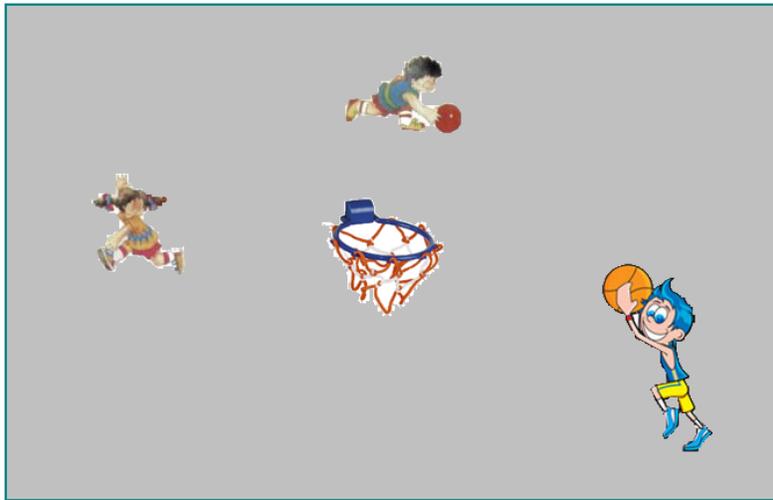


Buscando un lugar

Guía del estudiante

Introducción: “*Un juego justo*”

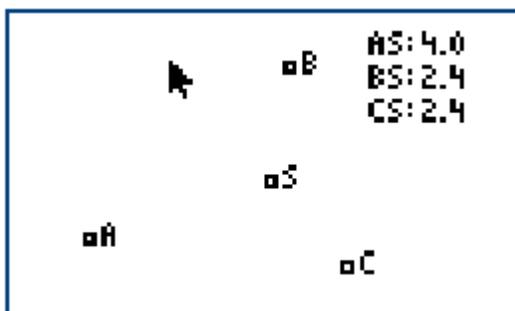
En la clase de educación física, tres compañeros están practicando su puntería y han colocado un mini-aro de básquetbol en el centro de la cancha de juegos, desde donde pueden lanzar en cualquier posición. Para que los tiros tengan el mismo grado de dificultad y el juego sea justo, se deben colocar todos a una misma distancia del aro y han decidido que la mejor distancia para lanzar es de 3 metros. ¿Dónde pueden ubicarse cada uno de ellos?



Con la calculadora TI – 84 y el TI – Navigator ayuda a estos tres amigos a encontrar sus posiciones en el juego

Actividad: *Ubica a los jugadores*

Ingresa al programa Cabri Jr. y abre el archivo llamado "basket" En él, encontrarás la siguiente construcción:



Mueve tus jugadores (A, B, C) y anota en la tabla siguiente, las 3 coordenadas correspondientes a las posiciones de cada uno de ellos.

	A	B	C
Posición			

Luego, y cuando tu profesor(a) lo solicite, envía tus respuestas al TI –Navigator.

Responde:

¿Qué puedes observar?

.....
.....

¿Podrías generalizar lo anterior?

.....
.....

Verifica tus resultados

En Cabri Jr. busca nuevas posiciones para estos tres amigos. Anótalas a continuación:

	A	B	C
Posición			

Luego, envías al TI – Navigator

Conocimientos relevantes

Agregar desafíos