

Programação Linear

Utilização da Calculadora Gráfica Texas TI-84 Plus

Problema de transportes

Uma empresa produtora de leite produz 20000 litros na sua fábrica em Aleite e 25000 na sua fábrica em Bleite.

Deve fazer a distribuição por três povoações: Anta, Benta e Canta que consomem 30000, 7000, e 8000 litros diários. O custo de transporte está fixado em euros, por cada 1000 litros em:



	Anta	Benta	Canta
Aleite	100	200	300
Bleite	300	250	100

Como deve ser distribuído o leite para minimizar o transporte?

Resolução

Chamamos x à quantidade enviada de Aleite a Anta e y a quantidade enviada de Aleite a Benta, o resto das células da tabela deve ser feita exigindo que a soma por filas e por colunas coincida com as quantidades de leite transportado e com as quantidades requeridas pelos mercados.

Assim temos:

	Anta (30000)	Benta (8000)	Canta (7000)
Aleite (20000)	x	y	$20000-(x+y)$
Bleite (25000)	$30000-x$	$8000-y$	$(x+y)-13000$

O conjunto das restrições é:

$$\begin{cases} x \geq 0 \\ y \geq 0 \\ 20000 - (x + y) \geq 0 \\ 30000 - x \geq 0 \\ 8000 - y \geq 0 \\ x + y - 13000 \geq 0 \end{cases}$$

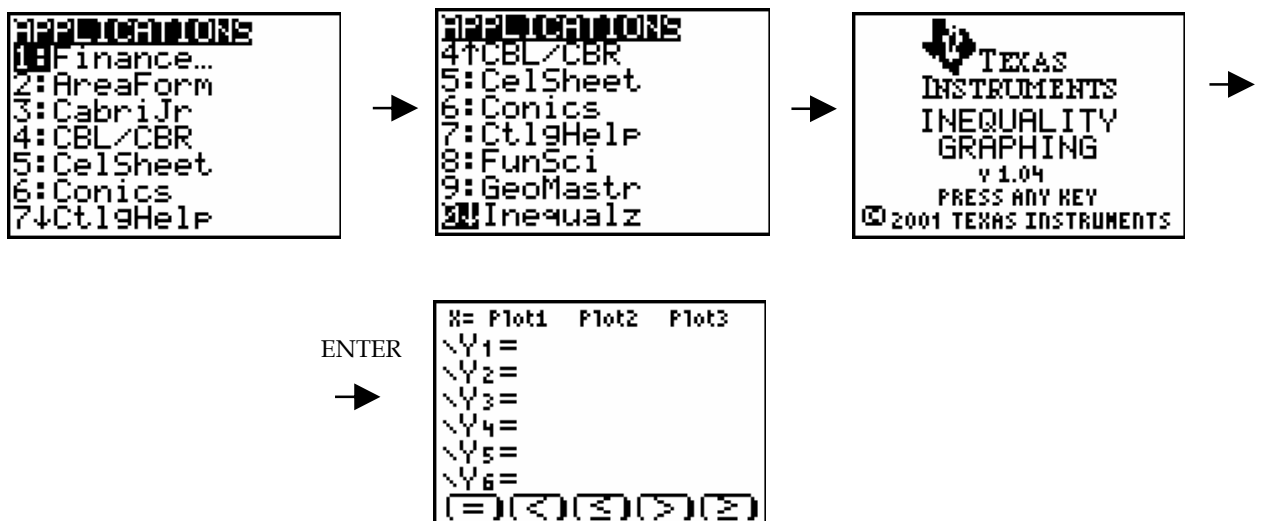
A **função objectivo** que indica o custo do transporte, obtém-se multiplicando os elementos das células pelos respectivos preços.

Assim, temos:

$$P(x, y) = 100x + 200y + 300(2000 - x - y) + 300(30000 - x) + 250(8000 - y) + 100(x + y - 13000) = 15700000 - 400x - 250y$$

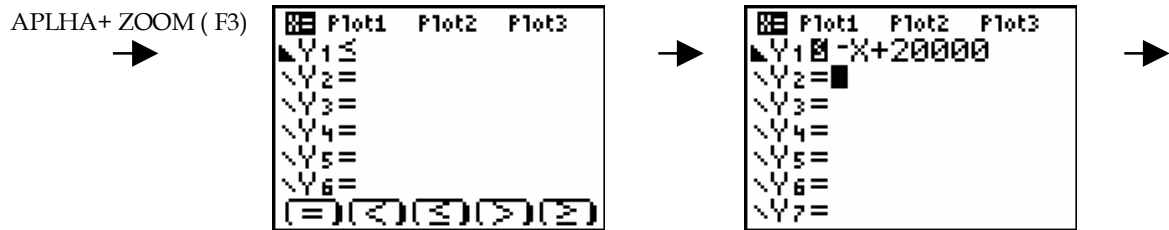
Utilizando a calculadora gráfica Texas TI-84 plus, para representar geometricamente as restrições e resolver o problema:

Utilização da aplicação **Inequalz** da opção **APPS** (Tecla **APPS**)



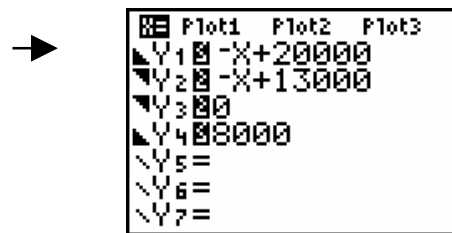
Para introduzir a primeira condição ($y \leq -x + 20000$) fazemos:

Com o cursor sobre o sinal igual (=) vamos de seguida introduzir o sinal (\leq)

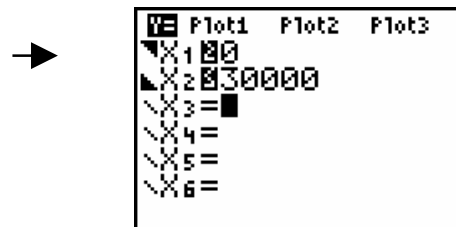


Utilizando procedimentos semelhantes, introduzimos as restantes condições:

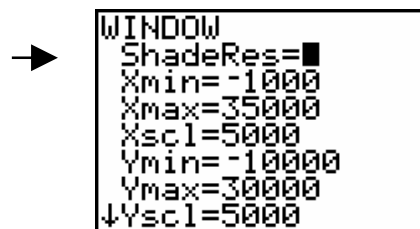
Para as condições em y:



Para as condições em x:



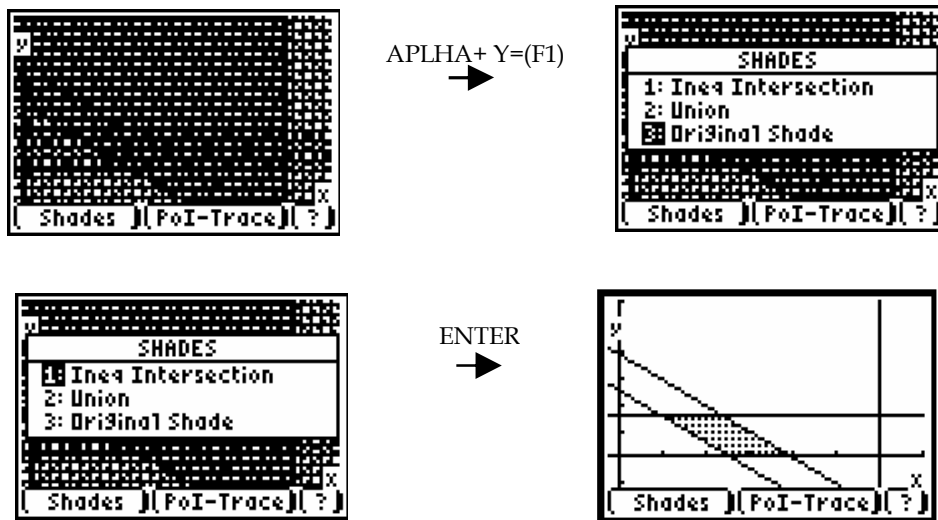
Definir a "janela" de visualização:



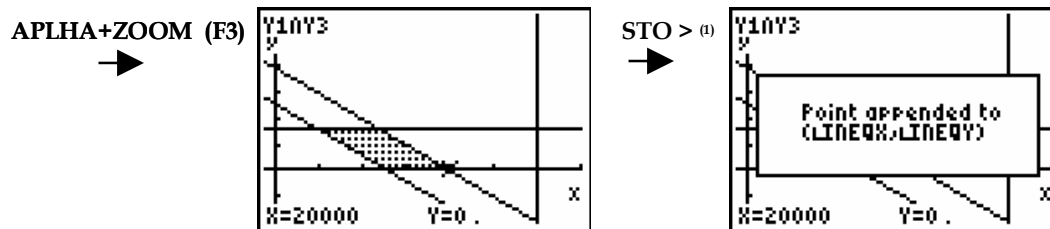
Determinação da *região admissível*

Seja S a região Admissível para um problema de programação linear e seja $f(x, y) = ax + by$ a função objectivo. Se S é limitada, então f tem máximo e mínimo em S e cada um destes valores ocorre pelos menos num dos vértices de S . Se S é não limitada, então o valor máximo ou mínimo de f pode não existir. Contudo, se existir, então ocorre num vértice de S (**Teorema Fundamental da programação linear**)

Accionamos a tecla **GRAPH**



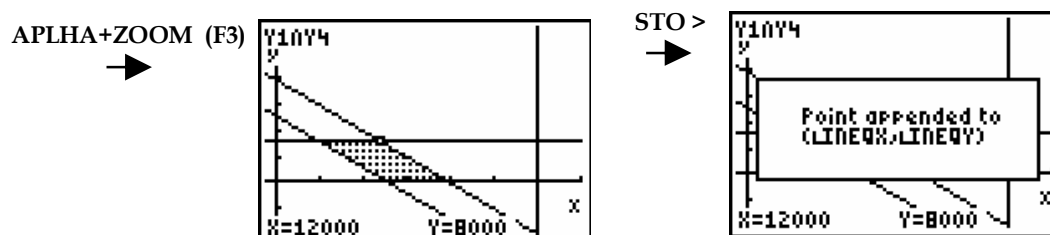
Determinação dos *vértices do polígono* (correspondente à **região admissível**):

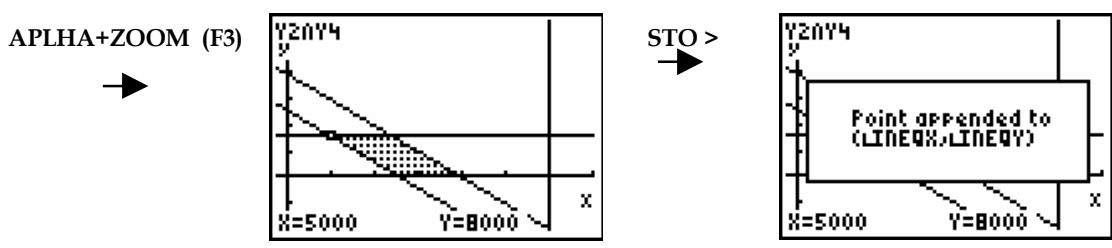
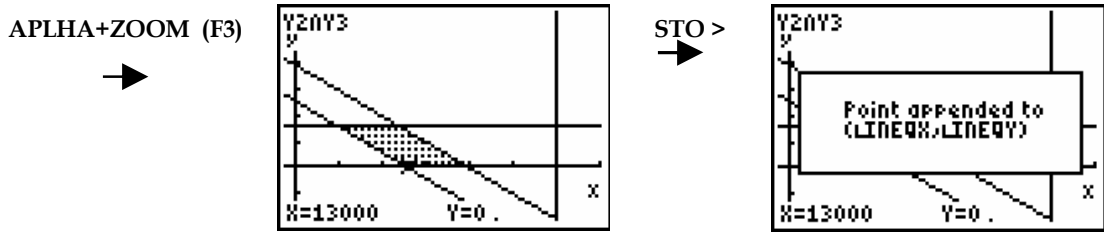


(1)

A tecla **STO** armazena o par ordenado (20000,0) em duas listas: 20000 na lista **LINEQX** e 0 na lista **LINEQY**

Com as teclas de movimento de cursor procuramos de seguida os outros vértices do polígono (*Zona Admissível*)





Vamos agora ver as listas atrás referidas:

STAT →

```

CALC TESTS
1:Edit...
2:SortA(
3:SortD(
4:ClrList
5:SetUpEditor
  
```

ENTER →

INEQX	INEQY	
20000	0	
12000	8000	
13000	0	
5000	8000	
-----	-----	

Name=

Na lista vazia vamos introduzir o preço do transporte (Lista P)

INEQX	INEQY		9
20000	0		
12000	8000		
13000	0		
5000	8000		
-----	-----		

Name=P

→

INEQX	INEQY	P	9
20000	0		
12000	8000		
13000	0		
5000	8000		
-----	-----		

P(1) =

Nesta lista vamos digitar a **Função Objectivo** $P(x,y) = 15700000 - 400x - 250y$.

INEQX	INEQY		9
20000	0		
12000	8000		
13000	0		
5000	8000		
-----	-----		

P=15700000-400

2ND+LIST →

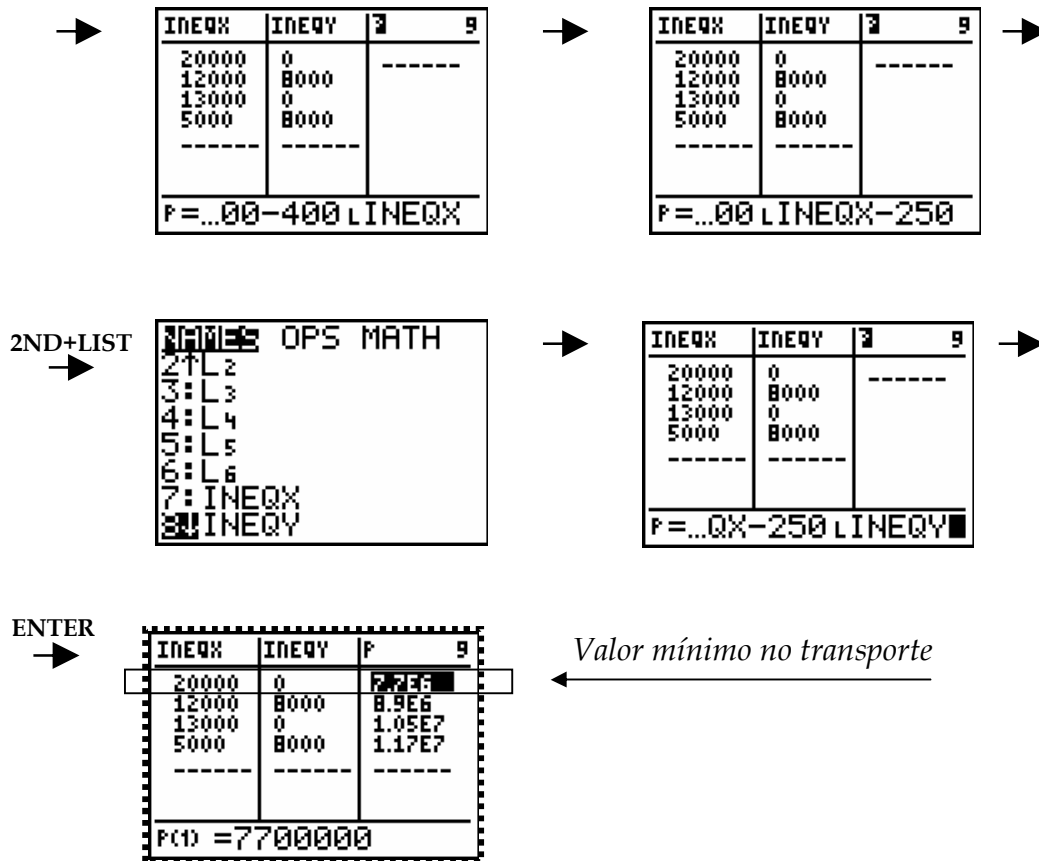
```

OPS MATH
1:L1
2:L2
3:L3
4:L4
5:L5
6:L6
7↓INEQX
  
```

→

```

OPS MATH
1:L1
2:L2
3:L3
4:L4
5:L5
6:L6
7↓INEQX
  
```



O par ordenado que **minimiza o custo do transporte** é o par $(20000, 0)$.

Podemos finalmente dar a solução do problema:

	<i>Anta</i>	<i>Benta</i>	<i>Canta</i>
<i>Aleite</i>	20000	0	0
<i>Bleite</i>	10000	8000	7000