



# **Komme i gang med den grafiske TI-84 Plus C Silver Edition- kalkulatoren**

Denne guideboken gjelder for TI-Nspire™ -programvareversjon 4.0. For å få den nyeste versjonen av dokumentasjonen, gå til [education.ti.com/guides](http://education.ti.com/guides).

## **Viktig Informasjon**

Dersom ikke annet er uttrykkelig nevnt i Lisensen som finnes vedlagt programmet, gir ikke Texas Instruments noen garanti, verken uttrykt eller underforstått, herunder, men ikke begrenset til noen impliserte garantier for salgbarhet og egnethet for et bestemt formål, med hensyn til noen som helst programmer eller bokmaterialer som kun er tilgjengelig på et "som det er"-grunnlag. Ikke i noen tilfeller kan Texas Instruments bli holdt ansvarlig overfor noen for spesielle, indirekte, tilfeldige eller følgeskader i forbindelse med eller som et resultat av anskaffelsen eller bruken av disse materialene. Texas Instruments' eneste og eksklusive ansvar, uten hensyn til aksjonsformen, kan ikke overstige den summen som er blitt fremsatt i lisensen for programmet. I tillegg kan ikke Texas Instruments bli holdt ansvarlig for noen krav av noe slag mot bruken av disse materialene av en annen part.

© 2012 Texas Instruments Incorporated

# Innhold

Viktig Informasjon.....	ii
-------------------------	----

## **Komme i gang med TI-84 Plus C Silver Edition..... 1**

Dokumentasjonskonvensjoner .....	1
Bruke TI-84 Plus C i klasserommet.....	1
Bruke farge på TI-84 Plus C.....	1
Tastaturet på TI-84 Plus C.....	4
Slå TI-84 Plus C på og av.....	7
Stille inn lysstyrken på displayet.....	8
Startskjermbildet .....	9
Stille inn moduser .....	17
Bruke klokken.....	23
EOS™ (operativsystem for ligninger).....	25
Legge inn uttrykk og instruksjoner.....	26
Bilder og bakgrunner .....	30
Bruke variabelnavn .....	31
Lagre variable verdier .....	33
Hente frem igjen variable verdier .....	34
Hurtigplott og Tilpass ligning .....	35
Lagringsområdet KOMMANDO (siste kommando).....	35
Meny .....	37
VARs-menyer .....	41
Gruppere filer .....	43
Spesialfunksjoner i TI-84 Plus C .....	44
Andre TI-84 Plus C-funksjoner .....	44
Utskiftbare deksler .....	47
Batteri .....	47
Skifte oppladbare TI-batterier .....	49
Ladestasjonen til TI-84 Plus C.....	51
Overføre OS fra kalkulator til kalkulator.....	54
Feilmeldinger .....	55
Sammenkobilingskompatibilitet .....	56
Informasjon om service og garanti på TI-produkter .....	59



# Komme i gang med TI-84 Plus C Silver Edition

## Dokumentasjonskonvensjoner

Denne Komme i gang-guiden er lik kapittel 1 i håndboken til TI-84 Plus C Silver Edition. Det refereres til mange av kapitlene i den komplette håndboken i denne Komme i gang-guiden. Den komplette håndboken kan lastes ned gratis fra [education.ti.com/go/download](http://education.ti.com/go/download).

I dette dokumentet refereres det til den grafiske TI-84 Plus C Silver Edition-kalkulatoren også som TI-84 Plus C.

## Bruke TI-84 Plus C i klasserommet

TI-84 Plus C deler mange funksjoner med TI-84 Plus. Men noen av de funksjonene som du kanskje er vant til å bruke i klasserommet, kan variere. Noen av disse forskjellene er opplistet her.

- TI-Navigator™-programvare støtter TI-84, TI-84 Plus og TI-84 Plus SE. *TI-Navigator™-programvare støtter ikke TI-84 Plus C.*
- TI-84 Plus C virker ikke med TI-Presenter™ videoadapter eller ViewScreen™ overheadskjerm, men TI-84 Plus C-visningsalternativet i TI-SmartView™-programvaren gjør at du kan projisere kalkulatoremulatoren til klasserommet.
- Noen filer og variabler er kompatible mellom kalkulatorene i TI-84 Plus C- og TI-84 Plus-familien. For mer informasjon om filkompatibilitet, se *Sammenkoblingskompatibilitet* senere i dette kapitlet.
- TI-84 Plus C-kalkulatoren leveres utstyrt med et oppladbart li-ion-batteri. For å sikre batteriets levetid bør du oppbevare kalkulatoren i TI-84 Plus C-ladestasjonen eller koble individuelle kalkulatorer til en veggleder.

**Advarsel:** RAM-minne går tapt hvis batteriladingen brytes. Du bør sikkerhetskopiere eller arkivere variablene dine dersom batteriet blir svakt.

For mer informasjon om batteriene og ladestasjonen, se *Informasjon om batteriet og TI-84 Plus C-ladestasjonen* senere i dette kapitlet.

## Bruke farge på TI-84 Plus C

TI-84 Plus C-kalkulatoren har mange fargealternativer og et høyoppløst display som gjør at det kan vises mer informasjon på skjermen. TI-84 Plus C bruker farger på følgende måter:

- Y= editor for linjefarge.
- TEGN-kommandoer for linjefarge, som vertikale linjer, sirkler og tekst på grafskjermbildet.
- Grafformat på skjermen for rutenett, akser eller rammefarge og bruker et Image eller en farge som bakgrunn.
- Statistiske plott.

Fargealternativene velges ved hjelp av et hjul som kan inneholde forskjellige alternativer, avhengig av funksjonen. Trykk på  $\leftarrow$  og  $\rightarrow$  for å bla gjennom fargealternativene og velge en farge.

**Merk:** Pass på å velge passende fargekombinasjoner for grafområdene, slik at alle funksjonene er synlige.

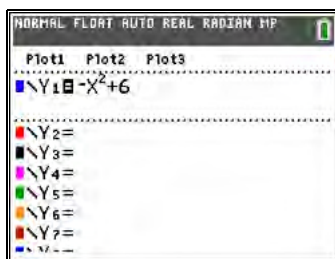
- ▶ Du kan tilbakestille kalkulatoren til standard innstillinger, inkludert fargeinnstillinger, ved å trykke på  $\left[2^{nd}\right] \left[MEM\right] \mathbf{7} \mathbf{2} \mathbf{2}$ .

## Bruke farger på grafskjermen

Eksemplene nedenfor viser hvordan du stiller inn Y= editor ved hjelp av hjulet og hvordan du stiller inn et bakgrunns-Image for en graf.

Legg inn en ligning i Y= editor.

1. Trykk på  $\left[Y=\right]$ .
2. Trykk på  $\left(-\right) \left[X,T,\theta,n\right] \left[x^2\right] \left[+ \right] \mathbf{6}$ .

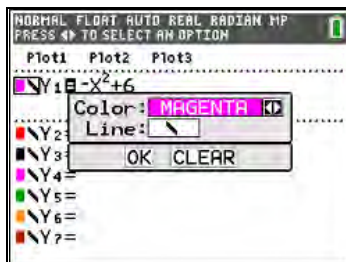


Slik stiller du inn linjefargen i Y= editor:

- Trykk på  $\text{2nd}$   $\leftarrow$   $\leftarrow$   $\leftarrow$  for å velge farge-/linjeboksen til venstre for Y=, og trykk så på  $\text{ENTER}$ .

Hjuldialogboksen aktiveres.

- Trykk på  $\rightarrow$   $\rightarrow$   $\rightarrow$  for å velge magenta.
- Trykk på  $\downarrow$ .



**Merk:** Den tykke linjestilen er standard innstilling. Den kan endres ved å trykke på  $\leftarrow$  eller  $\rightarrow$ .

- Trykk på  $\downarrow$  for å markere OK, og trykk så på  $\text{ENTER}$ .

Slik stiller du inn et bakgrunns-Image:

7. Trykk på  $\boxed{2nd}$  [FORMAT].

Still inn fargene på rutenett, akser og rammer etter ønske.

8. Trykk på  $\boxed{\uparrow}$  eller  $\boxed{\downarrow}$  etter behov for å markere Bakgrunn.

Hjuldialogboksen aktiveres.

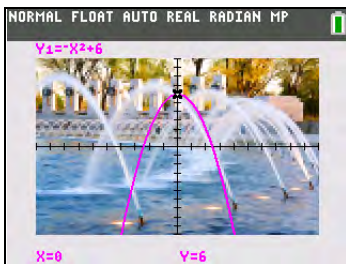
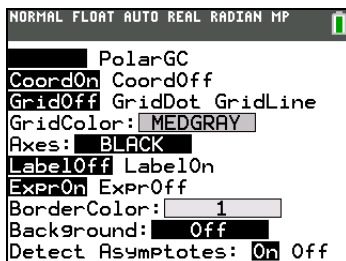
9. Trykk på  $\boxed{\rightarrow}$  etter behov for å velge ønsket bakgrunns-Image eller farge.

**Merk:** Din forhåndsinnstilte Image-variabel kan være forskjellig fra den som vises.

**Merk:** Opprett variable bakgrunns-Images ved hjelp av den gratis TI Connect™-programvaren som du kan bruke til å konvertere og sende images (bilder) til TI-84 Plus C-kalkulatoren din.

10. Trykk på  $\boxed{TRACE}$  for å vise grafen og sporingpunktene.

**Merk:** Du kan manipulere grafen slik at den "passer" til et objekt i bakgrunns-Image-variabelen. Du kan også bruke Hurtigplott og Tilpass ligning for å tilpasse en ligning til en figur. (Se *Hurtigplott* senere i dette kapitlet.)



## Tastaturet på TI-84 Plus C

Generelt er tastaturet inndelt i følgende soner: graftaster, redigeringstaster, taster for avanserte funksjoner og vitenskapelige kalkulatortaster.



## Tastatursoner

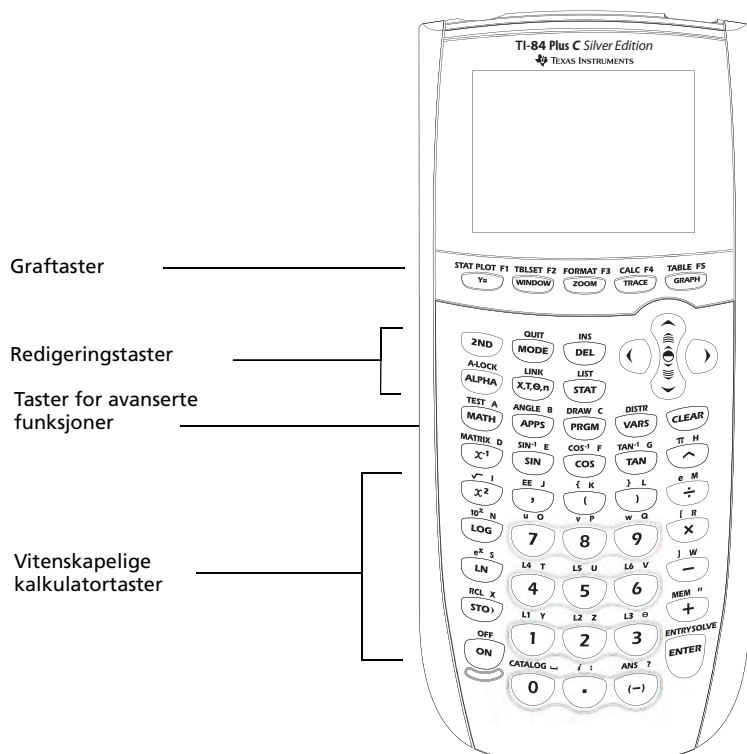
**Grafer**—Graftastene gir tilgang til de interaktive graffunksjonene. Den tredje funksjonen på disse tastene ([ALPHA] [F1]-[F4]) viser hurtigmenyene, som inkluderer sjabloner for brøkkregning,  $t/n$ , hurtig tilgang til matriser og noen av funksjonene som du finner i MATEMATIKK og VARIABLER-menyene. I noen aktive funksjoner kan du også finne en hurtigmeny i posisjonen [ALPHA] [F5] over egne hurtigmenyer for den spesielle funksjonen.

**Redigering**—Redigeringstastene gjør at du kan redigere uttrykk og verdier.

**Avansert**—Taster for avanserte funksjoner viser menyer som gir tilgang til de avanserte funksjonene.

**Vitenskapelig**—Vitenskapelige kalkulatortaster gir tilgang til funksjonene på en standard vitenskapelig kalkulator.

## TI-84 Plus C Silver Edition



## Bruke det farge-kodede tastaturet

Tastene på TI-84 Plus C er farge-kodet for å gjøre det lettere for deg å finne den tasten du trenger.

Tastene med lys farge er numeriske taster. Tastene langs høyre side av tastaturet er de vanlige, matematiske funksjonene. De øverste tastene som går tvers over, brukes for oppsett og visning av grafer. Tasten **[APPS]** gir tilgang til applikasjoner, som Finn røtter i polynom, Løs simultan ligning, Graftegne ulikheter og andre.

**Merk:** Kataloghjelpen er en applikasjon på TI-84 Plus som er bygget inn i operativsystemet til TI-84 Plus C. Kataloghjelpen inneholder syntaksinformasjoner for de fleste menyelementene og de fleste funksjonene i katalogen. Bruk kataloghjelpen på TI-Plus C ved å velge et menyelement og deretter trykke på **[+]**.

Den første funksjonen på hver tast er trykt på tasten. Hvis du for eksempel trykker på **[MATH]**, vises menyen **MATEMATIKK**.

### Bruke tastene **[2nd]** og **[ALPHA]**

Den andre funksjonen (sekundærfunksjonen) på hver tast er trykt over tasten i samme farge som **[2nd]**-tasten. Når du trykker på **[2nd]**-tasten, blir tegnet, forkortelsen eller ordet som er trykt over de andre tastene aktive for det neste tastetrykket. Hvis du for eksempel trykker på **[2nd]** og deretter på **[MATH]**, vises menyen **TEST**. Denne håndboken beskriver denne tastekombinasjonen som **[2nd] [TEST]**.

Den blinkende markøren endres til **|** når du trykker på **[2nd]**. **|** kan vises i markørposisjonen eller i statuslinjen øverst på skjermen.



Visning av 2. tastfunksjon på statuslinjen

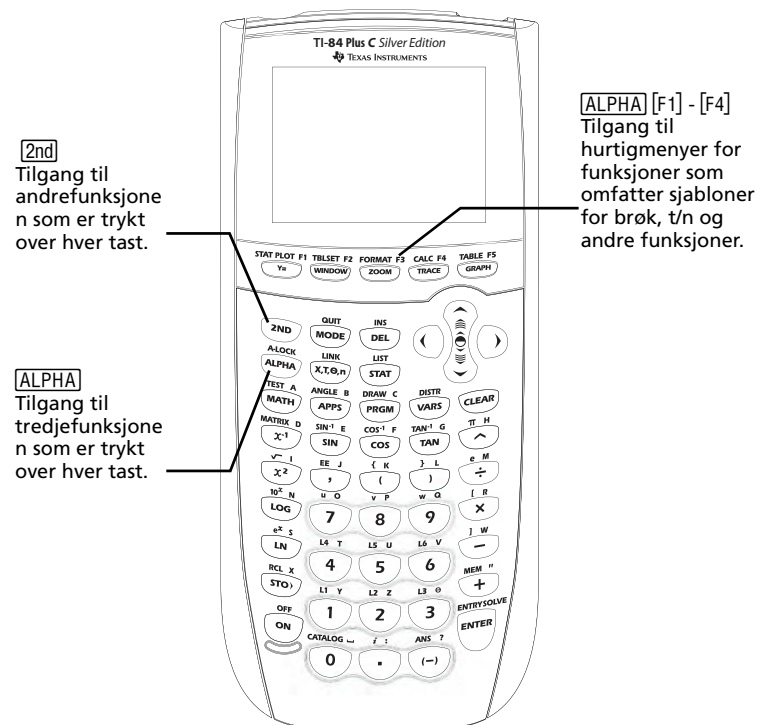
Mange taster har også en tredje funksjon. Disse funksjonene er trykt over tastene i samme farge som **[ALPHA]**-tasten. Den tredje funksjonen legger inn bokstaver eller spesialsymboler eller gir tilgang til SOLVE og hurtigmenyer. Hvis du for eksempel trykker på **[ALPHA]** og deretter på **[MATH]**, skrives bokstaven **A**. Denne håndboken beskriver denne tastekombinasjonen som **[ALPHA] [A]**.

Hvis du ønsker å legge inn flere bokstavtegn på én gang, kan du trykke på **[2nd] [A-LOCK]** for å låse bokstavtasten i På-posisjonen, så trenger du ikke å trykke mange ganger på **[ALPHA]**. Trykk på **[ALPHA]** en gang til for å låse den opp.

Den blinkende markøren endres til  $\alpha$  når du trykker på  $\alpha$ , selv om du åpner en funksjon eller en meny.  $\alpha$  kan vises i markørposisjonen eller i statuslinjen øverst på skjermen.



Visning av bokstavgast på statuslinjen



## Slå TI-84 Plus C på og av

### Slå kalkulatoren på

For å slå på TI-84 Plus C trykker du på  $\text{ON}$ . En informasjonsskjerm vises og minner deg på at du kan trykke på  $\alpha$  [F1] - [F4] for å vise hurtigmenyene og trykke på  $\text{+}$  for kataloghjelpen. Denne meldingen vises også når du tilbakestiller RAM. I noen aktive funksjoner kan du også finne en hurtigmeny i posisjonen  $\alpha$  [F5] over egne hurtigmenyer for den spesielle funksjonen.

- ▶ For å fortsette, men ikke vise dette informasjonsskjermbildet igjen, trykk på **1**.
- ▶ For å fortsette og vise dette informasjonsskjermbildet neste gang du slår på TI-84 Plus C, trykk på **2**.
- Hvis du har slått av kalkulatoren tidligere ved å trykke på  $\boxed{2nd}$  [OFF], viser TI-84 Plus C startskjermbildet slik det var da du brukte det sist, og eventuelle feil slettes. (Informasjonsskjermbildet vises først, dersom du ikke har valgt at du ikke vil vise det igjen.) Hvis startskjermbildet er tomt, trykker du på  $\boxed{\Delta}$  for å bla deg gjennom loggen over tidligere beregninger.
- Hvis Automatic Power Down™ (APD™) har slått kalkulatoren av tidligere, vil TI-84 Plus C returneres akkurat slik du forlot den, inkludert skjermbildet, markøren og alle eventuelle feil.
- Hvis TI-84 Plus C slås av og kobles til en annen kalkulator eller datamaskin, vil all kommunikasjonsaktivitet "vekke opp" TI-84 Plus C.

For at batteriet skal vare lengre, slår APD™ av TI-84 Plus C automatisk etter ca. fem minutter uten aktivitet.

### **Slå kalkulatoren av**

For å slå av TI-84 Plus C manuelt trykker du på  $\boxed{2nd}$  [OFF].

- Alle innstillinger og innholdet i minnet beholdes av Constant Memory™ -funksjonen.
- Eventuelle feiltilstander slettes.

## ***Stille inn lysstyrken på displayet***

### **Justere lysstyrken på displayet**

Du kan justere lysstyrken på displayet, slik at den passer til synsvinkelen og lysforholdene dine.

Følg disse trinnene for å justere kontrasten.

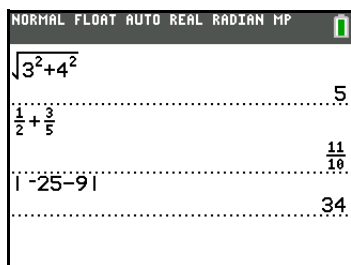
- ▶ Trykk på  $\boxed{2nd}$   $\boxed{\nabla}$  for å gjøre skjermen mørkere med ett trinn om gangen.
- ▶ Trykk på  $\boxed{2nd}$   $\boxed{\Delta}$  for å gjøre skjermen lysere med ett trinn om gangen.

TI-84 Plus C gjenoppretter lysstyrkeinnstillingen i minnet når den slås av.

## Automatisk dimming

TI-84 Plus C har en automatisk dimmefunksjon. For at batteriet skal vare lengre, dimmes skjermen etter 90 sekunder uten aktivitet. Trykk på **[ON]** for å sette skjermen tilbake til opprinnelig lysstyrkeinnstilling. Det påvirker ingen beregninger, markører eller feilmeldinger hvis du trykker på **[ON]**.

## Startskjermbildet

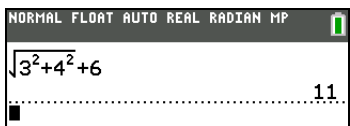


Startskjermbildet er det første skjermbildet til TI-84 Plus C. På dette skjermbildet legger du inn kommandoer som skal utføres og uttrykk som skal beregnes. Svarene vises på det samme skjermbildet. De fleste beregninger lagres i loggen til startskjermbildet. Du kan trykke på **[▲]** og **[▼]** for å bla gjennom kommandoene i loggen på startskjermbildet, og du kan lime kommandoene eller svarene inn på den aktuelle kommandolinjen.

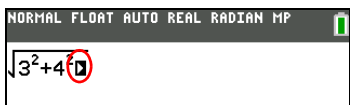
Trykk på **[2nd][QUIT]** fra ethvert skjermbilde for å gå tilbake til startskjermbildet.

Legg inn en beregning.

1. Trykk på  $\boxed{2nd} \boxed{[QUIT]}$  for å gå tilbake til startskjermbildet ved behov.
2. Trykk på  $\boxed{2nd} \boxed{[\sqrt{\quad}]} \boxed{3} \boxed{[x^2]} \boxed{+} \boxed{4} \boxed{[x^2]} \boxed{[ ]} \boxed{+} \boxed{6} \boxed{[ENTER]}$ .



**Merk:** Hvis du er i en MathPrint™-sjablon, gjøres markøren om til en høyrepil  $\blacktriangleright$  for å angi at du må trykke på  $\blacktriangleright$  for å forlate sjablonen før du fortsetter å legge inn beregningen.



## Vise kommandoer og svar

- Når du vil vise tekst, kan TI-84 Plus C -skjermbildet vise maksimalt 10 linjer med maksimalt 26 tegn per linje i klassisk modus. I MathPrint™-modus kan det vises færre linjer og færre tegn per linje, avhengig av hvilken MathPrint™-sjablon som brukes.
- En prikket linje skiller hvert sett av kommandoer og svar.
- Hvis et uttrykk på startskjermbildet, Y= editor (kapittel 3 i håndboken) eller Proqrameditor (kapittel 16 i håndboken) er lengre enn en linje, pakkes det til begynnelsen av neste linje i klassisk modus. I MathPrint™-modus vil et uttrykk på startskjermbildet eller en Y= editor som er lengre enn en linje, ligge utenfor skjermbildet til høyre. En pil på høyre side av skjermbildet angir at du kan rulle mot høyre for å vise mer av uttrykket. I numeriske editorer, som f.eks. vindusskjermen (kapittel 3), ruller et langt uttrykk mot høyre og mot venstre i både klassisk og MathPrint™-modus.

Tips: Trykk på  $\boxed{2nd} \boxed{[ ]}$  for å flytte markøren til slutten av linjen. Trykk på  $\boxed{2nd} \boxed{[ ]}$  for å flytte markøren til begynnelsen av linjen.

- Når du skriver inn en kommando i startskjermbildet, vises svaret på høyre side av den neste linjen.
- Modusinntillingene kontrollerer hvordan TI-84 Plus C tolker uttrykkene og viser svarene.
- Trykk på **MODE** for å veksle mellom klassisk og MathPrint™-modus og vise uttrykkene i begge formatene. Klassisk og MathPrint™-modusene er på linjen øverst i modusskjermbildet.
- Hvis et svar, som f.eks. en liste eller en matrise, er for langt til å vises på en linje, kommer en pil (MathPrint™) eller en ellipse (klassisk) til syne til venstre eller til høyre. Trykk på  $\blacktriangleright$  og  $\blacktriangleleft$  for å vise svaret.

### MathPrint™ (standard)

The screen shows the mode bar at the top with 'MP' selected. The command line contains 'L1' and the list command '{25, 12, 874.2, 36, 17.52, 54}'. A red circle highlights the closing curly brace. To the right, arrows point from the text 'Kommand' to the command line and 'Svar' to the result line.

The screen shows the mode bar with 'MP' selected. The command line contains the expression  $\frac{11}{2} * X^3 + 5.2X + 3.8X - \frac{7}{3} + 5.12$ . The result line shows the decimal value '64.7866667'. Arrows on the right point from 'Kommand' to the command line and 'Svar' to the result line.

### Klassisk

The screen shows the mode bar at the top with 'CL' selected. The command line contains 'L1' and the list command '{25, 12, 874.2, 36, 17.52, 54}'. A red circle highlights the closing curly brace. To the right, arrows point from the text 'Kommand' to the command line and 'Svar' to the result line.

The screen shows the mode bar with 'CL' selected. The command line contains the expression  $11/2 * X^3 + 5.2X + 3.8X - (7/3) + 5.12$ . The result line shows the decimal value '64.7866667'. Arrows on the right point from 'Kommand' to the command line and 'Svar' to the result line.

### Bla gjennom tidligere kommandoer på startskjermbildet

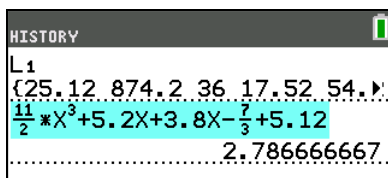
Hvis alle linjene i skjermbildet er fulle, ruller teksten ut av skjermbildet øverst oppe.

Du kan bla oppover gjennom tidligere kommandoer og svar på startskjermbildet, selv om du har tømt skjermbildet. Når du finner en kommando eller et svar som du vil bruke, kan du velge dette og lime det inn (trykk på **ENTER**) på den aktuelle kommandolinjen.

**Merk:** Liste- og matrise-svar kan ikke kopieres og limes inn på den nye kommandolinjen. Men du kan kopiere liste- eller matrise-kommandoen til den nye kommandolinjen og utføre kommandoen igjen for å vise svaret.

- ▶ Trykk på **▲** eller **▼** for å flytte markøren til kommandoen eller svaret som du vil kopiere, og trykk så på **ENTER**.

TI-84 Plus C uthever kommandoen som markøren er på for å hjelpe deg med å foreta riktig valg.



Kommandoen eller svaret som du kopierte blir automatisk limt inn på den aktuelle kommandolinjen ved markørens posisjon.

**Merk:** Hvis markøren er i et MathPrint™ -uttrykk, trykk på **ALPHA** **▲** for å flytte markøren ut av uttrykket og så flytte markøren til den kommandoen eller det svaret som du vil kopiere.

- ▶ Trykk på **CLEAR** eller **DEL** for å slette et kommando/svar-par. Etter at et kommando/svar-par er blitt slettet, kan det ikke vises eller gjenopprettes mer.

**Merk:** For mer informasjon om å bruke tidligere kommandoer, se *Lagringsområdet KOMMANDO (siste KOMMANDO)* senere i dette kapitlet.

## Gå tilbake til startskjermbildet

Trykk på **2nd** **QUIT** for å gå tilbake til startskjermbildet fra et hvilket som helst annet skjermbilde.



## Statuslinje

Statuslinjen vises på alle skjermbildene og gir informasjon om de valgte kalkulatormodusinnstillingene, eventuell tilgjengelig konteksthjelp for det elementet som du aktuelt har valgt og batteristatusen. Statuslinjen kan også vise en opptattindikator hvis kalkulatoren utfører en operasjon, **A** for å angi at kalkulatoren er i bokstavstatus og **f** for å angi at andrefunksjonen (sekundærfunksjonen) er aktiv.

De valgte modusinnstillingene vises i den øverste linjen i statuslinjen når markøren er i det aktive kommandoområdet. Modusinnstillingene vises ikke når markøren er i startskjermbildets logg, siden modusen kan ha vært forskjellig for tidligere beregninger.

Konteksthjelp, hvis tilgjengelig, vises i den andre linjen. Batteriets statusikon, opptattindikator, bokstavindikator og tastens andrefunksjon er til venstre. Når du blar gjennom loggen til startskjermbildet, viser konteksthjelpen på statuslinjen LOGG.

I eksemplet nedenfor er markøren på alternativet Rutenettfarge. Konteksthjelpen for rutenettfarge er på en andre linjen i statuslinjen.

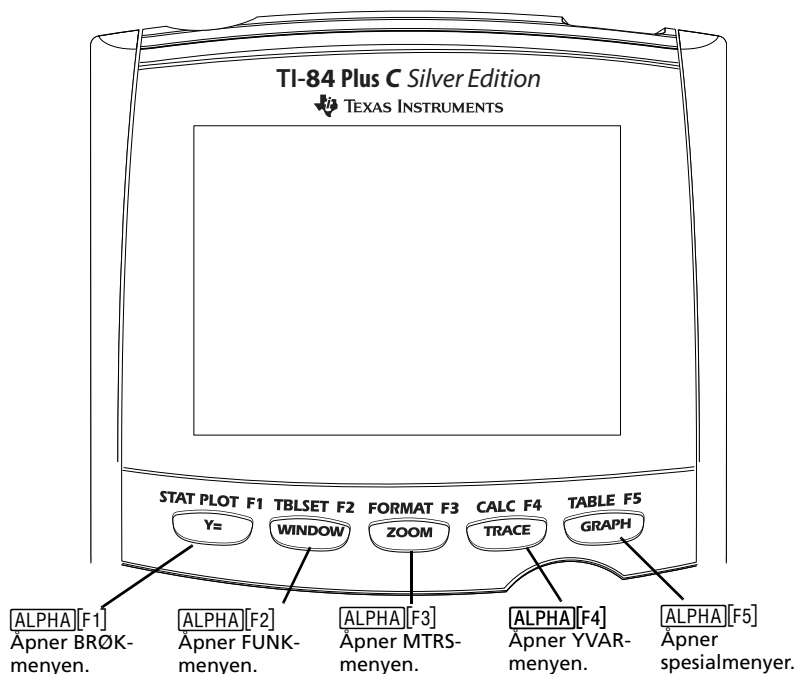
Valgte MODUS-innstillinger.

Konteksthjelp for aktuell markørposisjon.

```
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP
PRESS  $\blacktriangleleft$   $\blacktriangleright$  TO SELECT AN OPTION
RectGC PolarGC
CoordOn CoordOff
GridOff GridDot GridLine
GridColor: BLUE  $\blacktriangleleft$   $\blacktriangleright$ 
Axes: BLACK
LabelOff LabelOn
ExprOn ExprOff
BorderColor: 1
Background: Off
Detect Asymptotes: On Off
```

Batteriikon. Dette området av statuslinjen viser også opptattindikatoren, bokstavindikatoren og indikatoren for tastens andrefunksjon, avhengig av kalkulatorens tilstand.

## Bruke hurtigmenyer



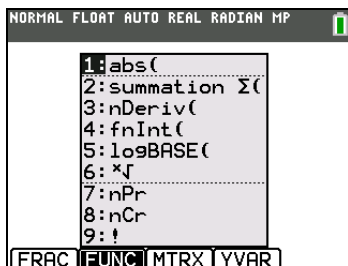
Hurtigmenyer gir rask tilgang til følgende:

- Sjabloner for å legge inn brøker og for å veksle mellom hele og blandede brøker og mellom brøker og desimaltall.
- Valgte funksjoner fra MATTE- og NUM-menyene slik du ville finne dem i en lærebok når du er i MathPrint™-modus. Funksjonene inkluderer absoluttverdi, numerisk derivasjon, numerisk integrasjon, summering, log-grunntall  $n$ , kvadratroter, permutasjoner, kombinasjoner og faktulteter.
- Quick MathPrint™-matrisekommando, hvis tilgjengelig.
- Navn på funksjonsvariabler fra VARS Y-VARS -menyen.

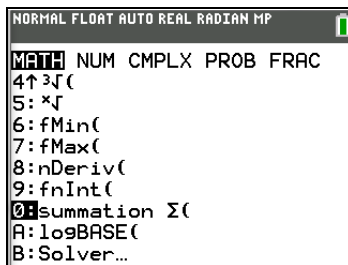
For å åpne en hurtigmeny trykker du på **[ALPHA]** pluss F-tasten som tilsvarer menyen, det vil si **[F1]** for BRØK, **[F2]** for FUNK, **[F3]** for MTRS, **[F4]** for YVAR eller **[F5]** for spesielle menyer innenfor interaktive grafaktiviteter, som f.eks. TEGN eller Hurtigplott og Tilpass ligning og andre. For å velge et menyelement trykker du enten på det tallet som svarer til elementet eller bruker piltastene for å flytte markøren til korrekt linje, og trykker så på **[ENTER]**.

Alle hurtigmenyelementene, bortsett fra matrisesjabloner, kan også velges ved å bruke standardmenyer. Du kan for eksempel velge summeringssjablonen fra tre steder:

### FUNK-hurtigmenyen



### MATTE-menyen



### Katalog



Hurtigmenyene kan brukes alle steder hvor det er tillatt å legge inn data. Hvis kalkulatoren er i klassisk modus, eller hvis et skjermbilde ikke støtter MathPrint™-visning, vises inntastingene i klassisk visning. MTRS-menyen er kun tilgjengelig i MathPrint™ -modus på startskjermbildet og i Y= editor.

**Merk:** Hurtigtastene er ikke tilgjengelige hvis  $\boxed{\text{ALPHA}}$  pluss F-tastekombinasjonene brukes av en applikasjon som kjører.

## Opptattindikator




## Vis markører

I de fleste tilfellene angir markørens utseende hva som vil skje dersom du trykker på den neste tasten eller velger det neste menyelementet som skal limes inn som et tegn.

**Merk:** Den andre markøren eller bokstavmarkøren kan komme til syne på statuslinjen, avhengig av konteksten.

Markør	Utseende	Effekt av neste tastetrykk
Kommando	Fylt rektangel ■	Det legges inn et tegn ved markøren, eventuelt eksisterende tegn overskrives.
Sett inn	Understreket —	Det legges inn et tegn foran markørens posisjon.
Andre (sekundær)	Omvendt pil ⏪	Det legges inn et 2. tegn eller det utføres en 2. operasjon.
Alfa	Omvendt A Ⓐ	Et bokstavtegn legges inn, <b>SOLVE</b> utføres eller hurtigmenyer vises.
Ladning	Sjakkbrettrektangel ♠	Ingen kommando, maksimalt antall tegn legges inn på en oppfordring eller minnet er fullt. Angir også grensen for de tillatte MathPrint™-modusnivåene.

Markør	Utseende	Effekt av neste tastetrykk
MathPrint™	Høyre pil 	Markøren flyttes enten til den neste delen av sjablonen eller ut av sjablonen. Trykk på den venstre pilen for å flytte ut av alle MathPrint™-sjablonene før du legger inn resterende ledd i et uttrykk.

Hvis du trykker på **[ALPHA]** under et innlegg, blir markøren en understreket **A (A)**. Hvis du trykker på **[2nd]** under et innlegg, blir markørene til en understreket **↑ (↑)**.

**Merk:** Hvis du markerer et lite tegn, som f.eks. et kolon eller et komma og så trykker på **[ALPHA]** eller **[2nd]**, endres ikke markøren, fordi markørbredden er for smal.

Grafer og editorer viser noen ganger ekstra markører, som beskrives i håndboken.

## Stille inn moduser

### Kontrollere modusinnstillinger

Modusinnstillingene kontrollerer hvordan TI-84 Plus C viser og tolker tall og grafer. Modusinnstillingene gjenopprettes av Constant Memory™-funksjonen når TI-84 Plus C blir slått av. Alle tall, inkludert elementer i matriser og lister, vises i samsvar med de aktuelle modusinnstillingene

Trykk på **[MODE]** for å vise modusinnstillingene. De aktuelle innstillingene markeres. Grunninnstillingene er uthevet nedenfor. De følgende sidene beskriver modusinnstillingene detaljert.

**Merk:** Når du trykker på **[MODE]**, er markøren på NORMAL som standard. Trykk på **[<math>\square</math>]** for å veksle mellom modusene MathPrint™ ohg klassisk.

<b>MATHPRINT</b> KLASSISK	Kontrollerer om inndata og utdata på startskjerm bildet og i Y= editor vises slik de vises i lærebøker
<b>NORMAL</b> VIT TEKN	Numerisk notasjon
<b>FLYTENDE</b> 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	Antall desimalplasser i svar
<b>RADIANER</b> GRADER	Enhet for vinkelmåling

<b>FUNKSJON</b> PARAMETRISK POLAR SEKV	Type graf
<b>TYKK</b> PRIKK-TYKK TYNN PRIKK-TYNN	Tilbakestill alle Y= linjestiler
<b>SEKVENSIELL</b> SAMT	Velger mellom sekvensiell eller samtidig plotting
<b>REELL</b> $a+bi$ $re^{i\theta}$	Reell, rektangulær kompleks eller polar kompleks
<b>FULL</b> HORIZONTAL GRAF-TABELL	Fullt skjermbilde, to delt skjerm-moduser
<b>BRØKTYPE:</b> $t/n$ Ut/n	Viser resultater som enkle brøker eller blandede brøker
SVAR: <b>AUTO</b> DES BRØK-TILNÆRM GÅTIL 2. FORMAT GRAF: <b>Nei</b> Ja	Kontroller formatet på svarene Hurtigtast til Format graf-skjermbildet ( $\boxed{2nd}$ [FORMAT])
STAT DIAGNOSTIKK: <b>Av</b> På	Bestemmer hvilken informasjon som skal vises i en statistisk regresjonsberegning
STAT VEIVISERE: <b>På</b> Av	Bestemmer om oppfordringene i syntakshjelpen omfatter valgfrie og nødvendige argumenter for mange statistiske, regresjons- og fordelingskommandoer og -funksjoner.
STILL KLOKKE	Stiller inn klokkeslett og dato.

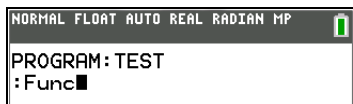
## Endre modusinnstillinger

Følg disse trinnene for å endre modusinnstillingene.

1. Trykk på  $\boxed{\downarrow}$  eller  $\boxed{\uparrow}$  for å flytte markøren til linjen for den innstillingen som du vil endre.
2. Trykk på  $\boxed{\rightarrow}$  eller  $\boxed{\leftarrow}$  for å flytte markøren til den innstillingen du vil ha.
3. Trykk på  $\boxed{ENTER}$ .

## Stille inn en modus fra et program

Du kan velge en modus fra et program ved å legge inn navnet på modusen som en instruksjon, for eksempel **Funk** eller **Flytende**. Fra en tom kommandolinje i et program, velg modusinnstillingen fra modusskermbildet, instruksjonen limes inn ved markørens posisjon.



## MATHPRINT, KLASSISK

**MathPrint™** -modusen viser de fleste inndataene og utdataene slik de

vises i lærebøker, som f.eks.  $\frac{1}{2} + \frac{3}{4}$  og  $\int_1^2 x^2 dx$ .

**Klassisk** modus viser uttrykk og svar skrevet på én linje, som f.eks.  $1/2 + 3/4$ .

**Merk:** Hvis du veksler mellom disse modusene blir de fleste kommandoene bevart, men matriseregninger blir ikke bevart.

## NORMAL, VIT, TEKN

Notasjonsmodusene påvirker kun hvordan et svar vises på startskjermbildet. Numeriske svar kan vises med opptil 10 sifre og en tosfret eksponent og som brøker. Du kan legge inn et tall i ethvert format.

**Normal** notasjon er den vanlige måten vi uttrykker tall på, med sifre til venstre og høyre for desimaltegnet, som i **12345,67**.

**Vit** (vitenskapelig) notasjonsmodus uttrykker tallene i to deler. De signifikante sifrene vises med ett siffer til venstre for desimaltegnet. Den korrekte potensen av 10 vises til høyre for E, som i **1,234567E4**.

**Tekn** (teknisk) notasjonsmodus likner vitenskapelig notasjon (standardform). Men tallet kan ha ett, to eller tre sifre foran desimaltegnet, og potens-av-10-eksponenten er en multiplum av tre, som i **12,34567E3**.

**Merk:** Hvis du velger **Normal** notasjon, men svaret kan ikke vises i 10 sifre (eller absoluttverdien er mindre enn ,001), uttrykker TI-84 Plus C svaret i vitenskapelig notasjon.

## FLYTENDE, 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

**Flytende** (flytende) desimalmodus viser opptil 10 sifre i tillegg til fortegnet og desimaltegnet

**FAST 0123456789** desimalmodus spesifiserer antallet sifre (fra 0 til 9) som skal vises til høyre for kommaet i svar med desimaltall.

Innstillingen av desimalmodus gjelder for notasjonsmodusene **Normal**, **Vit** og **Tekn**.

Desimalinnstillingen gjelder for disse tallene i modusinnstillingen for

**Svar:**

- Et svar vises på startskjermbildet
- Koordinater på en graf (kapitlene 3, 4, 5 og 6 i håndboken)
- **Tangens**( TEGN instruksjon for ligning til linjen,  $x$ , og  $dy/dx$ -verdier (kapittel 8 i håndboken)
- Resultater av BEREGNING-operasjoner (kapitlene 3, 4, 5 og 6 i håndboken)
- Regresjonsligningen som er lagret etter utføring av en regresjonsmodell (kapittel 12 i håndboken)

## **RADIANER, GRADER**

Vinkelmodusene kontrollerer hvordan TI-84 Plus C tolker vinkelverdiene i trigonometriske funksjoner og polare/rektangulære omregninger.

**Radianer**-modus tolker vinkelverdier som radianer. Svarene vises i radianer.

**Grader**-modus tolker vinkelverdier som grader. Svarene vises i grader.

## **FUNKSJON, PARAMETRISK, POLAR, SEKV**

Grafmoduser definerer grafparametrene. Kapitlene 3, 4, 5 og 6 i håndboken beskriver disse modusene detaljert.

**Funk** (funksjon) grafmodus plotter funksjoner, hvor Y er en funksjon av X (kapittel 3).

**Par** (parametrisk) grafmodus plotter relasjoner, hvor X og Y er funksjoner av T (kapittel 4).

**Pol** (polar) grafmodus plotter funksjoner, hvor  $r$  er en funksjon av  $\theta$  (kapittel 5).

**Sekv** (sekvens) grafmodus plotter sekvenser (kapittel 6).

## **TYKK, PRIKK-TYKK, TYNN, PRIKK-TYNN**

Plottemodusen **TYKK** er en rask måte å tilbake stille alle Y= linjestiler på til en tykk linje som forbinder hvert beregnede punkt for de valgte funksjonene. Du kan endre individuelle stiler i Y= editor.

**Merk:** Plottemodusen TYKK på TI-84 Plus C tilsvarer plottemodusen TILKOBLET på TI-84 Plus-kalkulatoren.

Plottemodusen **PRIKK-TYKK** er en rask måte å tilbake stille alle Y= linjestiler på til en stor prikk og plotter kun de beregnede punktene til de valgte funksjonene. Du kan endre individuelle stiler i Y= editor.



**Merk:** Plottemodusen PRIKK-TYKK på TI-84 Plus C tilsvarer plottemodusen PRIKK på TI-84 Plus-kalkulatoren. Du kan endre individuelle stiler i Y= editor.

Plottemodusen **TYNN** er en rask måte å tilbake stille alle Y= linjestiler på til en tynn linje som forbinder hvert beregnede punkt for de valgte funksjonene.

**Merk:** Bruk plottemodusen TYNN for funksjonsgrafer når du ser på en funksjon som er asymptotisk til en akse.

Plottemodusen **PRIKK-TYNN** er en rask måte å tilbake stille alle Y= linjestiler på til en liten prikk og plottes kun de beregnede punktene til de valgte funksjonene. Du kan endre individuelle stiler i Y= editor.

## SEKVENSIELL, SAMT

**Sekvensiell** grafrekkefølge-modus behandler og plottes en funksjon fullstendig før den neste funksjonen behandles og plottes.

**Samt** (samtidig, simultan) grafrekkefølge-modus behandler og plottes alle valgte funksjoner for én enkelt verdi av X og deretter behandler og plottes dem for den neste verdien av X.

**Merk:** Uansett hvilken grafmodus du har valgt, så vil TI-84 Plus C graftegner alle statistiske plott sekvensielt før den graftegner en funksjon.

## REELL, $a+bi$ , $re^{(\theta i)}$

**Reell** modus viser ikke komplekse resultater hvis det ikke er lagt inn komplekse tall.

To komplekse moduser viser komplekse resultater.

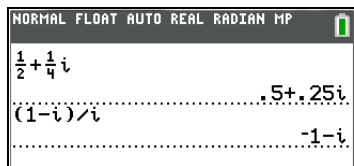
- **$a+bi$**  (rektangulær kompleks modus) viser komplekse tall i formen  $a+bi$ .
- **$re^{(\theta i)}$**  (polar kompleks modus) viser komplekse tall i formen  $re^{(\theta i)}$ .

**Merk:** Når du bruker n/d-sjablonen, må både t og n være reelle tall. Du

kan for eksempel legge inn  $\frac{1}{2} + \frac{1}{4}i$  (svaret vises som en desimaltall-

verdi) men hvis du legger inn  $\frac{(1-i)}{i}$ , vises en datatype-feil. For å utføre divisjon med et komplekst tall i teller eller nevner, bruk vanlig divisjon istedenfor n/d-sjablonen.

Se den fullstendige håndboken for detaljert informasjon om komplekse tall og hvordan TI-84 Plus C-funksjonene virker når du legger inn komplekse tall.



## FULL, HORIZONTAL, GRAF-TABELL

**Fullt** skjermbilde-modus bruker hele skjermen for å vise et graf- eller redigerings skjermbilde.

Hver delt skjermbilde-modus viser to skjermbilder samtidig.

- **Horis** (horisontal) modus viser den aktuelle grafen i skjermbildets øverste halvdel, og den viser startskjermbildet eller en editor i den nederste halvdel (kapittel 9 i håndboken).
- **G-T** (graf-tabell) modus viser den aktuelle grafen i skjermbildets venstre halvdel, og den viser tabellskjermbildet i den høyre halvdel (kapittel 9 i håndboken).

## BRØKTYPE: $t/n$ , $Ut/n$

**$t/n$**  viser resultatet som en enkel brøk. En brøk kan inneholde maksimalt seks sifre i teller. Verdien i nevneren må ikke overskride 9999.

**$Ut/n$**  viser resultatet som et blandet tall, hvis aktuelt. **U**, **t** og **n** må være heltall. Hvis **U** ikke er et heltall, kan resultatet omregnes  **$U * t/n$** . Hvis **t** eller **n** ikke er et heltall, vises en syntaksfeil. Hele tallet, teller og nevner, kan inneholde maksimalt tre sifre hver.

Merk: For å utføre divisjon med et komplekst tall i teller eller nevner, bruk vanlig divisjon istedenfor  $t/n$ -sjablonen.

## SVAR: AUTO, DES, BRØK-TILNÆRM

**Auto** viser svar i det sammen formatet som inndata. Eksempel: Hvis en brøk legges inn som et uttrykk, vil svaret være på brøkform så sant det er mulig. Hvis uttrykket inneholder et desimaltall, vil utdata være et desimaltall.

**Des** viser svarene som heltall eller desimaltall.

**Brøk-Tilnærm** prøver å omregne til en brøk ved hjelp av den grafiske kalkulatorens antall desimaltall. Et brøksvar kan være eksakt eller tilnærmet for et hvilket som helst reelt tall i resultatet.

**Merk: Svar-**modusinnstillingen påvirker også hvordan verdiene i sekvenser, lister og tabeller vises. Velg **Des** eller **Brøk** for å sikre at verdiene vises i enten desimal- eller brøkform. Du kan også omregne verdiene fra desimaltall til brøk eller fra brøk til desimaltall ved hjelp av **BRØK**-hurtigmenyen eller **MATTE**-menyen.

## **GÅTIL 2. FORMAT GRAF: NEI, JA**

**Nei** viser ikke **FORMAT** -grafskjermbildet, men er alltid tilgjengelig ved at du trykker på  $\boxed{2nd}$  [**FORMAT**].

**Ja** lukker modus-skjermbildet og viser **FORMAT**-grafskjermbildet når du trykker på  $\boxed{ENTER}$ , slik at du kan endre grafens formatinnstillinger. Trykk på  $\boxed{MODE}$  for å gå tilbake til modus-skjermbildet.

## **STAT DIAGNOSTIKK: AV, PÅ**

**Av** viser en statistisk regresjonsberegning *uten* korrelasjonskoeffisienten ( $r$ ) eller koeffisientbestemmelsen ( $r^2$ ).

**På** viser en statistisk regresjonsberegning *med* korrelasjonskoeffisienten ( $r$ ) og koeffisientbestemmelsen ( $r^2$ ), alt etter som.

## **STAT VEIVISERE: PÅ AV**

**På:** Valg av menyelementer i **MATTE SANNS**, **STAT BEREGN**, **FORDEL FORDEL**, **FORDEL TEGN** og **sekv( i LISTEALT** viser et skjermbilde som gir syntakshjelp (veiviser) for å legge inn nødvendige eller valgfrie argumenter i kommandoen eller funksjonen. Funksjonen eller kommandoen vil lime inn de innlagte argumentene i startskjermbildets logg eller i de fleste andre posisjonene hvor markøren er tilgjengelig for inndata. Noen beregninger gjøres direkte fra veiviseren. Hvis en kommando eller funksjon åpnes fra  $\boxed{CATALOG}$ , vil den kommandoen eller funksjonen limes inn uten støtte fra veiviseren. Bruk kataloghjelpen for mer syntakshjelp ved behov. Du bruker kataloghjelpen ved å velge et menyelement og deretter trykke på  $\boxed{+}$ .

**Av:** Funksjonen eller kommandoen limes inn på markørens posisjon uten syntakshjelp (veiviser)

## **STILL KLOKKE**

Bruk klokken til å stille inn klokkeslett, dato og klokkeformater.

## **Bruke klokken**

Bruk klokken til å stille klokkeslett og dato, velge klokkeformat og slå klokken på og av. Klokken er på som standard, og du kan få tilgang til den fra modusskjermbildet.

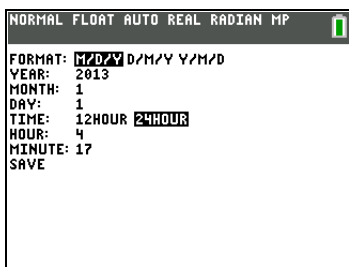
## Vise klokkeinnstillingene

1. Trykk på **[MODE]**.
2. Trykk på **[ $\blacktriangle$ ] [ $\blacktriangle$ ]** for å flytte markøren til **STILL KLOKKE**.
3. Trykk på **[ENTER]**.



## Endre klokkeinnstillingene

1. Trykk på **[ $\blacktriangleright$ ]** eller **[ $\blacktriangleleft$ ]** for å utheve ønsket format.
  - Trykk på **[ENTER]** for å velge format for dato og klokkeslett.
  - Trykk på **[CLEAR]** og skriv inn et tall i feltet for år, måned, dato, time og minutt.
2. Lagre endringene ved å trykke på **[ $\blacktriangledown$ ]** for å markere **LAGRE**, og trykk deretter på **[ENTER]**.



## Slå kalkulatoren På og Av

1. Trykk på **[2nd] [CATALOG]**.
2. Trykk på **[ $\blacktriangledown$ ]** eller **[ $\blacktriangle$ ]** for å bla gjennom **KATALOGEN** til valgmarkøren peker på **KlokkeAv** eller **KlokkePå**.
3. Trykk på **[ENTER] [ENTER]**.



# EOS™ (operativsystem for ligninger)

## Behandlingsrekkefølge

EOS™ (operativsystem for ligninger) definerer den rekkefølgen som funksjoner i uttrykk legges inn og behandles på TI-84 Plus C. EOS™ gjør at du kan legge inn tall og funksjoner i en enkel, direkte sekvens.

EOS™ behandler funksjonene i et uttrykk i denne rekkefølgen.

Rekkefølge- nummer	Funksjon
1	Funksjoner som står foran argumentet, som f.eks. $\sqrt{\quad}$ , <b>sin</b> ( eller <b>log</b> (
2	Funksjoner som legges inn etter argumentet, som f.eks. $^2$ , $^{-1}$ , $!$ , $^{\circ}$ , $r$ og omregninger
3	Potenser og røtter, som f.eks. $2^5$ eller $5^x \sqrt[3]{32}$
4	Permutasjoner ( <b>nPr</b> ) og kombinasjoner ( <b>nCr</b> )
5	9
6	Addisjon og subtraksjon
7	Relasjoner, som f.eks. $>$ eller $\leq$
8	Logisk operator <b>and</b>
9	Logiske operatorer <b>or</b> og <b>xor</b>

**Merk:** Innenfor et prioritetsnivå behandler EOS™ funksjonene fra venstre mot høyre. Beregninger som står i parenteser behandles først.

## Implisitt multiplikasjon

TI-84 Plus C gjenkjenner implisitt multiplikasjon, så du trenger ikke å trykke på  $\times$  for å uttrykke multiplikasjon i alle tilfellene. TI-84 Plus C tolker for eksempel  $2\pi$ ,  $4\sin(46)$ ,  $5(1+2)$  og  $(2*5)7$  som implisitt multiplikasjon.

**Merk:** Reglene for implisitt multiplikasjon i TI-84 Plus C skiller seg fra endel andre kalkulatorer. TI-84 Plus C behandler for eksempel  $1/2X$  som  $(1/2)*X$ , mens noen kalkulatorer kanskje behandler  $1/2X$  som  $1/(2*X)$  (kapittel 2 i håndboken).

## Parenteser

Først behandles alle beregninger som står i parentes. I uttrykket  $4(1+2)$  behandler EOS™ for eksempel først den delen av uttrykket som står i parenteser,  $1+2$ , og multipliserer deretter resultatet, 3, med 4.

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
$4 \times 12$	48.
$4(1+2)$	12.

## Negasjon

Hvis du skal legge inn et negativt tall, trykk på negasjonstasten. Trykk på  $\ominus$  og legg så inn tallet. På TI-84 Plus C er negasjonen på det tredje nivået i EOS™-hierarkiet. Funksjoner på det første nivået, som f.eks. kvadrattrot, behandles før negasjon.

Eksempel:  $-X^2$  behandles til et negativt tall (eller 0). Bruk parenteser for å beregne kvadratroten av et negativt tall.

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
$-2^2$	-4.
$(-2)^2$	4.

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
$2 \rightarrow \sqrt{\phantom{x}}$	2.
$-\sqrt{2}$	-1.414213562.
$(-\sqrt{2})^2$	2.

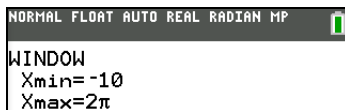
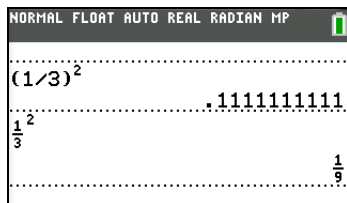
**Merk:** Bruk  $\ominus$ -tasten for subtraksjon og  $\ominus$ -tasten for negasjon. Hvis du trykker på  $\ominus$  for å legge inn et negativt tall, som i  $9 \times \ominus 7$ , eller hvis du trykker på  $\ominus$  for å angi subtraksjon, som i  $9 \ominus 7$ , oppstår det en feil. Hvis du trykker på  $\text{[ALPHA]} \mathbf{A} \ominus \text{[ALPHA]} \mathbf{B}$ , blir dette tolket som implisitt multiplikasjon ( $\mathbf{A} * \mathbf{B}$ ).

## Legg inn uttrykk og instruksjoner

### Hva er et uttrykk?

Et uttrykk er en gruppe tall, variabler, funksjoner og deres argumenter eller en kombinasjon av disse elementene. Et uttrykk behandles til ett enkelt svar. På TI-84 Plus C legger du inn et uttrykk i den samme rekkefølgen som du ville skrive det på et papir. Eksempel:  $\pi R^2$  er et uttrykk.

Du kan bruke et uttrykk på startskjermbildet for å beregne et svar. De fleste tilfellene hvor det kreves en verdi kan du bruke et uttrykk for å legge inn verdien.



## Legge inn et uttrykk

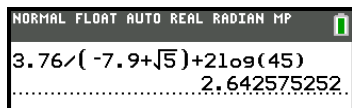
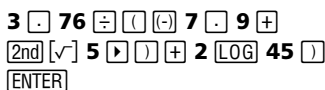
For å opprette et uttrykk legger du inn tall, variabler og funksjoner ved hjelp av tastaturet og menyene. Et uttrykk fullføres når du trykker på **ENTER**, uansett hvor markøren befinner seg. Hele uttrykket behandles i samsvar med EOS™ (operativsystem for ligninger) -regler, og svaret vises i samsvar med modusinnstillingen for **Svar**.

De fleste TI-84 Plus C-funksjonene og -operasjonene er symboler som omfatter flere tegn. Du må legge inn symbolet fra tastaturet eller en meny, ikke skriv det helt ut. Eksempel: For å beregne log av 45 må du trykke på **LOG** **45**. Ikke legg inn bokstavene **L**, **O** og **G**. Hvis du legger inn **LOG**, tolker TI-84 Plus C kommandoen som implisitt multiplikasjon av variablene **L**, **O** og **G**.

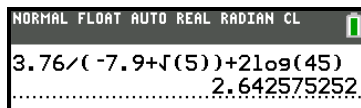
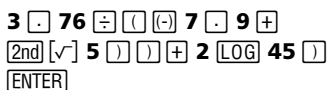
**Merk:** I MathPrint™-modus, trykk på **▢** for å forlate MathPrint™-sjablonen og fortsette med å legge inn uttrykket.

Beregn  $3,76 \div (-7,9 + \sqrt{5}) + 2 \log 45$ .

MathPrint™

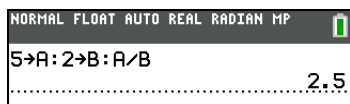


Klassisk



## Flere kommandoer på en linje

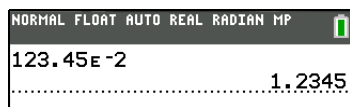
Hvis du vil legge inn to eller flere uttrykk eller instruksjoner på en linje, separerer du dem med kolon (**ALPHA** [:]). Alle instruksjonene lagres sammen i siste kommando (KOMMANDO).



## Legge inn et tall i vitenskapelig notasjon

1. Legg inn den delen av tallet som skal stå foran eksponenten. Denne verdien kan være et uttrykk.
2. Trykk på  $\boxed{2nd}$  [EE]. E limes inn ved markørens posisjon.
3. Legg inn eksponenten, som kan være ett eller to tall.

**Merk:** Hvis eksponenten er negativ, trykk på  $\boxed{(-)}$ , og legg så inn eksponenten.



Når du legger inn et tall i vitenskapelig notasjon, viser ikke TI-84 Plus C svarene automatisk i vitenskapelig eller teknisk notasjon. Modusinnstillingene og tallets størrelse avgjør visningsformatet.

## Funksjoner

En funksjon returnerer en verdi. Eksempel:  $\div$ ,  $-$ ,  $+$ ,  $\sqrt{\quad}$  og  $\log(\quad)$  er funksjonene i eksemplet på forrige side. Generelt er den første bokstaven i hver funksjon liten. De fleste funksjonene tar minst ett argument, som angis med en åpen parentes etter navnet. Eksempel: **sin**( krever ett argument, **sin**(verdi)).

**Merk:** Kataloghjelpen inneholder syntaksinformasjoner for de fleste funksjonene i katalogen. Du bruker kataloghjelpen ved å velge et menuelement og deretter trykke på  $\boxed{+}$ .

## Instruksjoner

En instruksjon innleder en handling. **TømTegn** er for eksempel en instruksjon som sletter alle tegnede elementer fra en graf. Instruksjonene kan ikke brukes i uttrykk. Generelt er den første bokstaven i hver instruksjon stor. Noen instruksjoner tar mer enn ett argument, som angitt med en åpen parentes på slutten av navnet. På TI-84 Plus C krever f.eks. **Sirkel**( tre argumenter og har to valgfrie argumenter: **Sirkel**( $X, Y, radius$ [, farge, linjestil])).

## Avbryte en beregning

Hvis du vil avbryte en pågående beregning eller graf, som angis med opptattindikatoren i statuslinjen, trykker du på  $\boxed{ON}$ .



Når du avbryter en beregning, vises en meny.

- For å gå tilbake til startskjermbildet velger du **1:Lukk**.
- Hvis du vil gå til posisjonen for avbrytelsen, velger du **2:Gåtil**.

Når du avbryter en graf, vises en delvis graf.

- For å gå tilbake til startskjermbildet trykker du på **CLEAR** eller på en vilkårlig tast uten graffunksjon.
- Hvis du vil gjenoppta grafen, trykker du på en tast med graffunksjon eller velger en grafinstruksjon.

## Redigeringstastene på TI-84 Plus C

Tastetrykk	Resultat
<b>▶</b> eller <b>◀</b>	Flytter markøren innenfor et uttrykk, disse tastene gjentar.
<b>▾</b> eller <b>▹</b>	Flytter markøren fra linje til linje innenfor et uttrykk som går over mer enn én linje, disse tastene gjentar. Flytter markøren fra term til term innenfor et uttrykk i MathPrint™ -modus, disse tastene gjentar. På startskjermbildet, blar gjennom loggen over kommando og svar.
<b>2nd</b> <b>◀</b>	Flytter markøren til begynnelsen av et uttrykk.
<b>2nd</b> <b>▶</b>	Flytter markøren til slutten av et uttrykk.
<b>ALPHA</b> <b>▲</b>	På startskjermbildet, flytter markøren ut av et MathPrint™-uttrykk og oppover i loggen. I Y=editor, flytter markøren fra et MathPrint™-uttrykk til den forrige Y-var.
<b>ALPHA</b> <b>▼</b>	I Y=editor, flytter markøren fra et MathPrint™-uttrykk til den neste Y-var.
<b>ENTER</b>	Behandler et uttrykk eller utfører en instruksjon.
<b>CLEAR</b>	På en linje med tekst på startskjermbildet, tømmer den aktuelle linjen. På en tom linje på startskjermbildet, tømmer alt på startskjermbildet. I en editor, tømmer uttrykket eller verdien ved markørens posisjon, den lagrer ikke et nulltall.
<b>DEL</b>	Sletter et tegn ved markøren, denne tasten gjentar.

<b>Tastetrykk</b>	<b>Resultat</b>
<b>2nd</b> [INS]	Endrer markøren til en understreket ( _ ), setter inn tegn foran den understrekede markøren. Avslutt et innlegg ved å trykke på <b>2nd</b> [INS] eller trykke på <b>◀</b> , <b>▶</b> , <b>⏪</b> eller <b>⏩</b> .
<b>2nd</b>	Endrer markøren eller statuslinjeindikatoren til <b>1</b> , det neste tastetrykket utfører en <b>2.</b> funksjon (vist over en tast og til venstre). For å avbryte <b>2.</b> trykker du på <b>2nd</b> igjen.
<b>ALPHA</b>	Endrer markøren eller statuslinjeindikatoren til <b>1</b> , det neste tastetrykket utfører denne tastens tredjefunksjon (vist over en tast og til høyre) eller gir adgang til en hurtigmeny. For å avbryte <b>ALPHA</b> trykker du på <b>ALPHA</b> eller trykker på <b>◀</b> , <b>▶</b> , <b>⏪</b> eller <b>⏩</b> .
<b>2nd</b> [A-LOCK]	Endrer markøren til <b>1</b> , stiller inn bokstavlås, etterfølgende tastetrykk gir adgang til tredjefunksjonene på de tastene som du trykker på. For å avbryter bokstavlåsen trykker du på <b>ALPHA</b> . Hvis du blir bedt om å legge inn et navn, f.eks. for en gruppe eller et program, innstilles bokstavlåsen automatisk. <b>Merk:</b> TI-84 Plus C stiller ikke automatisk inn bokstavlåsen for kommandoer som krever listenavn.
<b>X,T,θ,n</b>	Limer inn en X i <b>Funk</b> -modus, en T i <b>Par</b> -modus, en θ i <b>Pol</b> -modus eller en n i <b>Sekv</b> -modus med ett tastetrykk.

## **Bilder og bakgrunner**

TI-84 Plus C bruker både bilder og bakgrunns-Images. De lagres i Flash-arkivet, men de brukes på forskjellige måter:

- Image-variabler (Image1 - Image9 og Image0) er variabler som er lagret i arkivminnet. En Image-variabel brukes som bakgrunns-Image i det grafiske arealet. Mange Images er forhåndsinnlastet på TI-84 Plus C. Du kan også konvertere Images til TI-84 Plus C-Image-variabler i TI Connect™-programvaren og laste dem inn på kalkulatoren din. Du kan ikke opprette Images på kalkulatoren.

**Merk:** Du kan laste TI Connect™-programvaren ned gratis på [education.ti.com/go/download](http://education.ti.com/go/download).

- Pic-variabler (Pic1 - Pic9 og Pic0) er også variabler som er lagret i arkivminnet. Du kan opprette Pic-variabler ved å tegne i det grafiske området og lagre og gjenopprette endringene i det grafiske

området. Bakgrunns-Image bak det grafiske området blir ikke lagret samtidig når du lagrer en Pic-variabel.

- Både Image-variablene og Pic-variablene lagres og kjøres i Flash-arkivet, ikke i RAM. Du får tilgang til begge i VARIABLER-menyen.
- Image-variabler og Pic-variabler kan kun deles med en annen TI-84 Plus C-kalkulator.
- Pic-variablene i TI-84 Plus kan ikke deles mellom kalkulatorene TI-84 Plus og TI-84 Plus C.
- Hvis du utfører en RAM-tilbakestilling på TI-84 Plus C, blir Image-variablene og Pic-variablene værende for bruk i arkivminnet.
- TI-84 Plus-bilder lagres i RAM eller i arkivet, mens TI-84 Plus C-bilder kun lagres i arkivet.

## **Bruke variabelnavn**

### **Variabler og definerte elementer**

Du kan legge inn og bruke flere typer data, inkludert reelle og komplekse tall, matriser, lister, funksjoner, statistiske plott, grafdatabaser, grafbilder og strenger.

TI-84 Plus C bruker tilordnede navn på variabler og andre elementer som er lagret i minnet. For lister kan du også opprette dine egne navn på fem tegn.

<b>Variabeltype</b>	<b>Navn</b>
Reelle tall (inkludert brøk)	<b>A, B, ... , Z, <math>\theta</math></b>
Komplekse tall	<b>A, B, ... , Z, <math>\theta</math></b>
Matriser	<b>[A], [B], [C], ... , [J]</b>
Lister	<b>L1, L2, L3, L4, L5, L6</b> og brukerdefinerte navn
Funksjoner	<b>Y1, Y2, ... , Y9, Y0</b>
Parametriske ligninger	<b>X1T og Y1T, ... , X6T og Y6T</b>
Polare funksjoner	<b>r1, r2, r3, r4, r5, r6</b>
Sekvensfunksjoner	<b>u, v, w</b>
Statistiske plott	<b>Plot1, Plot2, Plot3</b>
Grafdatabaser	<b>GDB1, GDB2, ... , GDB9, GDB0</b>

Variabeltype	Navn
Bakgrunns-Images	<b>Image1, Image2, ... , Image9, Image0</b>
Pictures	<b>Pic1, Pic2, ... , Pic9, Pic0</b>
Strenger	<b>Str1, Str2, ... , Str9, Str0</b>
Apper	Applikasjoner
Appvars	Applikasjonsvariabler
Grupper	Gruppevariabler
Systemvariabler	<b>Xmin, Xmaks</b> og andre

### Merknader om variabler

- Du kan opprette så mange listenavn som det er plass til i minnet (kapittel 11 i håndboken).
- Programmene har brukerdefinerte navn og deler minnet med variabler (kapittel 16 i håndboken).
- Fra startskjermbildet eller fra et program kan du lagre til matriser (kapittel 10), lister (kapittel 11), strenger (kapittel 15), systemvariabler, som **Xmaks** (kapittel 1), **TblStart** (kapittel 7) og alle **Y=-**funksjoner (kapitler 3, 4, 5 og 6 i håndboken).
- Fra en editor kan du lagre i matriser, lister og **Y=** -funksjoner (kapittel 3 i håndboken).
- Fra startskjermbildet, et program eller en editor kan du lagre en verdi i et matriseelement eller et listeelement.
- Du kan bruke **TEGN LAGR**-menyelementene for å lagre og hente inn igjen Pic-variabler (kapittel 8 i håndboken).
- Selv om de fleste variablene kan arkiveres, kan ikke systemvariabler inkludert r, T, X, Y og  $\theta$  arkiveres (kapittel 18 i håndboken).
- **Apper** er uavhengige applikasjoner som er lagret i Flash-arkivet. **AppVars** er en variabelholder som brukes til å lagre variabler som opprettes med avhengige applikasjoner. Du kan ikke redigere eller endre variabler i **AppVars** hvis du ikke gjør dette gjennom den applikasjonen som opprettet dem.

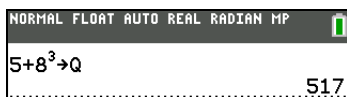
## Lagre variable verdier

### Lagre verdier i en variabel

Du kan lagre verdiene i minnet og hente dem frem igjen ved å bruke variabelnavnene. Når et uttrykk som inneholder navnet på en variabel blir behandlet, brukes variabelens verdi på det tidspunktet.

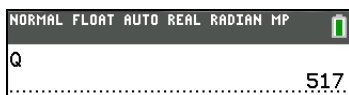
Når du vil lagre en verdi i en variabel fra startskjermbildet eller et program ved hjelp av **[STO▶]**-tasten, begynner du på en tom linje og følger disse trinnene.

1. Legg inn den verdien som du vil lagre. Verdien kan være et uttrykk.
2. Trykk på **[STO▶]**. → kopieres til markørens posisjon.
3. Trykk på **[ALPHA]** og deretter på bokstaven for den variabelen som du vil lagre verdien i.
4. Trykk på **[ENTER]**. Hvis du la inn et uttrykk, blir det behandlet. Nå er verdien lagret i variabelen.



### Vise en variabelverdi

Hvis du vil vise verdien til en variabel, legger du inn navnet i en tom linje på startskjermbildet og trykker så på **[ENTER]**.



### Arkivere variabler (arkivere, dearkivere)

Du kan arkivere data, programmer eller andre variabler i en del av minnet som heter brukerdataarkiv, hvor de ikke kan redigeres eller slettes i vanvare. Disse arkiverte variablene angis med stjerner (\*) til venstre for variabelnavnet. Disse arkiverte variablene kan ikke redigeres eller utføres. De kan kun vises og dearkiveres. Hvis du for eksempel arkiverer liste L1, vil du se at L1 eksisterer i minnet, men hvis du velger den og limer navnet L1 inn på startskjermbildet, kan du ikke se innholdet eller redigere den før den er dearkivert.

**Merk:** Image-variabler kjøres og lagres i arkivet, men når Image-variabler vises i VARS 4:Bilde og bakgrunn, vises ikke stjernen \* i BAKGRUNN-menyen.

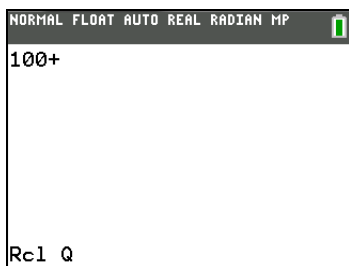
## Hente frem igjen variable verdier

### Hente frem igjen (RCL)

For å hente frem igjen og kopiere variabelinnhold til den aktuelle markørposisjonen følger du disse trinnene. For å forlate **RCL** trykker du på **CLEAR**.

1. Trykk på **2nd** [**RCL**]. **RCL** og edit-markøren vises skjermbildets nederste linje.
2. Legg inn navnet på variabelen på en av fem måter.
  - Trykk på **ALPHA** og deretter på bokstaven til variabelen.
  - Trykk på **2nd** [**LIST**] og velg så navnet på listen, eller trykk på **2nd** [**L1**] eller [**L2**] og så videre.
  - Trykk på **2nd** [**MATRIX**] og velg så navnet på matrisen.
  - Trykk på **VAR** for å vise **VAR**-menyen eller **VAR** **▸** for å vise **VAR Y-VAR**-menyen; velg så typen og deretter navnet på variabelen eller funksjonen.
  - Trykk på **ALPHA** [**F4**] for å vise **YVAR**-hurtigmenyen, velg så navnet på funksjonen.
  - Trykk på **PRGM** **◀** og velg så navnet på programmet (kun i programeditor).

Variabelnavnet du valgte vises på den nederste linjen, og markøren forsvinner.



3. Trykk på **ENTER**. Variabelinnholdet settes inn på det stedet hvor markøren befant seg før du begynte på disse trinnene.



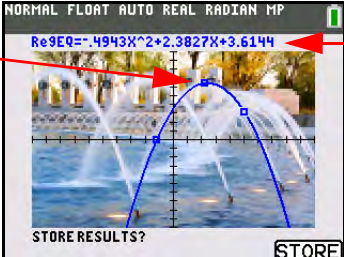
**Merk:** Du kan redigere tegnene som er limt inn i uttrykket uten at dette påvirker verdien i minnet.

## Hurtigplott og Tilpass ligning

Hurtigplott og Tilpass ligning gjør at du kan slippe punkter på en grafskjerm og forme en kurve langs disse punktene ved hjelp av regresjonsfunksjoner. Du kan velge farger og linjestil, tegne punkter på en graf og velge en ligning som skal tilpasses til de tegnede punktene. Deretter kan du lagre resultatet av plottet og ligningen. Les kapittel 12 i håndboken for mer informasjon.

Hurtigplott og Tilpass ligning er et alternativ i **[STAT]** **[CALC]**-menyen.

Før du starter den interaktive funksjonen Hurtigplott og Tilpass ligning på grafområdet, må du passe på å stille inn Image-variabelen Bakgrunn og andre grafiske innstillinger fra skjermbildet **FORMAT**. Velg også **VINDU**- eller **ZOOM**-innstillinger.



Slipp punkter på skjermbildet. Punktene kan lagres i lister.

Beregn regresjonsligningen, tegn kurven og lagre funksjonen.

## Lagringsområdet KOMMANDO (siste kommando)

### Bruke KOMMANDO (siste kommando)

Når du trykker på **[ENTER]** på startskjermbildet for å behandle et uttrykk eller utføre en instruksjon, plasseres uttrykket eller instruksjonen i et område som kalles KOMMANDO (siste kommando). Når du slår av TI-84 Plus C, beholdes KOMMANDO i minnet.

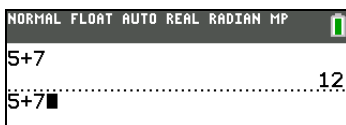
For å hente frem igjen KOMMANDO trykker du på **[2nd]** **[ENTRY]**. Den siste kommandoen limes inn i den aktuelle markørens posisjon, hvor du kan redigere og utføre den. På startskjermbildet eller i en editor tømmer den aktuelle linjen, og den siste kommandoen limes inn på linjen.

Siden TI-84 Plus C kun oppdaterer KOMMANDO når du trykker på **[ENTER]**, kan du hente frem igjen den tidligere kommandoen selv om du har begynt å legge inn det neste uttrykket.

**5** **[+]** **7**

**[ENTER]**

**[2nd]** **[ENTRY]**



**Merk:** Du kan også bla oppover gjennom tidligere kommandoer og svar på startskjermbildet, selv om du har tømt skjermbildet. Når du finner en kommando eller et svar som du vil bruke, kan du velge dette og lime det inn (trykk på **[ENTER]**) på den aktuelle kommandolinjen. Liste- og matrise-svar kan ikke kopieres og limes inn på den nye kommandolinjen.

For mer informasjon om hvordan du kopierer og limer inn tidligere kommandoer kan du lese *Bla gjennom tidligere kommandoer på startskjermbildet* tidligere i dette kapitlet.

## Tømme KOMMANDO

**Tøm kommandoer** (kapittel 18 i håndboken) tømmer alle data som TI-84 Plus C holder i lagringsområdet **KOMMANDO** og tømmer loggen i stratskjermbildet.

## Bruke Svar i et uttrykk

Når et uttrykk er ferdig behandlet fra startskjermbildet eller fra et program, lagrer TI-84 Plus C svaret i et lagringsområde som kalles **Svar** (siste svar). **Svar** kan være et reelt eller komplekst tall, en liste, en matrise eller en streng. Når du slår av TI-84 Plus C, beholdes **Svar** i minnet.

Du kan bruke variabelen **Svar** for å representere det siste svaret på de fleste steder. Trykk på **[2nd]** **[ANS]** for å kopiere variabelnavnet **Svar** til markørens posisjon. Når uttrykket er behandlet, bruker TI-84 Plus C verdien til **Svar** i beregningen.

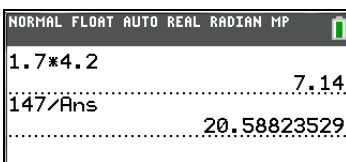
Beregn arealet av et hageplott på 1,7 meter ganger 4,2 meter. Så beregner du utbyttet per kvadratmeter hvis hagen produserer totalt 147 tomater.

**1** **[.]** **7** **[\*]** **4** **[.]** **2**

**[ENTER]**

**147** **[÷]** **[2nd]** **[ANS]**

**[ENTER]**





## Fortsette et uttrykk

Du kan bruke **Svar** som den første kommandoen i det neste uttrykket uten å legge inn verdien igjen eller trykke på  $\boxed{2nd}$  [ANS]. Legg funksjonen inn på en tom linje på startskjermbildet. TI-84 Plus C limer inn variabelnavnet **Svar** i skjermbildet, og så funksjonen.

$\boxed{5}$   $\boxed{\div}$   $\boxed{2}$   
 $\boxed{ENTER}$   
 $\boxed{\times}$   $\boxed{9}$   $\boxed{\cdot}$   $\boxed{9}$   
 $\boxed{ENTER}$

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
5/2	
.....	2.5
Ans*9.9	
.....	24.75

## Lagre svar

For å lagre et svar må du først lagre **Svar** i en variabel før du behandler et nytt uttrykk.

**Merk:** nPr, nCr og xte rot flytter ikke **Svar** inn i MathPrint™-sjablonen.

Beregn arealet av en sirkel med en radius på 5 meter. Beregn så volumet av en sylinder med en radius på 5 meter og en høyde på 3,3 meter, og lagre så resultatet i variabelen V.

$\boxed{2nd}$   $\boxed{\pi}$   $\boxed{5}$   $\boxed{x^2}$   
 $\boxed{ENTER}$   
 $\boxed{\times}$   $\boxed{3}$   $\boxed{\cdot}$   $\boxed{3}$   
 $\boxed{ENTER}$   
 $\boxed{STO}$   $\blacktriangleright$   $\boxed{ALPHA}$   $\boxed{V}$   
 $\boxed{ENTER}$

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
$\pi 5^2$	
.....	78.53981634
Ans*3.3	
.....	259.1813939
Ans $\rightarrow$ V	
.....	259.1813939

## Meny

### Bruke menyene

Du får tilgang til de fleste TI-84 Plus C-operasjonene ved å bruke menyer. Når du trykker på en tast eller tastekombinasjon for å vise en meny, kommer ett eller flere menynavn til syne på linjen øverst på skjermen.

- Menynavnet på venstre side av topplinjen er uthevet. Opptil ni elementer i den menyen vises, det startes med element 1, som også er uthevet.
- Et tall eller en bokstav identifiserer hvert menyelements plass i menyen. Rekkefølgen er fra 1 til 9, så kommer 0 og så A, B, C og så videre, alt etter som.
- Når menyen fortsetter utenfor de viste elementene, erstatter en nedpil ( $\downarrow$ ) kolon ved siden av det sist viste elementet.

- Når et menyelement slutter i en ellipse (...), viser elementet en sekundær meny eller editor når du velger den.
- Dersom en stjerne (\*) vises til venstre for et menyelement, er dette elementet lagret i brukerdataarkivet (kapittel 18 i håndboken).

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
RAM FREE	21779
ARC FREE	3450K
▶*Image1	22256
*Image2	22256
*Image3	22256
*Image4	22256
*L1	12
L2	12
*L3	12
L4	12

## Vise en meny

Mens du bruker TI-84 Plus C, vil du ofte få behov for tilgang til elementer fra disse menyene.

Når du trykker på en tast som viser en meny, erstatter den menyen midlertidig det skjermbildet som du arbeider på. Hvis du for eksempel trykker på **MATH**, vises menyen **MATEMATIKK** som fullt skjermbilde.

**Merk:** Hvis en melding fra konteksthjelpen er i statuslinjen når du trykker på en meny som midlertidig erstatter skjermbildet, blir konteksthjelpen værende i statuslinjen som en påminnelse om at du arbeider innenfor en kontekst.

Når du har valgt et element fra en meny, vises vanligvis skjermbildet som du arbeider på ny.

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
5+9	█

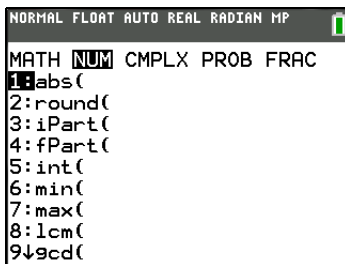
NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
<b>MATH</b>	NUM CMLPX PROB FRAC
1:	▶Frac
2:	▶Dec
3:	$x^3$
4:	∫(
5:	*√
6:	fMin(
7:	fMax(
8:	nDeriv(
9↓	fnInt(

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP	
5+9 <sup>3</sup>	█

## Flytte fra en meny til en annen

Noen taster gir tilgang til flere enn én meny. Når du trykker på en slik tast, vises navnet på alle tilgjengelige menyene i topplinjen. Når du markerer et menynavn, vises elementene i den menyen. Trykk på  $\square$  og  $\square$  for å markere hvert menynavn.

**Merk:** Elementene i BRØK-hurtigmenyen finner du både i BRØK-menyen og i MATTE NUM-menyen. Elementene i FUNK-hurtigmenyen finner du også i MATTE MATTE-menyen.



## Bla gjennom en meny

For å bla ned gjennom menyelementene trykker du på  $\square$ . For å bla opp gjennom menyelementene trykker du på  $\square$ .

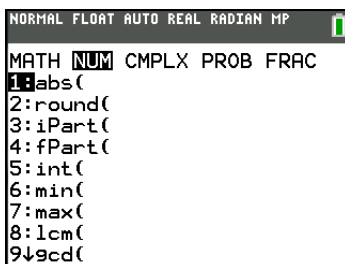
Trykk på  $\square$  for å bla ned seks menyelementer på én gang. Trykk på  $\square$  for å bla opp seks menyelementer på én gang.

For å gå til det siste menyelementet direkte fra det første menyelementet trykker du på  $\square$ . For å gå fra det første menyelementet direkte fra det siste menyelementet trykker du på  $\square$ .

## Velge et element fra en meny

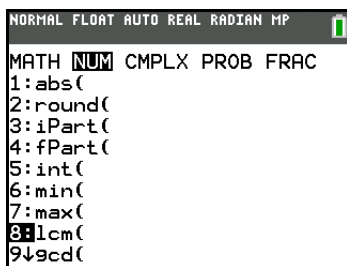
Du kan velge et element fra en meny på tre måter.

- Trykk på tallet eller bokstaven for det elementet du vil velge. Markøren kan være hvor som helst i menyen, og elementet du velger må ikke nødvendigvis vises på skjermbildet.

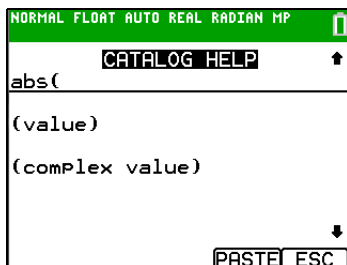


- Trykk på  $\square$  eller  $\square$  for å flytte markøren til elementet, og trykk så på  $\text{ENTER}$ .

Når du har valgt et element fra en meny viser TI-84 Plus C vanligvis det forrige skjermbildet.



- Flytt markøren til elementet du vil ha, og trykk så på  $\text{F}$ . For de fleste kommandoene viser kataloghjelpens syntakseditor den korrekte syntaksen. Legg inn syntaksen ved hjelp av den viste hjelpen, og trykk så på  $\text{ALPHA}$   $\text{F4}$  for å lime inn. Kataloghjelpen limer inn hele kommandoene.



Trykk på  $\text{ALPHA}$   $\text{F5}$  for å forlate uten å lime inn kommandoene.

**Merk:** I menyene **LISTENAVN**, **PRGM UTFØR** og **PRGMEDIT** er det kun elementene fra 1 til 9 og 0 som er merket slik at du kan velge dem ved å trykke på den riktige nummertasten. For å flytte markøren til det første elementet som begynner med et bokstavtegn eller  $\emptyset$  trykker du på tastekombinasjonen for det bokstavtegnet eller  $\emptyset$ . Hvis ingen elementer begynner med det tegnet, flytter markøren over det til neste element.

## Forlate en meny uten å foreta et valg

Du kan forlate en meny uten å foreta et valg på fire måter.

- Trykk på  $2\text{nd}$   $\text{QUIT}$  for å gå tilbake til startskjermbildet.
- Trykk på  $\text{CLEAR}$  for å gå tilbake til det forrige skjermbildet.
- Trykk på en tast eller tastekombinasjon for en annen meny, som f.eks.  $\text{MATH}$  eller  $2\text{nd}$   $\text{LIST}$ .
- Trykk på en tast eller tastekombinasjon for et annet skjermbilde, som f.eks.  $\text{Y=}$  eller  $2\text{nd}$   $\text{TABLE}$ .

## VARs-menyer

### VARs-menyer

Du kan legge inn navn på funksjoner og systemvariabler i et uttrykk eller lagre dem direkte.

For å vise **VARs**-menyen trykker du på **[VARs]**. Alle elementene i **VARs**-menyen viser sekundære menyer som viser navnene på systemvariablene. Både **1:Vindu**, **2:Zoom**, **4:Bilde og Bakgrunn** og **5:Statistikk** gir tilgang til flere enn én sekundær meny.

---

#### VARs Y-VARS FARGE

1:Vindu...	Variablene <b>XY</b> , <b>T/θ</b> og <b>UV/W</b>
2:Zoom...	Variablene <b>ZX/ZY</b> , <b>ZT/Zθ</b> og <b>ZU</b>
3:GDB...	<b>Graf</b> databse-variabler
4:Bilde og bakgrunn...	Variablene <b>Bilde</b> og <b>bakgrunn</b> (Image)
5:Statistikk...	Variablene <b>XY</b> , $\Sigma$ , <b>LIGN</b> , <b>TEST</b> og <b>PTS</b>
6:Tabell...	<b>TABELL</b> -variabler
7:Streng...	<b>Streng</b> -variabler

---

### Velge en variabel fra VARs-menyen eller VARs Y-VARS-menyen

For å vise **VARs Y-VARS**-menyen trykker du på **[VARs]** **[ $\square$ ]**. **1:Funksjon**, **2:Parametrisk** og **3:Polar** viser sekundære menyer over variabler for **Y=** funksjon.

---

#### VARs Y-VARS FARGE

1: Funksjon...	<b>Y<sub>n</sub></b> -funksjoner
2: Parametrisk...	<b>X<sub>n</sub>T</b> , <b>Y<sub>n</sub>T</b> -funksjoner, finnes også på <b>YVARs</b> -hurtigmenyen
3: Polar...	<b>r<sub>n</sub></b> -funksjoner, finnes også på <b>YVARs</b> - hurtigmenyen
4: På/Av...	Gjør at du kan velge/velge bort funksjoner

---

#### Merk:

- Sekvensvariablene (**u**, **v**, **w**) er plassert på tastaturet som de sekundære funksjonene på **[7]**, **[8]** og **[9]**.
- Disse **Y=**-funksjonsvariablene er også på **YVAR**-hurtigmenyen.

Følg disse trinnene for å velge en variabel fra **VARs**-menyen.

1. Vis **VARs**- eller **VARs Y-VARS**-menyen.

- Trykk på **[VARS]** for å vise **VAR**S-menyen.
  - Trykk på **[VARS]** **[▶]** for å vise **VAR**S **Y-VAR**S-menyen.
2. Velg typen variabel, som f.eks. **2:Zoom** fra **VAR**S-menyen eller **3:Polar** fra **VAR**S **Y-VAR**S-menyen. En sekundær meny vises.
  3. Trykk på **[▶]** eller **[◀]** for å vise andre sekundære menyer.
  4. Velg et variabelnavn fra menyen.  
Det limes inn på markørposisjonen.

## Velge et argument fra **VAR**S **FARGE**-menyen

For å vise **VAR**S **FARGE**-menyen trykker du på **[VARS]** **[▶]** **[▶]**.

---

### **VAR**S **Y-VAR**S **FARGE**

- 1: BLÅ
  - 2: RØD
  - 3: SVART
  - 4: MAGENTA
  - 5: GRØNN
  - 6: ORANSJE
  - 7: BRUN
  - 8: MARINE
  - 9: LYS BLÅ
  - 0: GUL
  - A: HVIT
  - B: LYS GRÅ
  - C. MELLOMGRÅ
  - D: GRÅ
  - E: MØRK GRÅ
- 

Følg disse trinnene for å velge et argument fra **VAR**S **FARGE**-menyen.

1. Trykk på **[VARS]** **[▶]** **[▶]** for å vise **VAR**S **FARGE**-menyen.
2. Velg fargeargumentet, som f.eks. **2:RØD**.  
Det limes inn på markørposisjonen.

**Merk:** Selv om menyttallene for **COLOR** er 1-9, 0, A-E, representeres fargene med tallene 10-24 for valgte programmeringskommandoer.

## Gruppere filer

Gruppering gjør at du kan kopiere to eller flere variabler og lagre dem i Flash-arkivet på TI-84 Plus C. Denne funksjonen minner mye om å "zippe" (komprimere) og lagre en datamaskinfil. La oss for eksempel anta at du vil lagre data du har samlet inn for tid, temperatur, fuktighet og barometrisk trykk fordi du må bruke dataene i en annen oppgave.

Gruppering gjør at du kan samle disse listene for fremtidig bruk. Istedenfor at du må prøve å finne de rette listene og huske hvilke som ble samlet inn samtidig, er det bare å hente frem igjen gruppen. Gruppering sparer dessuten plass på kalkulatoren, siden variablene kopieres fra RAM-minnet til Flash-arkivet.

Gruppering som bruker GRUPPER-funksjonen på den grafiske kalkulatoren er for å dele filer i klasserommet og på nettet. TI Connect™-programvaren for PC og TI Connect™-programvare for Mac har begge to en filgrupperingsfunksjon som er best å bruke når du skal lagre grafiske kalkulatorfiler på datamaskinen. Se hjelpefilen i TI Connect™-programvaren for å forstå mer om programvarens filgrupperinger.

**Merk:** Siden Image-variabler og Pic-variabler ligger i Flash-arkivet og ikke i RAM, kan du ikke gruppere Image-variabler og Pic-variabler.

### Slik grupperer du filer:

1. Trykk på **[2nd] [MEM] 8 1** for å velge **Opprett ny** på **GRUPPER LØS OPP**-skjermbildet.
2. Skriv inn et gruppenavn og trykk på **[ENTER]**.
3. Naviger til filene du vil gruppere, og velg hver fil ved å flytte markøren til filen og trykke på **[ENTER]**.
4. Trykk på **[▶] 1** for å velge **Ferdig**.  
Filene du valgte er gruppert.

### Slik løser du opp filer:

1. Trykk på **[2nd] [MEM] 8 [▶]** for å velge **LØS OPP**.
2. Flytt markøren til navnet på gruppen du vil løse opp, og trykk på **[ENTER]**.
3. Trykk på **3** for å velge **Overskriv alt**.  
Filene i den valgte gruppen er løst fra hverandre.

## **Spesialfunksjoner i TI-84 Plus C**

### **3.5 Megabytes med tilgjengelig minne**

3,5 MB med tilgjengelig minne er bygget inn i TI-84 Plus C Silver Edition. Ca. 21 kilobytes (K) RAM (random access memory) er tilgjengelig slik at du kan beregne og lagre funksjoner, programmer og data.

Ca. 3,5 M brukerdataarkiv gjør at du kan lagre data, programmer, applikasjoner eller enhver annen variabel til et trygt sted hvor de ikke kan bli slettet eller redigert i vanvare. Du kan også frigjøre plass på RAM-minnet ved å arkivere variabler i brukerdata. Les kapittel 18 i håndboken for mer informasjon.

### **Applikasjoner**

Noen applikasjoner er lagt inn på forhånd i din TI-84 Plus C, og andre kan installeres for å tilpasse TI-84 Plus C til dine behov. Du kan installere applikasjoner og TI Connect™-programvaren på [education.ti.com/go/download](http://education.ti.com/go/download).

Arkivplassen på 3,5 MB gjør at du kan lagre opptil 216 applikasjoner samtidig på TI-84 Plus C. Du kan også lagre applikasjonene på en datamaskin for senere bruk eller sammenkoblet kalkulator-til-kalkulator. Les kapittel 18 i håndboken for mer informasjon.

### **Arkivering**

Du kan lagre variabler i brukerdataarkivet på TI-84 Plus C, som er et beskyttet område i minnet adskilt fra RAM-minnet. Brukerdataarkivet gjør at du kan:

- Lagre data, programmer, applikasjoner eller enhver annen variabel på et trygt sted hvor de ikke kan bli slettet eller redigert i vanvare.
- Opprette ekstra ledig plass i RAM-minnet ved arkivering av variabler.

Ved å arkivere variabler som du ikke må redigere ofte kan du frigjøre plass i RAM-minnet for applikasjoner som kanskje krever ekstra minne. For mer informasjon, les: kapittel 18 i håndboken.

## **Andre TI-84 Plus C-funksjoner**

### **Grafer**

Du kan lagre, graftegne i farger og analysere opptil 10 funksjoner, opptil seks parametriske funksjoner, opptil seks polare funksjoner og opptil tre sekvenser. Du kan bruke TEGN-instruksjonene for å kommentere grafer i farger.



Grafkapitlene opptrer i denne rekkefølgen: Funksjon, Parametrisk, Polar, Sekvens og TEGN. For mer informasjon om grafer, les kapitlene 3, 4, 5, 6 og 8 i håndboken.

## **Sekvenser (tallfølger)**

Du kan generere sekvenser og graftegne dem over tid. Eller du kan graftegne dem som nettplott eller faseplott. Les kapittel 6 i håndboken for mer informasjon.

## **Tabeller**

Du kan opprette funksjonsberegningstabeller for å analysere mange funksjoner samtidig. Les kapittel 7 i håndboken for mer informasjon.

## **Delt skjerm**

Du kan dele skjermbildet horisontalt for å vise både en graf og en relatert editor (som f.eks. Y= editor), tabellen, statistisk listeeditor eller startskjermbildet. Du kan også dele skjermbildet vertikalt for å vise en graf og dens tabell samtidig. Les kapittel 9 i håndboken for mer informasjon.

## **Matriser**

Du kan legge inn og lagre opptil 10 matriser og utføre standard matriseoperasjoner på dem. Les kapittel 10 i håndboken for mer informasjon.

## **Lister**

Du kan legge inn og lagre så mange lister som det er plass til i minnet for bruk i statistiske analyser. Du kan feste formler til lister for automatisk beregning. Du kan bruke lister til å beregne uttrykk på flere verdier samtidig og for å graftegne en familie med kurver. Les kapittel 11 i håndboken for mer informasjon.

## **Statistikk**

Du kan utføre listebaserte statistiske analyser med en eller to variabler, inkludert logistisk- og sinusregresjonsanalyse. Du kan plote dataene som histogram, xyLinje, spredningsplott, modifisert eller vanlig boks-og-linjeplott eller normalt sannsynlighetsplott. Du kan definere og lagre opptil tre statistiske plottdefinisjoner. Les kapittel 12 i håndboken for mer informasjon.

## **Inferensiell statistikk**

Du kan utføre 16 hypotesetester, konfidensintervaller og 15 fordelingsfunksjoner. Du kan vise hypotesetest-resultatene grafisk eller numerisk. Les kapittel 13 i håndboken for mer informasjon.

## Applikasjoner

Trykk på **APPS** for å vise den fullstendige listen over applikasjoner som ble levert sammen med den grafiske kalkulatoren din.

Besøk [education.ti.com/go/download](http://education.ti.com/go/download) for flere applikasjoner og håndbøker. Les kapittel 14 i håndboken for mer informasjon.

## KATALOG

KATALOGEN er en praktisk, alfabetisk liste over alle funksjonene og instruksjonene på TI-84 Plus C. Du kan lime inn enhver funksjon eller instruksjon fra KATALOGEN på den aktuelle markørposisjonen. Les kapittel 15 i håndboken for mer informasjon.

Kataloghjelpen er bygget inn i operativsystemet til TI-84 Plus C. Kataloghjelpen inneholder syntaksinformasjoner for de fleste funksjonene i katalogen. Du bruker kataloghjelpen ved å velge et menyelement og deretter trykke på **+**.

## Programmering

Du kan legge inn og lagre programmer som inkluderer utvidede kontroller og inndata/utdata-instruksjoner. Les kapittel 16 i håndboken for mer informasjon.

## Kommunikasjonsforbindelse

TI-84 Plus C Silver Edition har en USB-port som bruker en USB kalkulator-til-kalkulator-kabel for å koble til og kommunisere med en annen TI-84 Plus C Silver Edition, TI-84 Plus Silver Edition eller TI-84 Plus. TI-84 Plus C har også en I/O-port som bruker en I/O kalkulator-til-kalkulator-kabel for å kommunisere med en TI-84 Plus C Silver Edition, TI-84 Plus Silver Edition, TI-84 Plus, TI-83 Plus Silver Edition, TI-83 Plus, TI-83, TI-82, TI-73, eller et CBL 2™- eller CBR 2™-system.

Med TI Connect™-programvare og en USB-datamaskinkabel kan du også forbinde TI-84 Plus C med en datamaskin. Du kan laste TI Connect™-programvaren ned gratis på [education.ti.com/go/download](http://education.ti.com/go/download).

Etter hvert som fremtidige programvareoppgraderinger blir tilgjengelige på TI sitt nettsted kan du laste ned programvaren til datamaskinen din og så bruke TI Connect™-programvaren og en USB-datamaskinkabel for å oppgradere din TI-84 Plus C.

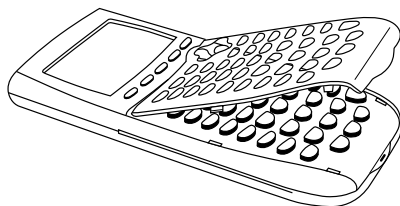
Les kapittel 19 i håndboken for mer informasjon.

## Utskiftbare deksler

TI-84 Plus C Silver Edition har utskiftbare deksler, slik at du kan endre kalkulatorens utseende. Hvis du vil kjøpe flere deksler, gå til TI sin nettbutikk på [education.ti.com](http://education.ti.com).

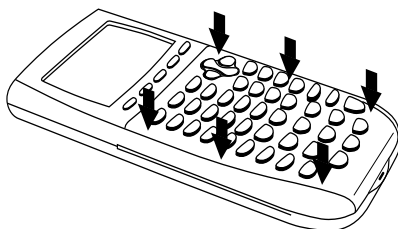
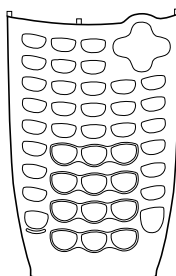
### Ta av et deksel

1. Løft tungen på nedre kant av dekslet bort fra TI-84 Plus C Silver Edition-kabinettet.
2. Løft dekslet forsiktig opp til det løsner. Vær forsiktig så du ikke skader dekslet eller tastaturet.



### Installere nye overflater

1. Rett inn toppen av dekslet etter de tilsvarende sporene i TI-84 Plus C Silver Edition-kabinettet.
2. Klikk dekslet forsiktig på plass. Ikke bruk makt.
3. Pass på at du trykker forsiktig på hvert av sporene for å forsikre deg om at dekslet er skikkelig festet. Se diagrammet for riktig plassering av sporene.



## Batteri

Den grafiske TI-84 Plus C-kalkulatoren leveres utstyrt med et oppladbart li-ion-batteri. Lad opp batteriet i minst fire timer for å sikre optimal ytelse på samme måte som du lader opp batteriet i en mobiltelefon eller liknende enheter. Den grafiske kalkulatoren kan også leveres med en USB-datamaskinkabel for overføring av filer til og fra en datamaskin og for å lade opp batteriet.

Slå på den grafiske TI-84 Plus C-kalkulatoren for å sjekke det oppladbare TI-batteriets status. Batteristatusikonet øverst til høyre på skjermen gir informasjon om batteriets lading.

NORMAL FLOAT AUTO REAL RADIAN MP



Batteriikonene angir resterende strømnivå i batteriet og angir om batteriet lades.

### Ikon

### Betydning



Batteri er oppladet 75 % til 100 %.



Batteri er oppladet 50 % til 75 %.



Batteri er oppladet 25 % til 50 %.



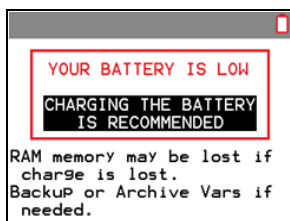
Batteri er oppladet 5 % til 25 %.



Batteri lades.

**Advarsel:** RAM-minne går tapt hvis batteriladingen brytes. Du bør sikkerhetskopiere eller arkivere variablene dine dersom batteriet blir svakt.

Viser denne meldingen når du slår kalkulatoren på.



Melding A

## Lade det oppladbare TI-batteriet

Du bør påse at TI-84 Plus C-batteriet er oppladet for bruk i undervisningen og før en eksamen.

Bruk et av følgende alternativer for å lade batteriet i den grafiske TI-84 Plus C-kalkulatoren:

- Koble kalkulatoren til en datamaskin med en USB-datamaskinkabel.
- Kople til en stikkontakt med en TI-veggadapter (kan selges separat).
- Plasser kalkulatoren i en TI-84 Plus C-ladestasjon.

Hvor lang tid som trengs for å lade opp batteriet helt kan variere, men vanligvis tar dette mellom fire til seks timer. Det er ikke nødvendig å ta det oppladbare TI-batteriet ut av den grafiske kalkulatoren når du vil lade det opp. Du kan bruke den grafiske kalkulatoren på normal måte mens den er koblet til en ladekilde.

For å lade en grafisk kalkulator fra en datamaskin må det være installert en TI-USB-driver. Gå til [education.ti.com/go/download](http://education.ti.com/go/download) for å laste ned TI Connect™- eller TI-SmartView™-programvare som inkluderer en driver.

Når det oppladbare TI-batteriet er helt oppladet, trekker den grafiske kalkulatoren strøm i følgende rekkefølge:

- Først fra en tilkoblet ekstern strømkilde, som f.eks.:
  - En datamaskin som er tilkopples gjennom en USB-datamaskinkabel
  - En TI-veggadapter (kan selges separat)
- Deretter fra det oppladbare TI-batteriet

## Skifte oppladbare TI-batterier

Ta disse forholdsreglene når du skifter oppladbare batterier:

- Bruk kun den laderen som anbefales for batteriet eller den som fulgte med originalutstyret.
- Fjern den grafiske kalkulatoren fra laderen eller vekselstrømadapteren når den ikke er i bruk eller opplades.
- Hvis batteriet brukes i andre enheter, kan dette føre til personskaade eller skade på utstyr eller eiendom.
- Det er fare for eksplosjon hvis et batteri erstattes av feil type.

## Skifte batteri

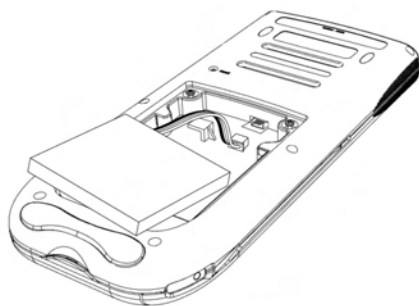
Bruk kun det oppladbare TI-batteriet når du skal skifte TI-84 Plus C-batteriet.

Følg disse trinnene for å skifte batteriet.

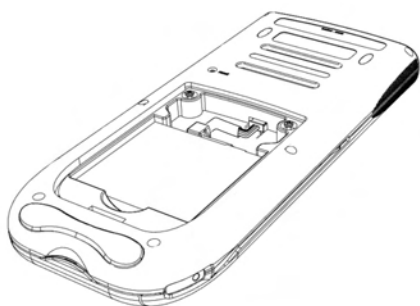
1. Bruk en liten skrutrekker for å løsne dekslet på baksiden av kalkulatoren.



2. Fjern dekslet.
3. Ta ut det gamle batteriet.
4. Sett den hvite kontakten på det nye batteriet inn i pluggen som sitter øverst på batterirommet.



5. Før ledningen inn i kabinettet for å feste den. Sett det oppladbare batteriet inn i batterirommet.



6. Sett bakdekslet på igjen, og skru til skruene med en skrutrekker.

### **Kaste brukte batterier på sikker og forskriftsmessig måte**

Ikke ødelegg eller punkter batteriene. Ikke brenn batterier. Batteriene kan sprekke eller eksplodere og frigjøre farlige kjemiske stoffer. Kast batteriene i samsvar med lokale bestemmelser.

### **Ladestasjonen til TI-84 Plus C**

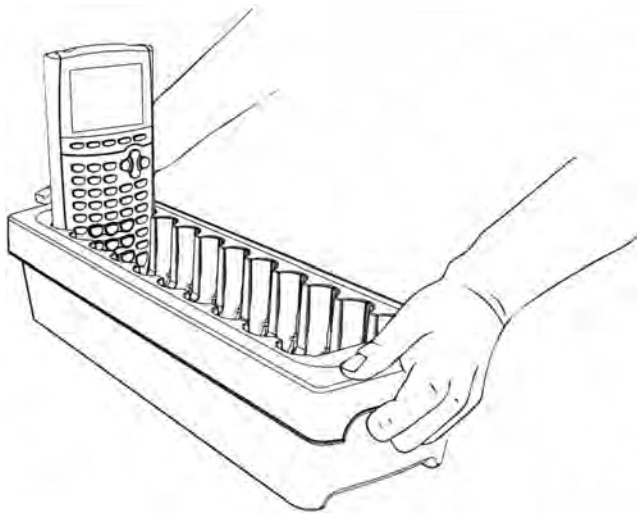
Ladestasjonen til TI-84 Plus C brukes til å lade det oppladbare TI-batteriet i TI-84 Plus C Silver Edition-kalkulatoren.

Ladestasjonen har 10 spor, og hvert spor kan romme en TI-84 Plus C Silver Edition-kalkulator.

**Merk:** Det er ikke nødvendig å fylle alle sporene i ladestasjonen for å lade batterier.

Ladestasjonen er laget slik at det skal være enkelt å bruke den og flytte den til et annet klasserom.

Innsnittene på hver side av ladestasjonen gjør at du kan løfte ladestasjonen med begge hendene. Når du skal flytte en ladestasjon til et annet sted, må du alltid bruke begge hendene når du løfter den.



Snu ladestasjonen rundt når den er tom for å se innsnittene i bunnen. Ved behov kan du føre kabelen gjennom dette innsnittet for å sikre at ladestasjonen står stabilt på underlaget.

Plasser ladestasjonen på et flatt, stabilt underlag, som f.eks. et bord. Du kan også bruke en vogn hvis du skal flytte ladestasjonen fra klasserom til klasserom. Når du velger plassering, er det viktig å ta hensyn til at det er en stikkontakt eller et vegguttak i nærheten.

### **Klargjøre en ladestasjon for bruk**

TI-84 Plus C-ladestasjonen leveres med følgende komponenter i hver pakke:

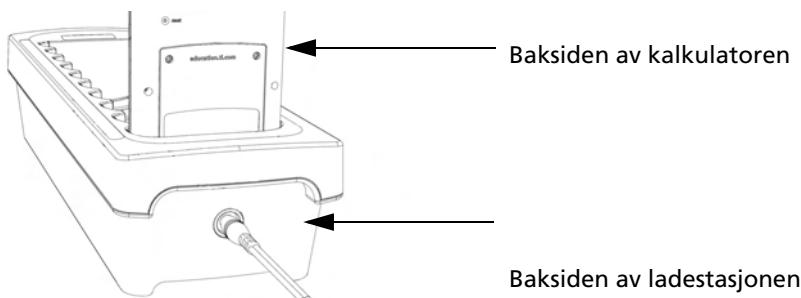
- En TI-84 Plus C-ladestasjon
  - En strømadapter
  - En regional strømkabeladapter
1. Sett den lille enden av strømadapterkabelen inn i ladestasjonens strømplugg.
  2. Plugg den andre enden av adapteren inn i et strømuttak.

### **Sette kalkulatorer inn i ladestasjonen**

Sporene i TI-84 Plus C-ladestasjonen er utformet for å romme en kalkulator uten skyvelokket på. Kalkulatoren passer ikke i sporene hvis skyvelokket er på.



Kalkulatoren fremside må vende mot ladestasjonens fremside. Du kan skade TI-84 Plus C-kalkulatoren hvis du prøver å tvinge den ned i ladestasjonen mens den vender feil vei. Når du ser på TI-logoen på ladestasjonen, settes kalkulatoren ned i sporet med tastaturet vendt mot venstre.



1. Fjern skyvelokket fra kalkulatoren.
2. Tilpass rillene på siden av kalkulatoren med føringene i sporene i ladestasjonen. Pass på at kalkulatoren vender riktig vei.
3. Skyv kalkulatoren forsiktig ned i sporet. Du vil føle en lett motstand, fortsett å skyve kalkulatoren ned til den er helt på plass.

Når TI-84 Plus C-kalkulatoren sitter som den skal i et spor, blir LED-indikatoren på siden av kalkulatoren gul for å angi at den lades.

## Lade batterier

TI-84 Plus C Silver Edition-kalkulatoren bruker et oppladbart li-ion-batteri fra TI.

Ladeprosessen starter automatisk når en kalkulator plasseres i et spor på en strømtilkoblet ladestasjon. Du kan lade et klasseromsett med kalkulatorer over natten.

## Fastslå batteristatus

LED-indikatoren på hver tilkoblede kalkulator i ladestasjonen gir grunnleggende informasjon om statusen til det oppladbare batteriet.

- Når indikatoren er gul, lades batteriet.
- Når indikatoren er grønn, er batteriet fullt oppladet.

## Feilsøking

Hvis ladingen mislykkes:

- Kontroller at kalkulatoren er satt riktig inn i sporet. Batteriene lades ikke hvis kontakten på kalkulatoren ikke står riktig i forhold til kontakten i sporet.
- Kontroller kontakten på kalkulatoren for å forsikre deg om at den er ren. Hvis kontakten på kalkulatoren er skitten, kan du rengjøre den med en ren, tørr klut eller et viskelær. Bruk aldri en våt klut eller noen form for væske.

## Oppbevare ladestasjoner

Oppbevar TI-84 Plus C-ladestasjonen på et flatt underlag, som f.eks. et bord eller en trillevogn. Du skader ikke ladestasjonen hvis du lar den være tilkoblet til strøm over lengre tid. Du skader heller ikke batteriene hvis du lar dem stå i ladestasjonen i lengre tid enn det som trengs for å lade dem fullstendig opp.

## Overføre OS fra kalkulator til kalkulator

Du kan overføre operativsystemet fra en kalkulator til en annen ved å bruke en USB kalkulator-til-kalkulator-kabel eller en I/O kalkulator-til-kalkulator-kabel (selges separat).

**Merk:** Du kan ikke overføre OS-et eller filer ved hjelp av TI-84 Plus C-ladestasjonen. TI-84 Plus C-ladestasjonen lader kun TI-84 Plus C-kalkulatorene.

Koble de to kalkulatorene sammen ved å sette begge endene av USB- eller I/O-kabelen inn i kalkulatorene. USB- og I/O-portene er plassert øverst på kalkulatoren.

Mottakerenhet:

**2nd** [LINK] ▸ **ENTER**

Når du trykker på **ENTER**, viser kalkulatoren meldingen **Venter...**



Senderenhet:

**2nd** [LINK]

**↑** **→** [ENTER]



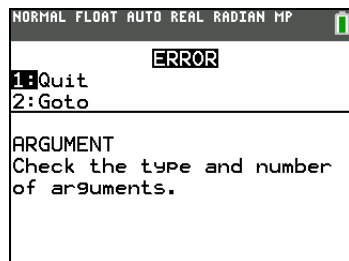
## Feilmeldinger

### Diagnostisere en feil

TI-84 Plus C oppdager feil mens den utfører disse oppgavene.

- Behandler et uttrykk
- Utfører en instruksjon
- Plotter en graf
- Lagrer en verdi

Når TI-84 Plus C registrerer en feil, viser den en feilmelding med en kort beskrivelse. Tillegg B beskriver hver feiltype og mulige årsaker eller tips om de feilene som opptrer oftest.



- Hvis du velger **1:Lukk** (eller trykker på **2nd** [QUIT] eller [CLEAR]), vises startskjermbildet.
- Hvis du velger **2:Gåtil**, vises det forrige skjermbildet med markøren ved eller i nærheten av feilposisjonen.

**Merk:** Hvis en syntaksfeil opptrer i innholdet av en Y= funksjon under programutførelse, går **Gåtil**-alternativet tilbake til Y= editor, ikke til programmet.

## Korrigere en feil

Følg disse trinnene for å korrigere en feil.

1. Noter feiltypen (FEIL: feiltype).
2. Velg **2:Gåtil**, hvis den er tilgjengelig. Det forrige skjermbildet vises med markøren ved eller i nærheten av feilposisjonen.
3. Fastslå feilen. Feilskjermbildene gir nyttige tips om hva som kan ha hendt, men feilene forklares ikke alltid. Hvis du ikke kan identifisere feilen, kan du se etter i Tillegg B.
4. Korriger uttrykket.

## Sammenkoblingskompatibilitet

TI-84 Plus C har filer og variabler som kanskje eller kanskje ikke er kompatible med TI-84 Plus-familien av kalkulatorer. Tabellen nedenfor skal gi en oversikt over hva du kan SENDE og MOTTA.

**Merk:** Ikke alle TI-84 Plus C-kalkulatorfiler er kompatible med andre kalkulatorfiler i TI-84 Plus-familien på grunn av den høye oppløsningen på TI-84 Plus C-fargeskjermen. Generelt kan numeriske filer (ikke begrenset til lister, variabler, matriser og funksjoner) deles mellom disse kalkulatorene, men apper kan ikke deles mellom disse kalkulatorene, selv om de har den samme tittelen. Hvis filene ikke er kompatible, er filutvidelsen for TI-84 Plus C forskjellig fra en liknende variabel fra en TI-84 Plus/TI-84 Plus Silver Edition-kalkulator.

Filtype	Forbindelse mellom TI-84 og TI-84 Plus C?	Forbindelse mellom TI-84 Plus C og TI-84?
Operativsystem (OS)	Nei	Nei
Apper	Nei	Nei
AppVar*	Ja	Ja
Programmer - TI Basic*	Ja	Ja
Assembly- programmer*	Ja	Nei
Bilder	Nei	Nei
Bakgrunns-Images	Ikke tilgj.	Nei
Gruppefiler	Ja	Ja

Bruker-zoom	Ja	Ja
Streng	Ja	Ja
Tabell	Ja	Ja
Funksjonsfil	Ja	Ja
GDB**	Ja	Ja
Liste	Ja	Ja
Matrise	Ja	Ja
Tall	Ja	Ja
Kompleks	Ja	Ja
Vindusoppsett	Ja	Ja
Sertifikat	Nei	Nei
Sikre	Nei	Nei

\* Programmer opprettet med kommandoer som kun er tilgjengelige i den nyeste OS-versjonen blir ikke overført til kalkulatorer med en tidligere OS-versjon.

\* Applikasjonsvariabler og programmer bør gjennomgås for bruk etter overføring mellom TI-84 Plus-familien og grafiske TI-84 Plus C-kalkulatorer. Noen applikasjonsvariabler vil kanskje ikke sette opp en applikasjon som forventet. Noen programmer må kanskje modifiseres på grunn av forskjellige skjermopløsnings og nye kommandoer.

\*\* Det kan hende du mottar en versjonsfeil hvis du har brukt PRIKK-TYNN linjestil. Endre linjestilen for å unngå feilen.



## ***Informasjon om service og garanti på TI-produkter***

### **Informasjon om service for TI-produkter**

Nærmere informasjon om service for TI-produkter fås ved henvendelse til TI via elektronisk post eller ved å slå opp på TI hjemmeside på Internett.

Elektronisk post: [ti-cares@ti.com](mailto:ti-cares@ti.com)

Internettadresse: [education.ti.com](http://education.ti.com)

### **Informasjon om service og garantibetingelser**

Du kan lese mer om garantibetingelser, garantitid samt om produktservice på garantierklæringen som medfølger dette produkt. Du kan også henvende deg til din lokale forhandler/distributør for Texas Instruments.





# Stikkordregister

- (negasjon) 26

## Symbols

→ Lagre 33

( ) (parenteser) 26

## A

a+bi (rektangulær kompleks-modus)  
21

andre markør (2.) 16

andre tast (2.) 6

Ans (siste svar) 36

APD (Automatic Power Down) 7

Apper 32

Appvars 32

Arkiver 33

Automatic Power Down (APD) 7

## B

batterier 47

feilsøking 53

lade 53

status 53

bokstavlås 30

bokstavmarkør 16

brøker

t/n 22

Ut/n 22

bruke i klasserom

TI-84 Plus C 1

TI-Navigator™ 1

## C

Catalog Help 28, 46

## D

DeArkiver 33

Deksler 47

desimalmodus (flytende eller fast) 19

display lysstyrke 8

## E

E (eksponent) 19, 28

Eng (teknisk skrivemåte-modus) 19

EOS (Equation Operating System) 25

Equation Operating System

(Ligningsoperativsystem) (EOS)

25

## F

farge

grafformat på skjerm 2

hjul 2

statistiske plott 2

TEGN-kommandoer 2

Y= editor 2

farge på TI84 Plus C 1

Fast (fast desimalmodus) 19

fast desimalmodus (Fast) 19

feil

diagnostisering og korrigerings

55

feilsøking 53

Flytende (flytende desimalmodus)

19

flytende desimalmodus (Flytende)

19

forrige kommando (Siste

Kommando) 35

Full (fullskjermmodus) 22

fullskjermmodus (Full) 22

Funk (funksjonsgrafmodus) 20

funksjon, definisjon av 28

funksjonsgraf

moduser 20

## G

Grader-vinkelmodus 20

grafmoduser 20

grafrekkefølge-moduser 21

graf-tabell delt skjermbilde-modus

(G-T) 22

G-T (graf-tabell delt skjermbilde-

modus) 22

## H

hjul 2  
Horis (horisontalt delt skjermbilde-  
modus) 22

## I

implisitt multiplikasjon 25  
innstilling  
    displaykontrast 8  
    moduser 18  
    moduser fra et program 18  
instruksjon, definisjon av 28

## K

Klokke 23  
KOMMANDO (siste kommandotast)  
    35  
kompleks  
    moduser ( $a+bi$ ,  $re^{\theta i}$ ) 21  
komplekse  
    tall 21  
kontrast (display) 8

## L

lade batterier 53  
    feilsøking 53  
ladestasjon 51  
Ladestasjoner til TI84 Plus C 51  
    lagre 54  
lagre  
    ladestasjoner til TI-84 Plus C 54  
    variable verdier 33  
Lagre (→) 33  
LED-lamper 53  
legg inn-markør 16  
ligningenes behandlingsrekkefølge  
    25

## M

markører 16, 30  
menus 37, 38  
menyer  
    bla gjennom 39  
    hurtig 5, 14  
mode

    Classic 10, 19  
    MathPrint 10, 19  
modus  
    Svar 22  
modus innstillinger  
     $re^{\theta i}$  (kompleks polar) 21  
modusinnstillinger 17  
     $a+bi$  (kompleks rektangulær) 21  
    Eng (skrivemåte) 19  
    Fast (desimal) 19  
    Flytende (desimal) 19  
    Fullt (skjermbilde) 22  
    Funk (graf) 20  
    Grader (vinkel) 20  
    G-T (skjermbilde) 22  
    Horis (skjermbilde) 22  
    Normal (skrivemåte) 19  
    Par/Param (graf) 20  
    Pol/Polar (graf) 20  
    Radianer (vinkel) 20  
    Reell 21  
    Sci (skrivemåte) 19  
    Sekv (graf) 20  
    Simul (grafrekkefølge) 21

## N

negasjon (-) 26  
Normal skrivemåte-modus 19

## O

oppladbare batterier  
    feilsøking 53  
    status 53  
oppladestatus  
    LED-indikator 53  
opptattindikator 16

## P

Par/Param (parametrisk grafmodus)  
    20  
parenteser 26  
Pol/Polar (polar grafmodus) 20  
polar graf  
    modus (Pol/Polar) 20

## R

Radianer-vinkelmodus 20  
RCL (hent frem) 34  
 $re^{(i)}$  (polar kompleks-modus) 21  
Reell modus 21  
Removing a Faceplate 47

## S

Sci (vitenskapelig skrivemåte-modus) 19  
Sekv (sekvensgrafmodus) 20  
sett inn-markør 16  
sette inn  
    kalkulatorer i ladestasjon 52  
Simul (simultan grafrekkefølge-modus) 21  
Siste Kommando 35  
skjermbildemoduser 22  
startskjermbilde 9  
    bla gjennom 9, 11  
status  
    LED-indikator 53  
    oppladbare batterier 53  
statuslinje 13  
strømadaptere 52

## T

t/n 22  
tabell over redigeringstaster 29  
tastatur  
    layout 5  
TI oppladbare batterier  
    lade 53  
TI-Navigator™-programvaren og TI-84 Plus C 1

## U

Ut/n 22  
uttrykk 26

## V

variabler  
    bruker og system 32  
    grafbilder 31  
    grafdatabaser 31

hente frem verdier 34  
komplekse 31  
liste 31  
matrise 31  
reelle 31  
typer 31  
VARS og Y-VARS-menyer 41  
vise og lagre verdier 33

## VARS-meny

Bilde 41  
GDB 41  
Statistikk 41  
Streng 41  
Tabell 41  
Vindu 41  
Zoom 41

## vinkelmoduser 20

vis markører 16  
Vise klokkeinnstillingene 24  
vitenskapelig notasjon 28

## Y

## Y-VARS-meny

Funksjon 41  
På/Av 41  
Parametrisk 41  
Polar 41

