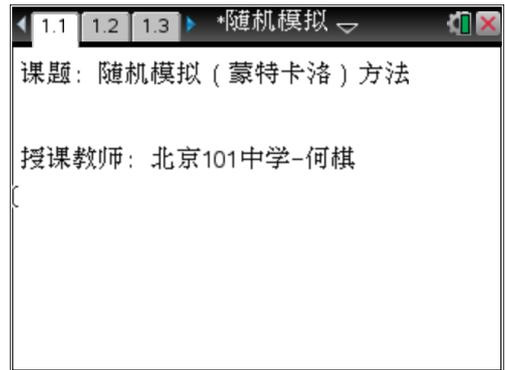


课题：随机模拟（蒙特卡洛）方法
授课教师：北京 101 中学-何棋



【教学目标】

学生经过利用图形计算器进行数学实验，体验用随机模拟的方法对随机事件的概率进行估计，进一步体会用频率的稳定值来刻画概率的思想，理解随机模拟方法是解决一类问题的必要方法；通过数学实验将数学对象进行多元联系表示，培养数感和识图能力，提高应用信息技术学习数学的能力，激发数学学习热情，培养数学探索的精神，提高数学应用意识。

【教学重点】 随机模拟的方法。

【教学难点】 概率模型的建立、随机模拟的方法的原理和应用。

【教学资源】 TI Nspire CAS 图形计算器

【教学方法】 教师引导学生使用图形计算器进行探究发现学习



【教学环节】

组织方式

截图

热身练习 将一枚均匀的硬币，抛掷 100 次恰好有 50 次正面朝上的概率 p 的范围是 ()
A $0 < p < 0.1$ B $0.1 < p < 0.4$ C $0.4 < p < 0.6$ D $0.6 < p < 0.9$
E $0.9 < p < 1$

问题探究 概率是描述随机事件发生的可能性的量，本章开始用频率的稳定值来刻画概率，称为频率方法 (Frequency approach)，就需要我们进行大量的重复实验，来探究频率的稳定值。下面我们就用这个方法探究例 1

例 1. 将一枚均匀的硬币抛掷 3 次，正面朝上的次数有哪些？它们发生的概率分别是多少？

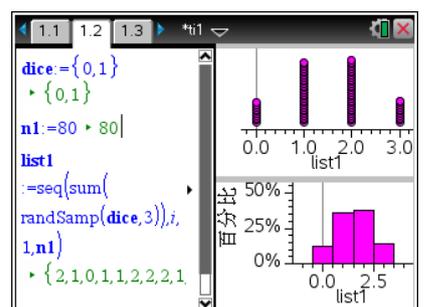
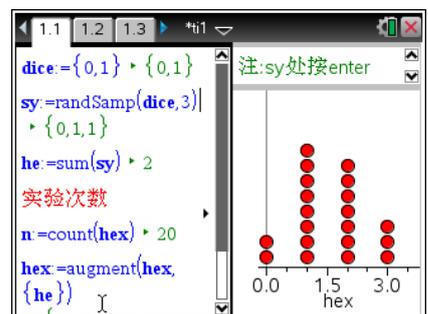
教师引导学生做实验，改变实验次数，观察图形的变化，分析每个结果发生的频率的关系。

教师从引导学生从所有学生的结果中分析出普遍的规律：

分析：设正面朝上的次数为 X，则 X 可能取值为 0,1,2,3

发现： $P(X=0) \approx P(X=3)$ ； $P(X=1) \approx P(X=2)$ ，且 $P(X=1) \approx 3P(X=3)$

又因为 $P(X=0)+P(X=3)+P(X=1)+P(X=2)=1$ ，所以 $8P(X=0)=1$ ，



$P(X=0)=1/8$

所以 $P(X=0)=P(X=3)=1/8$; $P(X=1)=P(X=2)=3/8$

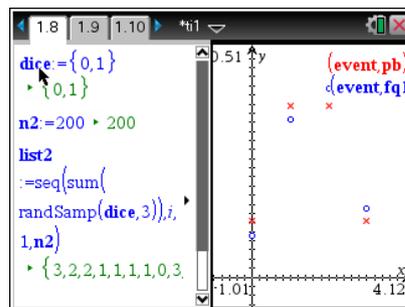
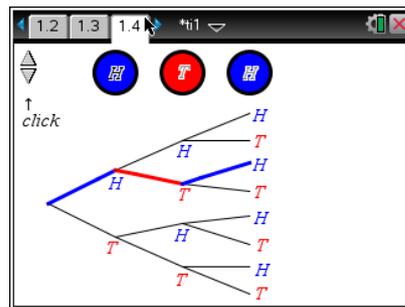
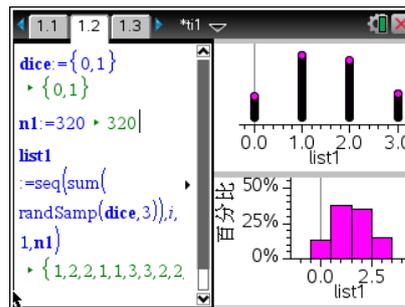
下面用理论方法（Theoretical approach）来分析

我们可以用树形图法列出该实验的全部的结果即基本事件（样本空间（sample space），如图， $\Omega = \{(0,0,0), (0,0,1), (0,1,0), (1,0,0), (0,1,1), (1,0,1), (1,1,0), (1,1,1)\}$ ，一共 8 个结果，每种结果是等可能的（equally likely outcome）

当 $X=0$ 或 3 时有 1 种结果，当 $X=1$ 或 2 时有 3 种结果，

所以 $P(X=0)=P(X=3)=1/8$; $P(X=1)=P(X=2)=3/8$

将本次实验的频率和概率列表并且作出图像，可以观察到随着实验次数的增加，频率越来越接近概率值。如图



例 2. 如图，在边长为 1 正方形 ABCD 中，随机取一点，求该点落在扇形区域内的概率

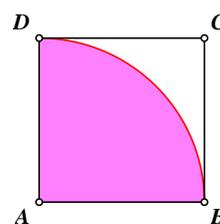
solution: Sample space $\Omega = \{(x,y)|x,y \in (0,1)\}$

All outcomes are equally likely, $S(\Omega) = 1$

Let E represent The required event ,

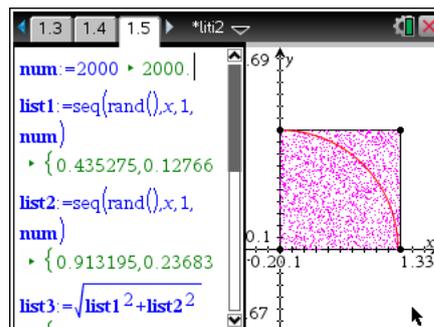
$$E = \{(x,y) | \sqrt{x^2 + y^2} \leq 1, x,y \in (0,1)\}, S(E) = \frac{\pi}{4}$$

$$\text{so } P(E) = \frac{S(E)}{S(\Omega)} = \frac{\pi}{4}$$



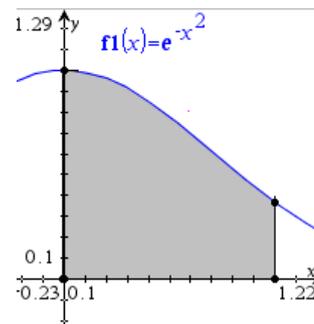
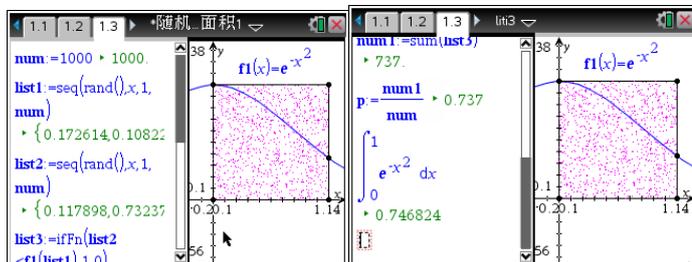
实验：用随机模拟的方法估计概率

思考：能不能概率的估计值来计算 π 的近似值？



例 3. 如图，用蒙特卡洛方法估计函数

$f(x) = e^{-x^2} \quad x \in [0,1]$ 的图象和坐标轴、直线 $x=1$ 围成图形的面积

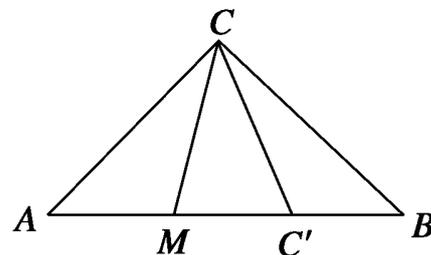


课后作业

作业要求：每个题目先用理论方法完成，然后在图形计算器上用随机模拟方法完成第 2 题，并且和理论值比较

1. 在等腰 Rt $\triangle ABC$ 中，过直角顶点 C ，分别求满足下列条件时， $|AM| < |AC|$ 的概率。

- (1) 在线段 AB 上任意取一点 M
- (2) 在 $\triangle ABC$ 中任意取一点 N ，做一条射线 CN ，与线段 AB 交于点 M ，
- (3) 在 $\angle ACB$ 内部任作一条射线 CM ，与线段 AB 交于点 M ，



2. 如图， A 、 B 两盏路灯之间的距离是 30 米，由于光线较暗，想在其间再随意安装两盏路灯 C 、 D ，问 A 与 C 、 D ， B 与 C 、 D 之间的距离都不小于 10 米的概率是多少？



3. 已知函数 $f(x) = x^2 - 2ax + b^2$ ， $a, b \in \mathbb{R}$ 。

- (1) 若 a 从集合 $\{0, 1, 2, 3\}$ 中任取一个元素， b 从集合 $\{0, 1, 2\}$ 中任取一个元素，求方程 $f(x) = 0$ 有两个不相等实根的概率；
- (2) 若 a 从区间 $[0, 2]$ 中任取一个数， b 从区间 $[0, 3]$ 中任取一个数，求方程 $f(x) = 0$ 没有实根的概率。

4. 甲、乙两艘轮船都要停靠在同一个泊位，它们可能在一昼夜的任意时刻到达。甲、乙两船停靠泊位的时间分别为 4 小时与 2 小时，求有一艘船停靠泊位时必需等待一段时间的概率。

5. 用随机模拟的方法函数 $f(x) = x^3, x \in [0, 1]$ 的图象和坐标轴、直线 $x=1$ 围成图形的面积

- (1) 写出计算器随机模拟的程序
- (2) 写出至少 5 次实验的结果，每个包括实验的次数、满足条件的次数、频率
- (3) 写出面积的估计值