



Komma igång med den grafiska räknaren TI-84 Plus C Silver Edition

Denna handbok avser TI-Nspire™ programvara version 4.0. För att erhålla den senaste versionen av dokumentationen, besök education.ti.com/guides.

Viktigt information

Med undantag för vad som uttryckligen anges i den licens som medföljer ett program lämnar Texas Instruments inga garantier, vare sig uttryckliga eller underförstådda, inklusive garantier avseende säljbarhet eller lämplighet för visst ändamål beträffande något program- eller bokmaterial, och tillhandahåller sådant material "i befintligt skick".

Under inga omständigheter skall Texas Instruments hållas ansvarigt för några speciella, indirekta eller tillfälliga skador eller följdskador i samband med inköpet eller användningen av materialet, och Texas Instruments:s enda och uteslutande skadeståndsskyldighet, oberoende av anspråkets form, skall inte överstiga det belopp som anges i licensen för programmet. Inte heller skall Texas Instruments hållas ansvarigt för anspråk av något som helst slag beträffande användningen av materialet av annan part.

© 2012 Texas Instruments Incorporated

Innehållsförteckning

Viktigt information	ii
---------------------------	----

Komma igång med den grafiska räknaren TI-84 Plus C Silver Edition	1
Konventioner i dokumentet	1
Använda TI-84 Plus C i klassrummet	1
Använda färg på TI-84 Plus C	1
Knappsatsen på TI-84 Plus C	4
Sätta på och stänga av TI-84 Plus C	7
Ställa in displayens ljusstyrka	8
Start-skärmen	9
Göra lägesinställningar	16
Använda klockan	23
Ekvationsoperativsystem (EOS™)	24
Mata in uttryck och instruktioner	26
Bilder och bakgrunder	30
Använda variabelnamn	30
Lagra variabelvärden	32
Hämta variabelvärden	33
QuickPlot och Fit Equation (Anpassa ekvation)	34
Lagringsområdet ENTRY (Last Entry)	35
Menyer	37
VARS-menyer	40
Gruppera filer	42
Specialfunktioner hos TI-84 Plus C	43
Andra funktioner hos TI-84 Plus C	44
Utbytbara räknarhöljen	46
Batteri	47
Byta ut uppladdningsbara TI-batterier	49
TI-84 Plus C Laddningsstation	50
Överföra OS från räknare till räknare	53
Feltillstånd	54
Länkningskompatibilitet	55
Service och garanti för TI-produkter	57

Komma igång med den grafiska räknaren TI-84 Plus C Silver Edition

Konventioner i dokumentet

Denna Komma igång-guide liknar kapitel 1 i handboken för TI-84 Plus C Silver Edition. Denna Komma igång-guide refererar till flera kapitel i den fullständiga handboken. Den fullständiga handboken kan laddas ned gratis från education.ti.com/go/download.

I detta dokument refereras den grafiska räknaren TI-84 Plus C Silver Edition också till som TI-84 Plus C.

Använda TI-84 Plus C i klassrummet

TI-84 Plus C delar många funktioner med TI-84 Plus. Vissa funktioner som du är van att använda i klassrummet kan dock skilja sig. Några av dessa skillnader listas nedan.

- TI-Navigator™-programvaran stöder TI-84, TI-84 Plus och TI-84 Plus SE. *TI-Navigator™-programvaran stöder inte TI-84 Plus C.*
- TI-84 Plus C fungerar inte med TI-Presenter™ videoadapter eller ViewScreen™ overheadpanel, men med visningsalternativet för TI-84 Plus C i TI-SmartView™-programvaran kan du projicera den grafiska räknarens emulator för klassen.
- Vissa filer och variabler är kompatibla mellan TI-84 Plus C och de grafiska räknarna i TI-84 Plus-familjen. För mer information om filkompatibilitet, se *Länkningskompatibilitet* längre fram i detta kapitel.
- Den grafiska räknaren TI-84 Plus C levereras med ett uppladdningsbart Li-ion-batteri. För att optimera batteriets livslängd, förvara de grafiska räknarna i TI-84 Plus C Laddningsstation eller anslut enskilda räknare till en väggaddare.

Varning: RAM-minnet går förlorat om batteriladdningen tar slut. Du bör säkerhetskopiera eller arkivera dina variabler om batterispänningen sjunker till en låg nivå.

För mer information om batterierna och laddningsstationen, se *Batteri* och *TI-84 Plus C Laddningsstation* längre fram i detta kapitel.

Använda färg på TI-84 Plus C

Den grafiska räknaren TI-84 Plus C har många färgalternativ och en högupplösande display som gör att mer information kan visas på skärmen. TI-84 Plus C använder färg på följande sätt:

- "Y=" -editor för linjefärg.
- DRAW-kommandon för linjefärg, t.ex. vertikala linjer, cirklar och text på grafskärmen.
- Skärmen Graph Format för rutnät, axlar eller ramfärg, och för att applicera en bakgrundsbild eller färg.
- Statistiska diagram.

Färgalternativen väljs med ett pilreglage som kan innehålla olika alternativ beroende på funktionen. Tryck på \leftarrow och \rightarrow för att bläddra genom färgalternativen och välja en färg.

Obs: Var noga med att välja lämpliga färgkombinationer för grafområdena så att alla funktioner och egenskaper är synliga.

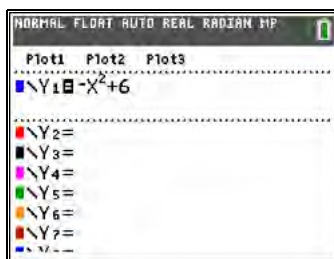
- ▶ Du kan återställa räknaren till standardinställningarna, inklusive färginställningar, genom att trycka på $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{MEM}]} \mathbf{7\ 2\ 2}$.

Använda färg på grafskärmen

Nedanstående exempel visar hur du ställer in en linjefärg i "Y=" -editorn med pilreglaget och hur du ställer in en bakgrundsbild för en graf.

Mata in en ekvation i "Y=" -editorn.

1. Tryck på $\boxed{Y=}$.
2. Tryck på $\boxed{(-)} \boxed{X, I, \Theta, n} \boxed{x^2} \boxed{+} \mathbf{6}$.

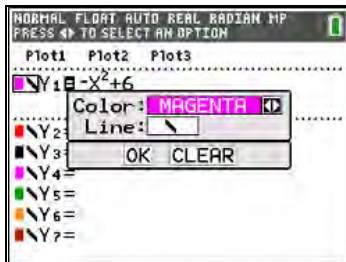


För att ställa in linjefärgen i "Y="-editorn:

- Tryck på $\boxed{2nd}$ $\boxed{\leftarrow}$ $\boxed{\leftarrow}$ $\boxed{\leftarrow}$ för att välja färg/linjerutan till vänster om Y= och tryck sedan på \boxed{ENTER} .

Dialogrutan för pilreglaget aktiveras.

- Tryck på $\boxed{\rightarrow}$ $\boxed{\rightarrow}$ $\boxed{\rightarrow}$ för att välja magenta.
- Tryck på $\boxed{\downarrow}$.



Obs: Den tjocka linjestilen är standardinställning. Den kan ändras genom att trycka på $\boxed{\leftarrow}$ eller $\boxed{\rightarrow}$.

- Tryck på $\boxed{\downarrow}$ för att markera OK och tryck sedan på \boxed{ENTER} .

För att ställa in en bakgrundsbild:

7. Tryck på $\boxed{2nd}$ [FORMAT].

Ställ in rutnätsfärg, axelfärg och ramfärg enligt önskemål.

8. Tryck på $\boxed{\blacktriangle}$ eller $\boxed{\blacktriangledown}$ efter behov för att markera Background.

Dialogrutan för pilreglaget aktiveras.

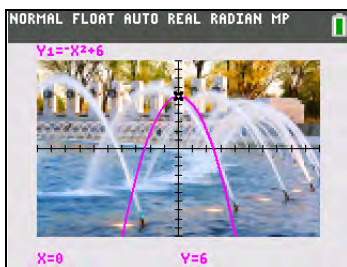
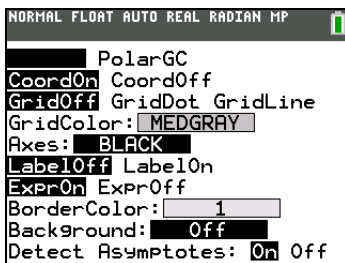
9. Tryck på $\boxed{\blacktriangleright}$ efter behov för att välja önskad bakgrundsbild eller färg.

Obs: Din förladdade Image Var kan skilja sig från den som visas.

Obs: För att skapa Background Image Vars, använd den kostnadsfria TI Connect™-programvaran för att konvertera och skicka bilder till din grafiska räknare TI-84 Plus C.

10. Tryck på \boxed{TRACE} för att se grafen och spåra punkter.

Obs: Du kan manipulera grafen för att "passa" ett objekt i Background Image Var. Du kan också använda QuickPlot och Fit Equation för att anpassa en ekvation till en form. (Se *QuickPlot* längre fram i detta kapitel.)



Knappsatsen på TI-84 Plus C

Knappsatsen kan generellt delas in i följande zoner: plottningsknappar, redigeringsknappar, avancerade funktionsknappar och vetenskapliga räknarknappar.

Knappsatsens zoner

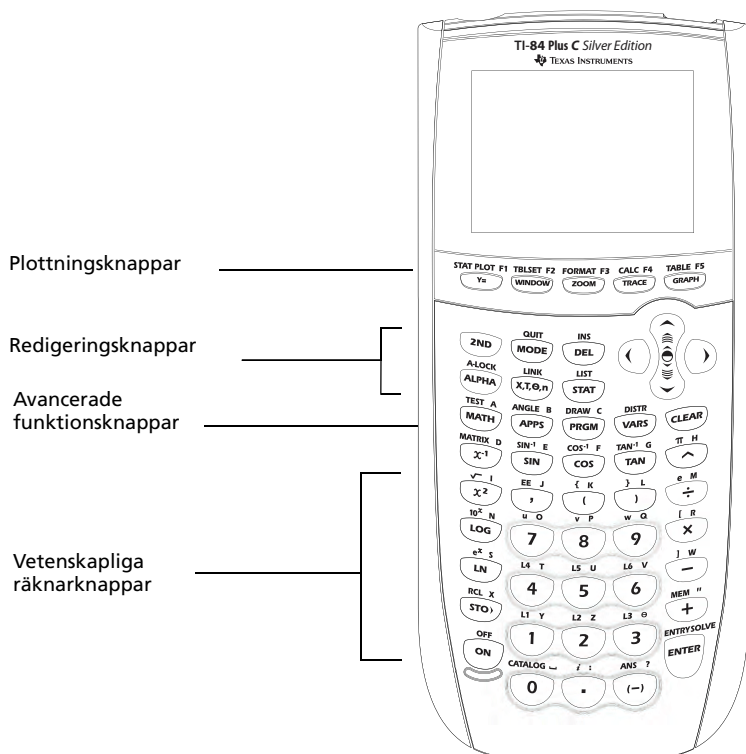
Plottning — Plottningsknapparna ger åtkomst till de interaktiva funktionerna för grafitrning. Den tredje funktionen hos dessa knappar (**[ALPHA]** [F1]-[F4]) visar menyerna för genvägar, vilka innehåller mallar för bråk, n/d , inmatning av snabbmatris och vissa av funktionerna som finns på MATH- och VARS-menyer. När vissa funktioner är aktiva kan du också se en genvägsmeny i positionen **[ALPHA]** [F5] för speciella genvägar som är tillgängliga i den specifika funktionen.

Redigering — Med redigeringsknapparna kan du redigera uttryck och värden.

Avancerat — De avancerade funktionsknapparna visar menyer som ger tillgång till de avancerade funktionerna.

Vetenskap — De vetenskapliga räknarknapparna ger tillgång till funktionerna hos en vetenskaplig standardräknare.

TI-84 Plus C Silver Edition



Använda den färgkodade knappsetsen

Knapparna på TI-84 Plus C är färgkodade för att göra det enkelt för dig att hitta den knapp du behöver.

De ljusst färgade knapparna är sifferknapparna. Knapparna längs knappsetsens högra sida är de vanliga matematiska funktionerna. Knapparna längs den övre delen ställer in och visar grafer. Knappen **[APPS]** ger åtkomst till applikationer såsom Polynomial Root Finder och Simultaneous Equation Solver, Inequality Graphing, med mera.

Obs: Catalog Help är en applikation för TI-84 Plus, men den är inbyggd i TI-84 Plus C-räknarens operativsystem. Applikationen Catalog Help innehåller syntaxinformation för flertalet menyalternativ och funktioner i katalogen. För att använda Catalog Help på TI-84 Plus C, välj ett menyalternativ och tryck sedan på **[+]**.

Den primära funktionen för varje tangent är skriven på själva tangenten. Om du till exempel trycker på **[MATH]** visas menyn **MATH**.

Använda knapparna **[2nd]** och **[ALPHA]**

Den sekundära funktionen hos varje knapp är tryckt ovanför knappen i samma färg som knappen **[2nd]**. När du trycker på knappen **[2nd]** blir tecknet, förkortningen eller ordet som är tryckt ovanför de andra knapparna aktivt för nästa knapptryckning. Om du till exempel trycker på **[2nd]** och sedan på **[MATH]** visas menyn **TEST**. Denna handbok beskriver denna knappkombination som **[2nd] [TEST]**.

Den blinkande markören ändras till **|** när du trycker på **[2nd]**. Indikatorn **|** kan visas på markörens plats eller på statusraden längst upp på skärmen.



Indikator för 2nd knapp på statusraden

Många knappar har även en tredje funktion. Dessa funktioner är tryckta ovanför knapparna med samma färg som knappen **[ALPHA]**. Med de tredje funktionerna matar du in alfabetiska tecken och specialsymboler samt tar fram SOLVE och genvägsmenyer. Om du till exempel trycker på **[ALPHA]** och sedan på **[MATH]** matas bokstaven **A** in. Denna handbok beskriver denna knappkombination som **[ALPHA] [A]**.

Om du vill skriva in flera alfabetiska tecken i rad kan du trycka på **[2nd] [A-LOCK]** för att låsa alfaknappen i aktiverat läge så att du slipper trycka på **[ALPHA]** flera gånger. Tryck på **[ALPHA]** en gång till för att inaktivera knappen.

Den blinkande markören ändras till α när du trycker på α även när du tar fram en funktion eller en meny. Indikatorn α kan visas på markörens plats eller på statusraden längst upp på skärmen.

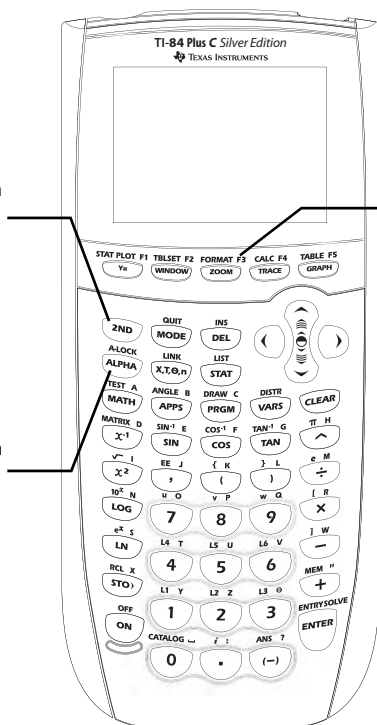


Alfateckenindikator på statusraden

2^{nd}
Ger tillgång till den andra funktionen som är tryckt ovanför varje knapp.

α
Ger tillgång till den tredje funktionen som är tryckt ovanför varje knapp.

α [F1] - [F4]
Ta fram genvägsmenyer för funktionalitet såsom mallar för bråk, n/d och andra funktioner.



Sätta på och stänga av TI-84 Plus C

Sätta på den grafiska räknaren

För att sätta på TI-84 Plus C, tryck på ON . En informationsskärm visas som påminner dig om att du kan trycka på α [F1] - [F4] för att visa menyerna för genvägar, och trycka på + för Catalog Help. Detta meddelande visas också när du återställer RAM. När vissa funktioner är aktiva kan du också se en genvägs meny i positionen α [F5] för speciella genvägar som är tillgängliga i den specifika funktionen.

- ▶ För att fortsätta utan att se denna informationskärm igen, tryck på **1**.
- ▶ För att fortsätta och se denna informationskärm igen nästa gång du sätter på TI-84 Plus C, tryck på **2**.
- Om du tidigare hade stängt av räknaren genom att trycka på $\boxed{2nd} [OFF]$ visar TI-84 Plus C-räknaren Start-skärmen som den var när du senast använde den samt rensar eventuella fel. (Informationsskärmen visas först om du inte väljer att inte se den igen.) Om Start-skärmen är tom, tryck på $\boxed{\Delta}$ för att bläddra genom historiken över tidigare beräkningar.
- Om Automatic Power Down™ (APD™) tidigare har stängt av den grafiska räknaren återkommer TI-84 Plus C precis som du lämnade den, inklusive display, markör och eventuella fel.
- Om TI-84 Plus C är avstängd och ansluts till en annan grafisk räknare eller en dator kommer kommunikationsaktivitet i någon form att "väcka" TI-84 Plus C.

För att förlänga batteriernas livslängd stänger APD™ automatiskt av TI-84 Plus C efter cirka fem minuters inaktivitet.

Stänga av den grafiska räknaren

För att stänga av TI-84 Plus C manuellt, tryck på $\boxed{2nd} [OFF]$.

- Alla inställningar och allt innehåll i minnet bibehålls av funktionen Constant Memory™.
- Eventuella feltillstånd rensas.

Ställa in displayens ljusstyrka

Justera displayens ljusstyrka

Du kan justera displayens ljusstyrka för att passa din betraktningvinkel och belysning.

Utför följande steg för att justera kontrasten:

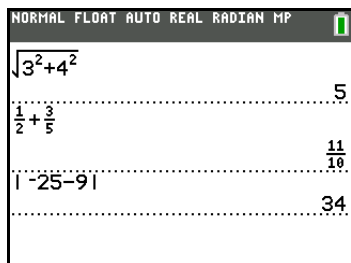
- ▶ Tryck på $\boxed{2nd} \boxed{\nabla}$ för att göra skärmen en nivå mörkare åt gången.
- ▶ Tryck på $\boxed{2nd} \boxed{\Delta}$ för att göra skärmen en nivå ljusare åt gången.

TI-84 Plus C behåller inställningen av ljusstyrkan i minnet när räknaren stängs av.

Automatisk dimmer

TI-84 Plus C har en automatisk dimmerfunktion. För att spara på batteriet aktiveras skärmdimmern efter 90 sekunders inaktivitet. Tryck på **ON** för att återställa skärmen till den förinställda ljusstyrkan. Tryckningen på **ON** påverkar inte några beräkningar, markörer eller felmeddelanden.

Start-skärmen

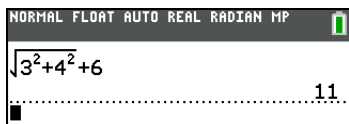


Start-skärmen är den primära skärmen hos TI-84 Plus C. På denna skärm matas instruktioner in för att exekveras och uttryck för att beräknas. Svaren visas på samma skärm. De flesta beräkningar lagras i Start-skärmens historik. Du kan trycka på \uparrow och \downarrow för att bläddra genom historiken över inmatningar på Start-skärmen och du kan klistra in inmatningar eller svar på den aktuella inmatningsraden.

Tryck på **2nd** [QUIT] från valfri skärm för att gå till Start-skärmen.

Redigera en beräkning.

1. Tryck på **2nd** [QUIT] för att vid behov återgå till Start-skärmen.
2. Tryck på **2nd** [$\sqrt{\quad}$] **3** [x^2] **+** **4** [x^2] **▶** **+** **6** [ENTER].



Obs: När du är i en MathPrint™-mall ändras markören till en högerpil \blacktriangleright för att markera att du måste trycka på \blacktriangleright för att gå ur mallen innan du fortsätter att mata in beräkningen.



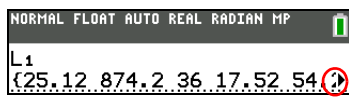
Visa inmatningar och svar

- När text visas kan TI-84 Plus C-skärmen visa högst 10 rader med högst 26 tecken per rad i Classic-läge. I MathPrint™-läge kan kanske färre rader och färre tecken per rad visas, beroende på den MathPrint™-mall som används.
- En prickad linje separerar varje uppsättning av inmatningar och svar.
- Om ett uttryck på Start-skärmen, "Y=" -editorn (kapitel 3 i handboken) eller i programeditorn (kapitel 16 i handboken) är längre än en rad fortsätter uttrycket på nästa rad i Classic-läge. Ett uttryck på Start-skärmen eller i "Y=" -editorn som i MathPrint™-läge är längre än en rad fortsätter utanför skärmen åt höger. En pil på skärmens högra sida indikerar att du kan bläddra åt höger för att se mer av uttrycket. I numeriska editorer såsom fönsterskärmen (kapitel 3) fortsätter ett långt uttryck åt höger och vänster i både Classic- och MathPrint™-läge.

Tips: Tryck på 2nd \blacktriangleright för att flytta markören till slutet av raden. Tryck på 2nd \blacktriangleleft för att flytta markören till början av raden.

- När en inmatning exekveras på Start-skärmen visas svaret till höger om nästa rad.
- Lägesinställningarna bestämmer hur TI-84 Plus C tolkar uttryck och visar svar.
- Tryck på MODE för att växla mellan lägena Classic och MathPrint™ och se uttryck i båda formaten. Lägena Classic och MathPrint™ finns på den övre raden på inställningsskärmen.
- Om ett svar, till exempel en lista eller matris, är för långt för att visas i sin helhet på en rad visas en pil (MathPrint™) eller tre punkter (Classic) till höger eller vänster. Tryck på \blacktriangleright och \blacktriangleleft för att visa svaret.

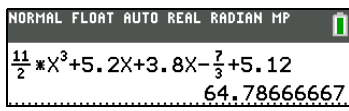
MathPrint™ (standard)



NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP

L1
{25.12.874.2.36.17.52.54}

← Inmatning
← Svar

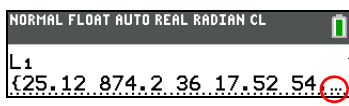


NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP

$\frac{11}{2} * X^3 + 5.2X + 3.8X - \frac{7}{3} + 5.12$
64.78666667

← Inmatning
← Svar

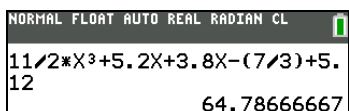
Classic



NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN CL

L1
{25.12.874.2.36.17.52.54}

← Inmatning
← Svar



NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN CL

$11/2 * X^3 + 5.2X + 3.8X - (7/3) + 5.12$
64.78666667

← Inmatning
← Svar

Bläddra genom tidigare inmatningar på Start-skärmen

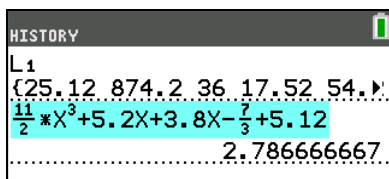
Om alla rader på displayen är fulla bläddrar texten utanför displayens överkant.

Du kan bläddra genom tidigare inmatningar och svar på Start-skärmen även om du har rensat skärmen. När du hittar en inmatning eller ett svar som du vill använda kan du välja det och sedan klistra in det (tryck på **ENTER**) på den aktuella inmatningsraden.

Obs: List- och matris svar kan inte kopieras och klistras in på den nya inmatningsraden. Men du kan kopiera list- eller matris kommandot till den nya inmatningsraden och exekvera kommandot igen för att visa svaret.

- ▶ Tryck på \leftarrow eller \rightarrow för att flytta markören till den inmatning eller det svar som du vill kopiera och tryck sedan på **ENTER**.

TI-84 Plus C markerar inmatningen där markören befinner sig för att hjälpa dig att göra önskat val.



Inmatningen eller svaret som du har kopierat klistras automatiskt in på den aktuella inmatningsraden där markören befinner sig.

Obs: Om markören är i ett MathPrint™-uttryck, tryck på $\boxed{\text{ALPHA}}$ \blacktriangle för att flytta markören ut ur uttrycket och flytta sedan markören till den inmatning eller det svar som du vill kopiera.

- ▶ Tryck på $\boxed{\text{CLEAR}}$ or $\boxed{\text{DEL}}$ för att ta bort ett inmatning/svar-par. När ett inmatning/svar-par har tagits bort kan det inte visas eller hämtas igen.

Obs: För mer information om användning av tidigare inmatningar, se *Lagringsområdet ENTRY (Last Entry)* längre fram i detta kapitel.

Återgå till Start-skärmen

För att återgå till Start-skärmen från en annan skärm, tryck på $\boxed{2\text{nd}}$ $\boxed{\text{QUIT}}$.

Statusrad

Statusraden visas på alla skärmar och ger information om den valda räknarens lägesinställningar, sammanhangshjälp som är tillgänglig för det valda objektet och batteristatus. Statusraden kan också visa en Upptagen-indikator om räknaren utför en operation, $\boxed{\text{I}}$ för att indikera att räknaren är i alfastatus, och $\boxed{\text{I}}$ för att indikera att den sekundära funktionen är aktiv.

Valda lägesinställningar visas på den övre raden på statusraden när markören är i det aktiva inmatningsfältet. Lägesinställningar visas inte när markören är i Start-skärmens historik eftersom läget kan vara olika för tidigare beräkningar.

Sammanhangshjälp, om tillgänglig, visas på den andra raden. Symbolen för batteristatus, Upptagen-indikatorn, Alfa-indikatorn och indikatorn för 2nd knapp sitter till höger. När du bläddrar i Start-skärmens historik visar sammanhangshjälpen HISTORY på statusraden.

I exemplet nedan är markören i alternativet GridColor.
 Sammanhangshjälpen för GridColor är på statusfältets andra rad.

<p>Valda lägesinställningar.</p> <p>Sammanhangshjälp för aktuell markörposition.</p>	<pre> NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP PRESS \leftarrow TO SELECT AN OPTION RectGC PolarGC CoordOn CoordOff GridOff GridDot GridLine GridColor: BLUE \leftarrow Axes: BLACK LabelOff LabelOn ExprOn ExprOff BorderColor: 1 Background: Off Detect Asymptotes: On Off </pre>	<p>Batterisymbol.</p> <p>Detta område av statusraden visar också Upptagen-indikatorn, Alfa-indikatorn och indikatorn för 2nd knapp, beroende på den grafiska räknarens status.</p>
--	---	--

Använda menyer för genvägar

The diagram shows the bottom row of the TI-84 Plus C Silver Edition calculator. The keys are labeled as follows:

- STAT PLOT F1**: Y=
- TBLSET F2**: WINDOW
- FORMAT F3**: ZOOM
- CALC F4**: TRACE
- TABLE F5**: GRAPH

Below the calculator, the following descriptions are provided for each key:

- [ALPHA][F1]**: Öppnar FRAC-menyn.
- [ALPHA][F2]**: Öppnar FUNC-menyn.
- [ALPHA][F3]**: Öppnar MTRX-menyn.
- [ALPHA][F4]**: Öppnar YVAR-menyn.
- [ALPHA][F5]**: Öppnar specialmenyer.

Menyer för genvägar ger snabb åtkomst till följande:

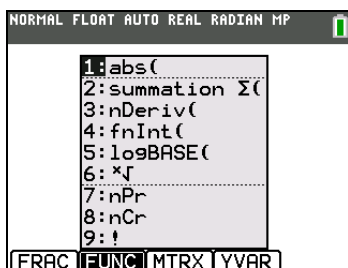
- Mallar för att mata in bråk och för att växla mellan hela och blandade bråk, bråk och decimaltal.

- Valda funktioner på menyerna MATH MATH och MATH NUM som du skulle se dem i en lärobok när du är i MathPrint™-läge. Funktionerna omfattar absolutvärde, numerisk differentiering, numerisk integration, summering, logbas n, kvadratroten, permutationer, kombinationer och faktulteter.
- Snabb MathPrint™ matrisinmatning när tillgänglig.
- Namn på funktionsvariabler från menyn VARS Y-VARS.

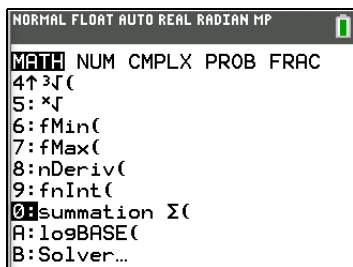
För att öppna en genvägsmeny, tryck på **[ALPHA]** plus F-knappen som motsvarar menyn, dvs. **[F1]** för FRAC, **[F2]** för FUNC, **[F3]** för MTRX, **[F4]** för YVAR eller **[F5]** för specialmenyer inom interaktiva grafiska aktiviteter såsom DRAW eller QuickPlot och Fit Equation, med mera. För att välja ett menyobjekt, tryck på siffran för önskat objekt eller använd pilknapparna för att flytta markören till önskad rad och tryck sedan på **[ENTER]**.

Alla objekt på menyer för genvägar utom matrismallar kan också väljas med standardmenyer. Du kan till exempel välja summamallen på tre platser:

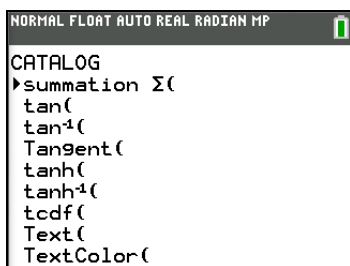
Genvägsmenyn FUNC



Menyn MATH MATH



Katalog



Menyerna för genvägar är tillgängliga för användning när inmatning är tillåten. Om räknaren är i Classic-läge, eller om en skärm visas som inte stöder MathPrint™-visning, visas inmatningar med Classic-visning. MTRX-menyn är endast tillgänglig i MathPrint™-läge på Start-skärmen och i "Y="-editorn.

Obs: Menyerna för genvägar kanske inte är tillgängliga när kombinationer av **ALPHA** plus F-knapp används av en applikation som körs.

Upptagen-symbol





Visa markörer

I de flesta fall indikerar markörens utseende vad som kommer att hända när du trycker på nästa knapp eller väljer nästa menyobjekt för inklistring som ett tecken.

Obs: Beroende på sammanhanget kan den andra markören eller alfamarkören visas på statusraden.

Markör	Utseende	Effekt av nästa knapptryckning
Inmatning	Fylld rektangel ■	Ett tecken skrivs in vid markören och ett befintligt tecken skrivs över.
Infoga	Understruken —	Ett tecken infogas framför markören.
Alternativ	Omvänd pil ↵	Ett 2:a tecken skrivs in eller en 2:a operation exekveras.
Alfa	Omvänt A ⌘	Ett alfatecken skrivs in, SOLVE exekveras eller menyerna för genvägar visas.

Markör	Utseende	Effekt av nästa knapptryckning
Full	Rutrektangel 	Ingen inmatning: det maximala antalet tecken har matas in i en prompt eller minnet är fullt. Indikerar också gränsen för tillåtna MathPrint™-lägesnivåer.
MathPrint™	Högerpil 	Markören flyttar antingen till nästa del av mallen eller ut från mallen. Tryck på högerpilen för att flytta ut ur alla MathPrint™-mallar före inmatning av de återstående termerna i ett uttryck.

Om du trycker på $\boxed{\text{ALPHA}}$ under en infogning blir markören ett understruket **A** ($\underline{\text{A}}$). Om du trycker på $\boxed{2\text{nd}}$ under en infogning blir den understrukt markören en understruken \uparrow (\uparrow).

Obs: Om du markerar ett litet tecken, t.ex. ett kolon eller ett komma, och sedan trycker på $\boxed{\text{ALPHA}}$ eller $\boxed{2\text{nd}}$ ändras inte markören eftersom markörens bredd är för smal.

Grafer och editorer visar ibland ytterligare markörer, vilka beskrivs i denna handbok.

Göra lägesinställningar

Kontrollera lägesinställningar

Lägesinställningarna bestämmer hur TI-84 Plus C visar och tolkar tal och grafer. Lägesinställningarna sparas av funktionen Constant Memory™ när TI-84 Plus C stängs av. Alla siffror, inklusive matriselement och listor, visas enligt de aktuella lägesinställningarna.

För att visa lägesinställningarna, tryck på $\boxed{\text{MODE}}$. De aktuella inställningarna är markerade. Standardinställningarna markeras undertill. Följande sidor beskriver lägesinställningarna i detalj.

Obs: När du trycker på $\boxed{\text{MODE}}$ ställs markören i standardinställningen NORMAL. Tryck på $\boxed{\square}$ för att växla mellan lägena MathPrint™ och Classic.

MATHPRINT CLASSIC	Bestämmer huruvida indata och utdata på Start-skärmen och i "Y=" -editorn skall visas som de visas i läroböcker
NORMAL SCI ENG	Numerisk notation
FLOAT 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	Antal decimaler i svar
RADIAN DEGREE	Enhet för vinkelmätning
FUNCTION PARAMETRIC POLAR SEQ	Graftyp
THCK DOT-THICK THIN DOT-THIN	Återställer alla linjestilar för Y=
SEQUENTIAL SIMUL	Bestämmer om plottning skall ske i sekvens eller samtidigt
REAL a+bi re^θi	Reell, rektangulär komplex eller polär komplex
FULL HORIZONTAL GRAPH-TABLE	Full skärm, tvådelade skärmlägen
FRACTION TYPE: n/d Un/d	Visar resultat som enkla bråk eller blandade bråk
ANSWERS: AUTO DEC FRAC-APPROX	Bestämmer formatet på svaren
GOTO 2ND FORMAT GRAPH: No Yes	Genväg till skärmen Format Graph (2nd [FORMAT])
STAT DIAGNOSTICS: Off On	Bestämmer vilken information som visas i resultatet från en statistisk regressionsanalys.
STAT WIZARDS: On Off	Bestämmer om promptar för syntaxhjäp tillhandahålls för valfria och erforderliga argument för många kommandon och funktioner som berör statistik, regressioner och fördelningar.
SET CLOCK	Ställer in tid och datum

Ändra lägesinställningar

Utför följande steg för att ändra lägesinställningar:

1. Tryck på eller för att flytta markören till den rad av inställningen som du vill ändra.
2. Tryck på eller för att flytta markören till önskad inställning.
3. Tryck på .

Ställa in ett läge från ett program

Du kan ställa in ett läge från ett program genom att mata in namnet på läget som en instruktion, till exempel **Func** eller **Float**. Från en tom programkommandorad, välj lägesinställning på inställningsskärmen. Instruktionen klistras in på markörens plats.



MATHPRINT, CLASSIC

MathPrint™ är ett läge som visar de flesta inmatningar och resultat som

de visas i läroböcker, t.ex. $\frac{1}{2} + \frac{3}{4}$ och $\int_1^2 x^2 dx$.

Classic är ett läge som visar uttryck och svar såsom de vore skrivna på en rad, t.ex. $1/2 + 3/4$.

Obs: Om du växlar mellan dessa lägen sparas de flesta inmatningar. Matrisberäkningar sparas dock inte.

NORMAL, SCI, ENG

Notationslägen påverkar endast det sätt på vilket ett svar visas på Startskärmen. Numeriska svar kan visas med upp till 10 siffror och en tvåsiffrig exponent samt som bråk. Du kan mata in ett tal i valfritt format.

Notationsläget **Normal** är det vanliga sättet vi använder för att uttrycka tal, med siffror till vänster och höger om decimalkommat, till exempel **12345,67**.

Notationsläget **Sci** (grundpotensform) uttrycker tal i två delar. De signifikanta siffrorna visas med en siffra till vänster om decimalen. Den lämpliga 10-potensen visas till höger om **E**, som i **1,234567E4**.

Notationsläget **Eng** (engineering) liknar notationen i grundpotensform. Talet kan dock ha en, två eller tre siffror före decimalen, och 10-exponenten är en multipel av tre, som i **12,34567E3**.

Obs: Om du väljer notationen **Normal**, men svaret kan inte visas med 10 siffror (eller absolutvärdet är mindre än 0,001), uttrycker TI-84 Plus C svaret i grundpotensform.

FLOAT, 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Läget **Float** (flytande decimalkomma) visar upp till 10 siffror, plus tecknet och decimalkommat.

Decimalläget **FIX 0123456789** (Fast) anger antalet siffror (0 - 9) som skall visas till höger om decimaltecknet i decimala svar.

Decimalinställningen tillämpas på notationslägena **Normal**, **Sci** och **Eng**.

Decimalinställningen tillämpas på dessa tal med hänsyn till lägesinställningen av **Answer** (Svar):

- Ett svar visas på Start-skärmen
- Koordinater på en graf (kapitel 3, 4, 5 och 6 i handboken)
- Instruktionen **Tangent**(DRAW för ekvationen av linje-, x- och **dy/dx**-värden (kapitel 8 i handboken)
- Resultat av CALCULATE-operationer (kapitel 3, 4, 5 och 6 i handboken)
- Regressionsekvationen som lagras efter exekveringen av en regressionsmodell (kapitel 12 i handboken)

RADIAN, DEGREE

Vinkellägen bestämmer hur TI-84 Plus C tolkar vinkelvärden i trigonometriska funktioner och polära/rektangulära konverteringar.

Läget **Radian** tolkar vinkelvärden som radianer. Svar visas i radianer.

Läget **Degree** tolkar vinkelvärden som grader. Svar visas i grader.

FUNCTION, PARAMETRIC, POLAR, SEQ

Plottningslägen definierar de grafiska parametrarna. Kapitlen 3, 4, 5 och 6 i handboken beskriver dessa lägen i detalj.

Plottningsläget **Func** (funktion) plottar funktioner där Y är en funktion av X (kapitel 3).

Plottningsläget **Par** (parameter) plottar förhållanden där X och Y är funktioner av T (kapitel 4).

Plottningsläget **Pol** (polär) plottar funktioner där **r** är en funktion av θ (kapitel 5).

Plottningsläget **Seq** (talföljd) plottar talföljder (kapitel 6).

THICK, DOT-THICK, THIN, DOT-THIN

Plottningsläget **THICK** är ett snabbt sätt att återställa alla "Y="-linjestilar till en tjock linje som ansluter varje punkt som beräknats för de valda funktionerna. Du kan ändra enskilda linjestilar i "Y="-editorn.

Obs: Plottningsläget THICK hos TI-84 Plus C motsvarar plottningsläget CONNECTED hos den grafiska räknaren TI-84 Plus.

Plottningsläget **DOT-THICK** är ett snabbt sätt att återställa alla "Y="-linjestilar till en stor punkt och plottar endast de beräknade punkterna för de valda funktionerna. Du kan ändra enskilda linjestilar i "Y="-editorn.

Obs: Plottningsläget DOT-THICK hos TI-84 Plus C motsvarar plottningsläget DOT hos den grafiska räknaren TI-84 Plus. Du kan ändra enskilda linjestilar i "Y="-editorn.

Plottningsläget **THIN** är ett snabbt sätt att återställa alla "Y="-linjestilar till en tunn linje som ansluter varje punkt som beräknats för de valda funktionerna.

Obs: Använd plottningsläget THIN för plottning av funktioner när du studerar funktioner som nämar sig en axel asymptotiskt.

Plottningsläget **DOT-THIN** är ett snabbt sätt att återställa alla "Y="-linjestilar till en liten punkt och plottar endast de beräknade punkterna för de valda funktionerna. Du kan ändra enskilda linjestilar i "Y="-editorn.

SEQUENTIAL, SIMUL

Plottordningsläget **Sequential** utvärderar och plottar en funktion helt innan nästa funktion utvärderas och plottas.

Plottordningsläget **Simul** (samtidigt) utvärderar och plottar alla valda funktioner för ett enskilt värde på X och utvärderar och plottar dem sedan för nästa värde på X.

Obs: Oavsett vilket plottningsläge som väljs kommer TI-84 Plus C att plotta alla statistiska diagram i ordningsföljd innan räknaren plottar några funktioner.

REAL, $a+bi$, $re^{(\theta i)}$

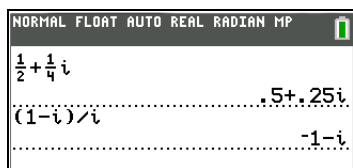
Läget **Real** visar inte komplexa resultat om inte komplexa tal skrivs in som inmatning.

Två komplexa lägen visar komplexa resultat.

- **$a+bi$** (rektangulärt, komplext läge) visar komplexa tal i formen $a+bi$.
- **$re^{(\theta i)}$** (polärt, komplext läge) visar komplexa tal i formen $re^{(\theta i)}$.

Obs: När du använder n/d-mallen måste både n och d vara reella tal. Du kan till exempel mata in $\frac{1}{2} + \frac{1}{4}i$ (svaret visas som ett decimalt värde), men om du matar in $\frac{(1-i)}{i}$ visas ett datatypfel. För att utföra division med ett komplext tal i täljaren eller nämnaren, använd vanlig division i stället för n/d-mallen.

Se den kompletta handboken för detaljerad information om hur funktionerna hos TI-84 Plus C fungerar med inmatningar av komplexa tal.



FULL, HORIZONTAL, GRAPH-TABLE

Skärmläget **Full** använder hela skärmen för att visa en graf eller för att redigera skärmen.

Varje delat skärmläge visar två fönster samtidigt.

- Läget **Horiz** (horisontellt) visar den aktuella grafen i den övre halvan av skärmen och visar Start-skärmen eller en editor i en undre halvan (kapitel 9 i handboken).
- Läget **G-T** (graftabell) visar den aktuella grafen i den vänstra halvan av skärmen och visar tabellfönstret i den högra halvan (kapitel 9 i handboken).

FRACTION TYPE: n/d, Un/d

n/d visar resultat som ett enkelt bråk. Bråk kan innehålla högst sex siffror i täljaren. Värdet på nämnaren får inte överskrida 9999.

Un/d visar, om tillämpligt, resultat som ett blandat tal. **U**, **n** och **d** måste alla vara heltal. Om **U** inte är ett heltal kan resultatet omvandlas till **U * n/d**. Om n eller d inte är ett heltal visas ett syntaxfel. Heltalet, täljaren och nämnaren får var och en innehålla högst tre siffror.

Obs: För att utföra division med ett komplext tal i täljaren eller nämnaren, använd vanlig division i stället för n/d-mallen.

ANSWERS: AUTO, DEC, FRAC-APPROX

Auto visar svar i ett liknande format som inmatningen. Om till exempel ett bråk matas in i ett uttryck visas, om möjligt, svaret i bråkform. Om en decimal förekommer i uttrycket blir resultatet ett decimaltal.

Dec visar svar som heltal eller decimaltal.

Frac-Approx försöker göra en bråkomvandling med antalet decimaler som den grafiska räknaren har. Ett bråksvar kan vara exakt eller ungefärligt för samtliga resultat med reella tal.

Obs: Lägesinställningen av **Answers** (Svar) påverkar också hur talföljder, listor och tabeller visas. Välj **Dec** eller **Frac** för att säkerställa att värden visas i antingen decimalform eller bråkform. Du kan även omvandla värden från decimalform till bråkform och vice versa med hjälp av genvägsmenyn **FRAC** eller **MATH**-menyn.

GOTO 2ND FORMAT GRAPH: NO, YES

No (Nej) visar inte grafskärmen **FORMAT**, men den kan alltid tas fram genom att trycka på **[2nd]** **[FORMAT]**.

Yes (Ja) går ur lägeskärmen och visar grafskärmen **FORMAT** när du trycker på **[ENTER]** så att du kan ändra inställningarna för grafformat. För att återgå till lägesinställningsskärmen, tryck på **[MODE]**.

STAT DIAGNOSTICS: OFF, ON

Off visar en statistisk regressionsanalys *utan* korrelationskoefficienten (r) eller determinationskoefficienten (r^2).

On visar en statistisk regressionsanalys *med* korrelationskoefficienten (r) respektive determinationskoefficienten (r^2) om det är tillämpligt.

STAT WIZARDS: ON OFF

On: Val av menyobjekt i **MATH PROB**, **STAT CALC**, **DISTR DISTR**, **DISTR DRAW** och **seq(** i **LIST OPS** visar en skärm som ger syntaxhjälp (guide) för inmatning av erforderliga eller valfria argument till ett kommando eller funktion. Funktionen eller kommandot klistras in de inmatade argumenten i Start-skärmens historik eller till de flesta andra platser där markören är tillgänglig för inmatning. Vissa beräkningar utförs direkt från guiden. Om ett kommando eller en funktion nås från **[CATALOG]** klistras kommandot eller funktionen utan guidestöd. Använd vid behov **Catalog Help** för mer syntaxhjälp. För att använda **Catalog Help**, välj ett menyobjekt och tryck sedan på **[+]**.

Off: Funktionen eller kommandot klistras till markörplatsen utan syntaxhjälp (guide)

SET CLOCK

Använd klockan för att ställa in tid, datum och klockans visningsformat.

Använda klockan

Använd klockan för att ställa in datum och tid, ange klockans visningsformat och sätta på och stänga av klockan. Som förinställning är klockan påslagen och nås från lägesinställningsskärmen.

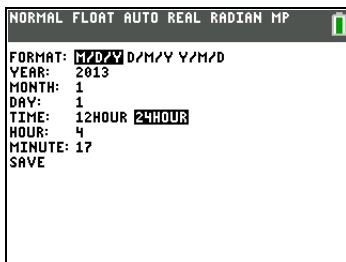
Visa klockans inställningar

1. Tryck på **MODE**.
2. Tryck på **↶** **↶** för att flytta markören till **SET CLOCK**.
3. Tryck på **ENTER**.



Ändra klockans inställningar

1. Tryck på **↷** eller **↶** för att markera varje fält.
 - Tryck på **ENTER** för att välja datum- och tidsformat.
 - Tryck på **CLEAR** och skriv in en siffra i fälten för år, månad, datum, timme och minut.
2. För att spara ändringarna, tryck på **↷** för att markera **SAVE** och tryck sedan på **ENTER**.



Sätta på och stänga av klockan

1. Tryck på $\boxed{2\text{nd}}$ [CATALOG].
2. Tryck på $\boxed{\downarrow}$ eller $\boxed{\uparrow}$ för att bläddra i **CATALOG** tills valmarkören pekar på **ClockOff** eller **ClockOn**.
3. Tryck på $\boxed{\text{ENTER}}$ $\boxed{\text{ENTER}}$.



Ekvationsoperativsystem (EOS™)

Ordning vid beräkning

Equation Operating System (EOS™) definierar i vilken ordning funktioner i uttryck matas in och utvärderas hos TI-84 Plus C. EOS™ låter dig mata in tal och funktioner på ett enkelt och okomplicerat sätt.

EOS™ utvärderar funktionerna i ett uttryck i följande ordning.

Ordningsföljd	Funktion
1	Funktioner som föregår argumentet, t.ex. $\sqrt{\quad}$, sin (eller log (
2	Funktioner som matas in efter argumentet, t.ex. 2 , $^{-1}$, $!$, $^\circ$, $^\circ$ och omvandlingar
3	Potenser och rötter, t.ex. 2^5 eller $5^x \sqrt{32}$
4	Permutationer (nPr) och kombinationer (nCr)
5	Multiplikation, underförstådd multiplikation och division
6	Addition och subtraktion
7	Relationsfunktioner, t.ex. $>$ eller \leq
8	Logisk operator and
9	Logiska operatörer or och xor

Obs: Inom en prioritetsnivå utvärderar EOS™ funktioner från vänster till höger. Beräkningar inom parentes utvärderas först.

Underförstådd multiplikation

TI-84 Plus C känner igen underförstådd multiplikation, så du behöver inte alltid trycka på \times för att uttrycka underförstådd multiplikation. Till exempel tolkar TI-84 Plus C 2π , $4\sin(46)$, $5(1+2)$ och $(2*5)7$ som underförstådd multiplikation.

Obs: TI-84 Plus C-räknarens regler för underförstådd multiplikation skiljer sig från reglerna hos andra grafiska räknare. Till exempel utvärderar TI-84 Plus C $1/2X$ som $(1/2)*X$, medan vissa andra grafiska räknare kanske utvärderar $1/2X$ som $1/(2*X)$ (kapitel 2 i handboken).

Parenteser

Alla beräkningar inom en parentes utförs först. I till exempel uttrycket $4(1+2)$ beräknar EOST™ först delen inom parentesen, $1+2$, och multiplicerar sedan resultatet, 3, med 4.

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
$4*12$	48
$4(1+2)$	12

Negation

För att mata in ett negativt tal, använd negationsknappen. Tryck på \ominus och mata sedan in värdet. Hos TI-84 Plus C är negation på den tredje nivån i EOST™-hierarkin. Funktioner på den första nivån, t.ex. kvadrater, beräknas före negation.

Exempel: $-X^2$ utvärderas till ett negativt tal (eller 0). Använd parenteser för att beräkna ett negativt tal i kvadrat.

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
-2^2	-4
$(-2)^2$	4

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
$2\rightarrow R$	2
$-R^2$	-4
$(-R)^2$	4

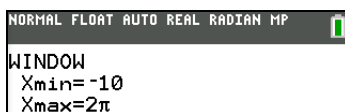
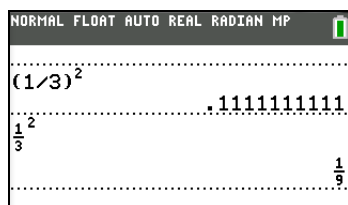
Obs: Använd knappen \ominus för subtraktion och knappen \ominus för negation. Om du trycker på \ominus för att mata in ett negativt tal, såsom $9 \times \ominus 7$, eller om du trycker på \ominus för att indikera subtraktion, såsom $9 \ominus 7$, inträffar ett fel. Om du trycker på $\text{[ALPHA]} \mathbf{A} \ominus \text{[ALPHA]} \mathbf{B}$ tolkas detta som underförstådd multiplikation ($\mathbf{A}*\mathbf{B}$).

Mata in uttryck och instruktioner

Vad är ett uttryck?

Ett uttryck är en grupp av siffror, variabler, funktioner och deras argument, eller en kombination av dessa element. Ett uttryck utvärderas till ett enda svar. På TI-84 Plus C kan du mata in ett uttryck i samma ordning som du skulle skriva det på ett papper. Till exempel är πR^2 ett uttryck.

Du kan använda ett uttryck på Start-skärmen för att beräkna ett svar. I de flesta fall där ett värde krävs kan du använda ett uttryck för att mata in ett värde.



Mata in ett uttryck

För att skapa ett uttryck matar du in siffror, variabler och funktioner med hjälp av knappsatsen och menyerna. Ett uttryck fullbordas när du trycker på **ENTER**, oavsett markörens position. Hela uttrycket beräknas enligt EOS™-reglerna (Equation Operating System) och svaret visas enligt lägesinställningen för **Answer** (Svar).

Flertalet funktioner och operationer hos TI-84 Plus C är symboler som består av flera tecken. Du måste mata in symbolen med knappsatsen eller från meny. Skriv inte in den. För att till exempel beräkna logaritmen för 45 måste du trycka på **LOG** **45**. Skriv inte in bokstäverna **L**, **O** och **G**. Om du matar in **LOG** tolkar TI-84 Plus C inmatningen som underförstådd multiplikation av variablerna **L**, **O** och **G**.

Obs: I MathPrint™-läge, tryck på **▸** för att gå ur MathPrint™-mallen och fortsätta mata in uttrycket.

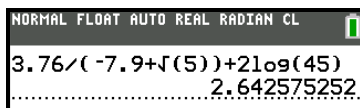
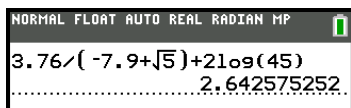
Beräkna $3,76 \div (-7,9 + \sqrt{5}) + 2 \log 45$.

MathPrint™

3 . 76 ÷ ((√) 7 . 9 +
2nd [√] 5 ▸) + 2 LOG 45)
ENTER

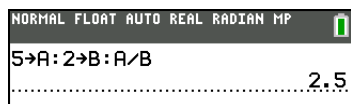
Classic

3 . 76 ÷ ((√) 7 . 9 +
2nd [√] 5)) + 2 LOG 45)
ENTER



Flera inmatningar på en rad

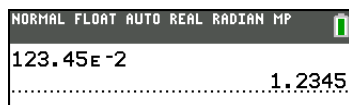
För att mata in två eller flera uttryck eller instruktioner på en rad, separera dem med kolon (ALPHA [:]). Alla instruktioner lagras tillsammans i den sista inmatningen (ENTRY).



Mata in ett tal i grundpotensform

1. Mata in den del av talet som föregår exponenten. Detta värde kan vara ett uttryck.
2. Tryck på $\boxed{2nd}$ [EE]. E klistras in på markörens plats.
3. Mata in exponenten, som kan ha en eller två siffror.

Obs: Om exponenten är negativ, tryck på $\boxed{(-)}$ och mata sedan in exponenten.



När du matar in ett tal i grundpotensform visar inte TI-84 Plus C automatiskt svar i grundpotensform eller med engineering-notation. Lägesinställningarna och talets storlek bestämmer visningsformatet.

Funktioner

En funktion ger ett värde. Till exempel är \div , $-$, $+$, $\sqrt{\quad}$ och **log**(funktionerna i exemplet på föregående sida. I regel är den första bokstaven i varje funktion en gemen bokstav. De flesta funktioner kräver minst ett argument, vilket indikeras av en öppen parentes efter namnet. Till exempel kräver **sin**(ett argument, **sin**(värde).

Obs: Catalog Help innehåller syntaxinformation för flertalet funktioner i katalogen. För att använda Catalog Help, välj ett menyalternativ och tryck sedan på $\boxed{+}$.

Instruktioner

En instruktion initierar en åtgärd. Till exempel är **ClrDraw** en instruktion som rensar alla ritade element från en graf. Instruktioner kan inte användas i uttryck. I regel är den första bokstaven i varje instruktionsnamn en versal bokstav. Vissa instruktioner kräver mer än ett argument, vilket indikeras av en öppen parentes efter namnet. Hos TI-84 Plus C kräver till exempel **Circle**(tre argument och har två valfria argument: **Circle**($X,Y,radie[,färg, linjestil]$).

Avbryta en beräkning

För att avbryta en pågående beräkning eller graf, vilken indikeras av Uptagen-indikatorn på statusraden, tryck på **ON**.

När du avbryter en beräkning visas en meny.

- För att återgå till Start-skärmen, välj **1:Quit**.
- För att gå till platsen för avbrottet, välj **2:Goto**.

När du avbryter en graf visas en partiell graf.

- För att återgå till Start-skärmen, tryck på **CLEAR** eller en icke grafrelaterad knapp.
- För att fortsätta plottningen, tryck på en plottningsknapp eller välj en plottningsinstruktion.

Redigeringsknappar hos TI-84 Plus C

Knaptryckni Resultat ngar

▾ eller **◀** Flyttar markören inom ett uttryck. Dessa knappar har en upprepande funktion om de hålls intryckta.

▲ eller **▾** Flyttar markören från rad till rad inom ett uttryck som tar upp mer än en rad. Dessa knappar har en upprepande funktion om de hålls intryckta.

Flyttar markören från term till term inom ett uttryck i MathPrint™-läge. Dessa knappar har en upprepande funktion om de hålls intryckta.

Bläddrar genom historiken över inmatningar och svar i Start-skärmen.

2nd **◀** Flyttar markören till början av ett uttryck.

2nd **▶** Flyttar markören till slutet av ett uttryck.

Knappptryckningar Resultat

[ALPHA] 

Flyttar markören ut ur ett MathPrint™-uttryck på Start-skärmen och upp i historiken.

Flyttar markören från ett MathPrint™-uttryck till föregående Y-var i "Y=" -editorn.

[ALPHA] 

Flyttar markören från ett MathPrint™-uttryck till nästa Y-var i "Y=" -editorn.

[ENTER]

Utvärderar ett uttryck eller exekverar en instruktion.

[CLEAR]

På en rad med text på Start-skärmen: rensar den aktuella raden.





På en tom rad på Start-skärmen: rensar allting på Start-skärmen.

I en editor: rensar uttrycket eller värdet där markören är. Den lagrar inte en nolla.

[DEL]

Tar bort ett tecken vid markören. Denna knapp har en upprepande funktion om den hålls intryckt.





[2nd] **[INS]**

Ändrar markören till en understrykning () och infogar tecken framför den understrukna markören. För att avsluta infogningen, tryck på **[2nd]** **[INS]** eller tryck på , ,  eller .

[2nd]

Ändrar markören eller statusradindikatorn till **f**. Nästa knapptryckning utför en **2:a**-funktion (visas ovanför en knapp och till vänster). För att avbryta **2:a**-funktionen, tryck på **[2nd]** igen.

[ALPHA]

Ändrar markören eller statusradindikatorn till **f**. Nästa knapptryckning utför en tredje funktion för den knappen (visas ovanför en knapp och till höger) eller tar fram en genvägs meny. För att avbryta **[ALPHA]**, tryck på **[ALPHA]** eller tryck på , ,  eller .

[2nd] **[A-LOCK]**

Ändrar markören till **f** och aktiverar alfalåset. Efterföljande knapptryckningar aktiverar den tredje funktionen hos de knappar som trycks ned. För att inaktivera alfalåset, tryck på **[ALPHA]**. Om du uppmanas att skriva in ett namn, t.ex. på en grupp eller ett program, aktiveras alfalåset automatiskt.

Obs: TI-84 Plus C aktiverar inte automatiskt alfalåset för inmatningar som kräver listnamn.

Knapptryckningar Resultat

X, T, θ , n

Klistrar in ett X i **Func**-läge, ett T i **Par**-läge, ett θ i **Pol**-läge och ett n i **Seq**-läge med en knapptryckning.

Bilder och bakgrunder

TI-84 Plus C använder både "pictures" och bakgrundsbilder. Båda lagras i Flash-arkivet, men de används på olika sätt:

- Image Vars (Image1 - Image9 och Image0) är variabler som är lagrade i arkivminnet. En Image Var används som Background Image i grafområdet. Flera bilder är förinstallerade i TI-84 Plus C. Du kan också konvertera bilder till TI-84 Plus C Image Vars med TI Connect™-programvaran och ladda dem till räknaren. Du kan inte skapa bilder i räknaren.

Obs: TI Connect™-programvaran kan laddas ned gratis från education.ti.com/go/download.

- Pic Vars (Pic1 - Pic9 och Pic0) är också variabler som är lagrade i arkivminnet. Pic Vars kan skapas genom att rita i grafområdet, och spara och hämta ändringarna till grafområdet. Att spara en Pic Var inkluderar inte Background Image bakom ditt grafområde.
- Både Image Vars och Pic Vars lagras och körs i Flash-arkivet, inte i RAM. Båda nås via VARS-menyn.
- Image Vars och Pic Vars kan endast delas med en annan grafisk räknare av modell TI-84 Plus C.
- TI-84 Plus Pic Vars kan inte delas mellan de grafiska räknarna TI-84 Plus och TI-84 Plus C.
- Om du utför en RAM-återställning på TI-84 Plus C bibehålls Image Vars och Pic Vars i arkivminnet för användning.
- TI-84 Plus-bilder lagras i RAM eller arkivet medan TI-84 Plus C-bilder endast lagras i arkivet.

Använda variabelnamn

Variabler och definierade objekt

Du kan mata in och använda flera typer av data, inklusive reella och komplexa tal, matriser, listor, funktioner, statistiska diagram, grafdatabaser, grafbilder och strängar.

TI-84 Plus C använder tilldelade namn på variabler och andra objekt som sparas i minnet. För listor kan du också skapa egna namn med fem tecken.

Variabeltyp	Namn
Reella tal (inklusive bråk)	A, B, ... , Z, θ
Komplexa tal	A, B, ... , Z, θ
Matriser	[A], [B], [C], ... , [J]
Listor	L1, L2, L3, L4, L5, L6 och användardefinierade namn
Funktioner	Y1, Y2, ... , Y9, Y0
Parameterekvationer	X1T och Y1T, ... , X6T och Y6T
Polära funktioner	r1, r2, r3, r4, r5, r6
Talföljdsfunktioner	u, v, w
Statistiska diagram	Plot1, Plot2, Plot3
Grafdatabaser	GDB1, GDB2, ... , GDB9, GDB0
Bakgrundsbilder	Image1, Image2, ... , Image9, Image0
Pictures	Pic1, Pic2, ... , Pic9, Pic0
Strängar	Str1, Str2, ... , Str9, Str0
Apps	Applikationer
AppVars	Applikationsvariabler
Grupper	Grupperade variabler
Systemvariabler	Xmin, Xmax och andra

Anmärkningar om variabler

- Du kan skapa så många listnamn som minnet tillåter (kapitel 11 i handboken).
- Program har användardefinierade namn och delar minne med variabler (kapitel 16 i handboken).
- Från Start-skärmen eller från ett program kan du lagra till matriser (kapitel 10), listor (kapitel 11), strängar (kapitel 15), systemvariabler såsom **Xmax** (kapitel 1), **TblStart** (kapitel 7) och alla **Y=**-funktioner (kapitel 3, 4, 5 och 6 i handboken).
- Från en editor kan du lagra till matriser, listor och **Y=**-funktioner (kapitel 3 i handboken).

- Från Start-skärmen, ett program eller en editor kan du lagra ett värde till ett matriselement eller ett listelement.
- Du kan använda **DRAW STO**-menyobjekt för att lagra och hämta Pic Vars (kapitel 8 i handboken).
- Flertalet variabler kan arkiveras, men systemvariabler såsom r, T, X, Y och θ kan inte arkiveras (kapitel 18 i handboken).
- **Apps** är oberoende applikationer som lagras i Flash-arkivet. **AppVars** är en variabelhållare som används för att lagra variabler som skapas av oberoende applikationer. Du kan inte redigera eller ändra variabler i **AppVars** såvida du inte gör detta via applikationen som skapade dem.

Lagra variabelvärden

Lagra värden i en variabel

Värden lagras i och hämtas från ett minne med hjälp av variabelnamn. När ett uttryck som innehåller namnet på en variabel beräknas används det aktuella värdet på variabeln.

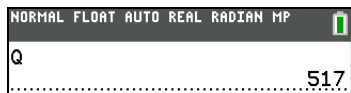
För att lagra ett värde i en variabel från Start-skärmen eller ett program med knappen **STO**, börja på en tom rad och följ dessa steg.

1. Mata in värdet du vill lagra. Värdet kan vara ett uttryck.
2. Tryck på **STO**. → kopieras till markörens plats.
3. Tryck på **ALPHA** och sedan på bokstaven för den variabel till vilken du vill lagra värdet.
4. Tryck på **ENTER**. Om du matade in ett uttryck så utvärderas det. Värdet lagras till variabeln.



Visa ett variabelvärde

För att visa värdet på en variabel, skriv in namnet på en tom rad på Start-skärmen och tryck sedan på **ENTER**.



Arkivera variabler (arkivera, avarkivera)

Du kan arkivera data, program eller andra variabler i en sektion av minnet, ett så kallat användardataarkiv, där de inte kan redigeras eller oavsiktligt tas bort. Dessa arkiverade variabler markeras med asterisker (*) till vänster om variabelnamnen. Dessa arkiverade variabler kan inte redigeras eller exekveras. De kan endast visas och avarkiveras. Om du till exempel arkiverar listan L1 kommer du att se att L1 finns i minnet, men om du väljer listan och klistrar in namnet L1 på Start-skärmen kan du inte se listans innehåll eller redigera listan förrän den har avarkiverats.

Obs: Image Vars körs och lagras i arkiv, men när Image Vars visas i VARS 4:Picture & Background visar menyn BACKGROUND inte asterisken *.

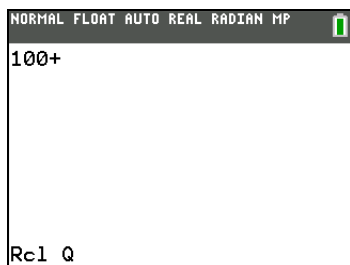
Hämta variabelvärdet

Med hjälp av Recall (RCL)

Utför följande steg för att hämta och kopiera variabelinnehåll till den aktuella markörplatsen. För att lämna **RCL**, tryck på **CLEAR**.

1. Tryck på **2nd** **[RCL]**. **RCL** och redigeringsmarkören visas på skärmens nedersta rad.
2. Mata in namnet på variabeln på ett av fem sätt.
 - Tryck på **[ALPHA]** och välj sedan bokstaven för variabeln.
 - Tryck på **2nd** **[LIST]** och välj sedan namnet på listan, eller tryck på **2nd** **[L1]** eller **[L2]**, och så vidare.
 - Tryck på **2nd** **[MATRIX]** och välj sedan namnet på matrisen.
 - Tryck på **[VARS]** för att visa **VARS**-menyn, eller på **[VARS]** **[▶]** för att visa **VARS Y-VARS**-menyn, och välj sedan typen av och därefter namnet på variabeln eller funktionen.
 - Tryck på **[ALPHA]** **[F4]** för att visa genvägsmenyn **YVAR** och välj namnet på funktionen.
 - Tryck på **[PRGM]** **[◀]** och välj sedan namnet på programmet (endast i programeditorn).

Variabelnamnet som du har valt visas på den nedersta raden och markören försvinner.



3. Tryck på **[ENTER]**. Variabelinnehållet infogas där markören var innan du påbörjade dessa steg.



Obs: Du kan redigera tecknen som klistras in i uttrycket utan att påverka värdet i minnet.

QuickPlot och Fit Equation (Anpassa ekvation)

Med QuickPlot och Fit Equation kan du "droppa" punkter på en grafskärm och modellera en kurva för dessa punkter med hjälp av regressionsfunktioner. Du kan välja färg och linjestil, rita punkter på en graf och välja en ekvation för att anpassa de ritade punkterna. Du kan sedan lagra resultaten från diagrammet och ekvationen. Se kapitel 12 i handboken för mer information.

QuickPlot och Fit Equation är ett alternativ på menyn **[STAT]** **[CALC]**.

Innan du startar den interaktiva funktionen QuickPlot och Fit Equation i grafområdet, var noga med att ställa in Background Image Var och övriga grafinställningar på skärmen **FORMAT**. Ställ också in inställningarna för **WINDOW** eller **ZOOM**.

Droppa punkter på skärmen. Punkter kan sparas i listor.

Beräkna regressionsekvationen, rita kurvan och lagra funktionen.

Lagringsområdet ENTRY (Last Entry)

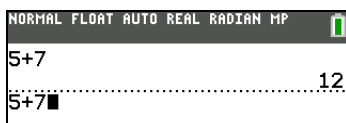
Använda ENTRY (Last Entry)

När du trycker på $\boxed{\text{ENTER}}$ på Start-skärmen för att beräkna ett uttryck eller exekvera en instruktion placeras uttrycket eller instruktionen i ett lagringsområde som kallas ENTRY (last entry). När du stänger av TI-84 Plus C lagras ENTRY i minnet.

För att hämta ENTRY, tryck på $\boxed{2\text{nd}}$ $\boxed{\text{ENTRY}}$. Den senaste inmatningen klistras in på markörens plats där du kan redigera och exekvera inmatningen. På Start-skärmen eller i en editor rensas den aktuella raden och den senaste inmatningen klistras in på raden.

Eftersom TI-84 Plus C endast uppdaterar ENTRY när du trycker på $\boxed{\text{ENTER}}$ kan du hämta den tidigare inmatningen även om du har börjat mata in nästa uttryck.

5 $\boxed{+}$ 7
 $\boxed{\text{ENTER}}$
 $\boxed{2\text{nd}}$ $\boxed{\text{ENTRY}}$



Obs: Du kan bläddra genom tidigare inmatningar och svar på Start-skärmen även om du har rensat skärmen. När du hittar en inmatning eller ett svar som du vill använda kan du välja det och sedan klistra in det (tryck på $\boxed{\text{ENTER}}$) på den aktuella inmatningsraden. List- och matris svar kan inte kopieras och klistras in på den nya inmatningsraden.

För mer information om att kopiera och klistra in tidigare inmatningar, se avsnittet *Bläddra genom tidigare inmatningar på Start-skärmen* tidigare i detta kapitel.

Rensa ENTRY

Clear Entries (kapitel 18 i handboken) rensar alla data som TI-84 Plus C håller i lagringsområdet **ENTRY** och rensar Start-skärmens historik.

Använda Ans i ett uttryck

När ett uttryck beräknas från Start-skärmen eller ett program lagras TI-84 Plus C svaret i ett lagringsområde som kallas **Ans** (senaste svar). **Ans** kan vara ett reellt eller komplext tal, en lista, en matris eller en sträng. När du stänger av TI-84 Plus C sparas värdet i **Ans** i minnet.

Du kan använda variabeln **Ans** för att representera det senaste svaret på de flesta platser. Tryck på $\boxed{2\text{nd}}$ $\boxed{\text{ANS}}$ för att kopiera variabelnamnet **Ans** till markörens plats. När uttrycket beräknas använder TI-84 Plus C värdet på **Ans** i beräkningen.

Beräkna ytan på ett trädgårdsland som mäter 1,7 x 4,2 meter. Beräkna sedan skörden per kvadratmeter om trädgårdslandet producerar totalt 147 tomater.

1 \square 7 \times 4 \square 2
 ENTER
 147 \div [2nd] [ANS]
 ENTER

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
1.7*4.2	7.14
147/Ans	20.58823529

Fortsätta ett uttryck

Du kan använda **Ans** som den första inmatningen i nästa uttryck utan att mata in värdet igen eller trycka på [2nd] [ANS]. Mata in funktionen på en tom rad på Start-skärmen. TI-84 Plus C klistrar in variabelnamnet **Ans** på skärmen och sedan funktionen.

5 \div 2
 ENTER
 \times 9 \square 9
 ENTER

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
5/2	2.5
Ans*9	24.75

Lagra svar

För att lagra ett svar, spara **Ans** i en variabel innan du beräknar nästa uttryck.

Obs: nPr, nCr och n:te rot lägger inte in **Ans** i MathPrint™-mallen.

Beräkna ytan på en cirkel med radien 5 meter. Beräkna sedan volymen hos en cylinder med en radie på 5 meter och en höjd på 3,3 meter och lagra därefter resultatet i variabeln V.

[2nd] [π] 5 \square x^2
 ENTER
 \times 3 \square 3
 ENTER
 STO \blacktriangleright [ALPHA] V
 ENTER

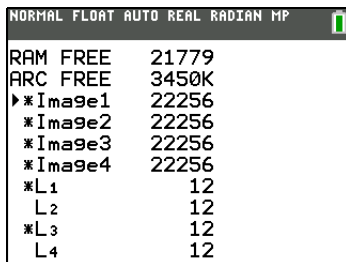
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
$\pi 5^2$	78.53981634
Ans*3.3	259.1813939
Ans \rightarrow V	259.1813939

Menyer

Använda menyer

Du kan nå de flesta funktioner hos TI-84 Plus C via menyer. När du trycker på en knapp eller en knappkombination för att visa en meny visas ett eller flera menybeteckningar på den övre raden på skärmen.

- Menybeteckningen till vänster på den övre raden är markerat. Upp till nio alternativ på den menyn visas, med början från alternativ 1 som också är markerat.
- En siffra eller en bokstav identifierar platsen för varje alternativ på menyn. Ordningen är från 1 till 9, sedan 0 och därefter A, B, C, och så vidare om tillämpligt.
- När menyn omfattar fler alternativ än de som visas ersätter en nedåtpil (↓) kolonet intill det sista visade alternativet.
- När ett menyalternativ slutar med tre punkter (...) visar alternativet en sekundär meny när det väljs.
- När en asterisk (*) visas till vänster om ett menyalternativ är alternativet lagrat i användardataarkivet (kapitel 18 i handboken).



NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
RAM FREE	21779
ARC FREE	3450K
▶*Image1	22256
*Image2	22256
*Image3	22256
*Image4	22256
*L1	12
L2	12
*L3	12
L4	12

Visa en meny

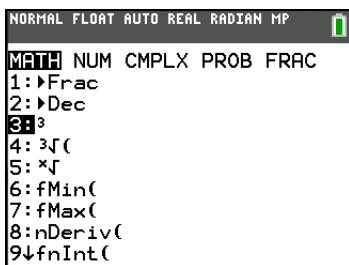
När du använder TI-84 Plus C behöver du ofta ta fram alternativ från räknarens menyer.



När du trycker på en knapp som visar en meny ersätter denna meny tillfälligt skärmen där du arbetar. När du till exempel trycker på **MATH** visas menyn **MATH** som en full skärmbild.

Obs: Om ett meddelande om sammanhangshjälp visas på statusraden när du trycker på en meny som tillfälligt ersätter skärmen bibehålls det meddelandet som en påminnelse om att du arbetar inom ett sammanhang.

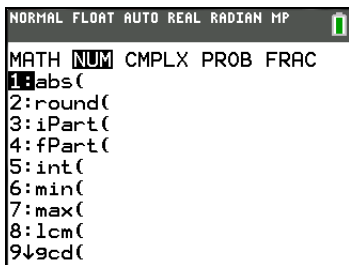
När du har valt ett alternativ på en meny visas i regel åter skärmen där du arbetar.



Flytta från en meny till en annan

Vissa knappar ger åtkomst till mer än en meny. När du trycker på en sådan knapp visas namnen på alla tillgängliga menyer på den översta raden. När du markerar ett menynamn visas alternativen på den menyn. Tryck på \blacktriangleright och \blacktriangleleft för att markera varje menynamn.

Obs: Alternativen på genvägsmenyn FRAC återfinns på menyn FRAC och även på menyn MATH NUM. Alternativen på genvägsmenyn FUNC finns också på menyn MATH MATH.



Bläddra i en meny

För att bläddra nedåt genom menyalternativen, tryck på \blacktriangledown . För att bläddra uppåt genom menyalternativen, tryck på \blacktriangleup .

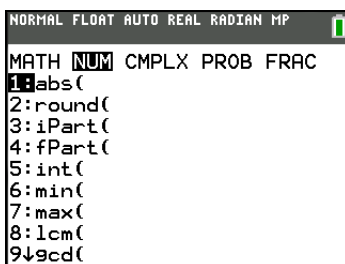
För att bläddra nedåt sex menyalternativ åt gången, tryck på **ALPHA** \blacktriangledown . För att bläddra uppåt sex menyalternativ åt gången, tryck på **ALPHA** \blacktriangleup .

För att gå direkt från det första menyobjektet till det sista menyobjektet, tryck på \blacktriangleleft . För att gå direkt från det sista menyobjektet till det första menyobjektet, tryck på \blacktriangleright .

Välja ett objekt på en meny

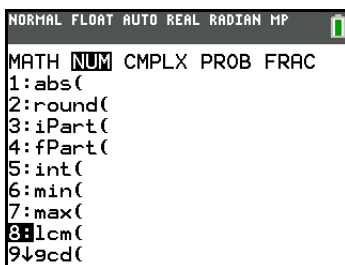
Du kan välja ett objekt på en meny på tre sätt.

- Tryck på siffran eller bokstaven för det alternativ du vill välja. Markören kan befina sig var som helst på menyn och alternativet du väljer behöver inte visas på skärmen.

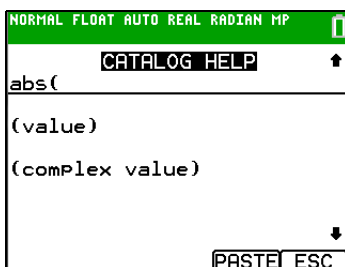


- Tryck på \downarrow eller \uparrow för att flytta markören till önskat alternativ och tryck sedan på ENTER .

När du har valt ett alternativ på en meny visar TI-84 Plus C normalt den tidigare skärmen.



- Flytta markören till önskat alternativ och tryck sedan på + . För de flesta kommandon visar syntaxeditorn i Catalog Help den rätta syntaxen. Mata in syntaxen med hjälp av den visade hjälpen och tryck sedan på ALPHA [F4] för att klistra in. Catalog Help klistrar in hela kommandot.



Tryck på ALPHA [F5] för att avsluta utan att klistra in kommandot.

Obs: På menyerna **LIST NAMES**, **PRGM EXEC** och **PRGM EDIT** är endast alternativen 1 till 9 och 0 benämnda på ett sådant sätt att du kan välja dem genom att trycka på lämplig sifferknapp. För att flytta markören till det första alternativet som börjar med ett alfatecken eller θ , tryck knappkombinationen för det alfatecknet eller på θ . Om inget alternativ börjar med det tecknet flyttar markören till nästa alternativ.

Lämna en meny utan att göra något val

Du kan lämna en meny på fyra sätt utan att göra något val.

- Tryck på $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{QUIT}]}$ för att återgå till Start-skärmen.
- Tryck på $\boxed{[\text{CLEAR}]}$ för att återgå till föregående skärm.
- Tryck på en knapp eller knappkombination för en annan meny, t.ex. $\boxed{[\text{MATH}]}$ eller $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{LIST}]}$.
- Tryck på en knapp eller knappkombination för en annan skärm, t.ex. $\boxed{[\text{Y=}]}$ eller $\boxed{2\text{nd}} \boxed{[\text{TABLE}]}$.

VARs-menyer

VARs-menyn

Du kan mata in namnen på funktioner eller systemvariabler i ett uttryck eller lagra dem direkt.

För att visa menyn **VARs**, tryck på $\boxed{[\text{VARs}]}$. Alla alternativ på menyn **VARs** visar sekundära menyer, vilka visar namnen på systemvariablerna.

1:Window, **2:Zoom**, **4:Picture&Background** och **5:Statistics** ger åtkomst till mer än en sekundär meny.

VARs Y-VARS COLOR

1:Window...	Variablerna X/Y , T/θ och U/V/W
2:Zoom...	Variablerna ZX/ZY , ZT/Zθ och ZU
3:GDB...	Graph -databasvariabler
4:Picture & Background...	Variablerna Picture och Background (bild)
5:Statistics...	Variablerna XY , Σ , EQ , TEST och PTS
6:Table...	TABLE -variabler
7:String...	String -variabler

Välja en variabel på menyn VARs eller VARs Y-VARS

För att visa menyn **VARs Y-VARS**, tryck på $\boxed{[\text{VARs}]} \boxed{[\triangleright]}$. **1:Function**, **2:Parametric** och **3:Polar** visar sekundära menyer för "Y=" - funktionsvariablerna.

VARs Y-VARS COLOR

1: Function...	Y_n -funktioner
2: Parametric...	X_nT - och Y_nT -funktioner, finns också på genvägsmenyn YVARS
3: Polar...	r_n -funktioner, finns också på genvägsmenyn YVARS
4: On/Off...	Låter dig välja/välja bort funktioner

Obs:

- Variablerna för talföljd (**u**, **v**, **w**) finns på knappsatsen som den andra funktionen för **7**, **8** och **9**.
- Dessa "Y="-funktionsvariabler finns också på genvägsmenyn **YVAR**.

Följ dessa steg för att välja en variabel på **VAR**-menyerna.

1. Ta fram menyn **VAR** eller **VAR Y-VAR**.
 - Tryck på **VAR** för att visa menyn **VAR**.
 - Tryck på **VAR** **▶** för att visa menyn **VAR Y-VAR**.
2. Välj typen av variabel, t.ex. **2:Zoom** på menyn **VAR** eller **3:Polar** på menyn **VAR Y-VAR**. En sekundär meny visas.
3. Tryck på **▶** eller **◀** för att visa andra sekundära menyer.
4. Välj ett variabelnamn på menyn.
Det klistras in vid markörens plats.

Välja ett argument på menyn **VAR COLOR**

För att visa menyn **VAR COLOR**, tryck på **VAR** **▶** **▶**.

VAR Y-VAR FÄRG

- 1: BLÅ
 - 2: RÖD
 - 3: SVART
 - 4: MAGENTA
 - 5: GRÖN
 - 6: ORANGE
 - 7: BRUN
 - 8: MARIN
 - 9: LJUSBLÅ
 - 0: GUL
 - A: VIT
 - B: LJUSGRÅ
 - C: MELLANGRÅ
 - D: GRÅ
 - E: MÖRKGRÅ
-

Följ nedanstående steg för att välja ett argument på menyn **VAR COLOR**.

1. Tryck på **VAR** **▶** **▶** för att visa menyn **VAR COLOR**.

2. Välj färgargument, till exempel **2:RED**.

Argumentet klistras in vid markörens plats.

Obs: Även om menynumren för **COLOR** är 1-9, 0 och A-E representeras färger av numren 10-24 för valda programmeringskommandon.

Gruppera filer

Med gruppering kan du kopiera två eller flera variabler och lagra dem i Flash-arkivet hos TI-84 Plus C. Denna funktion liknar funktionen att "zippa" en datorfil och lagra den. Anta till exempel att du vill spara data som du har samlat in för tid, temperatur, luftfuktighet och barometertryck eftersom du kanske behöver använda dessa data för en annan uppgift.

Gruppering låter dig spara dessa listor för framtida bruk. I stället för att försöka hitta de rätta listorna och komma ihåg vilka som samlades in tillsammans kan du helt enkelt hämta hela gruppen. Gruppering sparar också utrymme i din räknare genom att kopiera variabler från RAM till Flash-arkivet.

Gruppering använder funktionen GROUP hos den grafiska räknaren för att dela filer i klassrummet och på webben. Såväl programvaran TI Connect™ för PC som programvaran TI Connect™ för Mac har en funktion för filgruppering som är bäst för att lagra filer från den grafiska räknaren på en dator. Se hjälppilen i TI Connect™-programvaran för mer information om hur programvaran grupperar filer.

Obs: Eftersom Image Vars och Pic Vars finns i Flash-arkivet och inte i RAM kan du inte gruppera Image Vars och Pic Vars.

För att gruppera filer:

1. Tryck på **2nd** [MEM] **8 1** för att välja **Create New** i fönstret **GROUP UNGROUP**.
2. Skriv in ett gruppnamn och tryck på **ENTER**.
3. Navigera till de filer som du vill gruppera och välj varje fil genom att flytta markören till filen och trycka på **ENTER**.
4. Tryck på **▸** 1 för att välja **Done**.

Filerna som du har valt grupperas.

För att avgruppera filer:

1. Tryck på **2nd** [MEM] **8 ▸** för att välja **UNGROUP**.
2. Flytta markören till det gruppnamn som du vill avgruppera och tryck på **ENTER**.

3. Tryck på **3** för att välja **Overwrite All**.

Filerna i den valda gruppen avgrupperas.

Specialfunktioner hos TI-84 Plus C

3,5 MB tillgängligt minne

TI-84 Plus C Silver Edition har 3,5 MB inbyggt minne. Du har tillgång till cirka 21 kilobyte (K) RAM-minne (Random Access Memory) för att beräkna och lagra funktioner, program och data.

Med ett användardataarkiv på cirka 3,5 MB kan du lagra data, program, applikationer och variabler på en säker plats där de inte kan redigeras eller tas bort av misstag. Du kan också frigöra RAM-minne genom att arkivera variabler till användardata. Se kapitel 18 i handboken för mer information.

Applikationer

Många applikationer är förinstallerade på din TI-84 Plus C och andra kan installeras för att anpassa TI-84 Plus C efter dina behov. Du kan installera applikationer och TI Connect™-programvaran på education.ti.com/go/download.

Arkivutrymmet på 3,5 MB låter dig lagra upp till 216 applikationer samtidigt i TI-84 Plus C. Applikationer kan också lagras i en dator för senare bruk eller länkas enhet-till-enhet. Se kapitel 18 i handboken för mer information.

Arkivering

Du kan lagra variabler i användardataarkivet hos TI-84 Plus C. Detta är ett skyddat minnesområde som är skilt från RAM. Med användardataarkivet kan du:

- Lagra data, program, applikationer och variabler på en säker plats där de inte kan redigeras eller tas bort av misstag.
- Frigöra ytterligare RAM genom att arkivera variabler.

Genom att arkivera variabler som inte behöver redigeras så ofta kan du frigöra RAM för applikationer som kanske kräver mer minne. För mer information, se kapitel 18 i handboken.

Andra funktioner hos TI-84 Plus C

Plottning

Du kan lagra, plotta i färg och analysera upp till 10 funktioner, upp till sex parameterfunktioner, upp till sex polära funktioner och upp till tre talföljder. Du kan använda DRAW-instruktioner för att annotera grafer i färg.

Kapiteln om plottning följer denna ordning: Funktion, Parameter, Polär, Talföljd och DRAW. För information om plottning, se kapitel 3, 4, 5, 6 och 8 i handboken.

Talföljder

Du kan generera talföljder och plotta dem över tiden. Du kan också plotta dem som webbdigram eller fasdiagram. Se kapitel 6 i handboken för mer information.

Tabeller

Du kan skapa tabeller för funktionsberäkning för att analysera många funktioner samtidigt. Se kapitel 7 i handboken för mer information.

Delad skärm

Du kan dela skärmen horisontellt för att visa både en graf och en tillhörande editor (t.ex. "Y="-editorn), tabellen, stat list-editorn eller Start-skärmen. Du kan också dela skärmen vertikalt för att samtidigt visa en graf och grafens tabell. Se kapitel 9 i handboken för mer information.

Matriser

Du kan mata in och spara upp till 10 matriser och utföra vanliga matrisoperationer på dem. Se kapitel 10 i handboken för mer information.

Listor

Du kan mata in och spara så många listor som minnet tillåter för användning i statistiska analyser. Du kan lägga till formler till listor för automatisk beräkning. Du kan använda listor för att beräkna uttryck med flera värden samtidigt och för att plotta en hel familj av kurvor. Se kapitel 11 i handboken för mer information.

Statistik

Du kan utföra en- och tvåvariabelanalyser och listbaserade statistiska analyser, inklusive logistiska och sinus-regressionsanalyser. Du kan plotta data som ett histogram, xyLine, spridningsdiagram, modifierat eller reguljärt låd- och morrhårsdiagram, eller som ett sannolikhetsdiagram. Du kan definiera och lagra upp till tre statistiska diagramdefinitioner. Se kapitel 12 i handboken för mer information.

Statistisk inferens

Du kan utföra 16 hypotestester och konfidensintervaller och 15 fördelningsfunktioner. Du kan visa resultaten från hypotestester grafiskt eller numeriskt. Se kapitel 13 i handboken för mer information.

Applikationer

Tryck på **APPS** för att se hela listan över applikationer som medföljde din grafiska räknare.

Besök education.ti.com/go/download för ytterligare applikationer och handböcker. Se kapitel 14 i handboken för mer information.

KATALOG

Katalogen är en praktisk, alfabetisk lista över alla funktioner och instruktioner hos TI-84 Plus C. Du kan klistra in valfri funktion eller instruktion från katalogen på markörens plats. Se kapitel 15 i handboken för mer information.

Catalog Help är inbyggd i TI-84 Plus C-räknarens operativsystem. Catalog Help innehåller syntaxinformation för flertalet funktioner i katalogen. För att använda Catalog Help, välj ett menyalternativ och tryck sedan på **+**.

Programmering

Du kan mata in och lagra program som inkluderar instruktioner för extensiv kontroll och indata/utdata. Se kapitel 16 i handboken för mer information.

Kommunikationslänk

TI-84 Plus C Silver Edition har en USB-port som använder en USB-kabel av typ "enhet till enhet" för att ansluta till och kommunicera med andra räknare av modell TI-84 Plus C Silver Edition, TI-84 Plus Silver Edition eller TI-84 Plus. TI-84 Plus C har också en I/O-port som använder en I/O-kabel av typ "enhet till enhet" för att kommunicera med TI-84 Plus C Silver Edition, TI-84 Plus Silver Edition, TI-84 Plus, TI-83 Plus Silver Edition, TI-83 Plus, TI-83, TI-82, TI-73, CBL 2™ eller ett CBR 2™-system.

Med TI Connect™-programvaran och en USB-datorkabel kan du också länka TI-84 Plus C till en persondator. TI Connect™-programvaran kan laddas ned gratis från education.ti.com/go/download.

I takt med att framtida uppgraderingar av programvaror blir tillgängliga på TI:s webbplats kan du ladda ned programvaran till din PC och sedan använda TI Connect™-programvaran och en USB-datorkabel för att uppgradera din TI-84 Plus C.

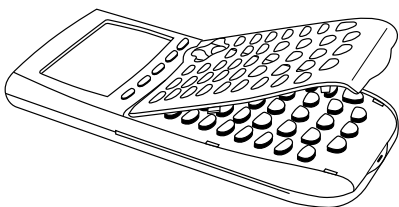
Se kapitel 19 i handboken för mer information.

Utbytbara räknarhöljen

TI-84 Plus C Silver Edition har utbytbara höljen så att du kan anpassa utseendet på din räknare. För att köpa extra höljen, besök TI:s online-butik på education.ti.com.

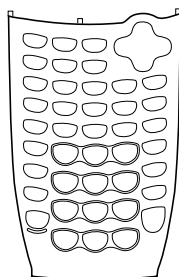
Demontera höljen

1. Dra fliken vid höljets nedre kant bort från fodralet på TI-84 Plus C Silver Edition.
2. Lyft försiktigt upp höljet från räknaren tills det lossnar. Var försiktig så att du inte skadar höljet eller knappsatsen.

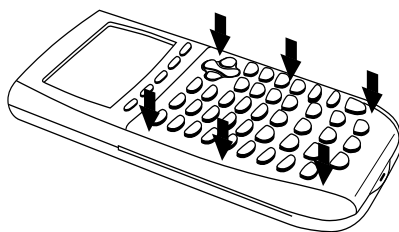


Montera höljen

1. Rikta in höljets ovkant i fodralets spår på TI-84 Plus C Silver Edition.
2. Snäpp försiktigt höljet på plats. Använd inte våld.



3. Tryck försiktigt på varje spår för att kontrollera att höljet sitter korrekt. Figuren visar korrekt placering i spåren.



Batteri

Den grafiska räknaren TI-84 Plus C levereras med ett uppladdningsbart Li-ion-batteri. Ladda batteriet, som du laddar en mobiltelefon eller liknande enhet, i minst fyra timmar för att säkerställa optimala prestanda. Den grafiska räknaren levereras också med en USB-datorkabel för överföring av filer till och från en dator och för att ladda batteriet.

Sätt på räknaren för att kontrollera statusen hos det uppladdningsbara TI-batteriet hos den grafiska räknaren TI-84 Plus C. Symbolen för batteristatus längst upp till höger på skärmen ger information om batteriets livslängd.

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP



Batterisymbolerna indikerar återstående batterikapacitet och visar också om batteriet laddas upp.

Symbol

Betydelse



Batteriet är uppladdat till mellan 75 och 100 %.



Batteriet är uppladdat till mellan 50 och 75 %.



Batteriet är uppladdat till mellan 25 och 50 %.



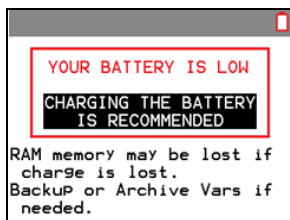
Batteriet är uppladdat till mellan 5 och 25 %.



Batteriet laddas upp.

Varning: RAM-minnet går förlorat om batteriladdningen tar slut. Du bör säkerhetskopiera eller arkivera dina variabler om batterispänningen sjunker till en låg nivå.

Visar detta meddelande när du sätter på enheten.



Meddelande A

Ladda det uppladdningsbara TI-batteriet

Du bör kontrollera att batteriet i TI-84 Plus C är laddat för användning i klassrummet och före prov.

Använd ett av följande alternativ för att ladda batteriet i den grafiska räknaren TI-84 Plus C:

- Anslut den grafiska räknaren till en dator med en USB-datorkabel.
- Anslut till ett vägguttag med en TI väggadapter (kanske säljs separat).
- Placera den grafiska räknaren i en TI-84 Plus C Laddningsstation.

Tiden som krävs för att ladda upp batteriet helt kan variera, men normalt tar uppladdningen fyra till sex timmar. Det är inte nödvändigt att ta ut det uppladdningsbara TI-batteriet ur den grafiska räknaren för att ladda upp det. Den grafiska räknaren fungerar normalt medan den är ansluten till en laddningskälla.

För att ladda en grafisk räknare från en dator måste en TI USB-drivrutin installeras. För att ladda ned programvaran TI Connect™ eller TI-SmartView™, som inkluderar en drivrutin, gå till education.ti.com/go/download.

När det uppladdningsbara TI-batteriet är fulladdat förbrukar den grafiska räknaren spänning i följande ordning:

- I första hand från en ansluten extern strömkälla som till exempel:
 - En dator ansluten med en USB-datorkabel
 - En TI väggadapter (kanske säljs separat)

- I andra hand från det uppladdningsbara TI-batteriet

Byta ut uppladdningsbara TI-batterier

Observera följande försiktighetsåtgärder när du byter ut uppladdningsbara batterier:

- Använd endast batteriladdaren som rekommenderas för batteriet eller den laddare som medföljde utrustningen
- Plocka ur den grafiska räknaren från laddaren eller nätadaptorn när den inte används eller laddas.
- Användning av batteriet i andra enheter kan leda till personskador eller skador på utrustningen eller annan egendom.
- Det föreligger en explosionsrisk om batteriet ersätts med fel typ.

Byta ut batteriet

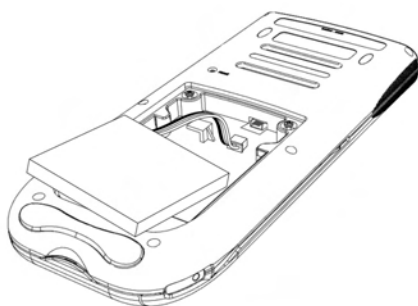
Använd endast det uppladdningsbara TI-batteriet för att byta ut batteriet i TI-84 Plus C.

Utför följande steg för att byta ut batteriet:

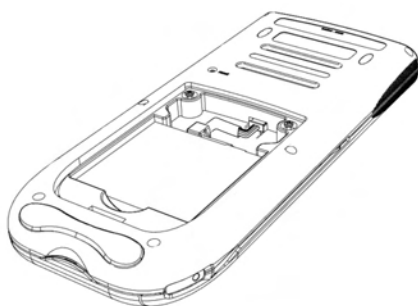
1. Använd en liten skruvmejsel för att lossa panelen från enhetens baksida.



2. Avlägsna panelen.
3. Ta bort det gamla batteriet
4. Sätt i det nya batteriets vita kontakt i uttaget som sitter högst upp i batterifacket.



5. Dra kabeln i facket så att den ligger säkert. Sätt i det uppladdningsbara batteriet i facket.



6. Sätt panelen på plats på baksidan och dra fast skruvarna med skruvmejseln.

Säker och korrekt kassering av använda batterier

Batterier får inte deformeras, punkteras eller slängas i öppen eld. Batterierna kan gå sönder eller explodera och frigöra farliga kemikalier. Kassera använda batterier enligt gällande lokala bestämmelser.

TI-84 Plus C Laddningsstation

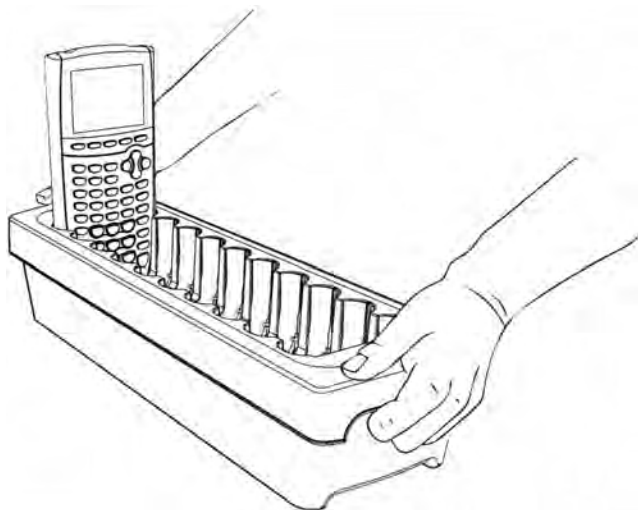
TI-84 Plus C Laddningsstation används för att ladda det uppladdningsbara TI-batteriet i den grafiska räknaren TI-84 Plus C Silver Edition.

Laddningsstationen har 10 fack och varje fack rymmer en TI-84 Plus C Silver Edition grafisk räknare.

Obs: Det är inte nödvändigt att fylla alla platser i laddningsstationen för att ladda batterier.

Laddningsstationen är utformad för att vara lätt att använda och enkel att flytta när den behövs i ett annat klassrum.

Urtag på varje sida av laddningsstationerna gör att du kan lyfta en laddningsstation med båda händerna. Använd alltid båda händerna för att lyfta laddningsstationen när du ska flytta den till en annan plats.



När laddningsstationen är tom, vänd på den så ser du att den har spår på undersidan. För att vid behov säkerställa att laddningsstationen ligger plant på ett underlag, dra kabeln längs detta spår.

Placera laddningsstationen på ett plant och stabilt underlag, till exempel ett bord. Du kan också använda en rullvagn om du behöver flytta laddningsstationen från klassrum till klassrum. För att bestämma en lämplig plats är det viktigt att du tänker på närheten till en strömkälla, t.ex. ett grenuttag eller vägguttag.

Förbereda laddningsstationer för användning

TI-84 Plus C Laddningsstation levereras med följande delar i varje förpackning:

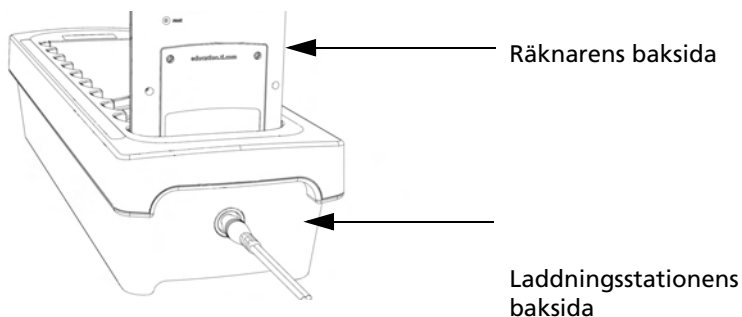
- En TI-84 Plus C Laddningsstation
- En nätadapter

- En regional nätkabeladapter
1. Sätt i nätkabeladapterns lilla kontakt i laddningsstationens nätingång.
 2. Sätt i adapters stickkontakt i ett eluttag.

Placera grafiska räknare i laddningsstationen

Facken på TI-84 Plus C Laddningsstation rymmer en grafisk räknare utan glidfodral. Räknaren passar inte i facken om glidfodralet är monterat.

Räknarens front måste vara vänd mot laddningsstationens framsida. Du kan skada den grafiska räknaren TI-84 Plus C om du försöker att sätta i den med våld i laddningsstationen vänd åt fel håll. När du tittar på TI-logotypen på laddningsstationen skall räknarna placeras i facken med knappsatsen vänd åt vänster.



1. Ta av glidfodralet från den grafiska räknaren.
2. Rikta in spåren på den grafiska räknarens sidor längs styrningarna i facken på laddningsstationen. Se till att räknaren är vänd åt rätt håll.
3. Sätt försiktigt i den grafiska räknaren i facket. Du känner ett lätt motstånd. Fortsätt att trycka räknaren nedåt tills den sitter ordentligt på plats.

När den grafiska räknaren TI-84 Plus C sitter ordentligt i facket lyser lysdioden på sidan av räknaren med gult sken för att visa att den laddas.

Ladda batterier

Den grafiska räknaren TI-84 Plus C Silver Edition använder ett uppladdningsbart TI Li-ion-batteri.

Laddningsprocessen startar automatiskt när en grafisk räknare placeras i ett fack på en strömförsörjd laddningsstation. Du kan ladda en klassuppsättning av grafiska räknare över natten.

Kontrollera batteristatus

Lysdioden på varje ansluten grafisk räknare i laddningsstationen ger basinformation om det uppladdningsbara batteriets status.

- När den lyser med gult sken laddas batteriet.
- När den lyser med grönt sken är batteriet fulladdat.

Felsökning

Om uppladdningen misslyckas:

- Kontrollera att den grafiska räknaren sitter rätt i facket. Batterierna laddas inte om inte den grafiska räknaren och kontakten i facket är i rätt läge.
- Kontrollera att den grafiska räknarens kontakt är ren. Om det har bildats en beläggning på räknarens kontakt kan du ta bort denna med en ren, torr duk eller ett suddgummi. Använd aldrig våta dukar eller lösningar av något slag.

Förvara laddningsstationer

Förvara TI-84 Plus C Laddningsstation på ett plant underlag, t.ex. ett bord eller en rullvagn. Du skadar inte laddningsstationen om du låter den vara nätansluten under längre tidsperioder. Du skadar inte heller batterierna om du har dem i laddningsstationen längre tid än vad som behövs för att ladda upp dem helt.

Överföra OS från räknare till räknare

Du kan överföra ett operativsystem från en räknare till en annan med en USB- eller I/O-kabel av typ "enhet-till-enhet" (säljs separat).

Obs: Du kan inte överföra OS eller filer med TI-84 Plus C Laddningsstation. TI-84 Plus C Laddningsstation laddar endast de grafiska räknarna TI-84 Plus C.

Koppla ihop de två räknarna genom att sätta i USB- eller I/O-kabelns ändar ordentligt i räknarna. USB- och I/O-portarna sitter på räknarnas övre kant.

Mottagande enhet:

2nd [LINK] **▶** **ENTER**



När du trycker på **ENTER** visar den grafiska räknaren meddelandet **Waiting...**



Sändande enhet:

2nd [LINK]

▲ **▲** **ENTER**



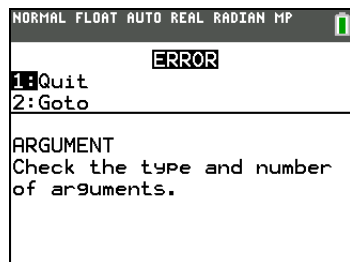
Feltillstånd

Diagnostisera ett fel

TI-84 Plus C detekterar fel medan dessa uppgifter utförs.

- Utvärderar ett uttryck
- Exekverar en instruktion
- Plottar en graf
- Lagrar ett värde

När TI-84 Plus C detekterar ett fel visar räknaren ett felmeddelande med en kort beskrivning. Bilaga B beskriver varje feltyp och möjliga orsaker eller tips om de vanligaste anledningarna till att ett fel uppstår.



- Om du väljer **1:Quit** (eller trycker på **[2nd]** **[QUIT]** eller **[CLEAR]**) visas Startskärmen.
- Om du väljer **2:Goto** visas föregående skärm med markören vid eller nära felet.

Obs: Om ett syntaxfel föreligger i innehållet hos en "Y="-funktion under programexekvering återgår alternativet **Goto** till "Y="-editorn, inte till programmet.

Korrigerera ett fel

Utför följande steg för att korrigera ett fel:

1. Notera feltypen (**ERROR: error type**).
2. Välj **2:Goto**, om tillgängligt. Föregående skärm visas med markören vid eller nära felet.
3. Bestäm felet. Felskärmarna ger värdefulla tips om vad som kan ha hänt, men feLEN beskrivs inte alltid i detalj. Om du inte kan identifiera felet, se bilaga B.
4. Korrigera uttrycket.

Länkningskompatibilitet

TI-84 Plus C har filer och variabler som kanske eller kanske inte är kompatibla med de grafiska räknarna i TI-84 Plus-familjen.

Nedanstående tabell är avsedd som en referens för vad du kan SKICKA och TA EMOT.

Obs: Samtliga filer hos den grafiska räknaren TI-84 Plus C är inte kompatibla med andra grafiska räknare i TI-84 Plus-familjen på grund av den höga upplösningen hos färgskärmen på TI-84 Plus C. I regel delas numeriska filer (ej begränsat till listor, variabler, matriser och funktioner) mellan dessa grafiska räknare, men Apps delas inte mellan dessa räknare även om de har samma namn. När kompatibilitet inte föreligger skiljer sig datorfiler suffix för TI-84 Plus C från en liknande variabel för TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition.

Filtyp	Länk från TI-84 till TI-84 Plus C?	Länk från TI-84 Plus C till TI-84?
Operativsystem	Nej	Nej
Applikationer	Nej	Nej
AppVar*	Ja	Ja
Program - TI Basic*	Ja	Ja

Sammanställningsprogram*	Ja	Nej
Pictures	Nej	Nej
Bakgrundsbilder	Ej tillämpligt	Nej
Gruppfiler	Ja	Ja
Användarzoom	Ja	Ja
Sträng	Ja	Ja
Tabell	Ja	Ja
Funktionsfil	Ja	Ja
GDB**	Ja	Ja
Lista	Ja	Ja
Matris	Ja	Ja
Tal	Ja	Ja
Komplext	Ja	Ja
Fönsterinställning	Ja	Ja
Certifikat	Nej	Nej
Backup	Nej	Nej

* Program som skapas med kommandon som endast är tillgängliga i den senaste OS-versionen överförs inte till grafiska räknare med en tidigare OS-version.

* App Vars och program bör granskas beträffande användning efter överföring mellan grafiska räknare i TI-84 Plus-familjen och TI-84 Plus C. Vissa App Vars kanske inte ställer in en applikation som förväntat. Vissa program behöver modifieras på grund av skillnaden i skärmupplösning och nya kommandon.

** Du kan få ett versionsfel om du använder linjestilen DOT-THIN. Ändra linjestilen för att undvika felet.

Service och garanti för TI-produkter

TI-produkter och service

Mer information om TI-produkter och service kan du få via E-post eller genom att besöka TI på deras Internetadress.

e-post: ti-cares@ti.com

internetadress: education.ti.com

Service och garanti

Information om garantitid och garantivillkor eller om produktservice finns i garantibeviset som medföljer denna produkt. Du kan också kontakta din lokala återförsäljare/distributör för Texas Instruments.

Innehållsförteckning

- (negation) 25

Symbols

→ Lagra 32

() (parenteser) 25

A

a+bi (rektangulärt-komplext läge)
20

alfalås 29

alfamarkör 15

andra knapp 2

a) 6

andra markör (2

a) 15

ANS (senaste svar) 35

användning i klassrummet

TI-84 Plus C 1

TI-Navigator™ 1

APD (Automatic Power Down) 7

APD) 7

Applikationer 31

AppVars 31

Arkivera 33

Automatisk avstängning (Automatic
Power Down 7

Avarkivera 33

B

batterier 47

felsökning 53

ladda 52

status 53

bråk

n/d 21

Un/d 21

busy-indikatorn 15

C

Catalog Help 27, 45

D

decimalläge (flytande eller fast) 18
delad skärm-läge med graf-tabell

(G-T) 21

displayens ljusstyrka 8

E

E (exponent) 18, 27

Ekvationsoperativsystem (EOS) 24

Eng (engineering-notation) 18

ENTRY (knappen last entry) 35

EOS (Ekvationsoperativsystem) 24

F

färg

"Y=" -editor 2

DRAW-kommandon 2

grafskärmen format 2

pilreglage 2

stat-diagram 2

färg på TI84 Plus C 1

fast decimalläge (Fix) 18

fel

diagnos och åtgärd 54

felsökning 53

Fix (fast decimalläge) 18

Float (flytande decimalläge) 18

flytande decimalläge (Float) 18

föregående inmatning (Last Entry)
35

Full (fullskärmläge) 21

fullskärmläge (Full) 21

Func (plottningsläge för funktioner)
19

funktion, definition av 27

funktionsplottning

lägen 19

G

grundpotensform 27

G-T (delad skärm-läge med graf-
tabell) 21

H

Horiz (horisontellt läge med delad skärm) 21

I

implicit multiplikation 25

infoga markör 15

inmatningsmarkör 15

inställning

displayens kontrast 8

lägen 17

lägen från ett program 18

instruktion, definition av 28

K

Klocka 23

knappsats

layout 5

komplexa

lägen ($a+bi$, $re^{\theta i}$) 20

tal 20

kontrast (display) 8

L

ladda batterier 52

felsökning 53

laddningsstation 50

laddningsstatus

LED-indikator 53

läge

Svar 22

lägen för plottningsordning 20

lägesinställningar 16

$a+bi$ (komplext-rektangulärt) 20

Eng (notation) 18

Fast (decimal) 18

Flytande (decimal) 18

Full (skärm) 21

Func (plottning) 19

Grader (vinkel) 19

G-T (skärm) 21

Horiz (skärm) 21

Normal (notation) 18

Par/Param (plottning) 19

Pol/Polar (plottning) 19

Radianer (vinkel) 19

$re^{\theta i}$ (komplext-polärt) 20

Reellt 20

Sci (notation) 18

Seq (plottning) 19

Simul (plottningsordning) 20

lagra

TI-84 Plus C Laddningsstationer

53

variabelvärden 32

Lagra (→) 32

LED-indikatorer 53

M

markörer 15, 29

menus 37

menyer

bläddra 38

genväg 5, 13

mode

Classic 10, 18

MathPrint 10, 18

N

n/d 21

Nätadaptar 51

negation (-) 25

Normalt notationsläge 18

O

ordning vid utvärdering av
ekvationer 24

P

Par/Param (parametriskt
plottningsläge) 19

parenteser 25

pilreglage 2

plottningslägen 19

Pol/Polar (polärt plottningsläge) 19

polär plottning

läge (Pol/Polar) 19

R

Räknarhöljen 46

RCL (hämta) 33

re^{^(θi)} (polärt komplext läge) 20
redigera knapptabell 28
Reellt läge 20
Removing a Faceplate 46

S

sätta i
räknare i laddningsstation 52
Sci (Grundpotensform) 18
Senaste inmatning 35
Seq (plottningsläge för talföljder) 19
Simul (läge för samtidig
plottningsordning) 20
skärmlägen 21
startskärm 9
bläddra 9, 11
status
LED-indikator 53
uppladdningsbara batterier 53
statusrad 12

T

TI-84 Plus C Laddningsstationer
lagra 53
TI84 Plus C Laddningsstationer 50
TI-Navigator™ programvara och TI-
84 Plus C 1

U

Un/d 21
uppladdningsbara batterier
felsökning 53
status 53
uppladdningsbara TI-batterier
ladda 52
uttryck 26

V

variabler
användare och system 31
grafbilder 30
grafdatabaser 30
hämta värden 33
komplexa 30
lista 30
matris 30

menyerna VARS och Y-VARS 40
reella 30
typer 30
visa och lagra värden 32

VARS-meny

GDB 40
Picture 40
Statistics 40
String 40
Table 40
Window 40
Zoom 40

vinkelläge Grader 19
vinkellägen 19
vinkelläget Radianer 19
Visa klockans inställningar 23
visa markörer 15

Y

Y-VARS-meny

Function 40
On/Off 40
Parametric 40
Polar 40

