável*>*fim*.

## FProbabDistrib(

**FProbabDistrib**(*limite inferior,limite superior,numerador df,denominador df*)

**2nd** **DISTR**

**DISTR**

**0:**

**F**

**ProbabDistrib**

Calcula a probabilidade de distribuição **F** entre o *limite inferior* e o *limite superior* para o *numerador df* (graus de liberdade) e o *denominator df* especificados.

## ►Fracção

*valor*►**Fracção**

**MATH**

**MATEMÁTICA**

## ▶Fracção

Exibe um número real ou complexo, uma expressão, lista ou matriz como uma fracção simplificada aos seus termos mais simples.

1▶Fracção

### FracçãoZ1/2

#### FracçãoZ1/2

**ZOOM**

Define as variáveis da janela para que possa traçar em incrementos de  $\frac{1}{2}$ , se possível. Define **Traçado Incremento** para  $\frac{1}{2}$  e  $\Delta X$  e  $\Delta Y$  para  $\frac{1}{4}$ .

**ZOOM**

**B:FracçãoZ1/2**

### FracçãoZ1/3

#### FracçãoZ1/3

**ZOOM**

Define as variáveis da janela para que possa traçar em incrementos de  $\frac{1}{3}$ , se possível. Define **Traçado Incremento** para  $\frac{1}{3}$  e  $\Delta X$  e  $\Delta Y$  para  $\frac{1}{6}$ .

**ZOOM**

**C:FracçãoZ1/3**

### FracçãoZ1/4

#### FracçãoZ1/4

**ZOOM**

Define as variáveis da janela para que possa traçar em incrementos de  $\frac{1}{4}$ , se possível. Define **Traçado Incremento** para  $\frac{1}{4}$  e  $\Delta X$  e  $\Delta Y$  para  $\frac{1}{8}$ .

**ZOOM**

**D:FracçãoZ1/4**

### FracçãoZ1/5

#### FracçãoZ1/5

**ZOOM**

Define as variáveis da janela para que possa traçar em incrementos de  $\frac{1}{5}$ , se possível. Define **Traçado Incremento** para  $\frac{1}{5}$  e  $\Delta X$  e  $\Delta Y$  para  $\frac{1}{10}$ .

**ZOOM**

**E:FracçãoZ1/5**

### FracçãoZ1/8

#### FracçãoZ1/8

**ZOOM**

Define as variáveis da janela para que possa traçar em incrementos de  $\frac{1}{8}$ , se possível. Define **Traçado Incremento** para  $\frac{1}{8}$  e  $\Delta X$  e  $\Delta Y$  para  $\frac{1}{16}$ .

**ZOOM**

**F:FracçãoZ1/8**

### FracçãoZ1/10

#### FracçãoZ1/10

**ZOOM**

**ZOOM**

## FracçãoZ1/10

Define as variáveis da janela para que possa traçar em incrementos de  $\frac{1}{10}$ , se possível. Define **Traçado Incremento** para  $\frac{1}{10}$  e  $\Delta X$  e  $\Delta Y$  para  $\frac{1}{20}$ .

G:FracçãoZ1/10

## FunçDensProbNorm(

FunçDensProbNorm( $x, \mu, \sigma$ )

**2nd** **[DISTR]**

Calcula a função de densidade de probabilidade para a distribuição normal num valor  $x$  especificado para  $\mu$  e  $\sigma$  especificados.

DISTR

1:FunçDensProbNorm  
(

## FunçDensProbStud-t(

FunçDensProbStud-t( $x, df$ )

**2nd** **[DISTR]**

Calcula a função de densidade da probabilidade (pdf) para a distribuição Student- $t$  num valor  $x$  especificado com os graus de liberdade  $df$  especificados.

DISTR

5:FunçDensProbStud-  
t(

## Função

Função

+ **[MODE]**

define o modo de representação gráfica da função.

Função

## Função Desligada

Função Desligada [ $função\#,função\#,...função\ n$ ]

**[VARS]**

Desseleciona todas as funções  $Y=$  ou funções  $Y=$  especificadas.

Y-VARS

4:Lig/Deslig

2:Função

Desligada

## Função Ligada

Função Ligada [ $função\#,função\#,...função\ n$ ]

**[VARS]**

Seleciona todas as funções  $Y=$  ou funções  $Y=$  especificadas.

Y-VARS

4:Lig/Deslig

1:Função Ligada

## Fundo Deslig

Fundo Deslig

+ **2nd**

Desliga a imagem de fundo na área gráfica.

**[DRAW]**

FUNDO

## Fundo Deslig

2:Fundo  
Deslig:

## Fundo Lig

### Fundo Lig n

Exibe um menu, a Var Imagem Fundo n (Imagem#n) especificada na área gráfica.

+ [2nd] [DRAW]  
FUNDO  
1:Fundo Lig

## G

### Get(

#### Get(*variável*)

Extrai um valor de um TI-Innovator™ Hub conectado e guarda os dados numa variável na calculadora CE recetora.

**Nota:** Consulte também `Send(` e `eval(`

+ [PRGM]

I/O

A:Get

### Get(

#### Get(*variável*)

Extrai um valor de um TI-Innovator™ Hub conectado e guarda os dados numa variável na calculadora CE recetora.

**Nota:** Consulte também `Send(` e `eval(`

Ti-Innovator™  
Hub

+ [PRGM]

HUB

5:Get

### GetCalc(

#### GetCalc(*variável*[,*portmarcador*])

Obtém conteúdo de *variável* noutra TI-84 Plus CE e guarda-o para *variável* na TI-84 Plus CE recetora. Por defeito, a TI-84 Plus CE utiliza a porta USB se estiver conectada. Se o cabo USB não estiver conectado, utiliza a porta I/O.

*portmarcador*=0 utilizar porta USB se ligada;

*portmarcador*=1 utilizar porta USB;

*portmarcador*=2 utilizar porta I/O.(Ignorado quando o programa é executado na TI-84 Plus CE.)

+ [PRGM]

I/O

0:GetCalc(

## ►GMS

### valor►GMS

Mostra o *valor* em formato GMS.

[2nd]  
[ANGLE]  
ÂNGULO  
4:►GMS

## Goto (Ir para)

### Goto*etiqueta*

+ **[PRGM]**Transfere o controlo para *etiqueta*.

CTL

0:Goto

## GraphColor{

### GraphColor(*função#*,*cor#*)

+ **[PRGM]**define a cor para *função#*.

CTL

H:GraphColor{

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

## GraphStyle{

### GraphStyle(*função#*,*graphstyle#*)

+ **[PRGM]**Define um *graphstyle* para *função#*.

CTL

H:GraphStyle{

## Grau

### Grau

+ **[MODE]**

Define o modo de ângulo Grau.

Grau

## GridDot

### GridDot [*cor#*]

+ **[2nd]**

Liga pontos da grelha na área gráfica na cor especificada.

**[FORMAT]**

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

GridDot

## GridLine

### GridLine [*cor#*]

+ **[2nd]**

Liga linhas da grelha na área gráfica na cor especificada.

**[FORMAT]**

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

GridLine

## GridOff

### GridOff

+ **[2nd]**

Desliga o formato da grelha.

**[FORMAT]**

GridOff

## G-T

### G-T

Define o modo de ecrã dividido na vertical de gráfico-tabela.

+ [MODE]  
GRÁFICO-  
TABELA

## Guardar →

### Guardar: *valor* → *variável*

[STO]

Guarda o *valor* da *variável*.

## Guardar BDG

### Guardar BDG*n*

[2nd] [DRAW]  
STO  
3:Guardar  
BDG

Guarda o gráfico atual na base de dados **BDG*n***.

## Guardar Pic

### Guardar Pic*n*

[2nd] [DRAW]  
STO  
1:Guardar Pic

Guarda a imagem atual na imagem **Pic*n***.

## Guardar Zoom

### Guardar Zoom

+ [ZOOM]  
MEMÓRIA  
2:Guardar  
Zoom

Armazena imediatamente a janela de visualização atual.

## H

## Histograma

### Histograma Plot#(*tipo*,*listaX*,[,*listadefreq*,*cor*#])

+ [2nd]  
[stat plot]  
TYP

Utilizado com o argumento "tipo" no comando

Onde # dá Plot1, Plot2 ou Plot3.

## Hora

### Hora

Define os gráficos da sequência para representar em função do tempo.

+ [2nd]  
[FORMAT]  
Hora



## Horiz

### Horiz

+ [MODE]

Define o modo de ecrã dividido horizontal.

Horiz

## Horizontal

### Horizontal $y[,cor\#,estlinha\#]$

[2nd] [DRAW]

Traça uma linha horizontal em  $y$  numa determinada

TRAÇAR

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

3:Horizontal

estilo da linha #: 1-4.

## /

## $i$

### $i$

[2nd] [ $i$ ]Devolve o número complexo  $i$ .

## identidade(

### identidade(*dimensão*)

[2nd] [MATRIX]

Devolve a matriz de identidade de *dimensão* linhas x *dimensão* colunas.

MATEMÁTICA

5:identidade(

## If

### If *condição:comandoA:comandos*

+ [PRGM]

Se *condição* = 0 (falso), ignora *comandoA*.

CTL

1:If

## If

### Then

### End

### If *condição*Then:*comandos*End:*comandos*

+ [PRGM]

Executa *comandos* de **Then** para **End** se *condição* = 1 (true).

CTL

2:Then

## If Then Else End

If: *condição* Then: *comandos* Else: *comandos* End: *comandos*

+ [PRGM]

Executa *comandos* de **Then** para **Else** se *condição* = 1 (true); de **Else** para **End** se *condição* = 0 (false).

CTL  
3:Else

## imag(

imag(*variável*)

[MATH]

Devolve a parte imaginária (não real) de um número complexo ou de uma lista de números complexos.

CMPLX  
3:imag(

## IndependAutom

IndependAutom

+ [2nd] [TBLSET]

Define a tabela para gerar valores de variável independentes automaticamente.

Independ:  
Automático

## IniciarTemporizador

IniciarTemporizador

[2nd] [CATALOG]

Inicia o temporizador do relógio. Guarde ou anote o valor apresentado e utilize-o como o argumento para **VerifTemporizador( )** para verificar o tempo decorrido.

IniciarTemporizador

## Início\_Pag

Início\_Pag

[APPS]

Especifica uma anuidade vencida, onde os pagamentos ocorrem no início de cada período de pagamento.

1:Finanças  
CÁLCULO  
F:Início\_Pag

## Input

Input

+ [PRGM]

Mostra o gráfico.

I/O  
2:Input

## Input

Input [*variável*]

+ [PRGM]

Input ["*texto*",*variável*]

I/O  
2:Input

## Input

Pede valor para guardar para *variável*.

## Input

**Input** [*Strn,variável*]

† **PRGM**

Mostra **Strn** e guarda valores introduzidos para *variável*.

I/O

**2:Input**

## int aleat sem rep(

**int aleat sem rep**(*inferior,superior* [,*numelementos*])

**MATH**

Devolve uma lista de números inteiros ordenados aleatoriamente de um número inteiro inferior para um número inteiro superior que pode incluir o número inteiro inferior e o número inteiro superior. Se o argumento opcional *numelementos* for especificado, os primeiros *numelementos* são listados. Os primeiros *numelementos* da lista de números inteiros aleatórios são apresentados.

**PRB**

**8:int aleat sem rep(**

## int(

**int**(*valor*)

**MATH**

Devolve o número inteiro maior um número real ou complexo, expressão, lista ou matriz.

**NUM**

**5:int(**

## Integral(

**integral**(*expressão,variável,inferior,superior* [,*tolerância*])

**MATH**

devolve a integral de função de *expressão* relativa a *variável*, entre *inferior* e *superior*, com *tolerância* especificada.

**MATEMÁTICA**

**9:integral(**

## Inteiro

**Inteiro**

† **MODE**

Define o modo de ecrã completo.

**Inteiro**

## InteiroAleatório(

**InteiroAleatório**( *inferior,superior* [,*numtentativas*])

**MATH**

Gera e apresenta um número inteiro aleatório num intervalo especificado pelos limites dos números inteiros *inferior* e *superior* para um número especificado de tentativas *numtentativas*.

**PRB**

**5:�nteiroAleatório**

**(**

## $\Sigma$ Inteiro(

$\Sigma$ Inteiro(*pmt1*,*pmt2*[,*valorarredond*])

APPS

Calcula a soma, arredondada a *valorarredond*, da quantidade de interesse entre *pmt1* e *pmt2* para um plano de amortização.

1:Finanças  
CÁLCULO  
A: $\Sigma$ Inteiro(

## Inter T 2 Amostras

### Inter T 2 Amostras

[*nomedalista1*,*nomedalista2*,*listafreq1*,*listafreq2*,*nível de confiança*,*combinado*]  
(Entrada de lista de dados)

+ STAT

TESTES 0:Inter  
T 2 Amostras

Calcula um intervalo de confiança *t* de duas amostras. *combinado*=1 combina variações; *combinado*=0 não combina variações.

## Inter T 2 Amostras

Inter T 2 Amostras( $\bar{x}1$ ,*Sx1*,*n1*, $\bar{x}2$ ,*Sx2*,*n2*[,*nível de confiança*,*combinado*]  
(Entrada de estatística de resumo)

+ STAT

TESTES 0:Inter  
T 2 Amostras

Calcula um intervalo de confiança *t* de duas amostras. *combinado*=1 combina variações; *combinado*=0 não combina variações.

## Inter Z 2 Amostras(

Inter Z 2 Amostras( $\sigma_1$ , $\sigma_2$   
[,*nomedalista1*,*nomedalista2*,*listafreq1*,*listafreq2*,*nível de confiança*]  
(Entrada de lista de dados)

+ STAT

TESTES 9:Inter  
Z 2 Amostras(

Calcula um intervalo de confiança *z* de duas amostras.

## Inter Z 2 Amostras(

Inter Z 2 Amostras( $\sigma_1$ , $\sigma_2$ , $\bar{x}1$ ,*n1*, $\bar{x}2$ ,*n2*[,*nível de confiança*])  
(Entrada de estatística de resumo)

+ STAT

TESTES  
9:Inter Z 2  
Amostras(

Calcula um intervalo de confiança *z* de duas amostras.

## Inter Z 1 Proporção(

Inter Z 1 Proporção(*x*,*n*[,*nível de confiança*])

+ STAT

TESTES

## Inter Z 1 Proporção(

Calcula um intervalo de confiança  $z$  de uma proporção

A:Inter Z 1  
Proporção(

## Inter Z 2 Propor(

Inter Z 2 Propor( $x1,n1,x2,n2$ [,nível de confiança])

Calcula um intervalo de confiança  $z$  de duas proporções.

+ [STAT]  
TESTES  
B:Inter Z 2  
Propor(

## Intervalo T

Intervalo T [nomedalista,listadefreq,nível de confiança]  
(Entrada de lista de dados)

Calcula um intervalo de confiança  $t$ .

+ [STAT]  
TESTES  
8:Intervalo T

## Intervalo T

Intervalo T  $\bar{x},Sx,n$ [,nível de confiança]  
(Entrada de estatística de resumo)

Calcula um intervalo de confiança  $t$ .

+ [STAT]  
TESTES  
8:Intervalo  
T

## Intervalo Z

Intervalo Z  $\sigma$ [,nomedalista,listadefreq,nível de confiança]  
(Entrada de lista de dados)

Calcula um intervalo de confiança  $z$ .

+ [STAT]  
TESTES  
7:Intervalo Z

## Intervalo Z

Intervalo Z  $\sigma,\bar{x},n$ [,nível de confiança]  
(Entrada estatística do resumo)

Calcula um intervalo de confiança  $z$ .

+ [STAT]  
TESTES  
7:Intervalo  
Z

## inBinom(

inBinom(área,trial,p)

A função de distribuição cumulativa binominal inversa resulta no número mínimo de sucessos, de tal forma que a probabilidade cumulativa para esse número mínimo de sucessos  $\geq$  a probabilidade cumulativa dada (área). Se for necessária mais infirmação, pode

[2nd] [DISTR]  
DISTR  
C:invBinom(

## inBinom(

encontrar também o binomcdf para o resultado em invBinom( conforme mostrado em baixo para uma análise total.

### Detalhes:

Considere 30 lançamentos de uma moeda ao ar. Qual é o número mínimo de FN (face nacional) que tem de observar para que a probabilidade cumulativa para esse número de faces observadas seja pelo menos 0,95?

Os resultados no ecrã mostram primeiro que o número mínimo de sucessos para obter pelo menos a probabilidade cumulativa dada de 0,95 é 19. A seguir, a probabilidade cumulativa para até 19 é calculada utilizando DensidCumBinomial( e é aproximadamente 0,9506314271 que satisfaz os critérios de  $0,9506314271 \geq 0,95$

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
invBinom(.95,30,.5) 19
binomcdf(30,.5,19) 0.9506314271
```

### Método alternativo:

Defina  $Y_1 = \text{binomcdf}(30, 0.5, X)$  e utilize a tabela de valores (começando em 0 e aumentando por 1) para encontrar quando a probabilidade cumulativa é igual a ou logo acima da probabilidade cumulativa dada. Isto dá-lhe uma visão de todos os valores para tomar decisões. Para este exemplo procure na tabela para encontrar a probabilidade cumulativa logo acima de 0,95. Novamente, o número de sucessos é 19.

```
NORMAL FLOAT DEC REAL RADIAN MP
Plot1 Plot2 Plot3
Y1=binomcdf(30,0.5,X)
Y2=
Y3=
Y4=
Y5=
Y6=
Y7=
Y8=
Y9=
NORMAL FLOAT DEC REAL RADIAN MP
PRESS * TO EDIT FUNCTION


| X  | Y1     |  |  |  |
|----|--------|--|--|--|
| 13 | 0.2923 |  |  |  |
| 14 | 0.4278 |  |  |  |
| 15 | 0.5722 |  |  |  |
| 16 | 0.7077 |  |  |  |
| 17 | 0.8192 |  |  |  |
| 18 | 0.8998 |  |  |  |
| 19 | 0.9506 |  |  |  |
| 20 | 0.9786 |  |  |  |
| 21 | 0.9919 |  |  |  |
| 22 | 0.9974 |  |  |  |
| 23 | 0.9993 |  |  |  |


Y1=0.9506314270685
```

## inverter Student-T(

**inverter Student-T**(*área,df*)

**2nd** **[DISTR]**

Calcula a função de probabilidade student-t acumulada inversa especificada pelo grau de liberdade, df para uma determinada área debaixo da curva.

**DISTR**  
**4:inverter Student-T(**

## IS>(

**:IS>**(*variável,valor*)

**†** **[PRGM]**

**:comandoA**

**CTL**

**:comandos**

**A:IS>(**

Incrementa *variável* por 1; ignora *comandoA* se *variável*>*valor*.

## L

### L

**Lnomedalista**

**2nd** **[LIST]**

Identifica o próximo de cinco caracteres como um nome de lista criado pelo utilizador.

**OPS**  
**B: L**

### Lbl

**Lbl etiqueta**

**†** **[PRGM]**

Cria uma *etiqueta* de um ou dois caracteres.

**CTL**  
**9:Lbl**

### Linha xy

**Linha xy**Plot#(*tipo,listaX[,listafreq,cor#]*)

**†** **2nd**

Utilizado com o argumento "tipo" no comando

**[stat plot]**

Onde # dá Plot1, Plot2 ou Plot3.

**TIPO**

### Linha(

**Linha**(*X1,Y1,X2,Y2[,apagar#,cor#,estlinha#]*)

**2nd** **[DRAW]**

Traça uma linha de (*X1,Y1*) para (*X2,Y2*) com as seguintes opções: apagar #: 1,0, cor #: 10-24 e estlinha #: 1-4.

**TRAÇAR**  
**2:Linha(**

### Linha(

**Linha**(*X1,Y1,X2,Y2,0[,linha#]*)

**2nd** **[DRAW]**

Apaga uma linha (apagar #: 1,0) de (*X1,Y1*) a (*X2,Y2*).

**TRAÇAR**  
**2:Linha(**

**\*linha(****\*linha(valor,matriz,linha)**

Devolve uma matriz com a *linha* da *matriz* multiplicada pelo *valor* e guardada na *linha*.

**2nd** **[MATRIX]**  
**MATEMÁTICA**  
**E:\*linha(**

**linha+(****linha+(matriz,linhaA,linhaB)**

Devolve uma matriz com a *linhaA* da *matriz* adicionada à *linhaB* e guardada na *linhaB*.

**2nd** **[MATRIX]**  
**MATEMÁTICA**  
**D:linha+(**

**\*linha+(****\*linha+(valor,matriz,linhaA,linhaB)**

Devolve uma matriz com a *linhaA* da *matriz* multiplicada pelo *valor*, adicionada a uma *linhaB* e guardada na *linhaB*.

**2nd** **[MATRIX]**  
**MATEMÁTICA**  
**F:\*linha+(**

**ΔLista(****ΔLista(lista)**

Devolve uma lista com as diferenças entre os elementos consecutivos em *lista*.

**2nd** **[LIST]**  
**OPS**  
**7: Δ Lista(**

**Lista▶matr(****Lista▶matr(nomesalista1,...,nomedalista n,nomedamatriz)**

Preenche *nomedamatriz* coluna a coluna com elementos de cada *nomedalista* especificado.

**2nd** **[LIST]**  
**OPS**  
**0:Lista ▶**  
**matr(**

**ln(****ln(valor)**

Devolve logaritmo natural de um número real ou complexo, expressão ou lista.

**[LN]****Log base(****Log base(valor, base)**

Determina o logaritmo de um valor especificado, determinado a partir de uma base especificada: Log base(valor,base).

**[MATH]**  
**A: Log base**



**log(**

**log(valor)**

**LOG**

Devolve logaritmo de um número real ou complexo, expressão ou lista.

## **Logística**

### **Logística**

**[*nomedalistaX*,*nomedalistaY*,*listadefreq*,*equreg*]**

**CÁLCULO  
B:Logística**

Adapta um modelo de regressão logística a *nomedalistaX* e *nomedalistaY* com frequência *listadefreq* e guarda a equação de regressão em *equreg*.

# M

## MATHPRINT

### MATHPRINT

**MODE**

Mostra a maioria das entradas e das saídas da forma como são apresentadas nos manuais escolares, como, por exemplo,  $\frac{1}{2} + \frac{3}{4}$ .

**MATHPRINT**

## MatrizAleatória(

### MatrizAleatória(*linhas,colunas*)

**2nd** **[MATRIX]**

**MATEMÁTICA**

**6:MatrizAleatória**

**(**

Devolve uma matriz aleatória de *linhas* × *colunas*.

Linhas x colunas máx. = 400 elementos da matriz.

## Matr▶lista(

### Matr▶lista(*matriz,nomedalistaA,...,nomedalista n*)

**2nd** **[LIST]**

**OPS**

**A:Matr▶**

**lista(**

Preenche cada *nomedalista* com elementos de cada coluna na *matriz*.

## Matr▶lista(

### Matr▶lista(*matriz,coluna#,nomedalista*)

**2nd** **[LIST]**

**OPS**

**A:Matr▶**

**lista(**

Preenche um *nomedalista* com elementos de uma *coluna#* especificada na *matriz*.

## máx(

### máx(*valorA,valorB*)

**MATH**

**NUM**

**7:máx(**

Devolve o valor maior de *valorA* e *valorB*.

## máx(

### máx(*lista*)

**MATH**

**NUM**

**7:máx(**

Devolve o valor maior de *valorA* e *valorB*.

## máx(

### máx(*lista*)

**2nd** **[LIST]**

**máx(**

Devolve o maior elemento real ou complexo na *lista*.

**MATEMÁTICA****2:máx(****máx(****máx(*listaA,listaB*)**

Devolve uma lista real ou complexa do maior de cada par de elementos na *listaA* e *listaB*.

**[2nd] [LIST]****MATEMÁTICA****2:máx(****máx(****máx(*valor,lista*)**

Devolve uma lista real ou complexa do maior *valor* ou de cada elemento da *lista*.

**[2nd] [LIST]****MATEMÁTICA****2:máx(****mdc(****mdc(*valorA,valorB*)**

Devolve o maior divisor comum de *valorA* e *valorB*, o qual pode ser dado por um número real ou por uma listas.

**[MATH]****NUM****9:mdc(****média(****média(*lista[,listafreq]*)**

Devolve a média da *lista* com *listafreq* de frequência.

**[2nd] [LIST]****MATEMÁTICA****3:média(****mediana(****mediana(*lista[,listafreq]*)**

Devolve a mediana da *lista* com *listafreq* de frequência.

**[2nd] [LIST]****MATEMÁTICA****4:mediana(****Mediana-Mediana****Mediana-Mediana****[*nomedalistaX,nomedalistaY,listadefreq,equreg*]**

Adapta um modelo de mediana-mediana a *nomedalistaX* e *nomedalistaY* com frequência *listadefreq* e guarda a equação de regressão em *equreg*.

**[STAT]****CÁLCULO****3:Mediana-Mediana**

## Menu(

**Menu**("título","texto1",etiqueta1[,...,"texto7",etiqueta7])

+ [PRGM]

Gera um menu de até sete itens durante a execução do programa.

CTL  
C:Menu(

## mín(

**mín**(valorA,valorB)

[MATH]

Devolve o menor valor de *valorA* e *valorB*.

NUM  
6:mín(

## mín(

**mín**(lista)

[2nd] [LIST]

Devolve o menor elemento real ou complexo na *lista*.

MATEMÁTICA  
1:mín(

## mín(

**mín**(listaA,listaB)

[2nd] [LIST]

Devolve uma lista real ou complexa do menor de cada par de elementos na *listaA* e *listaB*.

MATEMÁTICA  
1:mín(

## mín(

**mín**(valor,lista)

[2nd] [LIST]

Devolve uma lista real ou complexa do menor *valor* ou de cada elemento da *lista*.

MATEMÁTICA  
1:mín(

## mmc(

**mmc**(valorA,valorB)

[MATH]

Devolve o mínimo múltiplo comum de *valorA* e *valorB*, o qual pode ser números reais ou listas.

NUM  
8:mmc(

## N

## não(

**não**(valor)

[2nd] [TEST]

Devolve 0 se *valor* for 0. *valor* pode ser um número real, expressão ou lista.

LÓGICA  
4:não(

**nCr****valor***A* **nCr** *valor**B***MATH**

Devolve o número de combinações de *valor**A*, tomando *valor**B* de cada vez.

**PRB**  
**3:nCr**

**nCr****valor** **nCr** *lista***MATH**

Devolve uma lista das combinações do *valor* tomando cada elemento na *lista* de cada vez.

**PRB**  
**3:nCr**

**nCr***lista* **nCr** *valor***MATH**

Devolve uma lista das combinações de cada elemento na *lista* tomando o *valor* de cada vez.

**PRB**  
**3:nCr**

**nCr***lista**A* **nCr** *lista**B***MATH**

Devolve uma lista das combinações de cada elemento na *lista**A* tomando cada elemento na *lista**B* de cada vez.

**PRB**  
**3:nCr**

**nDeriv(****nDeriv**(*expressão*,*variável*,*valor*[,*ε*])**MATH**

Quando o comando é utilizado no modo Clássico, devolve a derivada numérica aproximada da *expressão* relativamente à *variável* ao *valor*, com tolerância *ε* específica.

**MATEMÁTICA**  
**8:nDeriv(**

No modo MathPrint, o modelo de derivada numérica cola e utiliza a tolerância *ε* predefinida.

**n/d****n/d****ALPHA** [F-1]

Mostra os resultados como uma fracção simples.

**1: n/d**  
ou

**MATH**  
**NUM**  
**D: n/d**  
ou

n/d

**MATH**

FRACÇÃO

1: n/d

► n/d ◀► Un/d

► n/d ◀► Un/d

**ALPHA** [F-1]

3: ► n/d ◀►

Un/d

OU

**MATH**

NUM

A: ► n/d◀►

Un/d

OU

**MATH**

FRACÇÃO

4: ► n/d ◀

►Un/d

►Nom(

►Nom(*taxa efetiva,*  
*períodos compostos*)

Calcula a taxa de juro nominal.

**APPS**

1:Finanças

CÁLCULO

B: ► Nom(

Normal

Normal

Define modo de visualização normal.

+ **MODE**

Normal

NormalAleatório(

NormalAleatório( $\mu, \sigma$ , [numtentativas])

Gera e apresenta um número real aleatório de uma distribuição normal especificada por  $\mu$  e por  $\sigma$  para um número especificado de tentativas *numtentativas*.

**MATH**

PRB

6:NormalAleatório

(

**nPr****valorA nPr valorB****[MATH]**

Devolve o número de arranjos sem repetição de *valorA*, tomando *valorB* de cada vez.

**PRB**  
**2:nPr**

**nPr****valor nPr lista****[MATH]**

Devolve uma lista das arranjos sem repetição do *valor* tomando cada elemento na *lista* de cada vez.

**PRB**  
**2:nPr**

**nPr****lista nPr valor****[MATH]**

Devolve uma lista das arranjos sem repetição de cada elemento na *lista* tomando o *valor* de cada vez.

**PRB**  
**2:nPr**

**nPr****listaA nPr listaB****[MATH]**

Devolve uma lista das arranjos sem repetição de cada elemento na *listaA* tomando cada elemento na *listaB* de cada vez.

**PRB**  
**2:nPr**

**O****ObterCadeiaData(****ObterCadeiaData(inteiro)inteiro)****[2nd] [CATALOG]**

Devolve uma cadeia da data actual no formato especificado pelo *número inteiro*, onde

**ObterCadeiaData**  
(

1 = M/D/A

2 = D/M/A

3 = A/M/D

**ObterCadeiaHora(****ObterCadeiaHora(inteiro)****[2nd] [CATALOG]**

Devolve uma cadeia da hora actual no formato especificado pelo *número inteiro*, onde:

**ObterCadeiaHora**  
(

12 = formato de 12 horas

24 = formato de 24 horas

## ObterData

### ObterData

**[2nd]** [CATALOG]

**ObterData**

Devolve uma lista de datas associadas ao valor atual do relógio. A lista tem o *formato ano,mês,dia*!.

## ObterFormatoData

### ObterFormatoData

**[2nd]** [CATALOG]

**ObterFormatoData**

Devolve um inteiro que representa o formato de data definido atualmente no dispositivo.

1 = M/D/A

2 = D/M/A

3 = A/M/D

## ObterFormatoHora

### ObterFormatoHora

**[2nd]** [CATALOG]

**ObterFormatoHora**

Devolve um inteiro que representa o formato de hora do relógio definido atualmente no dispositivo.

12 = formato de 12 horas

24 = formato de 24 horas

## ObterHora

### ObterHora

**[2nd]** [CATALOG]

**ObterHora**

Devolve uma lista com a hora de acordo com o valor atual do relógio. A lista tem o formato *{hora,minuto,segundo}*. A hora é devolvida no formato de 24 horas.

## OpenLib(

### OpenLib(

+ **[PRGM]**

**CTL**

Amplia TI-Basic. (Não disponível.)

**J:OpenLib(**

## Ordenação Ascend(

### Ordenação Ascend(*nomedalista*)

**[2nd]** [LIST]

**OPS**

Ordena os elementos da *nomedalista* por ordem ascendente.

**1:Ordenação**

**Ascend(**

## Ordenação Ascend(

### Ordenação Ascend

**[2nd]** [LIST]



## Ordenação Ascend(

(*nomedalistadeteclas*,*listadedependentes1*  
[,*listadedependentes2*,...,*listadedependentes n*])

Ordena os elementos da *nomedalistadeteclas* por ordem ascendente e ordena cada *listadedependentes* como uma lista de dependentes.

OPS  
1:Ordenação  
Ascend(

## Ordenação Descend(

Ordenação Descend(*nomedalista*)

Ordena os elementos da *nomedalista* por ordem descendente.

[2nd] [LIST]  
OPS  
2:Ordenação  
Descend(

## Ordenação Descend(

Ordenação Descend  
(*nomedalistadeteclas*,*listadedependentes1*  
[,*listadedependentes2*,..., *listadedependentes n*])

Ordena os elementos da *nomedalistadeteclas* por ordem descendente e ordena cada *listadedependentes* como uma lista de dependentes.

[2nd] [LIST]  
OPS  
2:Ordenação  
Descend(

## ou

*valorA* ou *valorB*

Devolve 1 se *valorA* ou *valorB* for 0. *valorA* e *valorB* podem ser números reais, expressões ou listas.

[2nd] [TEST]  
LÓGICA  
2:ou

## Output(

Output(*linha,coluna,"texto"*)

Mostra *texto* a começar na *linha* e *coluna* especificadas do ecrã inicial.

† [PRGM]  
I/O  
6:Output(

## Output(

Output(*linha,coluna,valor*)

Mostra *valor* a começar na *linha* e *coluna* especificadas do ecrã inicial.

† [PRGM]  
I/O  
6:Output(

**paraCadeia(****paraCadeia**(*valor*[*formato*])† **PRGM**

I/O

Converte o valor numa cadeia onde *valor* pode ser real, complexo, uma expressão, lista ou matriz. A cadeia *valor* é apresentada em *formato* clássico (0) seguindo a definição de modo AUTO/DECIMAL ou em *formato* decimal (1).

**E:paraCadeia(****Parar****Parar**† **PRGM**

Termina a execução do programa; regressa ao ecrã inicial.

CTL

**F:Parar****Paramétrico****Paramétrico**† **MODE**

Define o modo de gráfico paramétrico.

Par

**ParteFracionária(****ParteFracionária**(*valor*)**MATH**

NUM

Devolve a parte fracionária ou partes de um número real ou complexo, expressão, lista ou matriz.

**4:ParteFracionária**

(

**ParteInteiraDo n°(****ParteInteiraDo n°**(*valor*)**MATH**

NUM

Devolve a parte inteira de um número real ou complexo, expressão, lista ou matriz.

**3:ParteInteiraDo****n°(****Pause****Pause**† **PRGM**

Suspende a execução do programa até premir **ENTER**.

CTL

**8:Pause**

## Pause

**Pause** [*valor*]

+ [PRGM]

CTL

8:Pause

Mostra *valor*; suspende a execução do programa até premir [ENTER].

## Pause

**Pause** [*valor, hora*]

+ [PRGM]

CTL

8:Pause

Exibe valor no ecrã inicial atual e a execução do programa continua após o período de tempo especificado. Para tempo apenas, utilize Pause “”, *Hora* onde o valor é uma cadeia em branco. Tempo está em segundos.

Pause*valor, tempo.*

## PedirDepend

**PedirDepend**

+ [2nd] [TBLSET]

Depend: Pedir

Define a tabela para pedir valores de variável dependentes.

## PedirIndepend

**PedirIndepend**

+ [2nd]

[TBLSET]

Independ:

Pedir

Define a tabela para pedir valores de variável independentes.

## piecewise

**piecewise**(

[math]

Nova função por ramos para suportar a introdução de funções como são vistas no livro. Pode encontrar este comando em [math] MATH

B:piecewise{

▲ ou ▼ para

deslocar para

B:piecewise{

## Pixel-Comut(

**Pixel-Comut**(*linha,coluna*[,*cor#*])

[2nd] [DRAW]

PONTOS

6:Pixel-Comut(

Muda de Desl. para Lig. na área gráfica: com a *cor# especificada*  
Muda de Lig. para Desl. na área gráfica: Desl. apresenta a Var ou Cor da Imagem de Fundo definida.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

## Pixel-Desl(

**Pixel-Desl**(*linha,coluna*)

[2nd] [DRAW]

## Pixel-Desl(

O estado Desl. apresenta a Var ou COR da Imagem de Fundo definida.

**PONTOS**  
**5:Pixel-Desl(**

## Pixel-Lig(

**Pixel-Lig(linha,coluna[,cor#])**

**[2nd] [DRAW]**

Desenha o pixel na área gráfica em (linha,coluna) na cor especificada.

**PONTOS**  
**4:Pixel-Lig(**

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

## Plot1( Plot2( Plot3(

**Plot#(tipo,listaX,listaY[,carácter,cor#])**

**+ [2nd] [STAT PLOT]**

Define **Plot# (1, 2 ou 3)** do tipo **Dispersão** ou **Linha xy** para *listaX* e *listaY* utilizando *carácter* e *cor*.

**GRÁFICOS**  
**ESTATÍSTICOS**

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

**1:Plot1**

**2:Plot2**

**Nota:** *listaX* e *listaY* representam os nomes da listaX e da listaY.

**3:Plot3**

## Plot1( Plot2( Plot3(

**Plot#(tipo,listaX,[listadefreq,cor#])**

**+ [2nd] [STAT PLOT]**

Define **Plot# (1, 2 ou 3)** do tipo **Histograma** ou **Desenho de Caixa** para *listaX* com *listadefreq* de frequência e *cor#*.

**GRÁFICOS**  
**ESTATÍSTICOS**

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

**1:Plot1**

**2:Plot2**

**Nota:** *listaX* representa o nome listaX.

**3:Plot3**

## Plot1( Plot2( Plot3(

**Plot#**(*tipo*,*listaX*,[,*listadefreq*,*carácter*,*cor#*])

Define **Plot#** (1, 2 ou 3) do tipo **Desenho Caixa Modif** para *listaX* com *listadefreq* de frequência utilizando *carácter* e *cor #*.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

**Nota:** *listaX* representa o nome listaX.

+ [2nd] [STAT PLOT]  
GRÁFICOS  
ESTATÍSTICOS  
1:Plot1  
2:Plot2  
3:Plot3

## Plot1( Plot2( Plot3(

**Plot#**(*tipo*,*listadedados*,[,*eixo de dados*,*carácter*,*cor#*])

Define **Plot#** (1, 2 ou 3) do tipo **Desenho Prob Normal** para *listadedados* no *eixo de dados* utilizando *carácter* e *cor #* *eixo de dados* pode ser **X** ou **Y**.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

**Nota:** *listadedados* representa o nome da listadedados.

+ [2nd] [STAT PLOT]  
GRÁFICOS  
ESTATÍSTICOS  
1:Plot1  
2:Plot2  
3:Plot3

## PlotsOff

**PlotsOff** [1,2,3]

Anula a seleção de todos os gráficos estatísticos ou de um ou mais gráficos estatísticos especificados (1, 2 ou 3).

[2nd] [STAT PLOT]  
GRÁFICOS  
ESTATÍSTICOS  
4:PlotsOff

## PlotsOn

**PlotsOn** [1,2,3]

Seleciona todos os gráficos estatísticos ou um ou mais gráficos estatísticos especificados (1, 2 ou 3).

[2nd] [STAT PLOT]  
GRÁFICOS  
ESTATÍSTICOS  
5:PlotsOn

## Polar

**Polar**

Define o modo de gráfico polar.

+ [MODE]  
Polar

## ►Polar

*valor complexo* ►Polar

Mostra o *número complexo* em formato polar.

[MATH]  
CPLX  
7:►Polar

## Ponto-Espesso

### Ponto-Espesso

+ [MODE]

Define o modo de representação de ponto; repõe todas as definições de estilo gráfico Y=editor para Ponto-Espesso.

Ponto-  
Espesso

## Ponto-Comut(

### Ponto-Comut( $x,y[,cor\#]$ )

[2nd] [DRAW]

Liga ou desliga um ponto em  $(x,y)$  na área gráfica. Desligado será na cor de fundo e Ligado será na determinada

PONTOS  
3:Ponto-  
Comut(

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

## Ponto-Desl(

### Ponto-Comut( $x,y[,carácter]$ )

[2nd] [DRAW]

Apaga um ponto em  $(x,y)$  na área gráfica utilizando *carácter*. O estado Desligado pode ser a cor de fundo determinada pela definição *ImageVar* ou *cor*.

PONTOS  
2:Ponto-Desl(

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

## Ponto-Fino

### Ponto-Fino

+ [MODE]

Define o modo de representação de ponto; repõe todas as definições de estilo gráfico Y=editor para Ponto-Fino.

Ponto-Fino

## Ponto-Lig(

### Ponto-Lig( $x,y[,carácter,cor\#]$ )

[2nd] [DRAW]

Desenha um ponto em  $(x,y)$  na área gráfica utilizando *carácter* e a *cor#* especificada.

PONTOS  
1:Ponto-Lig(

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

## PosiçãoNaCadeia(

### PosiçãoNaCadeia(*cadeia,subcad[,início]*)

[2nd] [CATALOG]

Devolve posição do carácter na *cadeia* do primeiro carácter da *subcad* começando pelo *início*.

PosiçãoNaCadeia  
(

## Preencher(

### Preencher(*valor,nomedamatriz*)

[2nd] [MATRIX]

Guarda *valor* para cada elemento em *nomedamatriz*.

MATEMÁTICA

## Preencher(

4:Preencher(

## Preencher(

Preencher(*valor,nomedalista*)

**2nd** [LIST]

OPS

Guarda *valor* para cada elemento em *nomedalista*.

4:Preencher(

## prgmnome

prgmnamenome

+ **PRGM**

CTRL

Executa o *nome* do programa.

D:prgmnome

## ProbDistrAluno-t(

ProbDistrAluno-t(*limiteinf,limitesup,df*)

**2nd** [DISTR]

DISTR

Calcula a probabilidade da distribuição Student-*t* entre o *limite inferior* e o *limite superior* para os graus de liberdade especificados *df*.

6:ProbDistrAluno-t(

## ProbabBinomial(

ProbabBinomial(*numtentativas,p[,x]*)

**2nd** [DISTR]

DISTR

Calcula uma probabilidade a *x* para a distribuição binomial discreta com o *numtentativas* e a probabilidade *p* de sucesso de cada tentativa

A:ProbabBinomial (

## ProbabDistrNormal(

ProbabDistrNormal(*limiteinferior,limitesuperior*  
[, $\mu$ , $\sigma$ ])

**2nd** [DISTR]

DISTR

Calcula a probabilidade da distribuição normal entre *limiteinferior* e *limitesuperior* para o  $\mu$  e  $\sigma$  especificados.

2:ProbabDistrNormal (

## ProbabGeométrica(

ProbabGeométrica(*p,x*)

**2nd** [DISTR]

DISTR

Calcula uma probabilidade em *x*, o número da tentativa em que ocorre o primeiro sucesso, para a distribuição geométrica discreta com a probabilidade de sucesso especificada *p*.

E:ProbabGeométrica (

## ProbabPoisson(

**ProbabPoisson**( $\mu, x$ )

**2nd** [DISTR]

DISTR

Calcula a probabilidade em  $x$  para uma distribuição Poisson discreta com a média especificada  $\mu$ .

C:ProbabPoisson  
(

## produto(

**produto**(*lista*, *início*, *fim*)

**2nd** [LIST]

MATEMÁTICA

6:produto(

Devolve produto de elementos da *lista* entre *início* e *fim*

## Prompt

**Prompt***variable*A[,*variável*B,...,*variável* n]

† [PRGM]

I/O

2:Prompt

Pede o valor para *variável*A, a seguir *variável*B e por aí fora.

## P►Rx(

**P►Rx**( $r, \theta$ )

**2nd** [ANGLE]

ÂNGULO

7:P►Rx(

Devolve **X**, dadas as coordenadas polares  $r$  e  $\theta$  ou uma lista de coordenadas polares.

## P►Ry(

**P►Ry**( $r, \theta$ )

**2nd** [ANGLE]

ÂNGULO

8:P►Ry(

Devolve **Y**, dadas as coordenadas polares  $r$  e  $\theta$  ou uma lista de coordenadas polares.



## Q

### QuadranteZ1

#### QuadranteZ1

Mostra a parte do gráfico que está no quadrante 1.

**ZOOM**

**ZOOM**

**A:QuadranteZ1**

## R

### $re^{\theta i}$

#### $re^{\theta i}$

Define o modo do número complexo polar ( $re^{\theta i}$ ).

+ **MODE**

$re^{\theta i}$

### Radiano

#### Radiano

Define o modo de ângulo radiano.

+ **MODE**

**Radiano**

### Real

#### Real

Define o modo de apresentação dos resultados complexos apenas quando se introduzem números complexos.

+ **MODE**

**Real**

### real(

#### real(*valor*)

Devolve a parte real de um número complexo ou de uma lista de números complexos.

**MATH**

**CPLX**

**2:real(**

### RecolhaLixo

#### RecolhaLixo

Mostra o menu de recolha de lixo para permitir a limpeza de memória de arquivo não utilizado.

**2nd** **[CATALOG]**

**RecolhaLixo**

### ►Rect

#### *valor complexo* ►Rect

Apresenta o *valor complexo* ou a lista no formato retangular.

**MATH**

**CMPLX**

**6:►Rect**

## Recuperar BDG

### Recuperar BDG $n$

**[2nd] [DRAW]**

Restaura todas as definições guardadas na variável da base de dados de gráficos **BDG $n$** .

**STO**

**4:Recuperar  
BDG**

## Recuperar Pic

### Recuperar Pic $n$

**[2nd] [DRAW]**

Apresenta o gráfico e adiciona a imagem guardada em **Pic $n$** .

**STO**

**2:Recuperar Pic**

## Rede

### Rede

**+ [2nd]**

Define os gráficos da sequência a traçar como redes.

**[FORMAT]**

**Rede**

## Reduzir zoom

### Reduzir zoom

**+ [ZOOM]**

Apresenta uma porção maior do gráfico, centrada na localização do cursor.

**ZOOM**

**3:Reduzir  
zoom**

## RegExponencial

### RegExponencial

**[STAT]**

**[ $nomedalistaX, nomedalistaY, listadefreq, equireg$ ]**

**CÁLCULO**

Adapta um modelo de regressão exponencial a  **$nomedalistaX$**  e  **$nomedalistaY$**  com frequência  **$listadefreq$**  e guarda a equação de regressão em  **$equireg$** .

**0:RegExponencial**

## Regr Linear(a+bx)

### Regr Linear(a+bx)

**[STAT]**

**[ $nomedalistaX, nomedalistaY, listadefreq, equireg$ ]**

**CÁLCULO**

Adapta um modelo de regressão linear a  **$nomedalistaX$**  e  **$nomedalistaY$**  com frequência  **$listadefreq$**  e guarda a equação de regressão em  **$equireg$** .

**8:Regr Linear  
(a+bx)**

## Regr Linear(ax+b)

### Regr Linear(ax+b)

[*nomedalistaX*,*nomedalistaY*,*listadefreq*,*equireg*]

STAT

CÁLCULO

4:Regr Linear  
(ax+b)

Adapta um modelo de regressão linear a *nomedalistaX* e *nomedalistaY* com frequência *listadefreq* e guarda a equação de regressão em *equireg*.

## RegLogarítmica

### RegLogarítmica

[*nomedalistaX*,*nomedalistaY*,*listadefreq*,*equireg*]

STAT

CÁLCULO

9:RegLogarítmica

Adapta um modelo de regressão logarítmica a *nomedalistaX* e *nomedalistaY* com frequência *listadefreq* e guarda a equação de regressão em *equireg*.

## RegPotência

### RegPotência

[*nomedalistaX*,*nomedalistaY*,*listadefreq*,*equireg*]

STAT

CÁLCULO

A:RegPotência

Adapta um modelo de regressão de potência a *nomedalistaX* e *nomedalistaY* com frequência *listadefreq* e guarda a equação de regressão em *equireg*.

## RegQuadrática

### RegQuadrática

[*nomedalistaX*,*nomedalistaY*,*listadefreq*,*equireg*]

STAT

CÁLCULO

5:RegQuadrática

Adapta um modelo de regressão quadrática a *nomedalistaX* e *nomedalistaY* com frequência *listadefreq* e guarda a equação de regressão em *equireg*.

## RegCúbica

### RegCúbica

[*nomedalistaX*,*nomedalistaY*,*listadefreq*,*equireg*]

STAT

CÁLCULO

6:RegCúbica

Adapta um modelo de regressão cúbica a *nomedalistaX* e *nomedalistaY* com frequência *listadefreq* e guarda a equação de regressão em *equireg*.

## RegdeSeno

### RegdeSeno

[  
*iterações*

STAT

CÁLCULO

C:RegdeSeno

## RegdeSeno

*nomedalistaX*, *nomedalistaY*, *periodo*, *equreg*]

Tenta *iterações* para ajustar um modelo de regressão sinusoidal a *nomedalistaX* e *nomedalistaY* utilizando uma estimativa do *periodo* e guarda a equação da regressão em *equreg*.

## RegQuártica

**RegQuártica**  
[*nomedalistaX*, *nomedalistaY*, *listadefreq*, *equreg*]

Adapta um modelo de regressão quártica a *nomedalistaX* e *nomedalistaY* com frequência *listadefreq* e guarda a equação de regressão em *equreg*.

[STAT]

CÁLCULO

7:RegQuártica

## RelógDesligado

**Relógio Desligado**

Desliga a visualização do relógio no ecrã de modo.

[2nd]

[CATALOG]

Relógio  
Desligado

## Relógio está Ligado

**Relógio está Ligado**

Identifica se o relógio está LIGADO ou DESLIGADO Devolve 1 se o relógio estiver LIGADO Devolve 0 se o relógio estiver DESLIGADO

[2nd]

[CATALOG]

Relógio está  
Ligado

## Relógio Ligado

**Relógio Ligado**

Liga a visualização do relógio no ecrã de modo.

[2nd]

[CATALOG]

Relógio  
Ligado

## Repeat

**Repeat***condição:controles:End:controlo*

Executa *comandos* até uma *condição* ser verdadeira.

† [PRGM]

CTL

6:Repeat

## resolver{

**resolver**(*expressão*, *variável*, *tentativa*,  
{*inferior*, *superior*})

† [MATH]

**resolver(**

Resolve uma *expressão* da *variável*, dada uma *tentativa* inicial e os limites *inferior* e *superior* entre os quais se encontra a solução.

**MATEMÁTICA****O:resolver(****Resp****Resp****2nd [ANS]**

Devolve a última resposta:

**resto(****resto(*dividendo*, *divisor*)****[MATH]****NUM**

Reporta o resto como um número inteiro de uma divisão de dois números inteiros em que o divisor é diferente de zero.

**O:resto(****resto(****resto(*lista*, *divisor*)****[MATH]****NUM**

Reporta o resto como um número inteiro de uma divisão de duas listas em que o divisor é diferente de zero.

**O:resto(****resto(****resto(*dividendo*, *lista*)****[MATH]****NUM**

Reporta o resto como um número inteiro de uma divisão de dois números inteiros em que o divisor é uma lista.

**O:resto(****resto(****resto(*lista*, *lista*)****[MATH]****NUM**

Reporta o resto como um número inteiro de uma divisão de duas listas.

**O:resto(****Voltar (Return)****Voltar****+ [PRGM]****CTL**

Regressa ao programa de chamada.

**E:Voltar****R►Pθ(****R►Pθ(*x*,*y*)****2nd [ANGLE]****ÂNGULO**

**R►Pθ(**

Devolve  $\theta$ , dadas as coordenadas retangulares  $x$  e  $y$  ou uma lista de coordenadas retangulares.

**6:R►Pθ(****R►Pr(****R►Pr( $x,y$ )**

Devolve **R**, dadas as coordenadas retangulares  $x$  e  $y$  ou uma lista de coordenadas retangulares.

**2nd [ANGLE]****ÂNGULO****5:R►Pr(**

**Selecionar(****Selecionar**(*nomedalistaX*,*nomedalistaY*)**[2nd] [LIST]**

Seleciona um ou mais pontos de dados específicos de um gráfico de dispersão ou (apenas) um gráfico de reta xy e depois guarda os pontos de dados selecionados em duas listas novas, *nomedalistaX* e *nomedalistaY*.

**OPS**  
**8:Selecionar(**

**sen(****sen**(*valor*)**[SIN]**

Devolve o seno de um número real, expressão ou lista.

**sen<sup>-1</sup>(****sen<sup>-1</sup>**(*valor*)**[2nd] [SIN<sup>-1</sup>]**

Devolve o arco-seno de um número real, expressão ou lista.

**Send(****Send**(*cadeia*)**+ [PRGM]**

Envia um ou mais comandos TI-Innovator™ Hub a um hub conectado.

**I/O****B:Enviar(****Notas:**

- Consulte também o comando **eval(** e **Get(** relacionado com o comando **Send(**.
- Os comandos TI-Innovator™ Hub são suportados no submenu HUB no editor de programas CE OS v.5.2.

**Send(****TI-Innovator™ Hub****Send**(*cadeia*)**+ [PRGM]**

Envia um ou mais comandos TI-Innovator™ Hub a um hub conectado.

**HUB**

Consulte menu local dependendo dos sensores TI-Innovator Hub

**Notas:**

- Consulte também o comando **eval(** e **Get(** relacionado com o comando **Send(**.
- Os comandos TI-Innovator™ Hub são suportados no submenu HUB no editor de programas CE OS v.5.2.

senh(

senh(valor)

**2nd** [CATALOG]

Devolve o seno hiperbólico de um número real, expressão ou lista.

senh(

senh<sup>-1</sup> (

senh<sup>-1</sup> (valor)

**2nd** [CATALOG]

Devolve o arco-seno hiperbólico de um número real, expressão ou lista.

senh<sup>-1</sup>(

SEQUÊNCIA(n)

Sequência(n)

+ [MODE]

Em modo sequência, **SEQUÊNCIA(n)** define o tipo de editor de sequência para introduzir as funções de sequência, u, v, ou w, como função da variável independente  $n$ . Também pode ser definido a partir e Y= editor em **modo SEQUÊNCIA**.

SEQUÊNCIA(n)

SEQUÊNCIA(n+1)

Sequência(n+1)

+ [MODE]

Em modo sequência, **SEQUÊNCIA(n+1)** define o tipo de editor de sequência para introduzir as expressões de sequência, u, v, ou w, como função da variável independente  $n+1$ . Também pode ser definido a partir e Y= editor em **modo SEQUÊNCIA**.

SEQUÊNCIA  
(n+1)

SEQUÊNCIA(n+2)

Sequência(n+2)

+ [MODE]

Em modo sequência, **SEQUÊNCIA(n+2)** define o tipo de editor de sequência para introduzir as expressões da sequência, u, v, ou w, como função da variável independente  $n+2$ . Também pode ser definido a partir e Y= editor em **modo SEQUÊNCIA**.

SEQUÊNCIA  
(n+2)

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP a
CATALOG
Send(
seq(
Seq
▶SEQ(n) Type
SEQ(n+1) Type
SEQ(n+2) Type
Sequential
setDate(
setDtFmt(
```

**Nota:** "Typ" NÃO será incluído na sintaxe TIC CE PE

No aparelho "Typ" não cola e é semelhante à forma como o dispositivo exibe, por exemplo, DECIMAL Resposta, onde Respostas aparece no [catálogo] mas não cola.



## Sequência

### Sequência

+ [MODE]

Define o modo de representação gráfica da sequência.

Sequência

## Sequencial

### Sequencial

+ [MODE]

Define o modo para elaborar gráficos de funções sequencialmente.

Sequencial

## sequência(

**sequência**(*expressão,variável,início,fim*  
[,*incremento*])

[2nd] [LIST]

OPS

Devolve a lista criada, avaliando a *expressão* relativamente à *variável*, desde o *início* ao *fim* em *incrementos*.

5:sequência(

## Simul

### Simul

+ [MODE]

Define o modo para elaborar gráficos de funções simultaneamente.

Simul

## SomaCumulativa(

**SomaCumulativa**(*lista*)

[2nd] [LIST]

OPS

Devolve uma lista das somas acumuladas dos elementos em *lista*, começando com o primeiro elemento.

6:SomaCumulativa  
(

## SomaCumulativa(

**SomaCumulativa**(*matriz*)

[2nd] [MATRIX]

MATEMÁTICA

Devolve uma matriz das somas acumuladas dos elementos *matriz*. Cada elemento na matriz devolvida é a soma acumulada de uma coluna *matriz* de cima a baixo

0:SomaCumulativa  
(

## soma(

**soma**(*lista* [,*início,fim*])

[2nd] [LIST]

MATEMÁTICA

Devolve a soma dos elementos da *lista* do *início* até ao *fim*.

5:soma(

## SombrearNormal(

**SombrearNormal**(*limiteinferior,limitesuperior*  
[, $\mu$ , $\sigma$ ,cor#])

**2nd** [DISTR]

TRAÇAR

**1:SombrearNormal(**

Desenha a função de densidade normal especificada por  $\mu$  e  $\sigma$  para sombreadar e colorir a área situada entre o *limiteinferior* e o *limitesuperior*.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

## Sombrear(

**Sombrear**(*funcinf,funcsup*  
[,Xesq,Xdir,padrão,patres])

**2nd** [DRAW]

TRAÇAR

**7:Sombrear(**

Desenha a *funcinf* e a *funcsup* em termos de **X** no gráfico atual e utiliza *padrão* e *patres* para sombreadar e colorir a área delimitada por *funcinf,funcsup,Xesq* e *Xdir*. A *funcinf* e a *funcsup* são sombreadas na mesma cor especificada.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

## Sombrear $\chi^2$ (

**Sombrear $\chi^2$** (*limiteinferior,limitesuperior,df[,cor#]*)

**2nd** [DISTR]

TRAÇAR

**3:Sombrear  $\chi^2$  (**

Desenha a função de densidade para a distribuição  $\chi^2$  especificada por graus de liberdade *df* para sombreadar e colorir a área situada entre o *limiteinferior* e o *limitesuperior*.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

## SombrearF(

**SombrearF**  
(*limiteinferior*  
,*limitesuperior,numerador df,denominador df*  
[,cor#])

**2nd** [DISTR]

TRAÇAR

**4:Sombrear F (**

Desenha o gráfico da função de densidade para a distribuição **F** especificada pelo *numerador df* e pelo *denominador df* para sombreadar e colorir a área situada entre o *limiteinferior* e o *limitesuperior*.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

## Sombrear\_t(

**Sombrear\_t**(*limiteinferior,limitesuperior,df[,cor#]*)

**2nd** [DISTR]

TRAÇAR

**2:Sombrear\_t(**

Desenha a função de densidade para a distribuição Student-t

## Sombrear\_t(

especificada por graus de liberdade *df* para sombreado ou colorir a área situada entre o *limiteinferior* e o *limitesuperior*.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

## Stop

### Stop

+ [PRGM] CTL

F:Stop

Ends program execution; returns to home screen.

## subcadeia(

### subcadeia(*cadeia, inicio, compri*)

[2nd] [CATALOG]

subcadeia(

Devolve uma cadeia que é um subconjunto de outra *cadeia*, desde o *inicio* até ao *comprimento*.

## soma $\Sigma$ (

### $\Sigma$ (*expressão, inicio, fim*)

[MATH]

Comando clássico conforme mostrado.

NUM

No MathPrint™, o modelo de entrada da soma apresenta e devolve a soma dos elementos da *lista* do *inicio* até ao *fim*, em que *inicio*  $\leq$  *fim*.

0: soma $\Sigma$ (

## Send( (Enviar)

### Send(*variável*)

+ [PRGM]

I/O

Envia uma variável para um dispositivo USB ligado. O dispositivo a ser utilizado regula como utilizar esta funcionalidade.

B:Enviar(

## T

## Tangente(

### Tangente(*expressão, valor, cor#, estilodelinha#*)

[2nd] [DRAW]

TRAÇAR

5:Tangente(

Desenha uma linha tangente até à *expressão* em  $X=valor$  com a *cor* especificada #: 10-24 e estilo de linha *estilodelinha* #: 1-2.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

## Taxa Interna Rentab(

**Taxa Interna Rentab**(*CF0,ListaCF[,FreqCF]*)

**[APPS]** 1:Finanças

**CÁLCULO**

Devolve a taxa de juro em que o valor líquido atual do cash flow é igual a zero.

**8:Taxa Interna Rentab**  
(

## Teste F2 Amostras

**Teste F2 Amostras**

+ **[STAT]**

[  
*nomedalista1*

**TESTES**

,  
*nomedalista2*

**E:Teste F2**

**Amostras**

,  
*listafreq1*

,*listafreq2,alternativa,desenharmarcador,cor#]*

Efetua um teste **F** de duas amostras. *alternativa=-1* é <; *alternativa=0* é ; *alternativa=1* é >. *desenharmarcador=1* traça resultados; *desenharmarcador=0* calcula resultados.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

## Teste F2 Amostras

**Teste F2 Amostras***Sx1,n1,Sx2,n2*

+ **[STAT]**

[*,alternativa,desenharmarcador,cor#]*

**TESTES**

**E:Teste F2**

**Amostras**

Efetua um teste **F** de duas amostras. *alternativa=-1* é <; *alternativa=0* é ; *alternativa=1* é >. *desenharmarcador=1* traça resultados; *desenharmarcador=0* calcula resultados.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

## Teste De Pixel(

**Teste De Pixel**(*linha,coluna*)

**[2nd]** **[DRAW]**

Devolve 1 se o pixel (*linha, coluna*) estiver ligado, 0 se estiver desligado;

**PONTOS**

**7:Teste De Pixel(**

## Teste T

**Teste T**  $\mu 0$

+ **[STAT]**

[  
*nomedalista*

**TESTES**

**2:Teste T**

,  
*listadefreq,alternativa,desenharmarcador,cor#]*  
(Entrada de lista de dados)

Efetua um teste *t* com a frequência *listadefreq*. *alternativa=-1* é <;

## Teste T

*alternativa=0* é ; *alternativa=1* é >. *desenharmarcador=1* traça resultados; *desenharmarcador=0* calcula resultados.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

## Teste T

**Teste T**  $\mu_0, \bar{x}, Sx, n[, alternativa, desenhar$   
*marcador, cor#]*

+ **STAT**

**TESTES**

**2:Teste T**

Efetua um teste *t* com a frequência *listafreq*. *alternativa=-1* é < ; *alternativa=0* é ; *alternativa=1* é >. *desenharmarcador=1* traça resultados; *desenharmarcador=0* calcula resultados.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

## Teste T 2 Amostras

**Teste T 2 Amostras**

+ **STAT**

**TESTES 4:Teste T**

**2 Amostras**

[  
*nomedalista1*  
,  
*nomedalista2*  
,  
*listafreq1*  
,  
*listafreq2*  
,  
*alternativa, combinado, desenharmarcador, cor#]*)

Calcula um teste *t* de duas amostras. *alternativa=-1* é < ; *alternativa=0* é ; *alternativa=1* é >. *combinado=1* combina variações; *combinado=0* não combina variações. *desenharmarcador=1* traça resultados; *desenharmarcador=0* calcula resultados.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

## Teste T 2 Amostras

**Teste T 2 Amostras**  $\bar{x}1, Sx1, n1, v2, Sx2, n2$   
[, *alternativa, combinada, desenharmarcador, cor#]*)

+ **STAT**

**TESTES 4:Teste T**

**2 Amostras**

Calcula um teste *t* de duas amostras. *alternativa=-1* é < ; *alternativa=0* é ; *alternativa=1* é >. *combinado=1* combina variações; *combinado=0* não combina variações. *desenharmarcador=1* traça resultados; *desenharmarcador=0* calcula resultados.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

## Teste T Regr Linear

### Teste T Regr Linear

[  
*nomedalistaX*  
*,nomedalistaY,listadefreq,alternativa,equreg*]

Efetua uma regressão linear e um teste *t*. *alternativa=-1* é <;  
*alternativa=0* é ; *alternativa=1* é >.

† **STAT**  
**TESTES**  
**F:Teste T**  
**Regr Linear**

## Teste Z 1 Proporção(

**Teste Z 1 Proporção**(*p0,x,n*  
[,*alternativa,desenharmarcador, cor#*])

Calcula um teste *z* de uma proporção. *alternativa=-1* é <;  
*alternativa=0* é ; *alternativa=1* é >. *desenharmarcador=1* traça  
resultados; *desenharmarcador=0* calcula resultados.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

† **STAT**  
**TESTES**  
**5:Teste Z 1**  
**Proporção(**

## Teste Z 2 Amostras(

**Teste Z 2 Amostras**( $\sigma_1, \sigma_2$   
[,  
*nomedalista1*  
,  
*nomedalista2*  
,  
*listafreq1*  
*,listafreq2,alternativa,desenharmarcador,cor#*])

Calcula um teste *z* de duas amostras. *alternativa=-1* é <;  
*alternativa=0* é ; *alternativa=1* é >. *desenharmarcador=1* traça  
resultados; *desenharmarcador=0* calcula resultados.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

† **STAT**  
**TESTES 3:Teste Z**  
**2 Amostras(**

## Teste Z 2 Amostras(

**Teste Z 2 Amostras**( $\sigma_1, \sigma_2, \bar{x}1, n1, \bar{x}2, n2$   
[,*alternativa,desenharmarcador,cor#*])

Calcula um teste *z* de duas amostras. *alternativa=-1* é <;  
*alternativa=0* é ; *alternativa=1* é >. *desenharmarcador=1* traça  
resultados; *desenharmarcador=0* calcula resultados.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

† **STAT**  
**TESTES 3:Teste Z**  
**2 Amostras(**

## Teste Z 2 Propor(

**Teste Z 2 Propor**(*x1,n1,x2,n2*

† **STAT**

## Teste Z 2 Propor(

[,alternativa,desenharmarcador, cor#])

Calcula um teste  $z$  de duas proporções. *alternativa*=-1 é <; *alternativa*=0 é ; *alternativa*=1 é >. *desenharmarcador*=1 traça resultados; *desenharmarcador*=0 calcula resultados.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

TESTES  
6:Teste Z 2  
Proporção(

## Teste Z(

Teste Z( $\mu, \sigma$

[

,  
*nomedalista*

,*listadefreq,alternativa,desenharmarcador,cor#*)

(Entrada de lista de dados)

Efetua um teste  $z$  com a frequência *listadefreq*. *alternativa*= -1 é <; *alternativa*=0 é ; *alternativa*=1 é >. *desenharmarcador*=1 traça resultados; *desenharmarcador*=0 calcula resultados.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

+ [STAT]  
TESTES  
1:Teste Z(

## Teste Z(

Teste Z( $\mu, \sigma, \bar{x}, n$ ,*alternativa,desenharmarcador,cor#*)

(Entrada estatística do resumo)

Efetua um teste  $z$ . *alternativa*=-1 é <; *alternativa*=0 é ; *alternativa*=1 é >. *desenharmarcador*=1 traça resultados; *desenharmarcador*=0 calcula resultados.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

+ [STAT]  
TESTES  
1:Teste Z(

## Texto(

Texto(*linha,coluna,texto1,texto2,...,texto n*)

Escreve *texto* num gráfico começando no pixel (*linha,coluna*), em que 0 *linha* 164 e 0 *coluna* 264.

No modo completo, a linha deve ser <=148; a coluna deve ser 256

No modo horizontal, a linha deve ser <=66 e a coluna deve ser <=256

No modo G-T, a linha deve ser <=126; a coluna deve ser 176

[2nd] [DRAW]  
TRAÇAR  
0:Texto(

## tg(

tg(*valor*)

Devolve a tangente de um número real, expressão ou lista.

[TAN]

$\text{tg}^{-1}(\text{$

$\text{valor})$

**[2nd] [TAN<sup>-1</sup>]**

Devolve o arco-tangente de um número real, expressão ou lista.

$\text{tgh}(\text{$

$\text{valor})$

**[2nd]**

**[CATALOG]**

Devolve a tangente hiperbólica de um número real, expressão ou lista.

$\text{tgh}(\text{$

$\text{tgh}^{-1}(\text{$

$\text{valor})$

**[2nd]**

**[CATALOG]**

Devolve o arco-tangente hiperbólico de um número real, expressão ou lista.

$\text{tgh}^{-1}(\text{$

**Then**

**Then**

*Ver If:Then*

**Traçado**

**Traçado**

**[TRACE]**

Apresenta o gráfico e entra no modo de **TRAÇADO**.

**TrocaDeLinha(**

**TrocaDeLinha(matriz,linhaA,linhaB)**

**[2nd] [MATRIX]**

**MATEMÁTICA**

Devolve uma matriz com a *linhaA* da *matriz* trocada pela *linhaB*.

**C:TrocaDeLinha(**

**U**

**Un/d**

**Un/d**

**[MATH]**

Mostra os resultados como um número misto, se aplicável.

**NUM**

**C: Un/d**

OU



Un/d

**MATH**  
FRACÇÃO  
2:Un/d

V

**ValorAtualLiq**

**ValorAtualLiq**(*taxa de juro,CF0,ListaCF[,FreqCF]*)

Calcula a soma dos valores atuais de entradas e saídas do cash flow.

**APPS**  
1:Finanças  
CÁLCULO  
7:ValorAtualLiq

**variância**

**variância**(*lista[,listafreq]*)

Devolve a variância dos elementos da *lista* com a *listafreq* da frequência.

**2nd** **LIST**  
MATEMÁTICA  
8:variância

**VerifTemporizador**

**VerifTemporizador**(*horadeinicio*)

Devolve o tempo, em segundos, desde que utilizou **IniciarTemporizador** para iniciar o temporizador O *IniciarTemporizador* é o valor apresentado pelo **IniciarTemporizador**.

**2nd** **CATALOG**  
VerifTemporizador  
(

**Vertical**

**Vertical** *x[,cor#,estilodelinha#]*

Desenha uma linha vertical em *x* com a cor e o estilo de linha especificados.

Cor#: 10 - 24 ou nome da cor colada de [vars] COR.

estilo da linha #: 1-4.

**2nd** **DRAW**  
TRAÇAR  
4:Vertical

**vtd\_N**

**vtd\_N**[(*e\**),*VA,PAGAM,VF,P/A,C/A*]

Calcula o número de períodos de pagamento.

**APPS**  
1:Finanças  
CÁLCULO  
5:vtd\_N

## vtd\_Pag

vtd\_Pag([CATALOG], [e<sup>x</sup>], VA, VF, P/A, C/A)]

APPS

Calcula o montante de cada pagamento.

1:Finanças  
CÁLCULO  
2:vtd\_Pag

## vtd\_I%

vtd\_[e<sup>x</sup>]([CATALOG], VA, PAGAM, VF, P/A, C/A)]

APPS

Calcula a taxa de juro anual.

1:Finanças  
CÁLCULO  
3:vtd\_[e<sup>x</sup>]

## vtd\_VA

vtd\_VA([CATALOG], [e<sup>x</sup>], PAGAM, VF, P/A, C/A)]

APPS

Calcula o valor atual.

1:Finanças  
CÁLCULO  
4:vtd\_VA

## vtd\_VF

vtd\_VF([CATALOG], [e<sup>x</sup>], VA, PAGAM, P/A, C/A)]

APPS

Calcula o valor futuro.

1:Finanças  
CÁLCULO  
6:vtd\_VF

## Voltar (Return)

Voltar

+ PRGM

Regressa ao programa de chamada.

CTL  
E:Voltar

## W

### :While (Enquanto)

Condição :While :comandos

+ PRGM

:Fim:comando

CTL

Executa *comandos* enquanto a *condição* é verdadeira.

5:While

## X

### xor

*valorA* xor *valorB*

**2nd** [TEST]

Devolve 1 apenas se *valorA* ou *valorB* = 0. *valorA* e *valorB* podem ser números reais, expressões ou listas.

LÓGICA

3:xor

## Z

### ZAnterior

#### ZAnterior

+ [ZOOM]

Volta a traçar o gráfico utilizando as variáveis de janela do gráfico apresentado antes da última instrução **ZOOM** executada.

MEMÓRIA

1:ZAnterior

### ZCaixa

#### ZCaixa

+ [ZOOM]

Apresenta um gráfico, permite desenhar uma caixa que define uma nova janela de visualização e atualiza a janela.

ZOOM

1:ZCaixa

### ZDecimal

#### ZDecimal

+ [ZOOM]

Ajusta a janela de visualização para que **Traçado Incremento=0,1**,  $\Delta X=0,5$  e  $\Delta Y=0,5$  e apresenta o ecrã do gráfico com a origem centrada no ecrã.

ZOOM

4:ZDecimal

### ZInteiro

#### ZInteiro

+ [ZOOM]

Redefine a janela de visualização, utilizando as seguintes dimensões: **Traçado Incremento=1**,  $\Delta X=0,5$ ,  $Xscl=10$ ,  $\Delta Y=1$ ,  $Yscl=10$ .

ZOOM

8:ZInteiro

### Zoom de Ajuste

#### Zoom de Ajuste

+ [ZOOM]

Recalcula o **Ymín** e o **Ymáx** para incluir os valores mínimo e máximo de **Y** entre **Xmín** e **Xmáx** das funções selecionadas e volta a traçar as funções.

ZOOM

0:Zoom de

Ajuste

## ZoomEstatísticas

### ZoomEstatísticas

+ **ZOOM**

**ZOOM**

Redefine a janela de visualização para que todos os pontos de dados estatísticos sejam apresentados.

**9:ZoomEstatísticas**

## ZoomRecuperar

### ZoomRecuperar

+ **ZOOM**

**MEMÓRIA**

Elabora o gráfico das funções selecionadas numa janela de visualização definida pelo utilizador.

**3:ZoomRecuperar**

## ZPadrão

### ZPadrão

+ **ZOOM**

**ZOOM**

Volta a traçar as funções imediatamente, atualizando as variáveis da janela com os valores predefinidos.

**6:ZPadrão**

## ZQuadrado

### ZQuadrado

+ **ZOOM**

**ZOOM**

Ajusta as definições de janela de **X** ou **Y** de forma que cada pixel represente uma altura e largura iguais no sistema coordenado e atualiza a janela de visualização.

**5:ZQuadrado**

## ZTrig

### ZTrig

+ **ZOOM**

**ZOOM**

Volta a traçar funções imediatamente, para traçar funções trigonométricas.

**7:ZTrig**

# Operações aritméticas, relações de teste e símbolos

## ! (fatorial)

Fatorial: *valor*!

Devolve o fatorial do *valor*.

**MATH**

PRB

4:!

## ! (fatorial)

Fatorial: *lista*!

Devolve o fatorial dos elementos da *lista*.

**MATH**

PRB

4:!

## ° (notação de graus)

Notação de graus: *valor*°

Interpreta o *valor* como graus; designa os graus no formato DMS.

**2nd** [ANGLE]

ÂNGULO

1: °

## ⸀ (radiano)

Radiano: *ângulo*⸀

Interpreta o *ângulo* como radianos.

**2nd** [ANGLE]

ÂNGULO

3:⸀

## T (transpor)

Transpor: *matriz*<sup>T</sup>

Devolve uma matriz na qual cada elemento (linha, coluna) é substituído pelo elemento correspondente (coluna, linha) da *matriz*.

**2nd** [MATRIX]

MATEMÁTICA

2: T

## x√

*x*<sup>th</sup>raizx√*valor*

Devolve a *x*<sup>th</sup>raiz de *valor*.

**MATH**

MATEMÁTICA

5: x √

## x√(

*x*<sup>th</sup>raizx√*lista*

**MATH**

$x\sqrt{\quad}$

Devolve a  $x^{\text{th}}$  raiz dos elementos da *lista*.

MATEMÁTICA

5:  $x\sqrt{\quad}$

$x\sqrt{\quad}$

*lista* $x\sqrt{\quad}$ *valor*

[MATH]

MATEMÁTICA

Devolve as raízes da *lista* de *valor*.

5:  $x\sqrt{\quad}$

$x\sqrt{\quad}$

*listaA* $x\sqrt{\quad}$ *listaB*

[MATH]

MATEMÁTICA

Devolve as raízes de *listaA* da *listaB*.

5:  $x\sqrt{\quad}$

**3 (cubo)**

**Cubo:** *valor*<sup>3</sup>

[MATH]

MATEMÁTICA

Devolve o cubo de um número real ou complexo, expressão, lista ou matriz quadrada.

3: 3

**$\sqrt[3]{\quad}$  (raiz cúbica)**

**Raiz cúbica:**  $\sqrt[3]{\quad}$ (*valor*)

[MATH]

MATEMÁTICA

Devolve a raiz cúbica de um número real ou complexo, expressão ou lista.

4: 3 (

**= (igual)**

**Igual:**  
*valorA*=*valorB*

[2nd] [TEST]

TESTE

Devolve 1 se *valorA* = *valorB*. Devolve 0 se *valorA*  $\neq$  *valorB*.  
*valorA* e *valorB* podem ser números reais ou complexos,  
expressões, listas ou matrizes.

1: =

**≠ (diferente de)****Diferente de:**

$$\text{valor}A \neq \text{valor}B$$

 $\boxed{2\text{nd}}$  [TEST]

TESTE

2: ≠

Devolve 1 se  $\text{valor}A \neq \text{valor}B$ . Devolve 0 se  $\text{valor}A = \text{valor}B$ .  $\text{valor}A$  e  $\text{valor}B$  podem ser números reais ou complexos, expressões, listas ou matrizes.

**< (menor que)****Menor que:**

$$\text{valor}A < \text{valor}B$$

 $\boxed{2\text{nd}}$  [TEST]

TESTE

5: &lt;

Devolve 1 se  $\text{valor}A < \text{valor}B$ . Devolve 0 se  $\text{valor}A \geq \text{valor}B$ .  $\text{valor}A$  e  $\text{valor}B$  podem ser números reais ou complexos, expressões ou listas.

**> (maior que)****Maior que:**

$$\text{valor}A > \text{valor}B$$

 $\boxed{2\text{nd}}$  [TEST]

TESTE

3: &gt;

Devolve 1 se  $\text{valor}A > \text{valor}B$ . Devolve 0 se  $\text{valor}A \leq \text{valor}B$ .  $\text{valor}A$  e  $\text{valor}B$  podem ser números reais ou complexos, expressões ou listas.

**≤ (menor ou igual a)****menor ou igual a:**

$$\text{valor}A \leq \text{valor}B$$

 $\boxed{2\text{nd}}$  [TEST]

TESTE

6: ≤

Devolve 1 se  $\text{valor}A \leq \text{valor}B$ . Devolve 0 se  $\text{valor}A > \text{valor}B$ .  $\text{valor}A$  e  $\text{valor}B$  podem ser números reais ou complexos, expressões ou listas.

**≥ (maior ou igual a)****Maior ou igual a:**

$$\text{valor}A \geq \text{valor}B$$

 $\boxed{2\text{nd}}$  [TEST]

TESTE

4: ≥

Devolve 1 se  $\text{valor}A \geq \text{valor}B$ . Devolve 0 se  $\text{valor}A < \text{valor}B$ .  $\text{valor}A$  e  $\text{valor}B$  podem ser números reais ou complexos, expressões ou listas.

**<sup>-1</sup> (inverso)****Inverso:**  $\text{valor}^{-1}$  $\boxed{x^{-1}}$

## **$-1$ (inverso)**

Devolve 1 dividido por um número real ou complexo ou por uma expressão.

## **$-1$ (inverso)**

**Inverso:**  $lista^{-1}$   $x^{-1}$

Devolve 1 dividido pelos elementos da *lista*.

## **$-1$ (inverso)**

**Inverso:**  $matriz^{-1}$   $x^{-1}$

Devolve a *matriz* invertida.

## **$2$ (quadrado)**

**Quadrado:**  $valor^2$   $x^2$

Devolve o *valor* multiplicado pelo próprio. *valor* pode ser um número real ou complexo ou uma expressão.

## **$2$ (quadrado)**

**Quadrado:**  $lista^2$   $x^2$

Devolve os quadrados dos elementos da *lista*.

## **$2$ (quadrado)**

**Quadrado:**  $matriz^2$   $x^2$

Devolve a *matriz* multiplicada pela própria.

## **$\wedge$ (potência)**

**Potências:**  $valor^{\wedge}potência$   $\wedge$

Devolve o *valor* elevado à *potência*. *valor* pode ser um número real ou complexo ou uma expressão.



**^ (potência)****Potências:**  $lista^{potência}$ Devolve os elementos da *lista* elevados à *potência*.**^ (potência)****Potências:**  $valor^{lista}$ Devolve as potências dos elementos da *lista*.**^ (potência)****Potências:**  $matriz^{potência}$ Devolve os elementos da *matriz* elevados à *potência*.**- (simétrico)****Simétrico:**  $-valor$ 

Devolve o simétrico de um número real ou complexo, expressão, lista ou matriz.

**10^( potência de dez)****Potência de dez:**  $10^{valor}$ Devolve 10 elevado ao expoente do *valor*. *valor* pode ser um número real ou complexo ou uma expressão.**10^( potência de dez)****Potência de dez:**  $10^{lista}$ Devolve uma lista de 10 elevado aos expoentes da *lista*.**√( raiz quadrada)****Raiz quadrada:**  $\sqrt{valor}$ 

Devolve a raiz quadrada de um número real ou complexo, expressão ou lista.

**\* (multiplicar)****Multiplicação:**  
 $valorA*valorB$ 

**\* (multiplicar)**

Devolve o *valorA* vezes o *valorB*.

**\* (multiplicar)**

**Multiplicação:**

*valor*\**lista*



Devolve o *valor* vezes cada elemento da *lista*.

**\* (multiplicar)**

**Multiplicação:**

*lista*\**valor*



Devolve cada elemento da *lista* vezes o *valor*.

**\* (multiplicar)**

**Multiplicação:**

*listaA*\**listaB*



Devolve os elementos da *listaA* vezes os elementos da *listaB*.

**\* (multiplicar)**

**Multiplicação:**

*valor*\**matriz*



Devolve o *valor* vezes os elementos da *matriz*.

**\* (multiplicar)**

**Multiplicação:**

*matrizA*\**matrizB*



Devolve a *matrizA* vezes a *matrizB*.

**/ (dividir)**

**Divisão:** *valorA*/*valorB*



Devolve o *valorA* dividido pelo *valorB*

### / (dividir)

**Divisão:**  $lista/valor$



Devolve os elementos da *lista* divididos pelo valor.

### / (dividir)

**Divisão:**  $valor/lista$



Devolve o valor dividido pelos elementos da *lista*.

### / (dividir)

**Divisão:**  $listaA/listaB$



Devolve os elementos da *listaA* divididos pelos elementos da *listaB*.

### + (adicionar)

**Adição:**  $valorA+valorB$



Devolve a soma do *valorA* com o *valorB*.

### + (adicionar)

**Adição:**  $lista+valor$



Devolve a lista na qual o *valor* é adicionado a cada elemento da *lista*.

### + (adicionar)

**Adição:**  $listaA+listaB$



Devolve a soma dos elementos da *listaA* com os elementos da *listaB*.

### + (adicionar)

**Adição:**  
 $matrizA+matrizB$



Devolve a soma dos elementos da *matrizA* com os elementos da *matrizB*.

### + (concatenação)

**Concatenação:** +

*cadeia1+cadeia2*

Concatena duas ou mais cadeias.

### - (subtrair)

**Subtração:** -

*valorA-valorB*

Subtrai o *valorB* ao *valorA*.

### - (subtrair)

**Subtração:** -

*valor-lista*

Subtrai os elementos da *lista* ao *valor*

### - (subtrair)

**Subtração:** -

*lista-valor*

Subtrai o *valor* aos elementos da *lista*.

### - (subtrair)

**Subtração:** -

*listaA-listaB*

Subtrai os elementos da *listaB* aos elementos da *listaA*.

### - (subtrair)

**Subtração:** -

*matrizA-matrizB*

Subtrai os elementos da *matrizB* aos elementos da *matrizA*.

### ' (notação de minutos)

**Notação de minutos:** *graus°minutos'*  
*segundos"*

2nd [ANGLE]  
ÂNGULO  
2:'

Interpreta a medição do ângulo *minutos* como minutos.

## " (notação de segundos)

**Notação de segundos:**

**ALPHA** [""]

*graus*<sup>o</sup>*minutos*'*segundos*"

Interpreta a medição do ângulo *segundos* como segundos.

# Mensagens de Erro

Quando a TI-84 Plus CE-T deteta um erro, apresenta uma mensagem de erro como título do menu, tal como **ERRO:SÍNTAXE** ou **ERRO:DOMÍNIO**. Esta tabela inclui cada tipo de erro, as suas causas possíveis e sugestões de correção. Os tipos de erro indicados nesta tabela são precedidos por **ERRO:** na visor da sua calculadora gráfica. Por exemplo, verá **ERRO:ARQUIVADO** como título do menu quando a sua calculadora gráfica detetar um tipo de erro **ARQUIVADO**.

TIPO DE ERRO	Causas possíveis e soluções sugeridas
<b>ARQUIVADO</b>	Tentou utilizar, editar ou eliminar uma variável arquivada. Por exemplo, a dimensão da expressão(L1) produz um erro se L1 estiver arquivada.
<b>ARQUIVO CHEIO</b>	Tentou arquivar uma variável e não há espaço suficiente no arquivo para a receber.
<b>ARGUMENTO</b>	Uma função ou instrução não tem o número correto de argumentos. Os argumentos são apresentados em itálico. Os argumentos entre parênteses são opcionais e não é necessário digitá-los. Certifique-se igualmente de que separa argumentos múltiplos com uma vírgula (,). Por exemplo, <b>DesvioPadrão</b> ( <i>lista</i> , <i>listafreq</i> ) pode ser introduzido como <b>DesvioPadrão</b> (L1) ou <b>DesvioPadrão</b> (L1,L2) já que a lista de frequências ou <i>listafreq</i> é opcional.
<b>ENDEREÇO INCORRETO</b>	Tentou enviar ou receber uma aplicação e ocorreu um erro (por exemplo, interferência elétrica) durante a transmissão.
<b>TENTATIVA FALHADA</b>	Numa operação de <b>CÁLCULO</b> , especificou uma <b>Tentativa</b> que não está situada entre o <b>Limite esquerdo</b> e o <b>Limite direito</b> . Na função <b>resolver</b> ( ou no Equation Solver, especificou uma <i>tentativa</i> que não está situada entre os limites <i>inferior</i> e <i>superior</i> . A sua tentativa e diversos pontos em redor da mesma estão indefinidos. Examine um gráfico da função. Se a equação tiver uma solução, altere os limites e/ou a tentativa inicial.
<b>LIMITE</b>	Numa operação de <b>CÁLCULO</b> ou com <b>Selecionar</b> (, definiu <b>Limite Esquerdo &gt; Limite Direito</b> . Em <b>fMín</b> (, <b>fMáx</b> (, <b>resolver</b> ( ou no Equation Solver, introduziu <i>inferior superior</i> .
<b>PAUSA</b>	Premiu a tecla <b>ON</b> para interromper a execução de um programa, suspender uma instrução <b>TRAÇAR</b> ou para parar a avaliação de uma expressão.

TIPO DE ERRO	Causas possíveis e soluções sugeridas
TIPO DE DADOS	<p>Introduziu um valor ou variável com o tipo de dados incorreto.</p> <p>Numa função (incluindo a multiplicação implícita) ou instrução, introduziu um argumento com um tipo de dados inválido, tal como um número complexo, quando é necessário um número real.</p> <p>Num editor, introduziu um tipo que não é permitido, tal como uma matriz introduzida como elemento no editor de listas estatísticas.</p> <p>Tentou armazenar um tipo de dados incorreto, tal como uma matriz, numa lista.</p> <p>Tentou introduzir números complexos no modelo MathPrint™ n/d.</p>
DIMENSÕES NÃO COINCIDENTES	<p>A sua calculadora apresenta o erro <b>ERRO: DIMENSÕES NÃO COINCIDENTES</b> se tentar realizar uma operação que referencie uma ou mais listas ou matrizes cujas dimensões não coincidam. Por exemplo, a multiplicação de <math>L1 * L2</math>, onde <math>L1 = \{1, 2, 3, 4, 5\}</math> e <math>L2 = \{1, 2\}</math> produz um erro <b>ERRO: DIMENSÕES NÃO COINCIDENTES</b> porque o número de elementos em <math>L1</math> e <math>L2</math> não coincide.</p> <p>Poderá ser necessário desligar as representações gráficas para continuar.</p>
DIVIDIR POR 0	<p>Tentou dividir por zero. Este erro não é apresentado durante a execução de um gráfico. A TI-84 Plus CE-T permite utilizar valores indefinidos num gráfico.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tentou efetuar uma regressão linear com uma linha vertical.</li> </ul>
DOMÍNIO	<p>Especificou um argumento para uma função ou instrução fora do intervalo válido. A TI-84 Plus CE-T permite utilizar valores indefinidos num gráfico.</p> <p>Tentou efetuar uma regressão logarítmica ou de potência com um <math>-X</math> ou uma regressão exponencial ou de potência com um <math>-Y</math>.</p> <p>Tentou calcular <math>\Sigma Prn(</math> ou <math>\Sigma Int(</math> com <math>pmt2 &lt; pmt1</math>.</p>
DUPLICAR	Tentou criar um nome de grupo duplicado.
Nome duplicado	Não é possível transmitir uma variável porque já existe uma variável com esse nome na unidade recetora.
EXPIRADO	Tentou executar uma aplicação com um período experimental limitado que já expirou.
Erro no Xmit	A TI-84 Plus CE-T não conseguiu transmitir um item. Verifique se o cabo está corretamente ligado a ambas as unidades e se a unidade recetora está no modo de

TIPO DE ERRO	Causas possíveis e soluções sugeridas
	<p>receção.</p> <p>Premiu a tecla <b>ON</b> para interromper a transmissão.</p> <p>Configure primeiro a RECEÇÃO e depois o ENVIO, ao enviar ficheiros (<b>LINK</b>) entre calculadoras gráficas.</p>
<b>ID NÃO ENCONTRADA</b>	<p>Este erro ocorre quando o comando EnviarID é executado mas não é possível encontrar a ID da calculadora gráfica adequada.</p>
<b>INCLUSÃO ILEGAL</b>	<p>Tentou utilizar uma função inválida num argumento de uma função, tal como <b>sequência</b>( dentro de <i>expressão</i> para <b>sequência</b>{.</p>
<b>INCREMENTO</b>	<p>O incremento, passo, em <b>sequência</b>( é 0 ou tem o sinal incorreto. . A TI-84 Plus CE-T permite utilizar valores indefinidos num gráfico.</p> <p>O incremento num ciclo <b>For</b>( é 0.</p>
<b>INVÁLIDO</b>	<p>Tentou referenciar uma variável ou utilizar uma função num local inválido. Por exemplo, <b>Yn</b> não pode referenciar <b>Y</b>, <b>Xmin</b>, <b>ΔX</b> ou <b>Início da Tabela</b>.</p> <p>No modo <b>Sequência</b>, tentou representar um gráfico de fase sem definir ambas as equações do gráfico de fase.</p> <p>No modo <b>Sequência</b>, tentou representar graficamente uma sequência recursiva sem introduzir o número correto de condições iniciais.</p> <p>No modo <b>Sequência</b>, tentou referenciar termos diferentes de <math>(n-1)</math> ou <math>(n-2)</math>.</p> <p>Tentou designar um estilo de gráfico que é inválido no modo de gráfico atual.</p> <p>Tentou utilizar <b>Selecionar</b>( sem ter selecionado (ativado) pelo menos uma reta xy ou um gráfico de dispersão.</p>
<b>DIMENSÃO INVÁLIDA</b>	<p>A mensagem de erro <b>ERRO:DIMENSÃO INVÁLIDA</b> pode ocorrer se tentar representar graficamente uma função que não envolve funções de gráficos estatísticos. O erro pode ser corrigido através da desativação dos gráficos estatísticos. Para desligar os gráficos estatísticos, prima <b>2nd</b> [STAT PLOT] e seleccione <b>4:PlotsOff</b>.</p> <p>Especificou uma dimensão de lista diferente de um número inteiro entre 1 e 999.</p> <p>Especificou uma dimensão de matriz diferente de um número inteiro entre 1 e 99.</p> <p>Tentou inverter uma matriz que não é quadrada.</p>
<b>ITERAÇÕES</b>	<p>A função <b>resolver</b>( ou o Equation Solver excedeu o número máximo de iterações permitidas. Examine um gráfico da função. Se a equação tiver uma solução,</p>



TIPO DE ERRO	Causas possíveis e soluções sugeridas
	<p>altere os limites, a tentativa inicial ou ambos.</p> <p><b>Taxa Interna Rentab</b>( excedeu o número máximo de iterações permitidas.</p> <p>Ao calcular I%, excedeu o número máximo de iterações.</p>
ETIQUETA	<p>A etiqueta da instrução <b>Goto</b> não está definida no programa com uma instrução <b>Lbl</b>.</p>
LINK L1 (ou qualquer outro ficheiro) para restaurar	<p>A calculadora foi desactivada para testes. Para restaurar todas as funcionalidades, utilize o software TI Connect™ CE para transferir um ficheiro do computador para a calculadora, ou para transferir qualquer ficheiro de outra TI-84 Plus CE-T.</p>
MEMÓRIA	<p>A memória é insuficiente para executar a instrução ou função. É necessário eliminar itens da memória antes de executar a instrução ou função.</p> <p>Os problemas recursivos apresentam este erro; por exemplo, ao representar o gráfico da equação <math>Y1=Y1</math>.</p> <p>Quando se sai de um ciclo <b>If/Then</b>, <b>For</b>(, <b>While</b> ou <b>Repeat</b> com um <b>Goto</b> este erro também pode ser apresentado porque a instrução <b>End</b> que conclui o ciclo nunca é alcançada.</p> <p>Está a tentar criar uma matriz com mais de 400 células.</p>
Memória cheia	<p>Não é possível transmitir um item uma vez que a memória disponível na unidade recetora é insuficiente. Pode ignorar o item ou sair do modo de receção.</p> <p>Durante uma cópia de segurança da memória, a memória disponível da unidade recetora é insuficiente para receber todos os itens existentes na memória da unidade emissora. Uma mensagem indica o número de bytes que a unidade emissora deve eliminar para fazer a cópia de segurança da memória. Elimine itens e tente novamente.</p>
MODO	<p>Tentou armazenar numa variável de janela noutro modo de gráfico ou tentou executar uma instrução no modo errado; por exemplo, <b>Desenhar Inv</b> num modo de gráfico diferente de <b>Função</b>.</p>
NENHUMA ALTERAÇÃO DE SINAL	<p>A função <b>resolver</b>( ou o Equation Solver não detetaram qualquer alteração de sinal.</p> <p>Tentou calcular I% quando <b>FV</b>, (<b>N PMT</b>), e <b>PV</b> são todos 0, ou quando <b>FV</b>, (<b>N PMT</b>), e <b>PV</b> são todos 0.</p> <p>Tentou calcular <b>irr</b>( quando <b>CFList</b> ou <b>CFO</b> não são &gt; 0, ou quando <b>CFList</b> ou <b>CFO</b> são &lt; 0.</p>
RESPOSTAS	<p>No modo <b>Real</b>, o resultado de um cálculo gerou um</p>

TIPO DE ERRO	Causas possíveis e soluções sugeridas
NÃO REAIS	resultado complexo. . A TI-84 Plus CE-T permite utilizar valores indefinidos num gráfico.
EXCESSO	Tentou inserir ou calculou um número que excede o intervalo da calculadora gráfica. A TI-84 Plus CE-T permite utilizar valores indefinidos num gráfico.
RESERVADO	Tentou utilizar inadequadamente uma variável do sistema.
MATRIZ SINGULAR	Uma matriz singular (determinante = 0) não é válida como argumento para $^{-1}$ . A instrução <b>RegdeSeno</b> ou uma regressão polinomial gerou uma matriz singular (determinante = 0) por não ter conseguido encontrar uma solução ou por não existir nenhuma solução. A TI-84 Plus CE-T permite utilizar valores indefinidos num gráfico.
SINGULARIDADE	A <i>expressão</i> na função <b>resolver</b> ( ou no Equation Solver contém uma singularidade (um ponto no qual a função não está definida). Examine um gráfico da função. Se a equação tiver uma solução, altere os limites, a tentativa inicial ou ambos.
ESTATÍSTICA	Tentou efetuar um cálculo estatístico com listas incorretas. As análises estatísticas devem ter, pelo menos, dois pontos de dados. <b>Mediana-Mediana</b> deve ter, pelo menos, três pontos em cada partição. Quando utiliza uma lista de frequências, os respetivos elementos devem ser 0. $(X_{\text{máx}} - X_{\text{mín}}) / \text{Escala X}$ para um histograma deve situar-se entre 0 e 131.
GRÁFICO ESTATÍSTICO	Tentou visualizar um gráfico quando um gráfico estatístico que utiliza uma lista indefinida está ativado.
SINTAXE	O comando contém um erro de sintaxe. Procure funções, argumentos, parênteses ou vírgulas colocados fora do sítio. Por exemplo, <b>DesvioPadrão</b> ( <i>lista</i> , <i>listafreq</i> ) é uma função da TI-84 Plus CE-T. Os argumentos são apresentados em itálico. Os argumentos entre parênteses são opcionais e não é necessário digitá-los. Certifique-se igualmente de que separa argumentos múltiplos com uma vírgula (,). Por exemplo, <b>DesvioPadrão</b> ( <i>lista</i> , <i>listafreq</i> ) pode ser introduzido

TIPO DE ERRO	Causas possíveis e soluções sugeridas
	como DesvioPadrão(L1) ou DesvioPadrão(L1,L2) já que a lista de frequências ou <i>listafreq</i> é opcional.
TOLERÂNCIA NÃO SATISFEITA	Pediu uma tolerância para a qual o algoritmo não consegue devolver um resultado preciso.
NÃO DEFINIDA	Referenciou uma variável que não está atualmente definida. Por exemplo, referenciou uma variável de estatística quando não há nenhum cálculo atual porque uma lista foi editada, ou porque referenciou uma variável quando a variável não é válida para o cálculo atual, tal como a após <b>Mediana-Mediana</b> .
VALIDAÇÃO	Uma interferência elétrica provocou uma falha na ligação ou esta calculadora gráfica não está autorizada a correr esta aplicação.
VARIÁVEL	Tentou arquivar uma variável que não pode ser arquivada ou tentou desarquivar uma aplicação ou grupo. Os exemplos de variáveis que não podem ser arquivadas incluem: Números reais <b>LRESID, R, T, X, Y, Theta</b> , Variáveis estatísticas em <b>Vars</b> , menu <b>ESTATÍSTICA</b> , <b>Yvars</b> e a <b>AppldList</b> .
VERSÃO	Tentou receber uma versão da variável incompatível a partir de outra calculadora gráfica. Um programa pode contar comandos não suportados na versão de SO da sua calculadora gráfica. Utilize sempre o SO mais recente. A TI-84 Plus CE e a TI-84 Plus partilham programas mas será indicado um erro de versão se algum programa novo da TI-84 Plus CE necessitar de ser ajustado para a área gráfica de elevada resolução.
INTERVALO DA JANELA	Existe um problema com as variáveis da janela. Definiu <b>Xmáx Xmín</b> ou <b>Ymáx Ymín</b> . Definiu $\theta_{máx}$ $\theta_{mín}$ e $\chi\rho\mu$ $\theta > 0$ (ou vice-versa). Tentou definir <b>IncrementoT=0</b> . Definiu <b>Tmáx Tmín</b> e <b>Incremento T &gt; 0</b> (ou vice-versa). As variáveis da janela são demasiado pequenas ou demasiado grandes para representar corretamente o gráfico. Pode ter aplicado o zoom a um ponto que excede o intervalo numérico da TI-84 Plus CE-T.
ZOOM	Está definido um ponto ou uma linha, em vez de uma caixa, na <b>ZCaixa</b> .

**TIPO DE ERRO****Causas possíveis e soluções sugeridas**

Uma operação de **ZOOM** devolveu um erro matemático.

## Informações gerais

### ***Ajuda online***

[education.ti.com/eguide](http://education.ti.com/eguide)

Selecione o seu país para obter mais informação sobre o produto.

### ***Contacte a assistência técnica da TI***

[education.ti.com/ti-cares](http://education.ti.com/ti-cares)

Selecione o seu país para obter recursos técnicos ou assistência.

### ***Informações da Assistência e Garantia***

[education.ti.com/warranty](http://education.ti.com/warranty)

Selecione o seu país para obter informações sobre a duração e os termos da garantia ou sobre a assistência ao produto.

Garantia Limitada. Esta garantia não afeta os seus direitos legais.