



TI-SmartView™
for TI-30X/TI-
34 MultiView™ -kalkulatorer
(Windows® og Macintosh®)

Denne guideboken gjelder for TI-SmartView™ -programvareversjon 1.1.
For å få den nyeste versjonen av dokumentasjonen, gå til
education.ti.com/guides.

Viktig

Texas Instruments gir ingen garantier, verken direkte eller indirekte, for salgbarhet eller egnethet til et bestemt formål, når det gjelder programmer eller trykte publikasjoner. Slikt materiale er tilgjengelig bare i den form det foreligger ("as-it-is"). Ingen underforståtte eller andre garantier gjelder for materialet.

Texas Instruments skal under ingen omstendigheter kunne holdes økonomisk ansvarlig for tap som måtte oppstå direkte, indirekte, tilfeldige eller som konsekvens av skader i forbindelse med eller som et resultat av kjøp eller bruk av dette materialet. Eventuelt økonomiske ansvar for Texas Instruments er, uansett årsak, begrenset til anvendbar innkjøpspris for dette produktet eller materialet. Dessuten kan Texas Instruments ikke holdes økonomisk ansvarlig for krav av noe slag i forbindelse med bruk av dette materialet fra noen annen part.

© 2010 Texas Instruments Incorporated

Windows og Macintosh er varemerker for sine respektive eiere.

Innhold

Viktig.....	ii
Komme i gang.....	1
Funksjoner	1
Oversikt over TI-SmartView™ -programvaren	1
Ting du bør vite.....	2
Velge et visningsalternativ	3
Endre størrelsen på TI-SmartView™-skjermbildet	5
Endre farge på overflaten	5
Endre kakulatomodeller	6
Lagre og laste inn en emulatortilstand.....	6
Gjenopprette emulatortilstanden	7
Arbeide med bilder.....	9
Ta skjermdump av grafregnerskjermbilder	9
legge til eller fjerne en ramme.....	9
Lagre et skjermbilde.....	10
Vise skjermbilder	11
Dra og slippe et bilde til en annen applikasjon	12
Bruke skjermdump som undervisningsverktøy.....	13
Bruke tastetrykkloggen	18
Hva er tastetrykkloggen?.....	18
Vise eller skjule tastetrykkloggen	19
Slette innholdet i tastetrykkloggen	20
Kopiere tastetrykkloggen til en annen applikasjon.....	21
Bruke et skript	23
Hva er et skript?	23
Vise eller skjule skriptruten	24
Spille inn et nytt skript.....	24
Tips for innspilling av skript.....	25
Spille av et skript	26
Justere skriphastigheten.....	27
Lagre et skript.....	27
Lagre en kopi av et skript	28
Åpne et eksisterende skript	29
Lukke et skript	30
Gå trinnvis gjennom et skript	30
Stoppe et skript	32
Ta en pause i avspillingen av et skript	32
Sette inn en forsinkelse i et skript.....	34

Sette inn en tekstmarkør i et skript	35
Sette inn en Gå til start-kommando.....	36
Redigere et skript	37
Kopiere et skript til en annen applikasjon	39
Bruke felles skript.....	41
Vanlige spørsmål og hurtigtaster	42
Vanlige spørsmål og svar	42
Bruke datatastaturet.....	43
Juridisk informasjon	47
Informasjon om service og garanti på TI-produkter	47
Stikkordregister.....	48

Komme i gang

Funksjoner

- **To kalkulatoralternativer** — velg enten kalkulatormodellen TI-30XS MultiView™ eller kalkulatormodellen TI-34 MultiView™. Kalkulatormodellen TI-30XS MultiView™ er den grunninnstilte visningen.
- **Tastetrykklogg** — Se nylig brukte tastetrykk en gang til fra tastetrykkloggen eller i den store ruten.
- **Ekstra fargefunksjoner** — Ekstra fargefunksjoner— Endre kalkulatorbildet for å bruke en annen overflate. De ulike fargene gjør at du kan øke synligheten og få din egen stil.
- **Justerbar skjermstørrelse** — Bruk liten, middels eller stor skjermstørrelse for å tilpasse skjermbildet. Når du skaleres skjermbildet ved å dra vindusrammen, skaleres skjermbildet på enheten automatisk.

Oversikt over TI-SmartView™ -programvaren

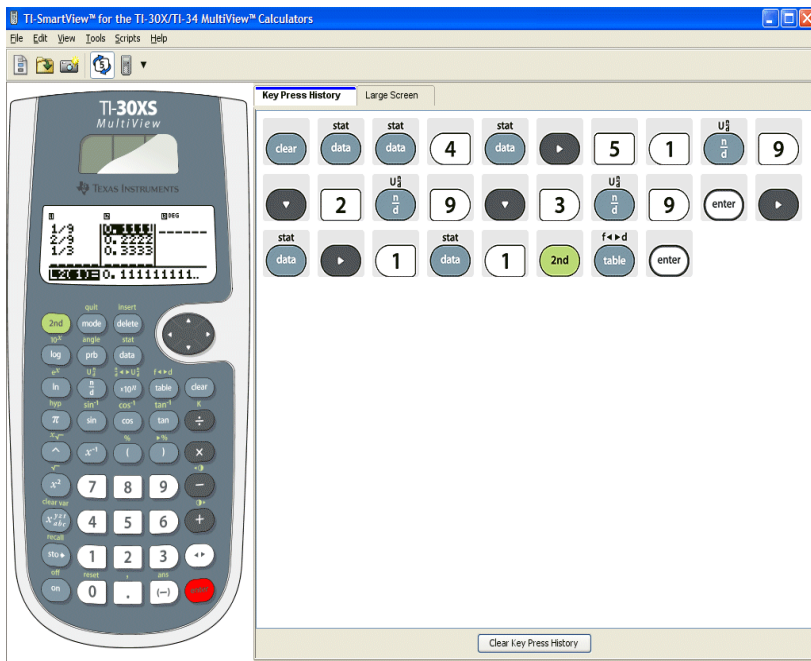
Merk: Gjennom hele dette dokumentet gjelder all informasjon om TI-30XS MultiView™ -kalkulatoren også for TI-30XB MultiView™ -kalkulatoren.

TI-SmartView™ -programvaren gir deg den nye funksjonaliteten til TI-30XS MultiView™ -kalkulatoren og TI-34 MultiView™ -kalkulatoren på datamaskinen din. Du har hele funksjonaliteten for begge kalkulatorene til disposisjon.

TI-SmartView™ -programvaren gjør at du kan vise kalkulatoren til et publikum uten å bruke spesielt prosjektorutstyr for kalkulatoren og gir deg ekstra funksjonalitet som forenkler presentasjoner og demonstrasjoner.

- Gjenta demonstrasjoner raskt og effektivt ved å bruke skript til å spille av en serie med tastetrykk.

- Vis loggen over kommandoer i tillegg til en stor versjon av kalkulatorskjermbildet, og åpne et skript ved å vise loggvinduet for tastetrykk.
- Suppler kalkulatorskjermbildet ved å bruke skjermdumpfunksjonen. Lag skjermdump mens du utvikler et konsept. Du kan se gjennom skjermbildegloggen sammen med elevene dine for å gjøre trinnene i en aktivitet tydeligere. Du kan lagre skjermdumpene og bruke de i andre dokumenter.



Emulator (rute 1)

Fane over tastetrykklogg (rute 2)

Ting du bør vite

Musepekeren fungerer som fingeren din når du trykker på taster på kalkulatoren.

Du må klikke på tastene på TI-SmartView™ -emulatoren på samme måte som du ville ha trykket på tastene på kalkulatoren.

Kalkulatorbildet i TI-SmartView™ -programvaren er *ikke* fullstendig interaktivt. Hvis du for eksempel endrer modusinnstillingene, kan det hende at du blir fristet til å klikke på modusinnstillingen på kalkulatorskjermbildet for å velge det. Men det vil ikke fungere. Du må klikke på piltastene for å bevege markøren til ønsket innstilling, og så

klikke på  . for å velge den.

Hvis du trykker på visse taster flere ganger etter hverandre, vises tasten med en teller.

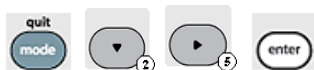
Når du trykker på visse taster flere ganger etter hverandre, vises en tast i tastetrykkloggen. Det er festet et tall til denne tasten, som viser hvor mange ganger det ble trykket på tasten.








For eksempel:

Når du spiller inn et skript, spiller du bare inn tastetrykkene på kalkulatoren. Slike tastetrykk kan det være vanskelig å tolke når de står uten forklaring.

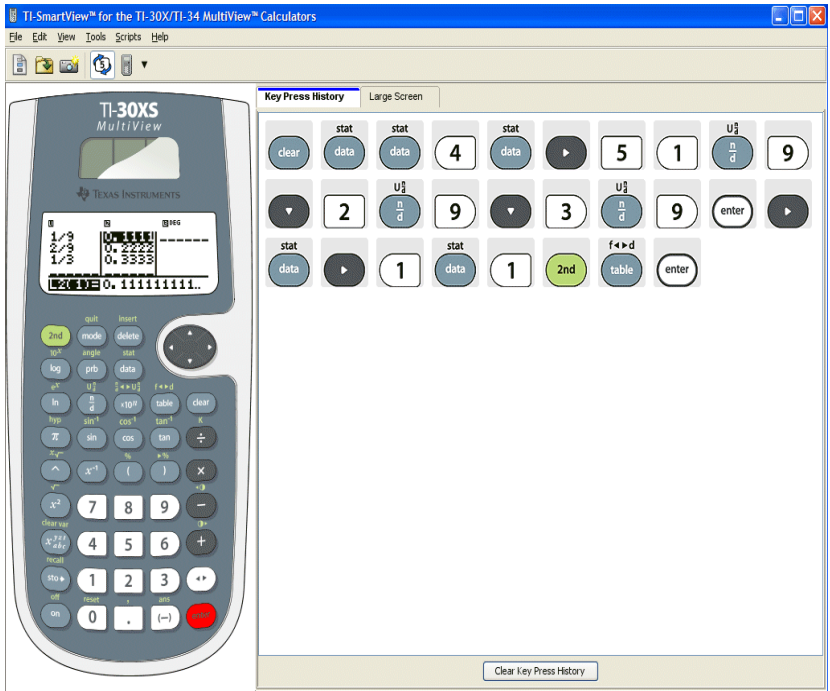
Siden du spiller inn tastetrykk, kan det være vanskelig å redigere skript. Hvis du for eksempel endrer modusen til fire desimalplasser,



spiller skriptet inn      . Det går ikke klart frem av skriptet hvordan du har endret modus. Derfor kan det være nyttig å gå gjennom et skript tastetrykk for tastetrykk, eller spille det av langsommere, slik at du enkelt kan se nøyaktig hvor det er behov for å redigere.

Velge et visningsalternativ

Som standard viser TI-SmartView™ -programvaren kalkulatoren og en valgfri rute med tilleggsinformasjon. Du kan vise eller skjule den valgfrie ruten, eller endre typen informasjon som vises i den.




Den høyre ruten inkluderer faner som du kan klikke på for å vise enten tastetrykkloggen, en stor visning av hva skjermbildet på enheten viser eller et åpent skript. Når du viser det store skjermbildet, kan du skjule eller vise tastetrykklogg-informasjon nederst i ruten.

Visningsalternativ **Klikk på:**


Tastetrykklogg, stort skjermbilde og skriptrute

Vis > Vis/Skjul tastetrykklogg eller  for å vise eller skjule ruten.

Skript

Fil > Åpne eller  for å åpne et eksisterende skript.

Fil > Nytt skript eller  for å åpne et nytt, tomt skript.

Lukkeknappen på skriptfanen  **Script 1 x** for å lukke skriptet.

Merk:

- Når du skjuler tastetrykklogg-ruten, blir ikke tastetrykkloggen slettet.
- Et åpent skript blir ikke slettet eller lukket når du skjuler tastetrykklogg-ruten.
- Du kan spille inn skript uten å vise tastetrykklogg-ruten.

Endre størrelsen på TI-SmartView™-skjermbildet

Første gang du bruker TI-SmartView™ -programvaren, vises et fullskjermbilde for en skjermoppløsning på 1024 x 768. Du kan velge størrelsen fritt, men liten, middels og stor versjon er optimalisert for følgende skjermoppløsninger.

Hvis skjermoppløsningen er:	Klikk på:
800 x 600	Vis > Størrelse > Liten emulator
1024 x 768	Vis > Størrelse > Middels emulator
1280 x 1024	Vis > Størrelse > Stor emulator

Kalkulatorbildene i TI-SmartView™ -programvaren er fritt skalerbare. I tillegg til å velge liten, middels eller stor emulatorstørrelse, kan du klikke og dra TI-SmartView™ -vindusrammene for å vise applikasjonen i et vindu som har egendefinert størrelse.

Endre farge på overflaten

Du kan endre fargen på overflaten på TI-SmartView™ -kalkulatoren for å forbedre synligheten i klasserommet. Alternativene inkluderer standard, kontrast og ramme.

- ▶ Klikk på **Vis > farge** og klikk så på et fargealternativ.

Endre kalkulatormodeller

TI-30XS MultiView™-kalkulatoren vises som standard når du starter TI-SmartView™ -applikasjonen. Neste gang du starter applikasjonen, vises den kalkulatormodellen som du brukte sist. Men hvis du starter applikasjonen ved å dobbeltklikke på en emulatortilstandsfil eller en skriptfil, vises den tilhørende modellen.

- ▶ Klikk på **Vis > kalkulatormodell** og klikk så på en kalkulatormodell.

Lagre og laste inn en emulatortilstand

Når du lagrer emulatortilstanden, opprettes det en fil som lagrer kalkulatorinnstillingene sammen med alle endringene du har gjort i oppsettet. Du kan tenke på emulatortilstandsfilen som representant for én bestemt kalkulator som du har brukt og deretter lagt til side. Når du laster inn en emulatortilstand, finner du frem den samme kalkulatoren slik at du kan fortsette å bruke den. Alle endringer som du har gjort i kalkulatoren, er intakte.

Du vil for eksempel kanskje demonstrere for klassen hvordan du setter opp en tallrekke på startbildet og endrer modusinnstillingene til to desimalplasser. Når du lagrer endringer i en emulatortilstandsfil, kan du bare laste inn filen når du vil holde demonstrasjonen. Hvis du vil lage ulike demonstrasjoner for ulike klasser, kan du opprette flere emulatortilstandsfiler. Du kan lagre så mange emulatortilstander du ønsker.

Merk: Tastetrykkloggen, skjermdump, åpne skript, overflatefargen og emulatorstørrelsen blir *ikke* lagret i emulatortilstandsfilen.

Lagre en emulatortilstand

Emulatortilstandsfilene er spesifikke for hver kalkulatormodell. Du kan ikke lagre en TI-30XS MultiView™ -emulatortilstandsfil som en TI-34 MultiView™ -emulatortilstandsfil eller omvendt.

1. Velg **Fil > Lagre emulatortilstand**.

2. Gjør følgende i dialogboksen:

- a) Finn frem til mappen der du vil lagre emulatortilstandsfilen.
- b) Skriv inn et filnavn. Bruk et navn som beskriver emulatortilstanden.
- c) Klikk på **Lagre**.

Emulatortilstandens navn har formen *filnavn.30xmvstate* eller *filnavn.34mvstate*, hvor *filnavn.30xmvstate* er det samme navnet som du ga til filen og 34mvstate eller 34mvtilstand angir at filen er en emulatortilstandsfil som er opprettet av TI-SmartView™-programvaren.

Laste inn en emulatortilstand

Siden emulatortilstandsfiler er spesifikke for hver kalkulatormodell, kan du bare laste inn en emulatortilstandsfil for den aktive kalkulatormodellen.

1. Klikk på **Fil > Lagre emulatortilstand**.
2. Gjør følgende i dialogboksen
 - a) Finn frem til mappen der emulatortilstandsfilen er lagret.
Merk: Kun emulatortilstandsfilene for den aktive kalkulatormodellen vil bli vist.
 - b) Klikk på navnet på emulatortilstanden for å utheve det.
 - c) Klikk på **Åpne**.

Gjenopprette emulatortilstanden

Hvis du gjenoppretter emulatortilstanden, går TI-SmartView™-programvaren tilbake til kalkulatorens standard fabrikkinnstillinger. Den valgfrie, høyre ruten vises. Tastetrykkløkken slettes. Hvis et skript er åpent, stoppes det, men blir værende åpent.

1. Velg **Verktøy > Gjenopprett standard tilstand**.
2. I dialogboksen, klikk på **Ja** for å bekrefte at du vil tilbakestille emulatortilstanden.

Arbeide med bilder

Ta skjermdump av grafregnerskjermbilder

Du kan ta en skjermdump av det aktuelle skjermbildet på kalkulatoren ved å bruke skjermdumpverktøyet TI-SmartView™. Når du tar skjermdump av et skjermbilde, vises et eget vindu for dette. I dette vinduet kan du vise, manipulere og lagre skjermbilder.



- Klikk på **Verktøy > Ta skjermdump** eller klikk på  .

En ramme legges automatisk til hver skjermdump, men du kan fjerne den hvis du vil.

Du kan ta opptil 44 skjermdump om gangen. Hvert skjermbilde som ikke er lagret, blir oppbevart i minnet til du lukker hovedvinduet TI-SmartView™. Når du lukker vinduet for skjermdump, blir ikke skjermbilder som ikke er lagret, fjernet fra minnet. Hvis du vil ta ekstra skjermdumper, må du slette bilder fra vinduet Skjermdump.


legge til eller fjerne en ramme

Med verktøylinjeknappen for å legge til eller fjerne ramme kan du

veksle mellom legg til  og fjern , avhengig av om det valgte bildet har ramme eller ikke.



Legge til eller fjerne ramme på ett enkelt skjermbilde

1. Klikk på skjermdumpen for å merke den.

2. Klikk på **Rediger > Fjern ramme** eller klikk på  for å fjerne rammen.
—eller—

Klikk på **Rediger > Legg til ramme** eller klikk på  for å legge til en ramme.

Legge til eller fjerne en ramme fra en gruppe med skjermbilder

1. Om nødvendig, klikk på  for å få frem miniatyrvisningen.
2. Velg gruppen av bilder. Du kan enten:
 - Klikk på det første bildet du vil velge, og hold så nede **Ctrl** på datamaskinens tastatur mens du klikker på hvert av de andre bildene.
 - Velg en bilderekke ved å klikke på det første bildet i rekken, hold nede **Skift**, og klikk på det siste bildet i rekken.
3. Klikk på **Rediger > Fjern ramme** eller klikk på  for å fjerne rammen.
—eller—


Klikk på **Rediger > Legg til ramme** eller klikk på  for å legge til en ramme.

Merk: Hvis du vil merke alle bildene, kan du velge **Rediger > Merk alt**.


Lagre et skjermbilde

Du kan lagre skjermbilder på formatene TIF, GIF eller JPEG. Bildene lagres i mappen Dokumenter, hvis ikke du angir et annet lagringssted. Alle bilder lagres i den størrelsen de vises i.

1. Klikk på skjermbildet du vil lagre.



2. Klikk på **Fil > Lagre skjermbilde** eller klikk på .
3. Gjør følgende i dialogboksen:
 - a) Finn frem til mappen der du vil lagre skjermbildefilen.
 - b) Velg filtype for det passende bildeformatet.
 - c) Skriv inn et filnavn. Bruk et navn som beskriver skjermbildet.
 - d) Klikk på **Lagre**.

Merk:



- Hvis du tidligere har lagret det valgte skjermbildet, vil et klikk på **Fil > Lagre skjermbilde** eller  overskrive den forrige filen. For å lagre en fil på et annet sted under et annet navn eller i et annet filformat, må du klikke på **Fil > Lagre skjermbilde som**.
- For å lagre alle skjermbildene på en gang, klikk på **Fil > Lagre alle skjermbilder**. Hvis du gjør dette, velger du det stedet hvor du vil lagre filene i Lagre alle-vinduet, men du spesifiserer ikke filnavnene. Hvert bilde lagres med standard filnavn. Hvis dette navnet allerede eksisterer, blir du spurt om du vil overskrive den eksisterende filen.

Vise skjermbilder

Når du tar en skjermdump, vises bildet av den i et eget vindu. Du kan vise bildene ett og ett, eller som en gruppe av såkalte miniatyrer. Et referansenavn vises under hvert bilde.

- ▶ Hvis du vil se miniatyrbilder av skjermbildene, kan du velge **Vis > Miniatyrer** eller klikke på .
- ▶ Hvis du vil se ett og ett skjermbilde, kan du velge **Vis > Enkelt skjermbilde** eller klikke på .



Navigere blant skjermbilder

- ▶ For å vise det forrige skjermbildet, klikk på **Vis > Forrige skjermbilde** eller klikk på .
- ▶ For å vise det neste skjermbildet, klikk på **Vis > Neste skjermbilde** eller klikk på .

Zoom inn eller ut

Du kan zoome inn eller ut på ethvert enkeltbilde for å se en større eller mindre versjon av den.

Du kan lagre en større eller mindre versjon av et skjermbilde ved å zoome inn eller ut før du lagrer det. Hvis du for eksempel vil lagre et bilde som er større enn standardstørrelsen, kan du zoome inn til ønsket størrelse og så lagre det.

- ▶ For å vise et større skjermbilde, klikk på **Vis > Zoominn** eller klikk på .
- ▶ For å vise et mindre skjermbilde, klikk på **Vis > Zoom ut** eller klikk på .

Dra og slippe et bilde til en annen applikasjon

Du kan dra og slippe ethvert TI-SmartView™ -skjermbilde og lime det inn i en annen applikasjon. Dette kan være følgende bilder:

- lagrede eller ikke-lagrede skjermdump
- store skjermbilder

Merk: I skjermbildevinduet er det merkede bildet uthevet med rød ramme. Men rammen på det store skjermbildet endrer ikke farge når du velger den.


Slik kan du dra og slippe et skjermbilde inn i en annen applikasjon:

1. Juster vindusstørrelsene for de to programmene slik at begge får plass på skjermen samtidig.
2. Slik drar og slipper du bildet:
 - a) Klikk på skjermbildet for å merke det.
 - b) Dra skjermbildet fra TI-SmartView™ -programvaren og slipp det inn i en annen applikasjon.

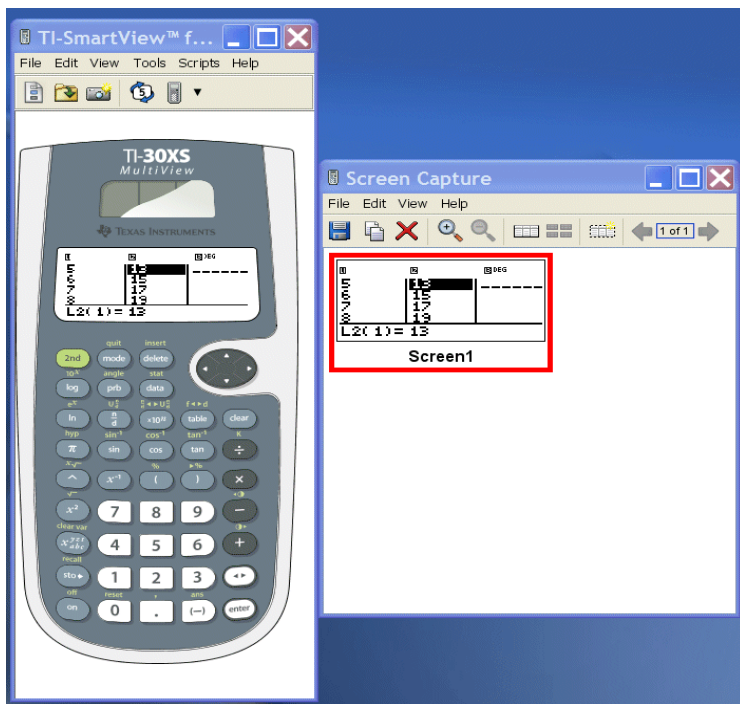
Bruke skjermdump som undervisningsverktøy

Innledningsvis har skjermdumpvinduet plass for tre skjermbilder som vises vertikalt, som er nyttig når du vil gjennomgå skjermbildeloggen sammen med klassen. La oss for eksempel anta at du vil utforske og finne en funksjon med klassen. Kanskje du da vil gå frem på følgende måte, og lage skjermdump etter hvert som du fortsetter.

- Du kan fullføre denne aktiviteten ved å bruke en av kalkulatormodellene. Du bruker datafunksjonen på kalkulatoren for den første delen av aktiviteten, og bruker tabellfunksjonen på TI-30XS MultiView™ -kalkulatoren og startskjermbildet på TI-34 MultiView™ -kalkulatoren for å avslutte aktiviteten.
- For å arrangere TI-SmartView™ -vinduet slik at både kalkulatoren og skjermdumpvinduet vises, må du maksimere

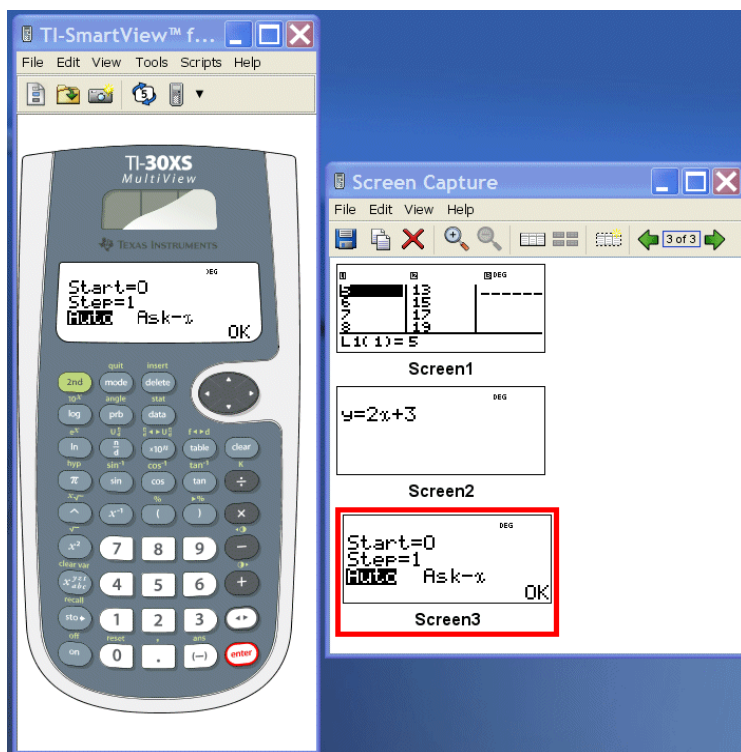
TI-SmartView™ -vinduet og klikke på  for å lukke tastetrykkloggen, og deretter, hvis nødvendig, plassere skjermdumpvinduet slik at både kalkulatorvinduet og skjermdumpvinduet vises samtidig.

1. Oppsett av et mønster i L1 og L2.

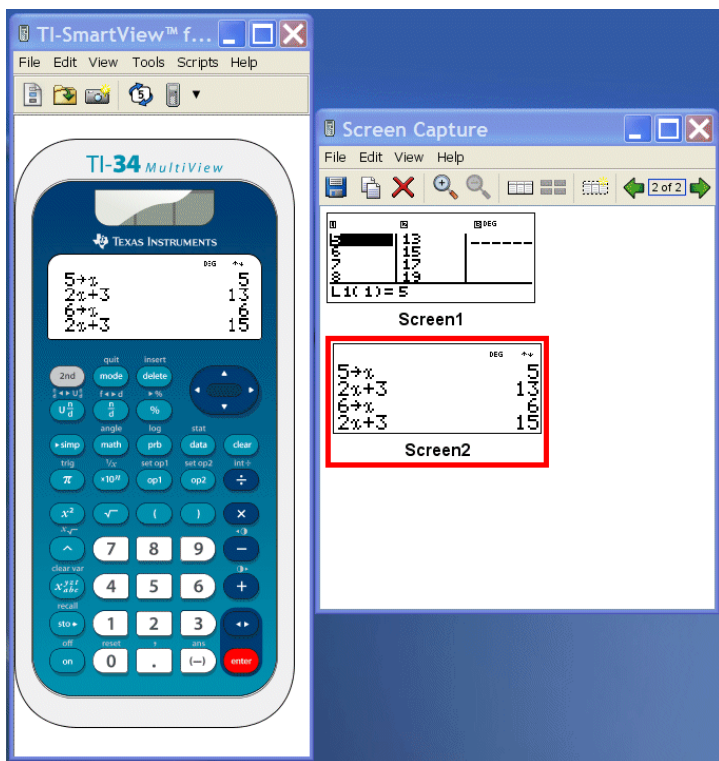


2. Spør elevene om å finne funksjonen.

3. For TI-30XS MultiView™ -kalkulatoren, legg inn et elevsvar i tabellredigereren.



For TI-34 MultiView™ -kalkulatoren kan elevene teste svarene på startskjermbildet.



4. Gjennomgå resultatet for å se om løsningen er korrekt.

The image shows a screenshot of the TI-SmartView™ f... application window. On the left is a virtual representation of a TI-30XS MultiView calculator. On the right is a 'Screen Capture' window showing a sequence of four captured screens from the calculator's interface.

Screen1 shows a table with columns X and Y, and a value of 5 for X. The table is partially obscured by a black box.

X	Y
5	

Screen2 shows the equation $y = 2x + 3$.

Screen3 shows the settings for a table: Start=5, Step=1, and a prompt 'Ask-x' with an 'OK' button.

Screen4 (highlighted with a red box) shows a table with columns X and Y, and a value of 5 for X. The table is partially obscured by a black box.

X	Y
5	

Bruke tastetrykkloggen



Hva er tastetrykkloggen?

Hver tast du trykker inn på kalkulatoren lagres automatisk i tastetrykkloggen. Du kan vise tastetrykkloggen fra tastetrykklogg-ruten og i den store skjermbilderuten. Det er mange fordeler ved å bruke tastetrykkloggen for å vise en liste over alle tastene som du har brukt, inkludert:

- Hvis en beregning gir uventede resultater, kan du se i tastetrykkloggen om du har lagt inn riktige data.
- Hvis du utfører en beregning, og deretter finner ut at du vil utføre den flere ganger, kan du kopiere de aktuelle tastene fra tastetrykkloggen og lime dem inn i skriptet. Når du vil gjenta beregningen, kan du spille av skriptet i stedet for å taste inn alle tastetrykkene på nytt.

Tastetrykkloggen viser noen tastesekvenser på en annen form enn slik de vises i brukerhåndboken for kalkulatorer. La oss for eksempel si at du viser **STATS**-menyen.

- Brukerhåndboken viser tastesekvensen som **2nd**[stat], der [stat] er sekundærfunksjonen til **data**-tasten.

- Tastetrykkloggen viser tastesekvensen som  , de tastene som du faktisk klikker på.

Tilsvarende hvis du velger **randint**(-funksjonen fra **PRB TILF**-menyen.

- Brukerhåndboken viser funksjonen som **randint**(.

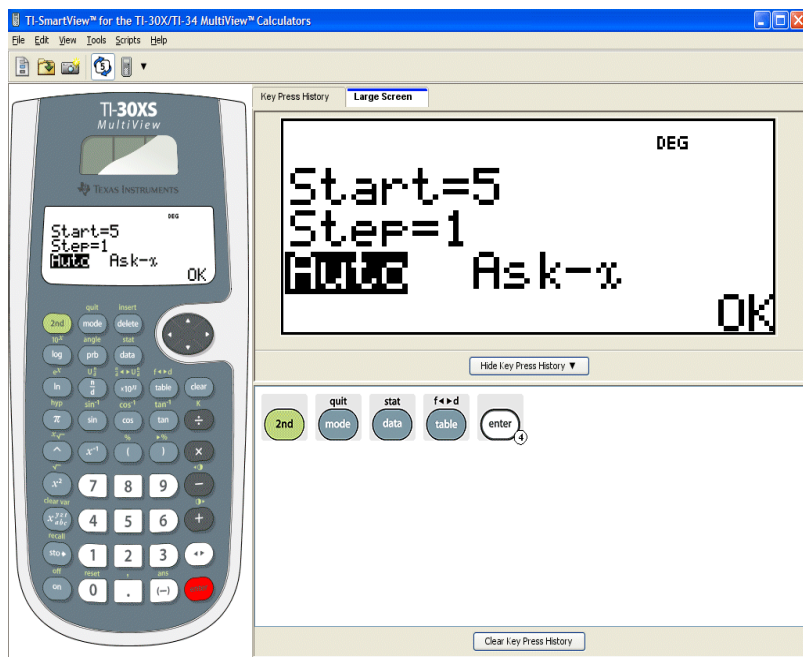
- Tastetrykkloggen viser    , siden det er tastene du klikker på.

Vise eller skjule tastetrykkloggen

- ▶ Velg **Vis > Vis/Skjul tastetrykklogg** eller klikk på  .

Når den TI-SmartView™ høyre ruten vises, kan det hende at du må klikke på fanen Tastetrykklogg for å aktivere den. Den høyre ruten har også fanen Stor skjerm og for eventuelle åpne skript. Den aktive fanen er merket med en farget linje øverst.

Du kan også vise og slette tastetrykkloggen fra den store skjermbilderuten. Klikk på **Vis tastetrykklogg** eller **Skjul tastetrykklogg** for å vise eller skjule listen over tastene som du har trykket på.



Når tastetrykkloggen vises på den store skjermbilderuten, kan du klikke på **Slett tastetrykklogg** for å slette listen over de tastene som du har trykket på.

Innholdet i tastetrykkloggen eller et åpent skript blir ikke slettet når du skjuler den høyre ruten.

Slette innholdet i tastetrykkloggen

- Klikk på **Rediger > Slett tastetrykklogg**, eller klikk på **Slett tastetrykklogg** i ruten for tastetrykklogg eller i den store skjermbilderuten.

Innholdet i et åpent skript i den TI-SmartView™ høyre ruten når du sletter tastetrykkloggen.

Kopiere tastetrykkloggen til en annen applikasjon

Du kan kopiere hele eller en del av tastetrykkloggen til en annen applikasjon, for eksempel et tekstbehandlingsprogram. Du kan kopiere tastegrafikken slik den vises i tastetrykklogg-ruten, eller du kan kopiere tastetrykkene som tekst

Merk: Når du kopierer loggen som tekst, brukes skrifttypen TI30EmuKeys eller TI34EmuKeys. Disse skrifttypene installeres automatisk på datamaskinen når du installerer TI-SmartView™-programvaren.

Kopiere taster som grafikk

1. Merk tastene du vil kopiere. Hvis du vil merke alle tastene, kan du klikke på **Rediger > Merk alt**.
2. Velg **Rediger > Kopier**, bytt til den andre applikasjonen, og lim tastetrykkene inn på ønsket sted.

Merk:

- Du kan også dra de merkede tastene til den andre applikasjonen.
- Du kan skalere tastene etter at du har kopiert eller dradd dem til den andre applikasjonen.

Kopiere taster som tekst

1. Merk tastene du vil kopiere. Hvis du vil merke alle tastene, kan du klikke på **Rediger > Merk alt**.
2. Velg **Rediger > Kopier som skrift**.
3. Skift til den andre applikasjonen, og lim tegnene inn på ønsket sted.

I noen applikasjoner kan det hende at de nye tegnene vises i den skrifttypen som er aktivert på dette stedet, slik at de slett ikke ser ut som kalkulatortaster.

4. Hvis nødvendig, kan du bruke TI30EmuKeys eller TI34EmuKeys-skrifttypen på tegnene. Se i hjelpefilen for den applikasjonen som du bruker for flere detaljer om hvordan du skal bruke en skrifttype på tegnene.

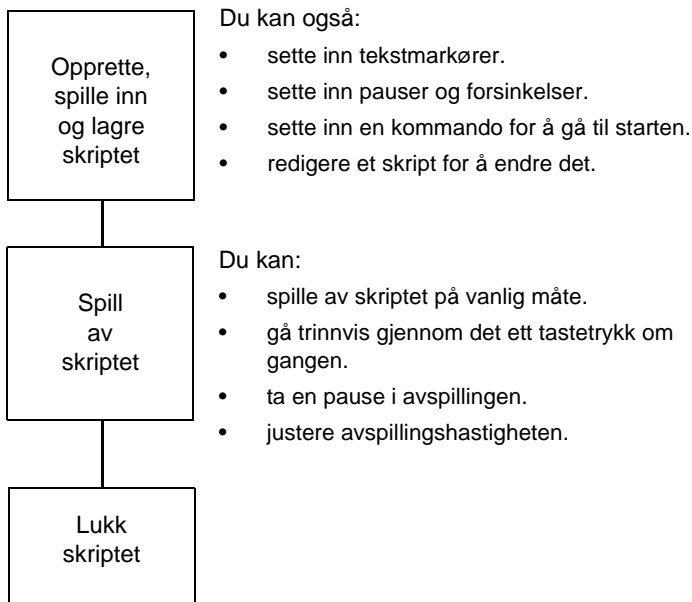
Merk: Skriptikonene for tekstmarkør, forsinkelse, pause og Gå til start kan ikke kopieres som tekst. De ignoreres når du limer de kopierte tegnene inn i det andre programmet.

Bruke et skript

Hva er et skript?

Et skript er en serie tastetrykk på kalkulatoren som kan lagres og spilles av senere. Når du lagrer et skript, kan du åpne det igjen senere og spille det av uten at du må taste inn den samme sekvensen med tastetrykk på nytt.

Oversikt over bruk av skript



Når du har utført en eller flere beregninger på kalkulatoren, kan du opprette et skript som utfører de samme beregningene, uten at du må gjenta tastetrykkene for å spille inn et nytt skript. Du kan:

- kopiere tastetrykk fra tastetrykkloggen og lime de inn i skriptet.

- redigere skriptet etter behov slik at tastene fungerer slik de skal i skriptet.

Vise eller skjule skriptruten

Det åpne skriptet vises i den TI-SmartView™ høyre ruten, som også brukes for å vise tastetrykkloggen. Slik slår du høyre rute på og av:

- ▶ Velg **Vis > Vis/Skjul tastetrykklogg** eller klikk på  .

Den høyre ruten viser fanene Tastetrykklogg, Stor skjerm og et åpent skript. Den aktive fanen er merket med en farget linje øverst. Klikk på den aktuelle fanen for å vise innholdet i den.

Innholdet i tastetrykkloggen eller det åpne skriptet blir ikke slettet når du skjuler den høyre ruten.


Spille inn et nytt skript

1. Velg **Fil > Nytt skript** eller klikk på  .

Den TI-SmartView™ høyre ruten åpnes automatisk dersom den ikke allerede er åpen, og et nytt, tomt skript kommer til syne i ruten. Det nye skriptet har en fane øverst i ruten, med en farget linje øverst for å vise at den er aktiv. Fanen viser skriptets standardnavn, som er Skript 1, Skript 2 og så videre.

Merk: Du kan bare åpne ett skript om gangen. Dersom et skript allerede er åpent, må du lukke det før du kan spille inn et nytt skript.

2. Velg **Skript > Spill inn** eller klikk på  på skriptets verktøylinje.

3. Klikk på de aktuelle tastene på kalkulatoren for å spille inn tastetrykkene for skriptet.
4. Når du er ferdig, klikker du på **Skript > Stopp** eller klikker på  .

Merk:




- Du kan også sette inn kommandoer for å gå til start, tekstmarkører, forsinkelser og pauser i et skript.
- Du kan bidra til å sikre at skriptet kan spilles av problemfritt under de fleste forhold ved å følge noen få, enkle instruksjoner, som forklares nedenfor i "Tips for innspilling av skript".
- Du kan gjenbruke tastesekvenser som du tidligere har lagt inn i kalkulatoren. Kopier tastene fra tastetrykkloggen og lim de inn i skriptet.

Tips for innspilling av skript

Hvis du forutsetter at kalkulatoren alltid vil ha sine nåværende innstillinger når du spiller inn et skript, kan du få problemer senere hvis du spiller av skriptet med andre kalkulatorinnstillinger. Derfor er det en god vane å legge de nødvendige innstillingene direkte inn i skriptet. Følgende tips kan hjelpe deg å lage skript som du kan spille av uten problemer i en rekke ulike situasjoner.

I begynnelsen av et skript:

- Sett inn en Gå til start-kommando for å sikre at skriptet starter fra kalkulatorens startskjerm bilde. Dette gjør at skriptet starter i et kjent startpunkt, uansett hvilket skjerm bilde som vises på kalkulatoren når du starter avspillingen av skriptet.

- Trykk på    for å tilbakestille minnet til grunninnstillingene.

Når du velger et element fra en meny:




- Trykk på tallet eller bokstaven for det elementet. Anta at du trenger **r** (for radianer) -menyen Skriptet kjører raskere hvis du

bruker    (to tastetrykk) istedenfor

    (seks tastetrykk).


- Sett inn en pause-kommando. Dette er spesielt nyttig hvis et skript viser tekstmarkører som du vil at brukeren skal se etter at skriptet er ferdig. Hvis ikke du gjør det, vil tekstruten automatisk bli lukket når skriptet er ferdig.

Merk: Når du tilbakestiller minnet, bør du bare slette den aktuelle delen av minnet. Det er ikke nødvendig i alle situasjoner å bruke

   for å tilbakestille hele RAM.

Spille av et skript

Når du har spilt inn et nytt skript eller åpnet et eksisterende skript, kan du spille det av. Du kan ikke spille av et skript samtidig som du spiller det inn.

- Velg fanen for det aktuelle skriptet. Den aktive fanen er merket med en farget linje øverst.
- Velg **Skript > Spill av**, eller klikk på .

Justere skriphastigheten

Du kan variere tiden det tar å utføre hvert tastetrykk i et skript, fra Langsom (omtrent ett tastetrykk hvert femte sekund) til Hurtig (omtrent to hvert sekund).

1. Klikk på **Skript > Juster skriphastighet**.
2. Velg en hastighet i undermenyen.

Merk:

- Du kan også bruke skyvekontrollen på skriptets verktøylinje. Dra skyvekontrollen til ønsket posisjon.



- Hastighetsinnstillingen påvirker alle tastetrykk i skriptet, så resultatet blir ikke nødvendigvis som du ønsker. Anta at skriptet legger inn en tall, som f.eks. 425.237.234. Med en hastighet på ett tastetrykk hvert annet sekund vil det ta 18 sekunder å legge inn tallet. I stedet kan det være bedre å bruke en høyere hastighet og heller sette inn pauser eller forsinkelser på visse steder i skriptet.

Lagre et skript

Når du har spilt inn et nytt skript eller redigert et eksisterende skript, bør du lagre det slik at du kan bruke det senere. Skriptfilene er spesifikke for hver kalkulatormodell. Du kan ikke lagre en TI-30XS MultiView™-skriptfil som en TI-34 MultiView™ -skriptfil eller omvendt.

1. Velg fanen for det aktuelle skriptet. Den aktive fanen er merket med en farget linje øverst.

2. Velg **Fil > Lagre skript**, eller klikk på  .

Hvis det er et eksisterende skript som tidligere var lagret, vil den nye versjonen automatisk overskrive den gamle. Hvis det er et nytt skript, åpnes dialogboksen Lagre som.

3. Hvis du får opp denne dialogboksen:
 - a) Finn frem til mappen der du vil lagre skriptfilen.
 - b) Skriv inn et filnavn. Bruk et navn som antyder formålet med skriptet.
 - c) Klikk på **Lagre**.

Skriptenes navn har formen *filnavn.30xmvscript* eller *filnavn.34mvscript*, der *filnavn* er det navnet som du ga filen, og 30xmvscript eller 34mvscript angir at filen er et skript som du har opprettet med TI-SmartView™ -programvaren for enten kalkulatormodellen TI-30XS MultiView™ (30xmvscript) eller for kalkulatormodellen TI-34 MultiView™ (34mvscript) .

Merk: Hvis du ikke vil lagre endringene du har gjort i et eksisterende skript, kan du lukke det uten å lagre det. Klikk på **X** i skriptets kategori hvis du vil lukke det. Hvis du blir spurt om du vil lagre endringene, velger du **Nei**.

Lagre en kopi av et skript

Noen ganger trenger du kanskje et skript som ligner på ett du allerede har, men med noen endringer. I stedet for å spille inn et nytt skript, kan det være enklere å kopiere et eksisterende skript, redigere det og lagre det med et nytt navn.


Du kan ikke lagre en TI-30XS MultiView™ -skriptfil som en TI-34 MultiView™ -skriptfil eller omvendt.

1. Åpne skriptet du vil kopiere. Den aktive fanen er merket med en farget linje øverst.

2. Velg **Fil > Lagre skript som**.


Merk: Du må ikke klikke på .

3. Gjør følgende i dialogboksen:
 - a) Finn frem til mappen der du vil lagre kopien.
 - b) Skriv inn et filnavn. Bruk et navn som antyder formålet med skriptet.
 - c) Klikk på **Lagre**.

Merk: Hvis du endrer et skript, og du vil beholde de endringene i det eksisterende skriptet, må du velge **Fil > Lagre skript** eller  før du velger **Lagre skript som**. Ellers vil endringene bare bli lagret i kopien, men ikke i det originale skriptet.

Åpne et eksisterende skript

Når du har spilt inn og lagret et skript, kan du åpne det senere og spille av skriptet på nytt, redigere det eller lagre en kopi av det.

1. Velg **Fil > Åpne skript**, eller klikk på .
- Merk:** Hvis et skript allerede er åpent, må du lukke det før du kan åpne et annet skript.
2. Gjør følgende i dialogboksen:
 - a) Finn frem til mappen der skriptfilen er lagret.
 - b) Klikk på skriptnavnet for å utheve det.
 - c) Klikk på **Åpne**.

Skriptet åpnes i den TI-SmartView™ høyre ruten. En fane med det skriptnavnet vises i toppen av ruten sammen med faner for Tastetrykkløgg og Stort skjermbilde. Du kan klikke på de fanene du ønsker for å hoppe fra den ene til den andre. Den aktive fanen er merket med en farget linje øverst.

Merk:

- De sist brukte skriptene er oppført nederst på **Fil**-menyen. Klikk på et skriptnavn for å åpne det. Hvis et annet skript er åpent allerede, må du først lukke dette før du kan åpne et nytt skript.
- Siden du kan justere størrelsen på TI-SmartView™ -vinduet, kan det hende at den høyre ruten ikke alltid er fullt synlig. Når dette skjer, dukker det opp venstre- høyrepiler til høyre i faneområdet. Klikk på disse pilene hvis du vil bla mot venstre og høyre langs de tilgjengelige fanene.

Lukke et skript

Når du er ferdig med å bruke et skript, vil du kanskje lukke det. Da fjernes skriptets fane fra den høyre ruten. Hvis skriptet ikke er lagret, blir du spurt om du vil lagre det.

Merk:

- Siden det bare kan være ett skript åpent om gangen, må du lukke det åpne skriptet før du kan spille inn et nytt skript eller åpne et eksisterende skript.
- Hvis du endrer kalkulatormodeller, vil et åpent skript lukkes.
- ▶ Velg **Fil > Lukk skript**, eller klikk på **X** på skriptfanen.





Gå trinnvis gjennom et skript



Du kan gå trinnvis gjennom et skript ett tastetrykk om gangen. Dette har samme effekt som om du hadde brukt pausekommandoen til å stoppe skriptet mellom hvert tastetrykk. Avhengig lengden på skriptet, kan du velge å gå gjennom hele eller bare deler av det.

Gå gjennom et skript fra begynnelsen av

I skripttruten kan du gjøre følgende, i stedet for å spille av skriptet:





1. Velg **Skript > Gå gjennom**, eller klikk på  for å starte skriptet.

Merk: Du må klikke på **Skript > Spill av** eller  .
Skriptet stopper automatisk etter hvert tastetrykk.

2. Klikk gjentatte ganger på  for å gå trinnvis gjennom hvert tastetrykk.
3. Når du har gått trinnvis gjennom en serie med tastetrykk, kan du klikke på  for å spille av de gjenværende tastetrykkene fortløpende.

Gå trinnvis gjennom en del av et skript


Gjør følgende i skripttruten:



1. Velg **Skript > Spill av**, eller klikk på  .
2. Klikk på **Skript > Pause** eller klikk på  for å stoppe midlertidig der du vil starte den trinnvise gjennomgangen.
3. Velg **Skript > Gå gjennom**, eller klikk gjentatte ganger på  for å gå trinnvis gjennom hvert tastetrykk.
4. Når du har gått trinnvis gjennom en serie med tastetrykk, kan du klikke på  for å spille av de gjenværende tastetrykkene fortløpende.

Du kan gjenta trinn 2 - 4 så ofte som nødvendig for å gå gjennom ulike deler av skriptet.

Stoppe et skript mens du går trinnvis gjennom det

Når du går trinnvis gjennom et skript, er det ikke alltid at **Skript >**

Stopp eller  er tilgjengelig. Hvis navnet ikke er tilgjengelig, kan du gjøre følgende:

1. Klikk på  for å spille av skriptet.
2. Deretter klikker du på .

Stoppe et skript

Når du er ferdig med å spille inn et skript, må du stoppe innspillingen. Når du spiller av et skript, vil du kanskje stoppe skriptet manuelt før det er ferdig.

- Velg **Skript > Stopp**, eller klikk på .

I motsetning til når du tar en pause i avspillingen av et skript, kan du ikke fortsette å spille av skriptet fra der du stoppet det. Du kan bare spille av skriptet på nytt fra begynnelsen.



Ta en pause i avspillingen av et skript

Noen ganger når du kjører et skript, ønsker du kanskje å stoppe det midlertidig. Det kan for eksempel hende du vil se et mellomresultat før du fortsetter med en annen operasjon som endrer kalkulatorskjermbildet. Du kan enten velge pause manuelt eller sette en pausekommando direkte inn i skriptet.

Velge avspillingspause for skriptet manuelt


Gjør følgende i skripttruten, mens skriptet spilles av:


- ▶ Velg **Skript > Pause**, eller klikk på .

Knappen **Spill av**  endres til **Pause**  når du spiller av skriptet. Når du har stoppet skriptet midlertidig med pausefunksjonen, endres knappen til **Spill av** igjen. Klikk på **Spill av** igjen når du er klar for å fortsette skriptet.

Sette inn en pausekommando i skriptet

Gjør følgende i skripttruten:


1. Klikk på posisjonen der du vil sette inn pausen.
Markøren plasseres i den posisjonen.
2. Velg **Skript > Sett inn pause**, eller klikk på  nederst i skripttruten.

 vises i skriptet for å markere plasseringen av pausen. Når du spiller av skriptet, vil det alltid stoppe ved denne pausekommandoen.

Når du vil fortsette, kan du velge **Skript > Spill av** eller klikke

på .

Slette en eksisterende pausekommando

Slett ikonet  på samme måte som du ville ha slettet ethvert annet tastetrykk i skriptet.

Sette inn en forsinkelse i et skript

Noen ganger vil du kanskje at skriptet skal stoppe opp i et bestemt tidsrom før det fortsetter med neste tastetrykk. Det kan for eksempel være ønskelig å vise et resultat eller i noen ekstra sekunder før skriptet utfører neste tastetrykk.

Sette inn en forsinkelse

Gjør følgende i skripttruten:

1. Klikk på posisjonen der du vil sette inn forsinkelsen.

Markøren plasseres i den posisjonen.

2. Velg **Skript > Sett inn forsinkelse**, eller klikk på  nederst i skripttruten.



vises i skriptet for å markere forsinkelsen.

En forsinkelse har samme virkning som et tomt tastetrykk. Den varer like lenge som ett tastetrykk (ifølge skriptets hastighetsinnstilling) og har ingen annen virkning på skriptet.


Hvis du vil ha en lengre forsinkelse, kan du sette inn flere. Anta for eksempel at skriptets hastighet er innstilt på ett tastetrykk hvert sekund. Hvis du vil ha en forsinkelse på fem sekunder, setter du inn fem forsinkelser.

Merk: Hvis du ikke vet hvor lang forsinkelse du vil ha, kan du vurdere å sette inn en pause i stedet. Etter en pause i avspillingen av skriptet, starter det ikke igjen før du velger **Skript > Spill av** eller klikker på



for å fortsette.

Slette en eksisterende forsinkelse


Slett ikonet  på samme måte som du ville ha slettet ethvert annet tastetrykk i skriptet.

Sette inn en tekstmarkør i et skript

Hvis du bruker et skript til å vise en presentasjon, vil du kanskje vise et tekstskjerm bilde noen steder, for å forklare et resultat eller beskrive hva skriptet skal gjøre.

Sette inn en ny tekstmarkør

Gjør følgende i skripttruten:

1. Klikk på posisjonen der du vil sette inn tekstmarkøren.
Markøren plasseres i den posisjonen.
2. Velg **Skript > Sett inn tekst**, eller klikk på  nederst i skripttruten.
3. Gjør følgende i dialogboksen:
 - a) Skriv inn teksten med datamaskinens tastatur.
 - b) Trykk på **Enter**.

T vises i skriptet for å markere plasseringen av tekstmarkøren.

Merk:

- Når du kjører skriptet, vises teksten i en egen tekstrute som åpnes under skriptet.
- Teksten fra alle tekstmarkører i skriptet plasseres etter hverandre i tekstruten. Hvis det er mye tekst, må du kanskje bla for å se alt.

- Du kan endre størrelse på teksten som vises ved å dra skyvekontrollen som er plassert i området mellom skripttruten og tekstruten.

Redigere en eksisterende tekstmarkør

Gjør følgende i skripttruten:

1. Dobbelklikk på **T** markøren.
Tekstmarkør-dialogboksen åpnes.
2. Rediger teksten etter behov.
3. Trykk på **Enter**.

Slette en eksisterende tekstmarkør

Slett markøren **T** på samme måte som du ville ha slettet ethvert annet tastetrykk i skriptet.

Sette inn en Gå til start-kommando

Et skript utfører hvert tastetrykk i oppført rekkefølge. Tastetrykkene kan imidlertid ha ulik effekt, avhengig av hvilket skjermbilde (start, tabell, osv) som vises på kalkulatoren når du spiller av skriptet. Ved å bruke en Gå til start-kommando i begynnelsen av et skript, sikrer du at det starter i startbildet.

Sette inn en ny Gå til start-kommando

Gjør følgende i skripttruten:

1. Plasser markøren i begynnelsen av skriptet.

2. Velg **Skript > Sett inn Gå til startskjerm**, eller klikk på  nederst i skripttruten.




vises i skriptet for å markere plasseringen av kommandoen.

Merk: Du kan sette inn en Gå til start-kommando hvor som helst i skriptet. Når du spiller inn tastetrykk i et skript, er det imidlertid vanligvis det beste å spille inn tastetrykkene som brukes til å vise startskjerm bildet.

Slette en eksisterende Gå til start-kommando



Slett ikonet  på samme måte som du ville ha slettet ethvert annet tastetrykk i skriptet.

Redigere et skript

Å redigere et skript minner om det å redigere et tekstdokument. Du kan for eksempel dra musen for å utheve en rekke tastetrykk, på samme måte som du kan dra for å utheve tekst i et tekstbehandlingsprogram. (Du kan også holde nede **Skift** og bruke piltastene på datamaskinens tastatur.)

Sette inn tastetrykk eller skriptelementer (pauser, forsinkelser osv.)

Gjør følgende mens skriptet vises i den høyre ruten:

1. Velg **Skript > Spill inn**, eller klikk på .

2. Klikk på posisjonen der du vil sette inn tastetrykkene eller skriptelementene.

Merk: Du må plassere markøren etter at innspillingen har startet. Hvis du plasserer markøren først, hopper den automatisk til begynnelsen av skriptet når du starter innspillingen.

3. Du kan:

- klikke på de tastene som du vil legge inn.
– eller –
- bruke knappene nederst i skriptruten til å sette inn et tekstpunkt, en forsinkelse, en pause eller en Gå til start-kommando.

4. Når du er ferdig, klikker du på **Skript > Stopp** eller klikker

på  .

Slette tastetrykk eller skriptelementer

Gjør følgende mens skriptet vises i den høyre ruten:



- Plasser markøren rett til venstre for de elementene du vil slette. Trykk deretter på **Slett** på datamaskinens tastatur.
– eller –
- Plasser markøren rett til høyre for de elementene du vil slette. Trykk deretter på **Tilbake** på datamaskinens tastatur.
– eller –
- Hvis du vil slette flere elementer samtidig, uthever du dem.

Deretter velger du **Rediger > Klipp ut** eller klikker på  på skriptets verktøylinje.

Flytte elementer til et annet sted

Gjør følgende mens skriptet vises i den høyre ruten:



1. Uthev elementene du vil flytte.

2. Velg **Rediger > Klipp ut**, eller klikk på .
3. Klikk på stedet der du vil sette inn elementene.
4. Velg **Rediger > Lim inn**, eller klikk på .

Merk: Du kan også bruke musen til å dra de uthevede elementene til det nye stedet.

Kopiere elementer til et annet sted

Gjør følgende mens skriptet vises i den høyre ruten:

1. Uthev elementene du vil kopiere.
2. Velg **Rediger > Kopier**, eller klikk på .
3. Klikk på stedet der du vil sette inn kopien.
4. Velg **Rediger > Lim inn**, eller klikk på .

Merk: Du kan også holde nede **Ctrl** på datamaskinens tastatur og bruke musen til å dra en kopi av de uthevede elementene til det nye stedet.

Kopiere et skript til en annen applikasjon

Du kan kopiere hele eller deler av et skript til en annen applikasjon, for eksempel et tekstbehandlingsprogram. Du kan kopiere tastegrafikken slik den vises i skriptrutten, eller du kan kopiere tastetrykkene som tekst.

Merk: Når du kopierer teksttegn som skrifttype, bruker de tegnene skrifttypen TI30EmuKeys eller TI34EmuKeys. Disse skrifttypene installeres automatisk på datamaskinen når du installerer TI-SmartView™-programvaren.

Kopiere taster som grafikk

1. Åpne det aktuelle skriptet.
2. Merk tastene du vil kopiere. Hvis du vil merke alle tastene, kan du klikke på **Rediger > Merk alt**.
3. Velg **Rediger > Kopier**, bytt til den andre applikasjonen, og lim tastetrykkene inn på ønsket sted.

Kopiere taster som tekst

1. Åpne det aktuelle skriptet.
2. Merk tastene du vil kopiere. Hvis du vil merke alle tastene, kan du klikke på **Rediger > Merk alt**.
3. Velg **Rediger > Kopier som skrift**.
4. Skift til den andre applikasjonen, og lim tegnene inn på ønsket sted.

I noen applikasjoner kan det hende at de nye tegnene vises i den skrifttypen som er aktivert på dette stedet, slik at de slett ikke ser ut som kalkulatortaster.

5. Hvis nødvendig, kan du bruke TI30EmuKeys eller TI34MVEmuKeys -skrifttypen på tegnene.

Merk: Skriptikonene for tekstmarkør, forsinkelse, pause og Gå til start kan ikke kopieres som tekst. De ignoreres når du limer de kopierte tegnene inn i det andre programmet.

Bruke felles skript

Hvis du har tilgang til skript som er laget av andre, kan du åpne dem og spille dem av på din datamaskin. Texas Instruments har en rekke skript tilgjengelig som kan utføre en del vanlige operasjoner. Ved å bruke tilgjengelige skript og se innholdet i dem, kan du få idéer til hvordan du kan lage flere skript for å automatisere dine egne operasjoner.

Se Texas Instruments' nettsted på education.ti.com.

Vanlige spørsmål og hurtigtaster


Vanlige spørsmål og svar

Jeg klikket på kalkulatorskjermen for å velge et alternativ, men ingenting skjedde Hvorfor?

I kalkulatorbildet i ITI-SmartView™ -programvaren kan du bruke musen for å klikke på tastene på samme måte som du ville brukt fingrene til å trykke på tastene på det virkelige tastaturet på kalkulatoren. Som på en virkelig kalkulator kan du ikke velge et alternativ ved å trykke på skjermen, selv om det er veldig fristende på en datamaskin. Du må klikke på de samme tastene du ville brukt på kalkulatoren

Jeg har problemer med å redigere et skript. Hvordan kan jeg finne ut hvor jeg trenger å være i skriptet for å gjøre en endring?

Siden skriptene registrerer tastetrykk, kan det være enklere å gå

gjennom skriptet trinn for trinn ved å klikke på  på skriptverktøylinjen, eller endre skriptets avspillingshastighet for å se nøyaktig hvor du bør gjøre endringen.

TI-SmartView™ -kalkulatoren er for stor for datamaskinskjermen. Hvordan kan jeg endre størrelsen på den?

Klikk på **Vis > størrelse** og velg så en mindre størrelse. I tillegg til å velge liten, middels eller stor størrelse, kan du klikke og dra TI-SmartView™ vindusrammene for å vise applikasjonen i et vindu som har egendefinert størrelse.

Jeg har brukt skjermdumpfunksjonen allerede en gang. Nå har jeg lyst til å bruke den igjen, men skjermdumpen kommer ikke til syne i vinduet. Hvorfor?

Når du velger **Vis > Alltid fremst**, er hovedvinduet TI-SmartView™ alltid foran andre vinduer. Hvis du har flyttet eller skalert dette vinduet, kan det hende at skjermdumpvinduet ligger bak det.


Noen taster viser en  i tastetrykkloggen eller i et skript. Hva betyr det?

Når du trykker på visse taster flere ganger etter hverandre, vil tastetrykkloggen eller skriptet vise et tastetrykk med en teller i hjørnet. Telleren angir hvor mange ganger det ble trykket på den tasten. Denne funksjonen gjør det mye enklere å se hvor mange ganger det ble trykket på tasten. Det er for eksempel mye enklere å

lese  enn det er å lese      .


Bruke datatastaturet





Du kan bruke datamaskinens tastatur til å legge inn data i TI-SmartView™ -programvaren. Du kan ikke bare bruke tastene som på et QWERTY-tastatur, til å skrive inn bokstaver. Standard er at tastene fungerer som snarveier for de korresponderende tastene på kalkulatoren

Merk: Du kan bruke tastaturet til å få tilgang til sekundære funksjoner, men da må du bruke  på samme måte som på kalkulatoren.


Hurtigtaster på datamaskinens tastatur

Ved hjelp av tastaturet på datamaskinen kan du trykke på tasten(e) på listen under kalkulatorens tasteikoner istedenfor å klikke på disse tastene på TI-SmartView™ -kalkulatorbildet. Du kan for eksempel





trykke på A på datamaskinens tastatur istedenfor å klikke på  på kalkulatorbildet for å vise dataredigerer.

Merk: To hurtigtaster er opplistet for **clear** ,  ,  ,  ,  , **enter** og **delete** i de følgende tabellene. Når du redigerer et skript, må du trykke på [Ktrl] pluss tasten, fordi tastene på datamaskinens tastatur er tilgjengelige for bruk til redigeringsformål. Hvis du for eksempel redigerer et skript, må du trykke på [Ktrl] + [Slett] på tastaturet på







datamaskinen for å trykke på  på kalkulatoren. Hvis du trykker på [Slett], slettes elementet i skriptet som er til høyre for markøren. Men hvis du redigerer tastetrykkloggen, kan du trykke enten på [Slett] eller på [Ctrl] + [Slett] på tastaturet på datamaskinen.

TI-30XS MultiView™ hurtigtaster på tastaturet:

2nd [Q]	mode [W]	delete [Slett] eller [Ktrl]+ [Slett]	 [←] eller [Ktrl]+[←]	 [↑] eller [Ktrl]+[↑]
log [R]	prb [T]	data [Y]	 [↓] eller [Ktrl]+[↓]	 [→] eller [Ktrl]+[→]
ln [U]	$\frac{n}{d}$ [I]	$\times 10^n$ [P]	table [A]	clear [Tilbake] eller [Ctrl]+ [Tilbake] Mac®: [Tøm]
π [D]	sin [F]	cos [G]	tan [H]	\div [/]
\wedge [J]	x^{-1} [K]	([Skift]+[(]) [Skift]+[)]	\times [Skift]+[*]
x^2 [L]	7 [7]	8 [8]	9 [9]	$-$ [-]
x^{yzt} [Z]	4 [4]	5 [5]	6 [6]	$+$ [Skift]+[+]
sto [X]	1 [1]	2 [2]	3 [3]	\leftrightarrow [C]
on [V]	0 [0]	\cdot [.]	(-) [B]	enter [Legg inn] eller [Ktrl]+[Enter]

TI-34 MultiView™ hurtigtaster på tastaturet:

2nd [Q]	mode [W]	delete [Slett] eller [Ctrl]+ [Slett]	 [←] eller [Ktrl]+[←]	 [↑] eller[Ktrl]+ [↑]
U_d^n [R]	$\frac{n}{d}$ [T]	% [Y]	 [↓] eller[Ktrl]+ [↓]	 [→] eller[Ktrl]+ [→]
► simp [U]	math [I]	prb [P]	data [A]	clear [Tilbake] eller [Ctrl]+ [Tilbake] Mac®: [Tøm]
π [D]	$\times 10^n$ [F]	op1 [G]	op2 [H]	\div [/]
x^2 [J]	$\sqrt{\quad}$ [K]	([Skift]+[(]) [Skift]+[)]	\times [Skift]+[*]
\wedge [L]	7 [7]	8 [8]	9 [9]	- [-]
x^{yzt} [Z]	4 [4]	5 [5]	6 [6]	+ [+]
sto► [X]	1 [1]	2 [2]	3 [3]	◀▶ [C]
on [V]	0 [0]	. [.]	(-) [B]	enter [Legg inn] eller [Ktrl]+[Enter]

Juridisk informasjon

Informasjon om service og garanti på TI-produkter

Informasjon om service for TI-produkter

Nærmere informasjon om service for TI-produkter fås ved henvendelse til TI via elektronisk post eller ved å slå opp på TI hjemmeside på Internett.

Elektronisk post: ti-cares@ti.com

Internettadresse: education.ti.com

Informasjon om service og garantibetingelser

Du kan lese mer om garantibetingelser, garantitid samt om produktservice på garantierklæringen som medfølger dette produkt. Du kan også henvende deg til din lokale forhandler/distributør for Texas Instruments.

Stikkordregister

A

alfabetisk skrivemodus 43
åpne et skript 29

C

copyright statement ii

E

emulator
visningsstørrelse 5
emulatortilstand
lagre 6
laster inn 7
tilbakestille 7

F

forsinkelser i et skript 34

G

gå til start-kommando i et skript 36
gå trinnvis gjennom et skript 30

H

hastighet for et skript 27
hurtigtaster på tastaturet
alfabetisk skrivemodus 43
vanlig hurtigtastmodus 43

I

Installere programvaren 2

K

kopiere
skjermbilder til en annen
applikasjon 12
skript 28
skript til en annen applikasjon 39
tastetrykkloggen til en annen
applikasjon 21

L

lagre en kopi av et skript 28
lagre et skript 27
lukke et skript 30

M

miniatyrer
vise 11

O

overflate
endre farge 5

R

redigere et skript 3, 37

S

skjermbilder
grafikkformater for lagring 10
kopiere til en annen applikasjon
12
lagre 10
legge til eller fjerne en ramme 9
miniatyrer 11
navigere blant 12
skjermdump 9
vise 11
zoome inn og ut 12
skript
åpne 29
forsinkelser 34
gå til start 36
gå trinnvis gjennom 30
justere skriphastigheten 27
kopiere 28
kopiere til en annen applikasjon
39
lagre 27
lagre en kopi 28
lokalisere felles skript 41
lukke 30
oversikt 23
pause 32

- redigere 3, 37
- skriptrute 24
- spille av 26
- spille inn et nytt skript 24
- stoppe 32
- tekstmarkører 35
- tips for innspilling av skript 25
- vis eller skjule skriptruten 24
- slette innholdet i tastetrykkloggen 20
- spille av et skript 26
- spille inn et nytt skript 24, 25
- startbilde-kommando i et skript 36
- stoppe et skript 32

T

- ta en pause i avspillingen av et skript 32
- ta skjermdump av et skjermbilde 9

- tastetrykklogg
 - kopiere til en annen applikasjon 21
 - oversikt 18
 - slette 20
 - vis eller skjule 3, 19
- tekstmarkører i et skript 35
- tilbakestill emulatortilstanden 7
- tips for innspilling av skript 25
- tri-modus
 - vis eller skjule 3

V

- vanlig hurtigtastmodus 43
- vis
 - emulatorstørrelse 5
 - miniatyrer 11
 - skjermbilder 11