



# **TI-84 Plus CE-T referensguide för familjen**

**Katalog, Kommandon och Funktioner,  
Felmeddelanden**

**Aritmetiska operationer, Relationstest och Symboler**

## **Viktig information**

Utöver vad som uttryckligen anges i Licensen som medföljer ett program lämnar Texas Instruments inga garantier, vare sig uttryckliga eller underförstådda, inklusive men inte begränsade till underförstådda garantier om säljbarhet eller lämplighet för ett speciellt syfte, rörande program eller bokmaterial och gör endast sådant material tillgängligt på en "i befintligt skick"-basis. Under inga omständigheter kommer Texas Instruments att vara skyldigt för speciella skador, kollaterala skador, olycksfall eller följskador i samband med eller uppkomna genom inköpet eller användningen av dessa material och det enda och exklusiva åtagande som åligger Texas Instruments, oavsett formen av åtgärd, skall inte överstiga denna produkts inköpspris. Dessutom kommer inte Texas Instruments att vara förpliktigt i någon form av fordran från någon part rörande användningen av detta material.

© 2006 - 2020 Texas Instruments Incorporated

# Innehåll

<b>Introduktion</b> .....	<b>1</b>
<b>KATALOG, Strängar, Hyperboliska funktioner</b> .....	<b>2</b>
Vad är KATALOGEN? .....	2
Bläddra i Katalog-hjälpen hos TI-84 Plus CE-T .....	3
Använda Katalog-hjälpen .....	5
Mata in och använd strängar .....	7
Lagra strängar i strängvariabler .....	8
Strängfunktioner och instruktioner i KATALOGEN .....	10
Hyperboliska funktioner i KATALOGEN .....	15
<b>Kommandon och funktionslista</b> .....	<b>17</b>
Alpha KATALOG-lista .....	19
A .....	19
B .....	21
C .....	23
D .....	25
E .....	29
F .....	32
G .....	34
H .....	36
I .....	38
K .....	43
L .....	44
M .....	48
N .....	50
O .....	54
P .....	55
R .....	60
S .....	65
T .....	75
U .....	79
V .....	80
W .....	81
X .....	81
Z .....	82

<b>Aritmetiska operationer, Relationstest och Symboler</b> .....	<b>86</b>
<b>Felmeddelanden</b> .....	<b>94</b>
<b>Allmän information</b> .....	<b>100</b>
Hjälp-funktion online .....	100
Kontakta TI support .....	100
Service- och garanti-information .....	100

# Introduktion

I denna Referensguide finner du följande information:

- KATALOG, Strängar, Hyperboliska funktioner - Inkluderar instruktioner om bläddring, användning, inmatning av strängar och andra funktioner i KATALOGEN.
- Kommando- och Funktionslista - Inkluderar en alfabetisk lista över alla KATALOG-objekt, med referens till:
  - Funktion eller Instruktion/Argument
  - Resultat
  - Knapp eller knappar/Meny eller Skärm/Objekt
- Aritmetiska operationer, Relationstest och Symboler - Objekt vars namn inte är alfabetiska (såsom +, ! och >).
- Felmeddelanden - Inkluderar en lista över feltyper med möjliga orsaker och rekommenderade åtgärder.

# KATALOG, Strängar, Hyperboliska funktioner

## Vad är KATALOGEN?

KATALOGEN är en alfabetisk lista över alla funktioner och instruktioner i TI-84 Plus CE-T. Du kan också nå varje KATALOG-objekt från en meny eller knappsatsen, utom:

- De sex strängfunktionerna
- De sex hyperboliska funktionerna
- Instruktionen **lös{** utan ekvationslösarens editor
- Stat-funktionerna om inferens utom stat-editorerna om inferens

**Obs:** De enda KATALOG-programmeringskommandona du kan exekvera från Startskärmen är **GetCalc{**, **Get{** och **Send{**.

## Bläddra i Katalog-hjälpen hos TI-84 Plus CE-T

### Välja ett objekt från KATALOGEN

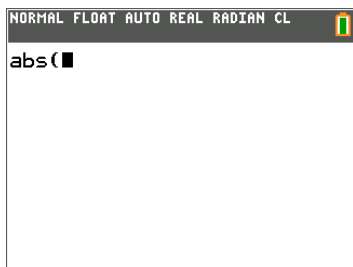
Följ dessa steg för att bläddra och välja ett **KATALOG**-objekt.

1. Tryck på **[2nd]** **[catalog]** för att visa **KATALOGEN**.



►:an i den första kolumnen är valmarkören.

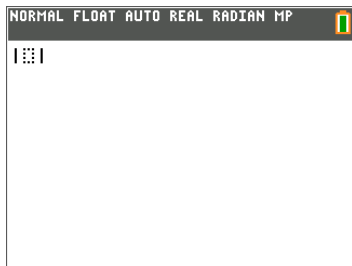
2. Tryck på **[↓]** eller **[↑]** för att bläddra **KATALOGEN** tills valmarkören pekar på önskat objekt.
  - För att hoppa till det första objektet som börjar med en viss bokstav, tryck på den bokstaven med alpha-lock aktiverat.
  - Objekt som börjar med en siffra är i alfabetisk ordning enligt den första bokstaven efter siffran. Till exempel hör **2-PropZTest(** till de objekt som börjar med bokstaven **P**.
  - Funktioner som visas som symboler, såsom  $+$ ,  $^{-1}$ ,  $<$  och  $\sqrt{}$ , följer det sista objektet som börjar med **Z**. För att hoppa till den första symbolen, **!**, tryck på **[θ]**.
3. Tryck på **[enter]** för att klistra in objektet på den aktuella skärmen.



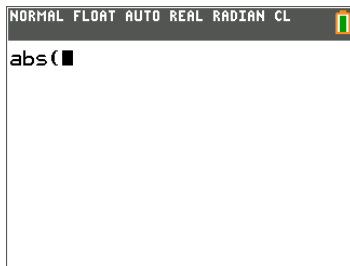
### Obs:

- Från början av menyn **KATALOG**, tryck på **[↑]** för att flytta till slutet. Från slutet, tryck på **[↓]** för att flytta till början.

- När din TI-84 Plus CE-T är i MathPrint™-läge klistrar många funktioner in MathPrint™-mallen på Start-skärmen. Till exempel klistras **abs(** in mallen för absolutbelopp på Start-skärmen i stället för **abs**.



MathPrint™



Classic



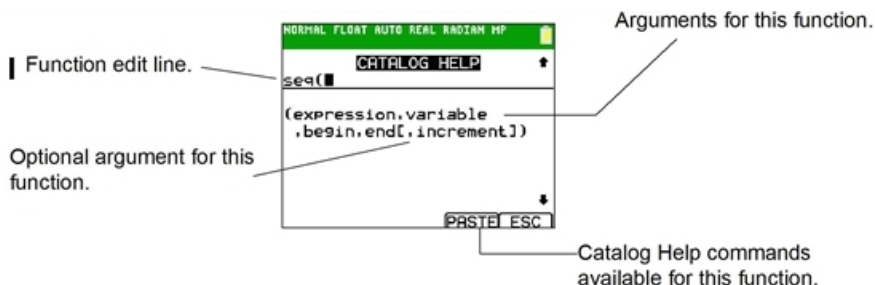
## Använda Katalog-hjälpen

### Visa Katalog-hjälpen

Du kan visa Katalog-hjälpargument för funktioner på två sätt:

- Med hjälp av en alfa/numerisk funktionslista i katalogen (t.ex.  $\boxed{2nd}$  [catalog]).
- Med hjälp av funktionerna som listas på vissa menyer (t.ex.  $\boxed{math}$ ).

Katalog-hjälpen listar de giltiga argumenten för funktionen under redigeringsraden. Argument inom hakparenteser är valfria.




1. Visa menyn som innehåller funktionen.
2. Använd  $\boxed{\uparrow}$  och/eller  $\boxed{\downarrow}$  för att flytta markören till funktionen.
3. Tryck på  $\boxed{+}$  för att visa argument för funktionen. Markören är på funktionsredigeringsraden.

### Obs:

- Katalogen ( $\boxed{2nd}$  [catalog]) visas i alfabetisk ordning. När du visar katalogen aktiveras alpha-låset. Tryck på den första bokstaven i funktionsnamnet för att hoppa över funktionsnamn som alfabetiskt kommer före det namnet. Använd  $\boxed{\uparrow}$  och/eller  $\boxed{\downarrow}$  för att flytta markören till funktionen.
- Det är inte alla katalogfunktioner som har associerade argument. Om funktionen inte kräver ett argument visar Katalog-hjälpen meddelandet "**Inga argument krävs för detta objekt**".

### Kommandon i Katalog-hjälpen

- Välj **MER** (om tillgängligt) för att visa fler argument för funktionen.

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP 

CATALOG HELP ↑

dim(


---

(listname)

(matrixname)

↓

MORE | PASTE| ESC |

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP 

CATALOG HELP ↑

Disp ■

---


[valueA,valueB,valueC,...,  
value n]

no arguments

↓

PASTE| ESC |

- Använd genvägsmenyerna **alpha** [f1] till [f4] för argumentvärden, om tillgängliga.

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP 

CATALOG HELP ↑

LinReg(a+bx) L1,L2,

---

[Xlistname,Ylistname  
,frealist,regesq]

1:	Y1	6:	Y6
2:	Y2	7:	Y7
3:	Y3	8:	Y8
4:	Y4	9:	Y9
5:	Y5	0:	Y0

↓

FRAC|FUNC| **YVAR**

- Mata in dina argumentvärden på funktionsredigeringsraden och välj sedan **KLISTRA IN** för att klistra in funktionen och argumentvärdena som du har matat in.

**Obs:** Du kan klistra in på de flesta markörplatser.

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP 

CATALOG HELP ↑

LinReg(a+bx) L1,L2,Y3 ■

---

[Xlistname,Ylistname  
,frealist,regesq]

↓

PASTE| ESC |

- Välj **ESC** för att gå ur Katalog-hjälpskärmen.

## Mata in och använda strängar

### Vad är en sträng?

En sträng är en sekvens av tecken som du omsluter med citationstecken. Hos TI-84 Plus EC-T har en sträng två primära tillämpningar.

- Den definierar texten som ska visas i ett program.
- Den accepterar inmatning från knappsatsen i ett program.

Tecken är de enheter som du kombinerar för att bilda en sträng.

- Varje siffra, bokstav och mellanslag räknas som ett tecken.
- Varje instruktions- eller funktionsnamn, såsom **sin**( eller **cos**(, räknas som ett tecken: TI-84 Plus EC-T tolkar varje instruktions- eller funktionsnamn som ett tecken.

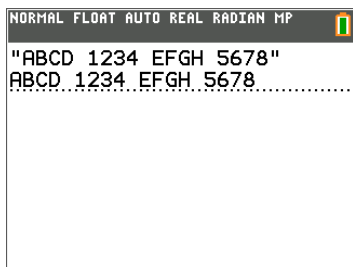
### Mata in en sträng

Följ dessa steg för att mata in en sträng på en tom rad på Start-skärmen eller i ett program.

1. Tryck på **[alpha]** **["]** för att markera början av strängen.
2. Mata in tecknen som bildar strängen.
  - Använd valfri kombination av siffror, bokstäver, funktionsnamn eller instruktionsnamn för att skapa strängen.
  - För att mata in ett mellanslag, tryck på **[alpha]** **[\_]**.
  - För att mata in flera alpha-tecken i rad, tryck på **[alpha]** **[A-lock]** för att aktivera alpha-låset.
3. Tryck på **[alpha]** **["]** för att markera slutet på strängen.

**"sträng"**

4. Tryck på **[enter]**. I startfönstret visas strängen på nästa rad utan citationstecken. Ett utslutningstecken (...) indikerar att strängen fortsätter utanför skärmen. För att bläddra och se hela strängen, tryck på **[▶]** och **[◀]**.



**Obs:** En sträng måste vara omsluten med citationstecken. Citationstecken räknas inte som strängtecken.

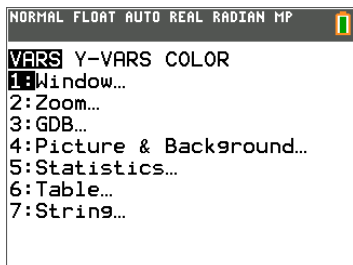
## Lagra strängar i strängvariabler

### Strängvariabler

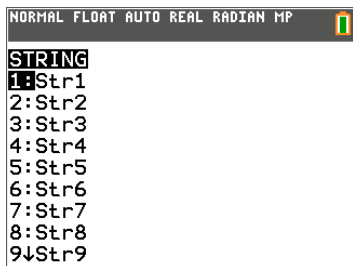
The TI-84 Plus EC-T har 10 variabler i vilka du kan lagra strängar. Du kan använda strängvariabler med strängfunktioner och instruktioner.

Följ dessa steg för att visa menyn **VAR** **STRÄNG**.

1. Tryck på `[vars]` för att visa menyn **VAR**. Flytta markören till **7:Sträng**.



2. Tryck på `[enter]` för att visa den sekundära menyn **STRÄNG**.



### Lagra en sträng i en strängvariabel

Följ dessa steg för att lagra en sträng i en strängvariabel.

1. Tryck på `[alpha]` ["], mata in strängen och tryck på `[alpha]` ["].
2. Tryck på `[sto→]`.
3. Tryck på `[vars]` **7** för att visa menyn **VAR** **STRÄNG**.
4. Välj den strängvariabel (från **Str1** till **Str9**, eller **Str0**) i vilken du vill lagra strängen.

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
STRING
1:Str1
2:Str2
3:Str3
4:Str4
5:Str5
6:Str6
7:Str7
8:Str8
9↓Str9
```

Strängvariabeln klistras in på den aktuella markörplatsen, intill lagringssymbolen (→).

5. Tryck på `[entrer]` för att lagra strängen i strängvariabeln. På Start-skärmen visas den lagrade strängen på nästa rad utan citationstecken.

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
"HELLO"→Str2
HELLO
█
```

### Visa innehållet i en strängvariabel

För att visa innehållet i en strängvariabel på Start-skärmen, välj strängvariabeln på menyn **VARS STRÄNG** och tryck sedan på `[entrer]`. Strängen visas.

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
Str2
HELLO
█
```

## Strängfunktioner och instruktioner i KATALOGEN

### Visa strängfunktioner och instruktioner i KATALOGEN

Strängfunktioner och instruktioner är endast tillgängliga från KATALOGEN. Tabellen nedan listar strängfunktioner och instruktioner i den ordning de visas bland de andra objekten på **KATALOG**-menyn. Uteslutningstecknen i tabellen indikerar förekomsten av ytterligare KATALOG-objekt.

---

<b>KATALOG</b>	
...	
Ekv▶Sträng(	Konverterar en ekvation till en sträng.
...	
uttr(	Konverterar en sträng till ett uttryck.
...	
iSträng(	Ger platsnumret för ett tecken.
...	
längd(	Ger längden på ett strängtecken.
...	
Sträng▶Ekv(	Konverterar en sträng till en ekvation.
sub(	Ger en strängdelmängd som en sträng.
...	

---

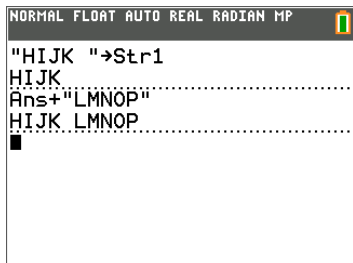
### Sammanlänkning

Följ dessa steg för att sammanlänka två eller fler strängar.

1. Mata in *sträng1*, vilken kan vara en sträng eller ett strängnamn.
2. Tryck på  $\oplus$ .
3. Mata in *sträng2*, vilken kan vara en sträng eller ett strängnamn. Om nödvändigt, tryck på  $\oplus$  och mata in *sträng3*, och så vidare.

*sträng1+sträng2+sträng3...*

4. Tryck på  $\text{[enter]}$  för att visa strängarna som en enda sträng.



The screenshot shows a calculator interface with a menu bar at the top containing "NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP". The main display area shows the following text:  
"HIJK "→Str1  
HIJK  
Ans+"LMNOP"  
HIJK.LMNOP  
A cursor is visible at the end of the last line.

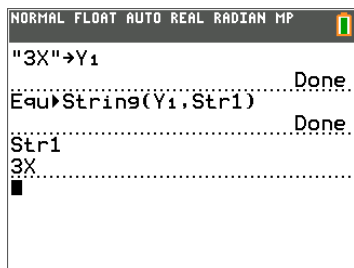
## Välja en strängfunktion från KATALOGEN

För att välja en strängfunktion eller instruktion och klistra in den på den aktuella skärmen, följ stegen för att välja ett objekt från KATALOGEN.

### Ekv→Sträng(

**Ekv→Sträng(** konverterar en ekvation till en sträng. Ekvationen måste vara lagrad i en VARS Y-VARS-variabel. *Yn* innehåller ekvationen. **Strn** (från **Str1** till **Str9**, eller **Str0**) är den strängvariabel i vilken du vill lagra ekvationen.

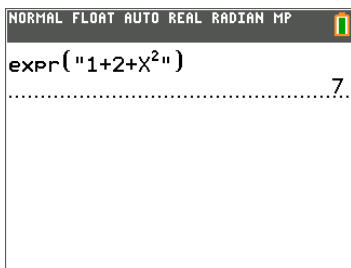
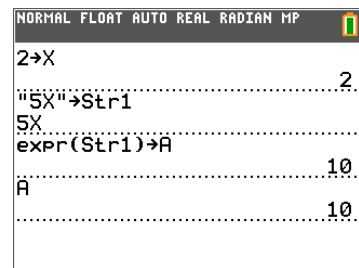
### Ekv→Sträng(*Yn*, *Strn*)



### uttr(

**uttr(** konverterar teckensträngen i *sträng* till ett uttryck och exekverar det. *sträng* kan vara en sträng eller en strängvariabel.

### uttr(*sträng*)



### iSträng(

**iSträng(** ger teckenpositionen i *sträng* för det första tecknet i *delsträng*. *sträng* kan vara en sträng eller en strängvariabel. *start* är en valfri teckenposition där sökningen ska starta: standardinställningen är 1.

### iSträng(*sträng*,*subSträng*[,*start*])

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
inString("PQRSTUVWXYZ", "STU")
.....
4
inString("ABCABC", "ABC", 4)
.....
4
```

**Obs:** Om *sträng* inte innehåller *delsträng*, eller *start* är större än längden på *sträng*, ger *inString*( ) 0.

### längd(

*längd*( ger antalet tecken i *sträng*. *sträng* kan vara en sträng eller en strängvariabel.

**Obs:** En instruktion eller ett funktionsnamn, till exempel *sin*( eller *cos*(, räknas som ett tecken:

### längd(*sträng*)

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
"WXYZ"→Str1
WXYZ
length(Str1)
.....
4
```

### Sträng→Ekv(

**Sträng→Ekv**( konverterar *sträng* till en ekvation och lagrar ekvationen i *Yn*. *sträng* kan vara en sträng eller en strängvariabel. **Sträng→Ekv**( är inversen av **Ekv→Sträng**(.

### Sträng→Ekv(*sträng*,*Yn*)

<pre>NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP "2X"→Str2 2X String→Equ(Str2,Y2) ..... Done</pre>	<pre>NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP Plot1 Plot2 Plot3 Y1= Y2=2X Y3= Y4= Y5= Y6= Y7= Y8= Y9=</pre>
---	---



## sub(

**sub(** ger en sträng som är en deluppsättning av en befintlig *sträng*. *sträng* kan vara en sträng eller en strängvariabel. *börja* är positionsnumret för det första tecknet i deluppsättningen. *längd* (är antalet tecken i deluppsättningen.

### sub(*sträng,början,längd*)

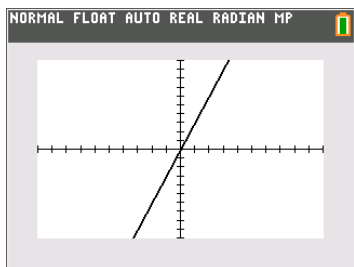
```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
"ABCDEFG"→Str5
ABCDEFG
sub(Str5,4,2)
DE
```

## Mata in en funktion för plottning under programexekvering

I ett program kan du mata in en funktion för plottning under programexekvering med hjälp av dessa kommandon.

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
PROGRAM: INPUT
:Input "ENTRY=",Str3
:String→Equ(Str3,Y3)
:DispGraph
:■
```

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
prgmINPUT
ENTRY=3X■
```



**Obs:** När du exekverar detta program, mata in en funktion för lagring i **Y3** vid prompten **ENTRY=**.

# Hyperboliska funktioner i KATALOGEN

## Hyperboliska funktioner

De hyperboliska funktionerna är endast tillgängliga från KATALOGEN. Tabellen nedan listar de hyperboliska funktionerna i den ordning de visas bland de andra objekten på **KATALOG**-menyn. Uteslutningstecknen i tabellen indikerar förekomsten av ytterligare KATALOG-objekt.

---

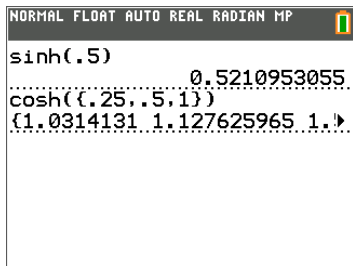
<b>KATALOG</b>	
...	
$\cosh()$	Hyperbolisk cosinus
$\cosh^{-1}()$	Hyperbolisk arccosinus
...	
$\sinh()$	Hyperbolisk sinus
$\sinh^{-1}()$	Hyperbolisk arcsinus
...	
$\tanh()$	Hyperbolisk tangens
$\tanh^{-1}()$	Hyperbolisk arctangens
...	

---

### $\sinh()$ , $\cosh()$ , $\tanh()$

$\sinh()$ ,  $\cosh()$  och  $\tanh()$  är de hyperboliska funktionerna. Var och en är giltig för reella tal, uttryck och listor.

$\sinh(\text{värde})$   
 $\cosh(\text{värde})$   
 $\tanh(\text{värde})$



### $\sinh^{-1}()$ , $\cosh^{-1}()$ , $\tanh^{-1}()$

$\sinh^{-1}()$  är den hyperboliska arcsinusfunktionen.  $\cosh^{-1}()$  är den hyperboliska arccosinusfunktionen.  $\tanh^{-1}()$  är den hyperboliska arctangensfunktionen. Var och en är giltig för reella tal, uttryck och listor.

$\sinh^{-1}(\text{värde})$   
 $\cosh^{-1}(\text{värde})$   
 $\tanh^{-1}(\text{värde})$

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
sinh⁻¹({0,1})
{0.881373587}
tanh⁻¹(-.5)
-0.5493061443
█
```

# Kommandon och funktionslista

Syftet med denna informationstabell är att ge en kort beskrivning med syntax av kommandoargument såsom lämpligt och menyplatser för varje kommando eller funktion i räknarens Kataloglista.

Denna tabell är användbar för att exekvera kommandon när du använder räknaren eller skapar TI-Basic-program.

Objekt vars namn inte är alfabetiska (såsom +, ! och >) listas i avsnittet *Aritmetiska operationer*, *Relationstest* och *Symboler*. Såvida inte annat specificeras utfördes alla exempel i detta avsnitt i det förinställda återställningsläget, och alla variabler förutsätts ha standardvärdet 0.

Från **KATALOGEN** kan du klistra in valfri funktion eller valfritt kommando på Start-skärmen eller på en kommandorad i programeditorn.

Samma syntaxinformation för funktions- och kommandoargument nedan är tillgänglig i räknaren och även i TI Connect™ CE Programeditor.

- Om du på räknaren trycker på [+] när en funktion eller ett kommando är markerat på menylistan så visas Katalog-hjälpens syntaxeditor för att underlätta dina inmatningar.
- Med TI Connect™ CE Programeditor visar kataloglistan också syntaxen för argumenten för funktioner och kommandon.

Observera att vissa funktioner och kommandon endast är giltiga när de exekveras i ett TI-Basic-program och inte från Start-skärmen.

Objekten i denna tabell visas i samma ordning som de visas i **KATALOGEN** ([2nd](#) [katalog].)

I tabellen nedan indikerar symbolen † antingen tangentnedtryckningar eller vissa kommandon som endast är tillgängliga i räknarens Programeditor-läge. Tryck på [prgm](#) och välj att **REDIGERA** ett befintligt program eller **NYTT** för att starta ett nytt program för att ställa in räknaren i Programredigeringsläge.

Vissa argument är valfria. Valfria argument indikeras inom [ ] i syntaxhjälpen som ges i tabellen nedan. [ ] är inte symboler på räknaren och ska inte skrivas in. De används här endast för att indikera ett valfritt argument.

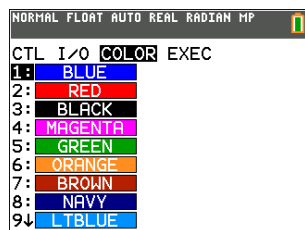
I räknaren klistras funktioner och kommandon in som "tecken." Detta innebär att de klistras in som ett tecken och inte som enskilda bokstäver, symboler och mellanslag. Försök inte att skriva in någon funktion eller något kommando på räknaren. Klistra bara in tecknet från menyplatser. Observera hur markören hoppar över tecken när du redigerar för att få en bättre förståelse av tecken.

I TI Connect™ CE Programeditor kan du "känna" samma känsla i inklistringen av tecken när du använder Katalogträdet i den editorn. Du kan också skriva in funktionerna och kommandona om du känner till korrekt format och syntax. TI Connect™ CE "betecknar" funktionerna och kommandona när du skickar programmet till räknaren. Du måste dock skriva in funktionerna och kommandona exakt som tecknen. Observera att vissa kommandon kommer att ha mellanslag som en del av tecknet, som du kanske inte ser.

Till exempel har kommandot Pause, som ett tecken, ett mellanslag i slutet. När du har skickat programmet till räknaren kan du köra programmet, och om det är något syntaxfel kan du åtgärda felet antingen i räknaren eller i TI Connect™ CE Programeditor.

CTL	I/O	FÄRG	EXEK
		Färgnummer	Namn
		10	BLÅ
		11	RÖD
		12	SVART
		13	MAGENTA
		14	GRÖN
		15	ORANGE
		16	BRUN
		17	MARIN
		18	LJUSBLÅ
		19	GUL
		20	VIT
		21	LJUSGRÅ
		22	MEDGRÅ
		23	GRÅ
		24	MÖRKGRÅ

Du kan också välja ett namn på menyn `vars` (FÄRG undermeny).



### GraphColor(funktion#,färg#)

Till exempel `GraphColor(2,4)` eller `GraphColor(2,MAGENTA)`.

# Alpha KATALOG-lista

## A

### abs()

#### abs(*värde*)

Ger absolutvärdet på ett reellt tal, uttryck, lista eller matris.

**MATH**  
**NUM**  
**1:abs()**

### abs()

#### abs(*komplext värde*)

Ger absolutbeloppet av ett komplext tal eller lista.

**MATH**  
**KMPLX**  
**5:abs()**

### angeDatum()

#### angeDatum(*år, månad, dag*)

Ställer in datumet i formatet år, månad, dag. *År* måste ha 4 siffror: *maånad* och *dag* kan ha 1 eller 2 siffror.

**2nd** [CATALOG]  
**angeDatum()**

### angeDtFmt()

#### angeDtFmt(*heltal*)

Ställer in datumformatet.

1 = M/D/Å  
2 = D/M/Å  
3 = Å/M/D

**2nd**  
[CATALOG]

**angeDtFmt**  
(

### angeTid()

#### angeTid(*timme, minut, sekund*)

Ställer in tiden i formatet timme, minut, sekund. *timme* måste vara i 24-timmarsformat där 13 = 1 p.m

**2nd** [CATALOG]  
**angeTid()**

### AngeTidFmt()

#### AngeTidFmt(*heltal*)

Ställer in tidsformatet.

12 = 12-timmarsformat  
24 = 24-timmarsformat

**2nd** [CATALOG]  
**AngeTidFmt()**

## ANOVA()

**ANOVA**(*lista1,lista2[,lista3,...,lista20]*)

Utför en envägs variansanalys för att jämföra medelvärdena hos 2 till 20 populationer.

**[STAT]**  
**TESTER**  
**H:ANOVA()**

## Arkivera

**Arkivera** *variabler*

Flyttar specificerad *variabel* från RAM till användarens dataarkivminne.

**[2nd] [MEM]**  
**5:Arkivera**

## ärKlockaPå

**ärKlockaPå**

Identifierar om klockan är PÅ eller AV. Ger 1 om klockan är PÅ. Ger 0 om klockan är AV.

**[2nd]**  
**[CATALOG]**  
**ärKlockaPå**

## AUTO Svar

**AUTO**

Visar svar i ett liknande format som inmatningen.

**[MODE]**  
**Svar: AUTO**

## Avarkivera

**Avarkivera** *variabel*

Flyttar de specificerade variablerna från användarens dataarkivminne till RAM.

För att arkivera variabler, använd **Arkivera**.

**[2nd] [MEM]**  
**6:Avarkivera**

## avrund(

**avrund**(*värde[,#decimaler]*)

Ger ett tal, uttryck, lista eller matris avrundat till *#decimaler* (9).

**[MATH]**  
**NUM**  
**2:avrund(**

## AxlarAv

**AxlarAv**

Inaktiverar grafaxlarna.

**+ [2nd]**  
**[FORMAT]**  
**AxlarAv**

## AxlarPå

**AxlarPå**[färg#]

**+ [2nd]**



## AxlarPå

Aktiverar grafaxlarna med färg. Med alternativet *färg* kan färgen på axlarna specificeras.

[FORMAT]

AxlarPå

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

## a+bi

a+bi

+ [MODE]

a+bi

Ställer in läget på rektangulärt, komplext sifferformat (a+bi).

## B

### BakgrundAv

BakgrundAv

+ [2nd] [DRAW]

BAKGRUND

2:BakgrundAv:

Stänger av bakgrundsbilden i grafområdet.

### BakgrundPå

BakgrundPå n

+ [2nd] [DRAW]

BAKGRUND

1:BakgrundPå

Visar en meny med Bakgrundsbilden Var n (Bild#n) specificerad i grafområdet.

### bal(

bal(*nbet* [, *avrundavärde*])

[APPS]

1:Finans

BERÄK

9:bal(

Beräknar balansen vid *nbet* för en amorteringsplan med lagrade värden för **NV**, **I%** och **BET** och avrundar beräkningen till *avrundat värde*.

### BerAuto

BerAuto

+ [2nd]

[TBLSET]

Beroende:

Auto

Ställer in tabellen till att generera beroende variabel-värden automatiskt.

### BerFråga

BerFråga

+ [2nd] [TBLSET]

Beroende: Fråga

Ställer in tabellen till att fråga efter beroende variabel-värden.

## Bet\_Bör

### Bet\_Bör

**APPS**

Specificerar en annuitet där betalningar inträffar i början av varje betalningsperiod

1:Finans  
BERÄK  
F:Bet\_Bör

## Bet\_Slut

### Bet\_Slut

**APPS**

Specificerar en ordinär annuitet där betalningar sker i slutet av varje betalningsperiod.

1:Finans  
BERÄK  
E:Bet\_Slut

## binomkff(

### binomkff(*numförsök*,*p*,*x*)

**2nd** **[DISTR]**

**FÖRD**

Beräknar en kumulativ sannolikhet vid  $x$  för den diskreta binomialfördelningen med den specificerade *numförsök* och sannolikheten  $p$  för "lyckat" vid varje försök.

**B:binomkff(**

## binomsff(

### binomsff(*numförsök*,*p*,*x*)

**2nd** **[DISTR]**

**FÖRD**

Beräknar en sannolikhet vid  $x$  för den diskreta binomialfördelningen med den specificerade *numförsök* och sannolikheten  $p$  för "lyckat" vid varje försök.

**A:binomsff(**

## ►Bråk

### *värde*►Bråk

**MATH**

Visar ett reellt eller komplext tal, uttryck, lista eller matris som ett bråk förenklat till dess enklaste termer.

**MATTE**  
**1►Bråk**

## bråkd(

### bråkd(*värde*)

**MATH**

**NUM**

Ger bråkdelen eller bråkdelen av ett reellt eller komplext tal, uttryck, lista eller matris.

**4:bråkd(**

## C

 $\chi^2$ kff( $\chi^2$ kff(*nedregräns,övregräns,df*)**2nd** [DISTR]

FÖRD

Beräknar sannolikheten  $\chi^2$  mellan *nedregräns* och *övregräns* för den specificerade frihetsgraden *df*.

8:  $\chi^2$  kff( $\chi^2$ sff( $\chi^2$ sff(*x,df*)**2nd** [DISTR]

FÖRD

Beräknar täthetsfunktionen (sff) för fördelningen  $\chi^2$  vid ett specificerat *x*-värde för den specificerade frihetsgraden *df*.

7:  $\chi^2$  sff( $\chi^2$ -Test( $\chi^2$ -Test(*observeradmatris,förväntadmatris*  
[,*ritaflagga,färg#*])+ **STAT**

TESTER

Utför ett chi-tvåtest. *ritaflagga=1* ritar resultat, *ritaflagga=0* beräknar resultat.

C:  $\chi^2$  - Test

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

 $\chi^2$ GOF-Test( $\chi^2$ GOF-Test(*observeradlista,förväntadlista,df*  
[,*ritaflagga,färg#*])+ **STAT**

TESTER

Utför ett test för att bekräfta att urvalsdata är från en population som följer en specificerad fördelning.

D:  $\chi^2$  GOF -

Test(

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

## checkTmr(

checkTmr(*starttid*)**2nd** [CATALOG]

checkTmr(

Ger antalet sekunder sedan du använde **startTmr** för att starta timern. *starttid* är det värde som **startTmr** visar.

## Cirkel(

Cirkel(*X,Y,radie*[,*färg#,linjestil#*])**2nd** [DRAW]

RITA

## Cirkel(

Ritar en cirkel med medelpunkt  $(X,Y)$  och *radie* med specificerad

9:Cirkel(

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

linjestil#: 1-2.

## CLASSIC

CLASSIC

**MODE**

Visar input och output på en enda rad, t.ex. 1/2+3/4.

CLASSIC

## ClrHome

ClrHome

+ **PRGM**

Rensar start-skärmen.

I/O

8:ClrHome

## cos(

cos(*värde*)

**COS**

Ger cosinus av ett reellt tal, uttryck eller lista.

## cos<sup>-1</sup>(

cos<sup>-1</sup>(*värde*)

**2nd** **cos<sup>-1</sup>**

Ger arccosinus av ett reellt tal, uttryck eller lista.

## cosh(

cosh(*värde*)

**2nd**

Ger hyperbolisk cosinus av ett reellt tal, uttryck eller lista.

**[CATALOG]**

cosh(

## cosh<sup>-1</sup>(

cosh<sup>-1</sup>(*värde*)

**2nd**

Ger hyperbolisk arccosinus av ett reellt tal, uttryck eller lista.

**[CATALOG]**

cosh<sup>-1</sup>(

## D

### dagivecka(

**dagivecka**(*år,månad,dag*)

Ger ett heltal mellan 1 och 7 där varje heltal representerar en dag i veckan. Använd **dagivecka**( för att bestämma på vilken veckodag ett speciellt datum infaller. *År* måste ha 4 siffror: *månad* och *dag* kan ha 1 eller 2 siffror.

**[2nd]** **[CATALOG]**

**dagivecka(**

**1:Söndag**

**2:Måndag**

**3:Tisdag...**

### DEC Svar

**DEC**

Visar svar som heltal eller decimaltal.

**[MODE]**

Svar: DEC

### ►Dec

**värde►Dec**

Visar ett reellt eller komplext tal, uttryck, lista eller matris i decimalformat.

**[MATH]**

**MATTE**

**2: ► Dec**

### DelVar

**DelVar variabel**

Rensar minnet från innehållet i *variabel*.

**+ [PRGM]**

**CTL**

**G:DelVar**

### det(

**det**(*matris*)

Ger determinanten för *matris*.

**[2nd]**

**[MATRIX]**

**MATTE**

**1:det(**

### DetektAsymAv

**DetektAsymAv**

Inaktiverar kontroller avseende rationella funktionsasymptoter under plotning. Påverkar hastigheten i plotning. Utför inte extra beräkningar för att detektera asymptoter pixel-till-pixel under plotning. Pixlar ansluter över hela skärmen, även över en asymptot.

**+ [2nd] [FORMAT]**

**DetektAsymAv**

### DetektAsymPå

**DetektAsymPå**

**+ [2nd] [FORMAT]**

## DetektAsympå

Aktiverar kontroller avseende rationella funktionsasymptoter under plottning. Påverkar hastigheten i plottning. Utför fler beräkningar och ansluter inte pixlar över en asymptot på en graf.

DetektAsympå

## Diag1(Diag2(Diag3(

**Diagr#**(*typ,Xlista,Ylista,markör,färg#*)

Definierar **Diagr#** (1, 2 eller 3) av *typ* **Spridning** eller **xyLinje** för *Xlista* och *Ylista* med *markör* och *färg*.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

**Obs:** *Xlista* och *Ylista* representerar Xlist- och Ylist-namnen.

+ [2nd]  
[STAT PLOT]  
STAT-PLOTS  
1:Diag1  
2:Diag2  
3:Diag3

## Diag1(Diag2(Diag3(

**Diagr#**(*typ,Xlista,[frekvlستا,färg#*)

Definierar **Diagr#** (1, 2 eller 3) av *typ* **Histogram** eller **Lådagram** för *Xlista* med frekvens *frekvlستا* och färg #.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

**Obs:** *Xlista* representerar Xlist-namnet.

+ [2nd]  
[STAT PLOT]  
STAT-PLOTS  
1:Diag1  
2:Diag2  
3:Diag3

## Diag1(Diag2(Diag3(

**Diagr#**(*typ,Xlista*,[,*frekvlista,markör,färg#*])

+ [2nd]

[STAT PLOT]

STAT-PLOTS

1:Diag1

2:Diag2

3:Diag3

Definierar **Diagr#** (1, 2 eller 3) av *typ* **ModLådagram** för *Xlista* med frekvens *frekvlista* med *markör* och *färg #*.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

**Anmärkning:** *Xlista* representerar Xlist-namnet.

## Diag1(Diag2(Diag3(

**Diagr#**(*typ,datalista*,[,*dataaxel,markör,färg#*])

+ [2nd]

[STAT PLOT]

STAT-PLOTT

1:Plot1

2:Plot2

3:Plot3

Definierar **Diagr#** (1, 2 eller 3) av *typ* **NormS-hetPlot** för *datalista* på *dataaxel* med *markör* och *färg #* *dataaxel* kan vara **X** eller **Y**.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

**Obs:** *datalista* representerar datalistnamnet.

## DiagnostikAv

**DiagnostikAv**

[2nd]

[CATALOG]

Ställer in läget Diagnostik Av: **r**, **r<sup>2</sup>** och **R<sup>2</sup>** visas inte som regressionsmodellresultat.

DiagnostikAv

## DiagnostikPå

**DiagnostikPå**

[2nd] [CATALOG]

DiagnostikPå

Ställer in läget Diagnostik På: **r**, **r<sup>2</sup>** och **R<sup>2</sup>** visas som regressionsmodellresultat.

## DiagrAv

**DiagrAv [1,2,3]**

[2nd]

[STAT PLOT]

STAT PLOTS

4:DiagrAv

Avmarkerar alla stat plots eller ett eller fler specificerade stat plots (1, 2 eller 3).

## DiagrPå

**DiagrPå [1,2,3]**

[2nd]

[STAT PLOT]

STAT PLOTS

5:DiagrPå

Väljer alla stat plots eller ett eller fler specificerade stat plots (1, 2 eller 3).

## dim(

**dim(listnamn)**

**[2nd] [LIST]**

Ger dimensionen av *listnamn*.

**OPS**  
**3:dim(**

## dim(

**dim(matrisnamn)**

**[2nd]**

Ger dimensionen av *matrisnamn* som en lista.

**[MATRIX]**  
**MATTE**  
**3:dim(**

## dim(

*längd*→**dim(listnamn)**

**[2nd] [LIST]**

Tilldelar en ny dimension (*längd*) till ett nytt eller befintligt *listnamn*.

**OPS**  
**3:dim(**

## dim(

*{rader,kolumner}*→**dim(matrisnamn)**

**[2nd] [MATRIX]**

Tilldelar nya dimensioner till ett nytt eller befintligt *matrisnamn*.

**MATTE**  
**3:dim(**

## Disp

**Disp**

**+ [PRGM]**

Visar Start-skärmen.

**I/O**  
**3:Disp**

## Disp

**Disp [värdeA,värdeB,värdeC,...,värde n]**

**+ [PRGM]**

Visar varje värde.

**I/O**  
**3:Disp**

## DispGraph

**DispGraph**

**+ [PRGM]**

Visar grafen.

**I/O**  
**4:DispGraph**



## DispTable

### DispTable

+ **PRGM**

Visar tabellen.

I/O

5:DispTable

## dmd(

### dmd(*datum1,datum2*)

**APPS**

Beräknar antalet dagar mellan *datum1* och *datum2* med metoden "actual-day-count".

1:Finans

BERÄK

D:dmd(

## Dot-Thick

### Dot-Thick

+ **MODE**

Ställer in dot-plottningsläge: återställer alla inställningar av grafstil för Y=editor till Dot-Thick.

Dot-Thick

## Dot-Thin

### Dot-Thin

+ **MODE**

Ställer in dot-plottningsläge: återställer alla inställningar av grafstil för Y=editor till Dot-Thin.

Dot-Thin

## RitaF

### RitaFuttryck[,färg#]

**2nd** **DRAW**

Ritar *uttryck* (i termer av **X**) på grafen med specificerad

RITA

6:RitaF

Färg#:10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

## DS<(

### DS<(variabel,värde):kommandoA:kommandon

+ **PRGM**

Dekrementerar *variabel* med 1, hoppar över *kommandoA* om *variabel* < *värde*.

CTL

B:DS&lt;(

## E

### e

### e

**2nd** [e]

Ger en decimal approximering av konstanten **e**.

**e^(**

**e^(potens)**

**2nd** [**e<sup>x</sup>**]

Ger **e** upphöjt till *potens*.

**e^(**

**e^(lista)**

**2nd** [**e<sup>x</sup>**]

Ger en lista över **e** upphöjt till en *lista* av potenser.

**E**

**Exponent:**

**värdeEexponent**

**2nd** [**EE**]

Ger *värde* gånger 10 enligt *exponent*.

**E**

**Exponent:**

**listaEexponent**

**2nd** [**EE**]

Ger *lista*-element gånger 10 enligt *exponent*.

**E**

**Exponent:**

**matrisEexponent**

**2nd** [**EE**]

Ger *matris*-element gånger 10 enligt *exponent*.

**►Eff(**

**►Eff(nominellt värde,  
beräkningsperioder)**

[**APPS**]

**1:Finans**

**BERÄK**

**C: ► Eff(**

Beräknar den effektiva räntesatsen.

**Ek►Sträng(**

**Ek►Sträng(Y= var,Strn)**

**2nd**

[**CATALOG**]

**Ek►Sträng(**

Konverterar innehållet i en *Y= var* till en sträng och lagrar den i *Strn*

## eller

*värdeA* eller *värdeB*

**2nd** **[TEST]**

Ger 1 om *värdeA* eller *värdeB* är 0. *värdeA* och *värdeB* kan vara reella tal, uttryck eller listor.

**LOGIK**  
**2:eller**

## Else

**Else**

Se If:Then:Else

## End

**End**

+ **[PRGM]**

Identifierar slutet på slingan **For**, **If-Then-Else**, **Repeat** eller **While**.

**CTL**  
**7:End**

## Eng

**Eng**

+ **[MODE]**

Ställer in visningsläget engineering.

**Eng**

## EtikettAv

**EtikettAv**

+ **2nd** **[FORMAT]**

Inaktiverar axeletiketter.

**EtikettAv**

## EtikettPå

**EtikettPå**

+ **2nd** **[FORMAT]**

Aktiverar axeletiketter.

**EtikettPå**

## eval(

*eval*(*uttryck*)

+ **[PRGM]**

Returnerar ett utvärderat uttryck som en sträng med 8 signifikanta siffror. Uttrycket måste kunna förenklas till ett reellt uttryck.

**I/O**  
**C:eval(**

**eval(**

**TI-Innovator™**

**Hub**

*eval*(*uttryck*)

+ **[PRGM]**

Returnerar ett utvärderat uttryck som en sträng med 8 signifikanta siffror. Uttrycket måste kunna förenklas till ett reellt uttryck.

**HUB**  
**6:eval(**

## ExecLib

### ExecLib

Utökar TI-Basic (ej tillgänglig)

+ **PRGM**  
CTL  
K:ExecLib

## ExpReg

### ExpReg [*Xlistnamn*,*Ylistnamn*,*frekvlsta*,*regekv*]

Anpassar en exponentiell regressionsmodell till *Xlistnamn* och *Ylistnamn* med frekvens *frekvlsta*, och lagrar regressionskvationen i *regekv*.

**STAT**  
BERÄK  
O:ExpReg

## F

### Fkff(

#### Fkff(*nedregräns*,*övregräns*,*täljare df*,*nämnare df*)

Beräknar  $F$  fördelningssannolikheten mellan *nedregräns* och *övregräns* för specificerad *täljare df* (frihetsgrader) och *nämnare df*.

**2nd** **DISTR**  
FÖRD  
O: F kff(

### ► F ◀▶ D

### ► F ◀▶ D

Omvandlar ett svar från ett bråk till ett decimaltal eller från ett decimaltal till ett bråk. Bråk och/eller decimaltal kan vara en approximering.

**ALPHA** **[F-1]**  
4: ► F ◀▶ D  
eller

**MATH**  
NUM  
B: ► F ◀▶ D  
**MATH**  
BRÅK  
3: ► F ◀▶ D

## Fast

### Fast #

Ställer in fast decimalläge för # av decimalplatser.

+ **MODE**  
0123456789  
(välj en)

## Flytande

### Flytande

Ställer in flytande decimaltecken.

+ **MODE**  
Flytande

**fMax(****fMax**(*uttryck*,*variabel*,*nedre*,*övre*[,*tolerans*])**MATH**Ger värdet på *variabel* där lokalt maximum för *uttryck* inträffar, mellan *undre* och *övre*, med specificerad *tolerans*.**MATTE**  
**7:fMax(****fMin(****fMin**(*uttryck*,*variabel*,*nedre*,*övre*[,*tolerans*])**MATH**Ger värdet på *variabel* där lokalt minimum för *uttryck* inträffar, mellan *undre* och *övre*, med specificerad *tolerans*.**MATTE**  
**6:fMin(****FnAv****FnAv** [*funktion*#,*funktion*#,...*funktion* *n*]**VAR**

Avmarkerar alla "Y="-funktioner eller specificerade "Y="-funktioner.

**Y-VARS**  
**4:På/Av**  
**2:Fav****fnInt(****fnInt**(*uttryck*,*variabel*,*nedre*,*övre*[,*tolerans*])**MATH**Ger funktionsintegralen av *uttryck* avseende *variabel*, mellan *undre* och *övre*, med specificerad *tolerans*.**MATTE**  
**9:fnInt(****FnPå****FnPå** [*funktion*#,*funktion*#,...*funktion* *n*]**VAR**

Väljer alla "Y="-funktioner eller specificerade "Y="-funktioner.

**Y-VARS**  
**4:På/Av**  
**1:FnPå****For(****:For**(*variabel*,*börja*,*slut*  
[,*inkrement*]):**Slut**:*kommandon***PRGM**  
**CTL**Exekverar *kommandon* till **Slut**, och inkrementerar *variabel* från *börja* med *inkrement* tills *variabel*>*slut*.**4:For(****Fsff(****Fsff**(*x*,*täljare* *df*,*nämnare* *df*)**2nd** **DISTR**Beräknar **F** fördelningssannolikheten mellan *nedregräns* och *övregräns* för specificerad *täljare* *df* (frihetsgrader) och *nämnare* *df*.**FÖRD**  
**9: F sff(**

## Full

**Full** + [MODE]  
Full  
Ställer in helskrämläge

## Funk

**Funk** + [MODE]  
Funk  
Ställer in läge för funktionsplottning.

## Fyll(

**Fyll(värde,matrisnamn)** [2nd] [MATRIX] MATTE  
Lagrar *värde* till varje element i *matrisnamn*.  
4:Fyll(

## Fyll(

**Fyll(värde,listnamn)** [2nd] [LIST] OPS  
Lagrar *värde* till varje element i *listnamn*.  
4:Fyll(

## G

### geometkff(

**geometkff(*p,x*)** [2nd] [DISTR] FÖRD  
Beräknar en kumulativ sannolikhet vid *x*, numret på det försök vid vilket det första lyckade försöket inträffar, för den diskreta geometriska fördelningen med den specificerade sannolikheten för "lyckat"*p*.  
F:geometkff(

### geometsff(

**geometsff(*p,x*)** [2nd] [DISTR] FÖRD  
Beräknar en sannolikhet vid *x*, numret på det försök vid vilket det första lyckade försöket inträffar, för den diskreta geometriska fördelningen med den specificerade sannolikheten för "lyckat"*p*.  
E:geometsff(

### Get(

**Get(*variabel*)** + [PRGM] I/O  
Hämtar ett värde från en ansluten TI-Innovator™ Hub och lagrar dess data i en variabel på den mottagande CE-räknaren.  
A:Get  
OBS: Se även Send( och eval(

## Get(

**Get**(*variabel*)

+ [PRGM]

Hämtar ett värde från en ansluten TI-Innovator™ Hub och lagrar dess data i en variabel på den mottagande CE-räknaren.

HUB

**OBS:** Se även **Send**( och **eval**(

5:Get

## GetCalc(

**GetCalc**(*variabel*[,*portflagga*])

+ [PRGM]

Hämtar innehåll i *variabel* hos en annan TI-84 Plus CE och lagrar det i *variabel* hos mottagande TI-84 Plus CE. Som förinställning använder TI-84 Plus CE USB-porten om den är ansluten. Om USB-kabeln inte är ansluten använder den I/O-porten.

I/O  
0:GetCalc(

*portflagga*=0 använder USB-port om ansluten,

*portflagga*=1 använder USB-port,

*portflagga*=2 använder I/O-port. (Ignoreras när program körs på TI-84 Plus CE.)

## getKey

**getKey**

+ [PRGM]

Ger tangentkoden för den aktuella tangentnedtryckningen, eller **0** om ingen tangent trycks ned.

I/O  
7:getKey

## ►GMS

*värde*►GMS

[2nd]

Visar *värde* i GMS-format.

[ANGLE]

VINKEL

4:►GMS

## Goto

**Goto***etikett*

+ [PRGM]

Överför kontroll till *etikett*.

CTL

0:Goto

## Grader

**Grader**

+ [MODE]

Ställer in vinkelläget Grader

Grader

## 4-gradsReg

**4-gradsReg** [*Xlistnamn*,*Ylistnamn*,*frekvlستا*,*regekv*]

[STAT]

BERÄK

Anpassar en 4-grads regressionsmodell till *Xlistnamn* och *Ylistnamn* med frekvens *frekvlستا*, och lagrar regressionsekvationen i *regekv*.

7:4-gradsReg

## GraphColor(

**GraphColor**(*funktion#*,*färg#*)

+ [PRGM]

CTL

Ställer in färgen för *funktion#*.

H:GraphColor(

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

## GrafStyle(

**GrafStyle**(*funktion#*,*grafstil#*)

+ [PRGM]

CTL

Ställer in en *grafstil* för *funktion#*.

H:GrafStyle(

## G-T

**G-T**

+ [MODE]

Ställer in graftabell vertikalt i delat skärmläge.

GRAFTABELL

## H

### hämtaDatum

**hämtaDatum**

[2nd] [CATALOG]

Ger en lista med datumet enligt det aktuella värdet på klockan. Listan är i formatet {*år*,*månad*,*dag*}.

hämtaDatum

### hämtaDtFmt

**hämtaDtFmt**

[2nd]

[CATALOG]

Ger ett heltal som representerar det datumformat som för närvarande är inställt på enheten.

hämtaDtFmt

1 = M/D/Å

2 = D/M/Å

3 = Å/M/D

### hämtaDtStr(

**hämtaDtStr**(*heltal*)

[2nd]

[CATALOG]

Ger en sträng med det aktuella datumet i det format som anges av *heltal*, där:

hämtaDtStr(



## hämtaDtStr(

1 = M/D/Å

2 = D/M/Å

3 = Å/M/D

## HämtaGDB

HämtaGDB*n*

**[2nd]** **[DRAW]**

STO

Återställer alla inställningar som är lagrade i grafdatabasvariabeln **GDB*n***.

**4:HämtaGDB**

## HämtaPic

HämtaPic*n*

**[2nd]** **[DRAW]**

STO

Visar grafen och lägger till bilden som är lagrad i **Pic*n***.

**2:HämtaPic**

## hämtaTid

hämtaTid

**[2nd]** **[CATALOG]**

hämtaTid

Ger en lista med tiden enligt klockans aktuella värde. Listan är i formatet *{timme, minut, sekund}*. Tiden ges i 24-timmarsformat.

## hämtaTidFmt

hämtaTidFmt

**[2nd]** **[CATALOG]**

hämtaTidFmt

Ger ett heltal som representerar det klocktidsformat som för närvarande är inställt på enheten

12 = 12-timmarsformat

24 = 24-timmarsformat

## hämtaTidStr(

hämtaTidStr(*heltal*)

**[2nd]**

**[CATALOG]**

hämtaTidStr

(

Ger en sträng med den aktuella klocktiden i det format som anges av *heltal*, där:

12 = 12-timmarsformat

24 = 24-timmarsformat

## heltal(

heltal(*värde*)

**[MATH]**

NUM

**5:heltal(**

Ger det största heltalet ett reellt eller komplext tal, uttryck, lista eller matris.

## $\Sigma$ helta(

$\Sigma$ helta(*bet1*,*bet2*[,*avrundat värde*])

**[APPS]**

Beräknar summan, avrundat till *avrundat värde*, av räntemängden mellan *bet1* och *bet2* för en amorteringsplan.

1:Finans  
BERÄK  
A: $\Sigma$ helta(

## heltalsdel(

heltalsdel(*värde*)

**[MATH]**

Ger heltalsdelen av ett reellt eller komplext tal, uttryck, lista eller matris.

NUM  
3:heltalsdel(

## Histogram

Histogram Diag#(*typ*,*Xlista*,[*frekvlista*,*färg*#])

+ **[2nd]**

Används som "typ"-argumentet i kommandot

**[stat plot]**

Där # ger Diag1, Diag2 eller Diag3.

TYP

## Horis

Horis

+ **[MODE]**

Ställer in horisontellt läge med delad skärm.

Horis

## Horisontell

Horisontell *y* [*färg*#,*linjestil*#]

**[2nd]** **[DRAW]**

Ritar en horisontell linje vid *y* i en specificerad

RITA

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

3:Horisontell

linjestil #: 1-4.

**|**

**i**

**i**

**[2nd]** **[i]**

Ger ett komplext tal *i*.

## identitet(

identitet(*dimension*)

**[2nd]** **[MATRIX]**

Ger identitetsmatrisen för *dimension* rader x *dimension* kolumner.

MATTE  
5:identitet(

## If

**If** *villkor*:*kommandoA*:*kommandon*

† **PRGM**

Om (if) *villkor* = 0 (falskt), hoppar över *kommandoA*.

CTL  
1:If

## If

**Then**

**End**

**If**:*villkor***Then**:*kommandon***End**:*kommandon*

† **PRGM**

Exekverar *kommandon* från **Then** till **End** om (if) *villkor* = 1 (sant).

CTL  
2:Then

## If

**Then**

**Else**

**End**

**If**:

*villkor*

† **PRGM**

**Then**:*kommandon***Else**:*kommandon***End**:*kommandon*

CTL  
3:Else

Exekverar *kommandon* från **Then** till **Else** om (if) *villkor* = 1 (sant), från **Else** till **End** om (if) *villkor* = 0 (falskt).

## imag(

**imag**(*värde*)

**MATH**

Ger den imaginära (icke-reella) delen av ett komplext tal eller en lista på komplexa tal.

KMPLX  
3:imag(

## Input

**Input**

† **PRGM**

Visar graf.

I/O  
2:Input

## Input

**Input** [*variabel*]

† **PRGM**

**Input** ["*text*",*variabel*]

I/O  
2:Input

Kräver ett värde för lagring i *variabel*.

## Input

**Input** [*Strn,variabel*]

+ [PRGM]

I/O

2:Input

Visar **Strn** och lagrar inmatat värde i *variabel*.

## InställnEditor

**InställnEditor**

[STAT]

REDIGERA

5:InställnEditor

Tar bort alla listnamn från stat-listeditorn och återställer sedan listnamnen **L1** till **L6** i kolumnerna **1** till **6**.

## InställnEditor

**InställnEditor***listnamn1[,listnamn2,...,listnamn20]*

[STAT]

REDIGERA

5:InställnEditor

Tar bort alla listnamn från stat-listeditorn och ställer sedan in den till att visa ett eller fler *listnamn* i den specificerade ordningen, med start från kolumn **1**.

## inte(

**inte**(*värde*)

[2nd] [TEST]

LOGIK

4:inte(

Ger **0** om *värde* är **0**. *värde* kan vara ett reellt tal, uttryck eller lista.

## invBinom(

**invBinom**(*area,försök,p*)

[2nd] [DISTR]

FÖRD

C:invBinom(

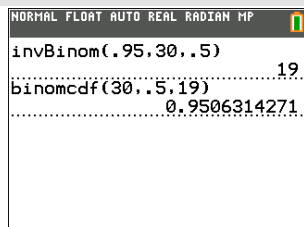
Den inversa kumulativa binomialfördelningen ger som resultat det minsta antalet lyckade försök, så att den kumulativa sannolikheten för detta minsta antal lyckade försök  $\geq$  given kumulativ sannolikhet (*area*). Om mer information behövs, lokalisera även *binomCdf* för resultatet från *invNorm* (se nedan för en fullständig analys).

### Detaljer:

Anta att man singlar slant 30 gånger. Vad är det minsta antalet gånger myntet måste hamna med krona uppåt för att den kumulativa sannolikheten för antalet mynt med krona uppåt ska vara åtminstone 0,95?

Resultaten på skärmen visar först att det minsta antalet lyckade försök för att minst få en given kumulativ sannolikhet av 0,95 är 19. Därefter beräknas den kumulativa sannolikheten för upp till 19 med *binomkff* (som är ungefär 0,9506314271 vilket uppfyller kriteriet  $0,9506314271 \geq 0,95$

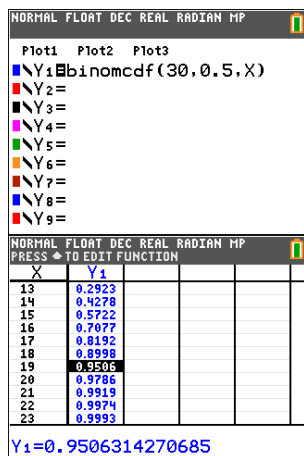
## invBinom(



```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
invBinom(.95,30,.5) 19
binomcdf(30,.5,19) 0.9506314271
```

### Alternativ metod:

Sätt  $Y1 = \text{binomCdf}(30,0.5,X)$  och använd tabellen med värden (som börjar på 0 och ökar med 1) för att hitta den kumulativa sannolikheten som ligger vid eller strax ovanför den givna kumulativa sannolikheten. Du får då en översikt av alla värden för att kunna göra en bedömning. För det här exemplet: sök i tabellen för hitta den kumulativa sannolikheten som precis är större än 0,95. Återigen är antalet lyckade försök 19.



```
NORMAL FLOAT DEC REAL RADIAN MP
Plot1 Plot2 Plot3
Y1=binomcdf(30,0.5,X)
Y2=
Y3=
Y4=
Y5=
Y6=
Y7=
Y8=
Y9=
NORMAL FLOAT DEC REAL RADIAN MP
PRESS [2nd] TO EDIT FUNCTION
```

X	Y1			
13	0.2923			
14	0.4278			
15	0.5722			
16	0.7077			
17	0.8192			
18	0.8998			
19	0.9506			
20	0.9786			
21	0.9919			
22	0.9974			
23	0.9993			

Y1=0.9506314270685

## invNorm(

invNorm(area[, $\mu$ , $\sigma$ ,område])

**[2nd]** **[DISTR]**

område[katalog]: **VÄNSTER**, **MEDELPUNKT**, **HÖGER**

**FÖRD**

Beräknar den inversa kumulativa normalfördelningsfunktionen för en given area under normalfördelningskurvan som anges av  $\mu$  och  $\sigma$ . Det valfria avslutande argumentet kan vara **VÄNSTER** ( $-\infty,-a$ ), **MEDELPUNKT** [ $-a,a$ ] eller **HÖGER** ( $a,\infty$ ) för reella  $a$ .

**3:invNorm(**

De olika tokens **VÄNSTER**, **MEDELPUNKT** och **HÖGER** finns i [katalog].

## VÄNSTER

### VÄNSTER

**2nd** [CATALOG]  
VÄNSTER

**VÄNSTER** är ett avslutande argument för kommandot **invNorm(** där det valfria argumentet kan vara **VÄNSTER** ( $-\infty, -a$ ), **MEDELPUNKT**  $[-a, a]$  eller **HÖGER** ( $a, \infty$ ) för reella  $a$ .

Se även **invNorm(**.

## HÖGER

### HÖGER

**2nd** [CATALOG]  
HÖGER

**HÖGER** är ett avslutande argument för kommandot **invNorm(** där det valfria argumentet kan vara **VÄNSTER** ( $-\infty, -a$ ), **MEDELPUNKT**  $[-a, a]$  eller **HÖGER** ( $a, \infty$ ) för reella  $a$ .

Se även **invNorm(**.

## MEDELPUNKT

### MEDELPUNKT

**2nd** [CATALOG]  
MEDELPUNKT

**MEDELPUNKT** är ett avslutande argument för kommandot **invNorm(** där det valfria argumentet kan vara **VÄNSTER** ( $-\infty, -a$ ), **MEDELPUNKT**  $[-a, a]$  eller **HÖGER** ( $a, \infty$ ) för reella  $a$ .

Se även **invNorm(**.

## VÄNSTER

## HÖGER

## MEDELPUNKT

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
CATALOG
LabelOff
LabelOn
Lbl1
lcm(
▶LEFT
length(
Line(
LinReg(a+bx)
LinReg(ax+b)

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
CATALOG
ref(
remainder(
Repeat
Return
▶RIGHT
round(
*row(
row+(
*row+(

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
CATALOG
binomcdf(
binompdf(
BorderColor
BoxPlot
▶CENTER
checkTmr(
X <sup>2</sup> cdf(
X <sup>2</sup> pdf(
X <sup>2</sup> -Test(

## invT(

### invT(*area,fg*)

**2nd** [DISTR]  
FÖRD  
4:invT(

Beräknar den inversa kumulativa sannolikhetsfunktionen students-t specificerad av frihetsgrader,  $df$ , för en given area under kurvan.

## irm(

### irm(*CF0,CFList<sub>a</sub>,CFFreq<sub>v</sub>*)

[APPS]  
1:Finans  
BERÄK  
8:irm(

Ger den räntesats vid vilken kassaflödets nettonuvärde är lika med nollställe.

## IS>(

**:IS>(variabel,värde)**

**:kommandoA**

**:kommandon**

+ [PRGM]

CTL

A:IS>(

Inkrement *variabel* med 1, hoppar över *kommandoA* om *variabel*>*värde*.

## iSträng(

**iSträng(sträng,subSträng[,start])**

[2nd]

[CATALOG]

iSträng(

Ger teckenpositionen i *sträng* för det första tecknet i *delsträng* med början vid *start*.

## K

### KantFärg

**KantFärg[färg#]**

+ [2nd]

[FORMAT]

KantFärg

Sätter en kantfärg runt graфомrådet med den specificerade färgen. Färg #:1-4.

### KlockaAv

**KlockaAv**

[2nd]

[CATALOG]

KlockaAv

Stänger av klockvisningen i lägesskärmen.

### KlockaPå

**KlockaPå**

[2nd]

[CATALOG]

KlockaPå

Sätter på klockvisningen i lägesskärmen.

### konj(

**konj(värde)**

[MATH]

KMPLX

1:konj(

Ger det komplexa konjugatet för ett komplext tal eller en lista på komplexa tal.

### KoordAv

**KoordAv**

+ [2nd]

[FORMAT]

KoordAv

Stänger av visningen av markörkoordinatvärde.

## KoordPå

### KoordPå

Sätter på visningen av markörkoordinatvärde.

+ [2nd]  
[FORMAT]  
KoordPå

## KubikReg

### KubikReg [*Xlistnamn*,*Ylistnamn*,*frekvlista*,*regekv*]

Anpassar en kubisk regressionsmodell till *Xlistnamn* och *Ylistnamn* med frekvens *frekvlista*, och lagrar regressionsekvationen i *regekv*.

[STAT]  
BERÄK  
6:KubikReg

## kumSum(

### kumSum(*lista*)

Ger en lista på de kumulativa summorna av elementen i *lista* och börjar med det första elementet.

[2nd] [LIST]  
OPS  
6:kumSum(

## kumSum(

### kumSum(*matris*)

Ger en matris över de kumulativa summorna av elementen i *matris*. Varje element i den returnerade matrisen är en kumulativ summa av en *matris*-kolumn räknat uppifrån och ned.

[2nd] [MATRIX]  
MATTE  
0:kumSum(

## KvadReg

### KvadReg [*Xlistnamn*,*Ylistnamn*,*frekvlista*,*regekv*]

Anpassar en kvadratisk regressionsmodell till *Xlistnamn* och *Ylistnamn* med frekvens *frekvlista*, och lagrar regressionsekvationen i *regekv*.

[STAT]  
BERÄK  
5:KvadReg

## L

## L

### L*listnamn*

Identifierar nästa av fem tecken som ett av användaren skapat listnamn.

[2nd] [LIST]  
OPS  
B: L

## Lådagram

### Lådagram ModLådagram\nDiag#(*typ*,*Xlista*,[,*frekvlista*,*färg*#])

Definierar Diag# (1, 2 eller 3) efter typ

+ [2nd]  
[stat plot]  
TYP



## Lagra →

**Lagra:** värde → variabel

[STO→]

Lagrar värde i variabel.

## LagraGDB

**LagraGDB***n*

[2nd] [DRAW]

STO

Lagrar aktuell graf i databas **GDB***n*.

3:LagraGDB

## LagraPic

**LagraPic***n*

[2nd] [DRAW]

STO

Lagrar aktuell bild i bild **Pic***n*.

1:LagraPic

## längd(

**längd**(sträng)

[2nd] [CATALOG]

längd(

Ger antalet tecken i sträng.

## Lbl

**Lbl** etikett

+ [PRGM]

CTL

Skapar en etikett med ett eller två tecken.

9:Lbl

## Linje(

**Linje**(*X1,Y1,X2,Y2* [, radera#, färg#, linjestil#])

[2nd] [DRAW]

RITA

Ritar en linje från (*X1,Y1*) till (*X2,Y2*) med följande alternativ:  
radera #: 1,0, färg #: 10-24 och linjestil #: 1-4.

2:Linje(

## Linje(

**Linje**(*X1,Y1,X2,Y2,0* [, linje#])

[2nd] [DRAW]

RITA

Raderar en linje (radera #: 1,0) från (*X1,Y1*) till (*X2,Y2*).

2:Linje(

## LinReg(a+bx)

**LinReg(a+bx)** [*Xlistnamn,Ylistnamn,frekvlista,reckv*]

[STAT]

BERÄK

## LinReg(a+bx)

Anpassar en linjär regressionsmodell till  $X$ listnamn och  $Y$ listnamn med frekvens *frekvlista*, och lagrar regressionsekvationen i *regekv*.

8:LinReg  
(a+bx)

## LinReg(ax+b)

LinReg(ax+b) [ $X$ listnamn, $Y$ listnamn,*frekvlista*,*regekv*]

[STAT]

Anpassar en linjär regressionsmodell till  $X$ listnamn och  $Y$ listnamn med frekvens *frekvlista*, och lagrar regressionsekvationen i *regekv*.

BERÄK  
4:LinReg  
(ax+b)

## LinRegTInt

LinRegTInt

+ [STAT]

[ $X$ listnamn, $Y$ listnamn,*frekvlista*,*konfidensnivå*, *regekv*]

TESTER

Utför en linjär regression och beräknar t-konfidensintervallet för lutningskoefficienten b.

G:LinRegTInt

## LinRegTTest

LinRegTTest

+ [STAT]

[ $X$ listnamn, $Y$ listnamn,*frekvlista*,*alternativ*,*regekv*]

TESTER

Utför en linjär regression och ett  $t$ -test. *alternativ*=-1 är <; *alternativ*=0 är ; *alternativ*=1 är >.

F:LinRegTTest

## $\Delta$ Lista(

$\Delta$ Lista(*lista*)

[2nd] [LIST]

Ger en lista med differenserna mellan konsekutiva element i *lista*.

OPS

7:  $\Delta$  Lista(

## Lista▶matr(

Lista▶matr(*listnamn1*,...,*listnamn n*,*matrisnamn*)

[2nd] [LIST]

Fyller *matrisnamn* kolumn efter kolumn med elementen från varje specificerat *listnamn*.

OPS

0:Lista ▶  
matr(

## ln(

ln(*värde*)

[LN]

Ger den naturliga logaritmen av ett reellt eller komplext tal, uttryck eller lista.

## LnReg

**LnReg** [*Xlistnamn*,*Ylistnamn*,*frekvlista*,*regekv*]

**STAT**

**BERÄK**

**9:LnReg**

Anpassar en logaritmisk regressionsmodell till *Xlistnamn* och *Ylistnamn* med frekvens *frekvlista*, och lagrar regressionsekvationen i *regekv*.

## log(

**log**(*värde*)

**LOG**

Ger logaritmen av ett reellt eller komplext tal, uttryck eller lista.

## logBAS(

**logBAS**(*värde*, *bas*)

**MATH**

Ger logaritmen för ett specificerat värde, bestämt från en specificerad bas:  $\log_{\text{BAS}}(\text{värde}, \text{bas})$ .

**A: logBAS**

## Logistisk

**Logistik** [*Xlistnamn*,*Ylistnamn*,*frekvlista*,*regekv*]

**BERÄK**

**B:Logistisk**

Anpassar en logistisk regressionsmodell till *Xlistnamn* och *Ylistnamn* med frekvens *frekvlista*, och lagrar regressionsekvationen i *regekv*.

## lös(

**lös**(*uttryck*,*variabel*,*gissning*,*{nedre,övre}*)

+ **MATH**

**MATTE**

**0:lös(**

Löser *uttryck* för *variabel*, givet en initial *gissning* och *undre* och *övre* gränser inom vilka lösningen söks.

# M

## Manuell-Anpassa

**Manuell-Anpassa**[*ekvnamn,färg#,linjestil#*]

Anpassar en linjär ekvation till ett spridningsdiagram med specificerad färg och linjestil.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

linjestil #: 1-4.

**STAT**

**BERÄK**

**D:Manuell-  
Anpassa**

## MATHPRINT

**MATHPRINT**

**MODE**

Visar de flesta inmatningar och svar som de visas i läroböcker, t.ex.  $\frac{1}{2} + \frac{3}{4}$ .

**MATHPRINT**

## Matr▶lista(

**Matr▶lista**(*matris,listnamnA,...,listnamn n*)

Fyller varje *listnamn* med element från varje kolumn i *matris*.

**2nd** **[LIST]**

**OPS**

**A:Matr ▶  
lista(**

## Matr▶lista(

**Matr▶lista**(*matris,kolumn#,listnamn*)

Fyller ett *listnamn* med element från en specificerad *kolumn#* i *matris*.

**2nd** **[LIST]**

**OPS**

**A:Matr ▶  
lista(**

## max(

**max**(*värdeA,värdeB*)

Ger det större värdet av *värdeA* och *värdeB*.

**[MATH]**

**NUM**

**7:max(**

## max(

**max**(*lista*)

Ger det större värdet av *värdeA* och *värdeB*.

**[MATH]**

**NUM**

**7:max(**

## max(

**max**(*lista*)

**2nd** [LIST]

**MATTE**

**2:max(**

Ger det största reella eller komplexa elementet i *lista*.

## max(

**max**(*listaA,listaB*)

**2nd** [LIST]

**MATTE**

**2:max(**

Ger en reell eller komplex lista över det större värdet av varje par av element i *listaA* och *listaB*.

## max(

**max**(*värde,lista*)

**2nd** [LIST]

**MATTE**

**2:max(**

Ger en reell eller komplex lista över det större värdet av *värde* eller varje *list*-element.

## median(

**median**(*lista,frekvlista*)

**2nd** [LIST]

**MATTE**

**4:median(**

Ger medianen av *lista* med frekvens *frekvlista*.

## Med-Med

**Med-Med** [*Xlistnamn,Ylistnamn,frekvlista,regekv*]

**[STAT]**

**BERÄK**

**3:Med-Med**

Anpassar en median-median modell till *Xlistnamn* och *Ylistnamn* med frekvens *frekvlista*, och lagrar regressionsekvationen i *regekv*.

## Menu(

**Menu**("titel","text1","etikett1[,...,"text7","etikett7])

**† [PRGM]**

**CTL**

**C:Menu(**

Genererar en meny över upp till sju objekt under programexekvering.

## medel(

**medel**(*lista,frekvlista*)

**2nd** [LIST]

**MATTE**

**3:medel(**

Ger medelvärdet av *lista* med frekvens *frekvlista*.

## mgm(

**mgm**(värdeA,värdeB)

Ger den minsta gemensamma multipeln av värdeA och värdeB som kan vara reella tal eller listor.

**MATH**  
**NUM**  
**8:mgm(**

## min(

**min**(värdeA,värdeB)

Ger det mindre värdet av värdeA och värdeB.

**MATH**  
**NUM**  
**6:min(**

## min(

**min**(lista)

Ger det minsta reella eller komplexa elementet i lista.

**2nd** **[LIST]**  
**MATTE**  
**1:min(**

## min(

**min**(listaA,listaB)

Ger en reell eller komplex lista över det mindre värdet av varje par av element i listaA och listaB.

**2nd** **[LIST]**  
**MATTE**  
**1:min(**

## min(

**min**(värde,lista)

Ger en reell eller komplex lista över det mindre värdet av värde eller varje list-element.

**2nd** **[LIST]**  
**MATTE**  
**1:min(**

## ModLådagram

**ModLådagram** Diag#(typ,Xlista,[frekvlista,färg#])

Används som "typ"-argumentet i kommandot

Där # ger Diag1, Diag2 eller Diag3.

+ **2nd**  
**[stat plot]**  
**TYP**

## N

**n/d**

**n/d**

Visar resultat som enkla bråk.

**ALPHA**  
**[F1]**  
**1: n/d**  
eller

n/d

**MATH**

NUM

D: n/d

eller

**MATH**

BRÅK

1:n/d

nDeriv(

nDeriv(*uttryck,variabel,värde[,ε]*)

Ger, när kommando används i Classic-läge, approximativ numerisk derivata av *uttryck* avseende *variabel* vid *värde*, med specifik tolerans  $\epsilon$ .

I MathPrint-läge klistras numerisk derivatamall in och använder standardtolerans  $\epsilon$ .

**MATH**

MATTE

8:nDeriv(

► n/d ◄► Un/d

► n/d ◄► Un/d

Omvandlar, om möjligt, resultaten från ett bråk till ett blandat tal eller från ett blandat tal till ett bråk.

**ALPHA** [F-1]

3: ► n/d ◄►

Un/d

eller

**MATH**

NUM

A: ► n/d ◄►

Un/d

eller

**MATH**

BRÅK

4: ► n/d ◄

►Un/d

nKr

*värde*A nKr*värde*B

**MATH**

**nKr**

Ger antalet kombinationer av *värdeB* som dras från *värdeA*.

PRB  
3:nKr

**nKr**

*värdenKrlista*

**MATH**

Ger antalet kombinationer av varje element i *lista* som dras från *värde*. Svaret presenteras som en lista.

PRB  
3:nKr

**nKr**

*listanKrvärde*

**MATH**

Ger en lista av kombinationerna av varje element i *lista* som drar *värde* åt gången.

PRB  
3:nKr

**nKr**

*listaAnKrlistaB*

**MATH**

Ger en lista av kombinationerna av varje element i *listaA* som drar varje element i *listaB* åt gången.

PRB  
3:nKr

**nnv(**

**nnv(ränta,CF0,CFlista[,CFFrekv])**

**APPS**

Ger summan av de nuvarande värdena för kassainflöden och kassautflöden.

1:Finans  
BERÄK  
7:nnv(

**►Nom(**

**►Nom(effektiv ränta,  
beräkningsperioder)**

**APPS**

Beräknar den nominella räntesatsen.

1:Finans  
BERÄK  
B: ► Nom  
(

**Normal**

**Normal**

+ **MODE**

Ställer in normalt visningsläge.

Normal



## normalkff(

**normalkff**(*nedregräns*,*övregräns* [, $\mu$ , $\sigma$ ])

**2nd** [DISTR]

Beräknar sannolikheten vid normalfördelningen mellan *nedregräns* och *övregräns* för specificerad  $\mu$  och  $\sigma$ .

FÖRD

**2:normalkff**(

## normalsff(

**normalsff**( $x$  [, $\mu$ , $\sigma$ ])

**2nd** [DISTR]

Beräknar den normala frekvensfunktionens värde för normalfördelningen vid ett specificerat  $x$ -värde för specificerad  $\mu$  och  $\sigma$ .

FÖRD

**1:normalsff**(

## NormS-hetPlot

**NormS-hetPlot** Diag#(*typ*,*Xlista* [,*frekvlista*,*färg*#])

+ **2nd**

Används som "typ"-argumentet i kommandot

[stat plot]

Där # ger Diag1, Diag2 eller Diag3.

TYP

## nPr

*värdeA* **nPr** *värdeB*

[MATH]

Ger antalet permutationer av *värdeB* som dras från *värdeA*.

PRB

**2:nPr**

## nPr

*värde* **nPr** *lista*

[MATH]

Ger en lista av permutationerna av *värde* som drar varje element i *lista* åt gången.

PRB

**2:nPr**

## nPr

*lista* **nPr** *värde*

[MATH]

Ger en lista av permutationerna av varje element i *lista* som drar *värde* åt gången.

PRB

**2:nPr**

## nPr

*listaA* **nPr** *listaB*

[MATH]

Ger en lista av permutationerna av varje element i *listaA* som drar varje element i *listaB* åt gången.

PRB

**2:nPr**

# O

## OberAuto

### OberAuto

Ställer in tabellen till att generera oberoende variabel-värden automatiskt.

+ [2nd]  
[TBLSET]  
Ober: Auto

## OberFråga

### OberFråga

Ställer in tabellen till att fråga efter oberoende variabel-värden.

+ [2nd]  
[TBLSET]  
Ober: Fråga

## och

### $\text{värde}A$ och $\text{värde}B$

Ger 1 (sant) när både  $\text{värde}A$  och  $\text{värde}B$  är sanna. Annars ges 0 (falskt).

$\text{värde}A$  och  $\text{värde}B$  kan vara reella tal, uttryck eller listor.

#### Tips om TI Connect™ Programeditor:

Observera att tecknet är "\_och\_" där "\_" är ett mellanslag.

[2nd] [TEST]  
LOGIK  
1:och

## öka()

### $\text{öka}(\text{matris}A, \text{matris}B)$

Ger en matris som är  $\text{matris}B$  lagd till  $\text{matris}A$  som nya kolumner.

[2nd] [MATRIX]  
MATTE  
7:öka()

## öka()

### $\text{öka}(\text{lista}A, \text{lista}B)$

Ger en lista som är  $\text{lista}B$  sammanlänkad med slutet av  $\text{lista}A$ .

[2nd] [LIST]  
OPS  
9:öka()

## OpenLib(

### OpenLib(

Utökar TI-Basic. (Ej tillgänglig.)

+ [PRGM]  
CTL  
J:OpenLib  
(

## Output(

**Output(rad,kolumn,"text")**

† [PRGM]

Visar *text* med början vid specificerad *rad* och *kolumn* på Start-skärmen.

I/O

6:Output(

## Output(

**Output(rad,kolumn,värde)**

† [PRGM]

Visar *värde* med början vid specificerad *rad* och *kolumn* på Start-skärmen.

I/O

6:Output(

## P

### P→Rx(

**P→Rx(*r*, $\theta$ )**

[2nd] [ANGLE]

Ger **X**, med givna polära koordinater *r* och  $\theta$  eller en lista på polära koordinater.

VINKEL

7:P→Rx(

### P→Ry(

**P→Ry(*r*, $\theta$ )**

[2nd] [ANGLE]

Ger **Y**, med givna polära koordinater *r* och  $\theta$  eller en lista på polära koordinater.

VINKEL

8:P→Ry(

## Param

**Param**

† [MODE]

Ställer in läge för parametrisk plottning.

Par

## Pause

**Pause**

† [PRGM]

Skjuter upp programexekvering tills du trycker på [ENTER].

CTL

8:Pause

## Pause

**Pause [värde]**

† [PRGM]

Visar *värde*, skjuter upp programexekvering tills du trycker på [ENTER].

CTL

8:Pause

## Pause

### Pause [värde, tid]

† [PRGM]  
CTL  
8:Pause

Visar värde på den aktuella Start-skärmen och exekveringen av programmet fortsätter efter den angivna tidsperioden. För enbart tid, använd Pause "",tid där värdet är en tom sträng. Tid i sekunder.

Pausevärde,tid.

## piecewise

### piecewise(

[math]

Ny funktion, styckvis, för att stödja inmatning av funktioner som de visas i läroböcker. Detta kommando hittas i [math] MATH B:piecewise(

☒ eller ☑ för  
att skrolla till  
B:piecewise(

## Pkt-Av(

### Pkt-Av(x,y[,markering])

[2nd] [DRAW]  
PUNKTER  
2:Pkt-Av(

Raderar en punkt vid (x,y) i grafområdet med *marke*. Av-tillståndet kan vara bakgrundsfärgen, bestämd av inställningen av *ImageVar* eller *färg*.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

## Pkt-På(

### Pkt-På(x,y[,marke,färg#])

[2nd] [DRAW]  
PUNKTER  
1:Pkt-På(

Ritar en punkt vid (x,y) i grafområdet med *marke* och specificerad *färg#*.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

## Pkt-Växla(

### Pkt-Växla(x,y[,färg#])

[2nd] [DRAW]  
PUNKTER  
3:Pkt-Växla(

Växlar en punkt På eller Av vid (x,y) i grafområdet. Av kommer att vara i Bakgrundsfärgen och På kommer att vara specificerad

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

## poissonkff(

### poissonkff( $\mu,x$ )

[2nd] [DISTR]  
FÖRD  
D:poissonkff  
(

Beräknar en kumulativ sannolikhet vid x för den diskreta Poisson-fördelningen med specificerat medelvärde  $\mu$ .

## poissonsff(

**poissonsff**( $\mu, x$ )

Beräknar en sannolikhet vid  $x$  för den diskreta Poisson-fördelningen med det specificerade medelvärdet  $\mu$ .

**2nd** **[DISTR]**

**FÖRD**

**C:poissonsff(**

## Polär

**Polär**

Ställer in polärt plottningsläge.

+ **[MODE]**

**Polär**

## ►Polär

*komplex* värde►**Polär**

Visar *komplex värde* i polärt format.

**[MATH]**

**KMPLX**

**7: ► Polär**

## PolärGC

**PolärGC**

Ställer in polärt plottningskoordinatformat.

+ **2nd**

**[FORMAT]**

**PolärGC**

## PotReg

**PotReg** [*Xlistnamn*, *Ylistnamn*, *frekvlis*ta, *regekv*]

Anpassar en potensregressionsmodell till *Xlistnamn* och *Ylistnamn* med frekvens *frekvlis*ta, och lagrar regressionsekvationen i *regekv*.

**[STAT]**

**BERÄK**

**A:PotReg**

## prgm

**prgm**/*namn*

Exekverar programmet *namn*.

+ **[PRGM]**

**CTRL**

**D:prgm**

## ΣPrn(

**ΣPrn**(*bet1*, *bet2*, [*avrundat värde*])

Beräknar summan, avrundat till *avrundat värde*, av kapitalbeloppet mellan *bet1* och *bet2* för en amorteringsplan.

**[APPS]**

**1:Finans**

**BERÄK**

**0: Σ Prn(**

## prod(

**prod**(*lista*[,*start*,*slut*])

**2nd** **[LIST]**

**MATTE**

**6:prod(**

Ger produkten av *lista*-element mellan *start* och *slut*

## Prompt

**Prompt** *variabelA*[,*variabelB*,...,*variabel n*]

**+** **[PRGM]**

**I/O**

**2:Prompt**

Begär värde för *variabelA*, därefter *variabelB*, och så vidare.

## 1-PropZInt

**1-PropZInt**(*x*,*n*[,*konfidensnivå*])

**+** **[STAT]**

**TESTER**

**A:1-PropZInt(**

Beräknar ett enproportion *z*-konfidensintervall.

## 2-PropZInt

**2-PropZInt**(*x1*,*n1*,*x2*,*n2*[,*konfidensnivå*])

**+** **[STAT]**

**TESTER**

**B:2-PropZInt(**

Beräknar ett tvåproportion *z*-konfidensintervall.

## 1-PropZTest(

**1-PropZTest**(*p0*,*x*,*n*[,*alternativ*,*ritaflagga*, *färg*#])

**+** **[STAT]**

**TESTER**

**5:1-PropZTest**

Beräknar ett enproportion *z*-test. *alternativ*=-1 är <; *alternativ*=0 är ; *alternativ*=1 är >. *ritaflagga*=1 ritat resultat, *ritaflagga*=0 beräknar resultat.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

## 2-PropZTest(

**2-PropZTest**( $x1, n1, x2, n2$ [, *alternativ*, *ritaflagga*, *färg#*])

Beräknar ett tvåproportion z-test. *alternativ*=-1 är <; *alternativ*=0 är ; *alternativ*=1 är >. *ritaflagga*=1 ritat resultat, *ritaflagga*=0 beräknar resultat.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

+ [STAT]

TESTER

6:2-PropZTest

(

## Pxl-Av(

**Pxl-Av**(*rad*, *kolumn*)

Av-tillståndet kommer att visa Bakgrundens inställda Image Var eller FÄRG.

[2nd] [DRAW]

PUNKTER

5:Pxl-Av(

## Pxl-Växla(

**Pxl-Växla**(*rad,kolumn[,färg#]*)

**[2nd] [DRAW]**

**PUNKTER**

Växlar Av till På i grafområdet: med specificerad *färg#*

Växlar På till Av i grafområdet: Av kommer att visa Bakgrundens inställda Image Var eller Färg.

**6:Pxl-Växla(**

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

## pxl-Test(

**pxl-Test**(*rad,kolumn*)

**[2nd] [DRAW]**

**PUNKTER**

Ger 1 om pixel (*rad, kolumn*) är På, 0 om den är Av.

**7:pxl-Test(**

## Pxl-På(

**Pxl-På**(*rad,kolumn[,färg#]*)

**[2nd] [DRAW]**

**PUNKTER**

Ritar pixel i grafområdet vid (*rad,kolumn*) i den specificerade färgen.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

**4:Pxl-På(**

## R

### Radianer

**Radianer**

**+ [MODE]**

Ställer in vinkelläget Radianer.

**Radianer**

### \*rad(

**\*rad**(*värde,matrix,rad*)

**[2nd] [MATRIX]**

**MATTE**

Ger en matris med *rad* av *matrix* multiplicerad med *värde* och lagrad i *rad*.

**E:\*rad(**

### rad+(

**rad+**(*matrix,radA,radB*)

**[2nd] [MATRIX]**

**MATTE**

Ger en matris med *radA* av *matrix* adderad till *radB* och lagrad i *radB*.

**D:rad+(**

### \*rad+(

**\*rad+**(*värde,matrix,radA,radB*)

**[2nd] [MATRIX]**



## \*rad+(

Ger en matris med  $radA$  av  $matrix$  multiplicerad med  $värde$ , adderad till  $radB$ , och lagrad i  $radB$ .

MATTE  
F:\*rad+(

## radByte(

radByte( $matrix, radA, radB$ )

**2nd** [MATRIX]

Ger en matris med  $radA$  av  $matrix$  utbytt mot  $radB$ .

MATTE  
C:radByte(

## $re^{\theta i}$

$re^{\theta i}$

+ [MODE]  
 $r e^{\theta i}$

Ställer in läget på polärt komplext sifferläge ( $re^{\theta i}$ ).

## Reell

Reell

+ [MODE]  
Reell

Ställer in läget för att visa komplexa resultat endast när du matar in komplexa tal.

## reell(

reell( $värde$ )

[MATH]  
KPLX  
2:reell(

Ger den reella delen av ett komplext tal eller en lista på komplexa tal.

## ref(

ref( $matrix$ )

**2nd**  
[MATRIX]  
MATTE  
A:ref(

Ger radtrappstegsformen av en  $matrix$ .

## ►Rekt

$komplext värde$  ►Rekt

[MATH]  
KMPLX  
6: ► Rekt

Visar  $komplext värde$  eller lista i rektangulärt format.

## RektGC

RektGC

+ **2nd**

## RektGC

Ställer in rektangulärt plottningskoordinatformat.

[FORMAT]

RektGC

## RensaAllaListor

### RensaAllaListor

[2nd] [MEM]

MINNE

Ställer in dimensionen för alla listor i minnet på 0.

4:RensaAllaListor

## Rensa inmatning

### Rensa inmatning

[2nd] [MEM]

MINNE

Rensar innehållet i Senaste inmatning i lagringsområdet.

3:Rensa  
inmatning

## RensaLista

### RensaLista *listnamn1* [, *listnamn2*, ..., *listnamn n*]

[STAT]

REDIGERA

Ställer in dimensionen för ett eller fler listnamn på 0.

4:RensaLista

## RensaRitn

### RensaRitn

[2nd] [DRAW]

RITA

Rensar alla ritade element från en graf eller ritning.

1:RensaRitn

## RensaTabell

### RensaTabell

+ [PRGM]

I/O

Rensar alla värden från tabellen.

9:RensaTabell

## Repeat

### Repeat *villkor*:*kommandon*:**End**:*kommandon*

+ [PRGM]

CTL

Exekverar *kommandon* tills *villkor* är sant.

6:Repeat

## rest(

**rest**(*dividend, delare*)

Ger resten som ett heltal från en division med två heltal där delaren inte är nollställe.

**[MATH]**

**NUM**

**0:rest(**

## rest(

**rest**(*lista, delare*)

Ger resten som ett heltal från en division med två listor där delaren inte är nollställe.

**[MATH]**

**NUM**

**0:rest(**

## rest(

**rest**(*dividend, lista*)

Ger resten som ett heltal från en division med två heltal där delaren är en lista.

**[MATH]**

**NUM**

**0:rest(**

## rest(

**rest**(*lista, lista*)

Ger resten som ett heltal från en division med två listor.

**[MATH]**

**NUM**

**0:rest(**

## Return

**Return**

Återgår (return) till anropsprogrammet.

+ **[PRGM]**

**CTL**

**E:Return**

## RitaInv

**RitaInv**uttryck[,färg#]

Ritar inversen av *uttryck* genom att plotta *X*-värden på *y*-axeln och *Y*-värden på *x*-axeln med specificerad

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

**[2nd] [DRAW]**

**RITA**

**8:RitaInv**

## R►Pr(

**R►Pr**(*x,y*)

Ger **R**, med givna rektangulära koordinater *x* och *y* eller en lista på rektangulära koordinater.

**[2nd] [ANGLE]**

**VINKEL**

**5:R►Pr(**

## **R→Pθ(**

**R→Pθ(x,y)**

**[2nd] [ANGLE]**

**VINKEL**

**6:R→Pθ(**

Ger  $\theta$ , med givna rektangulära koordinater  $x$  och  $y$  eller en lista på rektangulära koordinater.

## **rref(**

**rref(matris)**

**[2nd] [MATRIX]**

**MATTE**

**B:rref(**

Ger den reducerade radtrappstegsformen av en *matris*.

## **RutnätAv**

**RutnätAv**

**+ [2nd] [FORMAT]**

**RutnätAv**

Stänger av rutnätsformat.

## **RutnätLinje**

**RutnätLinje [färg#]**

**+ [2nd]**

**[FORMAT]**

**RutnätLinje**

Aktiverar rutnätlinjer i grafområdet med den specificerade färgen.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

## **RutnätPunkt**

**RutnätPunkt[färg#]**

**+ [2nd] [FORMAT]**

**RutnätPunkt**

Aktiverar rutnätpunkter i grafområdet med den specificerade färgen.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

**2-SampFTest****2-SampFTest**[  
*listnamn1*,  
*listnamn2**frekvlista1,frekvlista2,alternativ,ritaflagga,färg#]*

Utför ett tvåprovs F-test. *alternativ=-1* är <, *alternativ=0* är ,  
*alternativ=1* är >. *ritaflagga=1* ritat resultat, *ritaflagga=0*  
beräknar resultat.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

+ **STAT**

TESTER

E:2-Samp F-Test

**2-SampFTest****2-SampFTest***Sx1,n1,Sx2,n2*[,*alternativ,ritaflagga,färg#]*

Utför ett tvåprovs F-test. *alternativ=-1* är <, *alternativ=0* är ,  
*alternativ=1* är >. *ritaflagga=1* ritat resultat, *ritaflagga=0*  
beräknar resultat.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

+ **STAT**

TESTER

E:2-Samp F-Test

**2-SampTInt****2-SampTInt**[  
*listnamn1*,  
*listnamn2**frekvlista1,frekvlista2,konfidensnivå,sammansatt]*  
(inmatning i datalista)

Beräknar ett tvåprovs t-konfidensintervall. *sammansatt=1* sammanför  
varianser, *sammansatt=0* sammanför inte varianser.

+ **STAT**

TESTER

O:2-SampTInt

**2-SampTInt****2-SampTInt** *$\bar{x}1, Sx1, n1, \bar{x}2, Sx2, n2$* [,*konfidensnivå,sammansatt]*

(inmatning i sammanfattande statistik)

Beräknar ett tvåprovs t-konfidensintervall. *sammansatt=1* sammanför  
varianser, *sammansatt=0* sammanför inte varianser.

+ **STAT**

TESTER

O:2-SampTInt

## 2-SampTTest

### 2-SampTTest

```
[  
listnamn1  
,  
listnamn2  
,  
frekvlista1  
frekvlista2,alternativ,sammansatt,ritaflagga,färg#])
```

Beräknar ett tvåprovs  $t$ -test.  $alternativ=-1$  är  $<$ ,  $alternativ=0$  är  $=$ ,  $alternativ=1$  är  $>$ .  $sammansatt=1$  sammanför varianser,  $sammansatt=0$  sammanför inte varianser.  $ritaflagga=1$  ritar resultat,  $ritaflagga=0$  beräknar resultat.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

+ **STAT**

TESTER

4:2-SampTTest

## 2-SampTTest

```
2-SampTTest( $\bar{x}1, Sx1, n1, v2, Sx2, n2$   
[,alternativ,sammansatt,ritaflagga,färg#])
```

Beräknar ett tvåprovs  $t$ -test.  $alternativ=-1$  är  $<$ ,  $alternativ=0$  är  $=$ ,  $alternativ=1$  är  $>$ .  $sammansatt=1$  sammanför varianser,  $sammansatt=0$  sammanför inte varianser.  $ritaflagga=1$  ritar resultat,  $ritaflagga=0$  beräknar resultat.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

+ **STAT**

TESTER

4:2-SampTTest

## 2-SampZInt(

```
2-SampZInt( $\sigma_1, \sigma_2$   
[,  
listnamn1  
,listnamn2,frekvlista1,frekvlista2,konfidensnivå])  
(inmatning i datalista)
```

Beräknar ett tvåprovs  $z$ -konfidensintervall.

+ **STAT**

TESTER

9:2-SampZInt(

## 2-SampZInt(

```
2-SampZInt( $\sigma_1, \sigma_2, \bar{x}1, n1, \bar{x}2, n2$  [,konfidensnivå])  
(inmatning i sammanfattande statistik)
```

Beräknar ett tvåprovs  $z$ -konfidensintervall.

+ **STAT**

TESTER

9:2-SampZInt

(

## 2-SampZTest(

2-SampZTest( $\sigma_1, \sigma_2$

[,  
*listnamn1*

,  
*listnamn2*

*frekvlista1, frekvlista2, alternativ, ritaflagga, färg#*])

Beräknar ett tvåprovs z-test. *alternativ=-1* är <, *alternativ=0* är ,  
*alternativ=1* är >. *ritaflagga=1* ritar resultat, *ritaflagga=0*  
beräknar resultat.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

+ **STAT**

TESTER

3:2-SampZTest(

## 2-SampZTest(

2-SampZTest( $\sigma_1, \sigma_2, \bar{x}_1, n_1, \bar{x}_2, n_2$

[, *alternativ, ritaflagga, färg#*])

Beräknar ett tvåprovs z-test. *alternativ=-1* är <, *alternativ=0* är ,  
*alternativ=1* är >. *ritaflagga=1* ritar resultat, *ritaflagga=0*  
beräknar resultat.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

+ **STAT**

TESTER

3:2-SampZTest(

## Sci (Grundpotensform)

Sci (Grundpotensform)

Ställer in visningsläget Grundpotensform.

+ **MODE**

Sci

## Sekv

Sekv

Ställer in läge för talföljdsplottning.

+ **MODE**

Sekv

## sekv(

sekv(*uttryck, variabel, början, slut*[, *ökning*])

Ger en lista som skapas genom att utvärdera *uttryck* avseende  
*variabel*, från *börja* till *slut* med *ökning*.

**2nd** **LIST**

OPS

5:sekv(

## SEKV(*n*)

Sekv(*n*)

+ **MODE**

## SEKV(*n*)

I talföljdsläge ställer **SEKV(*n*)** in editorn för att ange talföljdsfunktioner av typen, u, v, eller w, som en funktion av den oberoende variabeln *n*. Kan även ställas in från editorn Y= i **SEKV-läge**.

**SEKV(*n*)**

## SEKV(*n*+1)

**Sekv(*n*+1)**

+ **MODE**

I talföljdsläge ställer **SEKV(*n*+1)** in editorn för att ange talföljdsfunktioner av typen, u, v, eller w, som en funktion av den oberoende variabeln *n*+1. Kan även ställas in från editorn Y= i **SEKV-läge**.

**SEKV(*n*+1)**

## SEKV(*n*+2)

**Sekv(*n*+2)**

+ **MODE**

I talföljdsläge ställer **SEKV(*n*+2)** in editorn för att ange talföljdsfunktioner av typen, u, v, eller w, som en funktion av den oberoende variabeln *n*+2. Kan även ställas in från editorn Y= i **SEKV-läge**.

**SEKV(*n*+2)**

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
CATALOG
Send(
seq(
Seq
▶SEQ(n)   Type
SEQ(n+1) Type
SEQ(n+2) Type
Sequential
setDate(
setDtFmt(
```

**OBS:** "Typ" inkluderas INTE i syntaxen TIC CE PE  
"Typ" kan inte klistras in på enheten. Detta liknar exempelvis sättet enheten visar DEC Svar där Svar finns i [katalog] men inte klistras in.

## Sekventiell

**Sekventiell**

+ **MODE**

Ställer in läge för att plotta funktioner sekventiellt.

**Sekventiell**

## Send(

**Send(*sträng*)**

+ **PRGM**

Skickar en eller flera TI-Innovator™ Hub-kommandon till en ansluten hubb.

I/O  
**B:Send(**

### Anmärkning:

- Se även kommandona `eval(` och `Get(` som är relaterade till kommandot `Send(`.
- TI-Innovator™ Hub-kommandon stöds i undermenyn HUB av programeditorn för version 5.2 av CE OS.



**Send(****Send(*sträng*)**

Skickar en eller flera TI-Innovator™ Hub-kommandon till en ansluten hubb.

**Anmärkning:**

- Se även kommandona **eval(** och **Get(** som är relaterade till kommandot **Send(**.
- TI-Innovator™ Hub-kommandon stöds i undermenyn HUB av programeditorn för version 5.2 av CE OS.

+ **[PRGM]**  
**HUB**  
Se  
menyns  
placering  
beroende  
på  
sensorerna  
för TI-  
Innovator  
Hub

**sgd(****sgd(*värdeA, värdeB*)**

Ger den största gemensamma delaren för *värdeA* och *värdeB* som kan vara reella tal eller listor.

**[MATH]**  
**NUM**  
**9:sgd(**

**Simul****Simul**

Ställer in läge för att plotta funktioner samtidigt.

+ **[MODE]**  
**Simul**

**sin(****sin(*värde*)**

Ger sinus av ett reellt tal, uttryck eller lista.

**[SIN]**

**sin<sup>-1</sup>(****sin<sup>-1</sup>(*värde*)**

Ger arcsinus av ett reellt tal, uttryck eller lista.

**[2nd]** **[SIN<sup>-1</sup>]**

**sinh(****sinh(*värde*)**

Ger hyperbolisk sinus av ett reellt tal, uttryck eller lista.

**[2nd]** **[CATALOG]**  
**sinh(**

## $\sinh^{-1}$ (

$\sinh^{-1}$  (värde)

**[2nd] [CATALOG]**

$\sinh^{-1}$ (

Ger hyperbolisk arcsinus av ett reellt tal, uttryck eller lista.

## SinReg

**SinReg**

[*iterationer, Xlistnamn, Ylistnamn, period, regekv*]

**[STAT]**

**BERÄK**

**C:SinReg**

Försöker *iterationer* gånger för att anpassa en sinusoidal regressionsmodell till *Xlistnamn* och *Ylistnamn* med en *period-gissning*, och lagrar regressionskvationen i *regekv*.

## Skräpinsamling

**Skräpinsamling**

**[2nd] [CATALOG]**

**Skräpinsamling**

Visar menyn för skräpinsamling för att rensa oanvänt arkivminne.

## Skugga(

**Skugga**(*nedrefunk, övrefunk*

[*, Xvänster, Xhöger, mönster, skugguppl, färg#*])

**[2nd] [DRAW]**

**RITA**

**7:Skugga(**

Ritar *nedrefunk* och *övrefunk* i termer av **X** på den aktuella grafen och använder *mönster* och *skuggupplösning* för att skugga och färga området som avgränsas av *nedrefunk*, *övrefunk*, *Xvänster* och *Xhöger*. *nedrefunk* och *övrefunk* skuggas i samma specificerade färg.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklustrat från [vars] FÄRG.

## Skugga $\chi^2$ (

**Skugga $\chi^2$** (*nedregräns, övregräns, df, färg#*)

**[2nd] [DISTR]**

**RITA**

**3:Skugga $\chi^2$ (**

Ritar täthetsfunktionen för fördelningen  $\chi^2$  specificerad i frihetsgrader *df*, och skuggar och färgar området mellan *nedregräns* och *övregräns*.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklustrat från [vars] FÄRG.

## Skugga $F$ (

**Skugga $F$** (*nedregräns, övregräns, täljare df, nämnare df, färg#*)

**[2nd] [DISTR]**

**RITA**

**4:Skugga $F$ (**

Ritar täthetsfunktionen för fördelningen  $F$  specificerad av *täljare df* och *nämnare df* och skuggar och färgar området mellan

## SkuggaF(

*nedregräns* och *övregräns*.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

## SkuggNorm(

**SkuggNorm(*nedregräns*,*övregräns*[, $\mu$ , $\sigma$ ,*färg#*])**

**2nd** [DISTR]

RITA

Ritar den normala frekvensfunktionen specificerad av  $\mu$  och  $\sigma$  och skuggar och färgar området mellan *nedregräns* och *övregräns*.

**1:SkuggNorm(**

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

## Skugga\_t(

**Skugga\_t(*nedregräns*,*övregräns*,*fg*[,*färg#*])**

**2nd** [DISTR]

RITA

Ritar täthetsfunktionen för Students-t-fördelningen c2 specificerad i frihetsgrader df, och skuggar och färgar området mellan *nedregräns* och *övregräns*.

**2:Skugga\_t(**

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

## slump

**slump([*antförsök*])**

**MATH**

Ger ett slumpmässigt tal mellan 0 och 1 för ett specificerat antal försök *antförsök*.

PRB

**1:slump**

## slumpBin(

**slumpBin(*antförsök*,*s-het*[,*antsimuleringar*])**

**MATH**

Genererar och visar ett slumpmässigt reellt tal från en specificerad binomialfördelning.

PRB

**7:slumpBin(**

## slumpHel(

**slumpHel(** *undre,övre* [,*antförsök*])

Genererar och visar ett slumpmässigt heltal inom ett område som specificeras av *undre* och *övre* heltalsgränser för ett specificerat antal försök *antförsök*.

**[MATH]**

PRB

**5:slumpHel(**

## slumpHelEjRep(

**slumpHelEjRep(** *nedre,övre* [,*antelement*])

Ger en slumpmässigt ordnad lista över heltal från ett undre heltal till ett övre heltal, och som kan omfatta det undre heltalet och det övre heltalet. Om alternativet argument *antelement* specificeras listas de första *antelement*. Den första termen för *antelement* i listan över slumpmässiga heltal visas.

**[MATH]**

PRB

**8:slumpHelEjRep**

(

## slumpM(

**slumpM(** *rader,kolumner*)

Ger en slumpmässig matris av *rader* × *kolumner*.

Max. rader x kolumner = 400 matriselement.

**[2nd] [MATRIX]**

MATTE

**6:slumpM(**

## slumpNorm(

**slumpNorm(**  $\mu, \sigma$  [,*antförsök*])

Genererar och visar ett slumpmässigt reellt tal från en specificerad Normalfördelning specificerad av  $\mu$  och  $\sigma$  för ett specificerat antal försök *antförsök*.

**[MATH]**

PRB

**6:slumpNorm(**

## SortS(

**SortS(** *listnamn*)

Sorterar element i *listnamn* i stigande ordning.

**[2nd] [LIST]**

OPS

**1:SortS(**

## SortS(

**SortS(** *nyckellistnamn,beroendelista*  
[,*beroendelista2,...,beroendelista n*])

Sorterar element i *tangentlistnamn* i stigande ordning, och sorterar sedan varje *beroendelista* som en beroende lista.

**[2nd] [LIST]**

OPS

**1:SortS(**

## SortF

**SortF**(*listnamn*)

**[2nd] [LIST]**

Sorterar element i *listnamn* i fallande ordning.

**OPS**

**2:SortF**

## SortF

**SortF**(*tangentlistnamn,beroendelista1*  
[,*beroendelista2,...,beroendelista n*])

**[2nd] [LIST]**

Sorterar element i *tangentlistnamn* i fallande ordning, och sorterar sedan varje *beroendelista* som en beroende lista.

**OPS**

**2:SortF**

## Spåra

**Spåra**

**[ALPHA]**

Visar grafen och går in i läget **SPÅRA**.

## Spridningsdiagram

**SpridningDiagr**#(*typ,Xlista* [,*frekvlista,färg*#])

**+ [2nd] [stat plot]**

Används som "typ"-argumentet i kommandot

**TYP**

Där # ger Diag1, Diag2 eller Diag3.

## startTmr

**startTmr**

**[2nd] [CATALOG]**

Startar klocktimern. Lagra eller notera det visade värdet och använd det som ett argument för **checkTmr()** för att kontrollera hur mycket tid som förflutit.

**startTmr**

## STATGUIDE AV

### STATGUIDE AV

**[2nd] [CATALOG]**

Inaktiverar guidesyntaxhjälp för statistiska kommandon, fördelningar och Sekv{.

STATGUIDE AV

## STATGUIDE PÅ

### STATGUIDE PÅ

**[2nd] [CATALOG]**

Aktiverar guidesyntaxhjälp för statistiska kommandon, fördelningar och Sekv{.

STATGUIDE PÅ

## stdAv(

### stdAv(*lista*[,*frekvlista*])

**[2nd] [LIST]**

MATTE

7:stdAv(

Ger standardavvikelsen hos elementen i *lista* med frekvens *frekvlista*.

## Stop

### Stop

+ **[PRGM]**

CTL

F:Stop

Avslutar programexekvering, återgår till Start-skärmen.

## Sträng↔Ekv(

### Sträng↔Ekv(*sträng*,*Y= var*)

+ **[PRGM]**

I/O

F:Sträng↔Ekv(

Konverterar *sträng* till en ekvation och lagrar den i *Y= var*.

*sträng* kan vara en sträng eller en strängvariabel.

Sträng↔Ekv( är inversen av Ekv↔Sträng{.

## sub(

### sub(*sträng*,*början*,*längd*)

**[2nd] [CATALOG]**

sub(

Ger en sträng som är en deluppsättning av en annan *sträng*, från *börja* till *längd*.

## sum(

### sum(*lista*,*start*,*slut*)

**[2nd] [LIST]**

MATTE

5:sum(

Ger summan av element i *lista* från *start* till *slut*.

## summering $\Sigma$ (

$\Sigma$ (*uttryck*{,*start*,*slut*})

**[MATH]**

Classic-kommando såsom visas.

**NUM**

I MathPrint™ visar och ger inmatningsmallen för summering summan av element i *lista* från *start* till *slut*, där *start* <= *slut*.

**0: summering  $\Sigma$ (**

## Svar

**Svar**

**[2nd] [ANS]**

Ger det senaste svaret

## T

## tan(

tan(*värde*)

**[TAN]**

Ger tangensen av ett reellt tal, uttryck eller lista.

## tan<sup>-1</sup>(

tan<sup>-1</sup>(*värde*)

**[2nd] [TAN<sup>-1</sup>]**

Ger arctangensen av ett reellt tal, uttryck eller lista.

## Tangent(

**Tangent**(*uttryck*,*värde*{,*färg*#,*linjestil*#})

**[2nd] [DRAW]**

Ritar en linjetangent för *uttryck* vid **X**=*värde* med specificerad *färg* #: 10-24 och linjestil *linjestil* #: 1-2.

**RITA**

**5:Tangent(**

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

## tanh(

tanh(*värde*)

**[2nd]**

Ger den hyperboliska tangensen av ett reellt tal, uttryck eller lista.

**[CATALOG]**

**tanh(**

## tanh<sup>-1</sup>(

tanh<sup>-1</sup>(*värde*)

**[2nd]**

Ger den hyperboliska arctangensen av ett reellt tal, uttryck eller lista.

**[CATALOG]**

**tanh<sup>-1</sup>(**

## Text(

**Text(rad,kolumn,text1,text2,...,text n)**

**[2nd] [DRAW]**

Skriver *text* på graf med början vid pixel (*rad,kolumn*), där 0 *rad* 164 och 0 *kolumn* 264.

**RITA  
0:Text(**

Fullt läge, rad måste vara <=148, kolumn måste vara 256

Horisontellt läge, rad måste vara rad<=66 och kolumn måste vara <=256

G-T-läge, rad måste vara rad <=126, kolumn måste vara 176

## TextFärg(

**TextFärg([färg#]**

**+ [2nd]**

Ställer in textfärgen innan kommandot **Text(** används.

**[DRAW]**

**RITA**

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

**A:TextFärg(**

## Then

### Then

Se If:Then

## Thick

### Thick

**+ [MODE]**

Återställer alla inställningar av linjestil för Y=editor till Thick.

**Thick**

## Thin

### Thin

**+ [MODE]**

Återställer alla inställningar av linjestil för Y=editor till Thin.

**Thin**

## Tid

### Tid

**+ [2nd]**

Ställer in talföljdsgrafer för plottning med avseende på tid.

**[FORMAT]**

**Tid**

## tidKnv(

**tidKnv(sekunder)**

**[2nd] [CATALOG]**

Konverterar sekunder till en tidsenhet som är lättare att förstå och

**tidKnv**



## tidKnv(

utvärdera. Listan är i formatet { *dagar, timmar, minuter, sekunder*}.

## tillString(

**tillString(värde[,format])**

+ [PRGM]

I/O

E:tillString(

Konverterar värde till en sträng där *värde* kan vara ett reellt eller komplext tal, ett utvärderat uttryck, en lista eller matris. Strängen *värde* visas i klassiskt *format* (0) efter inställning av AUTO/DEC eller i decimalt *format* (1).

## TIntervall

**TIntervall [listname,freqlist,confidence level]**  
(Data list input)

+ [STAT]

TESTER

8:TIntervall

Beräknar ett *t*-konfidensintervall.

## TIntervall

**TIntervall  $\bar{x}$ , $S_x$ , $n$ [konfidensnivå]**  
(inmatning av sammanfattande statistik)

+ [STAT]

TESTER

8:TIntervall

Beräknar ett *t*-konfidensintervall.

## tkff(

**tkff(nedregräns,övregräns,df)**

[2nd] [DISTR]

FÖRD

6:tkff(

Beräknar sannolikheten för Students-*t* mellan *nedregräns* och *övregräns* för den specificerade frihetsgraden *df*.

## tsff(

**tsff( $x$ , $f\hat{g}$ )**

[2nd] [DISTR]

FÖRD

5:tsff(

Beräknar täthetsfunktionens värde (sff) för Students-*t*-fördelningen vid ett specificerat *x*-värde med specificerad frihetsgrad *df*.

## T-Test

**T-Test  $\mu_0$**   
**[,listnamn,frekvlista,alternativ,ritaflagga,färg#]**  
(inmatning i datalista)

+ [STAT]

TESTER

2:T-Test

Utför ett *t*-test med frekvens *frekvlista*. *alternativ*=-1 är <

## T-Test

*alternativ=0* är , *alternativ=1* är >. *ritaflagga=1* ritat resultat, *ritaflagga=0* beräknar resultat.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÅRG.

## T-Test

**T-Test**  $\mu, \bar{x}, Sx, n, \text{alternativ}, \text{ritaflagga}, \text{färg\#}$ )

+ **STAT**  
**TESTER**  
**2:T-Test**

Utför ett *t*-test med frekvens *frekvlsta*. *alternativ=-1* är <, *alternativ=0* är , *alternativ=1* är >. *ritaflagga=1* ritat resultat, *ritaflagga=0* beräknar resultat.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÅRG.

## tvp\_FV

**tvp\_FV**[(**N,I%,NV,BET,B/Å,S/Å**)]

**APPS**  
**1:Finans**  
**BERÄK**  
**6:tvp\_FV**

Beräknar framtida värde.

## tvp\_I%

**tvp\_I%**[(**N,NV,BET,FV,B/Å,S/Å**)]

**APPS**  
**1:Finans**  
**BERÄK**  
**3:tvp\_I%**

Beräknar den årliga räntesatsen.

## tvp\_N

**tvp\_N**[(**I%,NV,BET,FV,B/Å,S/Å**)]

**APPS**  
**1:Finans**  
**BERÄK**  
**5:tvp\_N**

Beräknar antalet betalningsperioder.

## tvp\_Bet

**tvp\_Bet**[(**N,I%,NV,FV,B/Å,S/Å**)]

**APPS**  
**1:Finans**  
**BERÄK**  
**2:tvp\_Bet**

Beräknar beloppet för varje betalning.

## tvp\_NV

**tvp\_NV**[(**N,I%,BET,FV,B/Å,S/Å**)]

**APPS**

## tvp\_NV

Beräknar nuvärde.

1:Finans  
BERÅK  
4:tvp\_NV

## U

### Un/d

#### Un/d

Visar, om tillämpligt, resultat som ett blandat tal.

**[MATH]**  
NUM  
C: Un/d

eller

**[MATH]**  
BRÅK  
2:Un/d

### uttr(

#### uttr(*sträng*)

Konverterar teckensträngen i *sträng* till ett uttryck och exekverar det.  
*sträng* kan vara en sträng eller en strängvariabel.

+ **[PRGM]**  
I/O  
uttr(

### UttrAv

#### UttrAv

Inaktiverar uttrycksvisningen under SPÅRA.

+ **[2nd]**  
**[FORMAT]**  
UttrAv

### UttrPå

#### UttrPå

Aktiverar uttrycksvisningen under SPÅRA.

+ **[2nd]**  
**[FORMAT]**  
UttrPå

### uvAxlar

#### uvAxlar

Ställer in talföljdsgrafer för att plotta  $u(n)$  på x-axeln och  $v(n)$  på y-axeln.

+ **[2nd]**  
**[FORMAT]**  
uv

## uwAxlar

### uwAxlar

+ [2nd]  
[FORMAT]  
uw

Ställer in talföljdsgrafer för att plotta  $u(n)$  på x-axeln och  $w(n)$  på y-axeln.

## V

## Välj(

### Välj(*Xlistnamn*,*Ylistnamn*)

[2nd] [LIST]  
OPS  
8:Välj(

Väljer en eller fler specifika datapunkter från ett spridningsdiagram eller xyLinje-diagram (endast), och lagrar sedan de valda datapunkterna i två nya listor, *Xlistnamn* och *Ylistnamn*.

## 1-VarStat

### 1-VarStat [*Xlistnamn*,*frekvlista*]

[STAT]  
BERÄK  
1:1-Var-stat

Utför envariabelanalys på data i *Xlistnamn* med frekvens *frekvlista*.

## 2-VarStat

### 2-VarStat [*Xlistnamn*,*Ylistnamn*,*frekvlista*]

[STAT]  
BERÄK  
2:2-Var-stat

Utför tvåvariabelanalys på data i *Xlistnamn* och *Ylistnamn* med frekvens *frekvlista*.

## varians(

### varians(*lista*[,*frekvlista*])

[2nd] [LIST]  
MATTE  
8:varians(

Ger variansen hos elementen i *lista* med frekvens *frekvlista*.

## Vävdigram

### Vävdigram

+ [2nd] [FORMAT]  
Vävdigram

Ställer in talföljdsgrafer för spårning som webbar.

## Vertikal

### Vertikal $x$ [*färg#*,*linjestil#*]

[2nd] [DRAW]  
RITA  
4:Vertikal

Ritar en vertikal linje vid  $x$  med specificerad färg och linjestil.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklustrat från [vars] FÄRG.

linjestil #: 1-4.

## vinkel()

### vinkel(*värde*)

Ger den polära vinkeln för ett komplext tal eller en lista på komplexa tal.

**MATH**  
**KMPLX**  
**4:vinkel()**

## vwAxlar

### vwAxlar

Ställer in talföljdsgrafer för att plotta **v(n)** på x-axeln och **w(n)** på y-axeln.

+ **2nd**  
**[FORMAT]**  
**vw**

## W

## Wait

### Wait*tid*

Avbryter exekveringen av ett program för en viss tid. Den längsta tiden är 100 sekunder.

+ **[PRGM]**  
**CTL**  
**A:Wait**

## Wait

### Wait*tid*

Avbryter exekveringen av ett program för en viss tid. Den längsta tiden är 100 sekunder.

**TI-**  
**Innovator™**  
**Hub**  
+ **[PRGM]**  
**HUB**  
**4:Wait**

## :While

### :While*villkor:kommandon*

### :End:*kommando*

Exekverar *kommandon* medan (while) *villkor* är sant.

+ **[PRGM]**  
**CTL**  
**5:While**

## X

## xeller

### *värdeA* xeller *värdeB*

Ger 1 om endast *värdeA* eller *värdeB* = 0. *värdeA* och *värdeB* kan vara reella tal, uttryck eller listor.

**2nd** **[TEST]**  
**LOGIK**  
**3:xeller**

## xyLinje

### xyLinje **Diag#**(*typ,Xlista*,[*frekvlista,färg#*])

Används som "typ"-argumentet i kommandot

+ **2nd**  
**[stat plot]**

## xyLinje

Där # ger Diag1, Diag2 eller Diag3.

TYP

## Z

### ZBråk1/2

#### ZBråk1/2

[ZOOM](#)

ZOOMA

B:ZBråk1/2

Ställer in fönstervariablerna så att du kan spåra i steg om  $\frac{1}{2}$ , om möjligt.

Ställer in **SpåraSteg** på  $\frac{1}{2}$  och  $\bar{X}$   $\delta X$  och  $\bar{X}$   $\delta Y$  på  $\frac{1}{4}$ .

### ZBråk1/3

#### ZBråk1/3

[ZOOM](#)

ZOOMA

C:ZBråk1/3

Ställer in fönstervariablerna så att du kan spåra i steg om  $\frac{1}{3}$ , om möjligt.

Ställer in **SpåraSteg** på  $\frac{1}{3}$  och  $\bar{X}$   $\delta X$  och  $\bar{X}$   $\delta Y$  på  $\frac{1}{6}$ .

### ZBråk1/4

#### ZBråk1/4

[ZOOM](#)

ZOOMA

D:ZBråk1/4

Ställer in fönstervariablerna så att du kan spåra i steg om  $\frac{1}{4}$ , om möjligt.

Ställer in **SpåraSteg** på  $\frac{1}{4}$  och  $\bar{X}$   $\delta X$  och  $\bar{X}$   $\delta Y$  på  $\frac{1}{8}$ .

### ZBråk1/5

#### ZBråk1/5

[ZOOM](#)

ZOOMA

E:ZBråk1/5

Ställer in fönstervariablerna så att du kan spåra i steg om  $\frac{1}{5}$ , om möjligt.

Ställer in **SpåraSteg** på  $\frac{1}{5}$  och  $\bar{X}$   $\delta X$  och  $\bar{X}$   $\delta Y$  på  $\frac{1}{10}$ .

### ZBråk1/8

#### ZBråk1/8

[ZOOM](#)

ZOOMA

F:ZBråk1/8

Ställer in fönstervariablerna så att du kan spåra i steg om  $\frac{1}{8}$ , om möjligt.

Ställer in **SpåraSteg** på  $\frac{1}{8}$  och  $\bar{X}$   $\delta X$  och  $\bar{X}$   $\delta Y$  på  $\frac{1}{16}$ .

### ZBråk1/10

#### ZBråk1/10

[ZOOM](#)

## ZBråk1/10

Ställer in fönstervariablerna så att du kan spåra i steg om  $\frac{1}{10}$ , om möjligt.  
Ställer in **SpåraSteg** på  $\frac{1}{10}$  och  $\bar{X}$   $\delta X$  och  $\bar{Y}$   $\delta Y$  på  $\frac{1}{20}$ .

ZOOMA  
G:ZBråk1/10

## ZDecimal

### ZDecimal

Justerar visningsfönstret så att **SpåraSteg=0,1**,  $\bar{X}$   $\delta X=0,5$  och  $\bar{Y}$   $\delta Y=0,5$ , och visar grafskärmen med origo centrerat på skärmen.

+ ZOOM  
ZOOMA  
4:ZDecimal

## ZFöreg

### ZFöreg

Plottar om grafen med grafens fönstervariabler som visades innan du exekverade den senaste ZOOMA-instruktionen.

+ ZOOM  
MINNE  
1:ZFöreg

## ZHeltal

### ZHeltal

Omdefinierar visningsfönstret med följande dimensioner: **SpåraSteg=1**,  $\bar{X}$   $\delta X=0,5$ ,  $X_{sc}l=10$ ,  $\bar{Y}$   $\delta Y=1$ ,  $Y_{sc}l=10$ .

+ ZOOM  
ZOOMA  
8:ZHeltal

## ZIntervall

**ZIntervall**  $\rho$  [*listnamn, frekvlista, konfidensnivå*]  
(inmatning i datalista)

Beräknar ett z-konfidensintervall.

+ STAT  
TESTER  
7:ZIntervall

## ZIntervall

**ZIntervall**  $\rho, \bar{X}, n$  [*konfidensnivå*]  
(inmatning av sammanfattande statistik)

Beräknar ett z-konfidensintervall.

+ STAT  
TESTER  
7:ZIntervall

## ZKvadrant1

### ZKvadrant1

Visar den del av grafen som är i kvadrant 1.

ZOOM  
ZOOMA  
A:ZKvadrant1

## ZKvadr

### ZKvadr

+ **ZOOM**

Justerar fönsterinställningarna för **X** eller **Y** så att varje pixel representerar en enhetlig bredd och höjd i koordinatsystemet, och uppdaterar visningsfönstret.

**ZOOMA**  
**5:ZKvadr**

## ZLåda

### ZLåda

+ **ZOOM**

Visar en graf, låter dig rita en ruta som definierar ett nytt visningsfönster, och uppdaterar fönstret.

**ZOOMA**  
**1:ZLåda**

## ZoomPassa

### ZoomPassa

+ **ZOOM**

Omberäknar **Ymin** och **Ymax** för att inkludera de minimala och maximala **Y**-värdena, mellan **Xmin** och **Xmax**, hos de valda funktionerna och plottar om funktionerna.

**ZOOMA**  
**0:ZoomPassa**

## ZoomLagra

### ZoomLagra

+ **ZOOM**

Lagrar omedelbart det aktuella visningsfönstret.

**MINNE**  
**2:ZoomLagra**

## ZoomHämta

### ZoomHämta

+ **ZOOM**

Plottar de valda funktionerna i ett av användaren definierat visningsfönster.

**MINNE**  
**3:ZoomHämta**

## Zooma in

### Zooma in

+ **ZOOM**

Förstorar den del av grafen som omger markörplatsen.

**ZOOMA**  
**2:Zooma in**

## Zooma ut

### Zooma ut

+ **ZOOM**

Visar en större del av grafen, centrerad på markörplatsen.

**ZOOMA**  
**3:Zooma ut**



## ZoomStat

### ZoomStat

+ **[ZOOM]**

Definierar om visningsfönstret så att alla statistiska datapunkter visas.

**ZOOMA**  
**9:ZoomStat**

## ZStandard

### ZStandard

+ **[ZOOM]**

Plottar omedelbart om funktionerna och uppdaterar fönstervariablerna till standardvärdena.

**ZOOMA**  
**6:ZStandard**

## Z-Test(

### Z-Test( $\mu$ , $\sigma$

+ **[STAT]**

[,listnamn,frekvlista,alternativ,ritaflagga,färg#])  
(inmatning i datalista)

**TESTER**  
**1:Z-Test(**

Utför ett z-test med frekvens *frekvlista*. *alternativ*= -1 är <, *alternativ*=0 är , *alternativ*=1 är >. *ritaflagga*=1 ritar resultat, *ritaflagga*=0 beräknar resultat.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

## Z-Test(

### Z-Test( $\mu$ , $\sigma$ , $\bar{x}$ , $n$ , *alternativ*, *ritaflagga*, *färg* #)

+ **[STAT]**

(inmatning av sammanfattande statistik)

**TESTER**  
**1:Z-Test(**

Utför ett z-test. *alternativ*=-1 är <, *alternativ*=0 är , *alternativ*=1 är >. *ritaflagga*=1 ritar resultat, *ritaflagga*=0 beräknar resultat.

Färg#: 10 - 24 eller färgnamn inklistrat från [vars] FÄRG.

## ZTrig

### ZTrig

+ **[ZOOM]**

Plottar omedelbart om funktionerna och uppdaterar fönstervariablerna till förinställda värden för plottning av trigonometriska funktioner.

**ZOOMA**  
**7:ZTrig**

# Aritmetiska operationer, Relationstest och Symboler

## ! (fakultet)

Fakultet: *värde*!

Ger fakulteten av *värde*.

**MATH**

PRB

4:!

## ! (fakultet)

Fakultet: *lista*!

Ger fakulteten av *list*-element.

**MATH**

PRB

4:!

## ° (notation i grader)

Notation i grader: *värde*°

Tolkar *värde* som grader, anger grader i GMS-format.

**2nd** **[ANGLE]**

VINKEL

1: °

## ⸀ (radianer)

Radianer: *vinke*⸀

Tolkar *vinke* som radianer.

**2nd** **[ANGLE]**

VINKEL

3:⸀

## T (transponera)

Transponera: *matris*T

Ger en matris i vilken varje element (rad, kolumn) är utbytt med motsvarande element (kolumn, rad) av *matris*.

**2nd** **[MATRIX]**

MATTE

2: T

## x√

*x*:erotx√*värde*

Ger *x*:eroten av *värde*.

**MATH**

MATTE

5: x√

## x√(

*x*:erotx√*lista*

**MATH**

MATTE

$x\sqrt{\quad}$ Ger  $x$ : *eroten* av *list*-element.5:  $x\sqrt{\quad}$  $x\sqrt{\quad}$ *lista* $x\sqrt{\quad}$ *värde*Ger *list*-rötter av *värde*.**MATH**  
**MATTE**  
5:  $x\sqrt{\quad}$  $x\sqrt{\quad}$ *listaA* $x\sqrt{\quad}$ *listaB*Ger *listaA*-rötter av *listaB*.**MATH**  
**MATTE**  
5:  $x\sqrt{\quad}$ **3 (kub)****Kub:** *värde*<sup>3</sup>

Ger kuben av ett reellt eller komplext tal, uttryck, lista eller kvadratmatris.

**MATH**  
**MATTE**  
3: 3 **$3\sqrt{\quad}$  (kubikrot)****Kubikrot:**  $3\sqrt{\quad}$ (*värde*)

Ger kubikroten av ett reellt eller komplext tal, uttryck eller lista.

**MATH**  
**MATTE**  
4: 3 (**= (lika med)****Lika med:***värdeA*=*värdeB*Ger 1 om *värdeA* = *värdeB*. Ger 0 om *värdeA*  $\neq$  *värdeB*.  
*värdeA* och *värdeB* kan vara reella eller komplexa tal, uttryck, listor eller matriser.**2nd** **[TEST]**  
**TEST**  
1:=

**≠ (inte lika med)****Inte lika med:**

$$\text{värde}A \neq \text{värde}B$$

**2nd** **[TEST]**

TEST

2: ≠

Ger 1 om  $\text{värde}A \neq \text{värde}B$ . Ger 0 om  $\text{värde}A = \text{värde}B$ .  
 $\text{värde}A$  och  $\text{värde}B$  kan vara reella eller komplexa tal, uttryck,  
 listor eller matriser.

**< (mindre än)****Mindre än:**

$$\text{värde}A < \text{värde}B$$

**2nd** **[TEST]**

TEST

5:&lt;

Ger 1 om  $\text{värde}A < \text{värde}B$ . Ger 0 om  $\text{värde}A \geq \text{värde}B$ .  
 $\text{värde}A$  och  $\text{värde}B$  kan vara reella eller komplexa tal, uttryck  
 eller listor.

**> (större än)****Större än:**

$$\text{värde}A > \text{värde}B$$

**2nd** **[TEST]**

TEST

3:&gt;

Ger 1 om  $\text{värde}A > \text{värde}B$ . Ger 0 om  $\text{värde}A \leq \text{värde}B$ .  
 $\text{värde}A$  och  $\text{värde}B$  kan vara reella eller komplexa tal, uttryck  
 eller listor.

**≤ (mindre än eller lika med)****Mindre än eller lika med:**

$$\text{värde}A \leq \text{värde}B$$

**2nd** **[TEST]**

TEST

6:≤

Ger 1 om  $\text{värde}A \leq \text{värde}B$ . Ger 0 om  $\text{värde}A > \text{värde}B$ .  
 $\text{värde}A$  och  $\text{värde}B$  kan vara reella eller komplexa tal, uttryck  
 eller listor.

**≥ (större än eller lika med)****Större än eller lika med:**

$$\text{värde}A \geq \text{värde}B$$

**2nd** **[TEST]**

TEST

4:≥

Ger 1 om  $\text{värde}A \geq \text{värde}B$ . Ger 0 om  $\text{värde}A < \text{värde}B$ .  
 $\text{värde}A$  och  $\text{värde}B$  kan vara reella eller komplexa tal, uttryck  
 eller listor.

**<sup>-1</sup> (invers)****Invers: värde<sup>-1</sup>****[x<sup>-1</sup>]**

Ger 1 dividerat med ett reellt eller komplext tal eller uttryck.

## $-1$ (invers)

Invers:  $lista^{-1}$



Ger 1 dividerat med *list*-element.

## $-1$ (invers)

Invers:  $matrix^{-1}$



Ger *matrix* inverterad.

## 2 (kvadrat)

Kvadrat:  $värde^2$



Ger *värde* multiplicerat med sig självt. *värde* kan vara ett reellt eller komplext tal eller uttryck.

## 2 (kvadrat)

Kvadrat:  $lista^2$



Ger *lista*-element i kvadrat.

## 2 (kvadrat)

Kvadrat:  $matrix^2$



Ger *matrix* multiplicerad med sig själv.

## ^ (potens)

Potens:  $värde^{potens}$



Ger *värde* upphöjt till *potens*. *värde* kan vara ett reellt eller komplext tal eller uttryck.

## ^ (potens)

Potens:  $lista^{potens}$



Ger *lista*-element upphöjda till *potens*.

### **^ (potens)**

**Potens:**  $\text{värde}^{\text{lista}}$



Ger *värde* upphöjt till *list*-element.

### **^ (potens)**

**Potens:**  $\text{matrix}^{\text{potens}}$



Ger *matrix*-element upphöjda till *potens*.

### **- (negation)**

**Negation:**  $-\text{värde}$



Ger negationen av ett reellt eller komplext tal, uttryck, lista eller matrix.

### **10^( tiopotens)**

**Tiopotens:**  $10^{\text{värde}}$



Ger 10 upphöjt till *värde*-potensen. *värde* kan vara ett reellt eller komplext tal eller uttryck.

### **10^( tiopotens)**

**Tiopotens:**  $10^{\text{lista}}$



Ger en lista över 10 upphöjt till *lista*

### **√( kvadratrot)**

**Kvadratrot:**  $\sqrt{\text{värde}}$



Ger kvadratroten av ett reellt eller komplext tal, uttryck eller lista.

### **\* (multiplicera)**

**Multiplikation:**

$\text{värde}A * \text{värde}B$



Ger *värde*A gånger *värde*B.

### **\* (multiplicera)**

**Multiplikation:**

$\text{värde} * \text{lista}$



### \* (multiplicera)

Ger *värde* gånger varje *list*-element.

### \* (multiplicera)

Multiplikation:

$lista * värde$



Ger varje *list*-element gånger *värde*.

### \* (multiplicera)

Multiplikation:

$listaA * listaB$



Ger *listaA*-element gånger *listaB*-element.

### \* (multiplicera)

Multiplikation:

$värde * matris$



Ger *värde* gånger *matris*-element.

### \* (multiplicera)

Multiplikation:

$matrisA * matrisB$



Ger *matrisA* gånger *matrisB*.

### / (dividera)

Division:  $värdeA / värdeB$



Ger *värdeA* dividerat med *värdeB*.

### / (dividera)

Division:  $lista / värde$



Ger *list*-element dividerade med *värde*.

### / (dividera)

Division:  $värde / lista$



### / (dividera)

Ger värde dividerat med *list*-element.

### / (dividera)

Division:  $listaA / listaB$



Ger *listaA*-element dividerade med *listaB*-element.

### + (addera)

Addition:  $värdeA + värdeB$



Ger *värdeA* plus *värdeB*.

### + (addera)

Addition:  $lista + värde$



Ger en lista i vilken *värde* är adderat till varje *list*-element.

### + (addera)

Addition:  $listaA + listaB$



Ger *listaA*-element plus *listaB*-element.

### + (addera)

Addition:  
 $matrisA + matrisB$



Ger *matrisA*-element plus *matrisB*-element.

### + (sammanlänkning)

Sammanlänkning:  
 $sträng1 + sträng2$



Sammanlänkar två eller fler strängar.

### - (subtrahera)

Subtraktion:  
 $värdeA - värdeB$





– (subtrahera)

Subtraherar värde $B$  från värde $A$ .

– (subtrahera)

Subtraktion:  
värde–lista



Subtraherar lista-element från värde

– (subtrahera)

Subtraktion:  
lista–värde



Subtraherar värde från lista-element.

– (subtrahera)

Subtraktion:  
lista $A$ –lista $B$



Subtraherar lista $B$ -element från lista $A$ -element.

– (subtrahera)

Subtraktion:  
matris $A$ –matris $B$



Subtraherar matris $B$ -element från matris $A$ -element.

' (notation i minuter)

Notation i minuter: grader $^{\circ}$ minuter'  
sekunder''



VINKEL

2:'

Tolkar minuter-vinkelmätning som minuter.

" (notation i sekunder)

Sekundnotation: grader $^{\circ}$ minuter'  
sekunder''



Tolkar sekunder-vinkelmätning som sekunder.

## Felmeddelanden

När TI-84 Plus CE-T detekterar ett fel ger den ett felmeddelande som en menytitel, såsom **ERR:SYNTAX** eller **ERR:DOMAIN**. Denna tabell innehåller varje feltyp, möjliga orsaker och förslag på korrigerande åtgärder. Samtliga feltyper som listas i denna tabell föregås av **ERR:** på din grafräknarens display. Du kommer till exempel att se **ERR:ARCHIVED** som en menytitel när din grafräknare detekterar ett fel av typ **ARKIVERAD**.

TYP AV FEL	Möjliga orsaker och förslag på åtgärder
<b>ARKIVERAD</b>	Du har försökt att använda, redigera eller ta bort en arkiverad variabel. Till exempel producerar uttrycket $\dim(L1)$ ett fel om L1 arkiveras.
<b>ARKIV FULLT</b>	Du har försökt att arkivera en variabel och det finns inte tillräckligt med utrymme i arkivet för att ta emot den.
<b>ARGUMENT</b>	En funktion eller instruktion har inte rätt antal argument  Argumenten visas med kursiv stil. Argumenten inom hakparentes är valfria och du behöver inte skriva dem. Du måste också vara noga med att separera flera argument med ett kommatecken (,). Till exempel kan <b>stdAv(lista,frekvlista)</b> anges som <b>stdAv(L1)</b> eller <b>stdAv(L1,L2)</b> eftersom frekvenslistan eller <i>frekvlista</i> är valfri.
<b>FELAKTIG ADRESS</b>	Du har försökt att skicka eller ta emot en applikation och ett fel (t.ex. elektrisk interferens) har inträffat i överföringen.
<b>FELAKTIG GISSNING</b>	I en <b>BERÄK</b> -operation specificerade du en <b>Gissning</b> som inte är mellan <b>Vänster gräns</b> och <b>Höger gräns</b> . För funktionen <b>lös</b> ( eller ekvationslösaren specificerade du en <i>gissning</i> som inte är mellan <i>undre</i> och <i>övre</i> .  Din gissning och flera punkter kring den är odefinierade.  Undersök en graf av funktionen. Om ekvationen har en lösning, ändra gränserna och/eller den initiala gissningen.
<b>GRÄNS</b>	I en <b>BERÄK</b> -operation, eller med <b>Välj</b> (, definierade du <b>Vänster gräns</b> > <b>Höger gräns</b> .  I <b>fMin</b> (, <b>fMax</b> (, <b>lös</b> (, eller ekvationslösaren, matade du in <i>undre övre</i> .
<b>AVBRYT</b>	Du tryckte på knappen <b>ON</b> för att avbryta exekveringen av ett program, för att pausa en <b>RITA</b> -instruktion, eller för att stoppa utvärderingen av ett

TYP AV FEL	Möjliga orsaker och förslag på åtgärder
<p><b>DATATYP</b></p>	<p>uttryck.</p> <p>Du matade in ett värde eller en variabel som är av fel datatyp.</p> <p>För en funktion (inklusive underförstådd multiplikation), eller en instruktion, angav du ett argument som är av en ogiltig datatyp, till exempel ett komplext tal där ett reellt tal krävs.</p> <p>I en editor matade du in en typ som inte är tillåten, till exempel en matris angavs som ett element i statisteditorn.</p> <p>Du försökte lagra en felaktig datatyp, t.ex. en matris, i en lista.</p> <p>Du försökte mata in komplexa tal i mallen <math>n/d</math> MathPrint™.</p>
<p><b>DIMENSIONS FEL</b></p>	<p>Din räknare visar felet <b>ERR: DIMENSION MISMATCH</b> om du försöker att utföra en operation som refererar till en eller flera listor eller matriser vars dimensioner inte överensstämmer. Till exempel producerar multiplikationen <math>L1 * L2</math>, där <math>L1 = \{1, 2, 3, 4, 5\}</math> och <math>L2 = \{1, 2\}</math>, felet <b>ERR: DIMENSION MISMATCH</b> därför att antalet element i <math>L1</math> och <math>L2</math> inte överensstämmer.</p> <p>Du kanske behöver stänga av Diagr för att fortsätta.</p>
<p><b>DIVISION MED 0</b></p>	<p>Du försökte dividera med nollställe. Detta fel ges inte under plottning. TI-84 Plus CE-T tillåter odefinierade värden i en graf.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Du försökte göra en linjär regression med en vertikal linje.</li> </ul>
<p><b>DOMÄN</b></p>	<p>Du har specificerat ett argument för en funktion eller instruktion som är utanför det giltiga området TI-84 Plus CE-T tillåter odefinierade värden i en graf.</p> <p>Du försökte göra en logaritmisk regression eller potensregression med en <math>-X</math> eller en exponentiell regression eller potensregression med en <math>-Y</math>.</p> <p>Du försökte beräkna <math>\Sigma Prn(</math> eller <math>\Sigma Int(</math> med <math>bet2 &lt; bet1</math>.</p>
<p><b>DUPLIKAT</b></p>	<p>Du försökte skapa ett duplicerat gruppnamn.</p>
<p><b>Duplikat av namn</b></p>	<p>En variabel som du försökte överföra kan inte överföras därför att en variabel med det namnet redan finns i den mottagande enheten.</p>
<p><b>UTGÅNGEN</b></p>	<p>Du har försökt köra en applikation med en begränsad provperiod som har löpt ut.</p>

TYP AV FEL	Möjliga orsaker och förslag på åtgärder
Fel i Xmit	<p>TI-84 Plus CE-T kunde inte överföra ett objekt. Kontrollera att kabeln är ordentligt ansluten till båda enheterna och att den mottagande är i mottagningsläge.</p> <p>Du tryckte på <b>[ON]</b> för att avbryta under överföring. Ställ först in TA EMOT och sedan SKICKA när filer (<b>[LINK]</b>) sänds mellan grafräknare.</p>
ID HITTADES EJ	<p>Detta fel inträffar när kommandot SendID exekveras, men korrekt ID för grafräknaren inte kan hittas.</p>
OGILTIG NÄSTNING	<p>Du försökte använda en ogiltig funktion i ett argument för en funktion, såsom <b>sekv(</b> inom <i>uttryck för sekv(</i>.</p>
INKREMENT	<p>Inkrementet, steget, i <b>sekv(</b> är 0 eller har fel tecken. . TI-84 Plus CE-T tillåter odefinierade värden i en graf. Inkrementet i en <b>For(</b>-slinga är 0.</p>
OGILTIG	<p>Du försökte referera till en variabel eller använda en funktion där den inte är giltig. Till exempel kan inte <b>Yn</b> referera till <b>Y</b>, <b>Xmin</b>, <b>ΔX</b> eller <b>TblStart</b>.</p> <p>I <b>Sekv</b>-läge försökte du plotta ett fasdiagram utan att definiera båda ekvationerna i fasdiagrammet.</p> <p>I <b>Sekv</b>-läge försökte du plotta en rekursiv talföljd utan att ha matat in det korrekta antalet initiala villkor.</p> <p>I <b>Sekv</b>-läge försökte du referera till andra termer än <b>(n-1)</b> eller <b>(n-2)</b>.</p> <p>Du försökte ange en grafstil som är ogiltig inom det aktuella graf läget.</p> <p>Du försökte använda <b>Välj(</b> utan att ha valt (aktiverat) minst en xyLinje eller ett spridningsdiagram.</p>
OGILTIG DIMENSION	<p>Felmeddelandet <b>ERR:INVALID DIMENSION</b> kan inträffa om du försöker att plotta en funktion som inte inbegriper egenskper för stat plots. Felet kan korrigeras genom att stänga av stat plots. För att stänga av stat plots, tryck på <b>[2nd]</b> <b>[STAT PLOT]</b> och välj sedan <b>4:DiagrAv</b>.</p> <p>Du specificerade en listdimension som någonting annat än ett heltal mellan 1 och 999.</p> <p>Du specificerade en matrisdimension som någonting annat än ett heltal mellan 1 och 99.</p> <p>Du försökte invertera en matris som inte är kvadratisk.</p>
ITERATIONER	<p>Funktionen <b>lös(</b> eller ekvationslösaren har överskridit det maximala antalet tillåtna iterationer. Undersök en</p>

TYP AV FEL	Möjliga orsaker och förslag på åtgärder
	<p>graf av funktionen. Om ekvationen har en lösning, ändra gränserna eller den initiala gissningen, eller båda.</p> <p><b>irm(</b> har överskridit det maximala antalet tillåtna iterationer.</p> <p>Vid beräkning av <b>I%</b> överskreds det maximala antalet iterationer.</p>
ETIKETT	<p>Etiketten i instruktionen <b>Goto</b> är inte definierad med en <b>Lbl</b>-instruktion i programmet.</p>
LINK L1 (or any other file) to Restore (LÄNK L1 (eller någon annan fil) för att återställa)	<p>Räknaren har inaktiverats för testning. För att återställa full funktionalitet, använd TI Connect™ CE programvara för att ladda ned en fil till din räknare från din dator, eller överför en fil till din räknare från en annan TI-84 Plus CE-T.</p>
MINNE	<p>Minnet räcker inte till för att utföra instruktionen eller funktionen. Du måste ta bort objekt från minnet innan du kan exekvera instruktionen eller funktionen.</p> <p>Rekursiva problem ger detta fel, till exempel plottning av ekvationen <b>Y1=Y1</b>.</p> <p>Förgrening av en slinga av typ <b>If/Then, For(, While</b> eller <b>Repeat</b> med en <b>Goto</b> kan också ge detta fel därför att <b>End</b>-satsen som avslutar slingan aldrig nås. Ett försök att skapa en matris med mer än 400 celler.</p>
MinneFullt	<p>Du kan inte överföra ett objekt därför att den mottagande enhetens minne inte räcker till. Du kan hoppa över objektet eller gå ur mottagningsläget.</p> <p>Under en minnes-backup är den mottagande enhetens minne otillräckligt för att ta emot alla objekt i den sändande enhetens minne. Ett meddelande anger antalet bytes som den sändande enheten måste ta bort för att göra minnes-backupen. Ta bort objekt och försök igen.</p>
LÄGE	<p>Du försökte lagra till en fönstervariabel i ett annat plottningsläge eller utföra en instruktion i fel läge, till exempel <b>RitaInv</b>, i ett annat plottningsläge än <b>Funk</b>.</p>
INGEN TECKENÄNDRING	<p>Funktionen <b>lös(</b> eller ekvationslösaren detekterade inte en teckenändring.</p> <p>Du försökte att beräkna <b>I%</b> när <b>FV</b>, (<b>N BET</b>) och <b>NV</b> alla är 0, eller när <b>FV</b>, (<b>N BET</b>) och <b>NV</b> alla är 0.</p> <p>Du försökte beräkna <b>irm(</b> när varken <b>CFLista</b> eller <b>CFO</b> är &gt; 0, eller när varken <b>CFLista</b> eller <b>CFO</b> är</p>

TYP AV FEL	Möjliga orsaker och förslag på åtgärder
	< 0.
ICKE-REELLA SVAR	I läget <b>Reell</b> gav en beräkning ett komplext resultat. TI-84 Plus CE-T tillåter odefinierade värden i en graf.
FÖR STORT VÄRDE	Du har försökt att mata in, eller du har beräknat, ett tal som är utanför grafräknarens område. TI-84 Plus CE-T tillåter odefinierade värden i en graf.
RESERVERAD	Du försökte använda en systemvariabel på fel sätt.
SINGULÄR MATRIS	En singulär matris (determinant = 0) är inte giltig som argument för <b>-1</b> . Instruktionen <b>SinReg</b> eller en polynomregression genererade en singulär matris (determinant = 0) därför att algoritmen inte kunde hitta en lösning, eller en lösning finns inte. TI-84 Plus CE-T tillåter odefinierade värden i en graf.
SINGULARITET	<i>uttryck</i> i funktionen <b>lös</b> ( eller ekvationslösaren innehåller en singularitet (en punkt vid vilken funktionen inte är definierad). Undersök en graf av funktionen. Om ekvationen har en lösning, ändra gränserna eller den initiala gissningen, eller båda.
STAT	Du försökte göra en stat-beräkning med listor som är olämpliga. Statistiska analyser måste ha minst två datapunkter. <b>Med-Med</b> måste ha minst tre punkter i varje partition. När du använder en frekvenslista måste dess element vara 0. <b>(Xmax – Xmin) / Xskala</b> måste vara mellan 0 och 131 för ett histogram.
STAT PLOT	Du försökte visa en graf när en stat plot som använder en odefinierad lista är aktiverat.
SYNTAX	Kommandot innehåller ett syntaxfel. Sök efter felplacerade funktioner, argument, parenteser eller kommatecken. Till exempel är <b>stdAv(lista[,frekvlista])</b> en funktion hos TI-84 Plus CE-T. Argumenten visas i kursiv stil. Argumenten inom hakparentes är valfria och du behöver inte skriva dem. Du måste också vara noga med att separera flera argument med ett kommatecken (,). Till exempel kan <b>stdAv(lista [,frekvlista])</b> anges som <b>stdAv(L1)</b> eller <b>stdAv(L1,L2)</b> eftersom frekvenslistan eller <i>frekvlista</i> är valfri.
TOLERANS EJ	Du begärde en tolerans till vilken algoritmen inte kan

TYP AV FEL	Möjliga orsaker och förslag på åtgärder
UPPNÅDD	ge ett noggrant resultat.
ODEFINIERAD	Du refererade till en variabel som ännu inte är definierad. Du refererade till exempel till en statvariabel när det inte finns någon aktuell beräkning därför att en lista har redigerats, eller du refererade till en variabel när variabeln inte är giltig för den aktuella beräkningen, till exempel <b>a</b> efter <b>Med-Med</b> .
VALIDERING	Länken fungerade inte på grund av elektriska störningar eller så är denna grafräknare inte auktoriserad att köra programmet
VARIABEL	Du har försökt att arkivera en variabel som inte kan arkiveras eller också har du försökt att avarkivera en applikation eller grupp. Exempel på variabler som inte kan arkiveras inkluderar: Reella tal <b>LRESID, R, T, X, Y, Theta</b> , Statistiska variabler under <b>Vars</b> , menyn <b>STATISTICS, Yvars</b> och <b>AppldList</b> .
VERSION	Du har försökt att ta emot en inkompatibel variabelversion från en annan grafräknare. Ett program kan innehålla kommandon som inte stöds av OS-versionen i din grafräknare. Använd alltid det senaste operativsystemet. TI-84 Plus CE och TI-84 Plus delar program, men ett versionsfel ges om ett nytt TI-84 Plus CE-program kan behöva justeras för grafområdets höga upplösning.
FÖNSTEROMFÅNG	Ett problem föreligger med fönstervariablerna. Du definierade <b>Xmax Xmin</b> eller <b>Ymax Ymin</b> . Du definierade $\theta_{\max}$ $\theta_{\min}$ och $\theta_{\text{steg}} > 0$ (eller vice versa). Du försökte att definiera <b>Tsteg=0</b> . Du definierade <b>Tmax Tmin</b> och $T_{\text{steg}} > 0$ (eller vice versa). Fönstervariabler är för små eller för stora för att plottas korrekt. Du kan ha försökt att zooma till en punkt som överskrider det numeriska området hos TI-84 Plus CE-T.
ZOOMA	En punkt eller en linje, i stället för en ruta, är definierad i <b>ZLåda</b> . En <b>ZOOMA</b> -operation ger ett matematikfel.

## **Allmän information**

### ***Hjälp-funktion online***

[education.ti.com/eguide](https://education.ti.com/eguide)

Välj ditt land för ytterligare produktinformation.

### ***Kontakta TI support***

[education.ti.com/ti-cares](https://education.ti.com/ti-cares)

Välj ditt land för teknisk och andra supportresurser.

### ***Service- och garanti-information***

[education.ti.com/warranty](https://education.ti.com/warranty)

Välj ditt land för information om garantins längd och villkor eller om produkttjänsten.

Begränsad garanti. Denna garanti påverkar inte dina lagstadgade rättigheter.