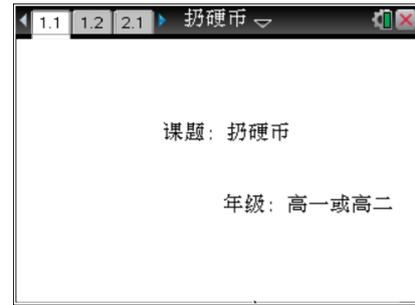


课题：扔硬币

年级：高一或高二



【授课内容】 图形计算器中如何实现简单的算法。

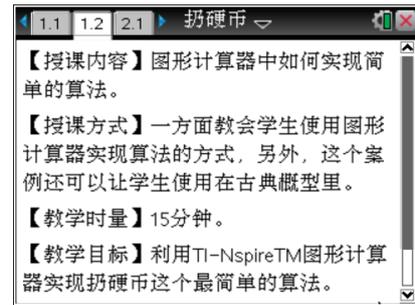
【授课方式】 一方面教会学生使用图形计算器实现算法的方式，另外，这个案例还可以让学生使用在古典概型里。

【教学时量】 15 分钟。

【教学目标】 利用 TI-Nspire™ 图形计算器实现扔硬币这个最简单的算法。

【教学工具】

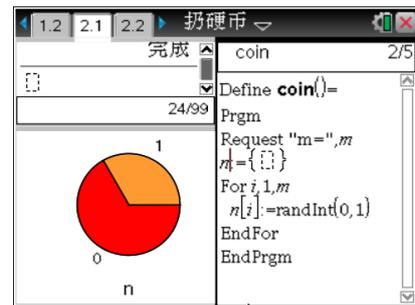
- Internet Access
- TI-nspire CAS 文件 - 扔硬币.tns
- 机型：TI-Nspire CX 或者 TI-Nspire CM



【应用过程】

2.1、2.2 页模拟的是扔一枚硬币正反面的情况。2.1 页左侧上面是程序输入行，输入“coin(m)”，其中 m 是需要模拟扔硬币的次数。下面的饼状图是模拟情况的结果图。右侧是模拟用的程序。

2.2 页是模拟的结果统计。



3.1、3.2 页模拟的是仍两枚硬币的情况，其中结果为“0”时，为两次扔硬币的结果是一样的，即都是正面或者都是反面；结果为“1”时，两次扔硬币的结果不一样，即一个正面一个反面。3.1 左侧上面是程序输入行，输入“coin2(n)”，其 n 是需要模拟扔硬币的次数。下面的饼状图是模拟情况的结果图。右侧是模拟用的程序。

3.2 页是模拟的结果统计。





	a	b	c	d
1	1	1	0	
2	1	0	1	
3	0	1	1	
4	1	0	1	
5	1	0	1	