



TI-SmartView™
til
TI-30X/TI-34 MultiView™
-regnere
(Windows® og Macintosh®)

Denne vejledning gælder TI-30X/TI-34 MultiView™ softwareversion 1.1.
Du kan få den nyeste version af dokumentationen ved at gå til
education.ti.com/guides.

Vigtigt

Texas Instruments giver ingen garanti, hverken udtrykt eller underforstået, herunder, men ikke begrænset til, underforståede garantier for salgbarhed og egnethed til et bestemt formål, for programmateriale eller trykt materiale. Denne type materiale stilles alene til rådighed, som det måtte forefindes.

Texas Instruments kan under ingen omstændigheder gøres ansvarlig for specielle, affødte, tilfældige eller følgeskader i forbindelse med eller som måtte opstå på grund af købet af eller anvendelsen af disse materialer, og Texas Instruments eneste ansvar uanset handlingsform, kan ikke overstige nogen gældende købspris på dette udstyr eller materiale. Desuden kan Texas Instruments ikke forpligtes ved krav af nogen art i forbindelse med anvendelsen af disse materialer.

© 2010 Texas Instruments Incorporated

Windows, Macintosh er varemærker, tilhørende deres respektive ejere.

Indholdsfortegnelse

Vigtigt	ii
Kom godt i gang	1
Funktioner	1
Oversigt over TI-SmartView™-softwaren	1
Ting, du skal vide	2
Valg af en visningsindstilling	3
Ændring af størrelsen på TI-SmartView™-skærbilledet	5
Ændring af farve på frontplade	6
Skift mellem regnermodeller	6
Gemme og indlæse en emulatortilstand	6
Gendannelse af emulatortilstanden	8
Arbejde med billeder	9
Indfangning af regnerens skærbilleder	9
Tilføje eller fjerne en ramme	9
Gemme et skærbillede	10
Visning af skærbilleder	11
Trække og slippe et billede til en anden applikation	12
Anvendelse af fangede skærbilleder til undervisning	14
Anvendelse af tastetrykshistorikken	19
Hvad er tastetrykshistorikken?	19
Vise eller skjule tastetrykshistorikken	20
Rydning af tastetrykshistorikken	21
Kopiering af tastetrykshistorikken til en anden applikation	21
Anvendelse af scripts	23
Hvad er et script?	23
Vise eller skjule scriptruden	24
Optagelse af et nyt script	24
Tips til optagelse af et script	25
Afspilning af et script	26
Justering af scriptets hastighed	27
Gemme et script	27
Gemme en kopi af et script	28
Åbning af et eksisterende script	29
Lukning af et script	30
Gå trinvis gennem et script	30
Standstopping af et script	32
Midlertidig standstopping af et script	32
Indsætning af en forsinkelse i et script	34

Indsætning af et tekstpunkt i et script	35
Indsætning af en Gå til top-kommando	36
Redigering af et script.....	37
Kopiering af et script til en anden applikation	39
Anvendelse af fælles scripts.....	40
Ofte stillede spørgsmål og tastaturgenveje.....	41
Ofte stillede spørgsmål	41
Anvendelse af computerens tastatur	42
Juridiske oplysninger	46
Oplysninger om TI-produktservice og garanti.....	46
Indeks	47

Kom godt i gang

Funktioner

- **Der findes to regnermuligheder** — Vælg enten TI-30XS MultiView™-regnermodellen eller TI-34 MultiView™-regnermodellen. Standard er regnermodellen TI-30XS MultiView™.
- **Tastetrykhistorik**— Anvendes til at vise de senest trykkede taster i tastetrykhistorik vinduet eller i det store skærbillede.
- **Flere farvefunktioner** — Flere farvefunktioner— Skift regnerbilledet for at anvende en anden frontplade. Farveforskellen forbedrer synligheden for synshæmmede.
- **Justerbar skærmstørrelse**— Vælg mellem lille, mellem eller stor skærmstørrelse eller tilpas skærmstørrelsen. Når du tilpasser skærbilledet ved at trække i vinduesrammen, tilpasses størrelsen af det frit skalerbare skærbillede fra enheden automatisk.

Oversigt over TI-SmartView™-softwaren

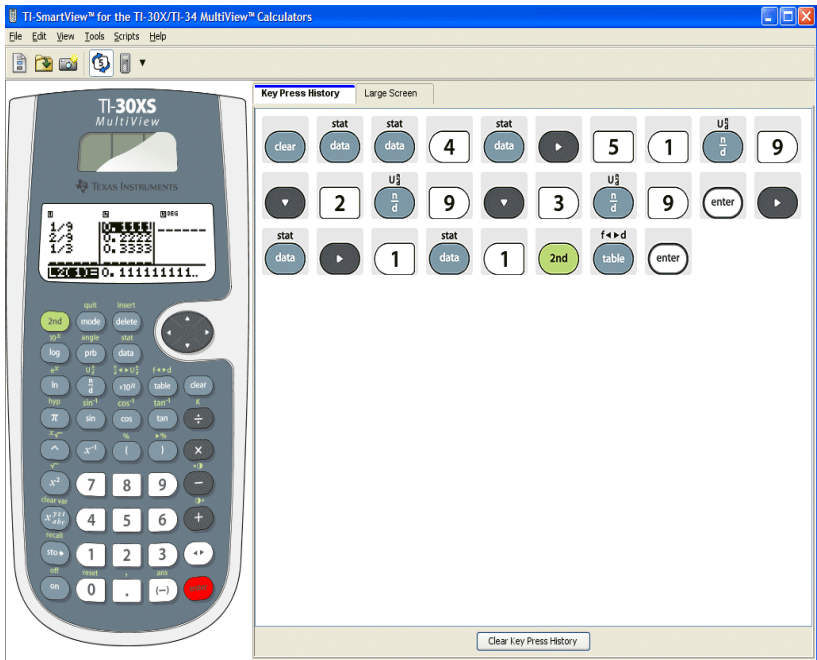
Bemærk: *Overalt i dette dokument gælder alle oplysninger vedrørende TI-30XS MultiView™-regneren også for TI-30XB MultiView™-regneren.*

TI-SmartView™ softwaren giver dig mulighed for at bruge al TI-30XS MultiView™-regnerens og TI-34 MultiView™-regnerens funktionalitet på din computer. Begge regnerens funktionalitet er til din rådighed.

Med TI-SmartView™-software kan du vise regneren for et publikum uden at bruge regnerspecifikt projektorudstyr og du får flere funktioner til præsentationer og demonstrationer.

- Gentag demonstrationerne hurtigt og nemt ved at anvende scripts til at afspille en serie tastetryk.

- Vis historikken for indtastninger samt en stor version af det aktuelle regnerskærm billede, og åbn et script ved at vise vinduet med tastetrykshistorikken
- Du kan supplere regnerskærm billedet ved at bruge skærmfangstfunktionen. Du kan fange skærm billeder mens du udvikler et koncept. Du kan gennemgå skærmhistorikken sammen med eleverne og underbygge de trin, der tages i en aktivitet. Du kan gemme skærm billederne og bruge dem i andre dokumenter.




Emulator (Panel 1)

Tastetrykshistorik tab (Panel 2)

Ting, du skal vide

Musemarkøren overtager fingerens rolle med at trykke på regnerens taster

Du skal klikke på tasterne på TI-SmartView™-emulatoren på samme måde, som du ville trykke på tasterne på regneren. Regnerbilledet i TI-SmartView™-softwaren er *ikke* fuldt interaktivt. Hvis du for eksempel ændrer funktionsindstillinger, kunne det være fristende at klikke på funktionsindstillingen på regnerens skærbillede for at markere den. Men der sker ikke noget ved at klikke på skærmen. Du skal klikke på piltasterne for at flytte markøren til den ønskede

indstilling og derefter klikke på  for at markere den.





Ved at trykke på bestemte taster flere gange i træk vises tasten med en optælling af gentagelserne.

Ved at trykke flere gange i træk på visse taster, vises en enkelt tast i tastetrykshistorikken. Denne tast har et tal knyttet til sig, der viser det antal gange, de er blevet trykket på.

For eksempel: 

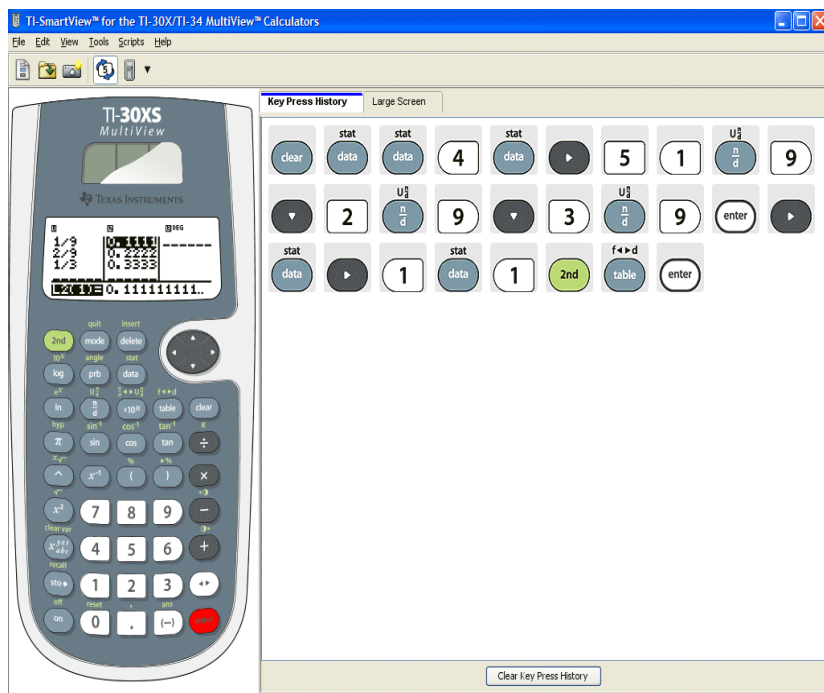
Når du optager et script, optager du kun tastetryk på regneren. Disse tastetryk kan være svære at fortolke hver for sig.

Da du optager tastetrykkene, kan det være lidt vanskeligt at redigere et script. Hvis du for eksempel ændrer decimaltilstanden til fire

decimaler, optager scriptet    . Scriptet fortæller ikke udtrykkeligt, hvordan du har ændret funktionen. Derfor kan det være nyttigt at gå trinvis gennem scriptet et tastetryk ad gangen eller afspille scriptet langsomt, så du kan se nøjagtigt, hvor der skal redigeres.

Valg af en visningsindstilling

Som standard viser TI-SmartView™-softwaren regneren og en valgfri rude med yderligere oplysninger. Du kan vise eller skjule den valgfrie rude med de oplysninger, der vises i den.



Højre rude indeholder faner, du kan klikke på for at se tastetrykshistorikken, en stor skærmvisning af enhedens skærbillede eller et åbent script. Når du viser det store skærbillede, kan du skjule eller vise oplysningerne i tastetrykshistorikken i bunden af ruden.

Visningsindstilling **Klik på:**

Tastetrykshistorik,
 stort skærbillede
 og script-rude


Vis > Vis/Skjul tastetrykshistorik eller





for at
 vise eller skjule ruden.

Visningsindstilling **Klik på:**

Scripts

Filer > Åbn eller  for at åbne et eksisterende script.

Filer > Nyt script eller  for at åbne et nyt, tomt script.

Luk-knappen i script-rudens fane  for at lukke et script.

Noter:

- At skjule ruden med tastetrykshistorikken rydder ikke indholdet i tastetrykshistorikken
- At skjule ruden tastetrykshistorikken sletter og lukker ikke åbne scripts
- Du kan optage et script uden at vise ruden med tastetrykshistorikken

Ændring af størrelsen på TI-SmartView™-skærbilledet

Første gang du bruger TI-SmartView™-softwaren, vises et fuldt skærbillede i en opløsning på 1024 x 768. Du kan vælge den størrelse, du ønsker, men versionerne lille, medium og stor er optimeret til følgende skærmopløsninger.

Hvis skærmopløsningen er:	Klik på:
800 x 600	Vis > Størrelse > Lille emulator
1024 x 768	Vis > Størrelse > Medium emulator
1280 x 1024	Vis > Størrelse > Stor emulator

Regnerbillederne i TI-SmartView™-softwaren er fuldt skalerbare. Foruden at vælge lille, medium og stor skærmstørrelse, kan du klikke

og trække i TI-SmartView™-vinduet rammer og vise applikationen i et vindue i en brugerdefineret størrelse.

Ændring af farve på frontplade

Du kan skifte frontplade på TI-SmartView™-regneren for at fremme synligheden i klasseværelset. Du kan vælge mellem Standard, Kontrast og Outline.

- ▶ Klik på **Vis > Farver** og derefter på et farvevalg.

Skift mellem regnermodeller

Som standard vises TI-30XS MultiView™-regneren, første gang du starter TI-SmartView™-applikationen. Næste gang du starter applikationen, vises den sidste regnermodel, der blev brugt. Hvis du starter applikationen ved at dobbeltklikke på en emulatortilstandsfil eller en scriptfil, vises den tilsvarende regnermodel.

- ▶ Klik på **Vis > Regnermodel** og derefter på en regnermodel.

Gemme og indlæse en emulatortilstand

Når du gemmer emulatortilstanden, oprettes en fil, der gemmer regnerens indstillinger med alle de ændringer, du har lavet på opsætningen. Tænk på emulatortilstandsfilen som et udtryk for en enkelt regner, som du har anvendt og derefter lagt til side. Når du indlæser en emulatortilstand, tager du den samme regner og bruger den igen. Alle ændringer, du har udført på regneren er intakte

Du vil for eksempel demonstrere for klassen, hvordan man opsætter en talsekvens i hovedskærmbilledet, og skifter tilstanden til to decimaler. Hvis du har gemt ændringerne i en emulatortilstandsfil, indlæser du blot filen for at vise demonstrationen. Hvis du vil oprette forskellige demonstrationer til forskellige klasser, kan du oprette forskellige emulatortilstandsfiler. Der er ikke nogen begrænsning på, hvor mange emulatortilstande, du kan gemme.

Bemærk: Tastetrykhistorikken, skærmfangstbillederne, åbne scripts, frontpladefarverne og emulatorstørrelsen gemmes *ikke* i emulatortilstandsfilen.

Gemme emulatortilstanden

Emulatortilstandsfilerne er specifikke for hver enkelt regnermodel. En TI-30XS MultiView™-emulatortilstandsfil kan ikke gemmes som en TI-34 MultiView™-emulatortilstandsfil og vice versa.

1. Klik på **Filer > Gem emulatortilstanden**.
2. I dialogboksen:
 - a) Naviger til den mappe, hvor du vil gemme emulatortilstandsfilen.
 - b) Skriv et filnavn. Brug et navn, der beskriver emulatortilstanden.
 - c) Klik på **Gem**.

Emulatortilstandsnavnene er på formen *filnavn.30xmvstate* eller *filnavn.34mvstate*, hvor *filnavn* er det navn, du har givet filen, og 30xmvstate eller 34mvstate angiver, at filen er en emulatortilstand, der er skabt af TI-SmartView™-softwaren.

Indlæsning af en emulatortilstand

Da emulatortilstandsfilerne er specifikke for hver regnermodel, kan der kun indlæses en emulatortilstandsfil for den aktive regnermodel.

1. Klik på **Filer > Indlæs emulatortilstand**.
2. I dialogboksen
 - a) Naviger til den mappe, der indeholder emulatortilstandsfilen.
Bemærk: Kun emulatortilstandsfilen for den aktive regnermodel vises.
 - b) Klik på emulatortilstandens navn for at fremhæve det.
 - c) Klik på **Åbn**.

Gendannelse af emulatortilstanden

Nulstilling af emulatortilstanden bringer TI-SmartView™-softwaren tilbage til fabriksindstillingerne. Den valgfrie højre rude ses. Tastetrykhistorikken ryddes. Hvis et script er åbent, standses det, men er fortsat åbent.

1. Klik på **Funktioner > Gendan standardtilstand**.
2. Klik i dialogboksen **Ja** for at bekræfte, at du vil nulstille emulatortilstanden.

Arbejde med billeder

Indfangning af regnerens skærbilleder

Du kan indfange den aktuelle regners skærbillede med TI-SmartView™ skærmfangstværktøjet. Når du indfanger et skærbillede, vises vinduet Skærbillede. I dette vindue kan du vise, manipulere og gemme skærbilleder.

- Klik på **Funktioner > Tag skærbillede**, eller klik på  .

En ramme føjes automatisk til hvert billede, når du indfanger det, men du kan fjerne det.

Du kan fange op til 44 skærbilleder ad gangen. Hvert enkelt ikke-gemte skærbillede lagres i hukommelsen, til du lukker hovedskærmen i TI-SmartView™. Lukning af vinduet Skærbillede kasserer ikke de ikke-gemte skærbilleder. Hvis du vil fange flere skærbilleder, skal du slette billeder fra Skærbillede.


Tilføje eller fjerne en ramme


Værktøjslinjens knap til at tilføje eller fjerne en ramme skifter mellem

at tilføje  og fjerne  afhængigt af, om det valgte billede indeholder en ramme.



Tilføje eller fjerne en ramme på et enkelt skærbillede

1. Klik på skærmindfangningsikonet for at vælge det.

2. Klik på **Rediger > Fjern ramme**, eller klik  på for at fjerne rammen.
—eller—

Klik på **Rediger > Tilføj ramme**, eller klik på  for at tilføje en ramme

Tilføje eller fjerne en ramme på en gruppe skærbilleder


1. Klik om nødvendigt på  for at skifte til miniatureoversigten.
2. Marker gruppen af billeder. Du kan enten:
 - Klikke på det første billede, du vil markere og holde **Ctrl** på computertastaturet nede, mens du klikker på hvert enkelt ekstra billede.
 - Du kan markere en række billeder ved at klikke på første billede i rækken, holde **Skift** ned og klikke på sidste billede i rækken.
3. Klik på **Rediger > Fjern ramme**, eller klik på  for at fjerne rammen.
—eller—

Klik på **Rediger > Tilføj ramme**, eller klik på  for at tilføje en ramme.


Bemærk: Du kan markere alle billeder ved at klikke på **Rediger > Marker alt**.

Gemme et skærbillede

Du kan gemme skærbilleder i TIF-, GIF-, eller JPEG-formater. Billederne gemmes i mappen Mine dokumenter, medmindre du angiver et andet sted til at gemme dem. Alle billeder gemmes i den størrelse, de vises i.

1. Klik på de skærmbilleder, du vil gemme.
2. Klik på **Filer > Gem skærmbillede**, eller klik på .
3. I dialogboksen:
 - a) Naviger til den mappe, hvor du vil gemme skærmbilledfilen.
 - b) Marker filtype for det ønskede billedformat.
 - c) Skriv et filnavn. Brug et navn, der beskriver skærmbilledet.
 - d) Klik på **Gem**.


Bemærk:

- Hvis du tidligere har gemt det markerede skærmbillede, vil **Filer > Gem skærmbillede** eller  overskrive den foregående fil. Hvis du vil gemme filen et andet sted, med andet navn eller i et andet filformat, skal du klikke på **Filer > Gem skærmbillede som**.
- Du kan gemme alle billeder på en gang ved at klikke på **Filer (File) > Gem alle skærmbilleder**. Dette gøres ved at markere det sted, hvor du vil gemme filen, i vinduet Gem alt (Save All), men uden at angive filnavnene. Hvert skærmbillede gemmes med sit standardfilnavn. Hvis dette navn findes i forvejen, spørges du, om du vil erstatte den eksisterende fil.

Visning af skærmbilleder

Når du indfanger et skærmbillede, åbnes billedet i vinduet Skærmbillede. Du kan se billederne enkeltvis eller som en gruppe billeder kaldet miniaturer. Der vises et referencenavn under hvert billede.



- ▶ Du kan vise skærmbilledeminiaturer ved at klikke på **Vis >**

Miniaturer eller klikke på .

- ▶ Du kan vise individuelle skærmbilleder ved at klikke på **Vis >**

Enkelt skærmbillede eller klikke på .



Navigering blandt skærbilleder

- ▶ Du kan vise det foregående skærbillede ved at klikke på **Vis > Forrige skærbillede** eller klikke på .
- ▶ Du kan vise næste skærbillede ved at klikke på **Vis > Næste skærbillede** eller klikke på .

Zoom ind eller zoom ud

Du kan zoom ind eller ud på et enkelt billede for at vise en større eller mindre version af det.

Du kan gemme en større eller mindre version af et skærbillede ved at zoom ind eller ud, før du gemmer det. Hvis du for eksempel vil gemme et billede, der er større end standardstørrelsen, skal du zoom ind, til billedet har den ønskede størrelse, og derefter gemme det.

- ▶ Hvis du vil vise et større skærbillede, skal du klikke på **Vis > Zoom ind** eller klikke på .
- ▶ Du kan vise et mindre skærbillede ved at klikke på **Vis > Zoom ud** eller klikke på .

Trække og slippe et billede til en anden applikation

Du kan trække og slippe ethvert skærbillede i TI-SmartView™ og sætte det ind i en anden applikation. Disse billeder omfatter følgende:

- Gemte eller ikke-gemte indfangne skærbilleder
- Det store skærbillede

Bemærk: I skærmbildevinduet har det markerede billede en rød kant. Men rammerne på det store skærmbillede ændrer ikke farve, når de vælges.

Sådan trækker og slipper du et skærmbillede i en anden applikation:


1. Tilpas størrelsen på de to applikationsvinduer, så de passer sammen på computerskærmen.
2. Sådan trækkes og slippes billedet:
 - a) Klik på skærmbilledet for at markere det.
 - b) Træk skærmbilledet fra TI-SmartView™-softwaren, og slip det i den anden applikation.

Anvendelse af fangede skærbilleder til undervisning

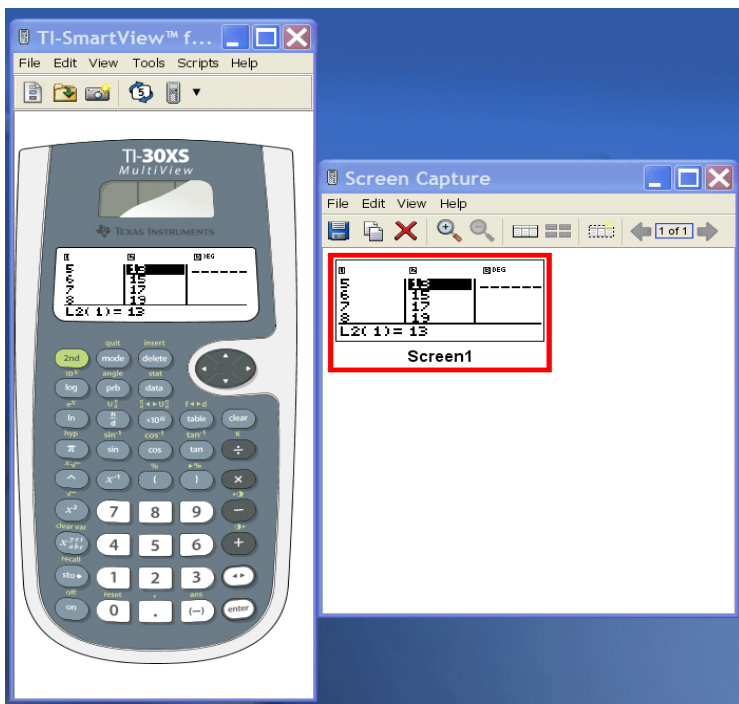
Vinduet til skærbilledefangst viser i starten plads til tre skærbilleder, der kan vises lodret, hvilket er nyttigt ved gennemgang af skærbilledernes historik med en klasse. Antag f.eks., at du vil gennemgå, hvordan man gætter en funktion med klassen. Du kunne gå frem som følger og tage tre skærbilleder undervejs.

Bemærk:

- Denne aktivitet kan udføres med en hvilken som helst af regnermodellerne. Du kan bruge datafunktionen på regnerne til den første del af aktiviteten og benytte tabelfunktionen i TI-30XS MultiView™ regneren og hovedskærbilledet på TI-34 MultiView™ til at afslutte aktiviteten.
- Du arrangerer TI-SmartView™-vinduerne sådan, at både regner- og skærmfangstvinduet vises, ved at maksimere

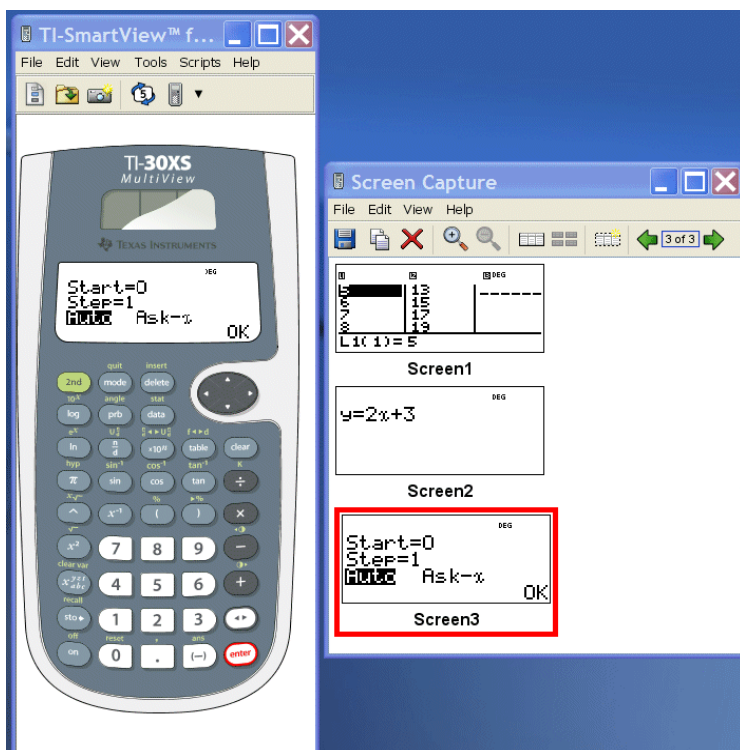
TI-SmartView™-vinduet, klikke på  for at lukke tastetrykhistorikken og derefter om nødvendigt placere skærmfangstvinduet således, at både regnervinduet og skærmfangstvinduet kan ses sammen.

1. Opsætning af et matematisk mønster i L1 og L2.

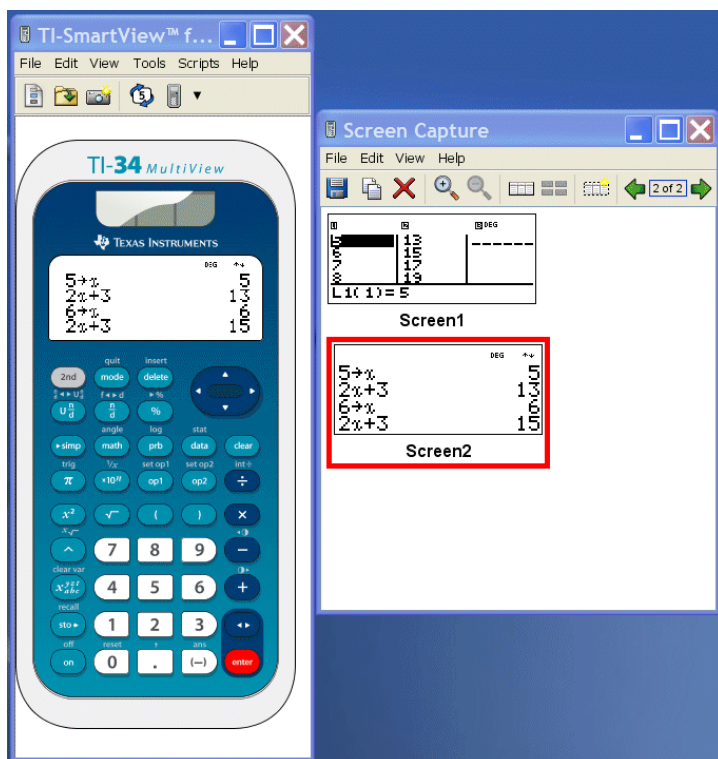


2. Bed eleverne om at gætte funktionen.

3. I TI-30XS MultiView™-regneren indtastes elevens gæt i tabeeditoren



I TI-34 MultiView™-regneren kan eleverne teste deres svar på hovedskærbilledet.



4. Gennemgå outputtet for at se, om gættet var korrekt.

The image shows a screenshot of the TI-SmartView software interface. On the left is a virtual representation of a TI-30XS Multiview calculator. On the right is a 'Screen Capture' window showing a sequence of four calculator screens:

- Screen1:** Shows a table with columns 'x' and 'y'. The first row has '5' under 'x' and '10' under 'y'. Below the table, it says 'L1(1)=5'.
- Screen2:** Shows the equation $y=2x+3$.
- Screen3:** Shows 'Start=5', 'Step=1', and a prompt 'Ask-x' with an 'OK' button.
- Screen4:** Shows the same table as Screen1, but with 'x=5' entered at the bottom. This screen is highlighted with a red border.

Anvendelse af tastetrykshistorikken



Hvad er tastetrykshistorikken?

Hver tast, du trykker på regneren, registreres automatisk i tastetrykshistorikken. Du kan se tastetrykshistorikken i ruden til tastetrykshistorikken og i ruden med den store skærm. Der er flere fordele ved at kunne se en liste med alle de taster, du har brugt, herunder:

- Hvis beregningen giver utilsigtede resultater, kan du se, om du har indtastet de korrekte data i tastetrykshistorikken.
- Hvis du udfører en beregning og ved, at du skal udføre den flere gange, kan du kopiere dem fra tastetrykshistorikken og sætte dem ind i et script. Når du skal gentage beregningen, kan du afspille scriptet i stedet for at genindtaste alle tastetrykkene.

Tastetrykshistorikken viser visse tastesequenser på en anden form, end de vises i brugervejledningen til regnerne. Hvis du for eksempel viser menuen **STAT**.

- Brugervejledningen viser tastetryksekvensen som **[2nd][stat]**, hvor **[stat]** er den anden funktion på tasten **[data]**.

- Tastetrykshistorikken viser tastesequensen som  , de faktiske taster, du klikker.

Tilsvarende, hvis du vælger **randint()** funktionen fra menuen **PRB RAND**.

- Brugervejledningen viser funktionen som **randint()**.

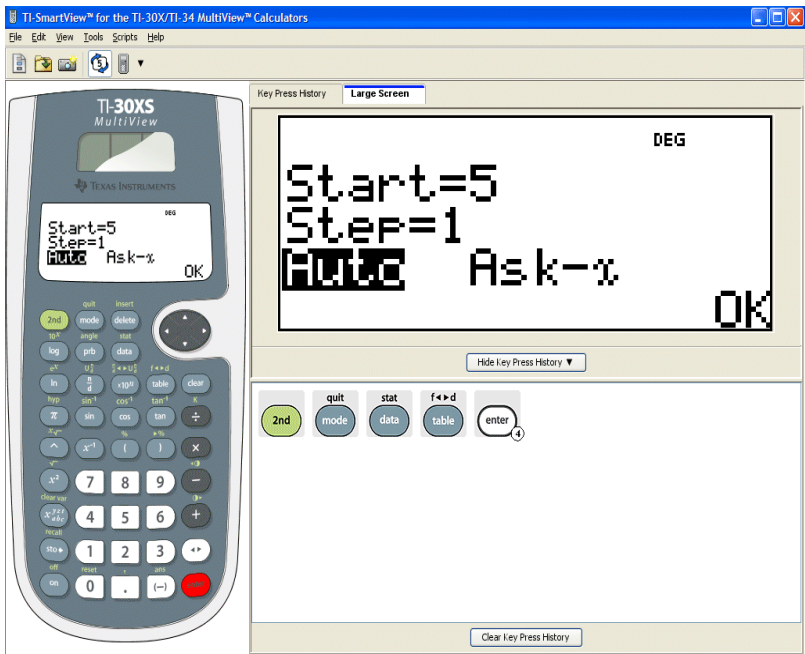
- Tastetrykhistorikken viser    , fordi dette er de taster, du klikker på.

Vise eller skjule tastetrykhistorikken

- Klik på **Vis > Vis/Skjul tastetrykhistorik** eller klik på  .

Når højre rude i TI-SmartView™ vises, kan det være nødvendigt at klikke på fanen med tastetrykhistorikken for at aktivere den. Højre rude viser også faner til Stor skærm og eventuelle åbne scripts. Den aktive fane har en farvet linje hen over toppen.

Du kan også se og rydde tastetrykhistorikken i den store rude på skærmen. Klik på **Vis tastetrykhistorik** eller **Skjul tastetrykhistorik** for at vise eller skjule listen med tastetryk.



Når tastetrykshistorikken vises i ruden på den store skærm, kan du klikke på **Ryd tastetrykshistorik** for at rydde listen med tastetryk.

At skjule den højre rude rydder ikke indholdet af tastetrykshistorikken eller åbne scripts.

Rydning af tastetrykshistorikken

- Klik på **Rediger > Ryd tastetrykshistorik**, eller klik på **Ryd tastetrykshistorik** i tastetrykshistorikken eller i den store rude.

Rydning af tastetrykshistorikken påvirker ikke indholdet af et åbent script i TI-SmartView™ højre rude.

Kopiering af tastetrykshistorikken til en anden applikation

Du kan kopiere alle eller kun en markeret del af tastetrykshistorikken til en anden applikation som et tekstbehandlingsprogram. Du kan kopiere tastegrafikken som de vises i tastetrykshistorikruden, eller du kan kopiere tastetrykket som teksttegn i en skrifttype

Bemærk: Når du kopierer som teksttegn i en skrifttype, bruger tegnene enten skrifttypen TI30EmuKeys eller skrifttypen TI34EmuKeys. Denne skrifttype installeres automatisk på computeren, når du installerer TI-SmartView™ softwaren.

Kopiering af taster som grafik

1. Marker de taster, du vil kopiere. Du kan markere alle tasterne ved at klikke på **Rediger > Marker alt**.
2. Klik på **Rediger > Kopier**, skift til den anden applikation og sæt tasterne ind på det korrekte sted

Bemærk:

- Du kan også trække de markerede taster til den nye applikation.
- Du kan tilpasse størrelsen på tasterne, når du har kopieret eller trukket dem til en ny applikation.

Kopiering af tasterne som teksttegn i en skrifttype

1. Marker de taster, du vil kopiere. Du kan markere alle tasterne ved at klikke på **Rediger > Marker alt**.
2. Klik på **Rediger > Kopier som skrifttype**.
3. Skift til den anden applikation og sæt tegnene ind på det korrekte sted.

I visse applikationer kan de indsatte tegn blive vist i den skrifttype, der er aktiveret på det pågældende sted, så de overhovedet ikke ligner taster på regneren.

4. Anvend om nødvendigt skrifttypen TI30EmuKeys eller skrifttypen TI34EmuKeys på tegnene. I hjælpefilen til den applikation, du benytter, findes oplysninger om, hvordan skrifttyperne anvendes på tegnene.

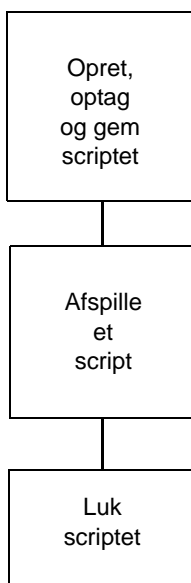
Bemærk: Script-ikonerne for tekstpunkter, forsinkelser, pauser og Gå til top-kommandoer kan ikke kopieres som teksttegn i en skrifttype. De ignoreres, når du sætter de kopierede tegn ind i den anden applikation.

Anvendelse af scripts

Hvad er et script?

Et script er en serie tryk på regnerens taster, der kan lagres og afspilles senere. Når du gemmer scriptet, kan du åbne det senere og afspille det igen uden at skulle genindtaste alle tastetryk.

Øversigt over anvendelse af et script



Du kan også:

- Indsætte tekstpunkter.
- Indsætte pauser og forsinkelser.
- Indsætte en Gå til hjemmeside-kommando.
- Redigere et script og foretage ændringer.

Du kan:

- Afspille scriptet normalt.
- Gå igennem det et tastetryk ad gangen.
- Standse et script midlertidigt manuelt.
- Justere afspilningshastigheden.

Når du har udført en eller flere beregninger på regneren, kan du oprette et script, der udfører de samme beregninger uden at du skal gentage tastetrykkene for at optage et nyt script. Du kan:

- Kopiere taster fra tastetrykshistorikken og sætte dem ind i scriptet.

- Redigere scriptet efter behov, så tasterne fungerer korrekt i sammenhængen for det pågældende script.

Vise eller skjule scriptruden

det åbne script vises i højre rude i TI-SmartView™ der også anvendes til at vise tastetrykshistorikken. Sådan slås højre rude til og fra:

- ▶ Klik på **Vis > Vis/Skjul tastetrykshistorik** eller klik på



Højre rude viser faner til Tastetrykshistorik, Stort skærbillede og et åbent script. Den aktive fane har en farvet linje hen over toppen. Klik på den ønskede fane for at vise indholdet.


Skjule den højre rude rydder ikke indholdet af eventuelle åbne scripts eller tastetrykshistorikken.


Optagelse af et nyt script

1. Klik på **Filer > Nyt script** eller klik på .

Højre rude i TI-SmartView™ åbnes automatisk, hvis den ikke er åben i forvejen, og der vises et nyt tomt script i ruden. Det nye script har en fane øverst i skærbilledet med en farvet linje hen over toppen for at angive, at den er aktiv. Fanen viser scriptets standardnavn, der er Script 1, Script 2 osv.

Bemærk: Du kan kun åbne et script ad gangen. Hvis et script er åbent i forvejen, skal det lukkes, før du kan optage et nyt script.

2. Klik på **Scripts > Optag** eller klik på  på scriptets værktøjslinje.
3. Klik på regnerens taster for at optage tastetrykkene til scriptet.

4. Når du er færdig, skal du klikke på **Scripts > Stop** eller klikke på .

Bemærk:




- Du kan også indsætte Gå til top-kommandoer, tekstpunkter, forsinkelser og pauser i et script.
- Du kan bidrage til at sikre, at dit script afspilles korrekt under forskellige forhold ved at følge nogle få enkle retningslinjer, der forklares i det følgende under “Tips til optagelse af et script.”
- Du kan genbruge tastesequenser, som du tidligere har indtastet på regneren. Kopier tasterne fra tastetrykhistorikken og sæt dem ind i scriptet.

Tips til optagelse af et script

Hvis du optager et script og forventer, at regneren altid vil beholde de aktuelle indstillinger, kan du få problemer senere, hvis du afspiller scriptet med forskellige regneropsætninger. Derfor er det god skik at tilføje de nødvendige indstillinger direkte i scriptet. Med følgende tips kan du oprette scripts, der afspilles korrekt i forskellige situationer.

I starten af et script:

- Indsæt en Gå til top-kommando for at sikre, at scriptet starter på regnerens hovedskærbillede. Dermed kan du begynde fra et kendt udgangspunkt, uanset hvilken skærm, der vises på regneren, når du afspiller scriptet

- Tryk på    for at nulstille hukommelsen til standardindstillingerne.

Ved markering af et punkt på en menu:

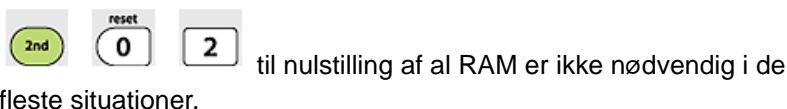
- Tryk på tallet eller bogstavet for det pågældende punkt. Hvis du for eksempel skal bruge **r** (for radianer) fra menuen DMS. Scriptet kører hurtigere, hvis du anvender



Ved slutningen på et script:


- Indsæt en Pause-kommando. Dette er særligt nyttigt, hvis et script viser tekstpunkter, som du ønsker, at brugeren skal se, når scriptet er færdigt. Ellers lukkes tekstpunkterne automatisk ved slutningen på et script.

Bemærk: Ved nulstilling af hukommelsen skal du kun rydde den pågældende del af hukommelsen. Anvendelsen af



Afspilning af et script

Efter optagelsen af et nyt script eller åbning af et eksisterende script kan det afspilles. Du kan ikke afspille et script, mens det optages.

- Marker fanen for det pågældende script. Den aktive fane har en farvet linje hen over toppen.
- Klik på **Scripts > Afspil**, eller klik på .

Justering af scriptets hastighed

Du kan variere den hastighed, hvormed et tastetryk udføres i et script, fra Langsom (cirka et tastetryk hvert 5. sekund) til Hurtig (cirka et hvert 1/2 sekund).

1. Klik på **Scripts > Tilpas scripthastighed**.
2. Åbn undermenuen og klik på en hastighed i det viste område.

Bemærk:

- Du kan også bruge skydeknappen i scriptets værktøjslinje. Træk skydeknappen til den korrekte position.



- Hastighedsindstillingen påvirker alle tastetryk i scriptet, hvilket måske ikke er hvad du ønsker. Hvis scriptet for eksempel indtaster tal som 425,237,234. Hvis hastigheden indstilles til et tastetryk hvert 2. sekund, tager det 18 sekunder at indtaste tallet. I stedet kan du bruge en hurtigere hastighed og indsætte pauser eller forsinkelser på bestemte steder i scriptet.

Gemme et script

Efter optagelse af et nyt script eller redigering af et eksisterende skal scriptet gemmes, så det kan anvendes senere. Scriptfilerne er specifikke for hver enkelt regnermodel. En TI-30XS MultiView™ scriptfil kan ikke gemmes som en TI-34 MultiView™ scriptfile eller vice versa.

1. Marker fanen for det pågældende script. Den aktive fane har en farvet linje hen over toppen.

2. Klik på **File > Gem script** eller klik på 

Hvis et eksisterende script er gemt tidligere, overskriver den nye version automatisk den eksisterende. Hvis scriptet er nyt, åbnes dialogboksen Gem som.

3. Hvis du ser dialogboksen:
 - a) Naviger til den mappe, hvor du vil gemme scriptfilen.
 - b) Skriv et filnavn. Brug et navn, der angiver formålet med scriptet.
 - c) Klik på **Gem**.

Scriptnavnene kan være *filnavn.30xmvscript* eller *filnavn.34mvscript*, hvor *filnavnet* er det navn du gav filen, og 30xmvscript eller 34mvscript angiver at filen er oprettet af TI-SmartView™ softwaren til enten TI-30XS MultiView™ regnermodellen (30xmvscript) eller TI-34 MultiView™ (34mvscript) regnermodellen.

Bemærk: Hvis du ikke vil gemme ændringerne i et eksisterende script, skal du lukke scriptet i stedet for at gemme det. Klik på **X** i scriptets fane for at lukke scriptet. Når du spørges, om du vil gemme ændringerne, skal du klikke på **Nej**.

Gemme en kopi af et script

Nogle gange kan man have brug for et script, der svarer til et eksisterende, der ligner, men med visse ændringer. I stedet for at optage et nyt script kan det være nemmere at kopiere det eksisterende script, redigere det og gemme det under et nyt navn.


En TI-30XS MultiView™ scriptfil kan ikke gemmes som en TI-34 MultiView™ scriptfil og vice versa.

1. Åbn det script, du vil kopiere. Den aktive fane har en farvet linje hen over toppen.

2. Klik på **Filer > Gem script som**.


Bemærk: Klik ikke på .

3. I dialogboksen:
 - a) Naviger til den mappe, hvor du vil gemme kopien.
 - b) Skriv et filnavn. Brug et navn, der angiver formålet med scriptet.
 - c) Klik på **Gem**.

Bemærk: Hvis du ændrer et script og vil beholde ændringerne i det eksisterende script, skal du klikke på **Filer > Gem script** eller , før du vælger **Gem script som**. Ellers gemmes ændringerne i kopien og ikke i det oprindelige script.

Åbning af et eksisterende script

Når et script er optaget og gemt, kan du senere åbne og afspille det igen, redigere det eller gemme en kopi af det.

1. Klik på **Filer > Åbn script** eller klik på .
- Bemærk:** Hvis et script er åbent i forvejen, skal det lukkes, før du kan optage et nyt.
2. I dialogboksen:
 - a) Naviger til den mappe, der indeholder scriptfilen.
 - b) Klik på scriptnavnet for at fremhæve det.
 - c) Klik på **Åbn**.

Scriptet åbnes i højre rude i TI-SmartView™. En fane med det pågældende scriptnavn vises øverst i ruden sammen med fanerne for tastetrykshistorik og store skærmbilleder. Du kan klikke på enhver af disse faner og dermed springe mellem dem. Den aktive fane har en farvet linje hen over toppen.

Bemærk:

- De sidst anvendte scripts vises nederst i menuen **Filer**. Klik på scriptnavnet for at åbne det. Hvis et script er åbent i forvejen, skal det lukkes, før du kan åbne et nyt script.
- Da størrelsen på vinduet TI-SmartView™ kan justeres, er højre rude ikke altid fuldt synlig. Hvis det er tilfældet, vises der venstre- og højrepile til højre i faneområdet. Klik på disse pile for at rulle til venstre og højre langs de tilgængelige faner.

Lukning af et script

Når du er færdig med at bruge et script, skal det måske lukkes. Dette fjerner scriptets fane fra højre rude. Hvis scriptet ikke er gemt, spørges du, om det skal gemmes.

Bemærk:

- Da kun et script kan være åbent ad gangen, skal du lukke det åbne script, før du kan optage et nyt script eller åbne et eksisterende script.
- Hvis du skifter til en anden regnermodel, vil alle åbne scripts lukkes.
- ▶ Klik på **Filer > Luk script** eller klik på **X** på scriptets fane.




Gå trinvis gennem et script



Du kan gå trinvis gennem et script et tastetryk ad gangen. Det giver samme virkning som hvis du havde anvendt pausekommandoer til at standse scriptet mellem hvert tastetryk. Afhængigt af scriptlængden kan du beslutte at gå trinvis gennem hele scriptet eller blot dele af det.

Trinvis gennemgang af et script fra starten

I scriptruden i stedet for at afspille scriptet:

1. Klik på **Scripts > Trinvis gennem** eller klik på  for at starte scriptet.

Bemærk: Klik ikke på **Scripts > Afspil** eller  .
Scriptets standser automatisk efter hvert tastetryk.

2. Klik gentagne gange på  for at gå trinvist gennem hvert tastetryk.
3. Når du er gået trinvist gennem en serie tastetryk, kan du klikke på  for at afspille de resterende tastetryk uden afbrydelser.


Trinvis gennemgang af dele i et script



I scriptruden:

1. Klik på **Scripts > Afspil**, eller klik på  .
2. Klik på **Scripts > Pause** eller klik på  for at standse midlertidigt på et sted, hvor du vil begynde en trinvis gennemgang.
3. Klik på **Scripts > Trinvis gennem** eller klik på  gentagne gange for at gå trinvis gennem hvert tastetryk.
4. Når du er gået trinvist gennem en serie tastetryk, kan du klikke på  for at afspille de resterende tastetryk uden afbrydelser.

Du kan gentage trin 2 - 4 så ofte som nødvendigt for at gå gennem forskellige dele af scriptet.

Standingsning af et script under trinvis gennemgang.

Mens du går trinvist gennem et script, er **Scripts > Stop** eller  muligvis ikke tilgængelige. Hvis ikke, kan du:

1. Klikke på  for at afspille scriptet.
2. Klik derefter på  .

Standingsning af et script

Når du er færdig med at optage et script, skal du standse optagelsen. Når du afspiller et script, vil du måske standse scriptet manuelt på et tidspunkt før det normalt ville standse.

- Klik på **Scripts > Stop** eller klik på  .

I modsætning til når du standser et script midlertidigt, kan du ikke fortsætte afspilningen af scriptet fra det sted, hvor det blev standset. Du kan kun afspille scriptet fra starten.



Midlertidig standingsning af et script

På forskellige tidspunkter, mens et script kører, vil du måske standse det midlertidigt. Du vil måske for eksempel se et mellemresultat, før du fortsætter med en anden operation, der ændrer regnerskærmbilledet. Du kan enten standse scriptet manuelt eller indsætte en pausekommando direkte i scriptet.

Midlertidig manuel standsning af scriptet


I scriptruden, mens scriptet afspilles:


- ▶ Klik på **Scripts > Pause** eller klik på .

Knappen **Afspil**  ændres til **Pause** , når scriptet afspilles. Når scriptet er standset midlertidigt ændres knappen igen til **Afspil**. Klik på **Afspil** igen, når du er klar til at fortsætte scriptet.

Indsætning af en pausekommando i scriptet


I scriptruden:

1. Klik på det sted, hvor du vil indsætte pausen.
Markøren vises på denne position.
2. Klik på **Scripts > Indsæt pause** eller klik på  nederst i scriptruden.

 vises i scriptet for at markere stedet for pausen. Når du afspiller scriptet, standser det altid ved denne pausekommando.

Fortsæt ved at klikke på **Scripts > Afspil**, eller klik på .

Sletning af en eksisterende pausekommando

Slet  ikonet på samme måde, som du ville slette alle andre tastetryk i scriptet.

Indsætning af en forsinkelse i et script

I visse tilfælde kan det være hensigtsmæssigt at forsinke scriptet i et angivet tidsrum, før det fortsætter til næste tastetryk. For eksempel kan man vise et resultat eller en graf nogle ekstra sekunder, før scriptet udfører næste tastetryk.

Indsætning af en forsinkelse

I scriptruden:

1. Klik på det sted, hvor forsinkelsen skal indsættes.

Markøren vises på denne position.

2. Klik på **Scripts > Indsæt forsinkelse**, eller klik på  nederst i scriptruden.



vises i scriptet for at markere forsinkelsen.

En forsinkelse virker på samme måde som et tomt tastetryk. Den varer lige så længe som et enkelt tastetryk (hvilket er bestemt ved scriptets hastighedsindstilling) og har ingen anden indvirkning på scriptet.

En længere forsinkelse opnås ved at indsætte flere forsinkelser. Hvis scripthastigheden for eksempel er indstillet til et tastetryk hvert sekund. Fem sekunders forsinkelse opnås ved at indsætte fem forsinkelser.

Bemærk: Hvis du ikke ved, hvor længe du vil forsinke scriptet, skal du i stedet overveje at indsætte en pause. Når scriptet er standset midlertidigt, starter det ikke igen, før du klikker på **Scripts > Afspil**

eller klikker på  for at fortsætte.

Sletning af en eksisterende forsinkelse




Slet ikonet på samme måde, som du ville slette alle andre tastetryk i scriptet.

Indsætning af et tekstpunkt i et script

Hvis du anvender et script til at vise en præsentation, kan det være nødvendigt at vise et tekstskræmbillede på visse steder for at forklare et resultat eller beskrive, hvad scriptet gør efterfølgende.

Indsætning af et nyt tekstpunkt

I scriptruden:

1. Klik på det sted, hvor du vil indsætte tekstpunktet.
Markøren vises på denne position.
2. Klik på **Scripts > Indsæt tekst** eller klik på  nederst i scriptruden.
3. I dialogboksen:
 - a) Skriv teksten på computerens tastatur.
 - b) Tryk på **Enter**.

T

vises i scriptet for at markere stedet for tekstpunktet.

Bemærk:

- Når du kører scriptet, vises teksten i en separat tekstrude, der åbnes under scriptet.
- Teksten fra alle tekstpunkter i scriptet placeres efter hinanden i tekstruden. Du kan rulle efter behov for at se hele teksten.

- Du kan ændre størrelsen på den viste tekst ved at trække i skydekontakten i området mellem scriptruden og tekstruden.

Redigering af et eksisterende tekstpunkt

I scriptruden:

1. Dobbeltklik på **T**-mærket.
Dialogboksen tekstpunkt åbnes.
2. Rediger teksten efter behov.
3. Klik på **Enter**.

Sletning af et eksisterende tekstpunkt


Du kan slette **T**-mærket på samme måde, som du sletter ethvert andet tastetryk i scriptet.

Indsætning af en Gå til top-kommando

Et script udfører tastetrykkene i rækkefølge. Disse tastetryk kan have forskellig indvirkning på, hvilket skærm billede (Hovedskærm billede, Tabel-, osv.), der vises på regneren, når du afspiller scriptet. Ved at anvende en Gå til top-kommando i starten af et script kan du sikre, at det begynder i hovedskærm billedet.

Indsætning af en Gå til top-kommando

I scriptruden:

1. Placer markøren i starten af scriptet.
2. Klik på **Scripts > Indsæt Gå til hovedskærm**, eller klik på  nederst i scriptruden.



vises i scriptet for at markere stedet for kommandoen.

Bemærk: Du kan indsætte en Gå til top-kommando ethvert sted i scriptet. Men mens du optager tastetryk i et script, er det normalt bedre at optage det faktiske tastetryk, der anvendes til at vise hovedskærbilledet.

Sletning af en eksisterende Gå til top-kommando




Slet ikonet på samme måde, som du ville slette alle andre tastetryk i scriptet.

Redigering af et script


Redigering af et script svarer til at redigere et tekstdokument. Du kan for eksempel trække med musen og fremhæve en serie taster på samme måde som du trækker for at fremhæve tekst i et tekstbehandlingsprogram. (Du kan også holde **Skift** nede og bruge piltasterne på computerens tastatur).

Indsætning af tastetryk eller script-elementer (pauser, forsinkelser mm.)

Med scriptet vist i højre rude:


1. Klik på **Scripts > Optag** eller klik på .
2. Klik på det sted, hvor du vil indsætte tasterne eller script-elementerne.

Bemærk: Sørg for at anbringe markøren, når du har påbegyndt optagelsen. Hvis du placerer markøren først, springer den automatisk til starten af scriptet, når du begynder optagelsen.

3. Du kan:
 - Klikke på de taster, du vil indsætte
– eller –
 - Anvende knapperne nederst i scriptruden til at indsætte et tekstpunkt, en forsinkelse, pause eller Gå til top-kommando.
4. Når du er færdig, skal du klikke på **Scripts > Stop** eller klikke på  .



Sletning af tastetryk eller script-elementer

Med scriptet vist i højre rude:

- Placer markøren umiddelbart til venstre for de elementer, du vil slette. Tryk derefter på **Slet** på computerens tastatur.
– eller –
- Placer markøren umiddelbart til højre for de elementer, du vil slette. Tryk derefter på **Backspace** på computerens tastatur.
– eller –
- Du kan slette flere elementer på en gang ved at fremhæve dem.
Klik derefter på **Rediger > Klip** eller klik på  på scriptets værktøjslinje.

Flytning af elementer til et andet sted



Med scriptet vist i højre rude:

1. Fremhæv de elementer, du vil flytte.
2. Klik på **Rediger > Klip** eller klik på  .
3. Klik på det sted, hvor du vil indsætte elementerne.
4. Klik på **Rediger > Sæt ind** eller klik på  .

Bemærk: Du kan også bruge musen til at trække de fremhævede elementer til det nye sted.

Kopiering af elementer til et andet sted

Med scriptet vist i højre rude:

1. Fremhæv de elementer, du vil kopiere.
2. Klik på **Rediger > Kopier** eller klik på .
3. Klik på det sted, hvor du vil indsætte kopien.
4. Klik på **Rediger > Sæt ind** eller klik på .

Bemærk: Du kan også holde **Ctrl** nede på computerens tastatur og med musen trække en kopi af de fremhævede elementer til det nye sted.

Kopiering af et script til en anden applikation

Bemærk: Når du kopierer som teksttegn i en skrifttype, bruger tegnene enten skrifttypen TI30EmuKeys eller skrifttypen TI34EmuKeys. Denne skrifttype installeres automatisk på computeren, når du installerer TI-SmartView™ softwaren.

Kopiering af taster som grafik

1. Åbn det pågældende script.
2. Marker de taster, du vil kopiere. Du kan markere alle tasterne ved at klikke på **Rediger > Marker alt**.
3. Klik på **Rediger > Kopier**, skift til den anden applikation og sæt tasterne ind på det korrekte sted.

Kopiering af tasterne som teksttegn i en skrifttype

1. Åbn det pågældende script.
2. Marker de taster, du vil kopiere. Du kan markere alle tasterne ved at klikke på **Rediger > Marker alt**.
3. Klik på **Rediger > Kopier som skrifttype**.
4. Skift til den anden applikation og sæt tegnene ind på det korrekte sted.

I visse applikationer kan de indsatte tegn blive vist i den skrifttype, der er aktiveret på det pågældende sted, så de overhovedet ikke ligner taster på regneren.

5. Anvend om nødvendigt skrifttypen TI30EmuKeys eller skrifttypen TI34EmuKeys på tegnene.

Bemærk: Script-ikonerne for tekstpunkter, forsinkelser, pauser og Gå til top-kommandoer kan ikke kopieres som teksttegn i en skrifttype. De ignoreres, når du sætter de kopierede tegn ind i den anden applikation.

Anvendelse af fælles scripts

Hvis du har adgang til scripts, der er skrevet af andre, kan du åbne og afspille disse scripts på din egen computer. Texas Instruments har en række scripts, der udfører almindeligt anvendte operationer. Ved at anvende de tilgængelige scripts og gennemse deres indhold kan du få ideer og oprette flere scripts til automatisering af dine egne operationer.

Se Texas Instruments websted på education.ti.com.

Ofte stillede spørgsmål og tastaturgenveje


Ofte stillede spørgsmål

Jeg klikker på regnerens skærbillede for at markere et valg, men der sker ingenting. Hvorfor?

På regnerbilledet i TI-SmartView™ softwaren anvendes musen til at klikke på tasterne på samme måde, som hvis du bruger fingeren til at trykke på tasterne på en rigtig regner. Og lige som på en rigtig regner kan du ikke trykke på skærmen for at markere et valg, selvom det er meget fristende på en computer. Du skal klikke på de samme taster, som du ville gøre på regneren.

Jeg har problemer med at redigere et script. Hvordan regner jeg ud, hvor jeg skal være i scriptet for at lave en bestemt ændring?

Da scripts registrerer tastetrykkene, kunne det være nemmere at gå

trinvis gennem scriptet ved at klikke på  på scriptets værktøjslinje eller ændre scriptets afspilningshastighed, så du kan se nøjagtigt, hvor du skal foretage ændringen.

Regneren i TI-SmartView™ er for stor til min computerskærm. Hvordan ændrer jeg størrelsen?

Klik på **Vis > Størrelse**, og vælg en mindre størrelse. Foruden at vælge lille, medium og stor skærmstørrelse, kan du klikke og trække i TI-SmartView™-vinduet's rammer og vise applikationen i et vindue i en brugerdefineret størrelse.

Jeg brugte skærmfangerfunktionen tidligere. Nu vil jeg bruge den igen, men skærmfanger vinduet kommer ikke frem. Hvorfor?

Når du vælger **Vis > Altid forrest**, er TI-SmartView™ hovedvinduet altid foran de andre vinduer. Hvis du har flyttet eller ændret størrelsen på dette vindue, kan skærmfangstvinduet være bag ved det.

Visse af tasterne viser et i tastetrykshistorikken eller i et script Hvad betyder det?

Når du trykker på valgte taster mange gange i træk, viser tastetrykshistorikken eller scriptet et tastetryk med en tæller i hjørnet. Tælleren viser, hvor mange gange tasten er blevet trykket. Denne funktion gør det meget nemmere at se, hvor mange gange tasten er

blevet trykket. Det er for eksempel meget nemmere at læse 

end at læse



Anvendelse af computerens tastatur

Du kan bruge computerens tastatur til at indtaste data i TI-SmartView™ softwaren. Du kan ikke blot bruge tasterne som på et QWERTY-tastatur til at skrive bogstaver. Som standard er tasterne genveje til en tilsvarende tast på regneren





Bemærk: Med tastaturet kan du få fat i sekundære funktioner, men du skal bruge **[2nd]** på samme måde som på regneren.

Genveje på computertastaturet


Med computertastaturet kan du trykke på de taster, der er vist under ikonerne for tasterne på regneren i stedet for at klikke på de pågældende taster på TI-SmartView™ regnerbilledet. Du kan for eksempel trykke på Y på computertastaturet i stedet for at klikke på









på regnerbilledet for at vise dataeditoren.

Bemærk: Der findes to genveje for **[clear]**, , , , , **[enter]**, og **[delete]** i de efterfølgende tabeller. Når du redigerer et script, skal der trykkes på **[Ctrl]** plus tasten, da tasterne på computerens tastatur kan bruges til redigering. Når du redigerer et script, skal du for eksempel trykke på **[Ctrl]** + **[Slet]** på computerens tastatur for at







trykke på  på regneren. Hvis du trykker på [Slet], slettes elementet til højre for markøren. Men hvis du redigerer tastetrykhistorikken, kan du trykke på enten [Slet] eller [Ctrl] + [Slet] på computertastaturet.

TI-30XS MultiView™-tastaturgenveje:t

2nd [Q]	mode [W]	delete [Slet] eller [Ctrl]+ [Slet]	 [←] eller [Ctrl]+[←]	 [↑] eller [Ctrl]+[↑]
log [R]	prb [T]	data [Y]	 [↓] eller [Ctrl]+[↓]	 [→] eller [Ctrl]+[→]
$\sqrt{\quad}$ [U]	$\frac{n}{d}$ [I]	$\times 10^n$ [P]	table [A]	clear [Slet tilbage] eller [Ctrl]+ [Slet tilbage] Mac®: [Ryd]
π [D]	sin [F]	cos [G]	tan [H]	\div [/]
\wedge [J]	x^{-1} [K]	([Skift]+[(]) [Skift]+[)]	\times [Skift]+[*]
x^2 [L]	7 [7]	8 [8]	9 [9]	$-$ [-]
x^{yzt} [Z]	4 [4]	5 [5]	6 [6]	$+$ [Skift]+[+]
sto  [X]	1 [1]	2 [2]	3 [3]	 [C]
on [V]	0 [0]	\cdot [.]	(-) [B]	enter [Enter] eller [Ctrl]+[Enter]

TI-34 MultiView™-tastaturgenveje:

2nd [Q]	mode [W]	delete [Slet] eller [Ctrl]+ [Slet]	 [←] eller [Ctrl]+[←]	 [↑] eller [Ctrl]+[↑]
Uⁿ_d [R]	n_d [T]	% [Y]	 [↓] eller [Ctrl]+[↓]	 [→] eller [Ctrl]+[→]
► simp [U]	math [I]	prb [P]	data [A]	clear [Slet tilbage] eller [Ctrl]+ [Slet tilbage] Mac®: [Ryd]
π [D]	x10ⁿ [F]	op1 [G]	op2 [H]	÷ [/]
x² [J]	√ [K]	([Skift]+[(]) [Skift]+[)]	× [Skift]+[*]
^ [L]	7 [7]	8 [8]	9 [9]	- [-]
x^{yz}_{abc} [Z]	4 [4]	5 [5]	6 [6]	+ [+]
sto► [X]	1 [1]	2 [2]	3 [3]	◀▶ [C]
on [V]	0 [0]	. [.]	(-) [B]	enter [Enter] eller [Ctrl]+[Enter]

Juridiske oplysninger

Oplysninger om TI-produktservice og garanti

Produkt- og serviceoplysninger

Yderligere oplysninger om TI-produktservice fås ved at kontakte TI via e-post eller ved at besøge TI internetadresse.

E-postadresse: ti-cares@ti.com

Internetadresse: education.ti.com

Service og garantioplysninger

Se garantierklæringen, som fulgte med dette produkt, eller kontakt den lokale Texas Instruments forhandler/distributør for at få oplysninger om garantibetingelser, garantiens varighed eller om produktservice.

Indeks

A

åbne et script 29
afspille et script 26
alfanumerisk skrivefunktion 42

C

copyright statement ii

E

emulator
 visningsstørrelse 5
emulatortilstand
 gemme 7
 indlæser 7
 nulstille 8

F

forsinkelser i et script 34
frontplade
 ændre farve 6

G

gå til top-kommando i et script 36
gå trinvis gennem et script 30
Gemme en kopi af et script 28
gemme et script 27

H

hastighed på script 27
hovedskærmskommando i et script
 36

I

indfangning af et skærbillede 9
Installation af softwaren 2

K

kopiere
 scripts 28
 scripts til en anden applikation
 39

skærbilleder til en anden
 applikation 12
tastetrykshistorikken til en anden
 applikation 21

L

lukke et script 30

M

miniaturer
 vise 11

N

Normal genvejsfunktion 42
nulstille emulatortilstanden 8

O

optage et nyt script 25
Optagelse af et nyt script 24

R

redigere et script 3, 37
Rydning af tastetrykshistorikken 21

S

scripts
 åbne 29
 afspille 26
 forsinkelser 34
 gå til top 36
 gå trinvis gennem 30
 gemme 27
 gemme en kopi 28
 justere scriptets hastighed 27
 kopiere 28
 kopiere til en anden applikation
 39
 lukke 30
 Optagelse af et nyt script 24
 pauser 32
 placere fælles scripts 40
 redigere 3, 37

- sammenfatning 23
- scriptrude 24
- standse 32
- tekstpunkter 35
- tips til optagelse af et script 25
- vis eller skjule scriptruden 24
- skærbilleder
 - gemme 10
 - grafikformater, du kan gemme i 10
 - indfange 9
 - kopiere til en anden applikation 12
 - miniaturer 11
 - navigere blandt 12
 - tilføje eller fjerne en ramme 9
 - vis 11
 - zooome ind og ud 12
- standse et script 32
- standse et script midlertidigt 32

T

- Tastaturgenvej
 - alfanumerisk skrivefunktion 42
 - Normal genvejsfunktion 42
- Tastetrykhistorik
 - kopiere til en anden applikation 21
 - rydde 21
 - vis og skjule 20
- tastetrykhistorik
 - sammenfatning 19
 - vis og skjule 3
- tekstpunkter i et script 35
- tips til optagelse af et script 25
- tre-funktion
 - vis og skjule 3

V

- vis
 - emulatorstørrelse 5
 - miniaturer 11
 - skærbilleder 11