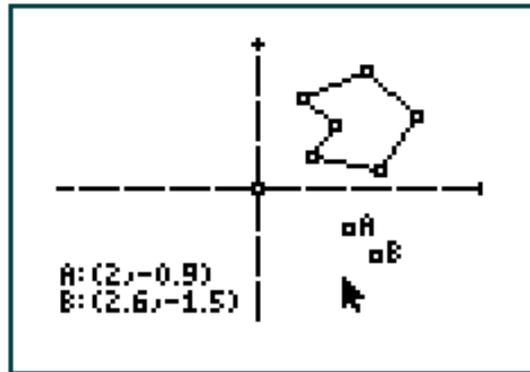


Espejos, espejos

Guía del estudiante

Actividad 1: *Espejos, espejos.*

Ingresa al programa Cabri Jr. y abre el archivo llamado “espejos”. En él, encontrarás la siguiente construcción:



Toma el punto A y B y ubícalos en el lugar que desees sobre la figura. Anota las coordenadas correspondientes a continuación:

A = (x_1, y_1)	B = (x_2, y_2)

Con la ayuda de tu calculadora y la opción “*simetría axial*” (con F4 → Simetría axial) aplica esta opción sobre cada uno de tus puntos elegidos con respecto al eje Y

Anota a continuación, las coordenadas de estas nuevas ubicaciones:

A = (x_1, y_1)	B = (x_2, y_2)

Ahora, y cuando tu profesor(a) lo solicite, envía al TI – Navigator las coordenadas de A' y B'.

Dibuja a continuación, lo que se representa en la pantalla:

L ₁	L ₂	L ₃	L ₄



Responde:

¿Qué puedes observar?

.....
.....

Escribe alguna regla que generalice lo anterior

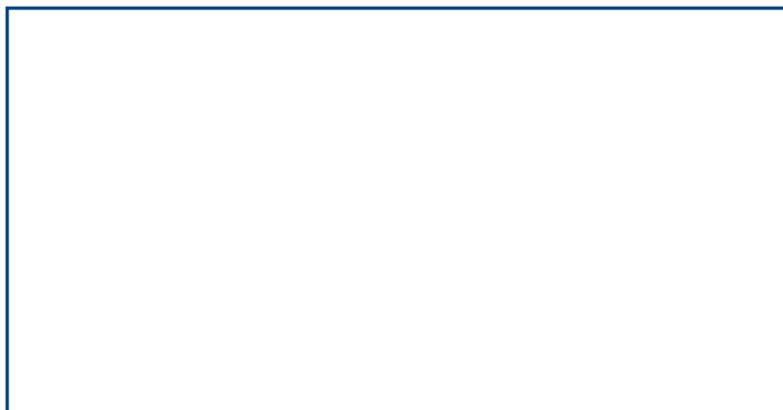
.....
.....
.....

Verifica tus resultados

¿Qué crees que sucedería si ahora realizas la simetría de la figura, pero con respecto al eje *OX*?

.....
.....

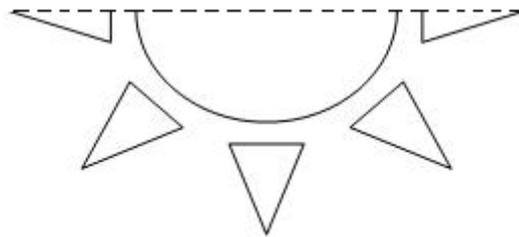
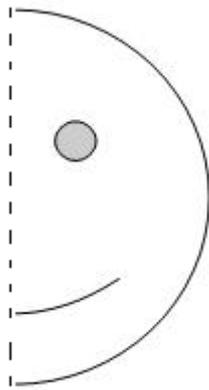
Considera tus mismas coordenadas iniciales y envía al TI – Navigator sus respectivos simétricos, pero con respecto al eje *X*.



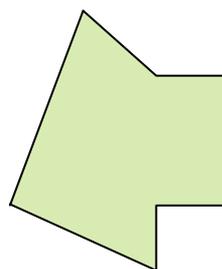
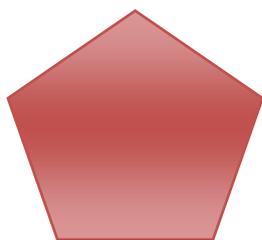
Conocimientos relevantes

Desafíos

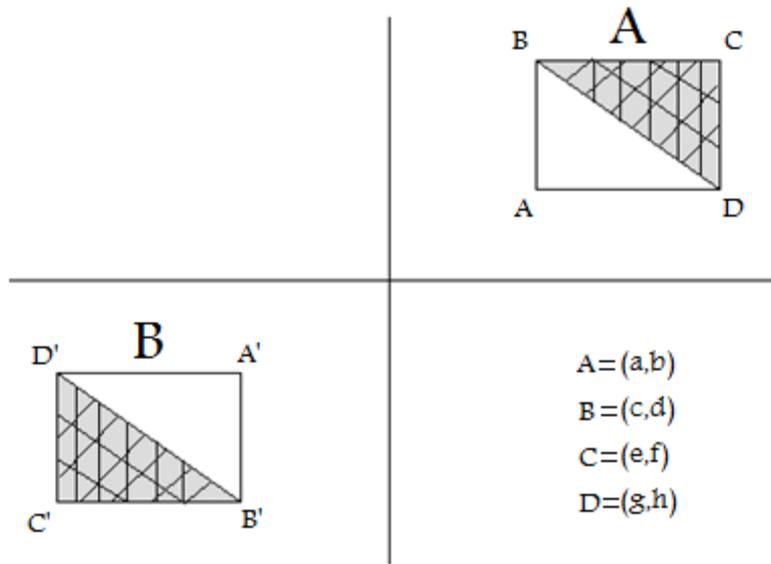
1. Completa las siguientes figuras.



2. Dada las siguientes figuras, encuentre **todos** los ejes de simetría.



3. Dada la siguiente figura, determina:



¿Qué cambios en las coordenadas de los vértices de la figura A debes hacer para que se transforme en la figura B?

Con ayuda de tu calculadora, verifica tus resultados y conclusiones.