



Guía de referencia de la familia TI-84 Plus CE-T

**Catálogo, órdenes y funciones, Mensajes de error,
Operaciones aritméticas, Relaciones tipo test y
Símbolos**

Obtenga más información sobre la tecnología de TI a través de la ayuda en línea en education.ti.com/eguide.

Información importante

Con excepción de lo indicado expresamente en la Licencia que acompaña un programa, Texas Instruments no ofrece ninguna garantía, ya sea expresa o implícita, incluidas, sin limitarse a ellas, garantías explícitas de comerciabilidad o idoneidad para un uso concreto, en lo que respecta a los programas o manuales y ofrece dichos materiales únicamente "tal y como son". En ningún caso Texas Instruments será responsable ante ninguna persona por daños especiales, colaterales, accidentales o consecuentes relacionados o causados por la adquisición o el uso de los materiales mencionados, y la responsabilidad única y exclusiva de Texas Instruments, independientemente de la forma de la acción, no superará el precio de compra del artículo o material que sea aplicable. Asimismo, Texas Instruments no se hará responsable de ninguna reclamación de cualquier tipo derivada del uso de dichos materiales por cualquier otra parte.

© 2006 - 2020 Texas Instruments Incorporated

Índice

Introducción	1
CATÁLOGO, Cadenas, Funciones hiperbólicas	2
¿Qué es el CATÁLOGO?	2
Navegación por la ayuda del Catálogo de la TI-84 Plus CE-T	3
Uso de ayuda del catálogo	5
Introducción y uso de cadenas	7
Almacenamiento de cadenas en variables de cadena	8
Funciones e instrucciones de cadena en el CATÁLOGO	10
Funciones hiperbólicas en el CATÁLOGO	15
Listado de órdenes y funciones	17
Listado alfabético del CATÁLOGO	19
A	19
B	23
C	24
D	28
E	32
F	35
G	39
H	43
I	43
L	50
M	53
N	56
O	60
P	62
R	69
S	76
T	82
U	88
V	88
W	89
X	89
Y	90
Z	90

Operaciones aritméticas, Relaciones tipo test y Símbolos	94
Mensajes de error	103
Información general	110
Ayuda en línea	110
Comuníquese con Asistencia de TI	110
Información sobre el servicio y la garantía	110

Introducción

En esta guía de referencia encontrará la siguiente información:

- **CATÁLOGO, Cadenas, Funciones hiperbólicas** - Incluye instrucciones de uso, así como para realizar búsquedas, introducir cadenas y llevar a cabo otras funciones en el CATÁLOGO.
- **Lista de órdenes y funciones** - Incluye una lista alfabética de todo el contenido del CATÁLOGO, por ejemplo:
 - Argumentos de funciones/instrucciones
 - Resultados
 - Teclas, teclas de menú o elementos de pantalla
- **Operaciones aritméticas, Relaciones tipo test y símbolos** - Elementos cuyos nombres no aparecen en orden alfabético (como +, ! y >).
- **Mensajes de error** - Incluye una lista de tipos de error con las causas posibles y las soluciones propuestas.

CATÁLOGO, Cadenas, Funciones hiperbólicas

¿Qué es el CATÁLOGO?

El CATÁLOGO es una lista alfabética de todas las funciones e instrucciones de la TI-84 Plus CE-T. El acceso a cada elemento del CATÁLOGO se puede realizar bien con el teclado, o bien con las opciones de menú; las excepciones son:

- Las seis funciones de cadena
- Las seis funciones hiperbólicas
- La instrucción **solve**(sin el editor de solución de ecuaciones
- Las funciones estadísticas inferenciales sin los editores de estadística inferencial

Nota: Las únicas órdenes de programación del CATÁLOGO que se pueden ejecutar desde la pantalla principal son **GetCalc**(, **Get**(y **Send**(.

Navegación por la ayuda del Catálogo de la TI-84 Plus CE-T

Cómo seleccionar un menú del CATÁLOGO

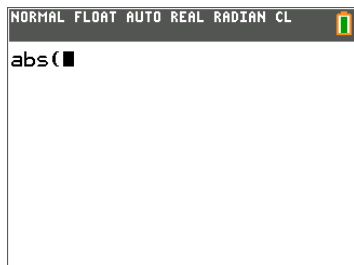
Para seleccionar un elemento o navegar en el **CATÁLOGO**, siga estos pasos.

1. Pulse **[2nd]** **[catalog]** para abrir el **CATÁLOGO**.



El icono ▶ que aparece en la primera columna es el cursor de selección.

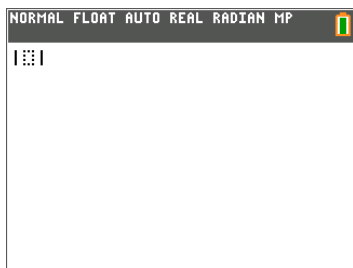
2. Pulse **[↓]** o **[↑]** para desplazarse por el contenido del **CATÁLOGO** hasta que el cursor de selección marque el elemento que desee.
 - Para saltar al primer elemento que comience por una letra concreta, pulse la tecla de la letra; se activará el bloqueo alfabético.
 - Los elementos que comienzan por un número aparecen en el orden alfabético que corresponda a la primera letra que aparece después del número. Por ejemplo, **2-PropZTest(** se encuentra entre los elementos que empiezan por la letra **P**.
 - Las funciones que aparecen como símbolos, por ejemplo, $+$, $^{-1}$, $<$ y $\sqrt{\quad}$, aparecen después del último elemento que empieza por **Z**. Para saltar al primer símbolo, **!**, pulse **[0]**.
3. Pulse **[enter]** para pegar el elemento en la pantalla actual.



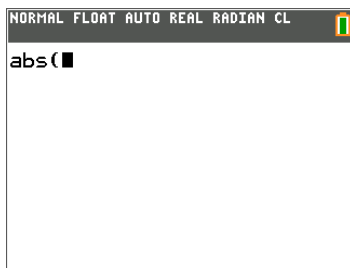
Nota:

- Desde la parte superior del menú del **CATÁLOGO**, pulse **[↑]** para avanzar hasta el final. Desde la parte inferior, pulse **[↓]** para retroceder hasta el principio.

- Cuando la TI-84 Plus CE-T esté en modo MathPrint™, bastantes funciones pegarán la plantilla de MathPrint™ en la pantalla principal. Por ejemplo, **abs(** pega la plantilla de valores absolutos en la pantalla principal en lugar de **abs(**.



MathPrint™



Clásica

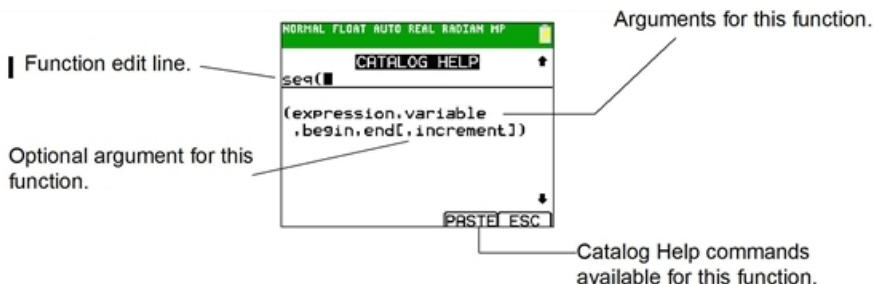
Uso de ayuda del catálogo

Cómo mostrar la ayuda del catálogo

Para mostrar la ayuda del catálogo y ver los argumentos para las funciones, puede optar por una de estas dos formas:

- Utilizar una función alfabética o numérica de las incluidas en la lista del catálogo (por ejemplo, $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[catalog]}$).
- Utilizar las funciones incluidas en algunos menús (por ejemplo, $\boxed{[math]}$).

La ayuda del catálogo incluye una lista de argumentos válidos para la función que aparece por debajo de la línea de edición. Los argumentos entre paréntesis son opcionales.



1. Abra el menú que contiene la función.
2. Utilice $\boxed{\uparrow}$ y/o $\boxed{\downarrow}$ para llevar el cursor hasta la función.
3. Pulse $\boxed{+}$ para mostrar los argumentos para la función. El cursor se encuentra en la línea de edición de la función.

Nota:

- El catálogo aparece en orden alfabético ($\boxed{2\text{nd}} \boxed{[catalog]}$). Cuando se abre el catálogo se activa el bloqueo del teclado. Pulse la primera letra del nombre de la función a la que quiera ir directamente omitiendo todos los nombres de función alfabéticamente anteriores. Utilice $\boxed{\uparrow}$ y/o $\boxed{\downarrow}$ para llevar el cursor hasta la función.
- No todas las funciones del catálogo tienen argumentos asociados. Si la función no requiere un argumento, la ayuda del catálogo muestra el mensaje "**Este elemento carece de argumentos.**"

Órdenes de ayuda del catálogo

- Seleccione **MÁS** (si estuviera disponible) para mostrar más argumentos para la función.

```

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
CATALOG HELP
dim(
(listname)
(matrixname)
↓
[MORE]

```

```

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
CATALOG HELP
Disp
[valueA,valueB,valueC,...,
value n]
no arguments
↓
[PASTE] ESC

```

- Utilice los menús de teclas abreviadas, de α [r1] hasta [r4] para los valores de los argumentos, si los hubiera.

```

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
CATALOG HELP
LinReg(a+bx) L1,L2,
↓
[X]listname,Ylistname
,freqlist,regEqu
1:Y1 6:Y6
2:Y2 7:Y7
3:Y3 8:Y8
4:Y4 9:Y9
5:Y5 0:Y0
↓
[FRAC] [FUNC]

```

- Escriba los valores para los argumentos en la línea de edición de la función, y seleccione luego **PEGAR** para pegar los valores de la función y del argumento que acaba de escribir.

Nota: Puede pegar en la mayoría de ubicaciones del cursor.

```

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
CATALOG HELP
LinReg(a+bx) L1,L2,Y3
↓
[X]listname,Ylistname
,freqlist,regEqu
↓
[PASTE] ESC

```

- Seleccione la tecla **ESC** para salir de la pantalla de ayuda del catálogo.

Introducción y uso de cadenas

¿Qué es una cadena?

Una cadena es una secuencia de caracteres encerrados entre comillas. En la TI-84 Plus CE-T, la cadena tiene dos aplicaciones principales.

- Define el texto que debe aparecer en un programa.
- Acepta las entradas en un programa realizadas desde el teclado.

Las cadenas están formadas por unidades de caracteres combinados.

- Cada número, letra y espacio cuenta como un carácter.
- Cada instrucción o nombre de función, como **sin**(o **cos**(, cuentan como un carácter; la TI-84 Plus CE-T interpreta cada instrucción o nombre de función como un carácter.

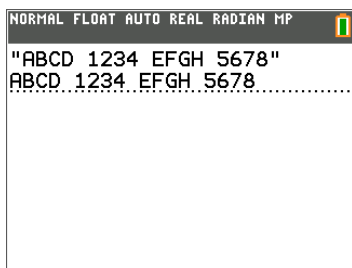
Cómo introducir una cadena

Para introducir una cadena en una línea vacía de la pantalla principal, siga estos pasos.

1. Pulse **[alpha]** **["]** para indicar el inicio de la cadena.
2. Escriba los caracteres que componen la cadena.
 - Utilice cualquier combinación de números, letras, nombres de función o nombres de instrucción para crear la cadena.
 - Para introducir un espacio en blanco, pulse **[alpha]** **[_]**.
 - Para escribir varios caracteres alfabéticos en una fila, pulse **[alpha]** **[A-lock]** para activar el bloqueo alfabético.
3. Pulse **[alpha]** **["]** para indicar el final de la cadena.

"cadena"

4. Pulse **[enter]**. En la pantalla de inicio, la cadena aparece en la línea siguiente sin comillas. Los puntos suspensivos (...) indican que la cadena se prolonga más allá de la pantalla. Para desplazarse por la cadena completa y ver todo su contenido, pulse **[right]** y **[left]**.



Nota: Las cadenas deben ir encerradas entre comillas. Las comillas no cuentan como caracteres de la cadena.

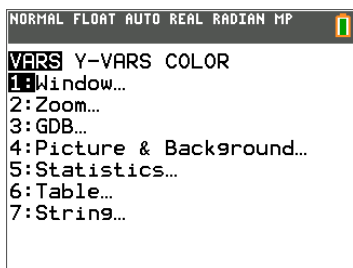
Almacenamiento de cadenas en variables de cadena

Variables de cadena

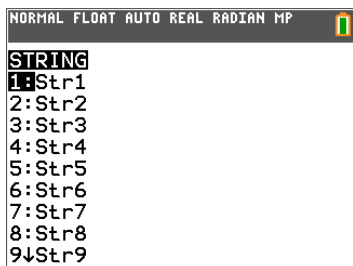
La calculadora TI-84 Plus CE-T tiene 10 variables que podrá utilizar para almacenar cadenas. Las variables de cadena pueden utilizarse con funciones e instrucciones de cadena.

Para abrir el menú **VARS CADENA**, siga estos pasos.

1. Pulse **[vars]** para abrir el menú **VARS**. Lleve el cursor hasta **7:Cadena**.



2. Pulse **[enter]** para abrir el menú secundario **CADENA**.



Cómo almacenar una cadena en una variable de cadena

Para almacenar una cadena en una variable de cadena, siga estos pasos

1. Pulse **[alpha]** ["], escriba la cadena y pulse **[alpha]** ["]
2. Pulse **[sto→]**.
3. Pulse **[vars]** Pulse **7** para abrir el menú **VARS CADENA**.
4. Seleccione la variable de cadena (de **Cad1** a **Cad9** o **Cad0**) en la que desee almacenar la cadena.

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
STRING
1:Str1
2:Str2
3:Str3
4:Str4
5:Str5
6:Str6
7:Str7
8:Str8
9↓Str9
```

La variable de cadena se pegará en el lugar que ocupe actualmente el cursor, junto al símbolo de almacenamiento (→).

5. Pulse `enter` para almacenar la cadena en una variable de cadena. En la pantalla principal, la cadena almacenada aparece en la línea siguiente sin comillas.

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
"HELLO"→Str2
HELLO
█
```

Cómo mostrar el contenido de una variable de cadena

Para mostrar el contenido de una variable de cadena en la pantalla principal, seleccione la variable de cadena en el menú **VARS CADENA**, y pulse `enter`. La pantalla muestra la cadena.

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
Str2
HELLO
█
```

Funciones e instrucciones de cadena en el CATÁLOGO

Cómo mostrar funciones e instrucciones de cadena en el CATÁLOGO

Las funciones y las instrucciones de cadena solo están disponibles en el CATÁLOGO. La tabla que aparece a continuación muestra las funciones e instrucciones de cadena en el orden con el que aparecen entre los otros elementos de menú del CATÁLOGO. Los puntos suspensivos de la tabla indican la presencia de elementos adicionales del CATÁLOGO.

CATÁLOGO

...	
Equ►String(...	Convierte una ecuación en una cadena.
expr(...	Convierte una cadena en una expresión.
inString(...	Devuelve el número del lugar que ocupa un carácter.
length(...	Devuelve la longitud de caracteres de una cadena.
String►Equ(sub(...	Convierte una cadena en una ecuación. Devuelve un subconjunto de cadena como una cadena.

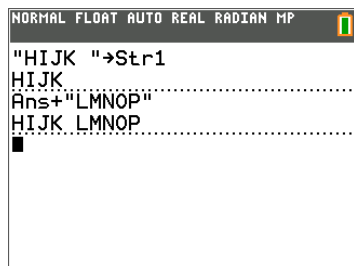
Concatenación

Para concatenar dos o más cadenas, siga estos pasos.

1. Introduzca *cadena1*, que puede ser una cadena o un nombre de cadena.
2. Pulse $\boxed{+}$.
3. Introduzca *cadena2*, que puede ser una cadena o un nombre de cadena. Si fuera necesario, pulse $\boxed{+}$ e introduzca *cadena3*, y así sucesivamente.

cadena1+cadena2+cadena3...

4. Pulse $\boxed{\text{enter}}$ para mostrar las cadenas como una sola.



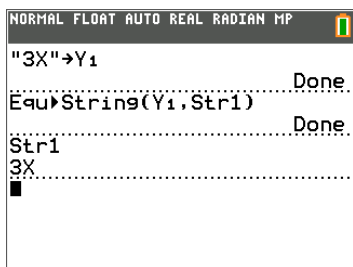
Cómo seleccionar una función de cadena del CATÁLOGO

Para seleccionar una función o una instrucción de cadena y pegarla en la pantalla actual, siga los pasos que se indican a continuación para seleccionar un elemento del CATÁLOGO.

EquString(

EquString(convierte una ecuación en una cadena. La ecuación se debe almacenar en una variable VARS Y-VARS. *Yn* contiene la ecuación. *Cadn* (de *Cad1* a *Cad9* o *Cad0*) es la variable de cadena en la que se va a almacenar la ecuación.

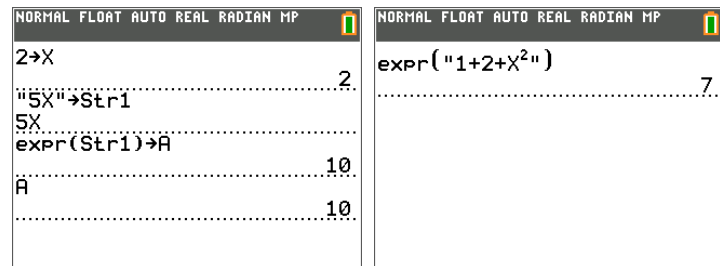
EquString(*Yn*,*Cadn*)



expr(

expr(convierte la cadena de caracteres contenida en *cadena* en una expresión y la ejecuta. *cadena* puede ser una cadena o una variable de cadena.

expr(*cadena*)



inString(

inString(devuelve la posición del carácter en *cadena* del primer carácter de *subcadena*. *cadena* puede ser una cadena o una variable de cadena. *inicio* es una posición de carácter opcional a la que se inicia la búsqueda; el valor predeterminado es 1.

inString(*cadena*,*subcadena*[,*inicio*])

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
inString("PQRSTUVWXYZ", "STU")
..... 4
inString("ABCABC", "ABC", 4)
..... 4
```

Nota: Si *cadena* no contiene *subcadena* o *inicio* es mayor que la longitud de *cadena*, `inString()` devuelve 0.

length()

`length()` devuelve el número de caracteres de *cadena*. *cadena* puede ser una cadena o una variable de cadena.

Nota: Una instrucción o nombre de función, por ejemplo, `sin()` o `cos()`, cuenta como un carácter.

length(*cadena*)

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
"WXYZ"→Str1
WXYZ
length(Str1)
..... 4
```

String↔Equ()

`String↔Equ()` convierte *cadena* en una ecuación y almacena la ecuación en *Yn*. *cadena* puede ser una cadena o una variable de cadena. `String↔Equ()` es la función inversa de `Equ↔String()`.

String↔Equ(*cadena*, *Yn*)

<pre>NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP "2X"→Str2 2X String↔Equ(Str2, Y2) Done</pre>	<pre>NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP Plot1 Plot2 Plot3 Y1= Y2=2X Y3= Y4= Y5= Y6= Y7= Y8= Y9=</pre>
--	---

sub(

sub(devuelve una cadena que es un subconjunto de una *cadena* existente. *cadena* puede ser una cadena o una variable de cadena. *primero* es el número de posición del primer carácter del subconjunto. *length* es el número de caracteres del subconjunto.

sub(cadena, inicio, longitud)

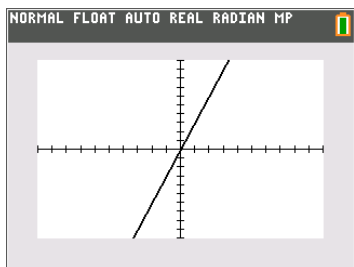
```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
"ABCDEFG" → Str5
ABCDEFG
sub(Str5, 4, 2)
DE
```

Cómo introducir una función en un gráfico durante la ejecución de un programa

Mientras se ejecuta un programa es posible introducir una función en un gráfico con estas órdenes:

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
PROGRAM: INPUT
: Input "ENTRY=", Str3
:String → Equ(Str3, Y3)
: DispGraph
: █
```

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
prgmINPUT
ENTRY=3X█
```



Nota: Cuando ejecute el programa, escriba una función para almacenar en **Y3** cuando aparezca la solicitud **ENTRADA=**.

Funciones hiperbólicas en el CATÁLOGO

Funciones hiperbólicas

Las funciones hiperbólicas solamente están disponibles desde el CATÁLOGO. La tabla que aparece a continuación muestra las funciones hiperbólicas en el orden con el que aparecen entre los demás elementos de menú del CATÁLOGO. Los puntos suspensivos de la tabla indican la presencia de elementos adicionales del CATÁLOGO.

CATÁLOGO

...	
$\cosh()$	Coseno hiperbólico
$\cosh^{-1}()$	Arcocoseno hiperbólico
...	
$\sinh()$	Seno hiperbólico
$\sinh^{-1}()$	Arcoseno hiperbólico
...	
$\tanh()$	Tangente hiperbólica
$\tanh^{-1}()$	Arcotangente hiperbólica
...	

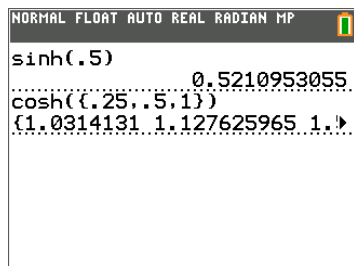
$\sinh()$, $\cosh()$, $\tanh()$

$\sinh()$, $\cosh()$ y $\tanh()$ son las funciones hiperbólicas. Cada una de ellas es válida para números reales, expresiones y listas.

$\sinh(\text{valor})$

$\cosh(\text{valor})$

$\tanh(\text{valor})$



$\sinh^{-1}()$, $\cosh^{-1}()$, $\tanh^{-1}()$

$\sinh^{-1}()$ es la función arcoseno hiperbólico. $\cosh^{-1}()$ es la función arcocoseno hiperbólico. $\tanh^{-1}()$ es la función arcotangente hiperbólica. Cada una de ellas es válida para números reales, expresiones y listas.

$\sinh^{-1}(\text{valor})$

$\cosh^{-1}(\text{valor})$

$\tanh^{-1}(\text{valor})$

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
sinh⁻¹({0,1})
{0.881373587}
tanh⁻¹(-.5)
-0.5493061443
█
```

Listado de órdenes y funciones

La tabla de información siguiente describe de forma concisa los argumentos de las órdenes, con la sintaxis adecuada, y la ubicación en el menú de la calculadora de cada orden o función incluida en la lista del Catálogo.

El contenido de la tabla resultará de utilidad para ejecutar órdenes durante el trabajo con la calculadora o la creación de programas de TI-Basic.

Los elementos con nombres no alfabéticos (por ejemplo, +, ! y >) se incluyen en la sección, *Operaciones aritméticas, Relaciones de pruebas y Símbolos*. A menos que se especifique lo contrario, todos los ejemplos de esta sección se han realizado en el modo de configuración predeterminado y suponiendo que todas las variables tienen el valor predeterminado 0.

Desde el **CATÁLOGO** puede pegar cualquier función u orden, ya sea en la pantalla principal o en una línea de comandos del editor de programas.

La misma información de sintaxis para argumentos de funciones y de órdenes que se indica a continuación está disponible en la calculadora y en el editor de programas de TI Connect™ CE.

- En la calculadora, cuando se pulsa [+] mientras una función o una orden aparecen resaltadas en la lista del menú, se abre el editor de sintaxis de la ayuda del Catálogo para facilitar la escritura de las entradas.
- Cuando se utiliza en el editor de programas de TI Connect™ CE, la lista del catálogo muestra también la sintaxis de los argumentos para funciones y órdenes.

No obstante, algunas de las funciones y órdenes solo son válidas cuando se ejecutan en un programa de TI-Basic, no desde la pantalla principal.

Los elementos de esta tabla siguen el mismo orden con el que aparecen en el **CATÁLOGO** (2nd [catálogo].)

En la tabla que aparece a continuación, el símbolo † indica tanto pulsaciones de tecla como ciertas órdenes que solo están disponibles cuando la calculadora está en modo Editor de programas. Pulse prgm y seleccione **EDITAR** para editar un programa existente, o bien **NUEVO** para iniciar un nuevo programa que active el modo Editor de programas de la calculadora.

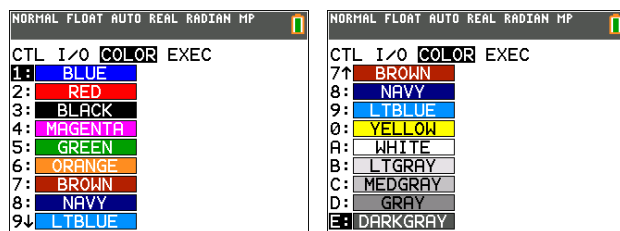
Algunos argumentos son opcionales. Los argumentos opcionales aparecen entre corchetes, [], en la ayuda de sintaxis de la tabla siguiente. Los corchetes [] no son símbolos de la calculadora y no deben escribirse. Se utilizan solamente para identificar los argumentos opcionales.

En la calculadora, las funciones y las órdenes se pegan como "señales". Esto significa que se pegan sencillamente como un carácter, no como letras, símbolos ni espacios. No pretenden introducir ninguna función ni orden en la calculadora. Solo son la señal de referencia de una ubicación de menú. Observe el cursor cuando pasa sobre las señales a medida que las edita para comprender mejor su función.

En el Editor de programas de TI Connect™ CE, utilice el árbol de Catálogo incluido en el editor para experimentar esta misma "sensación" de pegado de señales. También puede escribir las funciones y órdenes directamente si conoce la sintaxis y el formato correctos. TI Connect™ CE "señaliza" las funciones y las órdenes cuando envía el programa a la calculadora. No obstante, deberá escribir las funciones y las órdenes exactamente igual que las señales. Tenga en cuenta que algunas órdenes tendrán espacios que formen parte de la señal que pueden no ser visibles. Por ejemplo, la orden Pausa introducida como señal lleva un espacio al final. Una vez que envíe el programa a la calculadora, podrá ejecutarlo, y si tuviera algún error de sintaxis, podrá solucionarlo en la calculadora o en el Editor de programas de TI Connect™ CE.

CTL	E/S	COLOR	EJEC
		Color de los números	Nombres
		10	AZUL
		11	ROJO
		12	NEGRO
		13	MAGENTA
		14	VERDE
		15	NARANJA
		16	Marrón
		17	AZULMRN
		18	AZULCLR
		19	AMARILLO
		20	BLANCO
		21	GRIS CLARO
		22	GRIS MEDIO
		23	GRIS
		24	GRISOSCR

También puede seleccionar un nombre en el menú **[vars]** (submenú **COLOR**).



GraphColor(función#,color#)

Por ejemplo, **GraphColor(2,4)** o **GraphColor(2,MAGENTA)**.

Listado alfabético del CATÁLOGO

A

abs()

abs(valor)

Devuelve el valor absoluto de un número real, expresión, lista o matriz.

MATH
NUM
1:abs()

abs()

abs(valor complejo)

Devuelve el módulo de un número complejo o lista.

MATH
CMPLJ
5:abs()

Acercar

Acercar

Amplía la parte del gráfico que rodea el lugar que ocupa el cursor.

† **ZOOM**
ZOOM
2:Acercar

Ajuste manual

Ajuste manual[nombecu,color#,estilolínea#]

Ajusta una ecuación lineal a un gráfico de dispersión con el color y el estilo de línea especificados.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

NúmEstilo de línea: 1-4.

STAT
CALC
D:Ajuste manual

aleatorio

aleatorio[(númpruebas)]

Devuelve un valor aleatorio entre 0 y 1 para un número de pruebas *númeropruebas* especificado.

MATH
PRB
1:aleatorio

Alejar

Alejar

Muestra una parte mayor del gráfico, cuyo centro es el lugar que ocupa el cursor.

† **ZOOM**
ZOOM
3:Alejar

Almacenar →

Almacenar: *valor* → *variable*

STO →

Almacenar →

Almacena *valor* en *variable*.

AlmacBDG

AlmacBDGn

[2nd] [DRAW]

STO

Almacena el gráfico actual en la base de datos de gráficos, **BDGn**.

3:AlmacBDG

AlmacPic

AlmacPicn

[2nd] [DRAW]

ALMAC

Almacena la figura actual en **Picn**.

1:AlmacPic

AlmaZ

AlmaZ

+ [ZOOM]

MEMORIA

Almacena inmediatamente la ventana de visualización actual.

2:AlmaZ

and

valorA y *valorB*

[2nd] [TEST]

LÓGIC

1:and

Devuelve 1 (verdadero) cuando *valorA* y *valorB* son verdaderos. De lo contrario, devuelve 0 (falso).

valorA y *valorB* pueden ser números reales, expresiones o listas.

Sugerencia del editor de programas de TI Connect™:

La señal de referencia es "_and_" donde "_" es un espacio.

ángulo()

ángulo(valor)

[MATH]

CMPLJ

4:ángulo()

Devuelve el argumento de un número complejo o de una lista de números complejos.

ANOVA()

ANOVA(lista1,lista2[,lista3,...,lista20])

[STAT]

PRUE

H:ANOVA()

Realiza un análisis de varianza unidimensional para comparar la media de 2 a 20 poblaciones.

Archivar

Archivar *variables*

[2nd] [MEM]

5:Archivar

Mueve la *variable* especificada de la RAM a la memoria de archivo de los datos del usuario.

ASISTENTESTAD OFF

ASISTENTESTAD OFF

[2nd] [CATALOG]

ASISTENTESTAD

OFF

Desactiva el asistente de ayuda de sintaxis estadística para escribir órdenes, distribuciones y *sucl*.

ASISTENTESTAD ON

ASISTENTESTAD ON

[2nd] [CATALOG]

ASISTENTESTAD

ON

Activa el asistente de ayuda de sintaxis estadística para escribir órdenes, distribuciones y *sucl*.

aString(

aString(*valor*[,*formato*])

+ **[PRGM]**

I/O

E:aString(

Convierte el valor a una cadena en la que *valor* puede ser real, complejo, una expresión evaluada, lista o matriz. El *valor* de la cadena se muestra en *formato* clásico (0) tras el ajuste de modo AUTO/DEC o en *formato* decimal (1).

augment()

augment(*matrizA* ,*matrizB*)

[2nd] [MATRIX]

MATEMÁT

7:augment(

Devuelve una matriz, que es *matrizB* añadida a *matrizA* como nuevas columnas.

augment()

augment(*listaA*,*listaB*)

[2nd] [LIST]

OPS

9:augment(

Devuelve una lista, que es *listaB* concatenada al final de *listaA*.

AUTO Respuesta

AUTO

[MODE]

Respuestas:

AUTO

Muestra la respuesta en un formato similar al de la entrada.

AutoDepend

AutoDepend

Define la tabla para generar valores de variables dependiente de forma automática.

+ [2nd]
[TBLSET]
Depend:
Auto

AutoIndpnt

AutoIndpnt

Define la tabla para generar valores de variables independiente de forma automática.

+ [2nd]
[TBLSET]
Indpnt: Auto

EjesOn

EjesOn[color#]

Activa la presentación en pantalla de los ejes del gráfico con color. La opción *color* permite especificar el color de los ejes.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

+ [2nd]
[FORMAT]
EjesOn

a+bi

a+bi

Define el modo de formato numérico como complejo en forma binómica (a+bi).

+ [MODE]
a+b i

B

bal(

bal(*npmt* [, *redonvalor*])

Calcula el balance en *npmt* para un plan de amortización utilizando valores almacenados para **PV**, **I%** y **PMT**, y redondea el cálculo a *redonvalor*.

APPS

1:Finanzas
CALC
9:bal(

binomcdf(

binomcdf(*númpruebas*, *p*, *x*)

Calcula una probabilidad acumulada en *x* para la distribución binomial discreta con los valores especificados en *númpruebas* y la probabilidad *p* de aciertos de cada prueba.

2nd **[DISTR]**

DISTR
B:binomcdf(

binompdf(

binompdf(*númpruebas*, *p*, *x*)

Calcula una probabilidad en *x* para la distribución binomial discreta con los *númpruebas* especificados y la probabilidad *p* de aciertos de cada prueba.

2nd **[DISTR]**

DISTR
A:binompdf(

B-P

B-P

Define el modo de pantalla dividida vertical en gráfico y tabla.

+ [MODE]

GRÁFICO-
TABLA

C

Cadena►Equ(

Cadena►Equ(cadena,Y= var)

Convierte *cadena* en una ecuación y la almacena en **Y= var**.

cadena puede ser una cadena o una variable de cadena.

Cadena►Equ es la inversa de **Ecu►String**(.

+ [PRGM]
I/O
F:Cadena
►Equ(

checkTmr(

checkTmr(inicietempo)

Devuelve el número de segundos transcurridos desde que se ha utilizado **InicTemp** para iniciar el contador de tiempo. El valor de *inicietempo* es el que aparece en pantalla para **InicTemp**.

[2nd] [CATALOG]
checkTmr(

χ^2 cdf(

χ^2 cdf(extrinfer,extrsuper,gl)

Calcula la probabilidad de distribución de χ^2 entre *extremoinferior* y *extremosuperior* para los grados de libertad *gl* especificados.

[2nd] [DISTR]
DISTR
8: χ^2 cdf(

χ^2 pdf(

χ^2 pdf(x,df)

Calcula la función de densidad de probabilidad (pdf) para la distribución χ^2 para un valor especificado *x* para los grados de libertad *gl* especificados.

[2nd] [DISTR]
DISTR
7: χ^2 pdf(

χ^2 -Test(

χ^2 -Test(matrizobserv,matrizesper[,dibuband,color#])

Realiza un test chi cuadrado. *dibuband=1* dibuja los resultados; *dibuband=0* calcula los resultados.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

+ [STAT]
PRUE
C: χ^2 - Test(

χ^2 GOF

χ^2 GOF-Prue(listobservada,listesperada,gl)

+ [STAT]
PRUE

χ^2 GOF

[,dibuband,color#]

Lleva a cabo un test para confirmar que los datos de la muestra son de una población que cumple una distribución especificada.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

D: χ^2 GOF -
Prue(

Científico

Científico

Define el modo de visualización en notación científica.

+ [MODE]
Cient

Circle(

Circle($X,Y,radio$ [,color#, estilolin#]).

Dibuja una circunferencia con centro (X,Y) y $radio$ con el

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR especificado.

NúmEstilolínea: 1-2.

[2nd] [DRAW]
DIBUJAR
9:Circle(

CLÁSICA

CLÁSICA

Muestra las entradas y salidas en una única línea, por ejemplo, $1/2 + 3/4$.

[MODE]
CLÁSICA

ClrHome

ClrHome

Limpia la pantalla de inicio.

+ [PRGM]
E/S
8:ClrHome

ClrTable

ClrTable

Limpia todos los valores de la tabla.

+ [PRGM]
E/S
9:ClrTable

ColorBorde

ColorBorde[color#]

Activa un color de borde especificado para que aparezca alrededor del área de gráficos. color#(1-4).

+ [2nd]
[FORMAT]
ColorBorde

Compl

Compl

+ [MODE]

Compl

Define el modo de pantalla completa.

ConfigEditor

ConfigEditor

[STAT]

EDITAR

5:ConfigEditor

Elimina todos los nombres de lista del editor de estadísticas y los restaura en las listas de **L1** a **L6** y en las columnas de **1** a **6**.

ConfigEditor

ConfigEditor *nomblast1[,nomblast2,...,nomblast20]*

[STAT]

EDITAR

5:ConfigEditor

Elimina todos los nombres de lista del editor de estadísticas y los configura para mostrarlos en uno o varios *nomblastas* en el orden especificado, a partir de la columna **1**.

conj(

conj(valor)

[MATH]

CMPLJ

1:conj(

Devuelve el conjugado de un número complejo o de una lista de números complejos.

CoordOff

CoordOff

+ [2nd]

[FORMAT]

CoordOff

Desactiva la presentación en pantalla de las coordenadas del cursor.

CoordOn

CoordOn

+ [2nd]

[FORMAT]

CoordOn

Activa la presentación en pantalla de las coordenadas del cursor.

cos(

cos(valor)

[COS]

Devuelve el coseno de un número real, expresión o lista.

cos⁻¹(

cos⁻¹(valor)

[2nd] [cos⁻¹]

$\cos^{-1}(\$

Devuelve el arccoseno de un número real, expresión o lista.

cosh(

cosh(valor)

Devuelve el coseno hiperbólico de un número real, expresión o lista.

2nd
[CATALOG]
cosh(

$\cosh^{-1}(\$

\cosh^{-1} (valor)

Devuelve el arccoseno hiperbólico de un número real, expresión o lista.

2nd
[CATALOG]
 \cosh^{-1} (

CuadrOff

CuadrOff

Desactiva el formato de la cuadrícula.

+ **2nd**
[FORMAT]
CuadrOff

cumSum(

cumSum(lista)

Devuelve una lista de las sumas acumuladas de los elementos de *lista*, a partir del primer elemento.

2nd **[LIST]**
OPS
6:cumSum(

cumSum(

cumSum(matriz)

Devuelve una matriz de las sumas acumuladas de los elementos de *matriz*. Cada elemento de la matriz devuelta es una suma acumulada de una columna de *matriz* de arriba a abajo.

2nd **[MATRIX]**
MATEMÁT
0:cumSum(

D

dayOfWk(

dayOfWk(*año,mes,día*)

Devuelve un entero del 1 al 7 que representa el correspondiente día de la semana. Utilice **dayOfWk**(para averiguar en qué día de la semana cae una fecha determinada. El *año* debe tener 4 dígitos; el *mes* y el *día* pueden tener 1 o 2 dígitos.

[2nd] **[CATALOG]**

dayOfWk(
1:Domingo
2:Lunes
3:Martes...

dbd(

dbd(*fech1,fech2*)

Calcula el número de días entre *fech1* y *fech2* utilizando el método de recuento de días reales.

[APPS]

1:Finanzas
CALC
D:dbd(

DelVar

DelVar *variable*

Borra de la memoria el contenido de *variable*.

+ **[PRGM]**

CTL
G:DelVar

Desarchivar

Desarchivar*variables*

Mueve las variables especificadas de la memoria de archivo de datos del usuario a la RAM.

Para archivar las variables, utilice **Archivar**.

[2nd] **[MEM]**

6:Desarchivar

det(

det(*matriz*)

Devuelve el determinante de *matriz*.

[2nd]

[MATRIX]
MATEMÁT
1:det(

DetectAsintOff

DetectAsintOff

Desactiva las marcas para las asíntotas de funciones racionales durante la representación gráfica. Influye en la velocidad con la que se representa el gráfico. No efectúa cálculos extra para detectar las asíntotas píxel a píxel durante la representación gráfica. Los píxeles se conectan en la pantalla incluso a través de una asíntota.

+ **[2nd]** **[FORMAT]**

DetectAsintOff

DetectAsíntOn

DetectAsíntOn

+ [2nd] [FORMAT]

DetectAsíntOn

Activa las marcas para las asíntotas de funciones racionales durante la representación gráfica. Influye en la velocidad con la que se representa el gráfico. Efectúa más cálculos y no conecta los píxeles a través de una asíntota de un gráfico.

dim(

dim(*nomblist*)

[2nd] [LIST]

OPS

3:dim(

Devuelve la dimensión de *nomblist*.

dim(

dim(*nombmatriz*)

[2nd] [MATRIX]

MATEMÁT

3:dim(

Devuelve la dimensión de *nombmatriz* como una lista.

dim(

longit→dim(*nomblist*)

[2nd] [LIST]

OPS

3:dim(

Asigna una nueva dimensión (*length*) a un *nomblist* nuevo o existente.

dim(

{*filas,columnas*}→dim(*nombmatriz*)

[2nd] [MATRIX]

MATEMÁT

3:dim(

Asigna una nueva dimensión a un *nombmatriz* nuevo o existente.

Disp

Disp

+ [PRGM]

E/S

3:Disp

Muestra la pantalla de inicio o principal.

Disp

Disp [*valorA,valorB,valorC,...,valor n*]

+ [PRGM]

E/S

3:Disp

Muestra cada valor.

Dispersión

DispersiónPlot#(*tipo,listax,[,listfrec,color#]*)

+ [2nd] [stat plot]

Dispersión

Se utiliza como el argumento "tipo" de la orden

TIPO

Donde # tiene como resultado Gráf1, Gráf2 o Gráf3.

DispGraph

DispGraph

+ [PRGM]

Muestra el gráfico.

E/S

4:DispGraph

DispTable

DispTable

+ [PRGM]

Muestra la tabla.

E/S

5:DispTable

DEC Respuesta

DEC

[MODE]

Muestra las respuestas como números enteros o decimales.

Respuestas:

DEC

►Dec

valor►Dec

[MATH]

Muestra un número real o complejo, expresión, lista o matriz en formato decimal.

MATEMÁT

2: ► Dec

DiagnósticoOff

DiagnósticoOff

[2nd] [CATALOG]

DiagnosticOff

Define el modo de desactivación de diagnósticos; r , r^2 y R^2 no aparecen como resultados del modelo de regresión.

DiagnósticoOn

DiagnósticoOn

[2nd] [CATALOG]

DiagnosticOn

Define el modo de activación de diagnósticos; r , r^2 y R^2 aparecen como resultados del modelo de regresión.

DibuF

DibuFexpresión[,color#]

[2nd] [DRAW]

DibuF

Dibuja *expresión* (en términos de **X**) en el gráfico con el número de color 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR especificado.

DIBUJAR
6:DibuF

►DMS

valor►DMS

Muestra el *valor* en formato DMS

2nd
[ANGLE]
ÁNGULO
4: ► DMS

DS<

DS<(*variable,valor*):*ordenA*:*órdenes*

Decrece la *variable* en 1; omita *ordenA* si *variable* < *valor*.

+ **[PRGM]**
CTL
B:DS<

E

e

e [2nd] [e]

Devuelve la aproximación decimal de la constante **e**.

e^(

e^(exponente) [2nd] [e^x]

Devuelve **e** elevado al *exponente*.

e^(

e^(lista) [2nd] [e^x]

Devuelve una lista de **e** elevados a una *lista* de exponentes.

E

Exponente: [2nd] [EE]

*valor***E***exponente*

Devuelve *valor* hasta 10 veces el *exponente*.

E

Exponente: [2nd] [EE]

*lista***E***exponente*

Devuelve los elementos de *lista* hasta 10 veces el *exponente*.

E

Exponente: [2nd] [EE]

*matriz***E***exponente*

Devuelve los elementos de *matriz* hasta 10 veces el *exponente*.

Ecu→**String(**

Ecu→**String(Y= var,Strn)** [2nd]

Convierte el contenido de una **Y= var** a una cadena y la almacena en **Strn**

[CATALOG]
Ecu→**Cadena(**

►Eff(

►Eff(*tasa nominal,*
periodos compuestos)

[APPS] 1:Finanzas
CALC
C: ► Eff(

Calcula la tasa de interés efectiva.

EjesOff

EjesOff

+ [2nd]
[FORMAT]
EjesOff

Desactiva la presentación en pantalla de los ejes del gráfico.

EjesOn

EjesOn[*color#*]

+ [2nd]
[FORMAT]
EjesOn

Activa la presentación en pantalla de los ejes del gráfico con color. La opción *color* permite especificar el color de los ejes.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

Else

Else

Consulte If:Then:Else

End

End

+ [prgm]
CTL
7:End

Identifies end of For(, If-Then-Else, Repeat, or While loop.

Entrada

Entrada

+ [PRGM]
E/S
2:Entrada

Muestra el gráfico.

Entrada

Input [*variable*]

+ [PRGM]
E/S
2:Entrada

Input ["*texto*",*variable*]

Solicita un valor para almacenar en *variable*.

Entrada

Entrada [*Strn,variable*]

+ **PRGM**

E/S

Muestra *Strn* y almacena el valor introducido en *variable*.

2:Entrada

Estad1-Var

Estad1-Var [*nomblstX,listfrec*]

STAT

CALC

Realiza un análisis de una variable con los datos de *nomblstX* y la frecuencia de *listfrec*.

1:Estad 1-Var

Estad2-Var

Estad2-Var [*nomblstX,nomblstY,listfrec*]

STAT

CALC

Realiza un análisis de dos variables con los datos de *nomblstX* y *nomblstY* y la frecuencia de *listfrec*.

2:Estad 2-Var

EtqOff

EtqOff

+ **2nd**

FORMAT

Desactiva las etiquetas de los ejes.

EtqOff

EtqOn

EtqOn

+ **2nd**

FORMAT

Activa las etiquetas de los ejes.

EtqOn

eval(

eval(*expresión*)

+ **PRGM**

E/S

Devuelve una expresión evaluada como una cadena con 8 dígitos significativos. La expresión debe simplificarse a una expresión real.

C:eval(

ExecLib

ExecLib

+ **PRGM**

CTL

Amplía TI-Basic (no disponible)

K:ExecLib

expr(

expr(*cadena*)

+ **PRGM**

expr(

Convierte la cadena de caracteres contenida en *cadena* en una expresión y ejecuta la expresión. *cadena* puede ser una cadena o una variable de cadena.

E/S
expr(

ExecLib**ExecLib**

Amplía TI-Basic (no disponible)

+ [PRGM]
CTL
K:ExecLib

ExprOff**ExprOff**

Desactiva la presentación de la expresión durante **TRAZA**.

+ [2nd]
[FORMAT]
ExprOff

ExprOn**ExprOn**

Activa la presentación de la expresión durante **TRAZA**.

+ [2nd]
[FORMAT]
ExprOn

F**Fcdf(**

Fcdf(*extrinfer*, *extrsuper*, *gl numerador*, *gl denominador*)

Calcula la probabilidad de distribución **F** entre *extremo inferior* y *extremo superior* para los *gl* (grados de libertad) *gl numerador* y *gl denominador* especificados.

[2nd] [DISTR]
DISTR
0: **F** cd(

► F ◀▶ D**► F ◀▶ D**

Convierte la respuesta de una fracción a decimal o de un decimal a una fracción. Fracción y/o decimal pueden ser aproximados.

[ALPHA] [F-1]
4: ► F ◀▶ D
0

[MATH]
NÚM
B: ► F ◀▶ D
[MATH]
FRAC

Fijo

Fijo

Define el número de decimales para el modo decimal fijo.

+ [MODE]

0123456789
(seleccionar uno)

Fill(

Fill(valor,nombmatriz)

Almacena *valor* para cada elemento de *nombmatriz*.

[2nd] [MATRIX]

MATEMÁT

4:Fill(

Fill(

Fill(valor,nomblista)

Almacena *valor* para cada elemento de *nomblista*.

[2nd] [LIST]

OPS

4:Fill(

Fino

Fino

Identifica el fin del bucle de **For(, Si-En caso contrario-Además, Repetir** o **Mientras**.

+ [PRGM]

CTL

7:Fino

Flotante

Flotante

Define el modo decimal flotante.

+ [MODE]

Flotante

fMáx(

fMáx(expresión,variable,inferior,superior[,tolerancia])

Devuelve el valor de *variable* donde se produce el máximo local de *expresión*, entre *inferior* y *superior*, con la *tolerancia* especificada.

[MATH]

MATEMÁT

7:fMáx(

fMín(

fMín(expresión,variable,inferior,superior[,tolerancia])

Devuelve el valor de *variable* donde se produce el mínimo local de

[MATH]

MATEMÁT

fMín(

expresión, entre *inferior* y *superior*, con la *tolerancia* especificada.

6:fMín(

fnInt(

fnInt(*expresión*,*variable*,*inferior*,*superior*[,*tolerancia*])

Devuelve la integral de función de *expresión* con respecto a *variable*, entre *inferior* y *superior*, con la *tolerancia* especificada.

[MATH]
MATEMÁT
9:fnInt(

FnOff

FnOff [*función#*,*función#*,...,*función n*]

Anula la selección de todas las funciones de **Y=** o las funciones de **Y=** especificadas.

[VAR]
Y-VARS
4:On/Off
2:Fnoff

FnOn

FnOn [*función#*,*función#*,...,*función n*]

Selecciona todas las funciones de **Y=** o las funciones de **Y=** especificadas.

[VAR]
Y-VARS
4:On/Off
1:Fnon

FondoOff

FondoOff

Desactiva la presentación de una imagen de fondo en el área de gráficos.

+ **[2nd]** **[DRAW]**
FONDO
2:FondoOff:

FondoOn

FondoOn n

Muestra en un menú Var la imagen de fondo n (Image#n) especificada en el área de gráficos.

+ **[2nd]** **[DRAW]**
FONDO
1:FondoOn

For(

:For(*variable*,*inic*,*fin*[,*incremento*]):**órdenes**:**Fin**:*órdenes*

Ejecuta *órdenes* mediante **Fin**, incrementando *variable* desde *comienzo* por *incremento* hasta *variable*>*fin*.

+ **[PRGM]**
CTL
4:For(

fPart(

fPart(*valor*)

Devuelve la parte o las partes decimales de un número real o complejo, expresión, lista o matriz.

MATH
NÚM
4:fPart(

Fpdf(

Fpdf(*x,gl numerador ,gl denominador*)

Calcula la probabilidad de distribución F entre *extremo inferior* y *extremo superior* para los *gl* (grados de libertad) *gl numerador* y *gl denominador* especificados.

2nd **DISTR**
DISTR
9: **F pdf(**

►Frac

valor►Frac

Muestra un número real o complejo, expresión, lista o matriz como una fracción simplificada a sus términos más simples.

MATH
MATEMÁT
1: ► **Frac**

Compl

Compl

Define el modo de pantalla completa.

+ **MODE**
Compl

Func

Func

Define el modo de representación gráfica de funciones.

+ **MODE**
Func

G

gcd(

gcd(*valorA*,*valorB*)

Devuelve el máximo común divisor de *valorA* y *valorB*, que pueden ser números reales o listas.

[MATH]
NÚM
9:gcd(

GCPolar

GCPolar

Define el formato de las coordenadas gráficas en polar.

+ **[2nd]**
[FORMAT]
GCPolar

GCRect

GCRect

Define el formato de las coordenadas gráficas en rectangular.

+ **[2nd]**
[FORMAT]
GCRect

geometcdf(

geometcdf(*p*,*x*)

Calcula la probabilidad acumulada en *x*, número del intento en el que se va a producir el primer acierto, para la distribución geométrica discreta con la probabilidad de aciertos *p* especificada.

[2nd] **[DISTR]**
DISTR
F:geometcdf(

geometpdf(

geometpdf(*p*,*x*)

Calcula la probabilidad en *x*, número del intento en el que se va a producir el primer acierto, para la distribución geométrica discreta con la probabilidad de aciertos *p* especificada.

[2nd] **[DISTR]**
DISTR
E:geometpdf(

Get(

Get(*variable*)

Recupera un valor de un TI-Innovator™ Hub conectado y almacena los datos en una variable de la calculadora CE receptora.

Nota: Consulte también **Send**(y **eval**(

+ **[PRGM]**

E/S

A:Get

Get(**Get(variable)**† **[PRGM]**

Recupera un valor de un TI-Innovator™ Hub conectado y almacena los datos en una variable de la calculadora CE receptora.

HUB**Nota:** Consulte también **Send(** y **eval(****5:Get****GetCalc(****GetCalc(variable[,portband])**† **[PRGM]****E/S****0:GetCalc(**

Obtiene el contenido de *variable* de otra TI-84 Plus CE y lo almacena en *variable* de la TI-84 Plus CE receptora. De forma predeterminada, la TI-84 Plus CE utiliza el puerto USB si está conectado. Si el cable USB no está conectado, utiliza el puerto de E/S.

portband=0 utiliza puerto USB si está conectado;

portband=1 utiliza el puerto USB;

portband=2 utiliza el puerto de E/S. (No se tiene en cuenta cuando el programa se ejecuta en la TI-84 Plus CE).

getKey**getKey**† **[PRGM]****E/S****7:getKey**

Devuelve el código de clave para la pulsación de tecla actual, o **0**, si no se ha pulsado ninguna tecla.

getDtStr(**getDtStr(entero)****[2nd]****[CATALOG]****getDtStr(**

Devuelve una cadena con la fecha actual en el formato especificado en *entero*, donde:

1 = M/D/A

2 = D/M/A

3 = A/M/D

Goto**Gotolabel**† **[prgm]** CTL**0:GoTo**

Transfers control to label.

Grado**Grados**† **[MODE]****Grado**

Define el modo de ángulo en grados.

Gráf1(Gráf2(Gráf3(

Gráf#(*tipo,listX,listY,marca,color#*)

Define **Gráf#** (1, 2, o 3) de *tipo* **Dispersión** o **Línea** para *listX* y *listY* utilizando *marca* y *color*.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

Nota: *listX* y *listY* representan los nombres de listX y listY.

+ [2nd]
[STAT PLOT]
GRÁFICO
ESTADÍST
1:Gráf1
2:Gráf2
3:Gráf3

Gráf1(Gráf2(Gráf3(

Plot#(*tipo,listX,[listfrec,color#]*)

Define **Gráf#** (1, 2, o 3) de *tipo* **Histograma** o **GráfCaja** para *listX* con la frecuencia de *listfrec* y *color#*.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

Nota: *listX* representa el nombre de listX.

+ [2nd]
[STAT PLOT]
GRÁFICO
ESTADÍST
1:Gráf1
2:Gráf2
3:Gráf3

Gráf1(Gráf2(Gráf3(

Plot#(*tipo,listX,[listfrec,marca,color#]*)

Define **Gráf#** (1, 2, o 3) de *tipo* **ModGráfCaja** para *listX* con la frecuencia de *listfrec* utilizando *marca* y *color#*.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

Nota: *listX* representa el nombre de listX.

+ [2nd]
[STAT PLOT]
GRÁFICO
ESTADÍST
1:Gráf1
2:Gráf2
3:Gráf3

Gráf1(Gráf2(Gráf3(

Gráf#(*tipo,listdat,[eje datos,marca,color#]*)

Define **Gráf#** (1, 2, o 3) de *tipo* **GráficoProbabNorm** para *listdat* en *eje datos* utilizando *marca* y *color#* *eje datos* puede ser **X** o **Y**.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

Nota: *listdat* representa el nombre de listdat.

+ [2nd]
[STAT PLOT]
GRÁFICO
ESTADÍST
1:Gráf1
2:Gráf2
3:Gráf3

GráfCaja

GráfCaja Plot#(*tipo,listax,[listfrec,color#]*)

Define el tipo de Gráf# (1, 2 o 3).

+ [2nd]
[stat plot]
TIPO

GráficoProbabNorm

GráficoProbabNormPlot#(*tipo, listaX*,[,*listfrec,color#*]) + **[2nd] [stat plot]**

Se utiliza como el argumento "tipo" de la orden

TIPO

Donde # tiene como resultado Gráf1, Gráf2 o Gráf3.

GráficosOff

GráficosOff [1,2,3] **[2nd] [STAT PLOT]**

Anula la selección de todos los gráficos de estadísticas o de uno o varios gráficos de estadísticas especificados (1, 2, o 3).

GRÁFICO

ESTADÍST

4:GráficosOff

GráficosOn

GráficosOn [1,2,3] **[2nd] [STAT PLOT]**

Selecciona todos los gráficos de estadísticas o uno o varios gráficos de estadísticas especificados (1, 2, o 3).

GRÁFICO

ESTADÍST

5:GráficosOn

GraphColor(

GraphColor(*función#*,*color#*) + **[PRGM]**

Define el color para *función#*.

CTL

H:GraphColor(

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

GraphStyle(

GraphStyle(*función#*,*estilodegráfico#*) + **[PRGM]**

Define un *estilodegráfico* para *función#*.

CTL

H:GraphStyle(

Grue

Grue + **[MODE]**

Restablece todos los ajustes de estilo de línea del editor Y= a "Grue".

Grue

H

Histograma

Histograma Plot#(*tipo*,*listaX*[,*listfrec*,*color*#])

Se utiliza como el argumento "tipo" de la orden

Donde # tiene como resultado Gráf1, Gráf2 o Gráf3.

+ [2nd]
[stat plot]
TIPO

Horiz

Horiz

Define el modo de pantalla dividida en horizontal.

+ [MODE]
Horiz

Horizontal

Horizontal y[,*color*#,*estilo de línea*#]

Dibuja una recta horizontal en y como se haya especificado.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

NúmEstilo de línea: 1-4.

[2nd] [DRAW]
DIBUJAR

3:Horizontal

I

i

i

Devuelve el número complejo *i*.

[2nd] [i]

identity(

identity(*dimensión*)

Devuelve la matriz identidad de filas de *dimensión* x columnas de *dimensión*.

[2nd] [MATRIX]
MATEMÁT
5:identity(

If

If *condición*:*ordenA*:órdenes

If *condición* = 0 (falso), omite *ordenA*.

+ [PRGM]
CTL
1:If

If
Then
End

If:condiciónThen:órdenesEnd:órdenes

† [PRGM]

Ejecuta *órdenes* desde **Then** hasta **End** si *condición* = 1 (verdadero).

CTL
2:Then

If
Then
Else
End

If:condiciónThen:órdenesElse:órdenesEnd:órdenes

† [PRGM]

Ejecuta *órdenes* desde **Entonces** hasta **En caso contrario** si *condición* = 1 (verdadero); desde **Además** hasta **Fin** si *condición* = 0 (falso).

CTL
3:En caso
contrario

imag(

imag(valor)

[MATH]

Devuelve la parte imaginaria (no real) de un número complejo o de una lista de números complejos.

CMPLX
3:imag(

inBinom(

inBinom(área,prueba,p)

[2nd] [DISTR]

La función de distribución binomial acumulada inversa produce la cantidad mínima de éxitos, de modo que la probabilidad acumulada de ese número mínimo de éxitos \geq la probabilidad acumulada dada (área). Si se necesita más información, averigua también binomcdf para el resultado a partir de InvBinom(como se indica más adelante para un análisis completo.

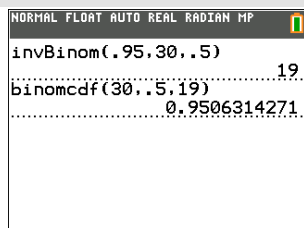
DISTR
C:invBinom(

Detalles:

Supongamos que se tira una moneda al aire 30 veces. ¿Cuál es el número mínimo de caras que deben observarse para que la probabilidad acumulada para dicho número de caras vistas sea al menos 0,95?

El resultado en pantalla muestra primero que el número mínimo de éxitos para obtener por lo menos la probabilidad acumulada de 0,95 es 19. A continuación, la probabilidad acumulada para hasta 19 se calcula usando binomcdf(y es aproximadamente 0,9506314271, que cumple el criterio $0,9506314271 \geq 0,95$

invBinom(



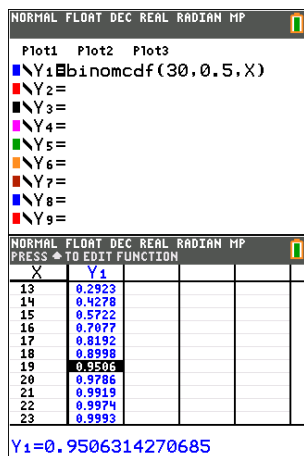
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP

invBinom(.95,30,.5) 19

binomcdf(30,.5,19) 0.9506314271

Método alternativo:

Ajuste $Y1 = \text{binomcdf}(30, 0.5, X)$ y utilice la tabla de valores (empezando en 0 incrementando en 1) para averiguar cuándo la probabilidad acumulada se encuentra en el nivel o justo por encima de la probabilidad acumulada dada. Esto ofrece una imagen de todos los valores para tomar decisiones. Para este ejemplo, en la tabla se encuentra que la probabilidad acumulada es ligeramente superior a 0,95. De nuevo, el número de éxitos es 19.



NORMAL FLOAT DEC REAL RADIAN MP

Plot1 Plot2 Plot3

Y1=binomcdf(30,0.5,X)

Y2=

Y3=

Y4=

Y5=

Y6=

Y7=

Y8=

Y9=

NORMAL FLOAT DEC REAL RADIAN MP

PRESS \blacktriangleleft TO EDIT FUNCTION

X	Y1				
13	0.2923				
14	0.4278				
15	0.5722				
16	0.7077				
17	0.8192				
18	0.8998				
19	0.9506				
20	0.9786				
21	0.9919				
22	0.9974				
23	0.9993				

Y1=0.9506314270685

invNorm(

invNorm(área[, μ , σ ,final])

2nd [DISTR]

DISTR

final [catálogo]: IZQUIERDA, CENTRO, DERECHA

3:invNorm(

Calcula la función de distribución acumulada normal inversa de un área dada bajo la curva de distribución normal especificada por μ y σ . El argumento opcional final puede ser **IZQUIERDA** ($-\infty, -a$), **CENTRO** [$-a, a$] o **DERECHA** (a, ∞) para Real a .

Los componentes **IZQUIERDA**, **CENTRO** y **DERECHA** se encuentran en el catálogo.

IZQUIERDA

IZQUIERDA

2nd [CATALOG]
IZQUIERDA

IZQUIERDA es un argumento final del comando **invNorm**(donde el argumento opcional final del comando puede ser **IZQUIERDA** ($-\infty, -a$), **CENTRO** $[-a, a]$ o **DERECHA** (a, ∞) para Real a.

Consulte también **invNorm**(.

DERECHA

DERECHA

2nd [CATALOG]
DERECHA

DERECHA es un argumento final del comando **invNorm**(donde el argumento opcional final del comando puede ser **IZQUIERDA** ($-\infty, -a$), **CENTRO** $[-a, a]$ o **DERECHA** (a, ∞) para Real a.

Consulte también **invNorm**(.

CENTRO

CENTRO

2nd [CATALOG]
CENTRO

CENTRO es un argumento final del comando **invNorm**(donde el argumento opcional final del comando puede ser **IZQUIERDA** ($-\infty, -a$), **CENTRO** $[-a, a]$ o **DERECHA** (a, ∞) para Real a.

Consulte también **invNorm**(.

IZQUIERDA

DERECHA

CENTRO

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP 2nd
CATALOG
LabelOff
LabelOn
Lbl
lcm(
LEFT
length(
Line(
LinReg(a+bx)
LinReg(ax+b)
```

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP 2nd
CATALOG
ref(
remainder(
Repeat
Return
RIGHT
round(
row(
row+(
row+(
```

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP 2nd
CATALOG
binomcdf(
binompdf(
BorderColor
BoxPlot
CENTER
checkTmr(
χ²cdf(
χ²pdf(
χ²-Test(
```

Ing

Ing

+ [MODE]

Define el modo de pantalla ingeniería.

Ing

InicTemp

InicTemp

2nd [CATALOG]
InicTemp

Inicia el contador de tiempo. Almacene o anote el valor que aparece en pantalla y utilícelo como argumento en **checkTmr**() para comprobar el tiempo transcurrido.

inString(

inString(*cadena*,*subcadena*[,*inicio*])

2nd [CATALOG]

Devuelve la posición del carácter en *cadena* del primer carácter de *subcadena* a partir de *inicio*.

inString(

int(

int(*valor*)

MATH

Devuelve el entero mayor de un número real, complejo, expresión, lista o matriz.

NÚM

5:int(

IntervaloT

IntervaloT [*nomblist*,*listfrec*,*nivel confianza*]
(Entrada de lista de datos)

+ **STAT**

PRUE

Calcula un intervalo *t* de confianza.

8:IntervaloT

IntervaloT

IntervaloT \bar{x} ,*Sx*,*n*[,*nivel confianza*]
(Entrada de estadísticas de resumen)

+ **STAT**

PRUE

Calcula un intervalo *t* de confianza.

8:IntervaloT

IntervaloZ

IntervaloZ[*nomblist*,*listfrec*,*nivel de confianza*]
(Entrada de lista de datos)

+ **STAT**

TEST

Calcula un intervalo *z* de confianza.

7:IntervaloZ

IntervaloZ

IntervaloZ \bar{x} ,*n*[,*nivel de confianza*]
(Entrada de estadísticas de resumen)

+ **STAT**

PRUE

Calcula un intervalo *z* de confianza.

7:IntervaloZ

IntervT-2Muestras

IntervT-2Muestras
[*nomblista1*,*nomblista2*,*listafrec1*,*listafrec2*,*nivel confianza*,*sondeado*]
(Entrada de lista de datos)

+ **STAT**

TEST 0:IntervT-2Muestras

Calcula el intervalo *t* de confianza de dos muestras *sondeado*=1

IntervT-2Muestras

sondea las varianzas; *sondeado*=0 no sondea las varianzas.

IntervT-2Muestras

IntervT-2Muestras $\bar{x}1, Sx1, n1, \bar{x}2, Sx2, n2$ [, *nivel*
confianza, *sondeado*]
(Entrada de estadísticas de resumen)

† [STAT]

PRUE 0: IntervT-
2Muestras

Calcula el intervalo *t* de confianza de dos muestras *sondeado*=1
sondea las varianzas; *sondeado*=0 no sondea las varianzas.

IntervZ-2Muestras(

IntervZ-2Muestras $(\sigma_1, \sigma_2$
[, *nomblist1*, *nomblist2*, *listfrec1*, *listfrec2*, *nivel de*
confianza)]
(Entrada de lista de datos)

† [STAT]

TEST 9: IntervZ-
2Muestras

Calcula un intervalo *z* de confianza de dos muestras.

IntervZ-2Muestras(

IntervZ-2Muestras $(\sigma_1, \sigma_2, \bar{x}1, n1, \bar{x}2, n2$ [, *nivel de*
confianza)]
(Entrada de estadísticas de resumen)

† [STAT]

PRUE
9: IntervZ-
2Muestras

Calcula un intervalo *z* de confianza de dos muestras.

InvDibu

InvDibu*expresión* [, *color* #]

2nd [DRAW]

DIBUJAR
8: InvDibu

Dibuja el inverso de *expresión* trazando los valores **X** sobre el eje Y y los
valores **Y** sobre el eje X con el

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR
especificado.

invT(

invT(*área*, *gl*)

2nd [DISTR]

DISTR
4: invT(

Calcula la función de probabilidad acumulada inversa de *t* de Student
especificada por el grado de libertad, *gl*, de una área dada bajo la curva.

iPart(

iPart(valor)

Devuelve la parte entera de un número real o complejo, expresión, lista o matriz.

MATH
NÚM
3:iPart(

irr(

irr(CF0,CFLista[,CFFrec])

Devuelve el tipo de interés en el que el valor presente neto de los flujos de caja es igual a 0.

APPS
1:Finanzas
CALC
8:irr(

IS>(

:IS>(variable,valor)

:ordenA

:órdenes

Incrementa *variable* por 1; omite *ordenA* si *variable*>*valor*.

+ PRGM
CTL
A:IS>(

ΣInt(

ΣInt(pmt1,pmt2[,redondvalor])

Calcula la suma, redondeada a *redondvalor*, de la cantidad del interés entre *pmt1* y *pmt2* para un plan de amortización.

APPS
1:Finanzas
CALC
A:ΣInt(

isRelojOn

isRelojOn

Indica si el reloj está activado o desactivado. Devuelve 1 si el reloj está activado (ON). Devuelve 0 si el reloj está desactivado (OFF).

2nd **CATALOG**
isRelojOn

L

L

Lnomblst

2nd [LIST]

Identifica los siguientes de uno a cinco caracteres como un nombre de lista creado por el usuario.

OPS
B:L

Lbl

Lbl etiqueta

+ **PRGM**

Crea una *etiqueta* de uno o dos caracteres.

CTL
9:Lbl

Lcm(

Lcm(valorA,valorB)

MATH

Devuelve el mínimo común múltiplo de *valorA* y *valorB*, que pueden ser números reales o listas.

NÚM
8:Lcm(

length(

length(cadena)

Devuelve el número de caracteres de *cadena*.

2nd
[CATALOG]
length(

LimpDibu

LimpDibu

2nd [DRAW]

Limpia todos los elementos de dibujo de un gráfico o un dibujo.

DIBUJAR
1:LimpDibu

Limpiar entradas

Limpiar entradas

2nd [MEM]

Limpia el contenido del área de almacenamiento Última entrada.

MEMORIA
3:Limpiar
entradas

LimpiarTodasListas

LimpiarTodasListas

2nd [MEM]

Define en **0** la dimensión de todas las listas en memoria.

MEMORIA
4:LimpiarTodasListas

LimpLista

LimpLista*nomblast1[,nomblast2, ...,nomblast n]*

[STAT]

Define la dimensión de uno o más nombres de lista en 0.

EDITAR

4:LimpLista

Líne(

Líne*(X1,Y1,X2,Y2[,borrar#,color#,estilo de línea#])*

[2nd] [DRAW]

Dibuja una recta de $(X1,Y1)$ a $(X2,Y2)$ con las opciones siguientes:
borrar #: 1,0, color #: 10-24 y estilo de línea# especificados: 1-4.

DIBUJAR

2:Líne(

Líne(

Líne*(X1,Y1,X2,Y2,0[,línea#])*

[2nd] [DRAW]

Borra una línea (borrar #: 1,0) de $(X1,Y1)$ a $(X2,Y2)$.

DIBUJAR

2:Línea(

LíneaCuadrícula

LíneaCuadrícula *[color#]*

+ [2nd] [FORMAT]

LíneaCuadrícula

Activa las líneas de la cuadrícula en el área de gráficos para que aparezcan con el color especificado.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

Líneaxy

LíneaxyPlot#*(tipo, listaX[,listfrec, ,color#])*

+ [2nd]

[stat plot]

Se utiliza como el argumento "tipo" de la orden

TIPO

Donde # tiene como resultado Gráf1, Gráf2 o Gráf3.

ΔLista(

ΔLista*(lista)*

[2nd] [LIST]

Devuelve una lista que contiene las diferencias entre elementos consecutivos de *lista*.

OPS

7: Δ Lista(

List►matr(

List►matr*(nomblast1,...,nomblastn,nombmatriz)*

[2nd] [LIST]

Rellena *nombmatriz* columna a columna con los elementos de cada *nomblast* especificado.

OPS

0:List ► matr(

In(

In(valor)

LN

Devuelve el logaritmo natural de un número real o complejo, expresión o lista.

log(

log(valor)

LOG

Devuelve el logaritmo de un número real o complejo, expresión o lista.

logBASE(

logBASE(valor,base)

MATH

Devuelve el logaritmo de un cierto valor en la base que se indica: logBASE (valor, base).

A: logBASE

Logística

Logística [*nomblistX,nomblistY,listfrec,ecureg*]

Ajusta un modelo de regresión logística a *nomblistX* y *nomblistY* con la frecuencia de *listfrec* y almacena la ecuación de regresión en *ecureg*.

CALC
B:Logística

M

MATHPRINT

MATHPRINT

MODE

Muestra la mayor parte de entradas y respuestas con el mismo aspecto

que en los libros de texto, por ejemplo $\frac{1}{2} + \frac{3}{4}$.

MATHPRINT

Matr▶list(

Matr▶list(matriz,nomblistaA,...,nomblistaB)

2nd **[LIST]**

OPS

A:Matr▶

lista(

Rellena cada *nomblista* con los elementos de cada columna de *matriz*.

Matr▶list(

Matr▶list(matriz,columna#,nomblista)

2nd **[LIST]**

OPS

A:Matr▶

lista(

Rellena una *nomblista* con los elementos de *columna#* especificada en *matriz*.

max(

max(valorA,valorB)

MATH

NÚM

7:max(

Devuelve el mayor de *valorA* y *valorB*.

max(

max(lista)

MATH

NÚM

7:max(

Devuelve el mayor de *valorA* y *valorB*.

max(

max(lista)

2nd **[LIST]**

MATEMÁT

2:max(

Devuelve el elemento real o complejo mayor de *lista*.

max(

max(listaA,listaB)

2nd **[LIST]**

MATEMÁT

Devuelve una lista real o compleja del mayor de cada par de elementos

max(de *listaA* y *listaB*.**2:max(****max(****max(valor,lista)****[2nd] [LIST]****MATEMÁT**Devuelve una lista real o compleja del *valor* mayor de cada elemento de *lista*.**2:max(****mean(****mean(lista[,listfrec])****[2nd] [LIST]****MATEMÁT**Devuelve la media de *lista* con la frecuencia de *listfrec*.**3:mean(****median(****median(lista[,listfrec])****[2nd] [LIST]****MATEMÁT**Devuelve la mediana de *lista* con la frecuencia de *listfrec*.**4:median(****Med-Med****Med-Med [nomblisX,nomblisY,listfrec,ecureg]****[STAT]****CALC**Ajusta un modelo mediana-mediana a *nomblisX* y *nomblisY* con la frecuencia de *listfrec* y almacena la ecuación de regresión en *ecureg*.**3:Med-Med****Menu(****Menu("título","texto",etiqu1[,...,"texto7",etiqu7])****+ [PRGM]****CTL**

Durante la ejecución de un programa genera un menú con hasta siete elementos.

C:Menu(**min(****min(valorA,valorB)****[MATH]****NÚM**Devuelve el menor de *valorA* y *valorB*.**6:min(****min(****min(lista)****[2nd] [LIST]****MATEMÁT**Devuelve el elemento real o complejo menor de *lista*.**1:min(**

min(

min(listaA,listaB)

Devuelve una lista real o compleja del menor de cada par de elementos de *listaA* y *listaB*.

2nd **[LIST]**

MATEMÁT
1:min(

min(

min(valor,lista)

Devuelve una lista real o compleja del *valor* menor de cada elemento de *lista*.

2nd **[LIST]**

MATEMÁT
1:min(

ModGráfCaja

ModGráfCaja Plot#(tipo, listaX[,listfrec,color#])

Se utiliza como el argumento "tipo" de la orden.

Donde # tiene como resultado Gráf1, Gráf2 o Gráf3.

+ **2nd**

[stat plot]
TIPO

N

nCr

valorA nCr *valorB*

MATH

Devuelve el número de combinaciones de *valorA* tomando *valorB* cada vez.

PRB
3:nCr

nCr

valor nCr *lista*

MATH

Devuelve una lista de combinaciones de *valor* tomando cada elemento de *lista* cada vez.

PRB
3:nCr

nCr

lista nCr *valor*

MATH

Devuelve una lista de combinaciones de cada elemento de *lista* tomando *valor* cada vez.

PRB
3:nCr

nCr

listaA nCr *listaB*

MATH

Devuelve una lista de combinaciones de cada elemento de *listaA* tomando cada elemento de *listaB* cada vez.

PRB
3:nCr

n/d

n/d

ALPHA [F-1]

Muestra los resultados como una fracción simple.

1: n/d
or

MATH

NÚM
D: n/d
or

MATH

FRAC
1:n/d

nDeriv(

nDeriv(*expresión,variable,valor* [,ε])

MATH

nDeriv(

Cuando la orden se utiliza en modo Clásica, devuelve una aproximación de la derivada numérica de *expresión* con respecto a la *variable* en *valor*, con la tolerancia ϵ específica.

En modo MathPrint, la plantilla derivada numérica pega y utiliza la tolerancia ϵ predeterminada.

MATEMÁT
8:nDeriv(

► n/d ◀► Un/d

► n/d ◀► Un/d

Convierte el resultado de una fracción en un número mixto o un número mixto en una fracción, donde sea aplicable.

[ALPHA] [F-1]
3: ► n/d ◀►
Un/d

or

[MATH]
NÚM

A: ► n/d◀►
Un/d

or

[MATH]
FRAC

4: ► n/d ◀
►Un/d

no(

no(valor)

Devuelve 0 si *valor* es 0. *valor* puede ser un número real, expresión o lista.

[2nd] [TEST]
LÓGIC
4:no(

►Nom(

►Nom(*tasa efectiva,* *periodos compuestos*)

Calcula la tasa de interés nominal.

[APPS]
1:Finanzas
CALC
B: ► Nom(

Normal

Normal

+ **[MODE]**

Normal

Define el modo de pantalla normal.

Normal

normalcdf(

normalcdf(*extrinfer*,*extrsuper* [, μ , σ])

2nd [DISTR]

DISTR

Calcula la probabilidad de distribución normal entre *extremoinferior* y *extremosuperior* para los valores especificados de μ y σ .

2:normalcdf(

normalpdf(

normalpdf(x [, μ , σ])

2nd [DISTR]

DISTR

Calcula la función de densidad de probabilidad para la distribución normal para un valor x especificado para unos valores μ y σ .

1:normalpdf(

nPr

valorA nPr *valorB*

MATH

Devuelve el número de variaciones de *valorA* tomando *valorB* cada vez.

PRB

2:nPr

nPr

valor nPr *lista*

MATH

Devuelve una lista de las variaciones de *valor* tomando cada elemento de *lista* cada vez.

PRB

2:nPr

nPr

lista nPr *valor*

MATH

Devuelve una lista de las variaciones de cada elemento de *lista* tomando *valor* cada vez.

PRB

2:nPr

nPr

listaA nPr *listaB*

MATH

Devuelve una lista de las variaciones de cada elemento de *listaA* tomando cada elemento de *listaB* cada vez.

PRB

2:nPr

npv(

npv(*tasa interés*, *CF0*, *CFLista* [, *CFFrec*])

APPS

npv(

Calcula la suma de los valores presentes para las entradas y salidas de flujos de caja.

1:Finanzas

CALC

7:npv(

O

o

valorAo**valorB**

[2nd] [TEST]

Devuelve 1 si *valorA* o *valorB* es 0. *valorA* y *valorB* pueden ser números reales, expresiones o listas.

LÓGIC

2:or

ObtCadTp(

ObtCadTp(entero)

[2nd]

Devuelve una cadena con la hora actual en el formato especificado en *entero*, donde:

[CATALOG]

ObtCadHo(

12 = formato de 12 horas

24 = formato de 24 horas

ObtFecha

ObtFecha

[2nd] [CATALOG]

Devuelve una lista con la fecha correspondiente al valor actual del reloj. La lista tiene el formato *{año,mes,día}*.

ObtFecha

ObtFmtFe

ObtFmtFe

[2nd] [CATALOG]

Devuelve un entero que representa el formato de fecha que esté definido en ese momento en el dispositivo.

ObtFmtFe

1 = M/D/A

2 = D/M/A

3 = A/M/D

ObtFmtHo

ObtFmtHo

[2nd] [CATALOG]

Devuelve un entero que representa el formato de hora del reloj que hay definido en ese momento en el dispositivo.

ObtFmtHo

12 = formato de 12 horas

24 = formato de 24 horas

ObtHora

ObtHora

[2nd] [CATALOG]

Devuelve una lista con la hora correspondiente al valor actual del reloj. La lista tiene el formato *{hora,minuto,segundo}*. La hora se devuelve con formato de 24 horas.

ObtHora

OpenLib(

OpenLib(

Amplía TI-Basic. (No disponible).

+ **PRGM**

CTL

J:OpenLib

(

Output(

Output(*fila,columna,"texto"*)

Muestra *texto* a partir de la *fila* y *columna* especificadas de la pantalla principal.

+ **PRGM**

E/S

6:Output(

Output(

Output(*fila,columna,valor*)

Muestra *valor* a partir de la *fila* y *columna* especificadas de la pantalla principal.

+ **PRGM**

E/S

6:Output(

P

Param

Param † **MODE**
Par
Define el modo de representación gráfica paramétrica.

Pause

Pause † **PRGM**
CTL
8:Pause
Suspende la ejecución del programa hasta que se pulsa **ENTER**.

Pause

Pause [*valor*] † **PRGM**
CTL
8:Pause
Muestra *valor*; suspende la ejecución del programa hasta que se pulsa **ENTER**.

Pause

Pause [*valor, tiempo*] † **PRGM**
CTL
8:Pause
Muestra el valor en la pantalla inicial actual y la ejecución del programa continua después del periodo de tiempo especificado. Para solo tiempo, utilice Pause “”, *tiempo* donde el valor es una cadena en blanco. Tiempo en segundos.

Pause*valor, tiempo*.

piecewise

piecewise(**math**
Nueva función definida a trozos que permite introducir funciones tal como aparecen en los libros de texto. Esta orden se encuentra en **math** MATH
B:piecewise(
† **math**
◀ o ▶ para ir a
B:piecewise(
para ir a

Pmt_Fin

Pmt_Fin **APPS**
1:Finanzas
CALC
F:Pmt_Fin
Especifica una anualidad ordinaria en la que el pago se efectúa al final de cada periodo de pago

Pmt_Ini

Pmt_Ini

Especifica una cuota anual en la que los pagos se efectúan al inicio de cada periodo de pago

APPS

1:Finanzas

CALC

F:Pmt_Ini

poissoncdf(

poissoncdf(μ, x)

Calcula una probabilidad acumulada en x para la distribución de Poisson discreta con la media μ especificada.

2nd [DISTR]

DISTR

D:poissoncdf
(

poissonpdf(

poissonpdf(μ, x)

Calcula una probabilidad en x para la distribución de Poisson discreta con la media μ especificada.

2nd [DISTR]

DISTR

C:poissonpdf
(

Polar

Polar

Define el modo de representación gráfica polar.

+ [MODE]

Polar

►Polar

valor complejo ►Polar

Muestra el *valor complejo* en formato polar.

[MATH]

CMPLJ

7: ► Polar

PregDepend

PregDepend

Define la tabla de preguntas para los valores de variables dependientes.

+ [2nd] [TBLSET]

Depend: Pregunta

PregIndpnt

PregIndpnt

Define la tabla de preguntas para los valores de variables independientes.

+ [2nd] [TBLSET]

Indpnt: Pregunta

prgm

prgm*nombre*

Ejecuta el programa *nombre* .

+ [PRGM]

CTRL

D:prgm

Σ Prn(

Σ Prn(*pmt1*,*pmt2*[,*redondvalor*])

Calcula la suma, redondeada a *redondvalor*, de la cantidad del principal entre *pmt1* y *pmt2* para un plan de amortización.

APPS

1:Finanzas

CALC

0: Σ Prn(

prod(

prod(*lista*[,*inic*,*fin*])

Devuelve el producto de los elementos de *lista* entre *inic* y *fin*

2nd **LIST**

MATEMÁT

6:prod(

Prompt

Prompt *variableA*[,*variableB*,...,*variable n*]

Solicita la introducción de un valor para *variableA*, luego para *variableB*, etc.

+ **PRGM**

E/S

2:Prompt

1-PropZInt(

1-PropZInt(*x*,*n*[,*nivel de confianza*])

Calcula un intervalo *z* de confianza de una proporción.

+ **STAT**

TEST

A:1-PropZInt(

2-PropZInt(

2-PropZInt(*x1*,*n1*,*x2*,*n2*[,*nivel de confianza*])

Calcula un intervalo de confianza *z* de dos proporciones.

+ **STAT**

TEST

B:2-PropZInt(

1-PropZTest(

1-PropZTest(*p0*,*x*,*n*[,*alternativa*,*dibuband*, *color*#])

Calcula un test *z* de una proporción. *alternativa*=-1 es <; *alternativa*=0 es =; *alternativa*=1 es >. *dibuband*=1 dibuja los resultados; *dibuband*=0 calcula los resultados.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

+ **STAT**

PRUE

5:1-PropZTest

(

2-PropZTest(

2-PropZTest($x1,n1,x2,n2$ [,*alternativa*,*dibuband*, *color*#])

+ [STAT]

TEST

6:2-PropZTest

Calcula un test z de dos proporciones. *alternativa*=-1 es <; *alternativa*=0 es =; *alternativa*=1 es >. *dibuband*=1 dibuja los resultados; *dibuband*=0 calcula los resultados.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

P►Rx(

P►Rx(r,θ)

[2nd] [ANGLE]

ÁNGULO

7:P►Rx(

Devuelve **X**, coordenadas polares r y θ dadas o una lista de coordenadas polares.

P►Ry(

P►Ry(r,θ)

[2nd] [ANGLE]

ÁNGULO

8:P►Ry(

Devuelve **Y**, coordenadas polares r y θ dadas o una lista de coordenadas polares.

Pt-Change(

Pt-Change(x,y [,*color*#])

[2nd] [DRAW]

PUNTOS

3:Pt-Change(

Activa o desactiva alternativamente un punto en (x,y) del área del gráfico. En desactivado (Off) tendrá el color de fondo; en activado (On) tendrá el color especificado.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

Pt-Off(

Pt-Off(x,y [,*marca*])

[2nd] [DRAW]

PUNTOS

2:Pt-Off(

Borra un punto en (x,y) del área del gráfico utilizando *marca*. El estado desactivado (Off) tendrá el color de fondo determinado por el ajuste de *ImageVar* o *color*.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

Pt-On(

Pt-On(x,y [,*marca*,*color*#])

[2nd] [DRAW]

PUNTOS

1:Pt-On(

Dibuja un punto en (x,y) en el área del gráfico utilizando la *marca* y el *color*# especificados.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

PunCuadr

PunCuadr [*color#*]

+ [2nd]
[FORMAT]
PunCuadr

Activa los puntos de la cuadrícula en el área de gráficos para que aparezcan con el color especificado.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

Punt-Fino

Punt-Fino

+ [MODE]
Punt-Fino

Define el modo de representación gráfica; restablece todos los ajustes de estilo del gráfico del editor Y= a "Punt-Fino".

Punt-Grue

Punt-Grue

+ [MODE]
Punt-Grue

Define el modo de representación gráfica; restablece todos los ajustes de estilo del gráfico del editor Y= a "Punt-Grue".

Pxl-Change(

Pxl-Change(*fila,columna,color#*)

[2nd] [DRAW]
PUNTOS
6:Pxl-Change(

Cambia el área de gráficos de desactivada (Off) a activada (On): con el *color#*

especificado Cambia el área de gráficos de activada a desactivada. Desactivar (Off) mostrará la variable de imagen o el color de fondo.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

Pxl-Off(

Pxl-Off(*fila,columna*)

[2nd] [DRAW]
PUNTOS
5:Pxl-Off(

Desactivar (Off) mostrará la variable de imagen o el COLOR de fondo.

Pxl-On(

Pxl-On(*fila,columna,color#*)

[2nd] [DRAW]
PUNTOS
4:Pxl-On(

Dibuja en el área del gráfico los píxeles de (*fila,columna*) en el color especificado.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

pxl-Test(

pxl-Test(*fila,columna*)

[2nd] [DRAW]
PUNTOS

pxl-Test(

Devuelve 1 si píxel en (*fila, columna*) está activado, 0 si está desactivado.

7:Pxl-Test(

R

Radián

Radián

+ **MODE**

Define el modo de ángulo en radianes.

Radián

randBin(

randBin(*númpruebas*,*prob* [,*númsimulaciones*])

MATH

Genera y muestra un número aleatorio real a partir de una distribución binomial especificada.

PRB**7:randBin(**

randInt(

randInt(*inferior*,*superior* [,*númpruebas*])

MATH

Genera y muestra un número entero aleatorio comprendido en el rango especificado por los límites enteros *inferior* y *superior* para un número de pruebas *númpruebas* especificado.

PRB**5:randInt(**

randIntNoRep(

randIntNoRep(*infer*,*super* [,*númelementos*])

MATH

Devuelve una lista de números enteros ordenada aleatoriamente, del número entero más bajo al número entero más alto, que puede contener el entero más bajo y el más alto. Si se especifica el argumento opcional *númelementos*, el primer *númelementos* aparece en la lista. Se muestran los primeros *númelementos* términos de la lista de enteros aleatorios.

PRB**8:randIntNoRep(**

randM(

randM(*filas*,*columnas*)

2nd **MATRIX**

Devuelve una matriz aleatoria de *filas* × *columnas*.

MATEMÁT

Máximo de filas x columnas = 400 elementos de matriz.

6:randM(

randNorm(

randNorm(μ , σ [,*númpruebas*])

MATH

Genera y muestra un número real aleatorio de una distribución normal especificada por μ y σ para un número de pruebas *númpruebas* especificado.

PRB**6:randNorm(**

$re^{\theta i}$

$re^{\theta i}$

+ [MODE]

$re^{\theta i}$

Define el modo de número en complejo polar ($re^{\theta i}$).

Real

Real

+ [MODE]

Real

Define el modo de presentación de los resultados complejos solo cuando se introducen números complejos.

real(

real(valor)

[MATH]

CPLJ

2:real(

Devuelve la parte real de un número complejo o de una lista de números complejos.

►Rect

valor complejo ►Rect

[MATH]

CMPLJ

6:►Rect

Muestra el *valor complejo* o la lista en formato rectangular.

RecuperarEspacio

RecuperarEspacio

[2nd] [CATALOG]

RecuperarEspacio

Muestra el menú de recuperación de espacio que permite limpiar la memoria no utilizada del archivo.

ref(

ref(matriz)

[2nd]

[MATRIX]

MATEMÁT

A:ref(

Devuelve una forma escalonada de una *matriz*.

RegSin

RegSin

[STAT]

CALC

C:RegSin

[iteraciones,nomblisX,nomblisY,periodo,ecureg]

Intenta tantas veces como *iteraciones* ajustar un modelo de regresión sinusoidal a *nomblisX* y *nomblisY* utilizando un *periodo* hipotético, y almacena la ecuación de regresión en *ecureg*.

RegCuad

RegCuad [*nomblisX,nomblisY,listfrec,ecureg*]

STAT

CALC

5:RegCuad

Ajusta un modelo de regresión cuadrática a *nomblisX* y *nomblisY* con la frecuencia de *listfrec* y almacena la ecuación de regresión en *ecureg*.

RegCuárt

RegCuárt [*nomblisX,nomblisY,listfrec,ecureg*]

STAT

CALC

7:RegCuárt

Ajusta un modelo de regresión cuártica a *nomblisX* y *nomblisY* con la frecuencia de *listfrec* y almacena la ecuación de regresión en *ecureg*.

RegCúbic

RegCúbic [*nomblisX,nomblisY,listfrec,ecureg*]

STAT

CALC

6:RegCúbic

Ajusta un modelo de regresión cúbica a *nomblisX* y *nomblisY* con la frecuencia de *listfrec* y almacena la ecuación de regresión en *ecureg*.

RegExp

RegExp [*nomblisX,nomblisY,listfrec,ecureg*]

STAT

CALC

0:RegExp

Ajusta un modelo de regresión exponencial a *nomblisX* y *nomblisY* con la frecuencia de *listfrec* y almacena la ecuación de regresión en *ecureg*.

RegLin(a+bx)

RegLin(a+bx) [*nomblisX,nomblisY,listfrec,ecureg*]

STAT

CALC

8:RegLin

(a+bx)

Ajusta un modelo de regresión lineal a *nomblisX* y *nomblisY* con la frecuencia de *listfrec* y almacena la ecuación de regresión en *ecureg*.

RegLin(ax+b)

RegLin(ax+b) [*nomblisX,nomblisY,listfrec,ecureg*]

STAT

CALC

4:RegLin

(ax+b)

Ajusta un modelo de regresión lineal a *nomblisX* y *nomblisY* con la frecuencia de *listfrec* y almacena la ecuación de regresión en *ecureg*.

RegLn

RegLn [*nomblisX,nomblisY,listfrec,ecureg*]

STAT

CALC

RegLn

Ajusta un modelo de regresión logarítmica a $\text{nomblst}X$ y $\text{nomblst}Y$ con la frecuencia de listfrec y almacena la ecuación de regresión en ecureg .

9:RegLn

RegPot

RegPot [$\text{nomblst}X, \text{nomblst}Y, \text{listfrec}, \text{ecureg}$]

[STAT]

CALC

A:RegPot

Ajusta un modelo de regresión potencial a $\text{nomblst}X$ y $\text{nomblst}Y$ con la frecuencia de listfrec y almacena la ecuación de regresión en ecureg .

RellamBDG

RellamBDG n

[2nd] [DRAW]

ALMAC

4:RellamBDG

Restablece todos los valores almacenados en la variable $\text{BDG}n$ de la base de datos de gráficos.

RellamPic

RellamPic n

[2nd] [DRAW]

ALMAC

2:RellamPic

Muestra el gráfico y añade la imagen guardada en $\text{Pic}n$.

RellamZoom

RellamZoom

+ [ZOOM]

MEMORIA

3:RellamZoom

Representa gráficamente las funciones seleccionadas en una ventana de visualización definida por el usuario.

RelojOff

RelojOff

[2nd]

[CATALOG]

RelojOff

Desactiva la presentación del reloj en la pantalla de modo.

RelojOn

RelojOn

[2nd]

[CATALOG]

RelojOn

Activa la presentación del reloj en la pantalla de modo.

remainder(

remainder(*dividendo, divisor*)

MATH

NÚM

Devuelve el resto como un número entero de una división de dos números enteros donde el divisor no es cero.

0:remainder(

remainder(

remainder(*lista, divisor*)

MATH

NÚM

Devuelve el resto como un número entero de una división de dos listas donde el divisor no es cero.

0:remainder(

remainder(

remainder(*dividendo, lista*)

MATH

NÚM

Devuelve el resto como un número entero de una división de dos números enteros donde el divisor es una lista.

0:remainder(

remainder(

remainder(*lista, lista*)

MATH

NÚM

Devuelve el resto como un número entero de una división de dos listas.

**0:remainder
(**

Repeat

Repeat*condición:órdenes:Fin:órdenes*

† [PRGM]

CTL

Ejecuta *órdenes* mientras *condición* sea verdadero.

6:Repeat

Resp

Resp

[2nd] [ANS]

Devuelve la última respuesta.

Return

Return

† [PRGM]

CTL

Regresa al programa de llamada.

E:Return

round(

round(*valor[,#decimales]*)

MATH

round(

Devuelve un número, expresión, lista o matriz redondeada a *#decimales* (9).

NÚM
2:round(

***row(**

***row(valor,matriz,fila)**

Devuelve una matriz con *fila* de *matriz* multiplicada por *valor* y almacenada en *fila*.

2nd [MATRIX]
MATEMÁT
E: * row(

row+(

row+(matriz,filaA,filaB)

Devuelve una matriz con *filaA* de *matriz* añadida a *filaB* y almacenada en *filaB*.

2nd [MATRIX]
MATEMÁT
D:row+(

***row+(**

***row+(valor,matriz,filaA,filaB)**

Devuelve una matriz con *filaA* de *matriz* multiplicada por *valor*, añadida a *filaB* y almacenada en *filaB*.

2nd [MATRIX]
MATEMÁT
F: * row+(

rowSwap(

rowSwap(matriz,filaA,filaB)

Devuelve una matriz con *filaA* de *matriz* intercambiada con *filaB*.

2nd [MATRIX]
MATEMÁT
C:rowSwap(

R>Pθ(

R>Pθ(x,y)

Devuelve θ , coordenadas rectangulares x e y dadas o una lista de coordenadas rectangulares.

2nd [ANGLE]
ÁNGULO
6:R>Pθ(

R>Pr(

R>Pr(x,y)

Devuelve **R**, coordenadas rectangulares x e y dadas o una lista de coordenadas rectangulares.

2nd [ANGLE]
ÁNGULO
5:R>Pr(

rref(

rref(matriz)

Devuelve la forma escalonada reducida de una *matriz*.

2nd [MATRIX]

MATEMÁT

B:rref(

S

Secuencial

Secuencial

+ **MODE**

Define el modo de representación gráfica de las funciones como secuencial.

Secuencial

Seleccionar{

Seleccionar(*nomblisX,nomblisY*)

2nd **[LIST]**

OPS

Selecciona uno o varios puntos de datos específicos de un gráfico de dispersión o de LíneaXY (solamente), y guarda los puntos de datos seleccionados en dos nuevas listas, *nomblisX* y *nomblisY*.

8:Seleccionar{

Send(

Send(*string*)

+ **PRGM**

Envía uno o más comandos de TI-Innovator™ Hub a un hub conectado.

E/S

B:Send{

Notas:

- Consulte también el comando `eval()` y `Get()` relacionado con el comando `Send()`.
- Los comandos de TI-Innovator™ Hub se utilizan en el submenú HUB del editor de programas de CE OS v.5.2.

Send(

Send(*string*)

Envía uno o más comandos de TI-Innovator™ Hub a un hub conectado.

Notas:

- Consulte también el comando `eval()` y `Get()` relacionado con el comando `Send()`.
- Los comandos de TI-Innovator™ Hub se utilizan en el submenú HUB del editor de programas de CE OS v.5.2.

**TI-
Innovator™
Hub**

+ **PRGM**

HUB

Consulte la ubicación del menú según los sensores de TI-Innovator Hub

setDate(

setDate(*año,mes,día*)

2nd **[CATALOG]**

setDate(

Define la fecha utilizando un formato de año, mes, día. El *año* debe tener 4 dígitos; el *mes* y el *día* pueden tener 1 o 2 dígitos.

setDate(

setDtFmt(

setDtFmt(*entero*)

Define el formato de la fecha.

1 = M/D/A
2 = D/M/A
3 = A/M/D

2nd

[CATALOG]

setDtFmt(

setTime(

setTime(*hora,minuto,segundo*)

Define la hora utilizando un formato de hora, minuto, segundo. El valor de *hora* debe estar en formato de 24 horas, siendo 13 = 1 P.M.

2nd [CATALOG]

setTime(

setTmFmt(

setTmFmt(*entero*)

Define el formato de la hora.

12 = formato de 12 horas
24 = formato de 24 horas

2nd [CATALOG]

setTmFmt(

Shade(

Shade(*extrinfer,extrsuper* [,*izdoX,dchoX,patrón,patres,color#*])

Dibuja *funcinfer* y *funcsuper* en términos de **X** en el gráfico actual y utiliza el *patrón* y los *patres* para sombrear y colorear el área delimitada por *funcinfer*, *funcsuper*, *izdoX* y *dchoX*. *funcinfer* y *funcsuper* se sombrean con el mismo color especificado.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

2nd [DRAW]

DIBUJAR

7:Shade(

Shade χ^2 (

Shade χ^2 (*extrinfer,extrsuper,gl* [,*color#*])

Dibuja la función de densidad para la distribución de χ^2 especificada por grados de libertad *gl*, sombras y colores del área delimitada por *extrinfer* y *extrsuper*.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

2nd [DISTR]

DIBUJAR

3:Shade χ^2 (

ShadeF(

ShadeF(*extrinfer*,*extrsuper*, *numerador*
df,*denominador* *df*[,*color*#])

2nd **[DISTR]**
DIBUJAR
4:ShadeF(

Dibuja la función de densidad para la distribución **F** especificada por *gl* *numerador* y *gl* *denominador* y aplica sombreado y color al área entre *extrinfer* y *extrsuper*.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR especificado.

ShadeNorm(

ShadeNorm(*extrinfer*,*extrsuper*[, μ , σ ,*color*#])

2nd **[DRAW]**
DIBUJAR
1:ShadeNorm(

Dibuja la función de densidad normal especificada por μ y σ y aplica sombreado y color al área entre *extrinfer* y *extrsuper*.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR especificado.

Shade_t(

Shade_t(*extrinfer*,*extrsuper*,*gl*[,*color*#])

2nd **[DRAW]**
DIBUJAR
2:Shade_t(

Dibuja la función de densidad para la distribución t de Student especificada por grados de libertad *gl*, sombras y colores del área delimitada por *extrinfer* y *extrsuper*.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR especificado.

Simul

Simul

+ [MODE]
Simul

Define el modo de representación gráfica de las funciones como simultáneo.

sin(

sin(*valor*)

[SIN]

Devuelve el seno de un número real, expresión o lista.

sin⁻¹(

sin⁻¹(*valor*)

2nd **[SIN⁻¹]**

Devuelve el arcoseno de un número real, expresión o lista.

sinh(**sinh(valor)****2nd** [CATALOG]

Devuelve el seno hiperbólico de un número real, expresión o lista.

sinh(

sinh⁻¹ (**sinh⁻¹ (valor)****2nd** [CATALOG]

Devuelve el arcoseno hiperbólico de un número real, expresión o lista.

sinh⁻¹(**solve(****solve(expresión,variable,hipótesis,{lower,upper})****MATH**Devuelve una *expresión* para *variable*, con una *hipótesis* inicial y unos extremos *inferior* y *superior* dados, dentro de los cuales se busca la solución.

MATEMÁT

0:solve(

SortA(**SortA(nomblist)****2nd** [LIST]Clasifica los elementos de *nomblist* en orden ascendente.

OPS

1:SortA(

SortA(**SortA(nomblistclav,listdepend1
[,listdepend2,...,listdepend n])****2nd** [LIST]Clasifica los elementos de *nomblistclav* en orden ascendente, y luego clasifica cada *listdepend* como una lista dependiente.

OPS

1:SortA(

SortD(**SortD(nomblist)****2nd** [LIST]Clasifica los elementos de *nomblist* en orden descendente.

OPS

2:SortD(

SortD(**SortD(nomblistclav,listdepend1
[,listdepend2,...,listdepend n])****2nd** [LIST]Clasifica los elementos de *nomblistclav* en orden descendente, y luego clasifica cada *listdepend* como una lista dependiente.

OPS

2:SortD(

stdDev(**stdDev**(*lista*[,*listfrec*])

[2nd] [LIST]

Devuelve la desviación estándar de los elementos de *lista* con la frecuencia de *listfrec*.

MATEMÁT
7:stdDev

Stop**Stop**

+ [PRGM]

Finaliza la ejecución del programa; regresa a la pantalla principal.

CTL
6:Stop

sub(**sub**(*cadena*,*inicio*,*longitud*)

[2nd] [CATALOG]

Devuelve una cadena que es un subconjunto de otra *cadena*, desde *inicio* a *length*.

sub(

Suc**Suc**

+ [MODE]

Define el modo de representación gráfica sucesión.

Suc

suc(**suc**(*expr*,*variable*,*inicio*,*fin*[,*incremento*])

[2nd] [LIST]

Devuelve la lista que se ha creado al calcular la *expresión* con respecto de la *variable*, desde el *inicio* hasta el *fin* mediante *incrementos*.

OPS
5:suc(

SUC(n)**Suc**(*n*)

+ [MODE]

En modo sucesión, **SUC**(*n*) ajusta el tipo de editor de sucesión para introducir funciones de sucesión, *u*, *v*, *w* como función de la variable independiente *n*. También puede ajustarse desde Y= editor en **modo SUC**.

SUC(*n*)**SUC(n+1)****Suc**(*n+1*)

+ [MODE]

En modo sucesión, **SUC**(*n+1*) ajusta el tipo de editor de sucesión para introducir funciones de sucesión, *u*, *v*, *w* como función de la variable independiente *n+1*. También puede ajustarse desde Y= editor en

SUC(*n+1*)

SUC($n+1$)

modo SUC.

SUC($n+2$)

Suc($n+2$)

+ [MODE]

En modo sucesión, **SUC($n+2$)** ajusta el tipo de editor de sucesión para introducir funciones de sucesión, u, v, w como función de la variable independiente $n+2$. También puede ajustarse desde Y= editor en **modo SUC**.

SUC($n+2$)

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
CATALOG
Send(
seq(
Seq
▶SEQ(n) Type
SEQ(n+1) Type
SEQ(n+2) Type
Sequential
setDate(
setDtFmt(
```

Nota: "Tipo" NO se incluye en la sintaxis TIC CE PE

En el dispositivo, "Tipo" no se pega y es similar al modo en que lo muestra el dispositivo, por ejemplo, DEC Respuesta donde Respuesta aparece en el catálogo, pero no se pega.

sum(

sum(*lista*,*inicio*,*fin*)

[2nd] [LIST]
MATEMÁT
5:sum(

Devuelve la suma de los elementos de *lista* desde *inicio* a *fin*.

suma Σ (

Σ (*expresión*,*inicio*,*fin*)

[MATH]

Orden de modo Clásica como aparece.

NÚM

En MathPrint™ la plantilla de entrada de sumas muestra y devuelve la suma de los elementos de *lista* desde *inicio* a *fin*, donde *inicio* <= *fin*.

0: suma Σ (

T

tan(**tan(valor)****TAN**

Devuelve la tangente de un número real, expresión o lista.

tan⁻¹(**tan⁻¹(valor)****2nd** **TAN⁻¹**

Devuelve la arcotangente de un número real, expresión o lista.

Tangent(**Tangent(expresión,valor[,color#,estilo de línea#])****2nd** **DRAW**Dibuja una tangente a la *expresión* en el *valor X=* con *color#*: 10-24 y *estilo de línea#* especificados: 1-2.**DIBUJAR**
5:Tangent(

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

tanh(**tanh(valor)****2nd**

Devuelve la tangente hiperbólica de un número real, expresión o lista.

[CATALOG]**tanh(****tanh⁻¹(****tanh⁻¹(valor)****2nd**

Devuelve la arcotangente hiperbólica de un número real, expresión o lista.

[CATALOG]**tanh⁻¹(****tcdf(****tcdf(extrinfer,extrsuper,gl)****2nd** **[DISTR]**Calcula la probabilidad *t* de Student entre el *extremo inferior* y el *extremosuperior* para los grados de libertad *gl* especificados.**DISTR**
6:tcdf(**TestF-2Muestras****TestF-2Muestras****+ [STAT]****[****TEST**

TestF-2Muestras

nomblast1

,

nomblast2

,listfrec1,listfrec2,alternativa,dibuband,color#)

E:2Muestras

FTest

Realiza un test F de dos muestras. *alternativa=-1* es <; *alternativa=0* es ; *alternativa=1* es >. *dibuband=1* dibuja los resultados; *dibuband=0* calcula los resultados.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

TestF-2Muestras

TestF-2Muestras *Sx1,n1,Sx2,n2*

[,alternativa,dibuband,color#)

+ (STAT)

TEST

E:2Muestras

FTest

Realiza un test F de dos muestras. *alternativa=-1* es <; *alternativa=0* es ; *alternativa=1* es >. *dibuband=1* dibuja los resultados; *dibuband=0* calcula los resultados.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

TestT-2Muestras

TestT2-Muestras

[

nomblast1

,

nomblast2

,

listfrec1

,listfrec2,alternativa,sondeado,dibuband,color#)

+ (STAT)

TEST 4:TestT-

2Muestras

Calcula un test t de dos muestras. *alternativa=-1* es <; *alternativa=0* es ; *alternativa=1* es >. *sondeado=1* sondea las varianzas; *sondeado=0* no sondea las varianzas. *dibuband=1* dibuja los resultados; *dibuband=0* calcula los resultados.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

TestT-2Muestras

TestT2-Muestras $\bar{x}1,Sx1,n1,v2,Sx2,n2$

[,alternativa,sondeado,dibuband,color#)

+ (STAT)

PRUE 4:TestT-

2Muestras

Calcula un test t de dos muestras. *alternativa=-1* es <; *alternativa=0* es ; *alternativa=1* es >. *sondeado=1* sondea las varianzas; *sondeado=0* no sondea las varianzas. *dibuband=1* dibuja los resultados; *dibuband=0* calcula los resultados.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

TestTRegLin

TestTRegLin [*nomblisX,nomblisY,listfrec,nivel
confianza,ecuareg*]

+ [STAT]

TEST

G:IntTRegLin

Realiza una regresión lineal y calcula el intervalo de confianza t para el coeficiente b de la pendiente.

TestTRegLin

TestTRegLin
[*nomblisX,nomblisY,listfrec,alternativa,ecureg*]

+ [STAT]

TEST

F:TestTRegLin

Calcula una regresión lineal y un test *t*. *alternativa=-1* es <;
alternativa=0 es ; *alternativa=1* es >.

TestZ-2Muestras(

TestZ-2Muestras(σ_1,σ_2

+ [STAT]

[
nomblis1

TEST 3:TestZ-

2Muestras(

,
nomblis2

,*listfrec1,listfrec2,alternativa,dibuband,color#*)

Calcula un test *z* de dos muestras. *alternativa=-1* es <;
alternativa=0 es ; *alternativa=1* es >. *dibuband=1* dibuja los
resultados; *dibuband=0* calcula los resultados.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

TestZ-2Muestras(

TestZ-2Muestras($\sigma_1,\sigma_2,\bar{x}1,n1,\bar{x}2,n2$
[*alternativa,dibuband,color#*])

+ [STAT]

PRUE 3:TestZ-

2Muestras(

Calcula un test *z* de dos muestras. *alternativa=-1* es <;
alternativa=0 es ; *alternativa=1* es >. *dibuband=1* dibuja los
resultados; *dibuband=0* calcula los resultados.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

Text(

Text(*fila,columna,texto1,texto2,...,texto n*)

[2nd] [DRAW]

DIBUJAR

0:Text(

Escribe *texto* en el gráfico a partir del píxel (*fila, columna*), donde 0
sea *fila* 164 y 0 sea *columna* 264.

Modo completo, *fila* debe ser <=148; *columna* debe ser 256

Modo horizontal, *fila* debe ser <=66 y *columna* debe ser <=256

Modo G-T, *fila* debe ser <=126; *columna* debe ser 176

TextColor(

TextColor([color#]

Define el color del texto previo al uso de la orden **Text(** .

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

+ [2nd] [DRAW]
DIBUJAR
A:TextColor
(

Then

Then

Consulte **If:Then**

Tiempo

Tiempo

Define la secuencia de los gráficos con respecto al tiempo de trazado.

+ [2nd]
[FORMAT]
Tiempo

timeCnv(

timeCnv(segundos)

Convierte segundos a unidades de tiempo que pueden ser más fáciles de comprender para trabajar con ellas. La lista tiene el formato {días,horas,minutos,segundos}.

[2nd] [CATALOG]
timeCnv

tpdf(

tpdf(x,df)

Calcula la función de densidad de probabilidad (pdf) para la distribución *t* de Student para un valor *x* especificado para los grados de libertad *g* especificados.

[2nd] [DISTR]
DISTR
5:tpdf(

Traza

Traza

Muestra el gráfico y activa el modo **TRAZA**.

[TRACE]

T-Test

T-Test $\mu 0$

[,nomblist,listfrec,alternativa,dibuband,color#])
(Entrada de lista de datos)

Realiza un test *t* con la frecuencia indicada en *listfrec*. *alternativa*=-1 es <; *alternativa*=0 es ; *alternativa*=1 es >. *dibuband*=1 dibuja los

+ [STAT]
TEST
2:T-Test

T-Test

resultados; *dibuband=0* calcula los resultados.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

T-Test

T-Test $\mu, \bar{x}, Sx, n, [alternativa, dibuband, color\#]$

+ [STAT]
PRUE
2:T-Test

Realiza un test *t* con la frecuencia indicada en *listfrec*. *alternativa=-1* es <; *alternativa=0* es =; *alternativa=1* es >. *dibuband=1* dibuja los resultados; *dibuband=0* calcula los resultados.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

tvm_FV

tvm_FV[(N,I%,PV,PMT,P/Y,C/Y)]

[APPS]

Calcula el valor futuro.

1:Finanzas
CALC
6:tvm_FV

tvm_I%

tvm_I%[(N,PV,PMT,FV,P/Y,C/Y)]

[APPS]

Calcula la tasa de interés anual.

1:Finanzas
CALC
3:tvm_I%

tvm_N

tvm_I%[(N,PV,PMT,FV,P/Y,C/Y)]

[APPS]

Calcula el número de periodos de pago.

1:Finanzas
CALC
5:tvm_N

tvm_Pmt

tvm_Pmt[(N,I%,PV,FV,P/Y,C/Y)]

[APPS]

Calcula la cantidad de cada pago.

1:Finanzas
CALC
2:tvm_Pmt

tvm_PV

tvm_PV[(N,I%,PMT,FV,P/Y,C/Y)]

[APPS]

1:Finanzas

tvm_PV

Calcula el valor presente.

CALC
4:tvm_PV

U

Un/d

Un/d

Muestra los resultados como un número mixto, donde sea aplicable.

MATH

NÚM
C: Un/d

o

MATH

FRAC
2:Un/d

uvAxes (uvEjes)

uvAxes

Define la sucesión de los gráficos a representar $u(n)$ en el eje X y $v(n)$ en el eje Y.

+ **2nd**
[FORMAT]
uv

uwAxes (uwEjes)

uwAxes

Define la sucesión de los gráficos a representar $u(n)$ en el eje X y $w(n)$ en el eje Y.

+ **2nd**
[FORMAT]
uw

V

variance(

variance(*lista* [, *listfrec*])

Devuelve la varianza de los elementos de *lista* con la frecuencia de *listfrec*.

2nd **[LIST]**
MATEMÁT
8:variance(

Vertical

Vertical *x* [, *color#*, *estilo de línea#*]

Dibuja una recta vertical en *x* con el color y el estilo de línea especificados.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

NúmEstilo de línea: 1-4.

2nd **[DRAW]**
DIBUJAR
4:Vertical

vwAxes (vwEjes)

vwAxes

Define la sucesión de los gráficos a representar $v(n)$ en el eje X y $w(n)$ en el eje Y.

+ [2nd]
[FORMAT]
vw

W

Wait

Wait*tiempo*

Suspende la ejecución de un programa durante un tiempo determinado. El tiempo máximo es 100 segundos.

+ [PRGM]
CTL
A:Wait

Wait

Wait*tiempo*

Suspende la ejecución de un programa durante un tiempo determinado. El tiempo máximo es 100 segundos.

TI-
Innovator™
Hub
+ [PRGM]
HUB
4:Wait

Web

Web

Define la sucesión de los gráficos que se van a representar en una red.

+ [2nd]
[FORMAT]
Web

:While (:Mientras)

:While*condición:órdenes*

:End:*orden*

Ejecuta *órdenes* mientras *condición* sea verdadero.

+ [PRGM]
CTL
5:While

X

xor

valorA xor *valorB*

Devuelve 1 solo si *valorA* o *valorB* = 0. *valorA* y *valorB* pueden ser números reales, expresiones o listas.

[2nd] [TEST]
LÓGIC
3:xor

Y

Y

valorA y *valorB*

[2nd] [TEST]

Devuelve 1 (verdadero) cuando *valorA* y *valorB* son verdaderos. De lo contrario, devuelve 0 (falso).

LÓGIC

1:and

valorA y *valorB* pueden ser números reales, expresiones o listas.

Sugerencia del editor de programas de TI Connect™:

La señal de referencia es "_and_" donde "_" es un espacio.

Z

ZAnterior

ZAnterior

† [ZOOM]

Vuelve a trazar el gráfico utilizando las variables de la ventana del gráfico que estuviera visible antes de que se ejecutara la última instrucción de ZOOM.

MEMORIA

1:ZAnterior

ZCaja

ZCaja

† [ZOOM]

Muestra un gráfico, permite dibujar una caja que define una nueva ventana de visualización, y actualiza la ventana.

ZOOM

1:ZCaja

ZCuadrado

ZCuadrado

† [ZOOM]

Ajusta los valores X o Y de la ventana de forma que cada píxel represente una anchura y una altura iguales en el sistema de coordenadas, y actualiza la ventana de visualización.

ZOOM

5:ZCuadrado

ZCuadrant1

ZCuadrant1

[ZOOM]

Muestra la parte del gráfico que se encuentra en el cuadrante 1.

ZOOM

A:ZCuadrant1

ZDecimal

ZDecimal

† [ZOOM]

Ajusta la ventana de visualización de forma que PasoTrazo=0,1, ΔX=0,5 y ΔY=0,5, y muestra la pantalla de gráficos con el origen centrado en la

ZOOM

4:ZDecimal

ZDecimal

pantalla.

ZEntero

ZEntero

† **ZOOM**

Vuelve a definir la ventana de visualización utilizando las siguientes dimensiones: **PasoTrazo=1**, $\Delta X=0,5$, **Xescl=10**, $\Delta Y=1$, **Yescl=10**.

ZOOM
8:ZEntero

ZEstadística

ZEstadística

† **ZOOM**

Vuelve a definir la ventana de visualización de forma que se muestren todos los puntos de datos estadísticos

ZOOM
9:ZEstadística

ZEstándar

ZEstándar

† **ZOOM**

Vuelve a trazar las funciones inmediatamente y actualiza las variables de ventana a los valores predeterminados.

ZOOM
6:ZEstándar

ZFrac1/2

ZFrac1/2

ZOOM

Define las variables de ventana para que pueda trazar el gráfico en incrementos de $\frac{1}{2}$, si es posible. Define **PasoTrazo** en $\frac{1}{2}$ y ΔX y ΔY en $\frac{1}{4}$.

ZOOM
B:ZFrac1/2

ZFrac1/3

ZFrac1/3

ZOOM

Define las variables de ventana para que pueda trazar el gráfico en incrementos de $\frac{1}{3}$, si es posible. Define **PasoTrazo** en $\frac{1}{3}$ y ΔX y ΔY en $\frac{1}{8}$.

ZOOM
C:ZFrac1/3

ZFrac1/4

ZFrac1/4

ZOOM

Define las variables de ventana para que pueda trazar el gráfico en incrementos de $\frac{1}{4}$, si es posible. Define **PasoTrazo** en $\frac{1}{4}$ y ΔX y ΔY en $\frac{1}{8}$.

ZOOM
D:ZFrac1/4

ZFrac1/5

ZFrac1/5

[ZOOM](#)[ZOOM](#)[E:ZFrac1/5](#)

Define las variables de ventana para que pueda trazar el gráfico en incrementos de $\frac{1}{5}$, si es posible. Define **PasoTrazo** en $\frac{1}{5}$ y ΔX y ΔY en $\frac{1}{10}$.

ZFrac1/8

ZFrac1/8

[ZOOM](#)[ZOOM](#)[F:ZFrac1/8](#)

Define las variables de ventana para que pueda trazar el gráfico en incrementos de $\frac{1}{8}$, si es posible. Define **PasoTrazo** en $\frac{1}{8}$ y ΔX y ΔY en $\frac{1}{16}$.

ZFrac1/10

ZFrac1/10

[ZOOM](#)[ZOOM](#)[G:ZFrac1/10](#)

Define las variables de ventana para que pueda trazar el gráfico en incrementos de $\frac{1}{10}$, si es posible. Define **PasoTrazo** en $\frac{1}{10}$ y ΔX y ΔY en $\frac{1}{20}$.

ZoomAjuste

ZoomAjuste

[+ ZOOM](#)[ZOOM](#)[0:ZoomAjuste](#)

Vuelve a calcular **Ymín** e **Ymáx** para incluir los valores mínimo y máximo de **Y**, entre los valores **Xmín** y **Xmáx**, de las funciones seleccionadas y vuelve a trazar las funciones.

Z-Test(

Z-Test(μ , σ , n , $nomblist$, $listfrec$, $alternativa$, $dibuband$,
 $color\#$)

[+ STAT](#)[TEST 1:Z-Test\(](#)

(Entrada de lista de datos

Realiza un test z con la frecuencia indicada en $listfrec$. $alternativa=1$ es $<$; $alternativa=0$ es $=$; $alternativa=-1$ es $>$. $dibuband=1$ dibuja los resultados; $dibuband=0$ calcula los resultados.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

Z-Test(

Z-Test(μ , σ , \bar{x} , n , $alternativa$, $dibuband$, $color\#$)
(Estado de estadísticas de resultado)

[+ STAT](#)[TEST](#)[1:Z-Test\(](#)

Realiza un test z . $alternativa=-1$ es $<$; $alternativa=0$ es $=$; $alternativa=1$ es $>$. $dibuband=1$ dibuja los resultados; $dibuband=0$ calcula los resultados.

NúmColor: 10 - 24 o nombre de color pegado desde [vars] COLOR.

ZTrig

ZTrig

+ **ZOOM**

ZOOM 7:ZTrig

Vuelve a trazar las funciones inmediatamente y actualiza las variables de ventana a los valores predefinidos para representar las funciones trigonométricas.

Operaciones aritméticas, Relaciones tipo test y Símbolos

! (factorial)

Factorial: *valor*!

[MATH]

Devuelve el factorial de *valor*.

PRB
4:!

! (factorial)

Factorial: *lista*!

[MATH]

Devuelve el factorial de los elementos de *lista*.

PRB
4:!

° (notación en grados)

Notación en grados: *valor*°

[2nd] [ANGLE]

Interpreta *valor* como grados; designa grados en formato DMS.

ÁNGULO
1: °

ʳ (radianes)

Radianes: *ángulo*ʳ

[2nd] [ANGLE]

Interpreta *ángulo* como radianes.

ÁNGULO
3:ʳ

T (transponer)

Transponer: *matriz*^T

[2nd] [MATRIX]

Devuelve una matriz en la que cada elemento (fila, columna) se intercambia con el elemento correspondiente (columna, fila) de *matriz*.

MATEMÁT
2: T

x√

x°raízx√*valor*

[MATH]

Devuelve la raíz^x de *valor*.

MATEMÁT
5: x √

x√(

x°raízx√*lista*

[MATH]

$x\sqrt{\quad}$ Devuelve la raíz^o de los elementos de *lista*.

MATEMÁT

5: $x\sqrt{\quad}$ $x\sqrt{\quad}$ *lista* $x\sqrt{\quad}$ *valor*

[MATH]

MATEMÁT

Devuelve raíces *lista* de *valor*.5: $x\sqrt{\quad}$ $x\sqrt{\quad}$ *listaA* $x\sqrt{\quad}$ *listaB*

[MATH]

MATEMÁT

Devuelve raíces *listaA* de *listaB*.5: $x\sqrt{\quad}$ **3 (cubo)****Cubo:** *valor*³

[MATH]

MATEMÁT

Devuelve el cubo de un número real o complejo, expresión, lista o matriz cuadrada.

3: 3

 $\sqrt[3]{\quad}$ (raíz cúbica)**Raíz cúbica:** $\sqrt[3]{\quad}$ (*valor*)

[MATH]

MATEMÁT

Devuelve la raíz cúbica de un número real o complejo, expresión o lista.

4: 3 (

= (igual)**Igual a:**
valorA=*valorB*

[2nd] [TEST]

PRUE

Devuelve 1 si *valorA* = *valorB*. Devuelve 0 si *valorA* *valorB*. *valorA* y *valorB* pueden ser números reales o complejos, expresiones, listas o matrices.

1:=

≠ (distinto de)

Distinto de:

$valorA \neq valorB$

2nd **[TEST]**

PRUE

2: ≠

Devuelve 1 si $valorA \neq valorB$. Devuelve 0 si $valorA = valorB$. $valorA$ y $valorB$ pueden ser números reales o complejos, expresiones, listas o matrices.

< (menor que)

Menor que:

$valorA < valorB$

2nd **[TEST]**

PRUE

5:<

Devuelve 1 si $valorA < valorB$. Devuelve 0 si $valorA \geq valorB$. $valorA$ y $valorB$ pueden ser números reales o complejos, expresiones o listas.

> (mayor que)

Mayor que:

$valorA > valorB$

2nd **[TEST]**

PRUE

3:>

Devuelve 1 si $valorA > valorB$. Devuelve 0 si $valorA \leq valorB$. $valorA$ y $valorB$ pueden ser números reales o complejos, expresiones o listas.

≤ (menor o igual que)

Menor o igual que:

$valorA \leq valorB$

2nd **[TEST]**

PRUE

6: ≤

Devuelve 1 si $valorA \leq valorB$. Devuelve 0 si $valorA > valorB$. $valorA$ y $valorB$ pueden ser números reales o complejos, expresiones o listas.

≥ (mayor o igual que)

Mayor o igual que:

$valorA \geq valorB$

2nd **[TEST]**

PRUE

4: ≥

Devuelve 1 si $valorA \geq valorB$. Devuelve 0 si $valorA < valorB$. $valorA$ y $valorB$ pueden ser números reales o complejos, expresiones o listas.

⁻¹ (inverso)

Inverso: $valor^{-1}$

x^{-1}

$^{-1}$ (inverso)

Devuelve 1 dividido por un número real o complejo o una expresión.

$^{-1}$ (inverso)

Inverso: $lista^{-1}$ 

Devuelve 1 dividido por los elementos de *lista*.

$^{-1}$ (inverso)

Inverso: $matriz^{-1}$ 

Devuelve el inverso de *matriz*.

2 (cuadrado)

Cuadrado: $valor^2$ 

Devuelve el *valor* multiplicado por sí mismo. *valor* puede ser un número real o complejo o una expresión.

2 (cuadrado)

Cuadrado: $lista^2$ 

Devuelve los elementos de *lista* al cuadrado.

2 (cuadrado)

Cuadrado: $matriz^2$ 

Devuelve la *matriz* multiplicado por sí misma.

$^{\wedge}$ (potencia)

Potencias: $valor^{\wedge}exponente$ 

Devuelve el *valor* elevado al *exponente*. *valor* puede ser un número real o complejo o una expresión.

^ (exponente)

Potencias: $lista^{exponente}$



Devuelve los elementos de *lista* elevados a *exponente*.

^ (exponente)

Potencias: $valor^{lista}$



Devuelve el *valor* elevado a los elementos de *lista*.

^ (exponente)

Potencias: $lista^{exponente}$



Devuelve los elementos de *matriz* elevados a *exponente*.

- (negación)

Negación: $\sim valor$



Devuelve el opuesto de un número real o complejo, expresión, lista o matriz.

10^(potencia de diez)

Potencia de diez: 10^{valor}



Devuelve 10 elevado a *valor*. *valor* puede ser un número real o complejo o una expresión.

10^(potencia de diez)

Potencia de diez: 10^{lista}



Devuelve una lista de 10 elevado a la *lista*

√(raíz cuadrada)

Raíz cuadrada: \sqrt{valor}



Devuelve la raíz cuadrada de un número real o complejo, expresión o lista.

*** (multiplicar)**

Multiplicación:
 $valueA * valueB$



* (multiplicar)

Devuelve *valorA* las veces de *valorB*.

* (multiplicar)

Multiplicación:

*value***lista*



Devuelve el *valor* tantas veces como elementos de *lista*.

* (multiplicar)

Multiplicación:

*list***value*



Devuelve cada elemento de *lista* tantas veces como *valor*.

* (multiplicar)

Multiplicación:

*listaA***listaB*



Devuelve los elementos de *listaA* tantas veces como elementos de *listaB*.

* (multiplicar)

Multiplicación:

*valor***matriz*



Devuelve el *valor* tantas veces como elementos de *matriz*.

* (multiplicar)

Multiplicación:

*matrizA***matrizB*



Devuelve *matrizA* las veces de *matrizB*.

/ (dividir)

División: *valorA*/*valorB*



Devuelve *valorA* dividido por *valorB*

/ (dividir)

División: $lista/valor$



Devuelve los elementos de $lista$ divididos por el valor.

/ (dividir)

División: $valor/lista$



Devuelve el valor dividido por los elementos de $lista$.

/ (dividir)

División: $listaA/listaB$



Devuelve los elementos de $listaA$ dividido por los elementos de $listaB$.

+ (suma)

Suma: $valorA+valorB$



Devuelve $valorA$ más $valorB$.

+ (suma)

Suma: $lista+valor$



Devuelve la lista en la que $valor$ se ha añadido a cada elemento de $lista$.

+ (suma)

Suma: $listaA+listaB$



Devuelve los elementos de $listaA$ más los elementos de $listaB$.

+ (suma)

Suma:
 $matrizA+matrizB$



Devuelve los elementos de $matrizA$ más los elementos de $matrizB$.

+ (concatenación)

Concatenación:

$cadena1+cadena2$



Concatena dos o más cadenas.

- (resta)

Resta:

$valorA-valorB$



Resta $valorB$ de $valorA$.

- (resta)

Resta:

$valor-lista$



Resta los elementos de $lista$ de $valor$.

- (resta)

Resta:

$lista-valor$



Resta el $valor$ de los elementos de $lista$.

- (resta)

Resta:

$listaA-listaB$



Resta los elementos de $listaB$ de los elementos de $listaA$.

- (resta)

Resta:


$matrizA-matrizB$



Resta los elementos de $matrizB$ de los elementos de $matrizA$.

' (notación en minutos)

Notación en minutos: $grados^{\circ}minutos'$
 $segundos''$

 [ANGLE]
ÁNGULO
2:'

Interpreta $minutos$ como la medida del ángulo en minutos.

" (notación en segundos)

Notación en segundos: $\text{grados}^\circ \text{minutos}'$
 $\text{segundos}''$

ALPHA [""]

Interpreta *segundos* como la medida del ángulo en segundos.

Mensajes de error

Cuando la TI-84 Plus CE-T detecta un error, lo indica con un mensaje que aparece en forma de título de menú, por ejemplo **ERR:SINTAX** o **ERR:DOMIN**. Esta tabla contiene cada tipo de error, las causas posibles y las sugerencias para solucionarlo. Los tipos de error incluidos en la tabla aparecen precedidos por la entrada **ERR:** en la pantalla de la calculadora gráfica. Por ejemplo, verá aparecer **ERR:ARCHIVAD** como un título de menú cuando el error detectado por la calculadora gráfica sea de tipo **ARCHIVAD**.

TIPO DE ERROR	Causas posibles y sugerencias para solucionarlos
ARCHIVAD	Ha intentado utilizar, editar o borrar una variable archivada. Por ejemplo, la expresión <code>dim(L1)</code> devuelve un error si L1 está archivada.
ARCHIVO LLENO	Ha intentado archivar una variable y el archivo no dispone de espacio suficiente para alojarla.
ARGUMENTO	Hay una función o una instrucción que no tiene el número de argumentos correcto. Los argumentos aparecen con el tipo de letra en cursiva. Los argumentos entre corchetes son opcionales y no es necesario escribirlos. No obstante, deberá comprobar que separa los distintos argumentos con una coma (,). Por ejemplo, <code>stdDev(lista[,listfrec])</code> puede escribirse como <code>stdDev(L1)</code> o <code>stdDev(L1,L2)</code> , puesto que la lista de frecuencia, o <i>listfrec</i> es opcional.
DIRECCIÓN INCORRECTA	Ha intentado enviar o recibir una aplicación y se ha producido un error (por ejemplo, una interferencia eléctrica) durante la transmisión.
HIPÓTESIS ERRÓNEA	En una operación de CALC se ha especificado una Hipótesis que no está entre el Extremo izquierdo y el Extremo derecho . Para la función <code>solve</code> (o el solucionador de ecuaciones, ha especificado una <i>hipótesis</i> que no está entre <i>inferior</i> y <i>superior</i> . Tanto la hipótesis como varios puntos alrededor de ella están sin definir. Examine la gráfica de la función. Si la ecuación tiene una solución, cambie los límites y/o la hipótesis inicial.
EXTREMO	En una operación de CALC o con la función <code>Seleccionar</code> (, ha definido Extremo izquierdo > Extremo derecho . En una función <code>fMín</code> (, <code>fMáx</code> (, <code>solve</code> (, o en el solucionador de ecuaciones, ha introducido <i>inferior superior</i> .

TIPO DE ERROR	Causas posibles y sugerencias para solucionarlos
INTERRUMPIR	Ha pulsado la tecla [ON] para interrumpir la ejecución de un programa, detener una instrucción de DIBUJAR o parar la evaluación de una expresión.
TIPO DATOS	<p>Ha introducido un valor o una variable que es de un tipo de datos no válido.</p> <p>Para una función (incluida la multiplicación implícita) o una instrucción, ha introducido un argumento cuyo tipo de datos es no válido; por ejemplo, ha utilizado un número complejo donde se necesita un número real.</p> <p>En un editor, ha introducido un tipo que no es compatible; por ejemplo, en el editor de listas estadísticas ha introducido una matriz como un elemento.</p> <p>Ha intentado almacenar un tipo de datos incorrecto; por ejemplo, una matriz, en una lista.</p> <p>Ha intentado introducir números complejos en una plantilla de MathPrint™ n/d.</p>
DISCORDANCIA DIMENSIÓN	<p>La calculadora muestra el mensaje ERR:DISCORDANCIA DIMENSIÓN si ha intentado efectuar una operación que hace referencia a una o varias listas o matrices cuyas dimensiones no coinciden. Por ejemplo, la multiplicación de $L1 * L2$, donde $L1 = \{1,2,3,4,5\}$ y $L2 = \{1,2\}$ devuelve un ERR:DISCORDANCIA DIMENSIÓN porque el número de elementos de $L1$ y $L2$ no coinciden.</p> <p>Deberá desactivar la opción Gráfs para poder continuar.</p>
DIVIDIR POR 0	<p>Se ha intentado efectuar una división por 0. Este error no aparece durante la representación gráfica. La TI-84 Plus CE-T permite indicar valores no definidos en un gráfico.</p> <ul style="list-style-type: none"> Se ha intentado crear una regresión lineal con una recta vertical.
DOMINIO	<p>Se ha especificado un argumento para una función o una instrucción que queda fuera del rango válido. La TI-84 Plus CE-T permite indicar valores no definidos en un gráfico.</p> <p>Ha intentado una regresión logarítmica o potencial con $-X$, o bien una regresión exponencial o potencial con $-Y$.</p> <p>Ha intentado calcular $\Sigma Prn($ o $\Sigma Int($ con $pmt2 < pmt1$.</p>
DUPLICAR	Ha intentado crear un nombre de grupo duplicado.

TIPO DE ERROR	Causas posibles y sugerencias para solucionarlos
Nombre duplicado	Ha intentado transmitir una variable y la operación ha resultado fallida porque en la unidad receptora ya hay una variable con el mismo nombre.
CADUCADO	Ha intentado ejecutar una aplicación cuyo periodo de prueba ha finalizado.
Error en Xmit	<p>La TI-84 Plus CE-T no ha podido transmitir un elemento. Revise el cable para comprobar que esté bien insertado en cada unidad y que la unidad receptora se encuentra en modo de recepción.</p> <p>Durante la transmisión, ha pulsado [ON] para interrumpir el proceso.</p> <p>Cuando envíe archivos ([LINK]) entre calculadoras gráficas, defina primero la orden RECIBIR y posteriormente ENVIAR.</p>
ID NO HALLADO	Este error se produce cuando se ejecuta la orden EnviarID pero no es posible encontrar el ID de la calculadora gráfica apropiada.
ANIDACIÓN ILEGAL	Ha intentado utilizar una función no válida en un argumento de una función; por ejemplo, suc(en la <i>expresión</i> para suc(.
INCREMENTO	<p>El incremento, paso, en suc(es 0 o no tiene el signo correcto. . La TI-84 Plus CE-T permite indicar valores no definidos en un gráfico.</p> <p>El incremento en un bucle For(es 0.</p>
NO VÁLIDO	<p>Ha intentado hacer una referencia a una variable o utilizar una función en un lugar donde no se admiten. Por ejemplo, Y_n no puede hacer referencia a Y, X_{min}, ΔX ni a InicTbl.</p> <p>En modo Suc, ha intentado representar gráficamente un gráfico de fase sin definir las dos ecuaciones necesarias.</p> <p>En modo Suc, ha intentado representar gráficamente una sucesión recursiva sin haber introducido el número correcto de condiciones iniciales.</p> <p>En modo Suc, ha intentado hacer referencia a términos distintos de (n-1) o (n-2).</p> <p>Ha intentado designar un estilo de gráfico que no es válido en el modo de representación gráfica actual.</p> <p>Ha intentado utilizar Seleccionar(sin haber seleccionado (activado) al menos un gráfico de líneas XY o de dispersión.</p>

TIPO DE ERROR	Causas posibles y sugerencias para solucionarlos
DIMENSIÓN NO VÁLIDA	<p>El mensaje ERR:DIMENSIÓN NO VÁLIDA puede aparecer si se intenta representar gráficamente una función que no admite gráficos de estadísticas. Para corregir este error, basta con desactivar los gráficos de estadísticas. Para desactivar los gráficos de estadísticas, pulse [2nd] [STAT PLOT] y seleccione luego 4:GráficosOff.</p> <p>Ha especificado una dimensión de lista con algo distinto a un entero entre 1 y 999.</p> <p>Ha especificado una dimensión de matriz con algo distinto a un entero entre 1 y 99.</p> <p>Ha intentado invertir una matriz que no es cuadrada.</p>
ITERACIONES	<p>La función solve(o el solucionador de ecuaciones ha superado el número máximo de iteraciones permitidas. Examine la gráfica de la función. Si la ecuación tiene una solución, cambie los límites, la hipótesis inicial, o ambos.</p> <p>irr(ha superado el número máximo de iteraciones permitidas.</p> <p>Al calcular I%, se ha superado el número máximo de iteraciones.</p>
ETIQUETA	<p>La etiqueta de la instrucción Ir a no se ha definido con una instrucción Lbl en el programa.</p>
LINK L1 (o cualquier otro archivo) para Restaurar	<p>La calculadora ha sido desactivada para realizar una prueba. Para restablecer el funcionamiento completo de la calculadora, utilice el software TI Connect™ CE para descargar en la calculadora un archivo procedente del ordenador, o transfiera un archivo cualquiera de su calculadora a otra TI-84 Plus CE-T.</p>
MEMORIA	<p>La memoria es insuficiente para efectuar la instrucción o la función. Deberá borrar elementos de la memoria antes de poder ejecutar la instrucción o la función.</p> <p>Los problema recursivos devuelven este error; por ejemplo, cuando se representa gráficamente la ecuación Y1=Y1.</p> <p>La bifurcación de un bucle Si/Entonces, For(, Mientras o Repetir con una instrucción Ir a puede devolver también este error, ya que nunca se llega a la declaración Fin que finaliza el bucle.</p> <p>Se ha intentado crear una matriz con más de 400 celdas.</p>
MemoriaLlena	<p>No es posible transmitir un elemento porque la</p>

TIPO DE ERROR	Causas posibles y sugerencias para solucionarlos
	<p>memoria disponible en la unidad receptora es insuficiente. Puede omitir el elemento o salir del modo de recepción.</p> <p>Durante la copia de seguridad de la memoria, la memoria disponible de la unidad receptora es insuficiente para recibir todos los elementos de la unidad emisora. Aparece un mensaje que indica el número de bytes que es necesario borrar en la unidad emisora para hacer la copia de seguridad de la memoria. Borre algunos elementos y vuelva a intentarlo.</p>
MODO	<p>Ha intentado almacenar una variable de ventana en otro modo de representación gráfica, o bien ha intentado ejecutar una instrucción mientras se encontraba en un modo incorrecto; por ejemplo, InvDibu en un modo de representación gráfica distinto de Func.</p>
SIN CAMBIAR DE SIGNO	<p>La función solve(o el solucionador de ecuaciones no ha detectado un cambio de signo.</p> <p>Ha intentado calcular I% cuando FV, (N PMT) y PV eran todos 0, o bien cuando FV, (N PMT) y PV eran todos 0.</p> <p>Ha intentado calcular irr(cuando ni CFList ni CFO es > 0, o bien cuando ni CFList ni CFO es < 0.</p>
RESPUESTAS NO REALES	<p>En modo Real, el resultado de una operación ha generado un resultado complejo. . La TI-84 Plus CE-T permite indicar valores no definidos en un gráfico.</p>
DESBORDAMIENTO	<p>Se ha intentado introducir o calcular un número que supera el rango admitido por la calculadora gráfica. La TI-84 Plus CE-T permite indicar valores no definidos en un gráfico.</p>
RESERVADO	<p>Ha intentado utilizar una variable del sistema de forma inapropiada.</p>
MATRIZ SINGULAR	<p>Una matriz singular (determinante = 0) no es válida como argumento para -1.</p> <p>La instrucción RegSin o una regresión polinomial ha generado una matriz singular (determinante = 0) porque el algoritmo no ha podido encontrar una solución, o bien no existe una solución.</p> <p>La TI-84 Plus CE-T permite indicar valores no definidos en un gráfico.</p>
SINGULARIDAD	<p><i>La expresión</i> en la función solve(o el solucionador</p>

TIPO DE ERROR	Causas posibles y sugerencias para solucionarlos
	<p>de ecuaciones contiene una singularidad (un punto en el que no se ha definido la función). Examine la gráfica de la función. Si la ecuación tiene una solución, cambie los límites, la hipótesis inicial, o ambos.</p>
ESTADÍSTICA	<p>Ha intentado una operación estadística con listas que no son las adecuadas.</p> <p>Los análisis estadísticos deben tener dos puntos de datos como mínimo.</p> <p>Med-Med debe tener al menos tres puntos en cada partición.</p> <p>Cuando utilice una lista de frecuencias, sus elementos deben ser 0.</p> <p>$(X_{\text{máx}} - X_{\text{mín}}) / X_{\text{escl}}$ deben estar entre 0 y 131 para un histograma.</p>
GRÁFICO ESTADÍST	<p>Ha intentado mostrar un gráfico cuando se ha activado un gráfico de estadística que utiliza una lista no definida.</p>
SINTAX	<p>La orden contiene un error de sintaxis. Revise para comprobar si hay funciones, argumentos, paréntesis o comas mal colocados.</p> <p>Por ejemplo, stdDev(<i>lista</i>[<i>listfrec</i>]) es una función de la TI-84 Plus CE-T. Los argumentos aparecen con el tipo de letra en cursiva. Los argumentos entre corchetes son opcionales y no es necesario escribirlos. No obstante, deberá comprobar que separa los distintos argumentos con una coma (,). Por ejemplo, stdDev(<i>lista</i>[<i>listfrec</i>]) puede escribirse como stdDev(L1) o stdDev(L1,L2), puesto que la lista de frecuencia, o <i>listfrec</i> es opcional.</p>
TOLERANCIA NO COINC	<p>Ha solicitado una tolerancia para la que el algoritmo no puede devolver un resultado preciso,</p>
SIN DEFINIR	<p>Ha hecho referencia a una variable que no está definida actualmente. Por ejemplo, ha hecho referencia a una variable estadística cuando no hay un cálculo actual porque se ha editado una lista, o bien ha hecho referencia a una variable cuando la variable no es válida para el cálculo actual, por ejemplo, a después de Med-Med.</p>
VALIDACIÓN	<p>Las interferencias eléctricas han producido fallos en un enlace o esta calculadora gráfica no está autorizada a ejecutar la aplicación.</p>

TIPO DE ERROR	Causas posibles y sugerencias para solucionarlos
VARIABLE	<p>Ha intentado archivar una variable que no se puede archivar, o bien ha intentado desarchivar una aplicación o un grupo.</p> <p>Entre los ejemplos de variables que no se pueden archivar se encuentran:</p> <p>Números reales LRESID, R, T, X, Y, Theta, variables de estadísticas en Vars, menú ESTADÍSTICA, Yvars y la AppldList.</p>
VERSIÓN	<p>Ha intentado recibir una versión de variable incompatible procedente de otra calculadora gráfica.</p> <p>Un programa puede contener órdenes no reconocidas en la versión de SO de su calculadora gráfica. Utilice siempre el SO más reciente. Las calculadoras TI-84 Plus CE y TI-84 Plus comparten programas, pero puede aparecer un error de versión si es necesario ajustar un programa nuevo cualquiera de la TI-84 Plus CE para el área de gráficos de alta resolución.</p>
RANGO DE VENTANA	<p>Hay un problema con las variables de la ventana.</p> <p>Ha definido $X_{\text{máx}} X_{\text{mín}}$ o $Y_{\text{máx}} Y_{\text{mín}}$.</p> <p>Ha definido $\theta_{\text{máx}} \theta_{\text{mín}}$ y $\theta_{\text{paso}} > 0$ (o viceversa).</p> <p>Ha intentado definir $T_{\text{paso}}=0$.</p> <p>Ha definido $T_{\text{máx}} T_{\text{mín}}$ y $T_{\text{paso}} > 0$ (o viceversa).</p> <p>Las variables de ventana son demasiado grandes o demasiado pequeñas y no es posible representarlas gráficamente de manera correcta. Es posible que haya ajustado el zoom a un punto que supera el rango numérico de la TI-84 Plus CE-T.</p>
ZOOM	<p>En ZCaja se ha definido un punto o una línea en lugar de una caja.</p> <p>Una operación de ZOOM ha devuelto un error matemático.</p>

Información general

Ayuda en línea

education.ti.com/eguide

Seleccione su país para obtener más información del producto.

Comuníquese con Asistencia de TI

education.ti.com/ti-cares

Seleccione su país para obtener recursos técnicos y otro tipo de ayuda.

Información sobre el servicio y la garantía

education.ti.com/warranty

Seleccione su país para obtener información acerca de la duración de los términos de la garantía o sobre el servicio para productos.

Garantía limitada. Esta garantía no afecta a sus derechos legales.